

UiPath.UiPath-ADAv1.v2026-07-18.q161

試験コード:	UiPath-ADAv1
試験名称:	UiPath Automation Developer Associate v1 Exam
認定資格:	UiPath
無料問題数:	161
バージョン:	v2026-07-18
アクセス数:	109
ページビュー数:	1610
https://www.jpnpdf.com/UiPath.UiPath-ADAv1.v2026-07-18.q161-mondaishu.html	

最新問題: 1

ベストプラクティスに基づいて、整数値 MyInteger をログメッセージアクティビティ内に表示するにはどうすればよいですか？

- A. "値は MyIntegerToString です"
- B. "値は" = MyInteger
- C. "値は" + MyInteger
- D. "値は" + MyIntegerToString

Answer: D ([メッセージを残す](#))

整数値 MyInteger をログメッセージアクティビティ内に表示するには、次の式を使用する必要があります。

値は」 + MyInteger.ToString

この式では、文字列連結演算子 (+) を使用して、文字列リテラル "The value is" と MyInteger 変数の文字列表現を結合します。MyInteger 変数は整数型であり、文字列型と直接連結することはできません。そのため、ToString メソッドを使用して MyInteger 変数を文字列型に変換します 3。たとえば、MyInteger 変数の値が 42 の場合、式 "The value is" + MyInteger.ToString は文字列 "The value is 42" を返します。Log Message アクティビティは、指定されたメッセージを出力パネル、ログ ファイル、および Orchestrator ログに書き込みます。Log Message アクティビティには、ログに記録するテキストである Message というプロパティがあります 4。式を Log Message アクティビティの Message プロパティに入力すると、整数値が表示されます。

参考資料 :UiPathドキュメントの 「文字列連結」、「Int32.ToStringメソッド」、「ログメッセージ」。

最新問題: 2

ベストプラクティスに基づくと、UiPath Studioでワークフローのデバッグを行う前に使用する機能セットはどれですか？

- A. 処刑の道とピクチャー イン ・ピクチャー
- B. プロジェクトを分析し、ファイルを検証する
- C. ハイライト要素とフォーカス
- D. 無視して再起動

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

ベストプラクティスに基づき、UiPath Studio でワークフローをデバッグする前に使用する機能セットは、[プロジェクトの分析] と [ファイルの検証] です。[プロジェクトの分析] は、開発者がプロジェクト全体または特定のワークフロー ファイルに対してワークフロー アナライザーを実行できる機能です。ワークフロー アナライザーは、プロジェクトまたはファイルに対して潜在的なエラー、パフォーマンスの問題、ベストプラクティスの違反、コンプライアンスのリスクをチェックし、分析結果と推奨事項を含むレポートを生成します 1。[ファイルの検証] は、開発者が現在のワークフロー ファイルに対して、アクティビティ、引数、変数、式などの構文エラーや意味エラーをチェックできる機能です。[ファ

イルの検証] 機能は、エラー リストとワークフロー ファイル内のエラーの場所も表示します 2。デバッグ前にこれらの機能を使用することで、開発者はワークフローに実行や自動化の品質に影響を与える可能性のあるエラーや問題がないことを確認できます。参照: UiPath ドキュメントの [プロジェクトの分析] と [ファイルの検証]。

最新問題: 3

開発者が InvoiceTotal」という文字列変数に 25.11」という値を格納します。InvoiceTotal」を小数点以下の桁数を含む数値形式に変換するには、どの式を使用すればよいでしょうか？

- A. String.ToNumeric(請求書合計)
- B. 顧客（請求合計）
- C. 請求書の合計金額は数値です
- D. Double.Parse(InvoiceTotal)

Answer: D ([メッセージを残す](#))

文字列変数 InvoiceTotal」を小数点を含む数値形式に変換するには、式 Double を使用します。

Parse(InvoiceTotal) メソッドを使用してください。このメソッドは、指定されたスタイルとカルチャ固有の形式で表現された数値の文字列を、倍精度浮動小数点数に変換します。

参考文献：

* Microsoft .NET ドキュメント: Double.Parse メソッド

最新問題: 4

開発者がUiPath Studioを使用して複雑なビジネスプロセスを設計しようとしています。ワークフロータイプでは、UiPathアクティビティ間に複数の分岐が存在する必要があります。この要件を満たす推奨ワークフロータイプはどれですか？

- A. グローバル例外ハンドラ
- B. フローチャート
- C. シーケンス
- D. ステートマシン

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

UiPath Studio を使用して複雑なビジネス プロセスを設計する場合、推奨されるワークフローの種類はフローチャートです。フローチャートは、複数の分岐ロジック演算子を使用して、より多様な方法で意思決定を統合し、アクティビティを接続できるため、より複雑なビジネス ロジックに適しています。フローチャートは、シーケンスやステート マシンなどの他の図の一部としても使用できます。

フローチャートは、プロセスの流れ、考えられる結果、および例外を明確かつ視覚的に表現します。また、新しいアクティビティやブランチを追加または削除できるため、フローチャートは簡単に変更および拡張できます4。参考文献：UiPath ドキュメントおよび Medium の UiPath のフローチャートとワークフローの概念の理解。

最新問題: 5

ビジネスケースおよび技術検証フェーズにおいて、プロセスの優先順位付け戦略を策定する責任者は誰ですか？

- A. プロジェクトマネージャー
- B. ソリューションアーキテクト
- C. 自動化開発者
- D. ビジネスアナリスト

Answer: ([解答を表示する](#))

包括的かつ詳細な説明：

ビジネスケースおよび技術検証フェーズにおいて、ビジネスプロセスの分析、実現可能性の評価、および自動化候補の優先順位付けを担当する役割は、ビジネスアナリスト (BA) です。

この段階におけるビジネスアナリストの主な責任：

* プロセスの特定と優先順位付け：

- * ビジネス価値と実現可能性に基づいて、どのプロセスを最初に自動化すべきかを決定します。
 - * 実現可能性調査：
 - * プロセスにおける複雑さと潜在的なメリットを評価するために、各分野の専門家（SME）と緊密に連携する。
 - * ビジネスケースの作成：
- 投資対効果（ROI）、コスト削減効果、および導入に向けた取り組みを概説する詳細な文書を作成する。
- * ソリューションアーキテクトとの連携：
- 技術的な範囲を定義するのに役立ちますが、自動化戦略を作成するわけではありません（それはソリューションアーキテクトの役割です）。
- 他の選択肢が間違っている理由とは？
- * A（プロジェクトマネージャー）：
- プロジェクトのスケジュールと予算を管理するが、自動化プロセスを優先するわけではない。
- * B（ソリューションアーキテクト）：
- * プロセスの優先順位付けが完了した後、技術的な枠組みを定義します。
- * C（自動化開発者）：
- * 自動化対象としてプロセスが選択された後でのみ動作を開始します。
- 参考文献：
- * UiPathビジネスアナリストの役割と責任
 - * UiPath RPA 導入ガイド

最新問題: 6

プロセス定義文書（PDD）は、実装方法論のどの段階で作成されますか？

- A. ユーザー受け入れテスト
- B. ソリューション設計
- C. 展開とハイパーケア
- D. プロセス分析

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

プロセス定義文書（PDD）は、自動化対象となる業務プロセスを、入力、出力、手順、例外、ルールなどを含めて詳細に記述した文書です。PDDは、自動化プロジェクトのライフサイクルの最初のフェーズである実装方法論のプロセス分析フェーズで作成されます。プロセス分析フェーズでは、自動化に適したプロセスを特定して選択し、プロセスの現状（As-Is）を文書化し、自動化によって期待される成果とメリット（To-Be）を定義します。PDDはこのフェーズの主要な成果物であり、自動化ソリューションの技術仕様とアーキテクチャを定義するソリューション設計フェーズの基礎となります。

参考文献：

実装方法論 - UiPath ドキュメントポータル

プロセス定義ドキュメント（PDD） - UiPathドキュメントポータル

プロセス分析 - UiPath ドキュメントポータル

最新問題: 7

UiPath Integration Serviceの主な機能は何ですか？

- A. UI 設計を自動化し、API 接続を管理し、限定的なアクティビティとイベントを提供し、自動化設計を簡素化します。
- B. API統合による自動化を可能にし、ユーザーが提供する認証で接続を管理し、アプリケーション固有のトリガーに基づいて自動化を開始し、サードパーティライブラリの助けを借りて自動化設計を簡素化します。
- C. コネクタライブラリによる自動化を可能にし、標準化された認証で接続を簡単に管理し、サーバー側のトリガーまたはイベントで自動化を開始し、厳選されたアクティビティとイベントを提供し、自動化設計を簡素化します。
- D. UI コンポーネントによる自動化を可能にし、API キーを管理し、クライアント側のトリガーで自動化を開始し、厳選されたイベントを提供します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

UiPath Integration Serviceは、開発者がUIおよびAPIオートメーションを使用して、さまざまなアプリケーションやシステムとの統合を作成および管理できる新機能です。認証と接続プロセスを簡素化するコネクタライブラリに加え、データ交換と自動化のトリガーを可能にするアクティビティとイベントを提供します。また、他のシステムからのイベントに基づいて自動化を開始できるサーバーサイドトリガーもサポートしています。 (UiPath Automation Developer学習ガイドより)

最新問題: 8

Orchestratorからのリクエストを受信し、その真正性を確認する必要があるクライアントアプリの場合、署名の計算はどのように行うべきでしょうか？

手順：左側にある説明文をドラッグして、右側にある正しい手順シーケンスにドロップしてください。

Description	Step Sequence
Retrieve the X-UiPath-Signature HTTP header.	
To obtain the raw signature bytes, decode the value of the header from Base64.	
Compare the computed signature to the value from X-UiPath-Signature HTTP header.	
Compute the hash using SHA256 and the signing key (UTF-8 encoded).	

Answer:

Description

Retrieve the X-UiPath-Signature HTTP header.	To obtain the raw signature bytes, decode the value of the header from Base64.
Compare the computed signature to the value from X-UiPath-Signature HTTP header.	Compute the hash using SHA256 and the signing key (UTF-8 encoded).

Step Sequence

Retrieve the X-UiPath-Signature HTTP header.
To obtain the raw signature bytes, decode the value of the header from Base64.
Compute the hash using SHA256 and the signing key (UTF-8 encoded).
Compare the computed signature to the value from X-UiPath-Signature HTTP header.

説明
コンピュータのスクリーンショット 説明は自動的に生成されました
Step Sequence

Retrieve the X-UiPath-Signature HTTP header.
To obtain the raw signature bytes, decode the value of the header from Base64.
Compute the hash using SHA256 and the signing key (UTF-8 encoded).
Compare the computed signature to the value from X-UiPath-Signature HTTP header.



Orchestratorからのリクエストを受信し、その真正性を確認する必要があるクライアントアプリの署名計算の正しい手順は次のとおりです。
X-UiPath-Signature HTTP ヘッダーを取得します。このヘッダーには、Base64 でエンコードされたリクエスト本文の署名が含まれています。(UiPath Orchestrator ドキュメント1) 生の署名バイトを取得するには、ヘッダーの値を Base64 からデコードします。Base64 デコードをサポートするツールまたはライブラリを使用できます。(UiPath Orchestrator ドキュメント1) SHA256 と署名キー (UTF-8 エンコード) を使用してハッシュを計算します。署名キーは、Orchestrator

とクライアント アプリケーション間で共有される秘密の値です。SHA256 ハッシュをサポートするツールまたはライブラリを使用できます。(UiPath Orchestrator ドキュメント1) 計算された署名を X-UiPath-Signature HTTP ヘッダーの値と比較します。一致する場合は、リクエストは正当であり、改ざんされていません。一致しない場合は、リクエストは無効であり、拒否する必要があります。(UiPath Orchestrator ドキュメント1) 参照:
1: Webhook - UiPath Orchestrator。

最新問題: 9

UiPath Orchestratorでジョブを手動で開始する場合、ジョブ優先度フィールドのデフォルトの優先度値は何ですか？

- A. 中程度
- 低く
- B. 継承
- C. 高

Answer: (解答を表示する)

UiPath Orchestrator の [ジョブ優先度] フィールドは、同じロボット上の保留中のジョブのキューにジョブが追加されたときのジョブの優先度を指定するために使用されます。優先度は、[低]、[中]、[高]、または [継承] に設定できます。[継承] オプションは、ジョブを開始したトリガーから優先度が継承されることを意味します。ジョブを手動で開始する場合、デフォルトの優先度値は [中] です。これは、キュー内の優先度の高いジョブの後に実行され、優先度の低いジョブの前に実行されることを意味します。 (UiPath Orchestrator ドキュメント1)

最新問題: 10

アンカーベースアクティビティは、アプリケーションとのインタラクションを自動化するためにどのような場合に使用されますか？

- A. 要素セクターは信頼できるが、画面上の要素の位置が変わる場合
- B. アプリケーション内のすべての要素セクタが信頼できる場合
- C. 自動化アプリケーションで要素セクタが利用できない場合
- D. 要素セクタが信頼できず、画面上の要素の位置が変わる場合

Answer: D (メッセージを残す)

アンカーベースアクティビティは、要素セクタが信頼できない場合や、画面上の要素の位置が変化する場合に、アプリケーションとのインタラクションを自動化するために使用されます。アンカーベースアクティビティは、アンカーとアクションの 2 つの部分で構成されます。アンカーは、信頼できるセクタを持ち、ターゲット要素に対して固定位置にある UI 要素です。アクションは、ターゲット要素に対して目的の操作を実行するアクティビティです。アンカーベースアクティビティは、アンカーを使用して相対位置 (左、右、上、下) に基づいてターゲット要素を特定し、その要素に対してアクションを実行します。このようにして、自動化は、信頼性の低いセクタを持つ、または画面上の位置が変化する動的で複雑な UI 要素を処理できます。参考資料: UiPath のドキュメントおよびフォーラムにある 「アンカーベース」および 「アンカーベースアクティビティの例」。

最新問題: 11

UiPath Studioのデバッグプロセスにおいて、イミディエイトパネルはどのような役割を果たしますか？

- A. デバッグ中に変数、引数、またはステートメントを評価することによって、特定の時点でデータを検査します。
- B. デバッグ中にプロジェクトが一時停止したときに、次に実行されるアクティビティとその親コンテナを表示します。
- C. すべての操作のパフォーマンス分析を表示し、各アクティビティの実行時間を表示します。
- D. 実行プロセスを表示し、変数と引数の値の変更を可能にします。

Answer: A (メッセージを残す)

UiPath Studioのイミディエイトパネルは、主にデバッグ時に式、変数、引数をリアルタイムで評価するために使用されます。

* これにより、開発者は実行を停止することなく、値を動的に検査できます。

* 複雑な式のデバッグや、ワークフローを変更せずにステートメントの結果を確認する際に役立ちます。

* Visual Studioなどの開発環境におけるデバッグコンソールと同様の動作をします。

参考資料 :UiPath公式ドキュメント - Studioでのデバッグ

最新問題: 12

コンピュータビジョンサービスを実行するOCRサーバーのデフォルトURLは何ですか？

- A. https://server.uipath.com/
- B. https://cvserver.uipath.com/
- C. https://cv.uipath.com/
- D. https://computervision.uipath.com/

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

コンピュータビジョンサービスを実行するOCRサーバーのデフォルトURLはhttps://cv.uipath.com/です。これは、ドキュメントの理解とUI自動化のためのOCR機能を提供するUiPath Computer Vision Cloudサービスのエンドポイントです。その他のオプションは、OCRサーバーの有効なURLではありません。

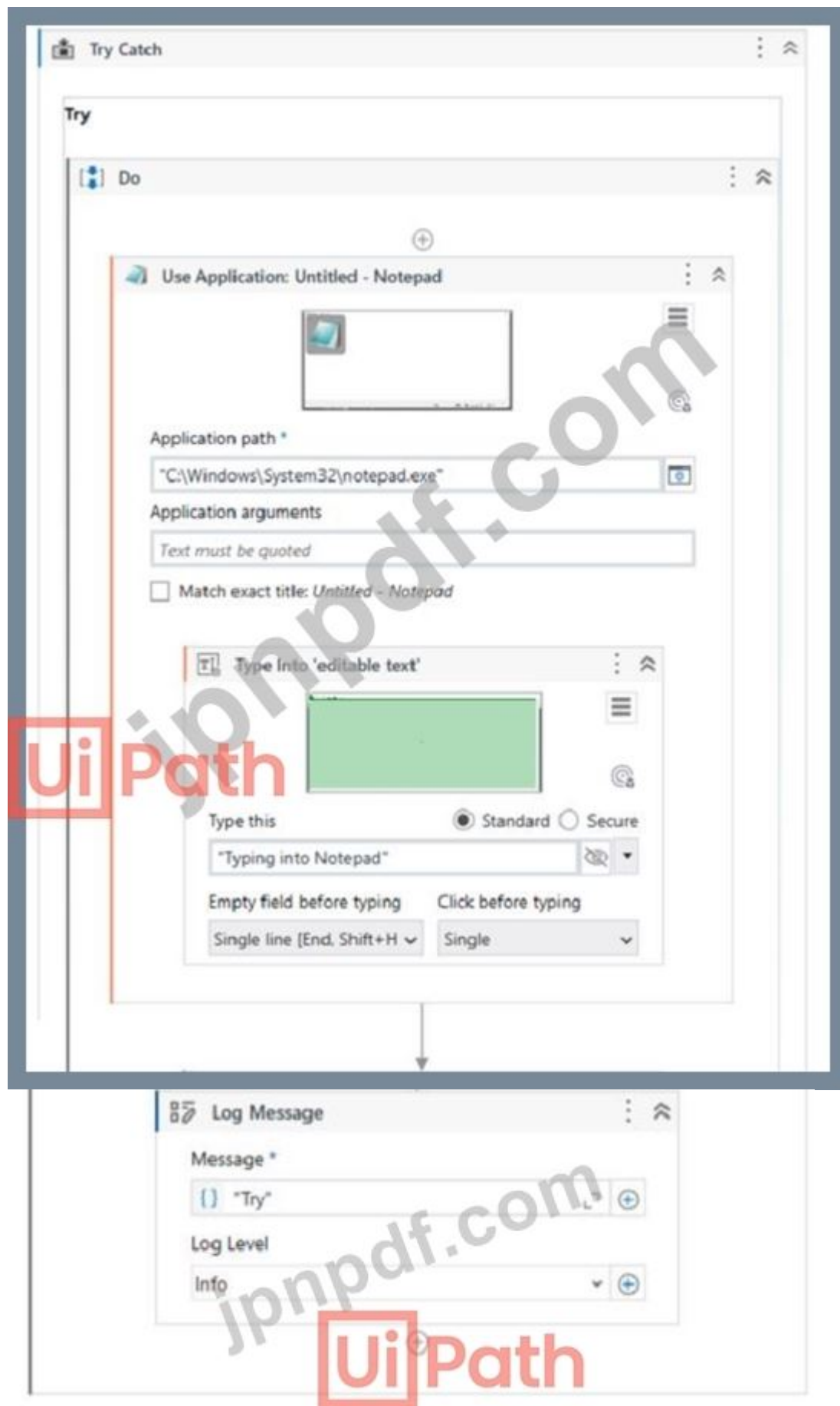
参考文献：

ドキュメント理解 - UiPath.DocumentUnderstanding.OCR.LocalServer

活動記録、概要セクション

最新問題: 13

以下の図表を確認してください。



SelectorNotFoundException

exception

Log Message

Message *

{ } "SelectorNotFoundException" L¹ ⊕

Log Level

Error ▾ ⊕

ApplicationNotFoundException

exception

Log Message

Message *

{ } "ApplicationNotFoundException" L¹ ⊕

Log Level

Error ▾ ⊕

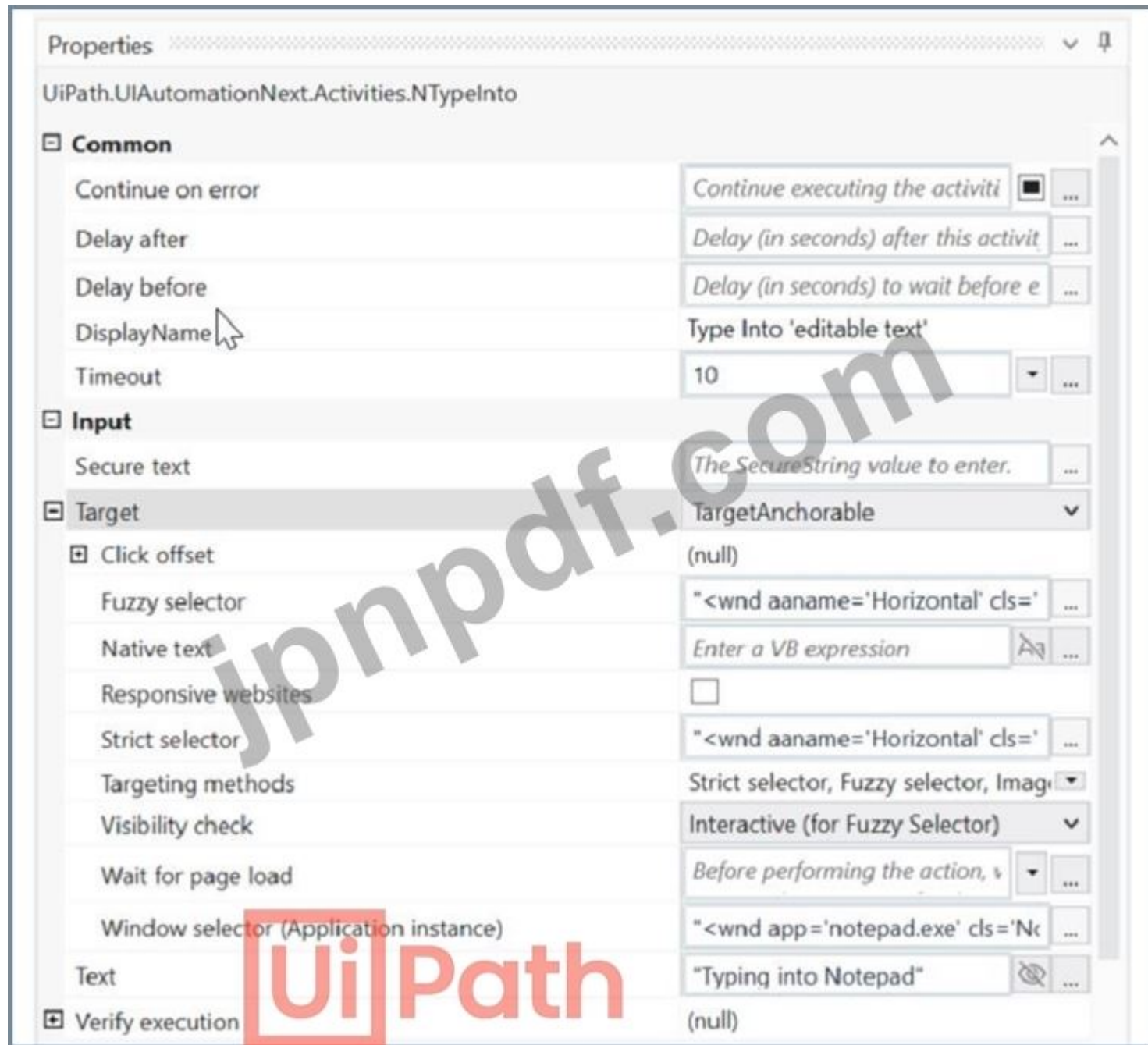
Add new catch

Finally

Drop activity here

UiPath

Continue on error	Continue executing the activ ☒ ...
DisplayName	Use Application: Untitled - Notepad
Timeout	11 ...
Input	
Unified Application Target	TargetApp
Input/Output Element	
Input element	The Input UI Element defines the ...
Output element	Output a UI Element to use in ot ...
Misc	
Private	☐
Options	
Close	NAppCloseMode.Always ▾ ...
Input mode	Hardware Events ▾
Open	NAppOpenMode.Never ▾ ...
Resize window	None ▾
Window attach mode	Application instance ▾
Options - Browser	
Incognito/private window	Opens the new browser sessi ☒ ...
User data folder mode	The user data folder mode y ▾ ...
User data folder path	The user data folder that the bro ...
WebDriver mode	Indicates how WebDriver is t ▾ ...



自動化処理が実行された際にNotepad.exeが実行されていない場合、出力パネルにはどのログメッセージのテキスト値が表示されますか？

- A. 例外
- B. ApplicationException
- C. 試す
- D. SelectorNotFoundException

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

お送りいただいた画像に基づくと、自動化プロセスは Notepad.exe を開く、テキストを入力する、ファイルを保存する、Notepad.exe を閉じる、という 4 つのステップで構成されています。各ステップには、出力パネルにテキスト値を書き込む Log Message アクティビティがあります。Notepad.exe が実行されていない場合、最初のステップが失敗し、例外が発生します。例外の種類は SelectorNotFoundException です。これは、Open Application アクティビティが Notepad.exe1 のセクターを見つけられないためです。したがって、出力パネルに含まれる Log Message のテキスト値は次のようになります。

SelectorNotFoundException」はオプションDです。

参考資料 :Open Applicationのドキュメント。

最新問題: 14

開発者は、位置が常に変化するテキスト入力フィールドに機密情報を入力するプロセスを自動化しようとしています。各テキスト入力フィールドには対応するテキストラベルがあります。開発者は、アンカー付きのモダンUIアクティビティを使用してプロセスを自動化することにしました。

どのような活動を用いるべきでしょうか？

A. 行テキスト位置の検索」アクティビティをアンカーとし、行テキストを安全に入力」アクティビティをアクションとします。

B. 有効なアンカーとセキュアテキストプロパティで指定された入力テキストを使用して、アクティビティに入力してください。

C. 行テキスト位置の検索」アクティビティをアンカーとし、行テキストの設定」アクティビティをアクションとします。

D. 有効なアンカーと Text プロパティで指定された入力テキストを使用して、アクティビティに入力してください。

Answer: (解答を表示する)

説明

行テキスト位置の検索」アクティビティは、画面上のテキストの位置を検索し、それを UiElement 変数として返します。これは、テキストラベルに対応するテキスト入力フィールドを特定するためのアンカーとして使用できます。セキュアテキストの入力」アクティビティは、実際のテキストを表示せずに、パスワードなどの機密情報を UI 要素に入力するために使用されます。入力テキストは SecureString 変数として提供され、暗号化されているため平文で表示することはできません。これにより、機密情報がテキスト入力フィールドに安全かつ正確に入力されることが保証されます。

参考文献：

テキスト位置の検索 - UiPathアクティビティ

セキュアテキストを入力 - UiPathアクティビティ

UiPath Anchor Base チュートリアルと AnchorPosition の例

最新問題: 15

開発者は、Excelテーブル内のトランザクション処理を含むビジネスプロセスを自動化するために、REFrameworkを使用する必要があります。テーブル内の各トランザクションは、同じ処理手順に従う必要があり、環境にオーケストレーターがないため、キューは使用できません。

このシナリオにおいて、TransactionItemに最適な変数型はどれですか？

A. System.Data.DataRow

B. UiPath.Core.QueueItem

C. System.Data.DataTable

D. System.Data.DataRow[]

Answer: A (メッセージを残す)

説明

REFramework テンプレートは、RPA プロジェクトを構築するための堅牢で拡張性の高いフレームワークです 1。ステート マシンを使用して、自動化プロセスのさまざまなステージを処理します 2。ステートの 1 つは、トランザクション処理ステートです。ここでは、各トランザクション アイテムに対して主要なアクションが実行されます 3。トランザクション アイテムは、Orchestrator からのキュー アイテム、Excel ファイルからのデータ行、または処理する必要のあるその他のタイプのデータです。トランザクションが Excel テーブルに格納されている場合、TransactionItem の最適な変数型は System.Data.DataRow です。これは、DataTable 内の単一のデータ行を表します。DataTable は、Excel アクティビティを使用して Excel ファイルから読み取ったり、Excel ファイルへ書き込んだりできる行と列のコレクションです。したがって、オプション A が正解です。

オプション B は、UiPath.Core.QueueItem が Orchestrator のキューからのアイテムを表す変数型であるため、誤りです。環境に Orchestrator がない場合、キューは使用できず、QueueItem は適用できません。オプション C は、System.Data.DataTable が行と列を持つデータ テーブルを表す変数型であるため、誤りです。単一のトランザクション アイテムはテーブル全体ではなく、テーブルの 1 行のみになります。

選択肢Dは誤りです。System.Data.DataRow[]は、データ行の配列を表す変数型だからです。

配列とは、インデックスによってアクセスできる、同じ型の項目の集合です。単一のトランザクション項目は配列にはなり得ず、配列の要素のみとなります。

参考文献：

UiPath の UiPath ReFramework ドキュメント

UiPathのステートマシンに関するドキュメント
UiPathのProcess.xaml ドキュメント
UiPathの[TransactionItem Variable]に関するドキュメント
[DataRowクラス]に関するMicrosoftのドキュメント
UiPathの[Excelアクティビティ]に関するドキュメント
UiPathの[QueueItemクラス]に関するドキュメント
[DataRow[]構造]に関するMicrosoftのドキュメント
[配列クラス] マイクロソフトのドキュメント

最新問題: 16

Config.xlsx」ファイル内の 設定」シートと 資産」シートの違いは何ですか？

設定シートには、Orchestratorに保存されている認証情報アセットが含まれています。アセットシートには、ハードコードされた値が含まれています。

- A.** 設定シートにはハードコードされた値が含まれています。アセットシートには、認証情報タイプのアセットを含む、Orchestratorアセットのすべての名前が含まれています。
- B.** 設定シートには、アプリケーションの初期化に使用される値のみが含まれます。アセットシートには、Orchestratorに保存されている認証情報アセットのみが含まれます。
- C.** 設定シートにはハードコードされた値が含まれています。アセットシートには、認証情報タイプを除くすべてのオーケストレーターアセットの名前が含まれています。

Answer: C (メッセージを残す)

Config.xlsx ファイルは、自動化プロセスで使用されるさまざまなパラメーターの値を格納する構成ファイルです。1 このファイルには、Settings、Constants、Assets の 3 つのシートがあります。2 Settings シートには、ファイルパス、ファイル名、タイムアウト値など、時々変更する必要があるハードコードされた値が含まれています。23 Constants シートには、セクタ、URL など、プロセスで共通して使用される変数の値が含まれています。23 Assets シートには、資格情報、テキスト、ブール値、整数など、さまざまなプロセスでアクセスできる動的な値を格納するために使用される Orchestrator Assets の名前が含まれています。24 ただし、Assets シートには、Orchestrator に格納されている Credential Assets の名前は含まれていません。これは、Credential Assets が他のアセット (Get Asset) とは異なるアクティビティ (Get Credentials) を使用して取得されるためです。したがって、Credential Assets は Assets シートではなく Settings シートに格納されます。

参照: Config.xlsx ドキュメント、構成ファイルの Settings、Constants、Assets シート、Excel を使用しない ReFramework の構成辞書、カスタム構成ファイルリーダー、[UiPath Framework - Assets と Config.xlsx の設定シート]。

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

データテーブル型の変数 DataTable_Users」には、 名」、姓」、生年月日」、ユーザー名」という列が含まれています。

BuildUserID.xaml」の引数 In_UserName」を適切な値にマッピングするにはどうすればよいでしょうか。

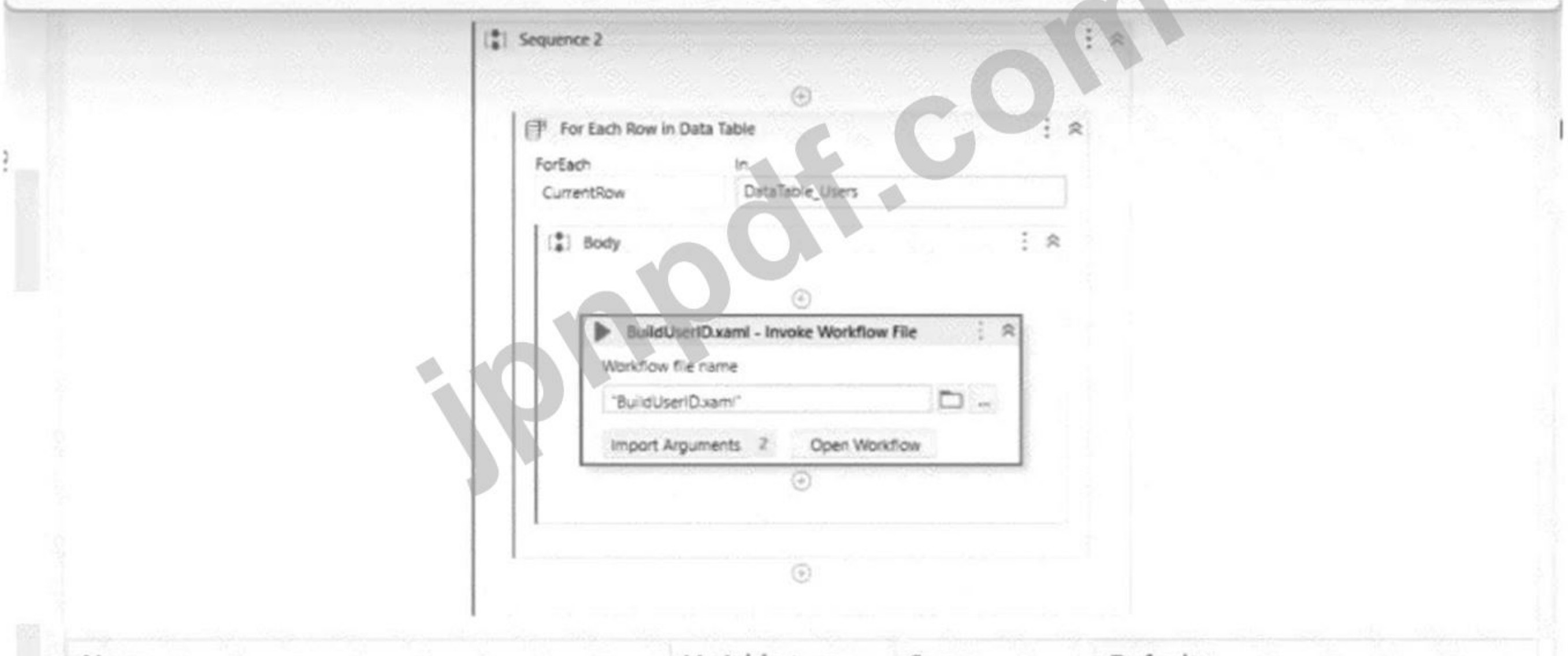
「Main.xaml」？



Invoked workflow's arguments

Name	Direction	Type	Value
in_UserName	In	String	Enter a VB expression
out_UserID	Out	String	Enter a VB expression
Create Argument			

OKCancel



Name	Variable type	Scope	Default
DataTable_Users	DataTable	Sequence 2	<i>Enter a VB expression</i>
UserID	String	Sequence 2	<i>Enter a VB expression</i>
UserNames	String[]	Sequence 2	<i>Enter a VB expression</i>

- A. CurrentRow("Username").ToString
- B. DataTable_Users("Username").ToString
- C. ユーザーID
- D. ユーザー名

Answer: A ([メッセージを残す](#))

BuildUserID.xaml」の引数 In_UserName」は、DataTable_Users」データテーブルの現在の行の Username」列にマッピングする必要があります。この値にアクセスするための正しい式は CurrentRow("Username").ToString です。これは、現在の行の Username」列の値を引数に適した文字列に変換します。

参考文献：
UiPath Studio ガイド：変数パネル

最新問題: 18

以下の画像に示すように、オーケストレーターで開発者が認証情報アセットを作成します。

General details

Asset name *

SAP_Credential

Type

Credential

Description

Credential Store

Orchestrator Database

Asset value

☒ Global Value

Username *

UserOneRobot

Password *

.....

When the global value is enabled every user will receive it, unless specifically overridden in the table below.

+ Add robot asset value

User	Machine	Value
------	---------	-------



No data to display yet.

Cancel

Create

アセット作成後、ユーザー名の値を変更した場合、どのフィールドも変更する必要がありますか？

- A. 資産名
- B. 説明
- C. タイプ
- D. パスワード

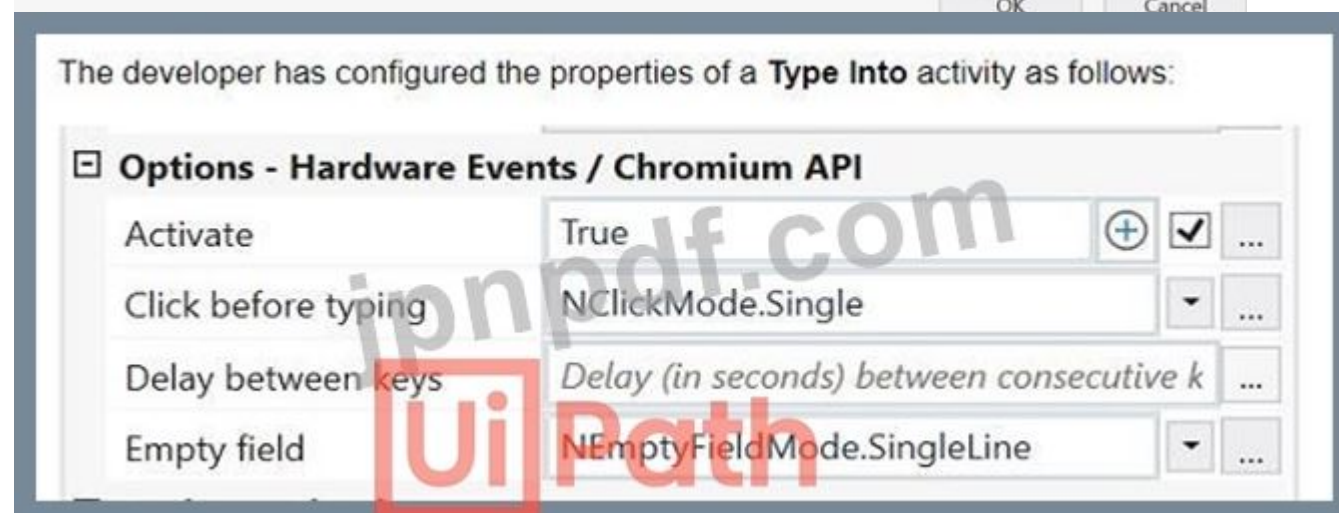
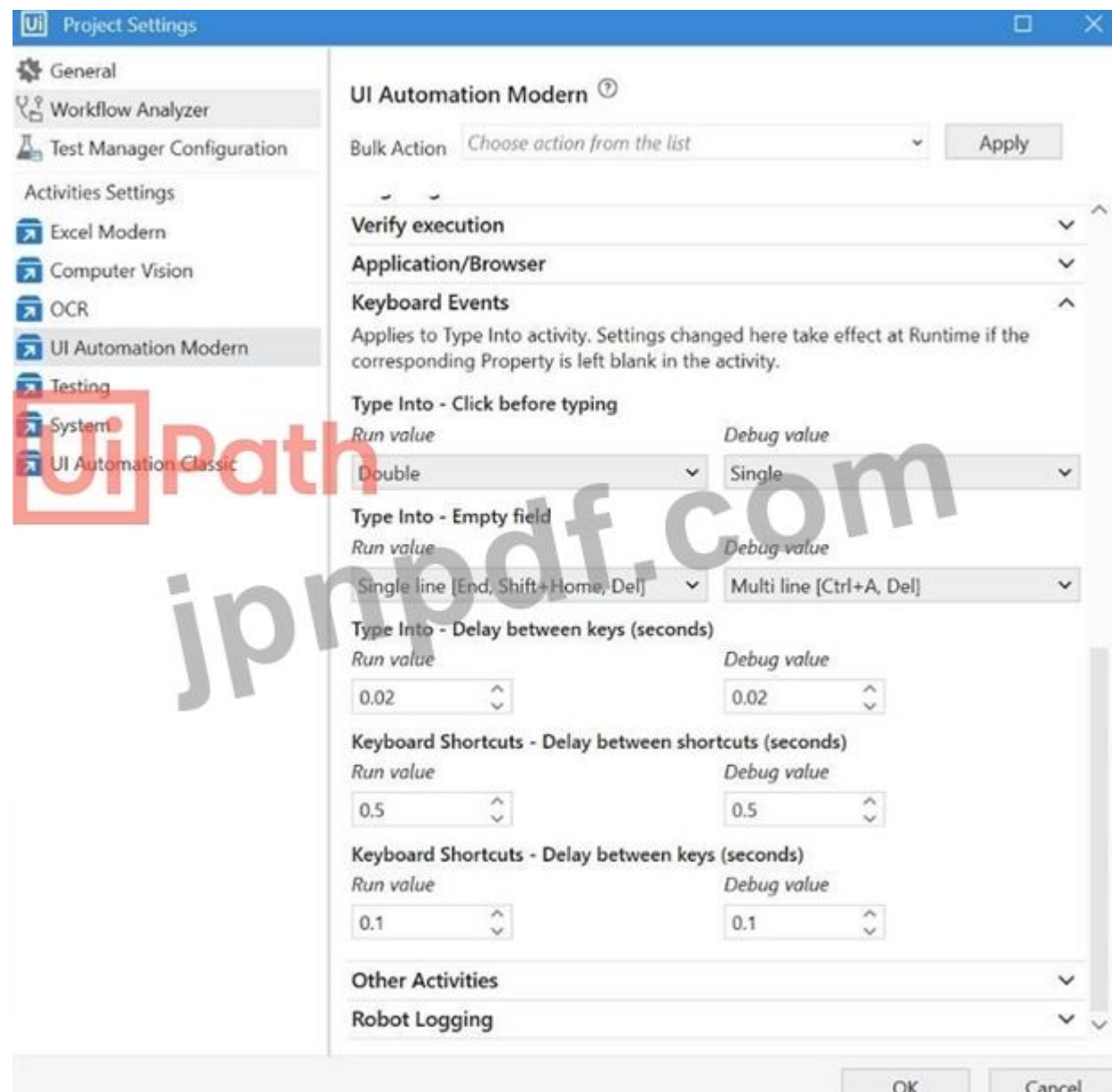
Answer: [\(解答を表示する\)](#)

Orchestrator では、認証情報アセットが作成され、ユーザー名の値が変更された場合、認証情報セットが有効であり続けるように、パスワードも変更する必要があります。ユーザー名とパスワードは認証に使用される認証情報ペアを表すため、リンクされています。どちらか一方のみを変更すると、認証情報が一致なくなり、これらの認証情報が関連付けられているシステムへのログインに使用できなくなります。したがって、正解は D です。参考資料:

* UiPath Orchestrator ガイド: Orchestrator でのアセットの管理

最新問題: 19

開発者がテキストファイルにテキストを入力する自動化処理を構築しています。UIオートメーションのアクティビティプロジェクト設定は、以下のように設定されます。



ワークフローを実行する際の「タイプ入力」アクティビティの動作はどうなりますか？

- A. このアクティビティは、実行モードでは複数行を削除し、デバッグモードでは単一行を削除します。
- B. このアクティビティは、アクティビティ プロジェクト設定で設定されたプロパティのみを使用します。
- C. このアクティビティは、実行モードとデバッグモードで 1 行を削除します。
- D. このアクティビティは、実行モードでは単一行を、デバッグモードでは複数行を削除します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

「入力」アクティビティは、UI 要素にテキストを入力するために使用されます。このアクティビティには、入力方法、キーストローク間の遅延、カーソル位置、テキストの書式設定を制御するために構成できるさまざまなプロパティがあります。UI オートメーションのアクティビティ プロジェクト設定 最新のアクティビティでは、プロジェクト レベルでこれらのプロパティのデフォルト値を設定できます。ただし、プロパティ パネルを使用して、アクティビティ レベルでこれらの値を上書きすることもできます。この場合、アクティビティ プロジェクト設定は、実行モードでは 1 行、デバッグ モードでは複数行を削除するように設定されています。つまり、ワークフローが実行されると、「入力」アクティビティは新しいテキストを入力する前に、UI 要素内の既存のテキストをすべて削除します。ワークフローが実行モードで実行される場合、テキストの 1 行のみが削除されます。ワークフローがデバッグ モードで実行される場合、テキストのすべての行が削除されます。 UiPath Studio ドキュメント 1) 参照

1: アクティビティ プロジェクト設定の構成 - UiPath Studio。

最新問題: 20

UiPath Orchestratorで特定のフォルダーのアセットを管理する正しい方法は次のうちどれですか？

- A. フォルダのコンテキストメニューを3点アイコンをクリックして開き、「リソースをリンク」を選択して 「アセット」を選択します。
- B. サイドバーメニューから 「テナント」を選択し、「アセット」タブをクリックします。
- C. 「テナント」> 「フォルダー」に移動し、目的のフォルダーを選択して、「アクセス管理」タブをクリックします。
- D. サイドバーメニューからフォルダを選択し、「アセット」タブをクリックします。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

UiPath Orchestratorで特定のフォルダーのアセットを管理するには、サイドバーメニューからフォルダーを選択し、「アセット」タブをクリックします。これにより、選択したフォルダー内で実行されているプロセスで使用可能なアセットを管理できます。したがって、正解はDです。

最新問題: 21

開発者は、位置が常に変化するテキスト入力フィールドに機密情報を入力するプロセスを自動化しようとしています。各テキスト入力フィールドには対応するテキストラベルがあります。開発者は、アンカー付きのモダンUIアクティビティを使用してプロセスを自動化することにしました。どのような活動を用いるべきでしょうか？

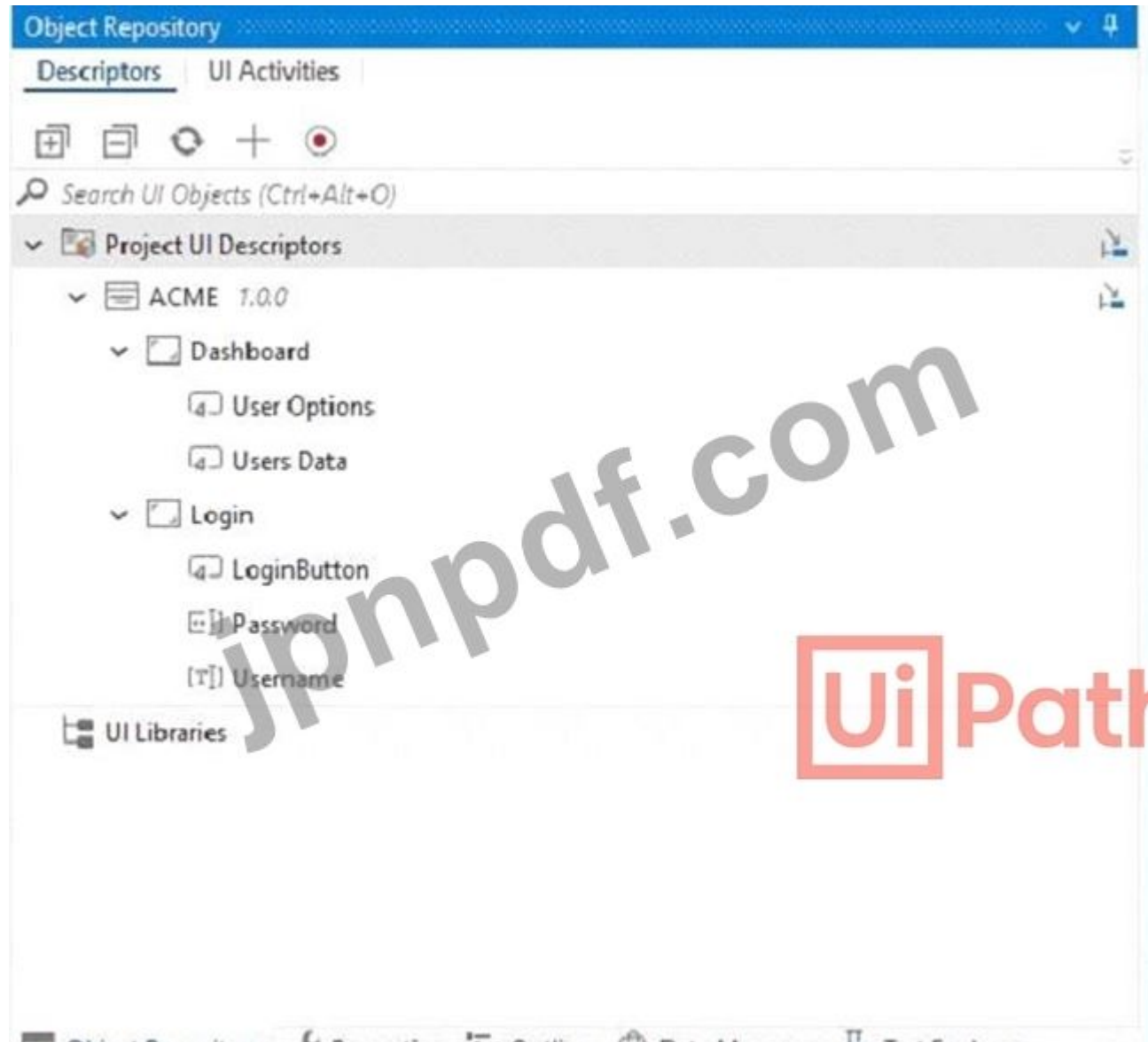
- A. 「テキスト位置の検索」アクティビティをアンカーとし、「テキストを安全に入力」アクティビティをアクションとします。
- B. 有効なアンカーとセキュアテキストプロパティで指定された入力テキストを使用して、アクティビティに入力してください。
- C. 「テキスト位置の検索」アクティビティをアンカーとし、「テキストの設定」アクティビティをアクションとします。
- D. 有効なアンカーと Text プロパティで指定された入力テキストを使用して、アクティビティに入力してください。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

「テキスト位置の検索」アクティビティは、画面上のテキストの位置を検索し、それを UiElement 変数として返します。これは、テキストラベルに対応するテキスト入力フィールドを特定するためのアンカーとして使用できます。セキュアテキストの入力」アクティビティは、実際のテキストを表示せずに、パスワードなどの機密情報を UI 要素に入力するために使用されます。入力テキストは SecureString 変数として提供され、暗号化されているため平文で表示することはありません。これにより、機密情報がテキスト入力フィールドに安全かつ正確に入力されることが保証されます。

最新問題: 22

以下のオブジェクトリポジトリツリー構造に関して、正しい選択肢はどれですか？



- A. ワンスクリーン
2つのアプリケーション
5つのUI要素
- B. 1回のアプリケーション
2つのUI要素
5つのスクリーン
- C. ワンライブラリー
1つのアプリケーション
2つのスクリーン
5つのUI要素
- D. 1つのアプリケーション
2つのスクリーン
5つのUI要素

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

オブジェクトリポジトリのツリー構造は、2つの画面と5つのUI要素を持つ1つのアプリケーションを示しています。アプリケーションは最上位ノード、画面は第2レベルノード、UI要素は第3レベルノードです。UI要素には、それらを定義す

るプロパティ、セクタ、および画像があります。
https://docs.uipath.com/studio/docs/about-the-object-repository

最新問題: 23

UiPath Studioの「トランザクションステータスの設定」アクティビティで、該当するキューアイテムを再試行するには、どのステータスを選択する必要がありますか？

- A. 失敗
- B. 再試行
- C. 放棄
- D. 延期

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

トランザクションステータスの設定アクティビティは、キューアイテムの処理結果をマークするために使用されます 1。キューアイテムがアプリケーション例外で失敗した場合、ステータスを「失敗」に設定することで再試行できます 2。再試行がトリガーされると、Orchestratorによって「再試行済み」ステータスが自動的に割り当てられます 3。キューアイテムが処理されずに長時間進行中のままになると、「放棄済み」ステータスが適用されます 4。「延期済み」ステータスは、キューアイテムの処理を特定の日時まで延期するために使用されます。

参考文献：

Studioでのキューの管理ドキュメント、ステップ 9: トランザクションステータスの設定セクション、キューアイテムステータスドキュメント、再試行セクション、自動化のベストプラクティスドキュメント、キューアイテムステータスセクション、キューアイテムステータスドキュメント、放棄セクション、キューアイテムステータスドキュメント、延期セクション

最新問題: 24

UiPath Studioプロジェクトにおいて、変数が持つことができる最も広いスコープはどれくらいですか？

- A. 周囲の Do または Body シーケンス内。
- B. 現在の XAML プロジェクト ファイル内の最外のコンテナ。
- C. グローバル、プロジェクト全体で利用可能。
- D. 定義されている活動内。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な解説：

UiPathでは、変数スコープによって、変数にアクセスできる場所が決まります。

ステップバイステップ実行ガイド：変数スコープの理解

1## 活動レベルの範囲

* アクティビティ内で定義された変数は、そのアクティビティ内でのみアクセス可能です。

2## シーケンス/実行/身体レベルの範囲

シーケンス内で定義された変数は、そのシーケンス内でのみアクセス可能です。

3## XAMLレベルのスコープ（正解）

* 最外のコンテナ (Main.xaml) で宣言された変数は、その XAML ファイル内のどこからでもアクセスできます。

4## プロジェクトレベルのスコープ UiPathには存在しません)

引数として渡されない限り、すべての XAML ファイルでアクセスできる真のグローバル変数は存在しません。

実世界のユースケース : プロセスにおけるグローバルデータの管理

シナリオ：

* ボットはMain.xamlから顧客IDを抽出し、それを複数のワークフローで使用する必要があります。

* 解決：

* CustomerIDをXAMLレベルのスコープで定義します。

* ワークフローファイル全体からアクセス可能です。

これにより保守性と再利用性が向上します！

他の選択肢が間違っている理由は？

A. 実行/本体シーケンスのスコープ - その特定のブロックにのみ適用されます。

C. グローバルスコープ (プロジェクト全体) - UiPath は真のグローバル変数をサポートしていません。代わりに引数を使用してください。

D. アクティビティの範囲 - ワークフロー全体でデータを共有するには範囲が狭すぎます。

参照：

* UiPathドキュメント：変数スコープの理解

* UiPathアカデミー：ワークフロー設計のベストプラクティス

最新問題: 25

アプリ／ウェブレコーダーで手順を記録する前に、手動で選択する必要がある操作は何ですか？

A. Get Textアクティビティを使用してテキストをコピーします。

Hoverアクティビティを使用して要素の上にカーソルを移動します。

ハイライトアクティビティを使用して要素をハイライト表示します。

B. Get Textアクティビティを使用してテキストをコピーします。

Hoverアクティビティを使用して要素の上にカーソルを移動します。

ボタン、リンク、アイコンや画像などのクリック可能な要素をクリックしてください。

テキストボックスなどのテキストエリアにテキストを入力してください。

チェックボックスを選択または解除してください。

C. チェックボックスを選択または解除します。

キーボードを使ってキーボードショートカットを送信します。

ドロップダウンリストから項目を選択してください。

D. ボタン、リンク、アイコンや画像などのクリック可能な要素をクリックします。

テキストボックスなどのテキストエリアにテキストを入力してください。

チェックボックスを選択または解除してください。

キーボードを使ってキーボードショートカットを送信します。

ドロップダウンリストから項目を選択してください。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

アプリ/ウェブレコーダーは、アプリケーションやウェブブラウザ上での操作を記録し、アクティビティを自動的に生成できるツールです¹。アプリ/ウェブレコーダーには、ステップを記録する前に選択できるさまざまなアクションを含むツールバーがあります²。これらのアクションには、次のようなものがあります。

クリック :このアクションは、ボタン、リンク、またはその他のクリック可能な要素へのクリックを記録します。

タイプ: このアクションは、テキストボックスまたはその他のテキストエリアにテキストを入力することを記録します。

チェック :この操作は、チェックボックスを選択または解除したことを記録します。

ホットキー送信 :この操作は、キーボードを使用して送信したキーボードショートカットを記録します。

アイテムの選択 :このアクションは、ドロップダウンリストまたはその他のセクターからアイテムを選択したことを記録します。

これらの操作は、アプリケーションまたはWebブラウザ³上で実行すると、アプリ/Webレコーダーによって自動的に検出され、記録されます。ただし、アプリ/Webレコーダーによって自動的に検出および記録されない操作もあり、それらの操作は手順を記録する前にツールバーから手動で選択する必要があります。これらの操作は次のとおりです。

テキストの取得 :このアクションは、ラベル、段落、またはその他のテキスト要素からテキストをコピーする操作を記録します。

ホバー :このアクションは、マウスカーソルを要素の上に重ねた状態を記録します。

ハイライト :この操作は、色付きの枠線で要素をハイライト表示する動作を記録します。

これらのアクションは、データの抽出、イベントのトリガー、アプリケーションまたはWebブラウザー上の要素の識別に役立ちます4。これらのアクションを使用するには、ツールバーからアクションを選択し、適用する画面上の要素を指定する必要があります5。

したがって、オプションAが正解です。オプションAには、ステップを記録する前にアプリ/Webレコーダーで手動で選択する必要があるアクションがリストされています。オプションBには、クリックや入力など、アプリ/Webレコーダーによって自動的に検出および記録されるアクションが含まれています。オプションCにも、チェックやホットキーの送信など、アプリ/Webレコーダーによって自動的に検出および記録されるアクションが含まれています。オプションDには、アプリ/Webレコーダーによって自動的に検出および記録されるすべてのアクションが含まれています。

最新問題: 26

新しい引数を作成する際に、以下のプロパティのうちどれが省略可能ですか？

A. デフォルト値

B. 必須

C. 引数の型

D. 方向

Answer: A ([メッセージを残す](#))

引数には、必須のプロパティとオプションのプロパティがあります。

* 必須プロパティ:

* 引数の型 # データ型 (String、Int32 など) を定義します。

* 方向 # 引数の使用方法を決定します (入力、出力、入力/出力)。

* オプションのプロパティ:

* デフォルト値 # 空欄のままにできます。つまり、必須ではありません。

* IsRequired # すべての引数が必須である必要はありません。

なぜAが正解なのか？

デフォルト値はオプションです。理由は以下のとおりです。

* すべての引数に事前定義された値が必要なわけではありません。

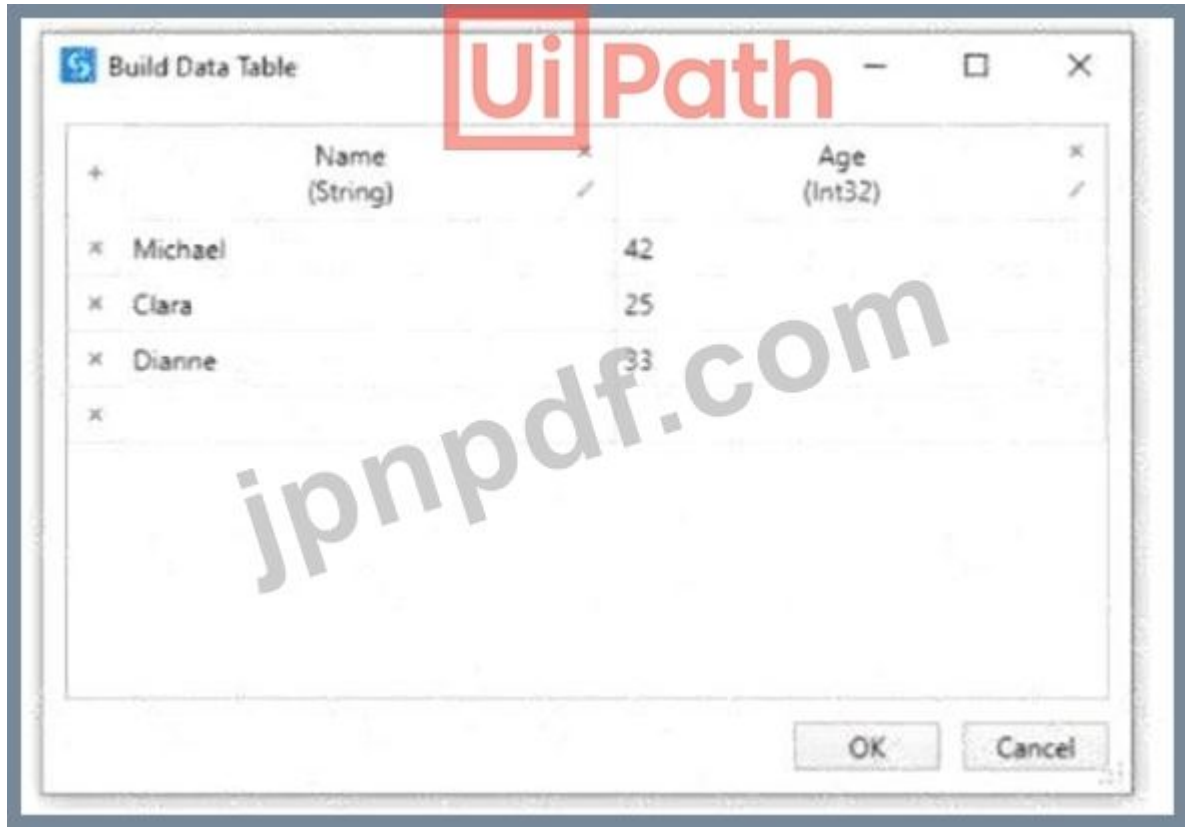
* 一部の引数は実行時に動的に値が設定されます。

参考文献:

UiPath公式ドキュメント - 引数プロパティ

最新問題: 27

開発者は、図に示すように、[データテーブルの作成]アクティビティを使用して DT」という名前のデータテーブルを作成しました。



次の式の結果は何ですか？

表現:

`DT.Rows(0)(1).ToString + DT.Rows(1)(0).ToString`

- A. "42Clara"
- B. "42Michael"
- C. "MichaelClara"
- D. "Clara25"

Answer: A ([メッセージを残す](#))

DataTableにおけるインデックスの内訳：

* `DT.Rows(0)(1)` # 1行目、2列目 (マイケルの年齢) # 42

* `DT.Rows(1)(0)` # 2行目、1列目 (クララの名前) # "クララ"

最終計算結果：

`42 + クララ` = `42クララ`

他の選択肢が間違っている理由とは？

* B (42マイケル) #

* 2番目に取得された値は「マイケル」ではなく「クララ」です。

* C (マイケル・クララ) #

* マイケルは行(0)(0)にいますが、式は行(0)(1)、つまり42を取得します。

* D (Clara25) #

* 25 は `Rows(1)(1)` にありますが、式は `Rows(1)(0)` を取得します。これは「Clara」です。

最新問題: 28

Windowsとの互換性をサポートするすべてのアクティビティのリストはどこで確認できますか？

A. 変換されたプロジェクトの設定で。

- B. 公式フィードのドキュメントに記載されています。
- C. アクティビティガイドに記載されています。
- D. Windows-Legacy プロジェクト構成内。

Answer: C (メッセージを残す)

説明

アクティビティガイドは、公式フィードで入手可能なすべての公式UiPathアクティビティパッケージを網羅したドキュメントです。アクティビティガイドには、各アクティビティの説明、プロパティ、例、互換性など、詳細な情報が記載されています。互換性セクションでは、Windows、Windowsレガシー、クロスプラットフォームなど、アクティビティがサポートするターゲットフレームワークが示されています。アクティビティガイドを参照することで、Windows互換性をサポートするすべてのアクティビティのリストと、各アクティビティパッケージに必要な最小バージョンを確認できます。

参考文献：

アクティビティガイド - UiPathドキュメントポータル

Windowsレガシー互換性の廃止 - UiPath Studio

最新問題: 29

UiPath StudioでWindowsレガシープロジェクトをWindowsプロジェクトに変換すると、既存のプロジェクト依存関係はどうなりますか？

- A. プロジェクトの依存関係が利用可能な最新バージョンに更新されます。
- B. プロジェクトの依存関係が完全に削除されます。
- C. プロジェクトの依存関係は変更されていません。
- D. プロジェクトの依存関係が未解決としてマークされています。

Answer: A (メッセージを残す)

WindowsレガシープロジェクトをWindowsに変換する際、プロジェクトの依存関係は、Windowsターゲットフレームワークと互換性のある最新のバージョンに自動的に更新されます。これは、プロジェクトがアクティビティパッケージの最新の機能と改善点を利用できるようにし、レガシーバージョンとの潜在的な問題や競合を回避するためです。更新された依存関係は、project.jsonファイルとプロジェクトの「パッケージの管理」ウィンドウに反映されます。必要に応じて、開発者は依存関係を特定のバージョンに手動で更新することもできます。

参考文献：

Windowsレガシー互換性の廃止 - UiPath Studio

WindowsプロジェクトをWindowsレガシー形式に変換する - UiPathコミュニティフォーラム

最新問題: 30

UiPath StudioからOrchestratorへ検証エラーのあるプロセスを公開しようとした場合、どうなりますか？

- A. プロセスはOrchestratorに正常に公開されますが、プロセスが実行されるたびにロボットはランタイムエラーをスローします。
- B. ロボットは、検証エラーのあるすべてのアクティビティに対して「ContinueOnError」プロパティを自動的に「true」に設定し、プロセスはOrchestratorに正常に公開されます。
- C. プロセスはOrchestratorに正常に公開され、UiPath Assistantに表示されますが、実行できません。
- D. プロセスは Orchestrator に正常に公開されません。

Answer: D (メッセージを残す)

* UiPathでは、検証エラーを含むワークフローは実行エラーの原因となるため、公開を防止します。

* Studio検証ツールは、デプロイ前にワークフローにエラーがないことを確認します。

* 検証エラーが存在する場合、すべてのエラーが解決されるまで公開はブロックされます。

他の選択肢が間違っている理由：

* A: 検証エラーが存在する場合、プロセスは一切公開されません。

* B: UiPath は検証エラーを解決するために「ContinueOnError」を自動的に設定しません。

* C: 公開が禁止されているため、プロセスはアシスタントに表示されません。

最新問題: 31

UiPathコンピュータビジョンウィザードの領域選択機能を使用すると、何が起こりますか？

- A. 選択された領域は、その領域内のすべてのUI要素に合うように自動的にサイズ変更されます。
- B. アプリケーションUIの一部を選択できます。これは、同じラベルを持つ複数のフィールドを扱う場合に便利です。
- C. 選択された領域は単一のUI要素として扱われ、その内容はそれ以上分析されません。
- D. 複製されたUIを選択でき、自動化プロセスでコピーが変更されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

UiPath Computer Vision ウィザードの領域選択機能は、Computer Vision アクティビティによって検出される UI 要素の範囲を絞り込むために使用されます。1 この機能を使用すると、自動化したいアプリケーション UI の特定の領域を選択でき、ウィザードはその領域内の UI 要素のみを表示します。これは、 名前」や 住所」など、同じラベルを持つ複数のフィールドを扱う場合に便利です。操作したいフィールドのみを選択できるからです。2 選択した領域は、ウィザードによって自動的にサイズ変更されたり、単一の UI 要素として扱われたり、複製されたりすることはありません。

参考文献：

コンピュータビジョンのセレクトアを変更できますか? UiPathコミュニティのフォーラム投稿 コンピュータビジョンアクティビティのドキュメント UiPathコンピュータビジョンレコーディングのフォーラム投稿 UiPathコミュニティのフォーラム投稿 RPA向けAIコンピュータビジョンの製品ページ UiPathの新しいUiPath AIコンピュータビジョンがパブリックプレビューになりました UiPathのブログ投稿

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

あなたは、GIT バージョン管理システムに接続された既存のプロジェクトに取り組んでいます。ファイルのローカルバージョンをリモートリポジトリに提供するには、どのコンテキストメニューオプションを使用すればよいですか？

- A. プル (リベース)
- B. 押す
- C. マムとして設定
- D. 履歴を表示

Answer: B ([メッセージを残す](#))

プッシュオプションは、GIT バージョン管理システムでファイルのローカルバージョンをリモートリポジトリに提供するために使用されます。プッシュとは、ローカルリポジトリの更新をリモートリポジトリにアップロードするプロセスです。変更をプッシュすることで、リモートリポジトリへのアクセス権を持つ他のユーザーがプロジェクトを表示して共同作業を行うことができます。1 変更をリモートリポジトリにプッシュするには、まずプロジェクトをローカルでコミットしてから、UiPath Studio のコンテキストメニューからプッシュオプションを選択します。2 参照: UiPath ドキュメントの 「リモートリポジトリへの変更のプッシュ」および GIT を使用したプロジェクトの管理」。

最新問題: 33

UiPath StudioでWindowsレガシープロジェクトをWindowsプロジェクトに変換すると、既存のプロジェクト依存関係はどうなりますか？

- A. プロジェクトの依存関係が利用可能な最新バージョンに更新されます。
- B. プロジェクトの依存関係が完全に削除されます。
- C. プロジェクトの依存関係は変更されていません。
- D. プロジェクトの依存関係が未解決としてマークされています。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

WindowsレガシープロジェクトをWindowsに変換する際、プロジェクトの依存関係は、Windowsターゲットフレームワークと互換性のある最新バージョンに自動的に更新されます。これは、プロジェクトがアクティビティパッケージの最新の機能と改善点を利用できるようにし、レガシーバージョンとの潜在的な問題や競合を回避するためです。更新された依存関係はプロジェクトに反映されます。

jsonファイルとプロジェクトの「パッケージの管理」ウィンドウを使用します。必要に応じて、開発者は依存関係を特定のバージョンに手動で更新することもできます。

最新問題: 34

開発者はREFrameworkで反復処理を作成する必要があります。ベストプラクティスに従って、「メモリ不足」などの潜在的なロボットクラッシュを防ぐために、どのような対策を講じるべきでしょうか？

- A. 現在のCPU使用率の値をしきい値と比較し、必要に応じてデータをクリアするスクリプトを作成します。
- B. トランザクションごとにトランザクションデータをクリアし、アプリケーションを閉じ、アプリケーションを再度開きます。
- C. Main.xaml ファイルのすべての「ワークフロー ファイルを呼び出す」アクティビティは、分離オプションでマークする必要があります。
- D. Process.xamlワークフローの先頭に「ロレクションのクリア」アクティビティを追加します。

Answer: B (メッセージを残す)

REFrameworkは、開発者が堅牢で信頼性の高い自動化プロセスを作成するのに役立つテンプレートです。エラー処理、ログ記録、再試行メカニズムに関するベストプラクティスに準拠しています。ベストプラクティスの1つは、トランザクションごとにトランザクションデータをクリアし、アプリケーションを閉じ、再度開くことです。これにより、アプリケーションが使用するメモリとリソースを解放することで、「メモリ不足」などのロボットクラッシュを回避できます。また、次のトランザクションに向けてアプリケーションが一貫した状態であることを保証します。

参考文献 :REFrameworkドキュメント、REFrameworkのベストプラクティス

最新問題: 35

提供された図は、締め切り」フィールドをyyyy-mm-dd形式で表示したものです。

Queue Item Name	Deadline	Priority
EmployeeID1		Normal
EmployeeID2	2050-01-01	High
EmployeeID3	2050-01-02	High
EmployeeID4	2050-01-01	Normal
EmployeeID5	2050-01-02	Low
EmployeeID6		High
EmployeeID7	2050-01-01	Low
EmployeeID8	2050-01-01	Normal
EmployeeID9		Low

Performerワークフローを実行する単一のロボットは、キューアイテムをどのような順序で処理すべきでしょうか？

Queue Item

EmployeeID1	EmployeeID2	EmployeeID3	EmployeeID4
EmployeeID5	EmployeeID6	EmployeeID7	EmployeeID8
EmployeeID9			

Order to be Processed

1st

2nd

3rd

4th

5th

6th

7th

8th

9th



Answer:

Queue Item

EmployeeID1	EmployeeID2	EmployeeID3	EmployeeID4
EmployeeID5	EmployeeID6	EmployeeID7	EmployeeID8
EmployeeID9			

Order to be Processed

1st	EmployeeID1
2nd	EmployeeID4
3rd	EmployeeID8
4th	EmployeeID3
5th	EmployeeID6
6th	EmployeeID9
7th	EmployeeID5
8th	EmployeeID2
9th	EmployeeID7

説明

キューアイテムは、Performerワークフローを実行する単一のロボットによって、以下の順序で処理される必要があります。

- 従業員ID1
- 従業員ID4
- 従業員ID8
- 従業員ID3
- 従業員ID6
- 従業員ID9
- 従業員ID5
- 従業員ID2
- 従業員ID7

キューは、ロボット1が処理できる無制限の数のアイテムを保持するコンテナです。キューアイテムには、期限と優先度を設定でき、これらはロボットがキュー2からアイテムを取得する順序に影響します。Performerワークフローは、トランザクションアイテムの取得アクティビティ3を使用してキューアイテムを処理するREFrameworkテンプレートの一部です。キューの実行順序は、次のルール4によって決定されます。

締め切りが設定されている項目は、優先順位に従って、同じ優先順位の項目に設定された締め切りに従って最初に処理されます。

期限のない品目は、優先順位に従って、また同じ優先順位の品目については先入れ先出しの原則に従って、次に処理されます。

これらの規則と図表に基づくと、キューの実行順序は以下のとおりです。

従業員ID1は締め切り日 2050年1月1日)が最も早く、優先度も高いため、最初に処理されます。

従業員ID4は従業員ID1と同じ締め切りですが、優先順位は通常なので、2番目に処理されます。

従業員ID8は従業員ID4と同じ締め切りと優先順位を持っていますが、キューに後から追加されたため、3番目に処理されます。

EmployeeID3は次に早い締め切り（2050年1月2日）があり、優先度も高いため、4番目に処理されます。

従業員ID6は従業員ID3と同じ締め切りだが、優先順位は通常なので、5番目に処理される。

従業員ID9は従業員ID6と同じ締め切りと優先順位を持っていますが、キューに後から追加されたため、6番目に処理されます。

従業員ID5には期限はありませんが、優先度が高いため、7番目に処理されます。

従業員ID2には期限がなく、優先順位も通常なので、8番目に処理されます。

従業員ID7には期限がなく、優先度も低いため、9番目に処理されます。

参考文献：

UiPathのキューとトランザクションに関するドキュメント

UiPathからの注文ドキュメントの処理

UiPathのパフォーマーに関するドキュメント

UiPathコミュニティの注文処理キューに関するフォーラム投稿

最新問題: 36

UiPathのベストプラクティスに従うと、UiPath Studioで複雑なプロセスに最適なプロジェクト構造はどれですか？

A. ステートマシン

B. グローバル例外ハンドラ

C. シーケンス

D. フローチャート

Answer: A ([メッセージを残す](#))

UiPath のドキュメントとベストプラクティスによると、ステート マシン プロジェクト構造は、複数の状態とそれらの間の遷移を伴う複雑なプロセスに最適です 12。ステート マシン ワークフローは、「Init」、Get Transaction Data」などの状態の観点からシステムの動作をモデル化できます。

「トランザクション処理」および 「処理終了」、ならびに 「成功」、「ビジネスルール例外」などの遷移、または

「システムエラー」。ステートマシンワークフローには、各状態に対する開始アクションと終了アクションも設定できます。これらは、システムが状態に入ったとき、または状態から抜けたときにそれぞれ実行されるアクティビティです1。

ステートマシンプロジェクト構造は、複雑なプロセスにおいて、シーケンス、フローチャート、グローバル例外ハンドラーなどの他のプロジェクト構造に比べていくつかの利点があります2。

* シーケンスやフローチャートよりも複雑なロジックや分岐条件を簡単かつ明確に処理できます。シーケンスやフローチャートは、大規模なプロセスでは煩雑になり、維持管理が難しくなることがあります。2.

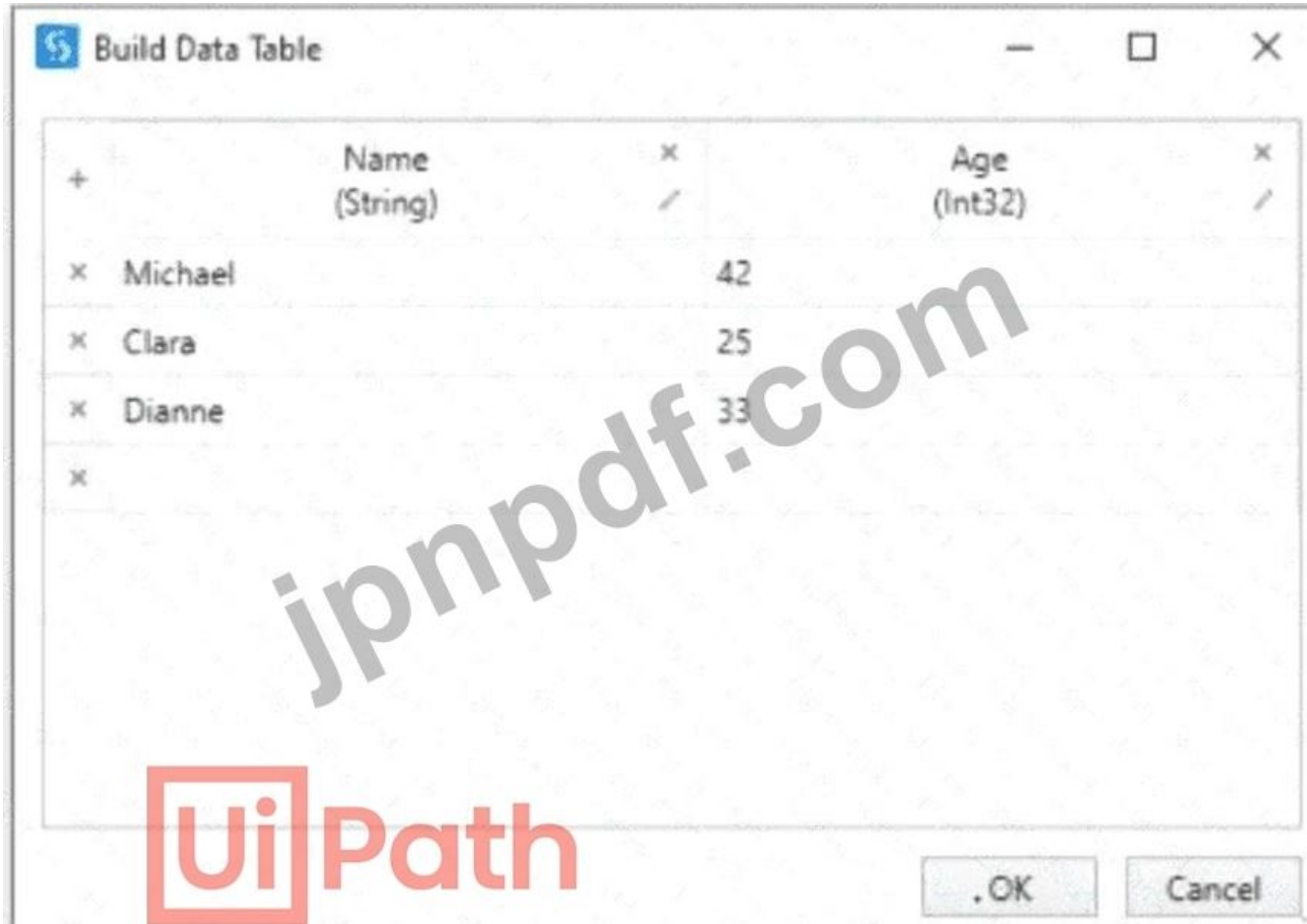
* グローバル例外ハンドラ（プロジェクト内のすべての例外を処理する別のワークフロー）よりも、例外やエラーをより効率的かつ一貫して処理できます。ステートマシンは、ビジネスルール例外やシステムエラーなど、さまざまな種類の例外を処理するための専用の状態と遷移を持つことができ、再試行メカニズムや回復アクションを使用することもできます2。

* プロセスをメインワークフローから呼び出せる、より小さく一貫性のある状態に分割することで、ワークフローの可読性、モジュール性、再利用性を向上させることができます。また、開発者間のコラボレーションとテストも容易になります。

したがって、ステートマシン型のプロジェクト構造は、複数の状態とそれらの間の遷移を伴う複雑なプロセスに最適です。

最新問題: 37

開発者は、図に示すように、[データテーブルの作成]アクティビティを使用して、DTという名前のデータテーブルを作成しました。



データテーブルDTには以下のデータが含まれています。

Name	Age
Michael	42
Clara	25
Dianne	33

次の式の結果は何ですか？

DT.Rows(0)(1).ToString + DT.Rows(1)(0).ToString

- A. マイケルクララ
- B. 42Clara
- C. 42マイケル
- D. 25Clara

Answer: ([解答を表示する](#))

表現を理解する：

式 DT.Rows(0)(1).ToString + DT.Rows(1)(0).ToString は、行インデックスと列インデックスを使用して DataTable から値を取得します。

* DT.Rows(0)(1).ToString # これは、行 0、列 1 を参照します。

```
* 行 0: "Michael" (列 0)、42 (列 1)
* 行0の列1 インデックス1)= 42
* 結果: "42"
* DT.Rows(1)(0).ToString # これは、1 行目、0 列目を指します。
* 1行目：ウララ」 0列目)、25 1列目)
* 1行目の0列目 インデックス0) =ウララ」
* 結果：ウララ」
* 結果を連結する:
  42」+ ウララ」= 42クララ」
```

最終出力: "42Clara"

他の選択肢が間違っている理由：

A. MichaelClara # Michael」は DT.Rows(0)(0) にあり、DT.Rows(0)(1) がないため、誤りです。

C. 42Michael # Michael」は DT.Rows(0)(0) にありますが、アクセスしているのは Clara」である DT.Rows(1)(0) なので、これは誤りです。

D. 25Clara # 25 は DT.Rows(1)(1) にありますが、アクセスしているのは DT.Rows(0)(1) で、これは 42 です。

最終解答と出力：

B:42クララ

参照：

UiPath ドキュメント - データテーブル操作

UiPath - 行と列の操作

最新問題: 38

アプリケーションがスケジュールされたスクリプト実行 (スケジュールされたジョブ)を使用する例としては、どのようなものがありますか？

A. ユーザーがログインしたときに、カスタムのウェルカムメッセージを表示します。

B. アプリケーションは、未割り当てのレコードを探すために、毎日データベースにクエリを実行する必要があります。

C. アプリケーションは、毎日同じ時間にクライアント側のスクリプトを実行する必要があります。

D. レコードが送信される前にフォーム入力フィールドを検証します。

Answer: B (メッセージを残す)

包括的かつ詳細な説明：

ServiceNowでは、スケジュールされたスクリプト実行 (一般的にスケジュールされたジョブと呼ばれる)は、指定された時刻または定期的なスケジュールで実行されるサーバーサイドスクリプトです。これらは、ルーチン作業、メンテナンス、または手動による介入なしに定期的に実行する必要のあるあらゆるアクティビティを自動化するのに特に役立ちます。

* オプション A (誤) ユーザーがログインした際にカスタムのウェルカムメッセージを表示する処理は、ユーザーのログインイベントによってリアルタイムで実行されるアクションです。これは通常、スケジュールされたジョブではなく、ログインインターセプターまたはクライアントサイドスクリプトによって処理されます。

* オプションB (正解) ：未割り当てレコードを特定するための日次クエリの実行は、スケジュールジョブの典型的な使用例です。毎日特定の時間に実行されるスクリプトを設定することで、システムは自動的にこのデータベースクエリを実行し、ユーザーへの通知やタスクの再割り当てなどの適切なアクションを実行できます。

* オプションC (誤) クライアントサイドスクリプトはユーザーのブラウザで実行され、フォームやページ上でのユーザー操作を管理するように設計されています。クライアントサイドスクリプトを毎日特定の時間に実行するようにスケジュールすることは、ユーザーのブラウザがアクティブであり、関連ページがその時間に正確に読み込まれている必要があるため、現実的ではありません。

* オプションD (誤) フォーム入力フィールドを送信前に検証することは、データの整合性とユーザーへのリアルタイムフィードバックを保証する即時的なアクションです。これは通常、スケジュールされたジョブではなく、フォーム送信時にトリガーされるクライアントサイドスクリプトまたはUIポリシーによって管理されます。

したがって、スケジュールされたスクリプト実行を使用するのに最も適したシナリオは、アプリケーションがサーバー側で定期的な自動タスクを実行する必要がある場合です。たとえば、未割り当てのレコードを毎日データベースに照会

する場合などです。

参考文献：

* ServiceNowドキュメント :スケジュールされたスクリプト実行

最新問題: 39

コンピュータビジョンウィザードの「要素を表示」ボタンは、どのような場合に使用すべきですか？

- A. コンピュータビジョン分析によって識別されたすべてのUI要素を強調表示します。
- B. 利用可能なすべてのUI要素とそのプロパティの一覧を表示します。
- C. 自動化中にターゲットアプリのUIのリアルタイムビューを有効にします。
- D. コンピュータビジョンエンジンによる処理から特定のUI要素を除外する。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

コンピュータビジョンウィザードの [要素の表示] ボタンは、対象アプリケーション上でコンピュータビジョンエンジンによって検出されたすべての UI 要素のハイライト表示を切り替えるために使用されます。これにより、UI 要素認識の精度と範囲を視覚化し、自動化対象の UI 要素を選択できます。(UiPath Automation Developer 学習ガイド) 参考資料:

コンピュータビジョン

コンピュータビジョンウィザード

最新問題: 40

UiPath Studioのバックステージビューで、ワークフローアナライザーのエラーがあるプロジェクトのデバッグを禁止するオプションはどれですか？

- A. リモート実行前にアナライザーを強制します。
- B. プッシュ/チェックイン前にアナライザーを強制する。
- C. 公開前にアナライザーを強制適用します。
- D. 実行前にアナライザーを強制します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

UiPath Studioでは、ワークフローアナライザーのエラーがあるプロジェクトのデバッグを禁止するオプションとして「実行前にアナライザーを強制する」があります。このオプションをバックステージビューで有効にすると、プロジェクトの実行前にワークフローアナライザーが実行され、エラーがある場合はプロジェクトが実行されません。

最新問題: 41

開発者は生年月日を文字列変数に格納しており、この値をカスタムフォームに入力する必要があります。開発者は、日付の形式が受け入れられる入力形式と一致していることを確認しなければなりません。フォーマットを検証するのに最適な方法または活動はどれですか？

- A. 正規表現チェックアクティビティ
- B. マッチアクティビティ
- C. String.Equals() メソッド
- D. String.Contains() メソッド

Answer: B ([メッセージを残す](#))

「一致判定アクティビティ」は、文字列変数に格納された日付の形式を検証するのに最適です。このアクティビティは正規表現 (Regex) を使用して、文字列が特定のパターン (この場合はカスタムフォームで要求される日付形式) に一致するかどうかを確認します。

最新問題: 42

件名に「UiPath」という単語が含まれるすべてのOutlookメールを取得するには、開発者はどのフィルタリングプロパティとフィルタスキーマを使用すべきでしょうか？

A. プロパティ: FilterByMessagelds

スキーマ: "@SQL="urn:schemas:httpmail:subject"" like 'UiPath%'"

B. プロパティ :フィルター

スキーマ: "@SQL="urn:schemas:httpmail:subject"" like '%UiPath%'"

C. プロパティ: フィルター

スキーマ: "@SQL="urn:schemas:httpmail:subject"" like 'UiPath%'"

D. プロパティ: FilterByMessagelds

スキーマ: "@SQL="urn:schemas:httpmail:subject"" like '%UiPath%'"

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

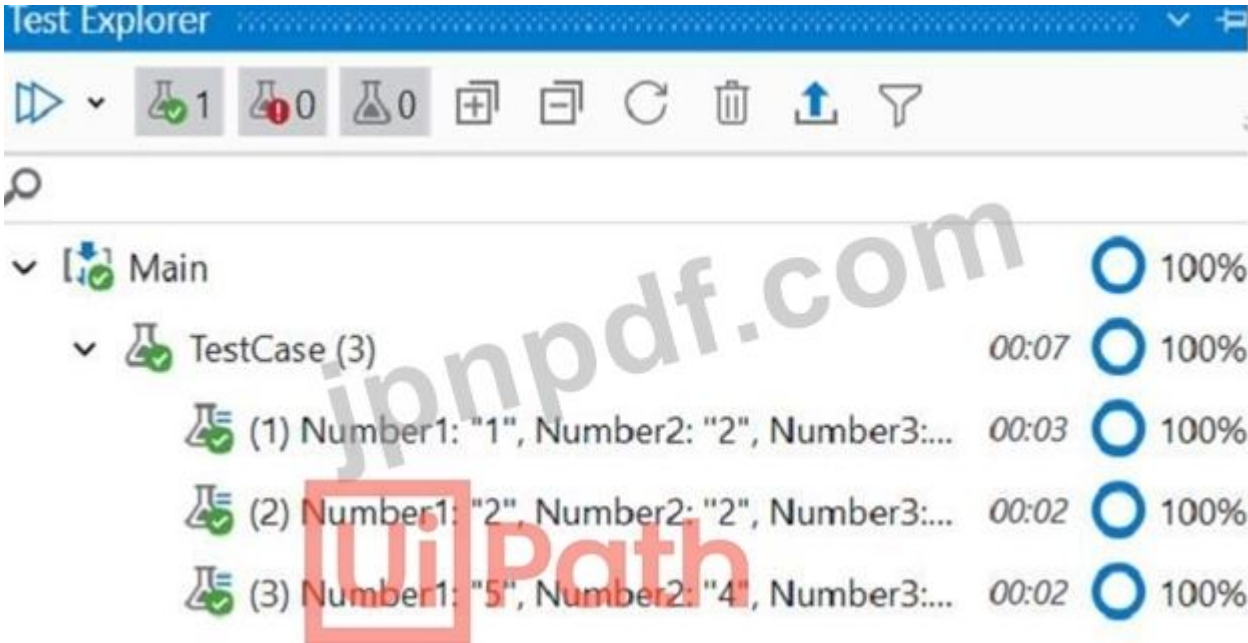
件名に「UiPath」という単語が含まれるすべての Outlook メールを取得するには、開発者は Filter プロパティとフィルタ スキーマ @SQL="urn:schemas:httpmail:subject" like '%UiPath%」を使用する必要があります。Filter プロパティを使用すると、開発者は件名、送信者、日付など、さまざまな条件に基づいてメールをフィルタリングする DASL クエリを指定できます。フィルタ スキーマ @SQL="urn:schemas:httpmail:subject" like '%UiPath%」は、DASL の SQL 方言を使用して、件名に「UiPath」という単語が含まれるメールを検索します。 %」記号は、任意の文字または文字列に一致するワイルドカードです。(UiPath Automation Developer 学習ガイド) 参照

Outlookメールメッセージを受信する

第11章 :Outlookデータの検索 | Microsoft Learn

最新問題: 43

テストエクスプローラーパネルに表示されるパーセンテージは何を表していますか？



A. コードの正確度 (パーセント)。

B. 合格率

C. カバー率 (%)

D. テストデータ実行率。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

テストエクスプローラーパネルに表示されるパーセンテージは、テストケースのカバレッジを表しています。これは、テストケースによって実行されるアクティビティの数とプロジェクト全体のアクティビティの数の比率です。カバレッジが高いほど、テストはより徹底的であることを意味します。カバレッジ率は、各テストケース、テストセット、およびプロジェクト全体について計算されます。カバレッジの詳細は、テストエクスプローラー1の「カバレッジ」サブパネルで確認できます。

参考文献：
UiPathのTest Explorerに関するドキュメント

最新問題: 44

開発者は、発注書の自動化プロセスに取り組んでいます。出荷コンテナの数とコンテナあたりの箱の数は、ShipmentContainers」と BoxesPerContainer」という 2 つの文字列で取得されます。ロボットのタスクは、すべての出荷コンテナ内の箱の総数を Int32 型の変数 TotalBoxes に取得することです。

箱の総数を計算するには、どの式を使用すべきですか？

A. TolInt32(ShipmentContainers) を変換 * TolInt32(BoxesPerContainer) を変換

B. ShipmentContainers.TolInt() * BoxesPerContainer TolInt()

C. ShipmentContamersTolInt32() * BoxesPerContainer.TolInt32()

D. 出荷コンテナ数×コンテナあたりの箱数

Answer: (解答を表示する)

すべての輸送コンテナ内の箱の総数を計算するには、次の式を使用する必要があります。

Convert.TolInt32(ShipmentContainers) * Convert.TolInt32(BoxesPerContainer) この式は、Convert.TolInt32 メソッドを使用して、2 つの文字列 "ShipmentContainers" と "BoxesPerContainer" を整数値に変換します。このメソッドは、指定された 32 ビット符号付き整数の文字列表現を同等の整数値 1 に変換します。次に、この式は 2 つの整数値を乗算して、箱の総数を取得します。たとえば、"ShipmentContainers" が "5" で "BoxesPerContainer" が "10" の場合、この式は箱の総数として 50 を返します。

最新問題: 45

UiPath Studioの トランザクションステータスの設定」アクティビティで、該当するキューアイテムを再試行するには、どのステータスを選択する必要がありますか？

A. 失敗

B. 再試行

C. 放棄

D. 延期

Answer: A (メッセージを残す)

トランザクション ステータスの設定アクティビティは、キュー アイテムの処理結果をマークするために使用されます 1。キュー アイテムがアプリケーション 例外で失敗した場合、ステータスを 失敗」に設定することで再試行できます 2。再試行がトリガーされると、Orchestrator によって 再試行済み」ステータスが自動的に割り当てられます 3。キュー アイテムが処理されずに長時間進行中のままになると、 放棄済み」ステータスが適用されます 4。延期済み」ステータスは、キュー アイテムの処理を特定の日時まで延期するために使用されます。

参考文献：

* Studio のキュー管理に関するドキュメント、ステップ 9: トランザクション ステータスの設定セクション

* キューアイテムステータスのドキュメント、再試行セクション

* 自動化のベストプラクティスに関するドキュメント、キューアイテムのステータスセクション

* キューアイテムステータスに関するドキュメント、放棄セクション

* キューアイテムステータスのドキュメント、延期セクション

最新問題: 46

開発者は、複数のソースからのデータを使用するプロセスを作成し、それをオーケストレーターのキューにアップロードします。

データは複数のメール受信トレイにあるメールから取得され、受信順と同じ順序で処理する必要があります。キューアイテムが正しい順序で処理されるようにするには、[キューアイテムの追加]アクティビティのどのプロパティを使用すればよいでしょうか？

A. 延期

B. 商品情報

- C. 参考
- D. 締め切り

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

[キューアイテムの追加]アクティビティの[延期]プロパティを使用すると、キューアイテムが処理可能になる日時を指定できます。[延期]の値をメールの受信日時に設定することで、キューアイテムがメールの受信順と同じ順序で処理されるようにすることができます。

(UiPath スタジオ - キュー項目の追加 - UiPath アカデミー)

参考文献：

Studio - キューアイテムの追加 - UiPath ドキュメントポータル

UiPath スタジオ - キュー項目の追加 - UiPath アカデミー

「キューアイテムの追加」アクティビティで「延期」プロパティを使用する方法は？ - Studio - UiPathコミュニティフォーラム

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

管理者は、組織がStudio Webの使用方法を確実に管理できるようにするために、どのような対策を講じることができますか？

- A. 管理者は、ユーザーが作成できる自動化の数を制限できます。
- B. 管理者は、Automation Ops からガバナンス ポリシーを展開できます。
- C. 管理者は、Studio Web の使用を特定のオペレーティングシステムに制限できます。
- D. 管理者は、ユーザーが作成したすべての自動化を手動で承認できます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な解説：

Automation Opsは、UiPathのエンタープライズガバナンスツールであり、管理者がStudio Web、Studio、およびその他のUiPathコンポーネントでガバナンスポリシーを適用できるようにします。

ステップバイステップ実行ガイド :ガバナンスポリシーの設定

1## UiPath Cloud Orchestrator の Automation Ops に移動します。

2## ガバナンスポリシーを作成する

* 特定の活動へのアクセスを制限する。

自動化のベストプラクティスを徹底する。

* 使用できるパッケージと依存関係を制御します。3## Studio Web ユーザーにガバナンス ポリシーを展開します。4## Automation Ops を通じて使用状況のコンプライアンスを監視します。

実例：銀行における自動化基準の適用

ある銀行は、従業員がStudio Webで承認された自動化アクティビティのみを使用することを確実にしたいと考えています。

* 問題：

従業員が機密データを漏洩させるような不正行為を行う可能性があります。

* 解決：

* 管理者は、Automation Ops を使用することで、承認されていないアクティビティへのアクセスを制限できます。

* Studio Webでは、セキュリティ保護されたアクティビティのみが許可されています。

これにより、コンプライアンスリスクを防止し、セキュリティのベストプラクティスを徹底します。

他の選択肢が間違っている理由は？

A. ユーザーが作成できる自動化の数を制限する

* Automation Opsは自動化の数を制限するものではなく、その設定方法のみを制限します。

C. Studio Webの使用を特定のオペレーティングシステムに限定する

* Studio Webはクラウドベースで、どのOSからでもアクセス可能です。

D. ユーザーが作成するすべての自動化を手動で承認する

すべての自動化処理を手動でレビューするのは非現実的です。Automation Opsは、一元化された自動化されたガバナンスを提供します。

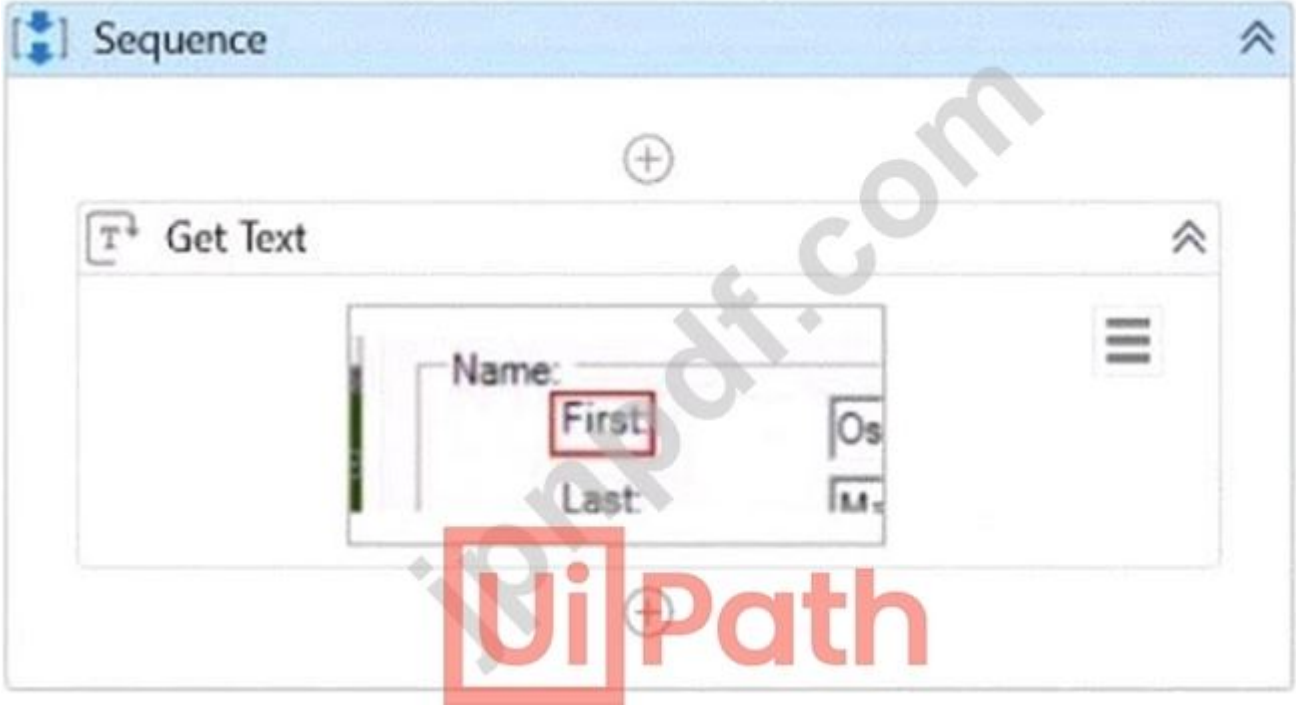
参照：

* UiPathドキュメント :オートメーションオペレーション - ガバナンス

* UiPath アカデミー: UiPath のガバナンス

最新問題: 48

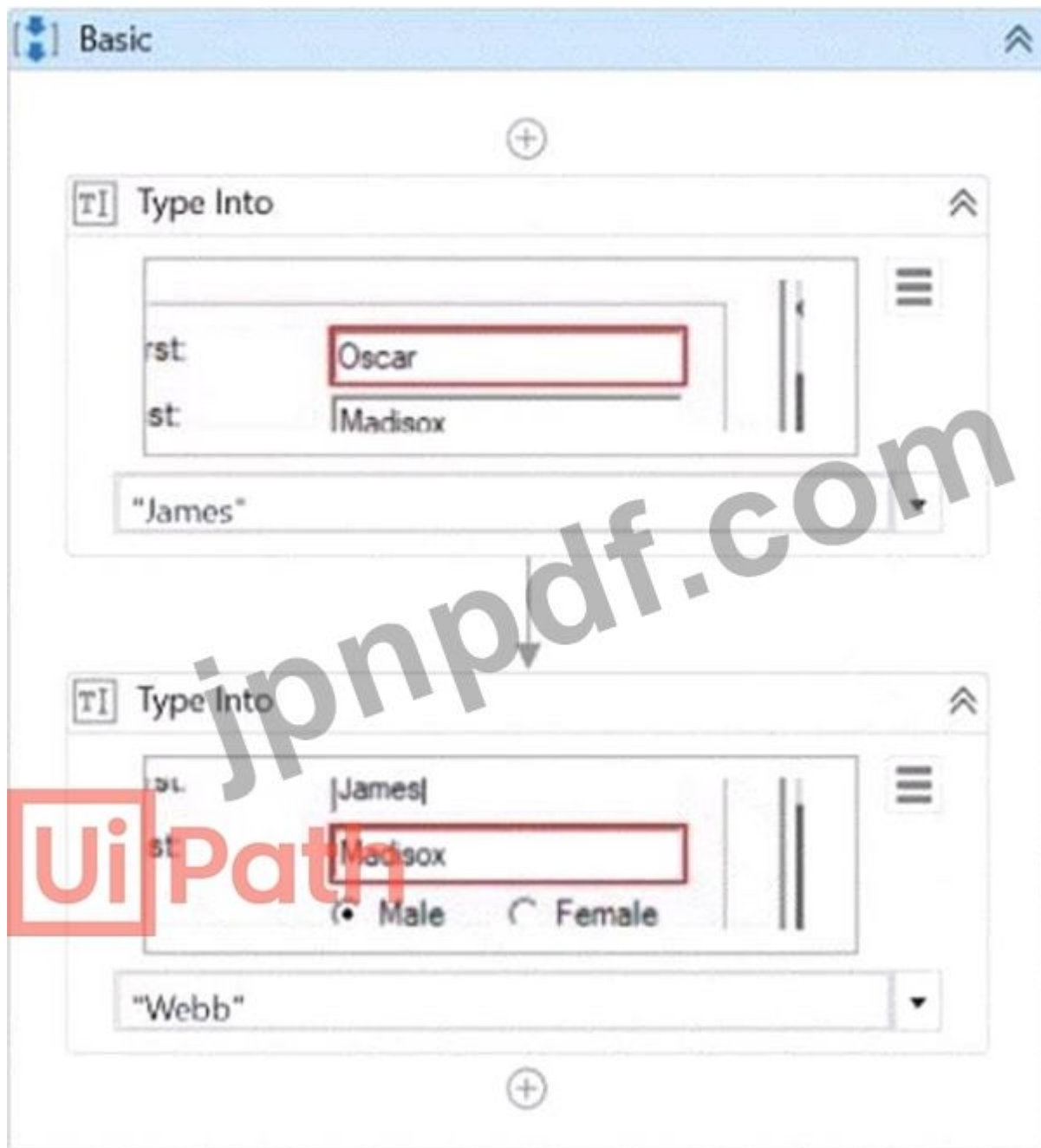
部分セレクタを持つアクティビティを含むシーケンスを表すものは何ですか？



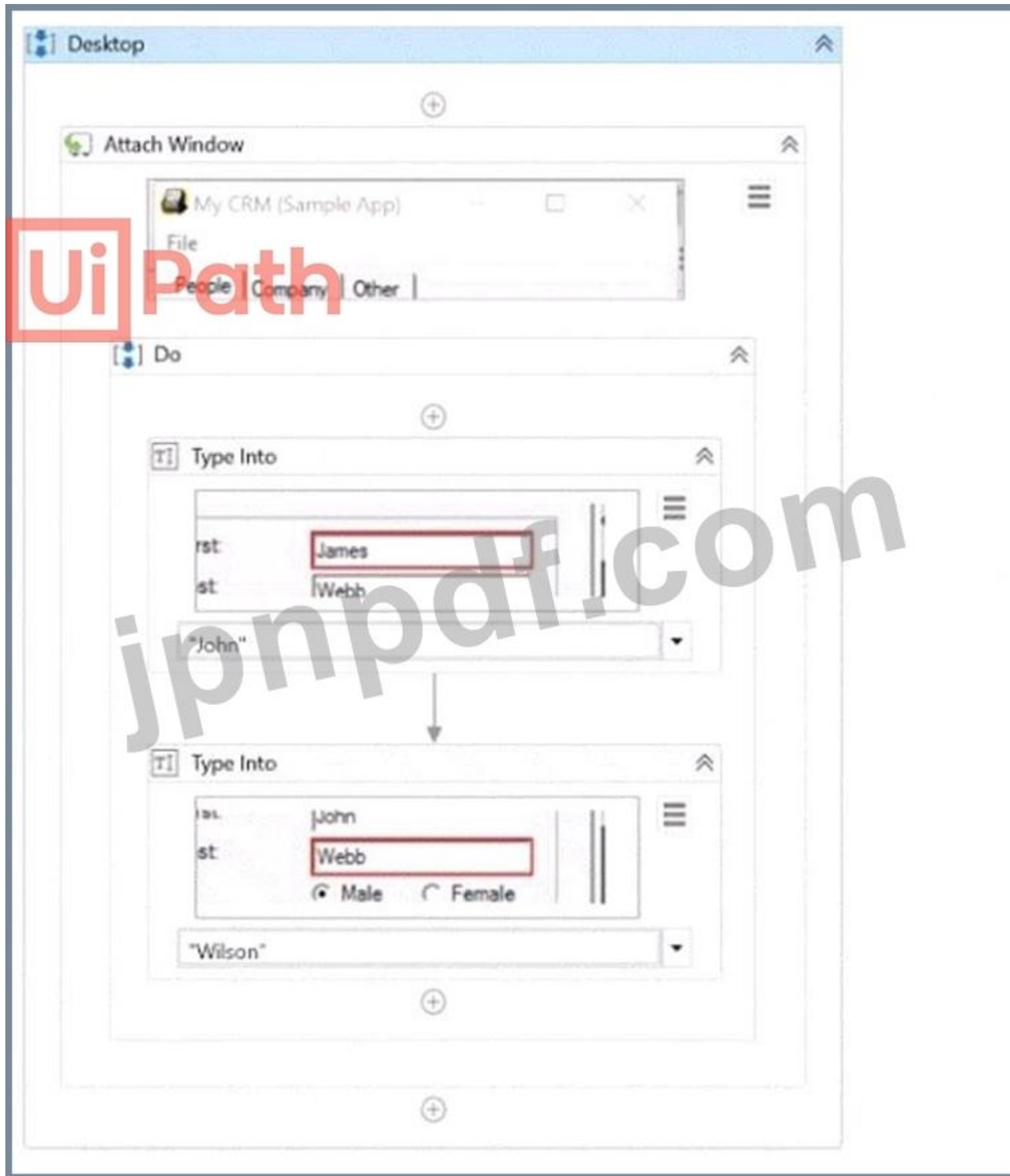
A.



B.



C.



D.

Answer: B (メッセージを残す)

部分セレクトとは、トップレベルウィンドウに関する情報を含まないセレクトです。部分セレクトは通常、UIオートメーションアクティビティが、外側のウィンドウの完全セレクトを持つアタッチブラウザーやアタッチウィンドウなどのコンテナアクティビティに含まれている場合に生成されます。このようにして、UIオートメーションアクティビティは、ルートからの完全セレクトの代わりに、コンテナに対する部分セレクトを使用できます。部分セレクトは、UIオートメーションアクティビティのプロパティパネルにあるアイコンで示されます。この問題では、部分セレクトを持つアクティビティを含むシーケンスはオプションBです。オプションBでは、クリックアクティビティに部分セレクトアイコン

があり、アタッチウィンドウアクティビティで囲まれています。他のオプションには、アイコンで示される完全セレクトを持つアクティビティが含まれています。したがって、答えはBです。オプションB。参照：完全セレクトと部分セレクト、セレクト

最新問題: 49

アプリケーション開発者は、レコードプロデューサーUIを使用して新規レコードを送信した後にユーザーに表示されるServiceNowページを指定できます。ページはどのように指定するのでしょうか？

- A. レコードプロデューサーUIを開くモジュール内のページを設定します。
- B. URLを保存するためのアプリケーションプロパティを作成します。
- C. レコードプロデューサーのスクリプトフィールドに、producer.redirect = "<URL>" と記述します。
- D. レコードプロデューサーのテーブルに対して、ビジネスルール後のスクリプトを記述します: window.redirect = "<URL>";

Answer: C ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な説明：

ServiceNowでは、レコードプロデューサーを使用すると、ユーザーはサービスカタログを通じてレコードを作成できます。レコードが送信された後、開発者はレコードプロデューサーのスクリプトフィールドにスクリプトを入力することで、ユーザーがリダイレクトされるページを制御できます。

選択肢C（正解）：

リダイレクトページを正しく指定するには、レコードプロデューサーのスクリプトフィールドにサーバーサイドスクリプトを追加します。

JavaScript

コピー編集

```
producer.redirect = "/incident.do?sys_id=" + current.sys_id;
```

このスクリプトは、ユーザーが送信後に新しく作成されたレコードまたは特定のページにリダイレクトされることを保証します。

- * オプションA（不正解）：
- * モジュールの設定では、レコードプロデューサーのUIを開くページは決定されますが、送信後にユーザーがリダイレクトされる場所は定義されません。
- * オプションB（不正解）：
- * リダイレクトURLをアプリケーションプロパティに保存することは不要であり、送信後にユーザーを動的にリダイレクトすることはありません。
- * 選択肢D（不正解）：
- * ビジネスルールはサーバー側で実行されるため、ユーザーのブラウザのリダイレクトを直接制御することはできません。
- * window.redirect はクライアント側の関数であり、After Business Rule では使用できません。

最新問題: 50

UiPath Orchestratorのキューを利用するメリットは何ですか？

- A. キュー作成後にキューレベルで再試行回数を変更する機能。
- B. キューアイテムの状態を追跡する機能。
- C. 複数のロボットが同じキューアイテムを同時に処理できるようにします。
- D. デフォルトでは、各キューが単一のロボットによって排他的に処理されることを保証します。

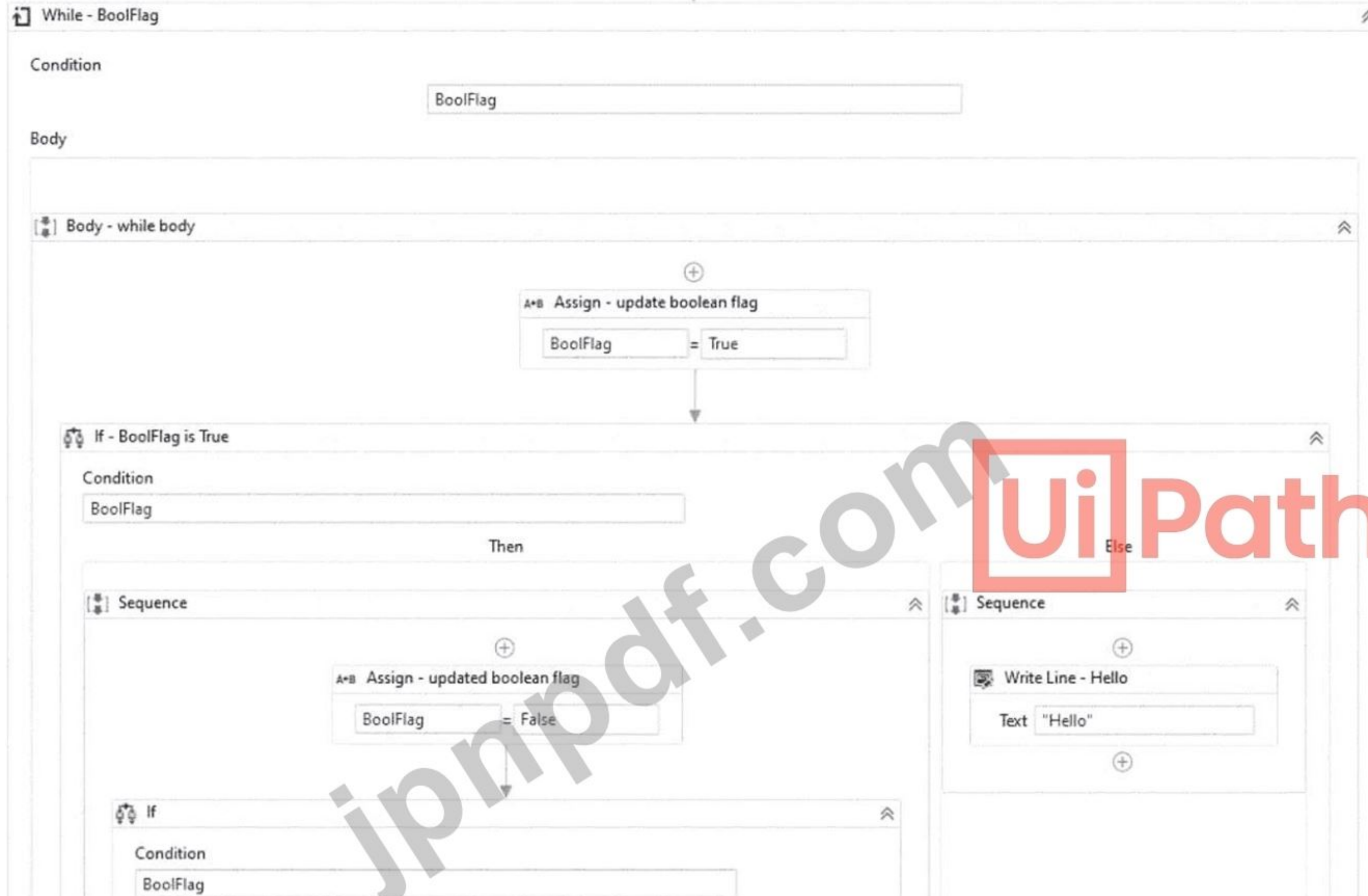
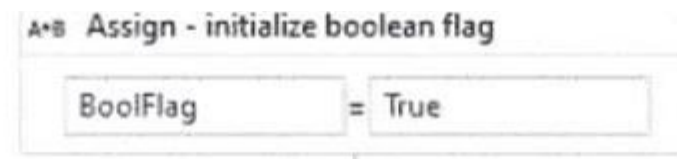
Answer: ([解答を表示する](#))

UiPath Orchestratorキューを使用する主な利点の1つは、キューアイテムのステータスを追跡できることです。この機能により、ロボットによって処理されるアイテムの進行状況を監視できます。これには、新規、処理中、成功、失敗、再試行などのステータスが含まれます。参考資料:

UiPath Orchestrator ガイド :キューとトランザクションについて

最新問題: 51

以下の展示物を確認してください。





展示内容に基づく、出力パネルにはどの出力が表示されますか？

- A. こんにちは
- B. おはようございます、UiPath
- C. おはようございます
- D. UiPath

Answer: ([解答を表示する](#))

図に基づく、出力パネルに表示される出力は「Good Morning」です。これは、「If」アクティビティが「BoolFlag」変数がTrueかどうかをチェックしているためです。Trueの場合、「Then」ブランチが実行され、その中に「Write Line」アクティビティがあり、「Good Morning」というテキストが表示されます。BoolFlag変数がFalseの場合、「Else」ブランチが実行され、その中に「Write Line」アクティビティがあり、「UiPath」というテキストが表示されます。前の「Assign」アクティビティで「BoolFlag」変数がTrueに設定されているため、「If」アクティビティの条件が満たされ、

「Then」ブランチが実行されます。そのため、「Write Line」アクティビティは出力パネル4に「Good Morning」と書き込みます。参考資料 :UiPathのドキュメントとフォーラムにある「If」と「割り当てアクティビティにif条件を追加する方法」。

最新問題: 52

開発者は、Excelテーブル内のトランザクション処理を含むビジネスプロセスを自動化するために、REFrameworkを使用する必要があります。テーブル内の各トランザクションは、同じ処理手順に従う必要があります、環境にオーケストレーターがないため、キューは使用できません。

このシナリオにおいて、TransactionItemに最適な変数型はどれですか？

- A. System.Data.DataRow
- B. UiPath.Core.QueueItem
- C. System.Data.DataTable
- D. System.Data.DataRow[]

Answer: A ([メッセージを残す](#))

REFramework テンプレートは、RPA プロジェクトを構築するための堅牢で拡張性の高いフレームワークです 1。ステート マシンを使用して、自動化プロセスのさまざまなステージを処理します 2。ステートの 1 つは、トランザクション 処理ステートです。ここでは、各トランザクション アイテムに対して主要なアクションが実行されます 3。トランザクション アイテムは、Orchestrator からのキュー アイテム、Excel ファイルからのデータ行、または処理する必要のあるその他のタイプのデータです。トランザクションが Excel テーブルに格納されている場合、TransactionItem の最適な変数型は System.Data.DataRow です。これは、DataTable 内の単一のデータ行を表します。DataTable は、Excel アクティビティを使用して Excel ファイルから読み取ったり、Excel ファイルへ書き込んだりできる行と列のコレクションです。したがって、オプション A が正解です。

オプション B は、UiPath.Core.QueueItem が Orchestrator のキューからのアイテムを表す変数型であるため、誤りです。環境に Orchestrator がない場合、キューは使用できず、QueueItem は適用できません。オプション C は、System.Data.DataTable が行と列を持つデータ テーブルを表す変数型であるため、誤りです。単一のトランザクション アイテムはテーブル全体ではなく、テーブルの 1 行のみになります。

選択肢Dは誤りです。System.Data.DataRow[]は、データ行の配列を表す変数型だからです。

配列とは、インデックスによってアクセスできる、同じ型の項目の集合です。単一のトランザクション項目は配列にはなり得ず、配列の要素のみとなります。

参考文献：

UiPath の UiPath ReFramework ドキュメント

UiPathのステートマシンに関するドキュメント

UiPathのProcess.xaml ドキュメント

UiPathの[TransactionItem Variable]に関するドキュメント

[DataRowクラス]に関するMicrosoftのドキュメント

UiPathの[Excelアクティビティ]に関するドキュメント

UiPathの[QueueItemクラス]に関するドキュメント

[DataRow[]構造]に関するMicrosoftのドキュメント

[配列クラス] マイクロソフトのドキュメント

最新問題: 53

無人ロボットの機能は何ですか？

A. 無人ロボットは手動で起動する必要があります。

B. 無人ロボットは、オーケストレーターに接続されていない場合にのみ動作します。

C. 無人ロボットは、人間が操作するワークステーション上でのみ動作します。

D. 無人ロボットは人間の介入なしに自律的に動作できます。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

無人ロボットは、人間の介入なしに動作するように設計されています。イベント、スケジュール、またはオーケストレーターからのコマンドによって起動でき、プロセスを独立して実行できます。これは、バッチ処理や、人間が開始する必要なく特定の時間に実行する必要のある自動化に特に役立ちます。したがって、正解はDです。

参考文献：

UiPath Orchestrator ガイド :ロボットについて

最新問題: 54

UiPathエコシステムにおいて、事前に構築されたワークフロー、コンポーネント、および自動化ソリューションを共有および再利用するための専用スペースを提供し、効率性を向上させ、開発時間を短縮する役割を担うコンポーネントはどれですか？

A. UiPathアシスタント

B. UiPathマーケットプレイス

C. UiPath Orchestrator

D. UiPath Studio

Answer: B ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な解説：

UiPath Marketplaceは、以下のような再利用可能な自動化コンポーネントを共有するための公式プラットフォームです。

事前構築済みワークフロー

カスタムアクティビティ

AIモデル

コネクタとテンプレート

ステップバイステップ実行ガイド :UiPath Marketplace の使用方法

1## UiPath Marketplace にアクセス # UiPath Marketplace

2## コンポーネントの閲覧または検索

* 例: Excel 自動化アクティビティ」3## を検索し、UiPath Studio にダウンロードしてインポートします

* パッケージの管理からコンポーネントをインストールします。4## ワークフローで使

* 事前に作成されたアクティビティを自動化設定にドラッグアンドドロップします。

これにより開発時間を節約し、ベストプラクティスを促進します！

実例：既存ソリューションによる自動化の強化

シナリオ：

開発者はUiPathとSalesforceを統合する必要があるが、ゼロからコーディングするのではなく、

UiPath Marketplaceで「Salesforce Connector」を検索します。

事前に構築されたアクティビティパックをインストールします。

UiPathをSalesforce APIに素早く接続します。

これにより自動化開発が加速します！

他の選択肢が間違っている理由は？

A. UiPath Assistant - 自動化コンポーネントの共有ではなく、有人ボットの実行に使用されます。

C. UiPath Orchestrator - ロボットとプロセスの管理に使用され、ワークフローの共有には使用されません。

D. UiPath Studio - 開発ツールですが、マーケットプレイスは提供していません。

参照：

* UiPath ドキュメント: UiPath マーケットプレイス

最新問題: 55

デバッグ実行中にリモートデバッグ接続を閉じるとどうなりますか？

A. デバッグの実行が正常に停止し、その後接続が閉じられます。

B. Studioが接続を閉じた後も、遠隔ロボットは実行を継続します。

C. デバッグ中は接続を閉じることができません。

D. デバッグ実行が例外で終了し、その後接続が閉じられます。

Answer: D (メッセージを残す)

デバッグ実行中にリモートデバッグ接続を閉じると、実行が突然停止し、リモートロボットで例外がスローされます。その後、接続が閉じられ、Studio インターフェイスに戻ります。\$studio でのデバッグ - UiPath Academy) 参考資料：

スタジオ - リモートデバッグ

Studioでのデバッグ - UiPathアカデミー

最新問題: 56

デバッグ処理中に、開発者は実行を一時停止しました。進行中の処理フローの特性を変更し、既存のスコープ内の変数の値を変更するためです。

UiPathインターフェースのどのパネルにアクセスするのが推奨されますか？

- A. 変数パネル
- B. 地元住民パネル
- C. 情報ウィンドウ
- D. 実行フローパネル

Answer: (解答を表示する)

デバッグ中に実行が一時停止すると、UiPath Studio の「ローカル」パネルを使用して、実行中のフローの特性を変更したり、既存のスコープ内の変数の値を変更したりできます。ローカルパネルには、現在のスコープ内のすべての変数と引数の現在の状態が表示され、その値をリアルタイムで変更できます。

参考文献：

UiPath Studio ガイド: デバッグ

最新問題: 57

UiPath Robotのログは、一元的にアクセスおよび分析するためにどこに保存すればよいですか？

- A. データベースに直接入力する。
- B. ローカルテキストファイルのみ。
- C. Microsoft Excel ファイル。
- D. UiPath Orchestrator。

Answer: D (メッセージを残す)

UiPath Robotのログには、開始時刻、終了時刻、エラー、警告、情報メッセージなどの実行詳細が記録されます。これらのログは、自動化パフォーマンスの監視、デバッグ、監査に役立ちます。

ログはどこに保存されますか？

* デフォルト設定:

* ローカルテキストファイル AppData\Local\UiPath\Logs 内のデバッグ用)。

* 一元管理アクセスの場合：

* UiPath Orchestrator (ベストプラクティス) - エンタープライズレベルの監視と分析を可能にします。

* 高度なログ記録の場合：

* データベース (Orchestrator SQLストレージ経由で接続)。

* UiPath Log Monitoringとの統合によるカスタムログ記録 (Splunk、ElasticSearchなど)。

他の選択肢が間違っている理由とは？

* A (データベースに直接)#

ログはデータベースに直接保存されません。代わりに、Orchestratorがログを管理し、接続されているSQLデータベースに保存します。

* B (ローカルテキストファイルのみ)#

* ログはデフォルトではローカルに保存されますが、これは集中アクセスではありません。

* C (Microsoft Excelファイル)#

* UiPathはExcelファイルに直接ログを記録しませんが、ログを手動でExcelにエクスポートすることは可能です。

参考文献：

* UiPathのログ記録に関するドキュメント

* UiPath Orchestrator ログ管理

最新問題: 58

ApplicationException が発生した場合、Try Catch アクティビティの Catches セクションで、開発者が例外ハンドラーとして InvalidOperationException を選択するとどうなりますか？

- A. Finally ブロックが実行され、Catches セクションで例外が捕捉されます。
- B. 実行時エラーが発生し、Finally ブロックが実行されません。
- C. 例外は発生しておらず、ワークフローは引き続き実行されます。
- D. 例外はスローされず、Finally ブロックが実行されます。

Answer: (解答を表示する)

Try Catch アクティビティは、ワークフローの実行中に発生する可能性のあるエラーや例外を処理するために使用されます。Try、Catches、Finally の 3 つのセクションがあります。

Try セクションには、例外またはエラーが発生する可能性のあるアクティビティが含まれています。例外またはエラーが発生すると、Try セクションの実行が停止され、制御は Catches セクション 1 に渡されます。

「キャッチ」セクションには、キャッチする例外またはエラーの種類と、キャッチされたときに実行するアクションを指定する1つ以上の例外ハンドラが含まれています。例外ハンドラは、一致する例外またはエラーが見つかるまで、上から順に実行されます。一致する例外またはエラーが見つからない場合は、ワークフローの実行が停止され、ランタイムエラーがスローされます。

Finally セクションには、例外やエラーが発生したかどうかに関わらず、Try Catch アクティビティの最後に必ず実行されるアクティビティが含まれます。Finally セクションは、アプリケーションのクローズ、リソースの解放、メッセージのログ記録などのクリーンアップ処理を実行するために使用されます。

あなたの場合、Try Catchアクティビティのプロパティを次のように設定しています。

「Try」セクションには、ApplicationException を含む Throw アクティビティが含まれています。

「キャッチ」セクションには、メッセージボックスアクティビティとログメッセージアクティビティを含む InvalidOperationExceptionException が含まれています。

最後に」のセクションは空欄です。

これは、Try Catch アクティビティが Try セクションで ApplicationException をスローし、Catches セクションで一致する例外ハンドラーを探すことを意味します。しかし、例外ハンドラーとして ApplicationException と一致しない InvalidOperationExceptionException を選択しているため、ワークフローの実行は停止し、ランタイム エラーが発生します。Finally セクションは実行されません。

したがって、選択肢Bが正解です。

参考資料 :Try Catch - UiPath ドキュメントポータル。

最新問題: 59

開発者が 「テキスト取得」アクティビティ用のUI要素を指定しました。自動生成されたセクターを以下に示します。

```
<html app=, chrome.exe, title='temperature now1' />
```

```
<webctrl tag='table' class=, ui_side_menu' innertext-19°C 66°F' />
```

ベストプラクティスに基づく と、どのセクタ属性が信頼性に欠けますか？

- A. タグ
- B. クラス
- C. タイトル
- D. 内線

Answer: D (メッセージを残す)

ベストプラクティスに基づく と、信頼性の低いセクタ属性は innertext です。innertext 属性は、テーブル、ボタン、ラベルなどの UI 要素のテキストコンテンツです。innertext 属性は、データや UI 要素の状態に応じて動的に変化する可能性があるため、信頼性が低くなります。たとえば、テーブルの innertext 属性は、テーブルが新しい値で更新されたときに変化する可能性があります、ボタンの innertext 属性は、ボタンがクリックされたり無効になったりしたときに変化する可能性があります。セクタで innertext 属性を使用すると、テキストコンテンツが期待値と異なる場合、セクタが失敗したり、誤った UI 要素を識別したりする可能性があります。したがって、innertext 属性は使用を避けるか、tag、class、title などのより信頼性の高い属性に置き換える必要があります。

tag属性は、table、button、inputなどのHTML要素の名前です。tag属性は、UI要素が別の要素に置き換えられない限り変更されないため、信頼性があります。class属性は、ui_side_menu、btn-primary、form-controlなど、UI要素のスタイルや動作を定義するCSSクラスの名前です。class属性は、UI要素のスタイルが変更されたり、別の方法で変更されたりしない限り変更されないため、信頼性があります。title属性は、現在の温度、送信、ユーザー名など、マウスカーソルがUI要素の上に移動したときに表示されるテキストです。title属性は、UI要素の名前が変更されたり削除されたりしない限り変更されないため、信頼性があります。

参考資料 :UiPathのドキュメントおよびフォーラムにある 「ワイルドカードを使用したセクター」と 「UiPathセクター」。

最新問題: 60

UiPath Integration Serviceの主な機能は何ですか？

- A.** UI 設計を自動化し、API 接続を管理し、限定的なアクティビティとイベントを提供し、自動化設計を簡素化します。
- B.** API統合による自動化を可能にし、ユーザーが提供する認証で接続を管理し、アプリケーション固有のトリガーに基づいて自動化を開始し、サードパーティライブラリの助けを借りて自動化設計を簡素化します。
- C.** コネクタライブラリによる自動化を可能にし、標準化された認証で接続を簡単に管理し、サーバー側のトリガーまたはイベントで自動化を開始し、厳選されたアクティビティとイベントを提供し、自動化設計を簡素化します。
- D.** UI コンポーネントによる自動化を可能にし、API キーを管理し、クライアント側のトリガーで自動化を開始し、厳選されたイベントを提供します。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

UiPath Integration Service は、開発者が UI および API オートメーションを使用してさまざまなアプリケーションやシステムとの統合を作成および管理できる新機能です。認証と接続プロセスを簡素化するコネクタのライブラリ、データ交換と自動化のトリガーを可能にするアクティビティとイベントを提供します。また、他のシステムからのイベントに基づいて自動化を開始できるサーバーサイド トリガーもサポートしています。UiPath Automation Developer 学習ガイド) 参考資料 :

UiPath統合サービスの紹介

UiPath統合サービス

最新問題: 61

開発者は請求書から日付「08-22-2022」を抽出し、それを文字列型の変数「ExtractedDate」に格納しました。この処理の一環として、開発者は別の日付との比較を行う必要があります。

ExtractedDateをDateTime型に変換するには、どの式を使用すればよいですか？

- A.** ExtractedDate.Equals("08-22-2022")
- B.** DateTime.Parse(ExtractedDate)
- C.** DateTime.Compare(ExtractedDate:08-22-2022)
- D.** 抽出日付取得タイプ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

ExtractedDateをDateTime型に変換するには、次の式を使用する必要があります。

DateTime.Parse(ExtractedDate)

この式は、日付と時刻の文字列表現を DateTime オブジェクトに変換する DateTime.Parse メソッドを使用します。DateTime.Parse メソッドは、現在のカルチャまたは指定されたカルチャでサポートされている限り、さまざまな形式の日付と時刻の文字列を受け入れることができます。DateTime.Parse メソッドは、文字列1 の日付と時刻の値を表す DateTime オブジェクトを返します。たとえば、ExtractedDate 変数の値が次のようになっている場合です。

抽出日 = "08-22-2022"

すると、式 DateTime.Parse(ExtractedDate) は、次の値を持つ DateTime オブジェクトを返します。

[2022年8月22日 午前0時00分]

この DateTime オブジェクトは、DateTime.Compare メソッドや比較演算子 2 などを使用して、別の日付との比較を実行するために使用できます。

参考資料 :UiPathのドキュメントとフォーラムにある「DateTime.Parse メソッド」および「UiPathで日付を比較する方法」。

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w特別割引コード:

Freepdfdumps)

最新問題: 62

REFrameworkのコンテキストにおいて、設定シートとアセットシートの両方にOrchestratorQueueNameキーが存在するにもかかわらず、対応する名前のアセットがOrchestratorに存在しない場合、実行時にどのような動作になりますか？

- A.** InitAllSettingsワークフローで例外が発生します。

B. アセットが見つからないため、フローは設定シートの値を使用します。

C. 設定辞書の「OrchestratorQueueName」キーには空の文字列が保存されます。

D. 「OrchestratorQueueName」キーが構成辞書に追加されていないため、トランザクションデータの取得ワークフローでエラーが発生します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

REFrameworkテンプレートは、RPAプロジェクトを構築するための堅牢で拡張性の高いフレームワークです1。プロジェクト全体で使用される設定と定数を格納するために構成ファイルを使用します2。構成ファイルには2つのシートがあります。

設定とアセット。設定シートには、InitAllSettings ワークフローによって読み取られ、構成辞書に格納されるキーと値のペアが含まれています。アセットシートには、Orchestrator に格納され、InitAllApplications ワークフローによって取得する必要のあるアセットの名前が含まれています。OrchestratorQueueName キーは、プロセスのトランザクション項目を格納するために使用されるキューの名前を指定するために使用されます。設定シートとアセットシートの両方に OrchestratorQueueName キーが存在するが、対応する名前のアセットが Orchestrator に存在しない場合、実行時の動作は次のようになります。

* InitAllSettingsワークフローは、設定シートからOrchestratorQueueNameキーの値を読み取り、それを構成辞書に格納します。

* InitAllApplicationsワークフローは、Get Assetアクティビティを使用して、OrchestratorからOrchestratorQueueNameという名前のアセットを取得しようとします。アセットが存在しないため、アクティビティは例外をスローします。

* 例外は Try Catch ブロックで捕捉され、レベル Warning の Log Message アクティビティで 「アセットが見つかりません: OrchestratorQueueName」というメッセージとともに処理されます。

* フローは資産シートの次の資産へと続行されるか、資産がなくなった場合は次の状態へと移行します。

* フローは、キューにアクセスまたは更新する必要がある場合、構成辞書の OrchestratorQueueName キーの値を使用します。

したがって、オプションBが正解です。オプションAは、例外がInitAllSettingsワークフローではなくInitAllApplicationsワークフローでスローされるため、不正解です。オプションCは、構成辞書のOrchestratorQueueNameキーに空の文字列が保存されないため、不正解です。オプションDは、OrchestratorQueueNameキーが構成辞書に追加され、Get Transaction Dataワークフローで例外が発生しないため、不正解です。

参考文献：

* UiPath の 拡張 REFramework を使用して UiPath プロジェクトを実装する方法」の記事

* UiPathのConfig.xlsxドキュメント

* UiPathの[InitAllSettings.xml]ドキュメント

* UiPathの[InitAllApplications.xml]ドキュメント

* UiPathの[TransactionItem Variable]に関するドキュメント

最新問題: 63

静的セレクトと動的セレクトは、それぞれどのような場合に使い分けるべきでしょうか？

A. 標準セレクトに、実行ごとに変化するタグ値が含まれている場合

B. 各実行においてすべての属性またはタグが同じままである場合

C. 標準セレクトに、実行ごとに変化する属性値が含まれている場合

D. セレクトが同じページ上の異なるタイプの要素と相互作用する必要がある場合

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

静的セレクトは、実行ごとにすべての属性またはタグが同じである場合に使用します。静的セレクトとは、対象要素の属性またはタグに固定値を持つセレクトです。静的セレクトは、対象要素のプロパティや画面上の位置が変わらない限り、対象要素を確実に識別できます。静的セレクトは、一貫性のある一意のセレクトを持つ、シンプルで安定したUI要素に適しています。たとえば、静的セレクトを使用すると、自動化が実行されるたびに同じ名前とIDを持つボタンをクリックできます。

参考資料 :UiPathドキュメントの静的セクターとセクター。

最新問題: 64

次の記述のうち、無人自動化の特徴を正しく説明しているのはどれですか？

A. 無人自動化とは、人間の監視下で実行される自動化であり、明確な監査手順が必要なタスクによく使用されます。

B. 無人自動化は、より複雑で反復性の高いタスクを目的とした自動化であり、通常はバッチで実行され、事前定義されたルールに基づいて決定されます。

- C.** 無人自動化は、小規模で断片的なタスクを対象としており、ユーザーの監視下で実行され、アクセスにはユーザーの認証情報が必要です。
- D.** 無人自動化とは、人間の監視下で実行される自動化であり、そのため小規模なタスクに最適です。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

無人自動化システムは、通常バッチ処理で実行される複雑で反復性の高いタスクを対象としています。人間の監視なしで動作し、事前に定義されたルールに基づいて意思決定を行うことができます。

これらのタスクは仮想環境上で実行でき、一度開始すれば人間の介入は不要です。

参考文献：

UiPath Studio ガイド：無人自動化

最新問題: 65

既存のUiPath Studioインストールパッケージについて、以下の記述のうち正しいものはどれですか？

- A.** Attended Robot インストール パッケージには、UiPath Studio と Robot のみがインストールされます。
- B.** Attended Robot インストール パッケージは UiPath Robot のみをインストールします。
- C.** 無人口ロボットインストールパッケージは、UiPath Studio、Assistant、およびRobotのみをインストールします。
- D.** Automation Developer インストール パッケージには、UiPath Studio、Assistant、および Robot のみがインストールされます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

Automation Developer インストール パッケージは、UiPath Studio、Assistant、および Robot をコンピュータにインストールできるスタンドアロン インストーラです。このパッケージは、UiPath Studio で自動化プロジェクトを作成および

テストしたい開発者に適しています。(UiPath Studio - インストール オプション - UiPath Academy) 参考資料：

Studio - インストールオプション - UiPathドキュメントポータル

[UiPath Studio - インストールオプション - UiPath Academy]

[UiPath Studio - インストールガイド - UiPath Academy]

最新問題: 66

データテーブル型の変数 DataTable_Users」には、名」、姓」、生年月日」、ユーザー名」という列が含まれています。

BuildUserID.xaml」の引数 fn_UserName」を適切な値にマッピングするにはどうすればよいでしょうか。

Main.xaml」？

Invoked workflow's arguments

Name	Direction	Type	Value
in_UserName	In	String	Enter a VB expression
out_UserID	Out	String	Enter a VB expression
Create Argument			

OK Cancel

Sequence 2

ForEach In
CurrentRow DataTable_Users

Body

BuildUserID.xaml - Invoke Workflow File

Workflow file name
BuildUserID.xaml

Import Arguments 2 Open Workflow

Name	Variable type	Scope	Default
DataTable_Users	DataTable	Sequence 2	Enter a VB expression
UserID	String	Sequence 2	Enter a VB expression
UserNames	String[]	Sequence 2	Enter a VB expression

- A. CurrentRow("Username").ToString
- B. DataTable_Users("Username").ToString
- C. ユーザーID
- D. ユーザー名

Answer: A ([メッセージを残す](#))

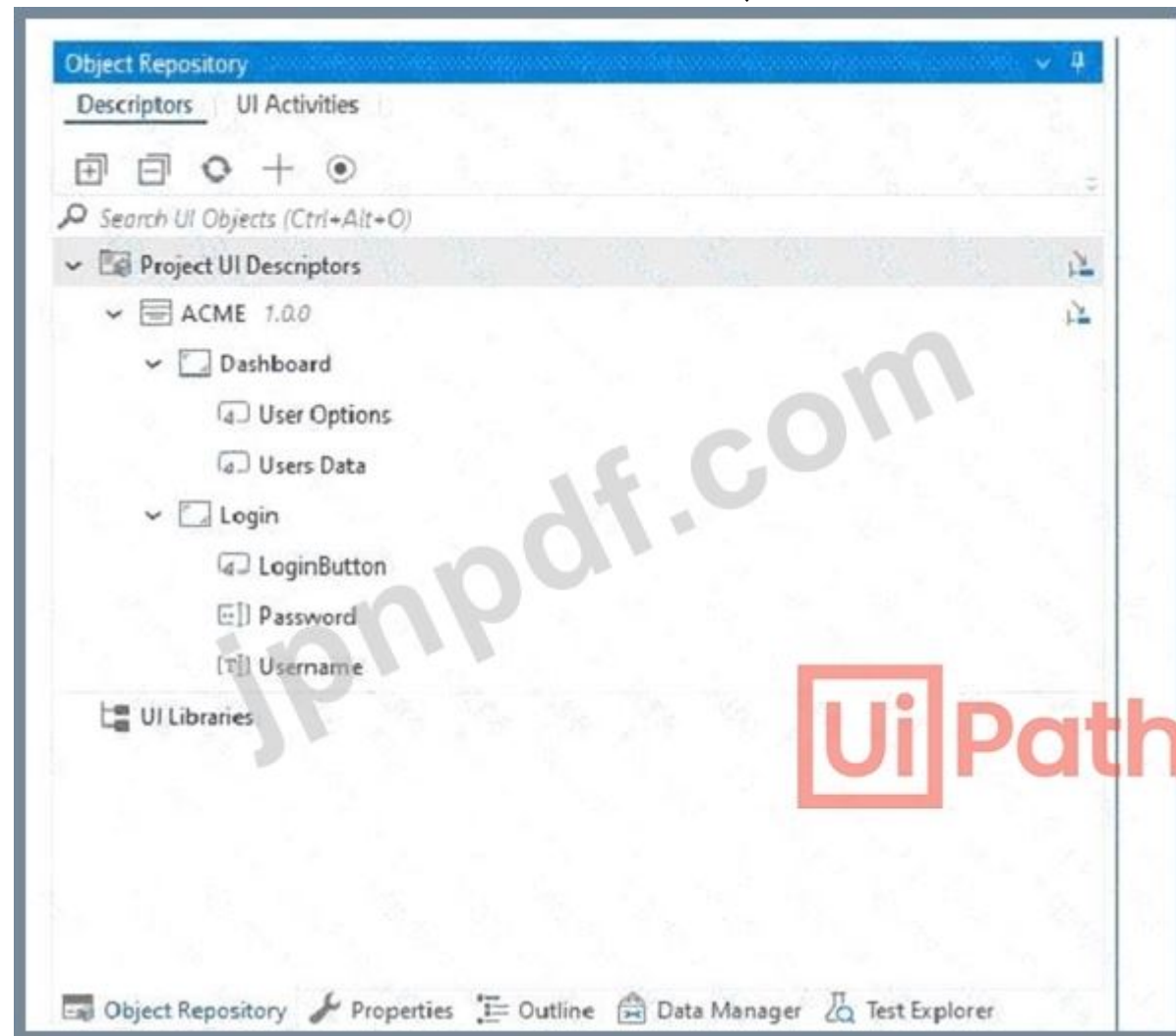
BuildUserID.xml」の引数 「In_UserName」は、 DataTable_Users」データテーブルの現在の行の 「Username」列にマッピングする必要があります。この値にアクセスするための正しい式は CurrentRow("Username").ToString です。これは、現在の行の 「Username」列の値を引数に適した文字列に変換します。

参考文献：

UiPath Studio ガイド：変数パネル

最新問題: 67

以下のオブジェクトリポジトリツリー構造に関して、正しい選択肢はどれですか？



- A. ワンスクリーン
2つのアプリケーション
5つのUI要素
- B. 1回のアプリケーション
2つのUI要素
5つのスクリーン
- C. ワンライブラリー

1つのアプリケーション
2つのスクリーン
5つのUI要素
D. 1つのアプリケーション
2つのスクリーン
5つのUI要素

Answer: (解答を表示する)

オブジェクトリポジトリのツリー構造は、2つの画面と5つのUI要素を持つ1つのアプリケーションを示しています。アプリケーションは最上位ノード、画面は第2レベルノード、UI要素は第3レベルノードです。UI要素には、それらを定義するプロパティ、セクタ、および画像があります。

<https://docs.uipath.com/studio/docs/about-the-object-repository>

最新問題: 68

以下の自動化手順を検討してください。

- * ウェブブラウザを開きます。
- * データをスクレイピングする。
- * データをMicrosoft Excelに保存します。
- * ウェブブラウザを閉じます。

UiPathのベストプラクティスに従って、Try Catchアクティビティのどのセクションが、ステップ2 データスクレイピング)またはステップ3 Microsoft Excelへのデータ保存)で例外が発生した場合でも、ステップ4 Webブラウザを閉じる)が確実に実行されるようにしますか？

- A. アプリケーション例外キャッチブロック
- B. ビジネス例外キャッチブロック
- C. 最後にブロック
- D. ブロックを試す

Answer: C (メッセージを残す)

Try Catch アクティビティの Finally ブロックは、例外が発生するかどうかにかかわらず実行されます。なぜCが正解なのか？

Finallyブロックは以下を保証します。

- * ステップ2またはステップ3で自動化が失敗した場合でも、ブラウザは常に閉じられます。
- * メモリの解放やアプリケーションの終了など、あらゆるクリーンアップ操作は必ず実行されます。

参考文献：

UiPath のベストプラクティス - Try Catch 例外処理 # UiPath におけるエラー処理戦略

最新問題: 69

プロセス定義文書 (PDD)は、実装方法論のどの段階で作成されますか？

- A. 展開とハイパーケア
- B. プロセス分析
- C. ソリューション設計
- D. ユーザー受け入れテスト

Answer: B (メッセージを残す)

プロセス定義文書 (PDD)は、UiPath導入方法論のプロセス分析フェーズ中に作成されます。

なぜ選択肢Bが正解なのか？

- * プロセス分析フェーズには以下が含まれます。
- * ビジネスワークフローの理解
- * 自動化の機会を特定する
- * PDDにおけるプロセスの文書化
- * PDDは、以下の定義によって自動化開発の基盤となる。
- * プロセス手順
- * 入力と出力
- * ビジネスルールと例外

他の選択肢が間違っている理由とは？

- * A（展開およびハイパーケア）#
- * このフェーズは開発とテストの後に行われ、監視とサポートに重点が置かれます。
- * C（ソリューション設計）#
- * ソリューション設計フェーズでは、PDDではなく、ソリューション設計ドキュメント（SDD）が作成されます。
- * D（ユーザー受け入れテスト）#
- * UATフェーズは、自動化のテストと検証を行うためのものであり、プロセス文書を作成するためのものではありません。

参考文献：

- * UiPath導入方法ガイド
- * UiPathアカデミー - プロセス定義ドキュメント

最新問題: 70

次のうち、GIT Init機能の特徴はどれですか？

- A.** 新しいリモートGITリポジトリを作成します。
- B.** 変更内容をローカルのGITリポジトリにコミットします。
- C.** 現在のプロジェクトをローカルのGITリポジトリに追加します。
- D.** 現在のプロジェクトをリモート GIT リポジトリに追加します。

Answer: C (メッセージを残す)

UiPathのGIT Init機能は、ローカルでGitリポジトリを初期化します。これは次のことを意味します。

- * UiPathプロジェクト内に.gitフォルダを作成します。
- * リモートリポジトリに変更をプッシュするのではなく、バージョン管理のためにローカルリポジトリを設定します。
- * 初期化が完了すると、ローカルで変更をコミットし、後でリモートリポジトリにプッシュすることができます。

他の選択肢が間違っている理由とは？

- * A（新しいリモートGITリポジトリを作成します。）#
- * 間違いです。GIT Initはローカルリポジトリのみを作成し、リモートリポジトリは作成しません。
- * B（変更内容をローカルのGITリポジトリにコミットします。）#
- * 間違いです。GIT Initは変更をコミットするのではなく、リポジトリを初期化するだけです。
- * D（現在のプロジェクトをリモートGITリポジトリに追加します。）#
- * 誤りです。GIT Push を使用してリモートリポジトリにプッシュする前に、まずローカルで変更をコミットする必要があります。

参考文献：

- * UiPath Git 統合ドキュメント

* UiPath バージョン管理のベストプラクティス

最新問題: 71

Studio Webでクロスプラットフォーム互換性のある新規プロジェクトを作成する場合、プロジェクトがクラウドに対応していることを保証するために、式にはどの言語を選択する必要がありますか？

A. VB

B. C#

C. Java

D. Python

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Studio Webは、UiPathのクラウドベースの自動化プラットフォームであり、クロスプラットフォーム互換性 (Windows、Linux、Mac) を実現します。

なぜBが正解なのか？

C# が推奨される言語である理由は以下のとおりです。

* UiPathのクラウドプロジェクトは、C#をネイティブにサポートする.NET Coreを使用して構築されています。

* VBはクロスプラットフォーム実行ではサポートされていません。

* C#はLinuxベースのクラウド環境との互換性を保証します。

参考文献：

UiPath 公式ドキュメント - Studio Web # UiPath クラウドの互換性とサポート言語

最新問題: 72

次の記述のうち、正しいものはどれですか？

A. UiPath ロボットは、UiPath Orchestrator で保留中またはアクティブなジョブがある場合、削除できます。

B. 無人ロボットは、Windowsユーザー名なしでUiPath Orchestratorに接続できます。

C. UiPath Orchestrator は、UiPath Robot にアップロードされたキュー アイテムを消費します。

D. アテンδροボットは、Windows認証情報なしでUiPath Orchestratorに接続できます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

UiPath Attended Robots は、Orchestrator に接続するために Windows 認証情報を必要としません。理由は以下のとおりです。

* これらは現在ログインしているユーザーで実行され、事前に定義された Windows ユーザー名は必要ありません

/パスワード。

* 有人ロボットはユーザーが手動で起動する必要があるため、無人ロボットのように自動的に動作することはできません。

* 無人ロボットのようにリモートデスクトップセッションを必要としません。

他の選択肢が間違っている理由とは？

* A (UiPath Orchestratorで保留中またはアクティブなジョブがある場合、UiPath Robotsは削除できます。) #

* 誤りです。Orchestratorでアクティブなジョブまたは保留中のジョブがあるロボットは削除できません。

* 解決策 :ロボットを削除する前に、保留中のジョブを停止または削除する必要があります。

* B (無人ロボットは、Windowsユーザー名なしでUiPath Orchestratorに接続できます。)

#

* 誤りです。無人ロボットは、ユーザーの介入なしにタスクを実行するために、Windowsの認証情報を使用してログインする必要があります。

* C (UiPath Orchestrator は、UiPath Robot にアップロードされたキューアイテムを消費します。) #

* 正しくない。

* オーケストレーターはキューアイテムを管理し、ロボットに配布します。

* キューアイテムを消費するのはロボットであり、オーケストレーターではありません。

最新問題: 73

コンピュータビジョンウィザードの「要素を表示」ボタンは、どのような場合に使用すべきですか？

- A. コンピュータビジョン分析によって識別されたすべてのUI要素を強調表示します。
- B. 利用可能なすべてのUI要素とそのプロパティの一覧を表示します。
- C. 自動化中にターゲットアプリのUIのリアルタイムビューを有効にします。
- D. コンピュータビジョンエンジンによる処理から特定のUI要素を除外する。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

コンピュータビジョンウィザードの「要素の表示」ボタンは、対象アプリケーション上でコンピュータビジョンエンジンによって検出されたすべてのUI要素のハイライト表示を切り替えるために使用されます。これにより、UI要素認識の精度と範囲を視覚的に把握し、自動化対象のUI要素を選択することができます。(UiPathオートメーション開発者学習ガイドより)

最新問題: 74

開発者は、ハードウェアイベント入力メソッドを使用して入力フィールドにデータを入力するプロセスを構築しています。

入力文字列の文字がフィールドに入力される速度を遅くするには、Type Intoアクティビティのどのプロパティを変更すればよいですか？

- A. 遅延前に
- B. 無効化された要素を変更する
- C. キー間の遅延
- D. 遅延後

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

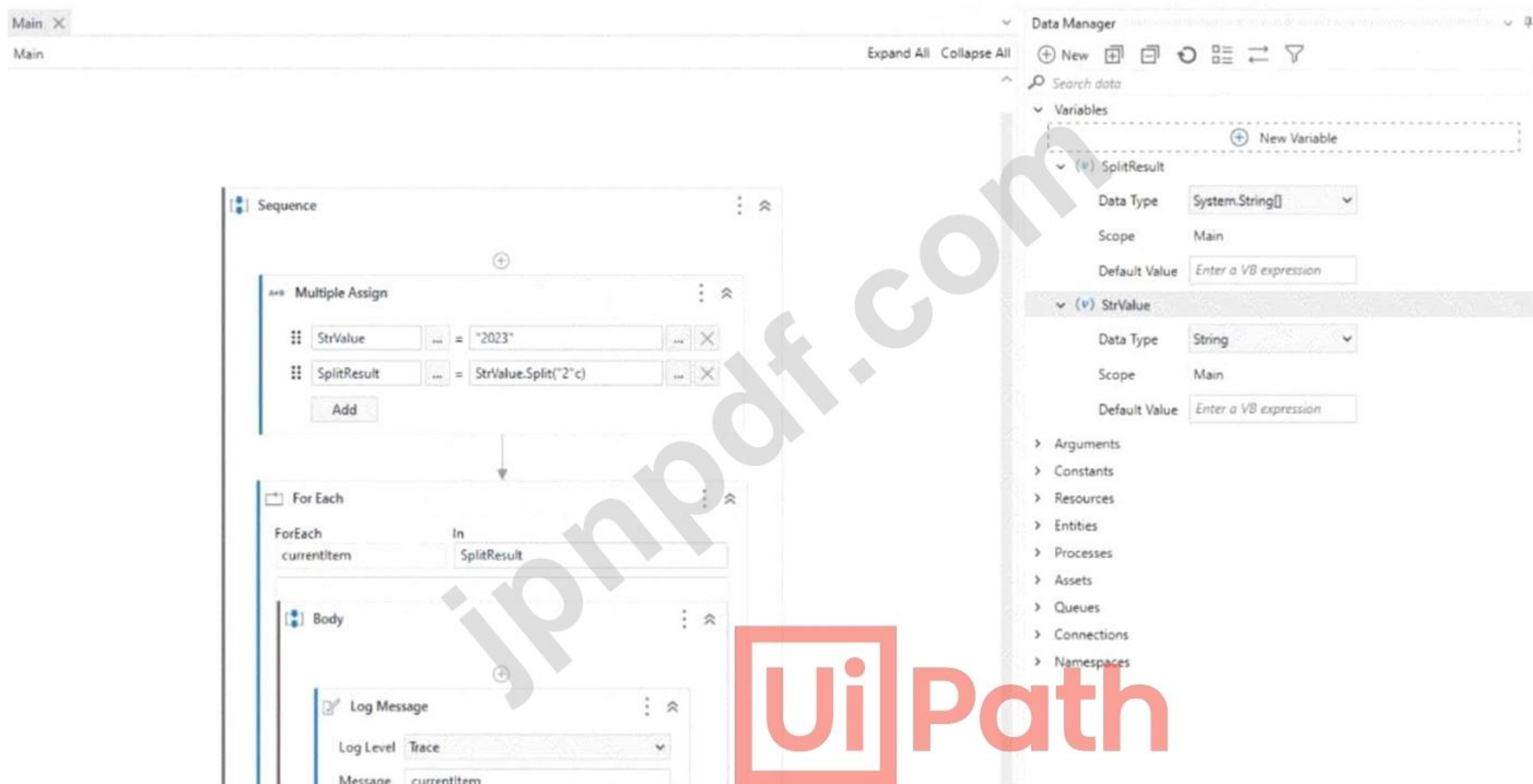
Type Intoアクティビティの「キー間の遅延」プロパティは、ハードウェアイベント入力方式を使用する際に、各キーストローク間の時間（ミリ秒単位）を指定します。この値を大きくすると、入力速度が遅くなり、文字の入力漏れやスキップのリスクが軽減されます。(UiPath Automation Developer学習ガイド) 参考資料：

入力先

入力方法

最新問題: 75

以下の図表を確認してください。



図に基づくと、実行時の出力は何ですか？

- A. 00
- B. 20 23
- C. 2023
- D. 0 3

Answer: D ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な解説：

指定された式は、区切り文字に基づいて文字列を配列に分割する Split 関数を使用しています。

ステップバイステップ実行ガイド :Split() の動作を理解する

UiPathのコード例：

```
Dim StrValue As String = "2023"
```

Dim SplitResult() As String = StrValue.Split("2"c) ' 文字 "2" で分割 For Each currentItem In SplitResult Log Message: currentItem Next ステップバイステップの内訳:

索引

SplitResult内のコンテンツ

Explanation:

0

"" (空)

最初の 2」の前に

1

0」

2つの 2」の間

2

3」

最後の 2」の後

最終出力: 0 3 (各部分は別々に印刷されます)。

実例 :ファイル拡張子の抽出

シナリオ: ボットがファイル名を処理し、拡張子を抽出する必要があります。

vb

コピー編集

Dim FileName As String = "Report.PDF"

Dim Extension As String = FileName.Split(".")(1)

出力: "PDF"

Splitは構造化テキスト処理に非常に強力です！

他の選択肢が間違っている理由は？

A. 00 - 分割機能は数値を重複させません。# B. 20 23 - 分割後、20 と 23 の間のスペースは存在しません。# C. 2023 - 分割機能は区切り文字 (2) を削除するため、2023 は不可能です。

参照：

* UiPathドキュメント：文字列操作

* UiPathフォーラム：分割関数の使用

最新問題: 76

UiPathの 「アプリの状態確認」アクティビティのどのプロパティを使用して、アプリケーションの状態が変化するまでの最大待機時間を定義しますか？

A. 待ち時間

B. 再試行間隔

C. タイムアウト

D. デイレイ

Answer: (解答を表示する)

包括的かつ詳細な解説：

「アプリの状態確認」アクティビティの 「タイムアウト」プロパティは、UiPathがエラーをスローする前にアプリケーションの状態が変化するのを待つ最大時間 (ミリ秒単位)を指定します。

* デフォルトのタイムアウトは30,000ミリ秒 (30秒)です。

* UI要素またはアプリケーションの状態がこの時間内に変化しない場合、例外が発生します。

他の選択肢が間違っている理由は？

A (WaitTime): Check App State には "WaitTime" プロパティはありません。# B (RetryInterval): このプロパティは、Retry Scope などの他のアクティビティでの再試行に使用されますが、Check App State には使用されません。# D (Delay): Delay は、UI 状態の変更を待つためではなく、実行を一定期間一時停止するために使用されます。

参照：

- * UiPath公式ドキュメント :アプリの状態アクティビティの確認
- * UiPathアカデミー：最新のUI自動化のベストプラクティス

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

UiPathにおける線形プロセスとは、どのように定義されますか？

A. 処理手順は、異なるデータ項目に対して複数回繰り返されます。ただし、自動化設計上、各繰り返し処理部分は独立して処理されます。

B. プロセスの手順は複数回実行されますが、毎回異なるデータ項目が使用されます。

C. プロセスのステップとは、ステップを順次実行することを指し、各ステップは前のステップが正常に完了することに依存します。

D. 処理手順は一度だけ実行されます。追加のデータを処理する必要がある場合は、自動化処理を再度実行する必要があります。

Answer: (解答を表示する)

説明

UiPath の線形プロセスは、単一のデータ項目またはトランザクションに対して一度だけ実行される一連のステップで構成される自動化プロセスの一種です。線形プロセスにはループや反復処理がなく、外部要因や条件にも依存しません。線形プロセスは、自動化プロセスがシンプルで分かりやすく、動的な分岐や意思決定を必要としないシナリオに適しています。 UiPath Automation Developer 学習ガイド）参考文献：

線形プロセスまたは単一トランザクションのためのフレームワーク

ReFrameworkを線形プロセスに変更する方法

線形プロセスとトランザクションプロセスの違い

最新問題: 78

アプリケーションアクセスで制御できるデータベース操作はどれですか？ 2つ選択してください)

A. 作成

B. 実行

C. 更新

D. クエリ

Answer: C,D (メッセージを残す)

包括的かつ詳細な説明：

ServiceNowでは、アプリケーションアクセス設定によって、スコープ付きアプリケーション内のテーブルに対して外部アプリケーションが実行できる操作が決まります。アプリケーションアクセス設定を通じて制御できる主なデータベース操作は以下のとおりです。

更新 オプションC - 正解)# クエリ オプションD - 正解)

- * オプションA（作成）（不正解）：
- * アプリケーションアクセス設定では、レコードの作成は明示的に制御されません。作成権限は通常、アプリケーションアクセス設定ではなく、アクセス制御リスト ACLによって管理されます。
- * オプションB（実行）（不正解）：

* 実行」は、アプリケーションアクセスにおける有効なデータベース操作ではありません。実行権限は通常、データベース操作ではなく、スクリプト化されたAPIやバックグラウンドスクリプトに適用されます。

例 :テーブルに対するアプリケーションアクセスの制御

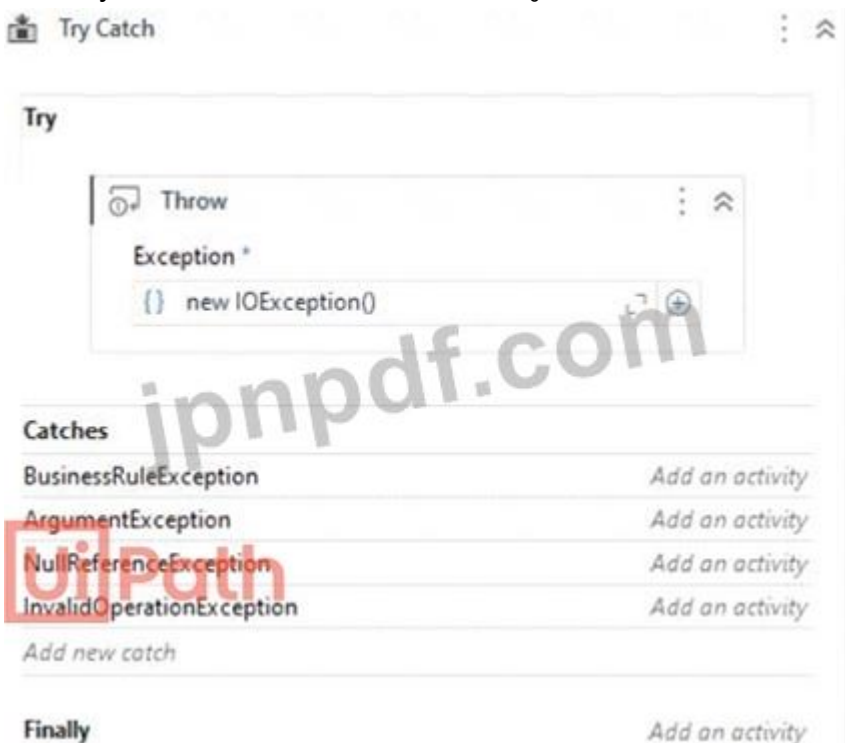
テーブル構成の 「アプリケーション アクセス」で、次の項目を有効または無効にできます。# 他のアプリケーションからこのテーブルへのアクセスを許可する# 読み取り (クエリ) が可能# 更新が可能# 削除が可能 これらの設定により、他のアプリケーションがテーブルのレコードに対してクエリおよび更新操作を実行できるかどうか制限または許可されます。

参考文献 :

* ServiceNowドキュメント :アプリケーションアクセス設定

最新問題: 79

次のTry Catch文を考えてみましょう。



コードが実行されると、何が起こるでしょうか？

- A. 例外は ArgumentException catch で処理されます。
- B. スローされた例外タイプに対して、キャッチが定義されていません。
- C. 例外は InvalidOperationException catch で処理されます。
- D. 例外は BusinessException キャッチで処理されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

これは、コードが新しい IOException をスローしているにもかかわらず、IOException に対する catch ブロックが定義されていないためです。

存在する catch ブロックは BusinessException、ArgumentException、および InvalidOperationException 用です。したがって、このコードはスローされた例外を処理できません。参照:

<https://docs.uipath.com/activities/docs/try-catch>

最新問題: 80

変数の複数の可能な値に基づいてワークフロー内で動的な決定を行うのに最適なUiPathアクティビティはどれですか？

- A. アクティビティの場合
- B. フロー決定
- C. フロースイッチ
- D. Whileループ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な解説：

ワークフローが複数の可能性のある値に基づいて動的な判断を下す必要がある場合、フロースイッチアクティビティが最適な選択肢です。

手順ごとの実行ガイド：

1## UiPath Studioでフロースイッチアクティビティをドラッグアンドドロップする

2## 式の設定 - 実行パスを決定する変数を定義します。

3## ケースの設定 - 複数の可能な値を追加し、対応するアクションを指定します。

シナリオ例：注文処理システム

ある企業は、注文の種類に基づいて顧客からの注文を振り分けたいと考えている。

* 電子機器」# 電子機器部門に注文を割り当てる

* 衣料品」# 衣料品部門に注文を割り当てる

* 食料品」# 食料品部門に注文を割り当てる

vb

コピー編集

Dim OrderType As String = "Electronics"

フロースイッチを使用して、以下のように設定しました。

ケース 電子機器」# 電子機器処理ワークフローを呼び出す

ケース 衣類」# 衣類処理ワークフローを呼び出す

ケース 食料品」# 食料品処理ワークフローを呼び出す

デフォルトケース # 無効な注文タイプ」をログに記録

これにより、明確かつ維持可能な方法で、動的な意思決定が可能になります。

他の選択肢が間違っている理由は？

A. Ifアクティビティ - Ifは2つの条件 (true/false)に限定されます。複数の分岐パスはサポートしていません。

B. フロー決定 - Ifアクティビティと同様に、フロー決定はバイナリ条件のみをサポートします。

D. Whileループ - ループは、意思決定ではなく、アクションを繰り返すために使用されます。

参照：

* UiPathドキュメント :フロー切り替えアクティビティ

* UiPath アカデミー: UiPath の制御フロー

最新問題: 81

自動化導入におけるプロセス分析フェーズにおいて、自動化ビジネスアナリストの主な責任は何ですか？

A. 選択したプロセスを現状の状態で分析し、プロセス定義文書 (PDD)の作成を開始します。

B. コンパイルされたドキュメントが開発チームに適切に引き渡されることを保証する。

C. TO-BEプロセスの定義と最終化。

D. クライアントによるテストケースおよびシナリオの作成を支援します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な解説：

プロセス分析フェーズは、オートメーションビジネスアナリスト (ABA)がプロセスの現状 (AS-IS)を分析し、プロセス定義文書 (PDD)に文書化を開始する重要な段階です。

プロセス分析フェーズにおけるオートメーションビジネスアナリストの主な責任:

1## 現状プロセスの分析

* 現在の手作業によるプロセスがどのように機能しているかを理解する。

ボトルネックや非効率な部分を特定する。

関係者からビジネス要件を収集する。

2## プロセス定義文書（PDD）の作成を開始する

* プロセスフローを文書化する。

自動化の機会を特定する。

* 入力、出力、およびビジネスルールを定義します。

3## 開発チームと協力して実現可能性を検証する

* そのプロセスが技術的に自動化可能かどうかを確認する。

開発開始前に潜在的な課題を特定する。

事例：請求書承認プロセスの自動化

シナリオ：

ある企業は毎月1000件以上の請求書を手作業で処理しており、その結果、以下の問題が発生している。

遅延

人為的ミス

高い処理コスト

自動化ビジネスアナリストの手順:

1## 財務担当者にインタビューを行い、現状分析プロセスを文書化する。

2## 意思決定ポイント（例：マネージャーの承認）を特定します。

3## 手順の詳細を記載したPDDを作成します。

4## PDDを開発チームに渡して実現可能性分析を依頼する。

これにより、スムーズな自動化実装が保証されます！

他の選択肢が間違っている理由は？

B. コンパイルされたドキュメントが開発チームに適切に引き渡されることを保証する

* 引き渡しはPDD完了後に行われます。

C. TO-BEプロセスの定義と最終化

* TO-BEプロセスは、AS-ISを分析した後、最終的に確定されます。

D. テストケースの作成を支援する

* テストケースは、プロセス分析時ではなく、開発時およびユーザー受け入れテスト（UAT）時に作成されます。

参照：

* UiPathドキュメント :プロセス定義ドキュメント（PDD）

* UiPathアカデミー :RPAビジネス分析

最新問題: 82

開発者は「UsersList」という名前の文字列のリスト型の変数を作成し、空のリストで初期化しました。「UsersList = new List(Of String)」。

以下の呼び出しコードが実行された後、ログメッセージには何が出力されますか？

Invoker code arguments

Name	Direction	Type	Value
Users_List	In	List<String>	Users_List
Create Argument			

OK Cancel

Invoke Code

```
Users_List.Add("User1")
Users_List.Add("User2")
```

Edit Code Edit Arguments

Log Message

Log Level Info

Message Users_List.Count

- A. 0
- B. 2
- C. オブジェクト参照がインスタンスに設定されていない例外がスローされます
- D. システム引数例外がスローされました

Answer: [解答を表示する](#)

説明

このコードはリストに2つの項目を追加していますが、リストは空のリストとして初期化されているため、カウントは0になります。

参考文献：

Studio の 「リストと辞書によるデータ操作」コース、レッスン 2: リスト、トピック: リストの作成 List<String[]> を初期化する方法? フォーラム投稿、@VishalS による回答

最新問題: 83

UiPathにおける線形プロセスとは、どのように定義されますか？

A. 処理手順は、異なるデータ項目に対して複数回繰り返されます。ただし、自動化設計上、各繰り返し処理部分は独立して処理されます。

B. プロセスの手順は複数回実行されますが、毎回異なるデータ項目が使用されます。

C. プロセスのステップとは、ステップを順次実行することを指し、各ステップは前のステップが正常に完了することに依存します。

D. 処理手順は一度だけ実行されます。追加のデータを処理する必要がある場合は、自動化処理を再度実行する必要があります。

Answer: D (メッセージを残す)

UiPathにおける線形プロセスとは、単一のデータ項目またはトランザクションに対して一度だけ実行される一連のステップで構成される自動化プロセスの一種です。線形プロセスにはループや反復処理がなく、外部要因や条件にも依存しません。線形プロセスは、自動化プロセスがシンプルで分かりやすく、動的な分岐や意思決定を必要としないシナリオに適しています。(UiPath Automation Developer学習ガイドより)

最新問題: 84

UiPath Orchestratorのキューを利用するメリットは何ですか？

A. キュー作成後にキューレベルで再試行回数を変更する機能。

B. キューアイテムの状態を追跡する機能。

C. 複数のロボットが同じキューアイテムを同時に処理できるようにします。

D. デフォルトでは、各キューが単一のロボットによって排他的に処理されることを保証します。

Answer: B (メッセージを残す)

UiPath Orchestratorのキューを使用する主な利点の1つは、キューアイテムのステータスを追跡できることです。この機能により、ロボットによるアイテムの処理状況（新規 処理中、成功、失敗、再試行など）を監視できます。

最新問題: 85

開発者は、オーケストレーターへのアクセス権限を持つディスパッチャーとパフォーマーのモデルを使用して、財務部門の請求書処理プロセスを自動化しています。新しい請求書は毎朝、共有フォルダに追加されます。各請求書は、単一の作業単位としてシステム内で個別に処理する必要があります。システム内で各請求書が処理された後、システム出力IDが財務チームのメールアドレスに送信されます。

開発者は請求書データをOrchestratorにどのように保存すべきですか？

A. キューアイテムの特定データとして個々の請求書データをアップロードし、財務チームのメールアドレス用のアセットを作成します。

B. 請求書データの各項目と、財務チームのメールアドレスごとにアセットを作成します。

C. キューアイテムの特定データとして、個々の請求書データと財務チームのメールアドレスをアップロードします。

D. 財務チームのメールアドレスをキューアイテムの特定データとしてアップロードし、個々の請求書データフィールドごとにアセットを作成します。

Answer: (解答を表示する)

これは、Orchestrator でキューとアセットを使用する際のベストプラクティスに準拠しているため、最適な選択肢です。キューは、請求書など、個別に処理する必要のある複数のデータ項目を保存および処理するために使用されます。

各請求書は、請求書データを固有データとしてキュー項目としてアップロードでき、自動化プロセスでアクセスおよび操作できます。アセットは、財務チームのメールアドレスなど、一定またはめったに変更されないグローバル情報を保存および共有するために使用されます。メールアドレス用にアセットを作成し、必要に応じて自動化プロセスで取得できます。その他のオプションは、グローバルまたは一定ではないデータにアセットを使用するか、処理対象の項目に関連しないデータにキューを使用するため、最適ではありません。参照: キューとトランザクションについて、アセットについて

最新問題: 86

UiPath Studioからプロジェクトを公開するには、どのような手順が必要ですか？

手順: 左側」にある説明をドラッグして、正しい手順シーケンスにドロップします。

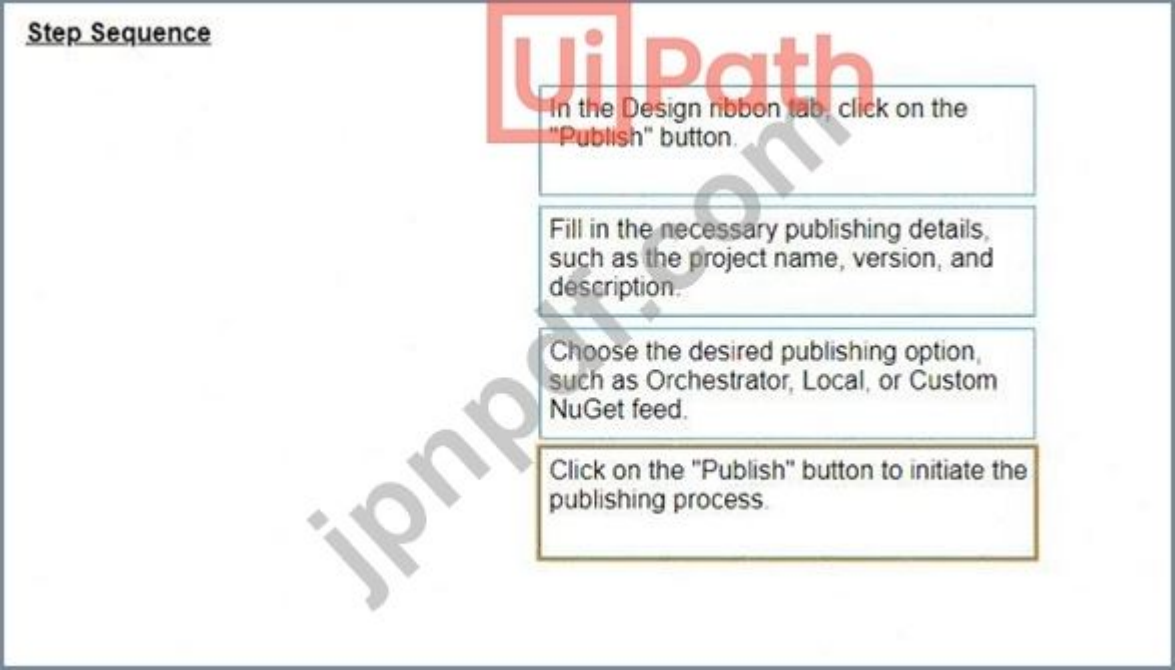
"右".

Description		Step Sequence
Fill in the necessary publishing details, such as the project name, version, and description.	In the Design ribbon tab, click on the "Publish" button.	
Click on the "Publish" button to initiate the publishing process.	Choose the desired publishing option, such as Orchestrator, Local, or Custom NuGet feed.	

Answer:

Description		Step Sequence
Fill in the necessary publishing details, such as the project name, version, and description.	In the Design ribbon tab, click on the "Publish" button.	In the Design ribbon tab, click on the "Publish" button.
Click on the "Publish" button to initiate the publishing process.	Choose the desired publishing option, such as Orchestrator, Local, or Custom NuGet feed.	Fill in the necessary publishing details, such as the project name, version, and description.
		Choose the desired publishing option, such as Orchestrator, Local, or Custom NuGet feed.
		Click on the "Publish" button to initiate the publishing process.

Explanation:



UiPath Studioからプロジェクトを公開する手順は以下のとおりです。

* [デザイン]リボンタブで、[発行]ボタンをクリックします。[プロジェクトの発行]ウィンドウが開きます。(UiPath Studioドキュメント1)

プロジェクト名、バージョン、説明など、必要な公開情報を入力してください。リリースノートを追加したり、プロジェクトを実行する環境を選択したりすることもできます。(UiPath Studio ドキュメント1)

* オーケストレーター、ローカル、カスタム NuGet フィードなど、希望する公開オプションを選択してください。選択したオプションによっては、オーケストレーターの URL、ローカルフォルダーのパス、カスタムフィードの URL などの追加情報が必要になる場合があります。(UiPath Studio ドキュメント1)

* [公開] ボタンをクリックして、公開プロセスを開始します。プロジェクトが正常に公開されると、確認メッセージが表示されます。(UiPath Studio ドキュメント1) 簡単な説明: UiPath Studio からプロジェクトを公開するとは、自動化プロセスを実行するために必要なすべてのファイルと依存関係を含むパッケージを作成することを意味します。パッケージは、Orchestrator、ローカルマシン、カスタム NuGet フィードなど、さまざまな場所にデプロイできます。UiPath Studio からプロジェクトを公開するには、[公開] ボタンをクリックし、公開の詳細を入力し、公開オプションを選択し、公開プロセスを確認するという 4 つの主要な手順が必要です。(UiPath Automation Developer 学習ガイド2)

最新問題: 87

レコードプロデューサーの特徴を挙げてください。3つ選択してください)

- A. ユーザーインターフェースのフィールドの動作をスクリプトで制御できます。
- B. 各フィールドには、フィールドラベルではなく質問が表示されます。
- C. ユーザーインターフェースにグラフィックを含めることができます。
- D. この戦略を使用して作成されたレコードは、要求アイテム[sc_req_item]テーブルに挿入されます。
- E. それらは台本通りであるに違いない。

Answer: A,B,C ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な説明：

レコードプロデューサーとは、サービスカタログのアイテムの一つで、ユーザーがリクエストシステム以外のテーブル（例インシデント、変更リクエスト）にレコードを作成できるようにするものです。

オプション A (正解): UI のフィールドの動作をスクリプトで制御できます。

* クライアントスクリプトとUIポリシーを使用して、フィールドの動作を動的に制御できます。

* 例：

JavaScript

コピー編集

```
function onLoad() {
```

```
g_form.setValue('short_description', 'スクリプトによって自動入力されました');
```

```
}
# オプション B (正解): 各フィールドは、フィールドラベルではなく質問でユーザーに促します。
* レコードプロデューサーは、ウォームのフィールドラベルではなく) 質問を使用してユーザー入力を収集します。
# オプション C (正解): UI にグラフィックを含めることができます。
画像、バナー、アイコンを追加することで、UIを視覚的に魅力的にすることができます。
# オプションD（不正解）：
* レコードプロデューサーはリクエストアイテム (sc_req_item) を作成しません。
* 指定されたテーブル incident や change_request など)にレコードを作成します。
* リクエストアイテムを生成するには、代わりに注文ガイドまたはカタログアイテムを使用する必要があります。
# オプションE（不正解）：
* レコードプロデューサーは台本を必要としません。
スクリプトを使わずに、変数マッピングを使って設定できます。
参考文献：
* ServiceNowドキュメント :レコードプロデューサー
```

最新問題: 88

コンピュータビジョンサービスを実行するOCRサーバーのデフォルトURLは何ですか？

- A. https://server.uipath.com/
- B. https://cvserver.uipath.com/
- C. https://cv.uipath.com/
- D. https://computervision.uipath.com/

Answer: C ([メッセージを残す](#))

コンピュータビジョンサービスを実行するOCRサーバーのデフォルトURLはhttps://cv.uipath.com/です。これは、ドキュメントの理解とUI自動化のためのOCR機能を提供するUiPath Computer Vision Cloudサービスのエンドポイントです。その他のオプションは、OCRサーバーの有効なURLではありません。

最新問題: 89

開発者が、ブレークポイントに到達すると一時停止モードに入るワークフローのトラブルシューティングを行っています。各アクティビティの後に一時停止して、後続のアクティビティを個別に検査するには、UiPath Studio のツールバーのデバッグセクションからどの操作を実行する必要がありますか？

- A. スローステップ
- B. ブレイク
- C. ステップイン
- D. ステップアウト

Answer: ([解答を表示する](#))

- * ステップイン機能を使用すると、開発者はデバッグ中に一度に1つのアクティビティを実行できます。
- * 各関数にステップインすることで、ネストされたアクティビティ、引数、および変数を検査するのに役立ちます。
- * これは、複数の実行階層を持つワークフローを分析する際に役立ちます。

他の選択肢が間違っている理由：

- * A (スローステップ)：実行速度低下しますが、手動でのステップ実行はできません。
- * B (ブレイク)：実行完全に停止します。
- * D (ステップアウト): 現在のスコープを終了し、次の親アクティビティに移動します。

最新問題: 90

RPAテストプロジェクトで、ファイル「MySequence」のモック「MySequencemock」を作成しました。「MySequence」を更新し、ログメッセージアクティビティと式の検証アクティビティを追加する必要があります。

プロジェクトを保存すると、「MySequencemock」ファイルはどうなりますか？（ファイルが閉じられていると仮定します。）

- A. モックファイルにはログメッセージアクティビティのみが追加されます。
- B. モックファイルには「式の検証」アクティビティのみが追加されます。
- C. 「MySequence」ワークフローファイルで行われた変更がモックファイルに適用されます。
- D. 「MySequence」ワークフローファイルで行われた変更は、モックファイルには適用されません。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

モックファイルは、ワークフローファイルのコピーであり、元のワークフローに影響を与えずにその動作をシミュレートするために使用されます1。モックファイルを作成すると、元のワークフローファイルが自動的にプロジェクトの依存関係に追加され、モックファイルがテストフォルダーに追加されます2。元のワークフローファイルを更新しても、モックファイルも手動で更新しない限り、変更はモックファイルには反映されません3。したがって、「MySequence」ワークフローファイルに「Log Message」アクティビティと「Verify Expression」アクティビティを追加してプロジェクトを保存しても、「MySequencemock」ファイルは変更されません。

参考文献：

UiPathの模擬テストに関するドキュメント

UiPath からモックドキュメントを作成する

機能リクエスト :モックファイルの名前変更を許可してください（UiPathコミュニティのフォーラム投稿より）

最新問題: 91

REFrameworkテンプレートプロジェクトのどこで「SetTransactionStatus.xaml」が呼び出されていますか？

- A. Process Transaction ステートの Try Catch アクティビティの Finally セクション。
- B. 終了プロセス状態の Try Catch アクティビティの Try セクション。
- C. Process Transaction ステートの Try Catch アクティビティの Try および Catches セクション。
- D. Process Transaction ステートの Try Catch アクティビティの Catches セクション。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

SetTransactionStatus.xaml ファイルは、REFramework テンプレート プロジェクトの Process Transaction ステートにある Try Catch アクティビティの Finally セクションで呼び出されます。このファイルは、処理の結果に基づいて現在のトランザクション アイテムのステータスを設定する役割を担います。また、処理で使用されているすべてのアプリケーションを閉じ、関連情報をログに記録します。（UiPath Studio - REFramework - UiPath Academy）

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 92

UiPathのインストールフォルダにあるどのコマンドで、Windowsロボット上のUiPath.RemoteDebugging.AgentユーティリティがStudioからのリモートデバッグ要求を受け入れるように構成されますか？

- A. dotnet ./UiPath.RemoteDebugging.Agent.dll enable --port --password --verbose
- B. UiPath.Remote Debugging.Agent.exe start -- port -- password -- verbose
- C. UiPath.Remote Debugging.Agent.exe enable -- port -- username -- password -- verbose
- D. UiPath.Remote Debugging.Agent.exe enable -- port -- password -- verbose

Answer: D (メッセージを残す)

UiPath.RemoteDebugging.Agentユーティリティは、Windowsロボット1上でリモートデバッグを可能にするツールです。このユーティリティがStudioからのリモートデバッグ要求を受け入れるように構成するには、コマンドプロンプト2を使用してUiPathインストールフォルダでコマンドを実行する必要があります。コマンドは次のとおりです。

UiPath.RemoteDebugging.Agent.exe enable --port <ポート番号> --password <パスワード> --verbose コマンドの引数は次のとおりです。

--port <ポート番号>: リモートデバッグ接続に使用するポート番号を指定します。デフォルト値は80803です。

--password <password>: リモートデバッグ接続に使用するパスワードを指定します。パスワードは、Studioでリモートマシン接続を作成する際に入力したパスワードと一致する必要があります。

--verbose: ユーティリティの詳細なログ出力を有効にします。この引数は省略可能です。

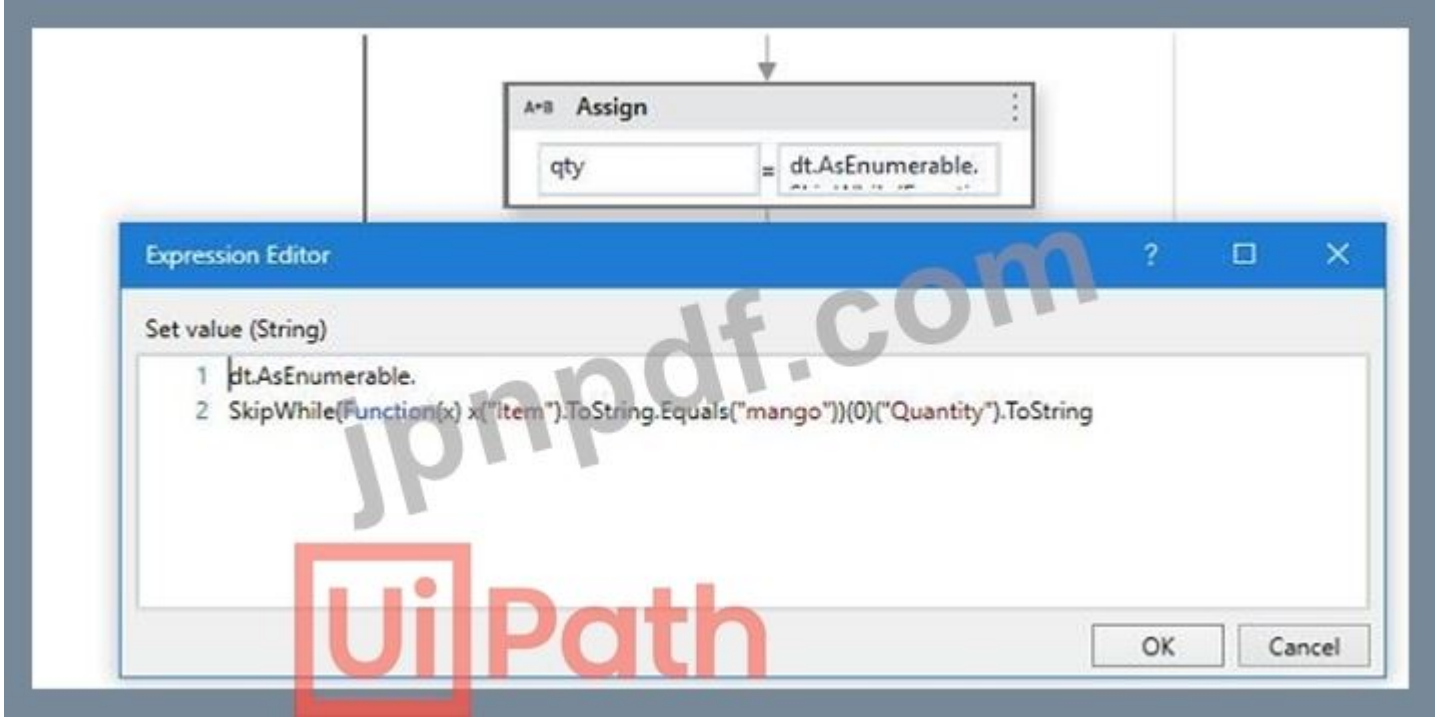
したがって、オプション D は、Windows ロボット上で UiPath.RemoteDebugging.Agent ユーティリティを構成して Studio からのリモート デバッグ要求を受け入れるようにするための正しいコマンドです。オプション A は、macOS ロボットにのみ適用される exe ではなく dotnet を使用しているため誤りです。オプション B は、構成後にユーティリティを起動するためにのみ使用される enable ではなく start を使用しているため誤りです。オプション C は、リモート デバッグには不要な password ではなく username を使用しているため誤りです。

最新問題: 93

以下の表は dtj という変数に格納されています。

	A	B	C
1	No.	Item	Quantity
2		1 apple	10
3		2 orange	20
4		3 mango	5
5		4 kiwi	80
6		5 peach	1

Assignアクティビティを実行した後、qty変数の値はどうなりますか？



A. 5

B. 10

C. 80

D. なし

Answer: C (メッセージを残す)

説明

Assign アクティビティは、変数に値を割り当てるために使用されます。この場合、変数は qty です。Assign アクティビティの式は次のとおりであるため、Assign アクティビティを実行すると変数の値は 80 になります。

"dt.AsEnumerable().Where(Function(x) x("Item").ToString.Equals("mango")).Select(Function(y) y("Quantity")).ToString" この式は、データテーブル "dt" から "Item" 列が "mango" と等しい行を抽出し、それらの行から "Quantity" 列を選択します。データテーブルには "Item" が "mango" と等しい行が 1 つしかないため、その行の "Quantity" 列の値は 80 です。 (UiPath Studio ドキュメントより)

参考文献 :

: [割り当て - UiPath アクティビティ]。

最新問題: 94

文字列変数 DateTime.ParseExact(DateString, "dd/MM/yyyy hh:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)

- A. DateTime.ParseExact(DateString, "dd/MM/yyyy hh:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)
- B. Date Time.ParseExact(DateString, "MM/dd/yyyy hh:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)
- C. DateTime.ParseExact(DateString, "mm/dd/yyyy HH:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)
- D. DateTime.ParseExact(DateString, "dd/MM/yyyy HH:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)

Answer: D (メッセージを残す)

DateTime.ParseExact メソッドは、指定されたフォーマットとカルチャを使用して文字列を DateTime オブジェクトに変換します 1。format パラメーターは、文字列内の日付と時刻のコンポーネントの順序と記号を定義します 2。culture パラメーターは、日付区切り文字、時刻インジケーター、およびその他の記号の規則を決定します 3。

この場合、文字列変数 DateTime.ParseExact(DateString, "dd/MM/yyyy hh:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture) の値は "03/03/2023 16:23:11" で、これは 2023 年 3 月 3 日午後 4 時 23 分 11 秒を意味します。この文字列を DateTime 変数に変換するには、"dd" という形式を使用する必要があります。

/MM/yyyy HH:mm:ss」は、文字列の構成要素の順序と記号に一致します。dd」は2桁の日、MM」は2桁の月、yyyy」は4桁の年、HH」は24時間形式の2桁の時、mm」は2桁の分、ss」は2桁の秒を表します2。スラッシュ (/)とコロン (:)は、それぞれ日付と時刻の区切り文字として使用されます。CultureInfo.InvariantCulture パラメーターは、文字列が不変カルチャを使用することを指定します。これは、特定の言語や地域に関連付けられていないことを意味します3。

したがって、オプション D が文字列変数 DateTime.ParseExact(DateString, "dd/MM/yyyy HH:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture) を DateTime 変数に変換する正しい式です。オプション A は時間の形式が間違っており ("hh" ではなく "HH")、時間が 12 より大きい場合に例外が発生します。オプション B は日と月の順序が間違っており ("MM/dd" ではなく "dd/MM")、誤った日付になります。オプション C は分の形式が間違っており ("mm" ではなく "MM")、月が 12 より大きい場合に例外が発生します。

最新問題: 95

UiPath Studioでシーケンスにアクティビティを挿入する場合、アクティビティはどのパネルに表示されますか？

- A. スニペット
- B. デザイナー
- C. 輸入品
- D. 概要

Answer: B (メッセージを残す)

説明

デザイナー パネルは UiPath Studio の中央パネルで、アクティビティをドラッグアンドドロップして自動化ワークフローを設計できます。アクティビティをシーケンスに挿入すると、デザイナー パネルに上から下へ流れる線形表示で表示されます。スニペット パネルには、プロジェクトで再利用できる既製のワークフローが含まれています。インポート パネルでは、ワークフローで使用する名前空間とライブラリをインポートできます。アウトライン パネルには、プロジェクトとそのコンポーネントの階層構造が表示されます。参照: ユーザー インターフェイス、シーケンス

最新問題: 96

UiPath Studio 2021 10 に新しいアクティビティ パッケージをインストールするための正しい手順は何ですか？

説明書 :

左側にある説明文をドラッグして、右側にある適切な手順にドロップしてください。

Description

- Click, All Packages
- In the Manage Packages window, click Save
- Click, Manage Packages
- Search and Install the desired package

Step Sequence

Step 1

Step 2

Step 3

Step 4

Answer:

Description

- Click, All Packages
- In the Manage Packages window, click Save
- Click, Manage Packages
- Search and Install the desired package

Step Sequence

Step 1

Click, Manage Packages

Step 2

In the Manage Packages window, click Save

Step 3

Search and Install the desired package

Step 4

Click, All Packages

説明

「パッケージの管理」をクリック
パッケージの管理ウィンドウで、保存」をクリックします。
目的のパッケージを検索してインストールします。
すべてのパッケージ」をクリック

UiPath Studio 2021 10 に新しいアクティビティ パッケージをインストールするための正しい手順は次のとおりです。

リボンメニューの「パッケージの管理」をクリックします。

「パッケージの管理」ウィンドウで、左側のパネルにある「すべてのパッケージ」をクリックします。

検索ボックスに希望のパッケージを入力して検索し、リストから選択してください。

「インストール」をクリックし、次に「保存」をクリックしてインストールを完了してください。

包括的かつ詳細な説明 :UiPath Studio 2021 10 に新しいアクティビティ パッケージをインストールするには、次の手順に従ってください。

リボンメニューの「パッケージの管理」をクリックします。すると「パッケージの管理」ウィンドウが開きます。このウィンドウでは、プロジェクト内のパッケージの参照、インストール、更新、削除を行うことができます。

「パッケージの管理」ウィンドウで、左側のパネルにある「すべてのパッケージ」をクリックします。これにより、公式のUiPathフィードから利用可能なすべてのパッケージと、「設定」タブで設定したその他のフィードが表示されます。

検索ボックスに目的のパッケージを入力して検索し、リストから選択してください。カテゴリ、互換性、ソースでパッケージを絞り込むこともできます。右側のパネルには、バージョン、説明、依存関係、リリースノートなどのパッケージの詳細が表示されます。

「インストール」をクリックし、「保存」をクリックしてインストールを完了します。パッケージはプロジェクトの依存関係に追加され、ローカルキャッシュにダウンロードされます。バージョン番号をクリックしてドロップダウンリストから選択することで、特定のバージョンのパッケージをインストールすることもできます。

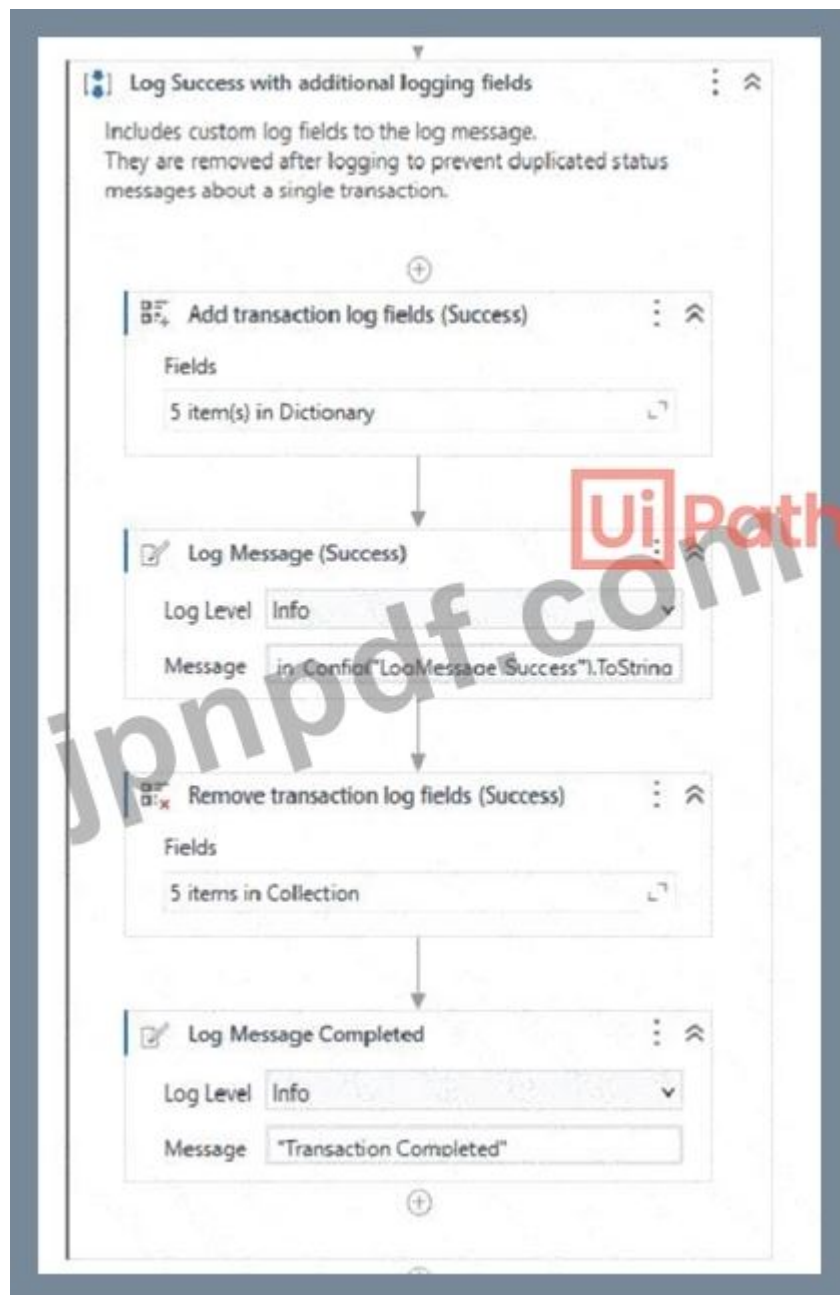
参考文献：

パッケージの管理

パッケージのインストールと更新

最新問題: 97

開発者はREFrameworkテンプレートを使用してプロセスを自動化しています。SetTransactionStatus」ファイルには、開発者が追加した最後のログメッセージアクティビティを含む、以下のシーケンスのアクティビティがあります。



ログフィールドの追加アクティビティとログフィールドの削除アクティビティの設定は以下のとおりです。
トランザクションログフィールドを追加する（成功）

Ui

Dictionary

□

×

Add transaction log fields (Success) > Fields (Dictionary<String,InArgument>)

The collection of string arguments to be added to every subsequent log line.

Key	Type	Value			
logF_TransactionStatus	String	{} "Success"	⌵	+	🗑
logF_TransactionNumber	String	{} io_TransactionNumber.ToSti	⌵	+	🗑
logF_TransactionID	String	{} in_TransactionID	⌵	+	🗑
logF_TransactionField1	String	{} in_TransactionField1	⌵	+	🗑
logF_TransactionField2	String	{} in_TransactionField2	⌵	+	🗑

Add entry

Save

Cancel

Remove transaction log fields (Success)



開発者はプロセスを実行し、最初のトランザクションの引数値が次のようになっていることに気づく。

in_TransactionID = "07/18/2023 10:27:29"

io_TransactionNumber = 1

in_TransactionField1 = "UI235-80"

in_TransactionField2 = "更新リクエスト"

最初のトランザクションが成功した場合、アクティビティ「ログメッセージ完了」を実行すると、次のうちのどのログメッセージの詳細が表示されますか？

A. "メッセージ": "取引完了",

「レベル」: 「情報」

"logType": "ユーザー",

"timeStamp": "10:30:19",

"ファイル名": "SetTransactionStatus",

"processVersion": "1.0.0",

「jobId」: 59325301-680a-4d55-a81b-56ca1f369c12」

「robotName」: fest.robot」

"machineId": 0、

"logF_TransactionField2": ""

"logF_TransactionStatus":

"logF_TransactionID"; "",

"logF_BusinessProcessName": "フレームワーク",

"logF_TransactionNumber": ""

```
"logF_TransactionField1":
}
B. "メッセージ": "取引完了",
  レベル]: 情報]
"logType": "ユーザー",
"timestamp": "10:30:19",
"ファイル名": "SetTransactionStatus",
"processVersion": "1.0.0",
"ジョブID": "cb865477-35f8-4c0a-93e9-e4f4246223f2",
  fobotName]: fest.robot]
"machineId": 0、
"logF_TransactionField2": "更新リクエスト",
"logF_TransactionID": "07/18/2023 10:27:29",
"logF_BusinessProcessName": "フレームワーク",
"logF_TransactionNumber": "1",
"logF_TransactionField1": "UI235-80",
"logF_TransactionStatus": "成功"
C. "message": "取引完了",
  レベル]: 情報]
"logType": "ユーザー",
"timestamp": "10:30:19",
"ファイル名": "SetTransactionStatus",
"processVersion": "1.0.0",
"ジョブID": "f8a36a46-8ebc-40df-8f71-26b39087ebee",
  fobotName]: fest.robot]
"machineId": 0、
"logF_BusinessProcessName": "フレームワーク"
}
D. "メッセージ": "取引完了",
  レベル]: 情報]
"logType": "ユーザー",
"timestamp": "10:30:19",
"ファイル名": "SetTransactionStatus",
"processVersion": "1.0.0",
  jobId]: 59325301-680a-4d55-a81b-56ca1f369c12]
  fobotName]: fest.robot]
"machineId": 0、
"logF_TransactionField2": 空、
"logF_TransactionStatus": 空、
"logF_TransactionID": 空、
```

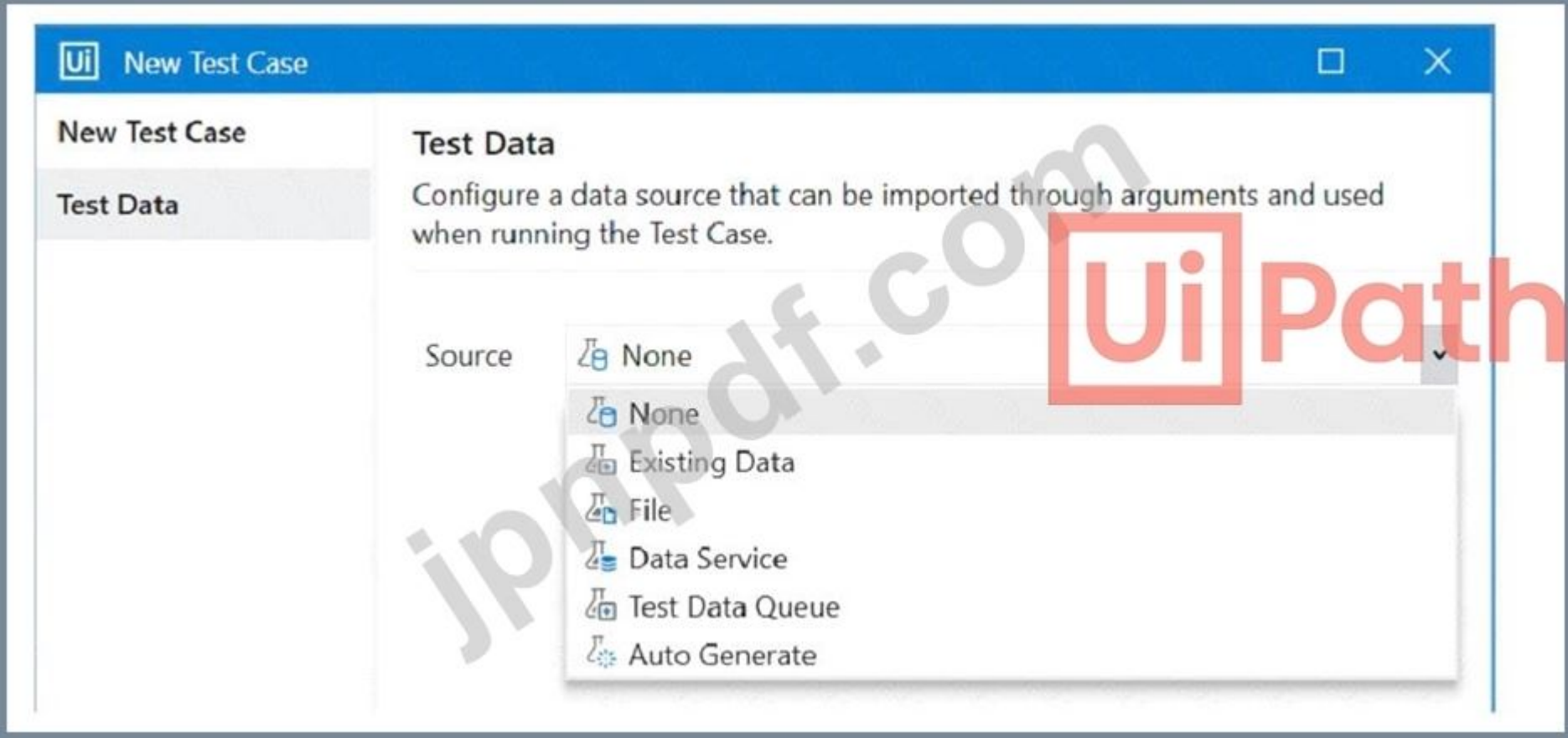
```
"logF_BusinessProcessName": "フレームワーク",
"logF_TransactionNumber": 空、
"logF_TransactionField1": 空です
}
```

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

ログ メッセージ アクティビティは、指定されたレベルの診断メッセージを出力パネル、ログ ファイル、および Orchestrator1 に書き込むために使用されます。メッセージには、ログ フィールドの追加アクティビティで追加され、ログ フィールドの削除アクティビティ2で削除されるカスタム ログ フィールドを含めることができます。この例では、開発者はトランザクション ログ フィールドの追加 (成功) シーケンスで 6 つのログ フィールドを追加し、トランザクション ログ フィールドの削除シーケンスでそのうち 3 つを削除しました。そのため、ログ メッセージ完了アクティビティを実行すると、残りの 3 つのログ フィールド (logF_TransactionField2、logF_TransactionID、および logF_TransactionStatus) が、デフォルトのログ フィールド (message、level、logType、timeStamp、fileName、processVersion、jobId、robotName、および machineId) とともに表示されます。ログ フィールドの値は、トランザクション ステータスの設定アクティビティの対応する引数から取得されます。

最新問題: 98

新しいテストケースを作成する際、テストケースが公開された後、UiPath Orchestrator での動的データ更新を制限するオプションはどれですか？



- A. データサービス
- B. ファイル
- C. テストデータキュー
- D. フィルター付きデータサービス

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

説明

UiPath Orchestrator で新しいテスト ケースを作成する際、引数を介してインポートしてテスト ケースの実行時に使用できるテスト データのソースを選択できます 1。ソースは、次のオプションのいずれかになります: なし、既存のデータ、ファイル、データ サービス、またはテスト データ キュー 2。テスト ケースが公開された後に動的なデータ更新を制限するオプションはファイルです。このオプションでは、テスト データを含むファイル (Excel や JSON など) をアップロードできます 2。ただし、ファイルをアップロードすると、テスト ケースを再公開しない限り、ファイルを変更または置き換えることはできません 3。したがって、テスト データは静的であり、動的に更新することはできません。その

他のオプションでは、さまざまな方法で動的なデータ更新が可能です。たとえば、データ サービスでは、データ サービスから既存のテーブルをテスト データ ソースとして使用し、SQL クエリを使用してフィルタリングできます 2。データ サービスでテーブルを更新すると、テスト ケースを再公開しなくても変更が反映されます 4。

参考資料 :テストケースのドキュメント、新規テストケースウィンドウの説明、テストデータセットの更新に関するフォーラム投稿、データサービスのドキュメント。

最新問題: 99

開発者は REFramework を使用して自動化に取り組んでいます。各トランザクション項目はクライアント情報の一部を表します。各顧客に対して、自動化された手順はクリックする必要があります。

出荷詳細生成」ボタンをクリックすると、顧客ごとの出荷記録の表が生成されます。

データにアクセスできず、作成されたテーブルにヘッダー行のみが表示され、そのクライアントの処理を停止する必要がある場合、どのような例外が発生しますか？

A. アプリケーション例外

B. ビジネスルール例外

C. SystemException

D. NullReferenceException

Answer: B (メッセージを残す)

ビジネスルール違反またはビジネス要件がプロセス実行中に満たされない場合、BusinessRuleException が発生します。この場合、データにアクセスできず、作成されたテーブルにはヘッダー行のみが表示されるため、クライアントに期待される出力が生成されません。したがって、そのクライアントの処理は停止され、BusinessRuleException がスローされる必要があります。(UiPath Studio - 例外処理 - UiPath Academy)

最新問題: 100

UiPath Studio バージョン 2022.10 以降では、Windows との互換性がない依存関係がプロジェクト内で変換された場合、どうなりますか？

A. それらは互換性のある代替品に置き換えられます。

B. 彼らはプロジェクトから除外されます。

C. 未解決としてマークされています。

D. それらは自動的に解決されます。

Answer: C (メッセージを残す)

UiPath Studio バージョン 2022.10 以降、デフォルトのプロジェクト タイプは Windows であり、.NET 6 または .NET を使用します。

5 Windows サポート 1. プロジェクトにカスタム アクティビティやライブラリなど、Windows との互換性がない依存関係が含まれている場合、プロジェクトを Windows に変換すると、それらは未解決としてマークされます。2. 開発者は、互換性のある代替品を見つけるか、コードを更新することによって、それらを手動で解決する必要があります。3.

参考文献 :

Studio - ハードウェアおよびソフトウェア要件ドキュメント、プロジェクト互換性セクション エラーが発生する: Windows プロジェクトと互換性のあるバージョンがありません フォーラム投稿、@RajeshT による質問 Uipath の新バージョン機能 - 2022.10.3 ブログ投稿、新しいデフォルトのプロジェクト互換性 = Windows セクション

最新問題: 101

UiPath Orchestratorにおける無人自動化において、ジョブの優先順位はどのように活用されるのでしょうか？

A. 複数のジョブを処理する際に、どのプロセスを最初に実行すべきかを決定する。

B. フォルダ内のタスクを分類および整理する。

C. 新しいジョブの実行前に完了しなければならないジョブの依存関係を作成します。

D. プロセス間でのマシンリソースの割り当てを決定する。

Answer: A (メッセージを残す)

説明

無人自動化におけるジョブの優先順位は、オーケストレーター1によってトリガーされるプロセスに異なるレベルの重要度を割り当てるために使用されます。ジョブの優先順位は、トリガー2の作成または編集時に、高、標準、低のいずれかに設定できます。オーケストレーターは、優先順位とロボット3の可用性に基づいてジョブを実行します。

この機能は、無人自動化のパフォーマンスと効率を最適化するのに役立ちます。

<https://forum.uipath.com/t/priority-levels-jobs-and-queue-items/273883>

最新問題: 102

ある開発者がUiPath StudioからOrchestratorフィールドに新しいライブラリを公開しました。同じチームの別の開発者も、そのライブラリが公開されたOrchestratorに接続しています。

このライブラリをプロジェクトの依存関係として追加するには、どのような手順が必要ですか？

A. パッケージの管理ウィンドウを開き、UiPath.System.Activities をインストールします。Invoke Method アクティビティをドラッグアンドドロップし、ライブラリ名をパラメーターとして入力します。

B. パッケージ管理ウィンドウを開き、オーケストレーターフィールドが有効になっていることを確認します。Studioのインポートパネルで、パッケージ名を検索し、パッケージをインストールします。

C. パッケージの管理ウィンドウを開き、UiPath.System.Activities をインストールします。Invoke Com Method アクティビティをドラッグアンドドロップし、ライブラリ名をパラメーターとして入力します。

D. パッケージ管理ウィンドウを開き、オーケストレーターフィールドが有効になっていることを確認します。検索バーでパッケージ名を検索し、パッケージをインストールします。

Answer: D (メッセージを残す)

Orchestratorに公開されたライブラリはOrchestratorフィールドに保存され、接続されているすべての開発者がアクセスできます。

プロジェクトにライブラリを依存関係として追加する手順：

* UiPath Studioで 「パッケージの管理」を開きます。

* Orchestratorフィールドを有効にします（利用可能なパッケージソースにリストされていることを確認してください）。

* 検索バーに図書館名を入力して検索してください。

* ライブラリを依存関係としてインストールします。

* インストール済みのライブラリのアクティビティをワークフロー内で使用します。

選択肢Dが正解なのはなぜですか？

ライブラリをダウンロードするには、オーケストレーターフィールドを有効にする必要があります。

* このライブラリは、インポートパネルではなく、パッケージの管理からインストールします。

* Invoke Method または Invoke Com Method アクティビティは不要です (これらは .NET のやり取りに使用され、ライブラリの依存関係には使用されません)。

他の選択肢が間違っている理由とは？

* A (UiPath.System.Activitiesをインストールし、Invokeメソッドを使用する) #

* 誤りです。UiPath.System.Activities はカスタムライブラリとは関係ありません。

* B (インポートパネルを使用) #

* 誤りです。ライブラリは 「パッケージの管理」からインストールするものであり、「インポート」からインストールするものではありません。

* C (Invoke Com メソッドを使用) #

* 誤りです。ライブラリを追加する際に、Com メソッドの呼び出しは必要ありません。

参考文献：

* UiPathライブラリ - 公式ドキュメント

* UiPath Orchestrator フィードガイド

最新問題: 103

あるプロジェクトには、「Main.xaml」ワークフローに Try Catch アクティビティが含まれています。Catches ブロックには Rethrow アクティビティがあります。プロセスは Orchestrator から開始され、Try セクションで例外がキャッチされます。期待される結果は何ですか？

A. ジョブは 停止」状態で完了しました。

B. ジョブは 障害」状態で完了しました。

C. ジョブは 成功」状態で完了しました。

D. ロボットマシンに例外ポップアップが表示されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

* Try Catch ブロック内で例外が発生した場合、その例外は Catches セクションで捕捉されます。

* Catch ブロック内で Rethrow アクティビティを使用すると、元の例外が再スローされます。つまり、例外は処理されずに上位に伝播します。

* プロセスは Orchestrator から実行されるため、ロボットは例外を処理せず、ジョブが障害状態で終了します。

参考: UiPath ドキュメント - Try Catch と Rethrow

最新問題: **104**

リスト型と配列型の違いは何ですか？

A. リストの項目はインデックスでアクセスできますが、配列の項目はできません。

B. 配列は固定された、あらかじめ定義された数の要素を持ちますが、リストは動的な数の要素を持ちます。

C. リストは複数のデータ型の項目を同時に保持できますが、配列はできません。

D. リストはデータのループ処理が可能です、配列はできません。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

リストと配列はどちらも、同じデータ型の複数の値を格納できる変数のコレクション型です。両者の主な違いは、サイズが固定か可変かという点です。配列はサイズが固定されているため、3つの要素を含む配列を作成した場合、3つ以上の要素を追加したり、サイズを小さくしたりすることはできません。一方、リストはサイズが可変であるため、必要に応じて要素を追加したり削除したりできます。リストには、ソート、反転、検索など、要素に対して操作を実行するためのメソッドも用意されています。配列にはそのようなメソッドはありませんが、算術演算に最適化されています。

最新問題: **105**

オブジェクトリポジトリを利用するプロジェクトに取り組んでいる際に、複数のアクティビティで使用されるリンクされたUI要素が1つあります。オブジェクトリポジトリ内の要素を変更せずに、特定のアクティビティのセレクトアのみを編集するにはどうすればよいでしょうか？

A. 対象を編集します。

B. オブジェクトリポジトリに表示します。

C. 画面上にターゲットを指定します。

D. オブジェクトリポジトリからリンクを解除します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

UiPathでオブジェクトリポジトリを使用する場合、UI要素は一元的に保存され、複数のアクティビティ間で共有されるため、一貫性が確保されます。

ただし、オブジェクトリポジトリに影響を与えずに、特定のアクティビティのセレクトアのみを変更する必要がある場合は、UI要素をオブジェクトリポジトリからリンク解除するのが最善の方法です。

なぜDが正解なのか？

オブジェクトリポジトリからリンクを解除します:

* 同じ UI 要素を使用する他のアクティビティに影響を与えることなく、セレクトアをローカルに変更できるようにします。

* リンクを解除すると、セレクトアは独立した状態になり、その特定のアクティビティに対してのみ変更できるようになります。

* これにより、同じオブジェクトリポジトリ要素を使用する他のアクティビティが変更されないことが保証されます。

最新問題: **106**

UiPath Studioの「最新のExcelアクティビティ」に含まれるアクティビティはどれですか？

A. 書き込み範囲

B. マクロの実行

C. セルを読み取る

D. Excelの各行について

Answer: D (メッセージを残す)

各 Excel 行に対して」は、UiPath Studio の 「Excel アクティビティ」パッケージに含まれるアクティビティです。Excel ファイルの各行を反復処理し、各行に対して操作を実行できます。このアクティビティは最新のデザイン エクスペリエンスの一部であり、従来の Excel アクティビティと比較して機能が強化されています。したがって、正解は D です。

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (384**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 107

開発者は、デバッグモードでステップアウト機能を使用して、次の図に示すようにプロセスをレビューしています。



ステップアウトアクションはどのような機能を提供しますか？

- A. エラーが発生したアクティビティで一時停止します
- B. 例外をスローしたアクティビティを再実行します
- C. 一度に1つのアクティビティのみを実行し、その後一時停止します
- D. 現在のコンテナ内のアクティビティを実行し、その後一時停止します。

Answer: D (メッセージを残す)

ステップアウトアクションは、現在のコンテナのレベルで実行を一時停止し、ステップアウトするために使用されます。

ステップアウトは、デバッグを一時停止する前に、現在のコンテナ内のアクティビティの実行を完了します。このオプションは、ネストされたシーケンス1でうまく機能します。図では、ステップアウトアクションはシーケンスコンテナ内のすべてのアクティビティを実行し、メインワークフローの次のアクティビティで一時停止します。参照 :UiPathドキュメントのデバッグアクション。

最新問題: 108

開発者は、以下に示すように文字列配列変数を作成しました。

ユーザー名 = {"Jane", "Jack", "Jill", "John"}

開発者は、配列の要素を文字列 "," で区切って出力するには、ログ メッセージ アクティビティでどの式を使用すればよいですか？

- A. String.Join(UserNames, ",")
- B. String.Join(", ", UserNames)
- C. String.Concat(UserNames,"")
- D. String.Concat(",", UserNames)

Answer: (解答を表示する)

String.Join メソッドは、区切り文字と文字列の配列という 2 つのパラメータを受け取ります。このメソッドは、配列の要素を区切り文字で連結した新しい文字列を返します。正しい構文は String.Join(区切り文字, 配列) です。

したがって、選択肢Bが正解です。

最新問題: 109

UiPath Studioで変数を作成する際に、どの変数フィールドがオプションですか？

- A. 可変タイプ
- B. 範囲
- C. デフォルト
- D. 名前

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 110

Outlook 365のメールアカウントを監視し、特定のメールを受信したときに自動化手順を実行するという動作を実装する最も効率的な方法は何ですか？

- A. 定期的にOutlookのUIを開き、受信したメールの情報をスクレイピングし、条件に一致するメールを開いてデータを抽出し、新しいジョブを開始し、メールの監視を継続するロボットを作成します。
- B. Office365 メール監視トリガーを使用してフィルターを設定します。
- C. Office365 メール受信トリガーを使用してフィルターを設定します。
- D. 数分ごとにアカウントのメールを読み取り、検索条件に一致するメールが見つかったら自動化手順を実行するロボットを作成します。

Answer: ([解答を表示する](#))

包括的かつ詳細な解説：

UiPathでMicrosoft Outlook 365を扱う場合、メール監視を自動化する最も効率的な方法は、トリガー、特にOffice365メール受信トリガーを使用することです。

選択肢Cが正解なのはなぜですか？

Office365メール受信トリガーを使用してフィルターを構成します

トリガーは、特定のイベントが発生したときにロボットを自動的に起動できるようにする、基本的な自動化の概念です。

* Office365のメール受信トリガーを使用すると、特定の条件（フィルタ）に一致する新しいメールが届くと、すぐに自動化が開始されます。

* このアプローチはリアルタイムであるため、継続的なポーリングやUI操作は不要です。

* また、拡張性と効率性にも優れており、システムへの不要な負荷を軽減します。

他の選択肢が間違っている理由は？

A. 定期的に Outlook UI を開き、受信したメールの情報をスクレイピングし、条件に一致するメールを開いてデータを抽出し、新しいジョブを開始し、メールの監視を継続するロボットを作成します。

* この方法は非常に非効率的でエラーが発生しやすい。理由は以下のとおりである。

* UI自動化に依存しているため、UIが変更されると脆弱で障害が発生しやすい。

* Outlookを繰り返し開くと、処理速度が低下し、パフォーマンスの問題が発生する可能性があります。

* UI要素を使用してメールデータをスクレイピングする方法は、構造が変更される可能性があるため、信頼性が低い。

B. Office365 メール監視トリガーを使用してフィルターを設定します。

* このオプションはUiPathには存在しません。

* 正しい用語は「Office365 メール受信トリガー」であり、「監視トリガー」ではありません。

D. 数分ごとにアカウントのメールを読み取り、検索条件に一致するメールが見つかったら自動化手順の実行を開始するロボットを作成します。

* この方法はポーリング方式であり、ボットが定期的に新しいメールを継続的にチェックします。

ポーリングは、不要なチェックを繰り返し実行することでシステムリソースを浪費するため、非効率的です。

* メール受信トリガーとは異なり、リアルタイムでの応答性はありません。メール受信トリガーは即座に反応します。

実際の使用例：

緊急の返金依頼をメールで受け取るカスタマーサポートチームを想像してみてください。受信トレイを手動で監視したり、ボットにメールを継続的にチェックさせたりする代わりに、次のことができます。

* UiPathでOffice365メール受信トリガーを設定します。

- * 件名が「返金リクエスト」のメールを受信した場合のみ自動化がトリガーされるように設定してください。
- * 一度トリガーされると、ボットは自動的に次の動作を実行します。
- * メールの内容を抽出します
- * リクエストをデータベースに記録します
- * 財務チームに通知する
- * 顧客サポートシステムを更新します

このアプローチにより、不要な遅延やシステム負荷なしにリアルタイムの自動化が実現します。

参照：

- * UiPath ドキュメント: UiPath の電子メール トリガー
- * UiPathアカデミー :メール自動化の操作

最新問題: 111

Webフォームへの値入力プロセスを自動化し、各フィールドを前面に表示させる必要がある場合、Type Intoアクティビティのどのプロパティを調整すればこれを実現できますか？

- A. 遅延前に
- B. 起動
- C. セレクター
- D. 入力要素

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Type IntoアクティビティのActivateプロパティを使用すると、開発者はテキストが書き込まれる前に、指定されたUI要素を前面に表示してアクティブにすることができます¹。このプロパティは、Webフォームのフィールドがデフォルトで表示またはフォーカスされていない場合に便利です。

最新問題: 112

開発者は、以下に示すように、クリックアクティビティのプロパティを設定しました。

Properties

UiPath.UIAutomationNext.Activities.NClick

Common

Continue on error: True

Delay after: Delay (in seconds) after this

Delay before: Delay (in seconds) to wait b

DisplayName: Click 'File'

Timeout: 10

Input

Click type: NClickType.Single

Cursor motion type: Specifies the type of motion

Mouse button: NMouseButton.Left

Target

Verify execution: TargetAnchorable (null)

Input/Output Element

Input element: The Input UI Element define

Output element: Output a UI Element to use

Misc

Private: ☐

Options

Alter disabled element: When selected, the activ

Input mode: Hardware Events

Key modifiers: NKeyModifiers.None

実行時にアクティビティがターゲットを見つけられない場合はどうなりますか？

- A. 10秒後に例外が発生します。
- B. 次の動作は10秒後に実行されます。
- C. 次のアクティビティは10ミリ秒後に実行されます。
- D. 10ミリ秒後に例外がスローされます。

Answer: A (メッセージを残す)

アクティビティが実行時にターゲットを見つけられない場合、10秒後に例外がスローされます。これは、

ContinueOnError」プロパティは False」に設定され、 DelayAfter」プロパティは 10」秒に設定されています。

ContinueOnError」プロパティは、アクティビティが失敗した場合でも自動化を続行するかどうかを決定し、 DelayAfter」プロパティは、次のアクティビティに進む前に待機する時間 (ミリ秒単位) を指定します。 (UiPath Automation Developer学習ガイド)

- 最新問題: 113
- あなたはテーブルAを持つMyAppアプリケーションを開発しています。MyAppアプリケーションが別のインスタンスにインストールされる際、テーブルAのレコードもアプリケーションの一部としてインストールされるようにしたいと考えています。テーブルAのレコードは、以下の条件を満たす場合にインストールされます。
- A. テーブルAは、システムクローン>除外テーブルリストに含まれていません。
 - B. テーブルAはアクティブで、タスクテーブルを拡張します
 - C. テーブル A には新しいレコードの自動番号カウンターがあり、テーブル プロパティ Includes _data が True に設定されています。
 - D. アプリケーションファイルの作成機能を使用して、テーブルAのレコードがアプリケーションレコードに追加されます。

Answer: (解答を表示する)

包括的かつ詳細な説明 :

ServiceNowアプリケーション開発において、別のインスタンスへのアプリケーションのインストール時に、テーブル内の特定のレコードを含めたい場合は、それらのレコードをアプリケーションに明示的に追加する必要があります。

これは 「アプリケーションファイルの作成」機能を使用することで実現できます。この機能を使用すると、選択したレコードがアプリケーションの一部としてパッケージ化され、アプリケーションのコンポーネントとともに任意のターゲットインスタンスにインストールされます。

* オプション A: [システム クローン]> [除外テーブル] リストは、インスタンスのクローン作成プロセスに関するものであり、アプリケーションのインストールに関するものではありません。このリストを変更すると、クローン作成時に除外されるテーブルに影響しますが、アプリケーションのデプロイ時に特定のテーブルレコードを含めることには影響しません。

* オプションB :タスクテーブルを拡張することでテーブルAは特定の機能を継承できますが、アプリケーションのインストール時にそのレコードが自動的に含まれるわけではありません。レコードの包含はテーブルの階層構造とは無関係です。

* オプション C: 自動数値カウンターを使用し、テーブルプロパティ 「Includes _data」を True に設定することは、インスタンス内のデータ管理に関連しています。ただし、この設定だけでは、特定のレコードがアプリケーションに同梱されることを保証するものではありません。

したがって、MyAppを別のインスタンスにインストールする際に、テーブルAのレコードが確実に含まれるようにするには、 「アプリケーションファイルの作成」機能を使用して、それらのレコードをアプリケーションに追加する必要があります。

参考文献 :

* ServiceNowドキュメント :アプリケーションファイル

- 最新問題: 114
- 開発者は、追跡目的でトランザクションに関連するログにカスタム情報を追加するには、どの操作を使用すべきでしょうか？

- A. ログフィールドを追加
- B. 更新ログ
- C. カスタムログを追加
- D. ビルドログ

Answer: A (メッセージを残す)

「ログフィールドの追加」アクティビティを使用すると、開発者はトランザクションに関連するログにトレース用のカスタム情報を追加できます。このアクティビティは、実行コンテキストにキーと値のペアを追加し、それらは以降のすべてのログに含まれます1。カスタム情報は、フィルタリング、検索、またはレポート作成に使用できます2。

- 最新問題: 115
- ベストプラクティスに従って、開発者が10社の異なるベンダーからの文書のバックグラウンド検証を行うプロセスを開発する際に、各ベンダーごとに個別のアクションセットを生成するために推奨されるアクティビティはどれですか？各

ベンダーは文書のフォーマットが異なり、それぞれ固有の処理が必要です。

- A. 各
- B. Do While
- C. フロー決定
- D. フロースイッチ

Answer: D ([メッセージを残す](#))

フロー切り替えアクティビティは、複数の異なるケースを処理するのに最適です。例えば、異なるベンダーからのドキュメントを処理する場合など、各ベンダーごとに固有の一連のアクションが必要となる場合に適しています。

* フロースイッチはプログラミングにおける「スイッチケース」に似ており、可読性の向上と効率的な分岐ロジックを可能にします。

* 複数のIfアクティビティやFlow Decisionアクティビティを使用するよりも拡張性に優れています。

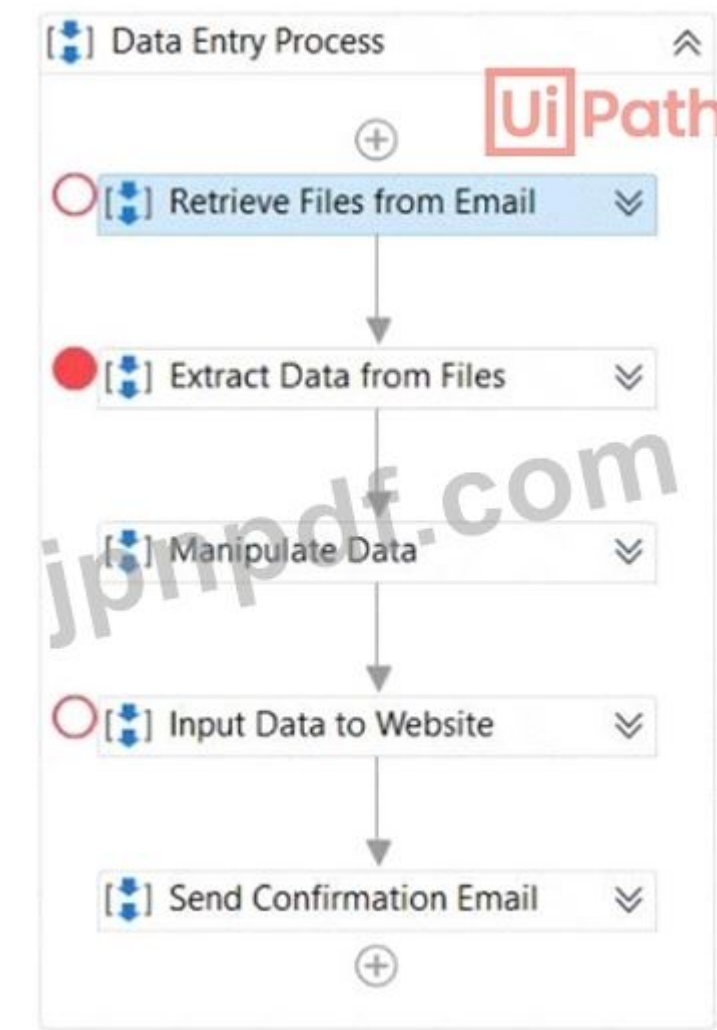
他の選択肢が間違っている理由：

- * A (For Each): コレクションを反復処理しますが、条件分岐を効果的に処理しません。
- * B (Do While): 条件が満たされるまでループを実行しますが、決定に基づく分岐には適していません。
- * C (フロー決定): 二値決定 (真/偽) には適していますが、複数の条件には非効率的です。

参考資料: UiPath Studio - フロー切り替え

最新問題: 116

開発者は、「例外発生時に続行」を有効にしたデバッグモードで、以下のワークフローを実行します。



ワークフローは実行を何回一時停止しますか？

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

Answer: (解答を表示する)

ワークフローは、例外発生時に続行」を有効にしたデバッグモードで実行されると、一度だけ実行を一時停止します。デバッグモードは、開発者がブレークポイント、ステップアクション、出力メッセージなどのさまざまなデバッグツールを使用してワークフローをテストおよびトラブルシューティングできる実行モードです4。例外発生時に続行」は、例外が発生した場合でもエラーメッセージを表示したり、問題のあるアクティビティで停止したりすることなく、実行を続行できるようにするデバッグオプションです5。ワークフローには、例外をスローする可能性のあるアクティビティが2つあります。Throw」アクティビティは、This is an exception」というメッセージとともにカスタム例外をスローし、Write Line」アクティビティは、

出力パネルに Var」変数を追加します。Var」変数は初期化されていないため、デフォルトではnull値になります。

Write Line」アクティビティが null 値を書き込もうとすると、前の質問で説明したように NullReferenceException がスローされます。しかし、例外発生時に続行」オプションが有効になっているため、実行は Write Line」アクティビティで停止せず、次のアクティビティである Throw」アクティビティに進みます。

Throw」アクティビティはカスタム例外をスローし、その例外は Try Catch」アクティビティの Catch」セクションでキャッチされます。Catch」セクションには Log Message」アクティビティが含まれており、例外メッセージを出力パネルに書き込みます。その後、実行は Finally」セクションに移り、そこには This is the end」というテキストを含む Write Line」アクティビティがあります。ワークフローは正常に終了します。実行が一時停止するのは、Throw」アクティビティに設定されたブレークポイントに到達したときのみです。ブレークポイントは、開発者が特定のアクティビティで実行を一時停止し、変数と引数の値、および出力メッセージ6を検査できるようにするデバッグツールです。開発者は、ステップアクションまたは 続行」ボタン7を使用して実行を再開できます。したがって、ワークフローはブレークポイントで一度だけ実行を一時停止し、例外発生時に続行」オプションによって例外が無視されるため、例外では一時停止しません。参照: UiPath ドキュメントの 「ワークフローのデバッグ」、 「アクションのデバッグ」、 「ブレークポイント」、 「例外発生時に続行」。

最新問題: 117

ワークフローにおいて、開発者はVar1とVar2という2つのInt32型変数を設定しました。デバッグモードでの実行中に、開発者が式Var1 > Var2の結果を追跡できるようにするには、どのパネルを使用しますか？

- A. ローカルパネル
- B. デバッグパネル
- C. 変数検証パネル
- D. ウォッチパネル

Answer: D (メッセージを残す)

UiPath Studioのウォッチパネルを使用すると、開発者はデバッグモード中に特定の式や変数値を監視できます。

なぜDが正解なのか？

ウォッチパネル:

* 式や変数の値をリアルタイムで追跡できます。

* デバッグ時に Var1 > Var2 のような条件を評価するのに役立ちます。

* カスタム変数の監視が可能になり、複雑なワークフローに役立ちます。

参考文献:

UiPath 公式ドキュメント - ウォッチパネル # UiPath デバッグガイド

最新問題: 118

一連のファイルをアーカイブしてメールの添付ファイルとして送信するために使用されるアクティビティはどれですか？

- A. フォルダを作成する
- B. アーカイブファイル
- C. ファイルの圧縮／ZIP処理
- D. ファイルの作成

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

圧縮/ZIPファイルアクティビティは、一連のファイルをアーカイブし、電子メールの添付ファイルとして送信するために使用されます。

このアクティビティを使用すると、開発者はアーカイブするファイルを含むソースフォルダ、圧縮ファイルが作成される宛先フォルダ、および圧縮ファイルの名前を指定できます。また、zip、tar、gz、bz2、xz、7zなどのさまざまな圧縮形式をサポートしています。圧縮されたファイルは、Send MailアクティビティのAttachmentsCollectionプロパティを使用してメールに添付できます。これにより、開発者は送信するファイルのサイズと数を削減できるだけでなく、必要に応じてパスワードで保護することもできます。

参考文献：

ファイルの圧縮/ZIP化 - UiPathアクティビティ

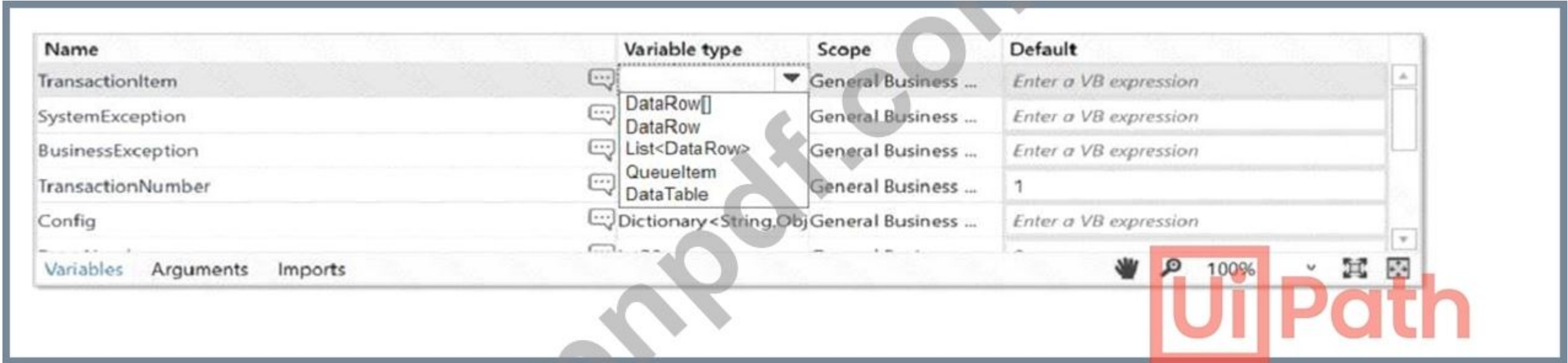
メール送信 - UiPathアクティビティ

UiPathで複数のファイルを1つの添付ファイルとして送信する方法 - UiPathコミュニティフォーラム

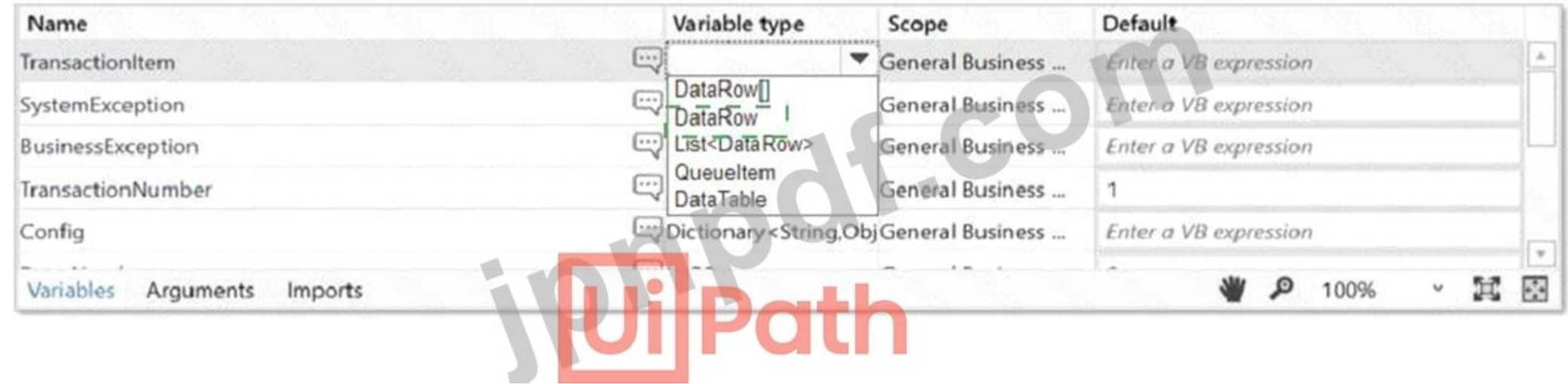
最新問題: 119

開発者は、ベンダー名と住所を含むトランザクションデータコレクション (データテーブル) を含むビジネスプロセスを自動化するために、REFrameworkを利用することを目指している。

手順：以下の図に示すドロップダウンリストから、トランザクションアイテムに適した変数タイプを選択してください。



Answer:



Explanation:

データ行

REFrameworkは、自動化プロジェクトを構築するための堅牢で拡張性の高い構造を提供するテンプレートです。入力データを処理し、ループ1で処理するために、TransactionDataとTransactionItemの概念を使用します。TransactionDataは処理する必要のあるアイテムのコレクションであり、TransactionItemはそのコレクションから各イテレーション2でロボットに割り当てられる単一のアイテムです。

TransactionItem 変数の型は、TransactionData 変数の型に依存します。デフォルトでは、REFramework は入力データが Orchestrator キューから取得されることを前提として、両方の変数の型として QueueItem を使用します。3 ただし、入力データが Excel ファイル、Web ページ、SAP アプリケーションなどの別のソースから取得される場合は、両方の変数の型をそれに応じて変更する必要があります。4

今回の場合、入力データは仕入先名と住所を含む DataTable であるため、TransactionItem 変数の適切な型は DataRow です。DataRow は DataTable の 1 行を表し、その列に複数の値を格納できます。TransactionItem 変数の型として DataRow を使用することで、処理の各イテレーションで仕入先情報にアクセスし、操作することができます。

参考文献：

REFramework ドキュメント - UiPath ドキュメントポータル。

ReFramework - TransactionItem タイプ - ヘルプ - UiPath コミュニティ フォーラム。

表形式データ用ReFramework - RPAコンポーネント - UiPath Marketplace。

トランザクションアイテム変数タイプ - Studio - UiPath コミュニティフォーラム。

[DataRow クラス (System.Data) | Microsoft Docs]

最新問題: 120

RPAテストプロジェクトに取り組んでいる際に、プロジェクトに含まれるワークフローの1つで、以下のアクティビティに遭遇しました。



モックテスト中にMessageBoxの機能をLogMessageに置き換えるには、モックファイル内でどのような操作を実行すればよいでしょうか？

- A. 模擬活動を削除します。
- B. モックを同期します。
- C. 模擬活動で周囲を囲む。
- D. モックワークフローを作成します。

Answer: C (メッセージを残す)

「モックでアクティビティを囲む」オプションは、ワークフロー内の元のアクティビティをラップするモックアクティビティを作成するために使用されます。テストシナリオに応じて、モックアクティビティは元のアクティビティとは異なるプロパティとアクションを持つことができます。この場合、MessageBoxアクティビティをLogMessageアクションを持つモックアクティビティで囲むことができます。これにより、モックテスト中にMessageBoxの機能がLogMessageに置き換えられ、ワークフローの実行を中断することなくテスト結果をログに記録するのに役立ちます。 UiPath Studio ドキュメント1) 参照：

* 1: アクティビティ プロジェクト設定の構成 - UiPath Studio。

最新問題: 121

REFrameworkで機能テストケースを実行するための前提条件は何ですか？

- A. プロセス XAML ファイルの呼び出し
- B. InitAllSettings XAMLファイルを読み出す
- C. SetTransactionStatus XAMLファイルを読み出す
- D. メインXAMLファイルを読み出す

Answer: B (メッセージを残す)

REFrameworkで機能テストケースを実行するための前提条件は、アプリケーションを初期化し、構成ファイルを読み込み、ログレベルを設定するInitAllSettings XAMLファイルを読み出すことです。このファイルは、REFrameworkのエントリーポイントであるMain XAMLファイルのInit状態で呼び出されます。InitAllSettingsファイルを読み出すことで、テストケースが自動化プロジェクトに必要な設定とパラメーターにアクセスできるようになります。 UiPath Studio - テストフ

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 122

アクティビティの出力から自動的に生成される変数のスコープは、そのアクティビティをFor Eachループに移動した場合、どうなりますか？

- A. 生成された変数のスコープが、For Each ループ内の新しい場所に合わせて更新されます。
- B. 生成された変数は削除されるため、ループ内で新しい変数を手動で作成する必要があります。
- C. 生成された変数のスコープは、元のシーケンスから変更されません。
- D. 変数のスコープは変更されますが、自動的に更新されません。手動で調整する必要があります。

Answer: (解答を表示する)

包括的かつ詳細な説明：

アクティビティが出力変数を自動的に生成する場合、UiPath はアクティビティの配置に基づいてデフォルトのスコープを割り当てます。

- * アクティビティが別のスコープに移動された場合 たとえば、For Each ループ内)、変数のスコープは自動的に更新されます。
- * UiPathが動的に調整するため、変数を手動で再作成する必要はありません。
- * 変数は新しいスコープ内 (この場合は For Each ループ内)で引き続きアクセス可能です。

シナリオ例：

- * 最初は、シーケンス内に 割り当て」アクティビティが存在し、可変の結果を生成します。
- * For Each ループ内に移動すると、UiPath は自動的に結果のスコープをループ内に調整します。
- * 更新されたスコープにより競合が防止され、必要な場所に変数にアクセスできるようになります。

他の選択肢が間違っている理由とは？

- * B（生成された変数は削除されるため、ループ内で新しい変数を手動で作成する必要があります）：
- * UiPathは変数を移動しても自動的に削除しません。代わりにスコープを更新します。
- * C（生成された変数のスコープは元のシーケンスから変更されません）：
- * スコープは移動時に動的に更新されるため、これは誤りです。
- * D（変数のスコープは変更されますが、自動的に更新されません。手動で調整する必要があります）：
- * UiPathは自動的に更新するため、異なるスコープが必要な場合を除き、手動で変更する必要はありません。

最新問題: 123

無人ロボットの機能は何ですか？

- A. 無人ロボットは手動で起動する必要があります。
- B. 無人ロボットは、オーケストレーターに接続されていない場合にのみ動作します。
- C. 無人ロボットは、人間が操作するワークステーション上でのみ動作します。
- D. 無人ロボットは人間の介入なしに自律的に動作できます。

Answer: D (メッセージを残す)

無人ロボットは、人間の介入なしに動作するように設計されています。イベント、スケジュール、またはオーケストレーターからのコマンドによって起動でき、プロセスを独立して実行できます。これは、バッチ処理や、人間が開始する必要

なく特定の時間に実行する必要のある自動化に特に役立ちます。したがって、正解はDです。

最新問題: 124

自動化するプロセスを選択する際、その複雑性を高める要因は何でしょうか？

- A. 非構造化入力データソース。
- B. 標準的なデスクトップアプリケーション。
- C. 決定点の数が少ない。
- D. 自動化に必要な手順が少ない。

Answer: (解答を表示する)

非構造化入力データソースは自動化プロセスの複雑さを著しく増大させるため、選択肢Aが正解です。非構造化データは解釈と処理がより困難であり、データ抽出と処理にはより高度な手法が必要となるため、自動化の複雑さが増します。標準的なデスクトップアプリケーション（選択肢B）、意思決定ポイントの少なさ（選択肢C）、およびステップ数の少なさ（選択肢D）は、一般的に複雑さを軽減します。

参考文献：

UiPathドキュメント：入力方法

UiPathのベストプラクティス :プロジェクトの構成

最新問題: 125

UiPath Studioで公開され、Orchestratorで自動化としてデプロイされたプロセスは、どこで確認できますか？

- A. パッケージの管理
- B. UiPathアシスタント
- C. リソースパネル
- D. スニペットパネル

Answer: B (メッセージを残す)

説明

UiPath Studio から公開され、Orchestrator でオートメーションとしてデプロイされたプロセスは、UiPath Assistant で確認できます。UiPath Assistant は、ユーザーがマシン上でオートメーション ワークフローに簡単にアクセス、管理、実行できるようにするデスクトップ ツールです。Orchestrator またはローカルで実行できるすべてのオートメーションが表示されます。Orchestrator からオートメーションを実行するには、UiPath Assistant を Orchestrator に接続し、オートメーションと設定をクラウドと同期する必要があります。また、起動パッドにオートメーションを追加してすばやく簡単にアクセスしたり、カスタム フォルダーやセクションを作成してオートメーションを整理したり、実行中のオートメーションのステータスと進行状況を表示したり、ヘルプやフィードバック オプションにアクセスしたりすることもできます。

参考文献：

ロボット アシスタント ソフトウェア - デスクトップ オートメーション | UiPath

ロボット - UiPath Assistant について - UiPath ドキュメント ポータル

最新問題: 126

開発者が REFramework を使用してプロセスを実行する場合、そのプロセスは Orchestrator キューを利用し、指定された名前で既に作成済みのキューがあり、自動再試行機能が無効になっているとします。この場合、どの状態がエラーなく実行されますか？

- A. 初期化→トランザクション処理→処理終了
- B. 初期化→トランザクションデータの取得→トランザクションの処理→処理の終了
- C. 初期化→トランザクションデータの取得→処理終了
- D. 初期化→処理終了

Answer: B (メッセージを残す)

REFrameworkは、ステートマシンを使用して自動化プロセスを開発するための構造化された一貫性のある方法を提供するテンプレートです。REFrameworkには、初期化、トランザクションデータの取得、トランザクションの処理、プロセ

スの終了という4つの主要な状態があります。各状態は特定の機能を実行し、結果に基づいて別の状態に遷移します。開発者がREFrameworkを使用してプロセスを実行する場合、プロセスはOrchestratorキューを使用し、指定された名前で既に作成されているキューと、自動再試行機能が無効になっている状態で、以下の状態がエラーなく実行されます。

初期化: この状態は、アプリケーションを初期化し、構成データを読み取り、Orchestrator にログインするために使用されます。初期化が成功した場合、状態は トランザクション データの取得」に遷移します。そうでない場合は、プロセスの終了」に遷移します。(UiPath ReFramework ドキュメント1) トランザクション データの取得: この状態は、Orchestrator キューからトランザクション アイテムを取得し、変数に割り当てるために使用されます。トランザクション アイテムが使用可能な場合、状態は トランザクションの処理」に遷移します。そうでない場合は、プロセスの終了」に遷移します。(UiPath ReFramework ドキュメント1) トランザクションの処理: この状態は、現在のトランザクション アイテムのビジネス ロジックを実行し、発生する可能性のある例外を処理するために使用されます。トランザクションが成功した場合、状態はトランザクション アイテムのステータスを 成功」に更新し、トランザクション データの取得」に遷移します。ビジネス例外によりトランザクションが失敗した場合、状態はトランザクション アイテムのステータスを 失敗」に更新し、トランザクション データの取得」に遷移します。システム例外によりトランザクションが失敗した場合、状態はトランザクション アイテムのステータスを 失敗」に更新し、構成ファイルの MaxRetryNumber パラメーターに基づいてトランザクションを再試行します。再試行回数の上限に達した場合、状態は プロセスの終了」に遷移します。それ以外の場合は、トランザクションデータの取得」に遷移します。(UiPath ReFramework ドキュメント1) プロセスの終了: この状態は、すべてのアプリケーションを閉じ、Orchestrator からログアウトし、プロセスを終了するために使用されます。この状態には遷移はありません。(UiPath ReFramework ドキュメント1) 参照:

1: ロボットエンタープライズフレームワークテンプレート - UiPath Studio。

最新問題: 127

プロジェクト完了後、設計したプロセスをテンプレートに変換する最も適切な方法は何ですか？

A. 名前を付けて保存」オプションを使用してプロジェクトを新しいファイル形式で保存し、ファイル拡張子を手動で変更してテンプレートを作成します。

B. UiPath Studio の [テンプレートとしてエクスポート] オプションを使用します。

C. 新しいテンプレートを作成し、既存のプロセスから新しいテンプレートにアクティビティを移動します。

D. 開発者がこれを実現する方法はありません。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

UiPath Studioで、設計済みのプロセスをテンプレートに変換するには、テンプレートとしてエクスポート」オプションを使用する必要があります。この機能は、プロジェクトをパッケージ化し、他の自動化プロジェクトの開始点として再利用できるようにします。したがって、正解はBです。

参考文献：

UiPath Studio ガイド :プロジェクトテンプレート

最新問題: 128

アンカーベース活動には、どの2つの要素が含まれますか？

A. アンカーとアクション

B. アンカーと条件

C. アンカーとトリガースコープ

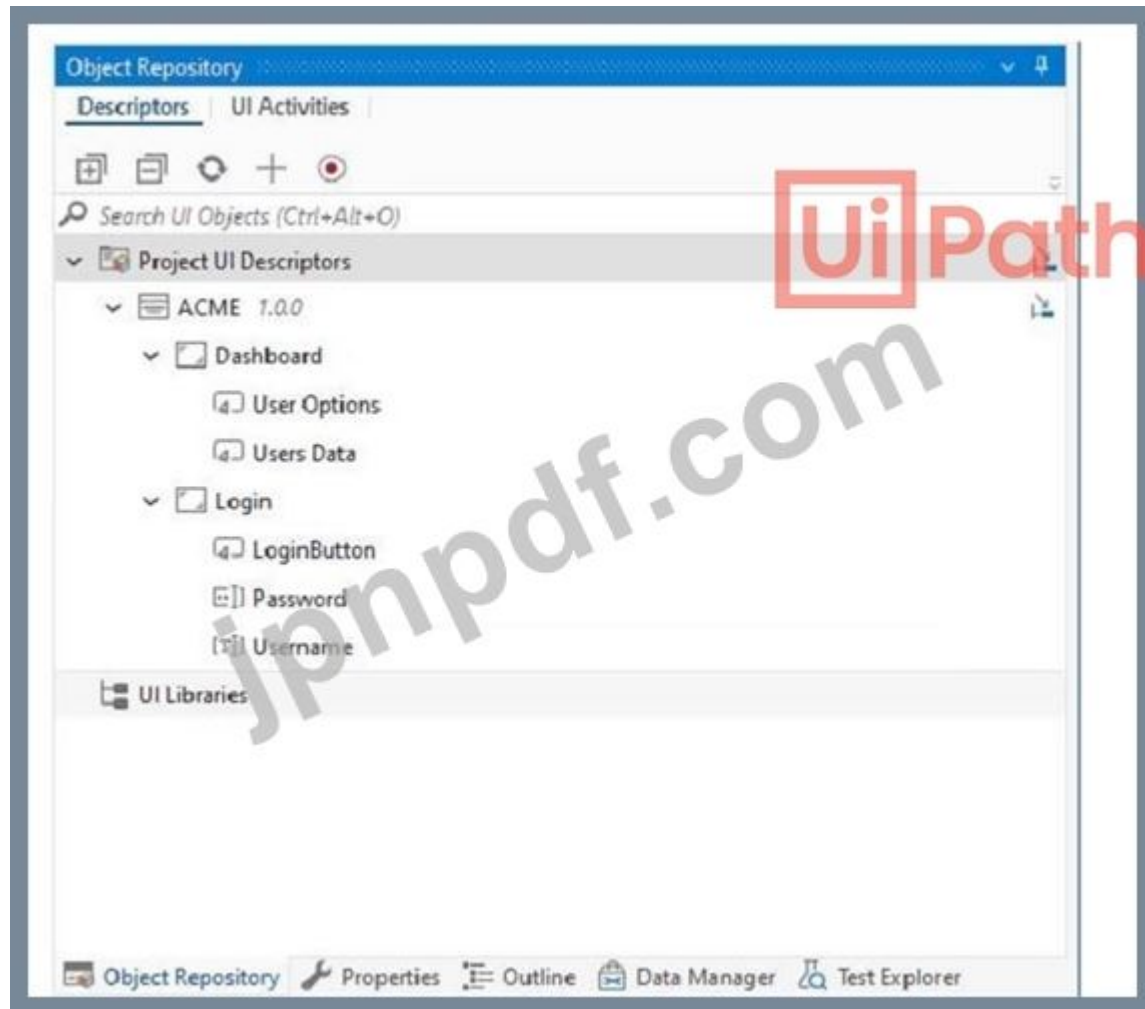
D. アンカーとシーケンス

Answer: ([解答を表示する](#))

アンカーベースアクティビティには、アンカーとアクションの 2 つの部分が含まれます。アンカーベースアクティビティは、他の UI 要素をアンカーとして使用して UI 要素を検索するコンテナです。これは、信頼できるセレクタが利用できない場合に使用します。アンカーベースアクティビティには、アンカーとアクションの 2 つのセクションがあります。アンカーセクションには、要素の検索や画像の検索など、アンカー要素を識別するアクティビティが含まれます。アクション セクションには、クリックや入力などのターゲット要素に対するアクションを実行するアクティビティが含まれています。アンカー ベース アクティビティには、アンカー要素に対するターゲット要素の相対位置を指定する AnchorPosition というプロパティもあります (left、right、top、bottom など)。たとえば、アンカー ベース アクティビティを使用して、常にラベルの右側にあるボタンをクリックする場合、アンカー セクションでは Find Element アクティビティを使用してラベルを検索し、アクション セクションでは Click アクティビティを使用してボタンをクリックし、AnchorPosition プロパティを Right に設定できます。

最新問題: 129

以下のオブジェクトトリポジトリツリー構造に関して、正しい選択肢はどれですか？



A. ワンスクリーン

2つのアプリケーション

5つのUI要素

B. 1回のアプリケーション

2つのUI要素

5つのスクリーン

C. ワンライブラリー

1つのアプリケーション

2つのスクリーン

5つのUI要素

D. 1つのアプリケーション

2つのスクリーン

5つのUI要素

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

オブジェクトリポジトリのツリー構造は、2つの画面と5つのUI要素を持つ1つのアプリケーションを示しています。アプリケーションは最上位ノード、画面は第2レベルノード、UI要素は第3レベルノードです。UI要素には、それらを定義するプロパティ、セクタ、および画像があります。

<https://docs.uipath.com/studio/docs/about-the-object-repository>

開発者は、以下のタスクを実行するプロセスを作成しました。

1. ユーザーに会社名の入力を促します。
2. ブラウザを開き、会社名を検索する
3. 検索結果をスクレイピングする
4. 結果をMicrosoft Excelファイルに書き込みます。

人間の介入を必要とする手順の総数はいくつですか？

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Answer: A ([メッセージを残す](#))

人間による操作が必要となるのは最初のステップのみで、ユーザーに会社名の入力を求めます。残りのステップはすべて自動化プロセスによって実行され、人間の介入は一切必要ありません。

最新問題: 131

リストまたはデータテーブル内のデータを条件に基づいてフィルタリングするために使用されるLINQメソッドはどれですか？

- A. 注文順
- B. どこで
- C. グループ化
- D. 選択

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Where メソッドは、条件に基づいてリストまたはデータ テーブル内のデータをフィルタリングするために使用されます。条件を満たす要素のみを含む新しいコレクションが返されます 12。その他のメソッドは、それぞれ異なる目的で使用されます。OrderBy はソート、GroupBy はグループ化、Select は射影に使用されます 3。

参考文献：

データテーブルをフィルタリングするためのLinqクエリに関するフォーラム投稿、@pprによる回答
UiPathフォーラムの投稿 DataTableでLINQを使用する方法」に対する@Daveの回答

UiPathイベント記述におけるLINQの使用方法[基礎から応用まで]、概要セクション

最新問題: 132

監視ページにある サブフォルダーを含める」フィルターは、モダンフォルダーを選択した場合にどのような機能を発揮しますか？

- A. 表示されるデータに対して、バックグラウンド処理とフォアグラウンド処理のどちらかを選択できます。
- B. 選択したフォルダのサブフォルダの内容を表示するかどうかを選択できます。
- C. ジョブの優先順位に基づいて表示されるデータを並べ替えることができます。
- D. 表示されるデータに対して、マシンごとにライセンスを割り当てることができます。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

サブフォルダーを含めるフィルターは、フォルダーのドロップダウンリストから最新のフォルダーを選択すると、監視ページに表示される切り替えボタンです。1 最新のフォルダーとは、サブフォルダーを持つことができ、ロールベースのアクセス制御をサポートするフォルダーです。2 サブフォルダーを含めるフィルターを使用すると、選択したフォルダーのデータのみを表示するか、選択したフォルダーとそのすべてのサブフォルダーのデータを表示するかを選択できます。3 このフィルターは、ジョブ、キュー、トリガー、およびロボットのページに適用されます。4 サブフォルダーを含めるフィルターを使用すると、フォルダーのさまざまなレベルにわたるプロセスとリソースを監視および管理できます。
<https://forum.uipath.com/t/read-all-file-from-sub-folder-and-sub-folder-of-sub-folder/460493>

最新問題: 133

開発者は、GenerateUserID.xamlとの間でデータをやり取りする引数を、Main.xamlの適切な値にマッピングしたいと考えています。dt_Usersデータテーブル変数には、名:姓」、生年月日」、ユーザー名」の列が含まれています。

手順：以下の図に示す値のドロップダウンリストから、各引数に対応する正しい変数を選択してください。

Sequence

ForEach

In

dt_Users

Body

Invoke GenerateUserID workflow

Workflow file name

GenerateUserID.xaml

Import Arguments 2

Open Workflow

Invoked workflow's arguments

Name	Direction	Type	Value
in_Username	In	String	
out_UserID	Out	Int32	

Create Argument

OK Cancel

Name	Variable type	Scope	Default
dt_Users	DataTable	Sequence	Enter a VB expression
UserID	Int32	Sequence	Enter a VB expression
Usernames	String[]	Sequence	Enter a VB expression

Create Variable

Variables Arguments Imports

125.00%

Sequence

For Each Row in Data Table

ForEach In

CurrentRow dt_Users

Body

Invoke GenerateUserID workflow

Workflow file name

"GenerateUserID.xaml"

Import Arguments 2 Open Workflow

Invoked workflow's arguments

Name	Direction	Type	Value
in_username	In	String	CurrentRow("Username").ToString dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString UserID Usernames
out_UserID	Out	Int32	CurrentRow("Username").ToString dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString UserID Usernames

Create Argument

Name	Variable type	Scope	Default
dt_Users	DataTable	Sequence	Enter a VB expression
UserID	Int32	Sequence	Enter a VB expression
Usernames	String[]	Sequence	Enter a VB expression

Create Variable

Variables Arguments Imports

125.00%

Answer:

Sequence

For Each Row in Data Table

For Each In
CurrentRow dt_Users

Body

Invoke GenerateUserID workflow

Workflow file name
"GenerateUserID.xaml"

Import Arguments 2 Open Workflow

Invoked workflow's arguments

Name	Direction	Type	Value
in_Username	In	String	CurrentRow("Username").ToString dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString UserID Usernames
out_UserID	Out	Int32	Create Argument CurrentRow("Username").ToString dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString UserID Usernames

Name	Variable type	Scope	Default
dt_Users	DataTable	Sequence	Enter a VB expression
UserID	Int32	Sequence	Enter a VB expression
Usernames	String[]	Sequence	Enter a VB expression

Variables Arguments Imports

Explanation:

in_UsernameとOut_UserID引数のドロップダウンリストから選択する値は以下のとおりです。

* in_Username: CurrentRow("Username").ToString

* Out_UserID: ユーザーID

これらの値により、in_Username引数にはdt_Usersデータテーブルの現在の行のUsername列の値が渡され、Out_UserID引数にはGenerateUserID.xamlワークフローによって生成されたUserID変数の値が返されます。

最新問題: 134

変数の複数の可能な値に基づいてワークフロー内で動的な決定を行うのに最適なUiPathアクティビティはどれですか？

- A. アクティビティの場合
- B. フロー決定
- C. フロースイッチ
- D. Whileループ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な解説：

ワークフローが複数の可能性のある値に基づいて動的な判断を下す必要がある場合、フロースイッチアクティビティが最適な選択肢です。

手順ごとの実行ガイド：

1## UiPath Studio でフロー スイッチ アクティビティをドラッグ アンド ドロップします。2## 式を設定します - 実行パスを決定する変数を定義します。3## ケースを構成します - 複数の可能な値を追加し、対応するアクションを指定します。

シナリオ例：注文処理システム

ある企業は、注文の種類に基づいて顧客からの注文を振り分けたいと考えている。

- * 電子機器」# 電子機器部門に注文を割り当てる
- * 衣料品」# 衣料品部門に注文を割り当てる
- * 食料品」# 食料品部門に注文を割り当てる

vb

コピー編集

Dim OrderType As String = "Electronics"

フロースイッチを使用して、以下のように設定しました。

ケース "電子機器" # 電子機器処理ワークフローを呼び出す # ケース "衣類" # 衣類処理ワークフローを呼び出す # ケース "食料品" # 食料品処理ワークフローを呼び出す # デフォルトケース # "無効な注文タイプ" をログに記録する これにより、明確で保守しやすい方法で動的な意思決定が可能になります。

他の選択肢が間違っている理由は？

A. Ifアクティビティ - Ifは2つの条件 (True/False)に限定されます。複数の分岐パスはサポートしていません。

B. フロー決定 - Ifアクティビティと同様に、フロー決定はバイナリ条件のみをサポートします。

D. Whileループ - ループは、意思決定ではなく、アクションを繰り返すために使用されます。

参照：

* UiPathドキュメント :フロー切り替えアクティビティ

* UiPath アカデミー: UiPath の制御フロー

最新問題: 135

オブジェクトリポジトリを利用するプロジェクトに取り組んでいる際に、複数のアクティビティで使用するリンクされたUI要素が1つあります。オブジェクトリポジトリ内の要素を変更せずに、特定のアクティビティのセレクトタのみを編集するにはどうすればよいでしょうか？

- A. 対象を編集します。
- B. オブジェクトリポジトリに表示します。
- C. 画面上にターゲットを指定します。

D. オブジェクトリポジトリからリンクを解除します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

UiPathでオブジェクトリポジトリを使用する場合、UI要素は一元的に保存され、複数のアクティビティ間で共有されるため、一貫性が確保されます。

ただし、オブジェクトリポジトリに影響を与えずに、特定のアクティビティのセレクトアのみを変更する必要がある場合は、UI要素をオブジェクトリポジトリからリンク解除するのが最善の方法です。

なぜDが正解なのか？

オブジェクトリポジトリからリンクを解除します:

* 同じ UI 要素を使用する他のアクティビティに影響を与えることなく、セレクトアをローカルに変更できるようにします。

* リンクを解除すると、セレクトアは独立した状態になり、その特定のアクティビティに対してのみ変更できるようになります。

* これにより、同じオブジェクトリポジトリ要素を使用する他のアクティビティが変更されないことが保証されます。

参考文献:

UiPath 公式ドキュメント - オブジェクトリポジトリ # UiPath ベストプラクティス - オブジェクトリポジトリの使用

最新問題: 136

プロセス自動化パイプラインを作成する際に、自動化のメンテナンス要件を最小限に抑える、あるいはなくすために、どのようなプロセス属性を避けるべきでしょうか？

A. ビジネスロジックが頻繁に変更される。

B. このプロセスは人為的ミスが発生しやすい。

C. 処理実行時間が長い。

D. このプロセスでは例外処理が必要です。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

* 頻繁な業務ロジックの変更は、自動化ワークフローの継続的な更新を必要とし、高いメンテナンスコストと労力につながります。

* 人為的ミスが発生しやすいプロセスは、検証メカニズムによって軽減できる。

処理実行時間が長いからといって、必ずしもメンテナンスの手間がかかるわけではありません。単に最適化が必要なだけかもしれません。

例外処理は自動化に不可欠な要素であり、必ずしも保守上の問題を引き起こすものではありません。

メンテナンスを最小限に抑えるため、RPAチームは、明確に定義され、予測可能なビジネスロジックを持つ安定したプロセスを優先すべきである。

参考資料 :UiPath RPAプロセス選択ガイド

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w特別割引コード:

Freepdfdumps)

最新問題: 137

QUESTION NO: 106数字のみで

構成されるパスワード値を保存する場合、推奨される変数型はどれですか？

A. 対象

B. Int32

C. セキュアストリング

D. Int64

Answer: C ([メッセージを残す](#))

包括的かつ詳細な説明：

UiPathでは、パスワードや機密データを扱う場合、推奨される変数型はSecureStringです。理由は以下のとおりです。

* 安全：

* SecureStringは、メモリ内の機密情報を保護するように設計されています。

* データを暗号化し、ログや出力パネルへのデータ漏洩を防ぎます。

* UiPathアクティビティはSecureStringをサポートします：

* 安全なテキストの入力」、パスワードの取得」、認証情報の管理」などのアクティビティは、SecureString でのみ動作します。

* UiPathでSecureStringを使用する方法：

* 文字列をSecureStringに変換する：

```
Dim securePassword As New System.Security.SecureString()
```

```
For Each c As Char In "123456"
```

```
securePassword.AppendChar(c)
```

次

* SecureStringを通常の文字列に変換する セキュリティ上の理由から推奨されません）：

```
Dim password As String = New System.Net.NetworkCredential("", securePassword).Password  他のオプションが正しくないのはなぜですか？
```

* A オブジェクト）：

* あまりにも汎用的すぎて、機密データのセキュリティを確保できません。

* B (Int32):

* 整数のみを保存しますが、パスワードには先頭にゼロや特殊文字が含まれる場合があるため、不向きです。

* D (Int64):

* Int32 と同様の問題があります。また、セキュリティリスクを防ぐため、パスワードは数値として保存すべきではありません。

最新問題: 138

オブジェクトリポジトリの すべての要素をキャプチャ」機能の目的は何ですか？

A. コンピュータビジョン技術を用いて、複数の画面からアプリケーションの選択された要素を同時にキャプチャする。

B. コンピュータビジョン技術を使用して、アプリケーションの利用可能なすべての要素をキャプチャします。

C. コンピュータビジョン技術を使用して、アプリケーションの選択された要素をキャプチャします。

D. コンピュータビジョン技術を使用して、複数の画面からアプリケーションのすべての要素を同時にキャプチャします。

Answer: (解答を表示する)

説明

すべての要素をキャプチャ」機能は、オブジェクトリポジトリから要素をキャプチャ」に含まれるツールで、コンピュータビジョン技術を使用して、複数の画面からアプリケーションのすべての要素を同時に抽出します。抽出された要素

はオブジェクトリポジトリライブラリに追加されるため、自動化プロジェクトで手動で1つずつ追加することなく使用できます。この機能はStudioとStudio Proで利用できますが、StudioXでは利用できません。

参考文献：

UiPath Community 2021.10 安定版リリース - UIAutomation。

オブジェクトリポジトリ用の要素をキャプチャする - UiPathコミュニティフォーラム。

最新問題: 139

開発者は、マウスカーソルを重ねると表示される要素をクリックするプロセスを構築しています。しかし、デフォルトのクリック設定では要素が表示されません。クリックアクティビティの入力メソッドは ウィンドウメッセージを送信」

です。開発者は、要素をクリックできるようにするには、どのプロパティを設定する必要がありますか？

A. 開発者は入力方法をハードウェアイベントに、カーソル移動タイプをスムーズに変更する必要があります。

- B.** プロパティ AlterIfDisabled を True に設定する必要があります。
- C.** 開発者は入力方法を Simulate に、CursorMotionType を Instant に変更する必要があります。
- D.** プロパティ AlterIfDisabled を False に設定する必要があります。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

Clickアクティビティの入力メソッドは、ターゲット要素に対するクリックの実行方法を決定します。Send Window Message入力メソッドは高速で信頼性が高いですが、要素へのマウスオーバーには対応していません。

したがって、開発者は実際のマウスとキーボードの操作をシミュレートするハードウェアイベント入力方式を使用する必要があります。CursorMotionTypeプロパティは、カーソルがターゲット要素に移動する様子を指定します。Smoothオプションを選択すると、カーソルが自然な動きになり、要素上でホバー効果をトリガーできます。(UiPath Studioドキュメント12)

最新問題: 140

開発者はウェブサイトからデータを抽出する際に、それを FirstName_、LastName_、および FirstName_の3つの変数に保存します。

都市_。開発者は、これら 3 つの文字列変数を、固定サイズのデータ構造に格納する予定です。

UserData_は、プロセス内の別のワークフローで後ほど使用されます。

ベストプラクティスを考慮すると、どのデータ構造と代入方法を用いるべきでしょうか？

A. UserData は List<Object> 型です

UserData = New List(Of Object) ({ FirstName, LastName, City })

B. UserData は Object[] 型です

ユーザーデータ = {名、姓、都市}

C. UserData は List<String> 型です

UserData = New List(Of String) ({ FirstName, LastName, City })

D. UserData は String[] 型です

ユーザーデータ = {名、姓、都市}

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

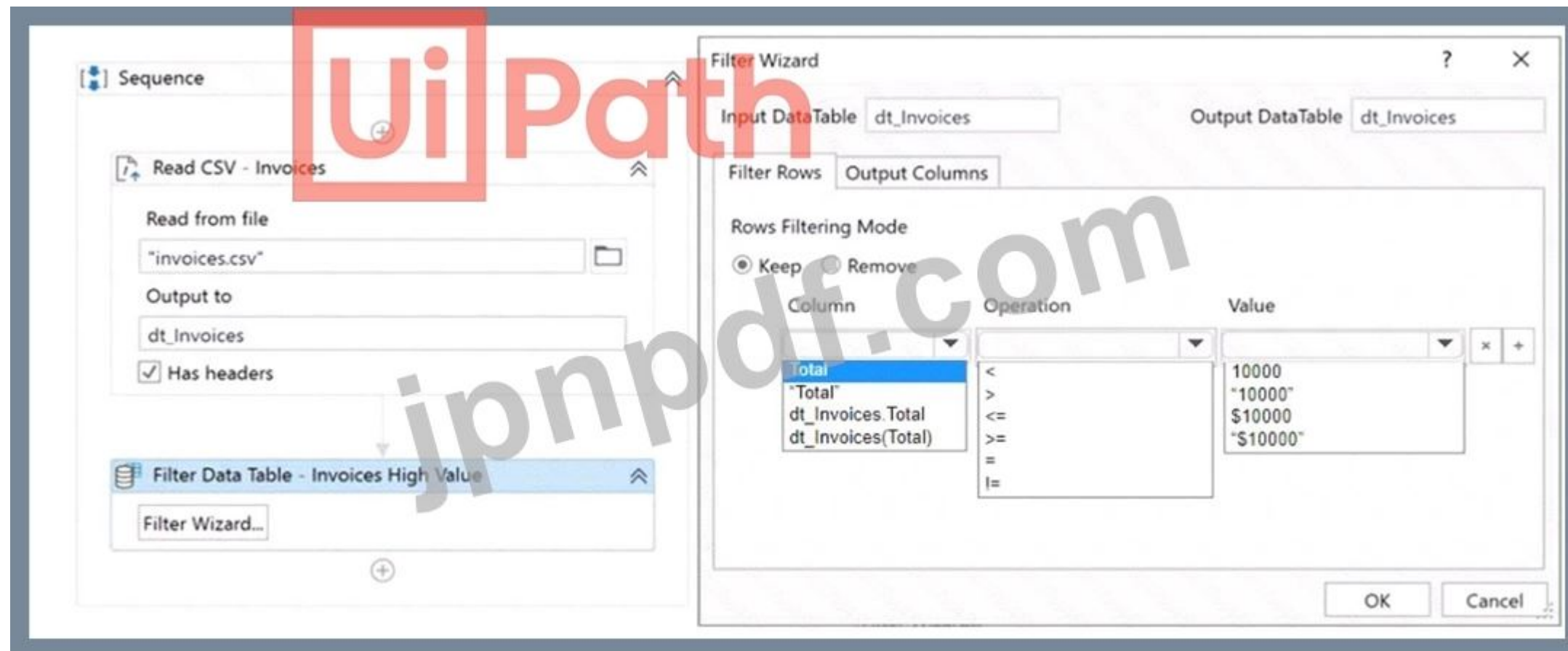
説明

これは、3 つの String 変数を固定サイズのデータ構造に格納するという要件を満たすため、最適な選択肢です。String[] は String 値の配列であり、固定サイズで初期化し、中括弧を使用して一連の値を割り当てることができます。配列は、同じ型の複数の値を格納し、インデックスでアクセスできる、シンプルで効率的なデータ構造です。List も複数の値を格納できるデータ構造ですが、固定サイズではなく、New キーワードを使用して新しいインスタンスを作成する必要があります。Object は、あらゆる種類の値を格納できる汎用型ですが、String などの特定の型に使用することは推奨されません。型変換エラーやパフォーマンスの問題が発生する可能性があるためです。したがって、オプション D は、UserData と呼ばれる固定サイズのデータ構造に 3 つの String 変数を格納するための最適な選択肢です。参照: Studio の変数、引数、および制御フロー、UiPath のデータ型、UiPath の配列

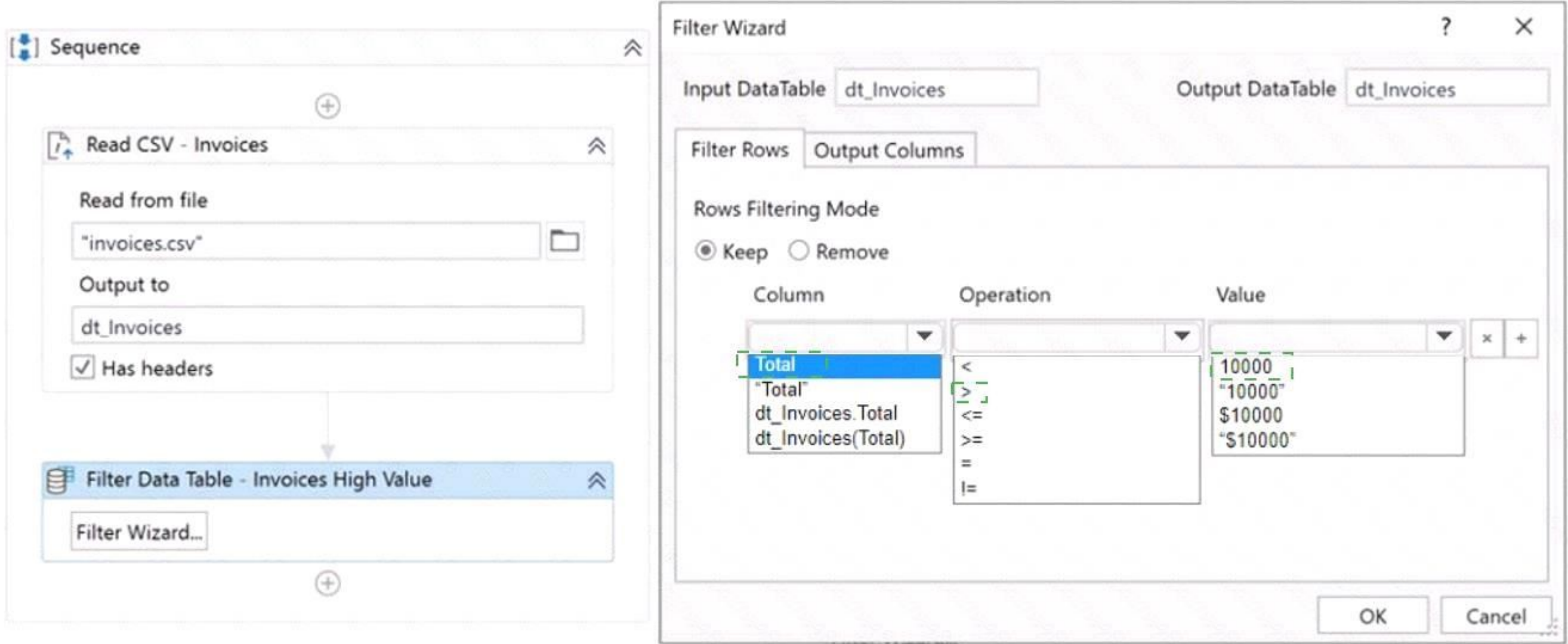
最新問題: 141

開発者は、Double型のTotal列を含む invoices.csvファイルから請求書データを読み取るプロセスを構築しています。

手順：次の図に示すドロップダウンリストを使用して、合計金額が10,000米ドルを超えるすべての請求書を保持するように、フィルターデータテーブルウィザードを設定します。



Answer:



説明

合計金額が10,000米ドルを超えるすべての請求書を保持するようにフィルターデータテーブルウィザードを設定するには、ドロップダウンリストから次のオプションを選択してください。

列: 合計操作: > 値: 10000

これらのオプションを選択する理由は、合計列の値が10000より大きいという条件に基づいてデータテーブルをフィルタリングするためです。これにより、この条件を満たす行のみが保持され、それ以外の行は削除されます。データテーブルのフィルタアクティビティとその使用方法の詳細については、以下の資料を参照してください。

UiPath Studio でデータ テーブルをフィルタリングする 4 つの方法 | UiPath

データテーブルのフィルタリング方法 - ヘルプ - UiPath コミュニティフォーラム

特定の列でデータテーブルをフィルタリングする - UiPath コミュニティフォーラム

最新問題: 142

REFrameworkで機能テストケースを実行するための前提条件は何ですか？

- A. プロセス XAML ファイルの呼び出し
- B. InitAllSettings XAMLファイルを読み出す
- C. SetTransactionStatus XAMLファイルを読み出す
- D. メインXAMLファイルを読み出す

Answer: (解答を表示する)

REFramework で機能テストケースを実行するための前提条件は、アプリケーションを初期化し、構成ファイルを読み込み、ログレベルを設定する InitAllSettings XAML ファイルを読み出すことです。このファイルは、REFramework のエン

トリポイントである Main XAML ファイルの Init 状態で呼び出されます。InitAllSettings ファイルを呼び出すことで、テストケースが自動化プロジェクトに必要な設定とパラメーターにアクセスできるようになります。 UiPath Studio - テストフレームワーク - UiPath Academy) 参考資料 :
Studio - テストフレームワーク - UiPath ドキュメントポータル
UiPath スタジオ - テスト フレームワーク - UiPath アカデミー
REFramework ドキュメント.pdf - Google Drive

最新問題: 143
Webフォームへの値入力プロセスを自動化し、各フィールドを前面に表示させる必要がある場合、Type Intoアクティビティのどのプロパティを調整すればこれを実現できますか？
A. 遅延前に
B. 起動
C. セレクター
D. 入力要素
Answer: B ([メッセージを残す](#))
説明
Type IntoアクティビティのActivateプロパティを使用すると、開発者はテキストが書き込まれる前に、指定されたUI要素を前面に表示してアクティブにすることができます1。このプロパティは、Webフォームのフィールドがデフォルトで表示またはフォーカスされていない場合に便利です。

最新問題: 144
開発者が、PDFレポートからデータを抽出する自動化ツールを作成しました。レポートはすべて同じ構造で、タイトル形式は常に「レポートX - PDF」(Xは1から100までの数字)です。一度に開くことができるレポートは1つだけですが、デスクトップには他のPDFファイルが開いている場合があります。
セレクターが使用すべき正しいPDFを確実に識別するための推奨される方法は何ですか？
A. idx属性値の代わりにワイルドカード文字「*」を使用してください。
B. セレクタのidx属性値を使用して、各ファイルごとにインクリメントします。
C. タイトル属性値の代わりにワイルドカード文字「*」を使用します。
D. タイトル属性値の「X」の代わりにワイルドカード文字「*」を使用します。
Answer: D ([メッセージを残す](#))
セレクタが使用する正しい PDF を確実に識別するための推奨方法は、タイトル属性値の「X」の代わりにワイルドカード文字「*」を使用することです。ワイルドカード文字「*」は、文字列内の 0 個以上の文字を置き換えることができる記号です。これは、レポートごとに変化する PDF ファイルのタイトルなど、セレクタ内の動的な要素を処理するために使用できます。たとえば、PDF ファイルのセレクタが次のようになっている場合 :
<html title='レポートX - PDF' />
すると、セレクターは次のように変更できます。
<html title='レポート * - PDF' />
このセレクタは、タイトルが「Report」で始まり「PDF」で終わるPDFファイルであれば、途中の数字に関係なく一致します。このようにして、デスクトップに他のPDFファイルが開いていても、一度に開いているレポートが1つだけであれば、セレクタは使用すべき正しいPDFファイルを識別できます。
参考資料 :UiPathのドキュメントとフォーラムにある「ワイルドカードを使用したセレクター」および「セレクター内のワイルドカード」。

最新問題: 145
Invoke Workflow Fileを使用する場合、インポート引数パネルの値列にはどのような種類の式を使用できますか？



- A. 入力引数には、ハードコードされた値または変数を指定できます。入力/出力引数および出力引数には、変数のみを指定できます。
- B. 入力引数にはハードコードされた値のみを指定できます。入力/出力引数および出力引数には変数のみを指定できます。
- C. 入力/出力引数と出力引数には、ハードコードされた値または変数を指定できます。入力引数には変数のみを指定できます。
- D. 変数のみをすべての引数タイプに設定できます。

Answer: (解答を表示する)

「ワークフローファイルの呼び出し」アクティビティの「引数のインポート」パネルでは、入力引数にはハードコードされた値または変数を指定できます。一方、入力/出力引数と出力引数には変数のみを指定できます。これは、入力/出力引数と出力引数はデータを返すように設計されているため、呼び出されたワークフローの実行中に行われた変更をキャプチャするには、変数に格納する必要があるためです。

参考文献：

UiPath Studio ガイド :ワークフローの呼び出しと引数の管理

最新問題: 146

UiPath Remote Runtimeコンポーネントの主な機能は何ですか？

- A. リモートアプリケーションまたはデスクトップと専用の UiPath 拡張機能間の通信を容易にし、セレクトアーを UiExplorer でネイティブに生成できるようにします。
- B. 拡張機能なしでリモートアプリケーションやデスクトップ上でOCRや画像認識アクティビティを使用できるようにし、セレクトアをUiExplorerでネイティブに生成できるようにします。
- C. ヘッドレスブラウザの自動化をサポートするため、ブラウザの自動化は、ウィンドウフレームなどの画面上の視覚要素に必ずしも依存する必要がなくなります。
- D. 自動化処理をユーザーのマシン上で、別のWindowsセッションで実行できます。

Answer: A (メッセージを残す)

説明

UiPath Remote Runtime コンポーネントは、Citrix Virtual Apps などのリモート アプリケーションまたはデスクトップと、UiPath Extension for Citrix や UiPath Extension for Windows Remote Desktop などの専用の UiPath 拡張機能との間の通信を可能にするコンポーネントです。リモート アプリケーションの対象 UI 要素に関する情報を収集し、対応する拡張機能に送信することで、セレクトアを UiExplorer1 でネイティブに生成できます。これにより、API プロバイダの認証プロセスを使用して、ユーザーと外部アプリケーション間のタスクややり取りを作成および管理できます。UiPath Remote Runtime コンポーネントは、OCR や画像認識アクティビティに頼ることなく、アプリケーション サーバーまたはデスクトップ サーバーとクライアント マシンにインストールされている対応する UiPath 拡張機能との間の接続を確立するために必要です。

参考文献：

Studio - UiPath Remote Runtimeについて - UiPathドキュメントポータル。

統合サービス - 接続 - UiPath ドキュメント ポータル。

UiPath UiPath Runtime - Citrix Ready Marketplace。

最新問題: 147

添付の表は dtという変数に格納されていることを考慮してください。

	A	B	C
1	No.	Item	Quantity
2		1 apple	10
3		2 orange	20
4		3 mango	5
5		4 kiwi	80
6		5 pear	1
7		6 apple	5
8		7 apple	12
9		8 mango	15

最大合計数量を返すために使用できるLINQクエリはどれですか？

- A. dt.AsEnumerable.GroupBy(Function(x)x("Item").ToString).Max(Function(x)x.Sum(Function(y)Convert.ToString32(y("Quantity").ToString)))
- B. dt.AsEnumerable.Max(Function(x) Convert.ToInt32(x("Quantity").ToString))
- C. dt.AsEnumerable.Max(Function(x) Convert.ToInt32(x("Quantity").ToString))("Item")
- D. dt.AsEnumerable.OrderByDescending(Function(x) Convert.ToInt32(x("Quantity").ToString)).First.Item("Quantity")

Answer: D (メッセージを残す)

説明

https://docs.uipath.com/activities/docs/linq-orderbydescending

最新問題: 148

UiPathステートマシンワークフローにおいて、ステートアクティビティのどのセクションを使用して、ステートマシン内の条件/トリガーロジックと複数の出力遷移を指定しますか？

- A. トリガー
- B. エントリー
- C. 出口
- D. トランジション

Answer: A (メッセージを残す)

説明

ステートアクティビティの [トリガー] セクションでは、ステートマシンの条件ロジックまたはトリガーロジックと複数の出力遷移を指定します。トリガーは、真または偽と評価され、ステートマシンが1つの状態から別の状態に移行するかどうかを決定する条件です。遷移は、2つの状態間のリンクであり、ステートマシンの流れの方向を定義します。1つの状態に複数のトリガーと遷移を追加し、優先度、表示名、アクションなどのプロパティを構成できます。(UiPath Studio ドキュメント1) 参照:

1: 状態 - UiPath アクティビティ。

最新問題: 149

開発者がDataRowオブジェクトから列の値を取得したい場合、どのActivityを使用できますか？

- A. データテーブルの検索
- B. 行アイテムを取得する
- C. データテーブルの各行について
- D. コレクションから入手

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 150

プロセス定義文書（PDD）は、実装方法論のどの段階で作成されますか？

- A. ユーザー受け入れテスト
- B. ソリューション設計
- C. 展開とハイパーケア
- D. プロセス分析

Answer: D (メッセージを残す)

プロセス定義文書（PDD）は、自動化対象となる業務プロセスを、入力、出力、手順、例外、ルールなどを含めて詳細に記述した文書です。PDDは、自動化プロジェクトのライフサイクルの最初のフェーズである実装方法論のプロセス分析フェーズで作成されます。プロセス分析フェーズでは、自動化に適したプロセスを特定して選択し、プロセスの現状（As-Is）を文書化し、自動化によって期待される成果とメリット（To-Be）を定義します。PDDはこのフェーズの主要な成果物であり、自動化ソリューションの技術仕様とアーキテクチャを定義するソリューション設計フェーズの基礎となります。

参考文献：

実装方法論 - UiPath ドキュメントポータル

プロセス定義ドキュメント（PDD） - UiPathドキュメントポータル

プロセス分析 - UiPath ドキュメントポータル

最新問題: 151

UiPathでREFrameworkトランザクションプロジェクトを構築する際に、表形式データを扱うための推奨されるアプローチは何ですか？

- A. 表形式データを処理するためのカスタムアクティビティを実装します。
- B. 表形式のデータを文字列形式に変換し、単一の変数に格納します。
- C. 表形式データの各列を格納するために、別々の変数を使用します。
- D. DataTable変数を使用して表形式データを格納および処理します。

Answer: D (メッセージを残す)

DataTable 変数は、UiPath で表形式データを格納および操作できるデータ構造です。DataTable 変数には、Excel ファイルや CSV ファイルなどの表形式データソースの行と列に対応する行と列があります。DataTable 変数は、REFramework トランザクションプロジェクトの入力データを格納するために使用できます。この場合、各行はトランザクション項目を表します。REFramework テンプレートを変更して、DataTable 変数を TransactionItem 型として使用し、GetTransactionData および ProcessTransaction ワークフローで各行を処理するようにできます。DataTable 変数を使用することは、効率的で柔軟性があり、使いやすいため、UiPath で REFramework トランザクションプロジェクトを構築する際に表形式データを処理する推奨方法です。（UiPath ReFramework ドキュメント1）参照

1: ロボットエンタープライズフレームワークテンプレート - UiPath Studio。

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (384**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w特別割引コード:

Freepdfdumps)

最新問題: 152

半自動化とみなされるプロセスを最もよく表しているのは、次のうちどれですか？

- A. 変更が頻繁に発生し、システム環境が不安定で、複数の手動（非デジタル）操作が必要となるプロセス。
- B. デジタルで、システムとプロセス環境が非常に静的なプロセスであるため、簡単に命令に分解でき、単純なトリガーを定義できます。
- C. デジタル化が進んでおり自動化が可能なプロセスだが、OCRなどの複雑な技術を使用したり、高度なプログラミングスキルを必要とするものもある。
- D. 明確に自動化できるステップと、手動で行う必要があるステップ（検証や物理的なセキュリティトークンの使用など）に分解できるプロセス。

Answer: (解答を表示する)

「高コストRPA」＝デジタル化が進んでおり自動化可能なプロセスだが、OCRなどの複雑な技術を使用したり、高度なプログラミングスキルを必要とするもの。RPA非導入」＝変更が頻繁に発生し、システム環境が不安定で、複数の手動（非デジタル）操作が必要となるプロセス。

最新問題: 153

UiPath StudioでWindowsレガシープロジェクトをWindowsプロジェクトに変換すると、既存のプロジェクト依存関係はどうなりますか？

A. プロジェクトの依存関係が利用可能な最新バージョンに更新されます。

B. プロジェクトの依存関係が完全に削除されます。

C. プロジェクトの依存関係は変更されていません。

D. プロジェクトの依存関係が未解決としてマークされています。

Answer: (解答を表示する)

説明

WindowsレガシープロジェクトをWindowsに変換する際、プロジェクトの依存関係は、Windowsターゲットフレームワークと互換性のある最新のバージョンに自動的に更新されます。これは、プロジェクトがアクティビティパッケージの最新の機能と改善点を利用できるようにし、レガシーバージョンとの潜在的な問題や競合を回避するためです。更新された依存関係は、project.jsonファイルとプロジェクトの「パッケージの管理」ウィンドウに反映されます。必要に応じて、開発者は依存関係を特定のバージョンに手動で更新することもできます。

参考文献：

Windowsレガシー互換性の廃止 - UiPath Studio

WindowsプロジェクトをWindowsレガシー形式に変換する - UiPathコミュニティフォーラム

最新問題: 154

すべての「メールの取得」アクティビティの「出力」プロパティでサポートされている変数の型は何ですか？

A. 弦

B. リスト<String>

C. メールメッセージ

D. リスト<メールメッセージ>

Answer: D (メッセージを残す)

すべての「Get Mail」アクティビティの出力プロパティでは、サポートされている変数タイプはList<MailMessage>です。出力プロパティは、アクティビティの結果を変数に格納するプロパティです。「Get Mail」アクティビティは、POP3、IMAP、Outlook、Exchangeなどのさまざまなメールサーバーから電子メールメッセージを取得するアクティビティです。「Get Mail」アクティビティの結果は、メールフォルダー、フィルター、上位数などの指定された条件に一致する電子メールメッセージのコレクションです。電子メールメッセージのコレクションは、MailMessageオブジェクトを含む汎用リストであるList<MailMessage>タイプで表されます。MailMessageオブジェクトは、件名、本文、添付ファイル、送信者、宛先などのプロパティを持つ電子メールメッセージを表すクラスです。たとえば、Outlookアカウントの受信トレイフォルダーから電子メールメッセージを取得するために「Get Mail」アクティビティを使用する場合、出力プロパティは、mailListなどのList<MailMessage>型の変数で構成できます。mailList変数には、メールメッセージがMailMessageオブジェクトのリストとして格納されます。このリストは、「For Each」、「Save Attachments」、「Send Mail2」などの他のアクティビティを使用してアクセスまたは操作できます。

参考資料「MailMessageクラスおよびUiPathからのOutlookメールメッセージの取得に関するドキュメント」

最新問題: 155

開発者が「dt」という名前のデータテーブルからデータのサブセットを取得するために使用できるプロパティ、メソッド、またはアクティビティのセットはどれですか？

A. データテーブルのフィルタリング、dt.Select、dt.AsEnumerable().Where

B. dt.Rows(1..5)、データ行削除アクティビティ

C. データテーブルのソート、データテーブルの結合、行アイテムの取得

D. 出力データテーブル、ルックアップデータテーブル、構築データテーブル、マージデータテーブル

Answer: (解答を表示する)

包括的かつ詳細な説明：

DataTable (dt) からデータのサブセットを取得するには、次の方法を使用するのが正しいアプローチです。

* データテーブルのフィルタリングアクティビティ:

* このアクティビティでは、指定された条件に基づいてデータテーブルの列と行をフィルタリングできます。

最新問題: 156

UiPath Integration Serviceは、自動化開発者にとってどのようなメリットをもたらしますか？

A. 認証と認可を標準化し、API接続を管理し、SaaSプラットフォームへのより迅速な統合を可能にすることによって。

B. UI自動化専用の包括的で統一されたプラットフォームを提供することで、サードパーティ製アプリケーションとのシームレスな統合を可能にします。

C. 開発者が API を使用せずにアプリケーション用のカスタム UI 要素を作成できるようにします。

D. API自動化の要件をUI自動化機能に置き換えることで、より管理しやすくユーザーフレンドリーなアプローチを提供し、ユーザーがプロセスを効率的かつ効果的に合理化して、より迅速な統合プロセスを促進します。

Answer: A (メッセージを残す)

UiPath Integration Serviceは、世界最高水準のUIとAPIの自動化をシームレスに組み合わせた新機能です。これにより、両方の機能を同じ統合設計環境12内で一元的に利用できます。開発者は、あらゆる自動化の機会を柔軟に捉えることができ、単一の自動化内で両方のタイプの統合を展開することも可能です12。UiPath Integration Serviceは、自動化開発者にとって以下のメリットも提供します12。

* 認証と認可を標準化することで、Salesforce、SAP、Google G Suite2などのさまざまなシステムやアプリケーションに接続するためのセキュリティプロトコルが簡素化されます。

* API接続を管理することで、開発者は、事前に構築されたコネクタまたはカスタムコネクタを使用して、複数のシステムへの接続を作成、変更、再利用、共有することができます2。

* SaaSプラットフォームへの統合を迅速化することで、開発者はサーバー側のイベントトリガーを活用して、外部アプリケーションでのデータ更新、挿入、削除に基づいて自動化を開始できるようになります2。

最新問題: 157

ユーザーがアクセス制御を通過するためには、以下の記述のうちどれが真と評価される必要がありますか？ 3つ選択してください)

A. ユーザーは、必須ロール関連リストで指定されているロールのいずれかを持っています。

B. レコードのその他の一致するアクセス制御が真と評価されます。

C. アクセス制御で設定されたスクリプトは、真と評価される必要があります。

D. アクセス制御で設定された条件は真と評価される必要があります。

E. ユーザーにはビジネスルールを通じてアクセス権が付与される必要があります。

Answer: A,C,D (メッセージを残す)

包括的かつ詳細な説明：

ServiceNowのアクセス制御 (ACL)は、ユーザーがレコード、フィールド、またはテーブルを読み取り、書き込み、または削除できるかどうかを決定します。

ユーザーがアクセス制御を通過するには、以下のすべての条件が真と評価される必要があります。

オプション A (正解): ユーザーは指定された役割のいずれかを持っている必要があります。

* アクセス制御では、多くの場合、ユーザーに特定の役割が求められます。

* ACLの 「必須ロール」関連リストにロールが指定されている場合、ユーザーはチェックを通過するためにそのロールを持っている必要があります。

オプション C (正解): アクセス制御内のスクリプトはすべて真と評価される必要があります。

* ACLには、アクセス権限を決定するロジックを実行するサーバーサイドスクリプトを含めることができます。

* 例：

JavaScript

コピー編集

回答 = 現在の状態 == "承認済み";

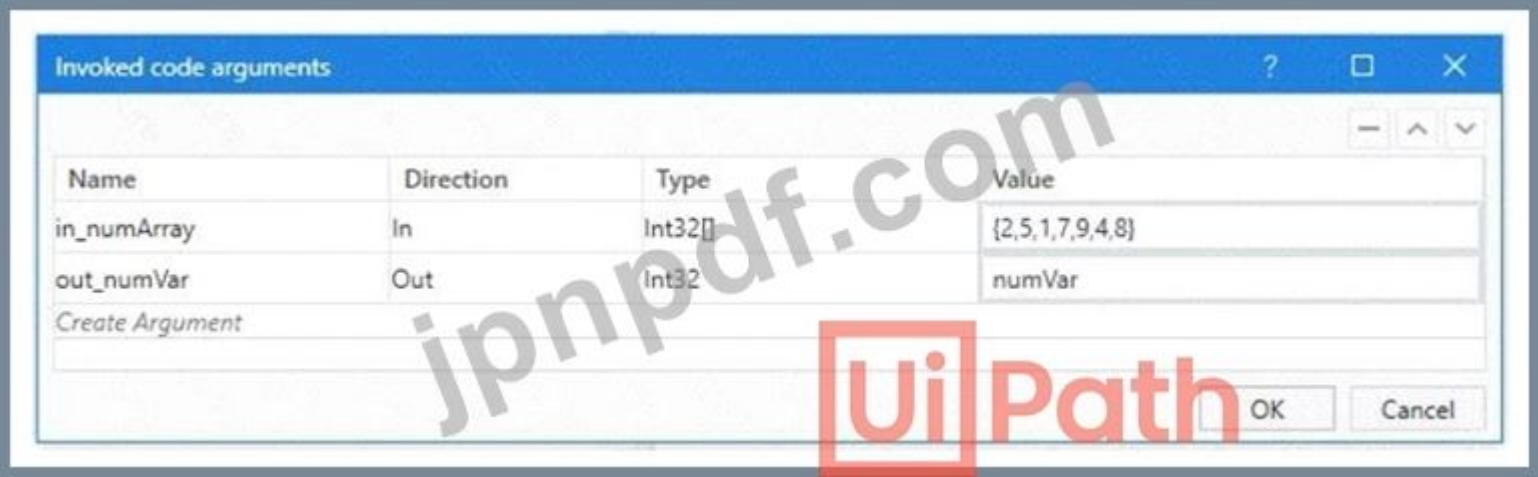
* これは、レコードの状態が 「承認済み」の場合にのみアクセスが許可されることを意味します。

オプション D (正解): アクセス制御で設定された条件は真と評価される必要があります。

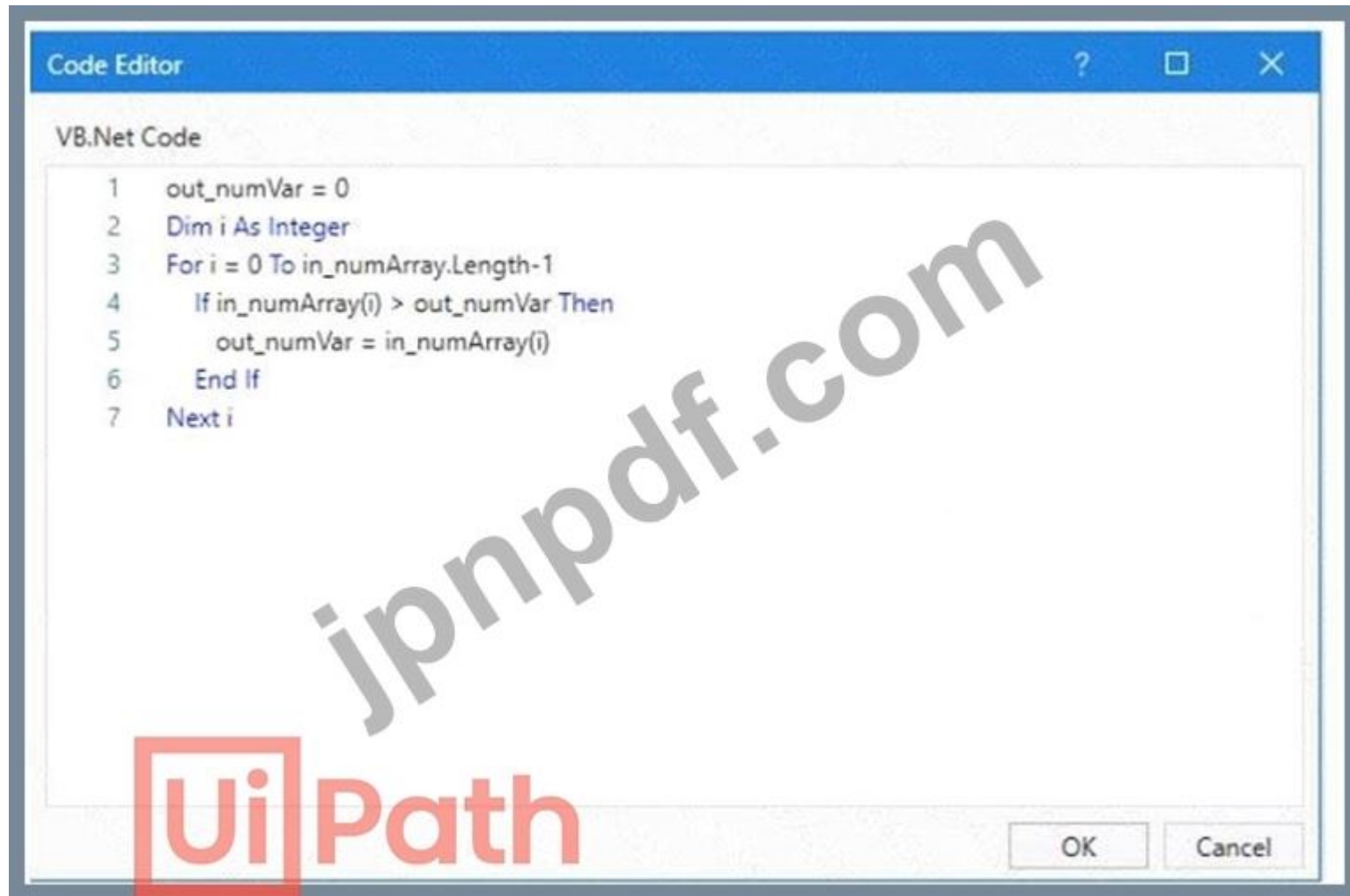
- * ACLを使用すると、スクリプトを使わずに条件を設定できます。
- * 例：
 - * ユーザーはレコードの作成者でなければなりません」# 作成者は（動的） 秘す
- # オプションB（不正解）：
- * ACLは、他の一致するACLに依存しません。
- * 各ACLは、特定の操作ごとに個別に評価されます。
- # オプションE（不正解）：
- * ビジネスルールではアクセス権限は付与されません。
- * ビジネスロジックを適用するためのスクリプトを実行しますが、ACLを上書きすることはありません。
- アクセス制御評価注文：
- * テーブルレベルのACL（例ユーザーはテーブル全体に対して読み書きできるか？）
- * フィールドレベルのACL（例ユーザーは特定のフィールドを読み書きできるか？）
- * 最も具体的なACLが常に勝利する。
- 参考文献：
- * ServiceNowドキュメント :アクセス制御 ACL)

最新問題: 158

以下の引数リストが与えられた場合：



そして、以下のコードです。



Code Editor

```
VB.Net Code
1  out_numVar = 0
2  Dim i As Integer
3  For i = 0 To in_numArray.Length-1
4      If in_numArray(i) > out_numVar Then
5          out_numVar = in_numArray(i)
6      End If
7  Next i
```

OK Cancel

以下の処理シーケンスの最後に、出力パネルに表示される値は何ですか？



A. 1

- B. 2
- C. 7
- D. 9

Answer: D ([メッセージを残す](#))

Invoke Codeアクティビティのコードは、整数の配列をループ処理し、現在の値が前の値より大きいかどうかをチェックします。大きい場合は、現在の値が出力変数に格納されます。配列の最後の値は9なので、これが出力変数の最終値になります。 (UiPath Studio - Invoke Code - UiPath Academy) 参考資料：

- * Studio - コードの呼び出し - UiPath ドキュメントポータル
- * UiPath スタジオ - コードの呼び出し - UiPath アカデミー

最新問題: 159

自動化プロセスにおいて、開発者はExcelファイルの単一セルから読み取った金額をWebアプリケーションのフィールドに入力する前に、その金額を格納するためにどの変数型を使用すべきでしょうか？

- A. データ行
- B. ダブル
- C. オブジェクト
- D. リスト

Answer: ([解答を表示する](#))

金額を格納するのに適切な変数型は Double です。理由は以下のとおりです。

- * 金額には小数点が含まれることがよくあります（例1234.56）。
- * Double関数は、金融取引において正確な計算を提供します。
- * UiPath Excelアクティビティは、セルから数値を読み取る際に数値をDouble型として返します。

なぜBが正解なのか？

ダブルは以下のような場合に最適です:

- * 小数値の保存（通貨 計算結果など）。
- * 金銭データの処理における正確性を確保する。
- * Webアプリケーションにデータを渡す際に、不要な変換を避ける。

参考文献：

UiPath 公式ドキュメント - 変数の型# UiPath Excel オートメーション ガイド

最新問題: 160

開発者は、ユーザーからの入力と事前定義された条件に基づいてステージ間の遷移を決定する自動化を作成したいと考えています。UiPath Studio では、この要件を満たす推奨ワークフローの種類はどれですか？

- A. ワークフロー
- B. グローバル例外ハンドラ
- C. フローチャート
- D. ステートマシン

Answer: C ([メッセージを残す](#))

フローチャートは、開発者がユーザー入力や事前定義された条件に基づいて分岐する複雑で動的な自動化プロセスを作成できるワークフローの一種です。フローチャートは、図形、コネクタ、注釈などのグラフィック要素を使用して、異なるステージやアクティビティ間のロジックとデータの流れを表します。フローチャートは、自動化プロセスが直線的または順次的ではなく、さまざまな要因や決定に依存するシナリオに適しています。 (UiPath Automation Developer 学習ガイド)

最新問題: 161

開発者が dt という名前のデータテーブルからデータのサブセットを取得するために使用できるプロパティ、メソッド、またはアクティビティのセットはどれですか？

- A. 出力データテーブル
ルックアップデータテーブル
データテーブルの作成
データテーブルの結合
- B. データテーブルの並べ替え
データテーブルの結合
行アイテムを取得する
- C. dt.Rows(1 .. 5)
データ行アクティビティを削除する
- D. データテーブルのフィルタリング
dt.選択
dt.AsEnumerable().Where

Answer: (解答を表示する)

これらは、開発者が「dt」と呼ばれるデータテーブルからデータのサブセットを取得できるようにするプロパティ、メソッド、またはアクティビティです。

データテーブルのフィルタリングアクティビティ :このアクティビティでは、フィルタウィザードで条件を指定してデータテーブルをフィルタリングできます。フィルタ条件に一致する行を残すか削除するかを選択できます。また、出力データテーブルに含める列と除外する列を指定することもできます。

dt.Select メソッド: このメソッドは、指定されたフィルタ式に一致するデータ行の配列を返します。このメソッドを使用して、SQL ライクな構文でデータ テーブルをクエリできます。

dt.AsEnumerable().Where メソッド: このメソッドは、指定された述語を満たすデータ行の列挙可能なコレクションを返します。このメソッドを使用して、LINQ 構文を使用してデータ テーブルをクエリできます。

参考文献 :

- 1 :データテーブルのフィルタリング
- 2: DataTable.Select メソッド
- 3: Enumerable.Where メソッド

Valid UiPath-ADAv1 Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing UiPath-ADAv1 Exam! GoShiken.com now offer the **newest UiPath-ADAv1 exam dumps**, the GoShiken.com UiPath-ADAv1 exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com UiPath-ADAv1 dumps with Test Engine here: <https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (384 Q&As Dumps, **30%OFF Special Discount: Freepdfdumps**)