

UiPath.UiPath-ADAv1.v2024-05-06.q123

試験コード:	UiPath-ADAv1
試験名称:	UiPath Automation Developer Associate v1 Exam
認定資格:	UiPath
無料問題数:	123
バージョン:	v2024-05-06
アクセス数:	1031
ページビュー数:	1230
https://www.jpnpdf.com/UiPath.UiPath-ADAv1.v2024-05-06.q123-mondaishu.html	

最新問題: 1

開発者が UiPath Studio で既存のワークフローをレビューしています。ベスト プラクティスに基づいて、ワークフローで使用されるアクティビティの利用可能なバージョンを表示するには何を使用する必要がありますか？

- A. ワークフロー アナライザー
- B. プロジェクトの依存関係
- C. プロジェクト設定
- D. ウルエクスペローラー

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

ワークフローで使用されるアクティビティで利用可能なバージョンを表示するには、[プロジェクトの依存関係] オプションを使用する必要があります。[プロジェクトの依存関係] オプションは、UiPath Studio の [プロジェクト] パネルにあります。現在のプロジェクトで使用されているすべてのパッケージとアクティビティのリストと、それらの現在のバージョンと利用可能なアップデートが表示されます。プロジェクトの依存関係オプションを使用すると、開発者はパッケージやアクティビティをインストール、更新、または削除したり、それらの詳細やドキュメントを表示したりすることもできます²。[プロジェクトの依存関係] オプションを使用することで、開発者はプロジェクトで互換性のある最新バージョンのアクティビティが使用されていることを確認し、古いパッケージや不足しているパッケージによって発生する可能性のあるエラーや競合を回避できます³。

参照: UiPath ドキュメントとフォーラムからの依存関係の管理とプロジェクトの依存関係の一括更新。

最新問題: 2

値 03/03/2023 16:23:11」を持つ文字列変数 DateTimeString」を日付時刻変数に正しく変換する式はどれですか？

- A. DateTime.ParseExact(DateString, "dd/MM/yyyy hh:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)
- B. Date Time.ParseExact(DateString, "MM/dd/yyyy hh:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)
- C. DateTime.ParseExact(DateString, "mm/dd/yyyy HH:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)
- D. DateTime.ParseExact(DateString, "dd/MM/yyyy HH:mm:ss", CultureInfo.InvariantCulture)

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

DateTime.ParseExact メソッドは、指定された形式と culture1 を使用して文字列を DateTime オブジェクトに変換します。format パラメーターは、string2 内の日付と時刻のコンポーネントの順序と記号を定義します。カルチャ パラメーターは、日付区切り文字、時間インジケーター、およびその他の記号の規則を決定します³。

この場合、文字列変数 DateString の値は「03/03/2023 16:23:11」です。これは、2023 年 3 月 3 日の午後 4 時 23 分 11 秒を意味します。この文字列を DateTime 変数に変換するには、次の形式を使用する必要があります。

「dd/MM/yyyy HH:mm:ss」。文字列コンポーネントの順序と記号と一致します。「dd」は日を 2 桁で表し、「MM」は月を 2 桁で表し、「yyyy」は年を 4 桁で表し、「HH」は時間を 24 時間形式の 2 桁で表します。「mm」は分を 2 桁で表し、「ss」は秒を 2 桁で表します²。スラッシュ (「/」) とコロン (「:」) は、それぞれ日付と時刻の区切り文字として使用されます。CultureInfo.InvariantCulture パラメーターは、文字列がインバリアント カルチャを使用することを指定します。これは、文字列が特定の言語または地域に関連付けられていないことを意味します³。

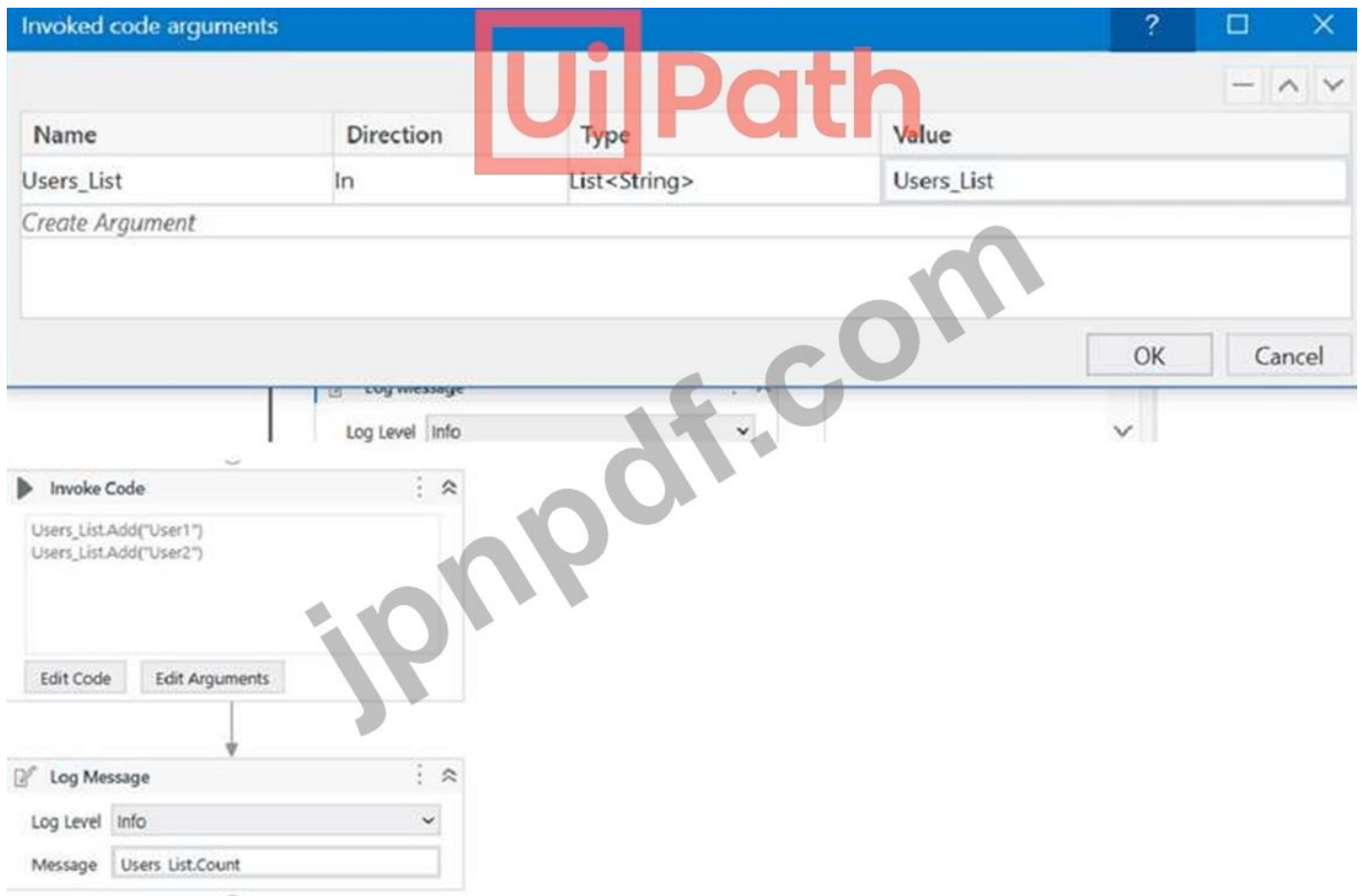
したがって、オプション D は、文字列変数 DateString を DateTime 変数に変換するための正しい形式です。オプション A の時間の形式が間違っています (「HH」ではなく「hh」)。時間が 12 より大きい場合に例外が発生します。オプション B の日と月の順序が間違っています (「~~日~~ではなく

「MM/dd」)。dd/MM)、日付が不正確になります。オプション C の分の形式が間違っている (「MM」ではなく「mm」) ため、月が 12 より大きい場合に例外が発生します。

最新問題: 3

開発者は、「UsersList」という名前の文字列リスト型の変数を作成し、それを空のリスト UsersList = new List(Of String)」で初期化しました。

次の呼び出しコードが実行された後、ログ メッセージには何が出力されますか？



- A. 0
- B. 2
- C. インスタンスに設定されていないオブジェクト参照の例外がスローされます
- D. システム引数例外がスローされました

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

コードではリストに2つの項目を追加していますが、リストは空のリストとして初期化されているため、カウントは0になります。

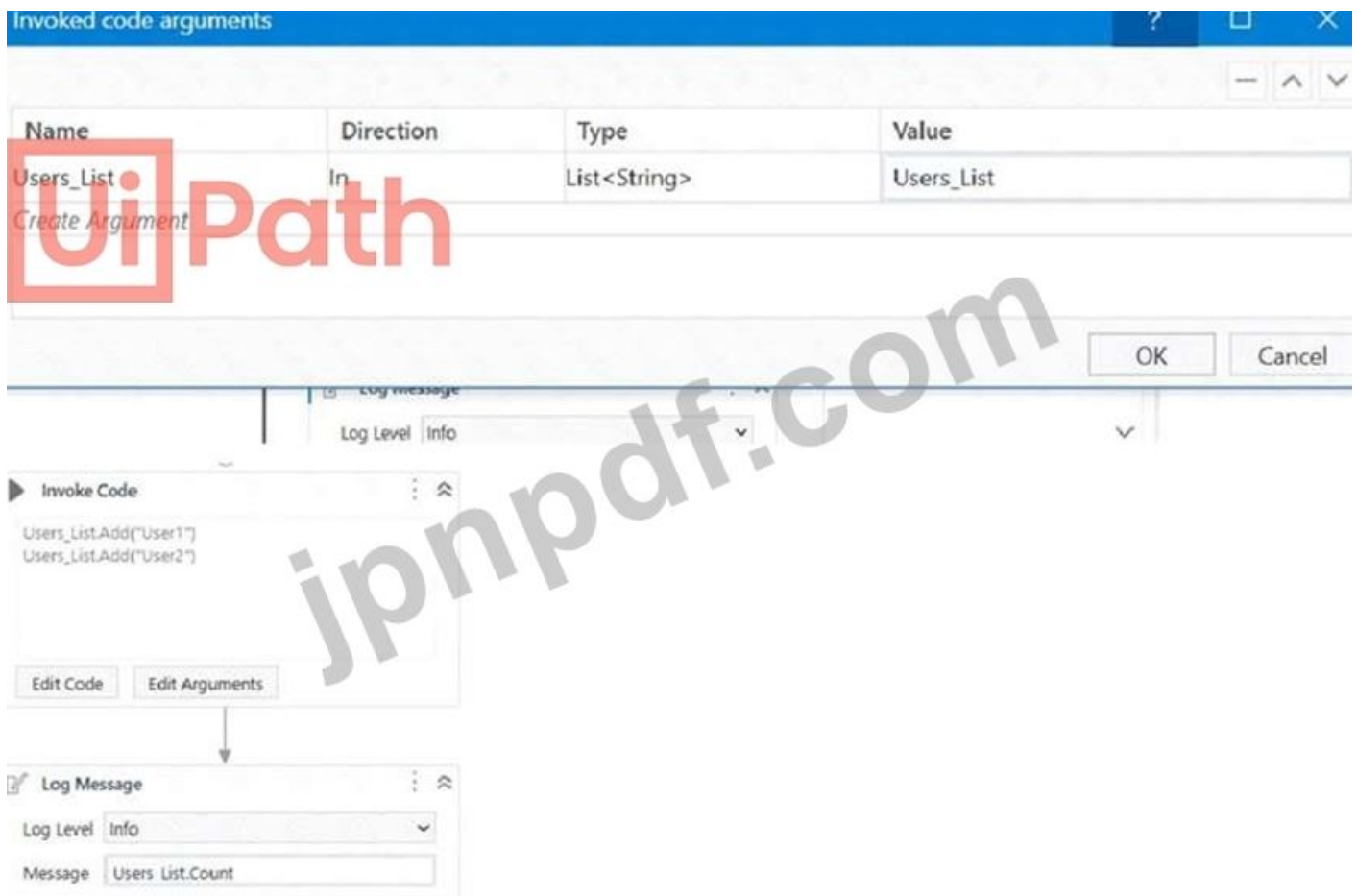
参考文献:

Studio コースでのリストとディクショナリを使用したデータ操作、レッスン 2: リスト、トピック: リストの作成 List<String[]> を開始する方法 フォーラムの投稿、@VishalS による回答

最新問題: 4

開発者は、「UsersList」という名前の文字列リスト型の変数を作成し、それを空のリスト UsersList = new List(Of String)」で初期化しました。

次の呼び出しコードが実行された後、ログ メッセージには何が出力されますか？



- A. 0
- B. 2
- C. インスタンスに設定されていないオブジェクト参照の例外がスローされます
- D. システム引数例外がスローされました

Answer: A ([メッセージを残す](#))

コードではリストに2つの項目を追加していますが、リストは空のリストとして初期化されているため、カウントは0になります。

参考文献:

Studio コースでのリストとディクショナリを使用したデータ操作、レッスン 2: リスト、トピック: リストの作成 List<String[]> を開始する方法 フォーラムの投稿、@VishalS による回答

最新問題: 5

次の図を確認してください。

Try Catch

Try

Do

Use Application: Untitled - Notepad

Application path *

"C:\Windows\System32\notepad.exe"

Application arguments

Text must be quoted

☐ Match exact title: Untitled - Notepad

Type Into 'editable text'

Type this

☒ Standard ☐ Secure

"Typing into Notepad"

Empty field before typing

Single line [End, Shift+H]

Click before typing

Single

Log Message

Message *

[] "Try"

Log Level

Info

SelectorNotFoundException

exception

Log Message

Message *

{ } "SelectorNotFoundException"

Log Level

Error

ApplicationNotFoundException

exception

Log Message

Message *

{ } "ApplicationNotFoundException"

Log Level

Error

Add new catch

Finally

Drop activity here

Continue on error

DisplayName

Timeout



Input

Unified Application Target

Input/Output Element

Input element

Output element

Misc

Private

Options

Close

Input mode

Open

Resize window

Window attach mode

Options - Browser

Incognito/private window

User data folder mode

User data folder path

WebDriver mode

Continue executing the activ ☒ ...

Use Application: Untitled - Notepad

11 ...

TargetApp

The Input UI Element defines the ...

Output a UI Element to use in ot ...

☐

NAppCloseMode.Always ...

Hardware Events

NAppOpenMode.Never ...

None

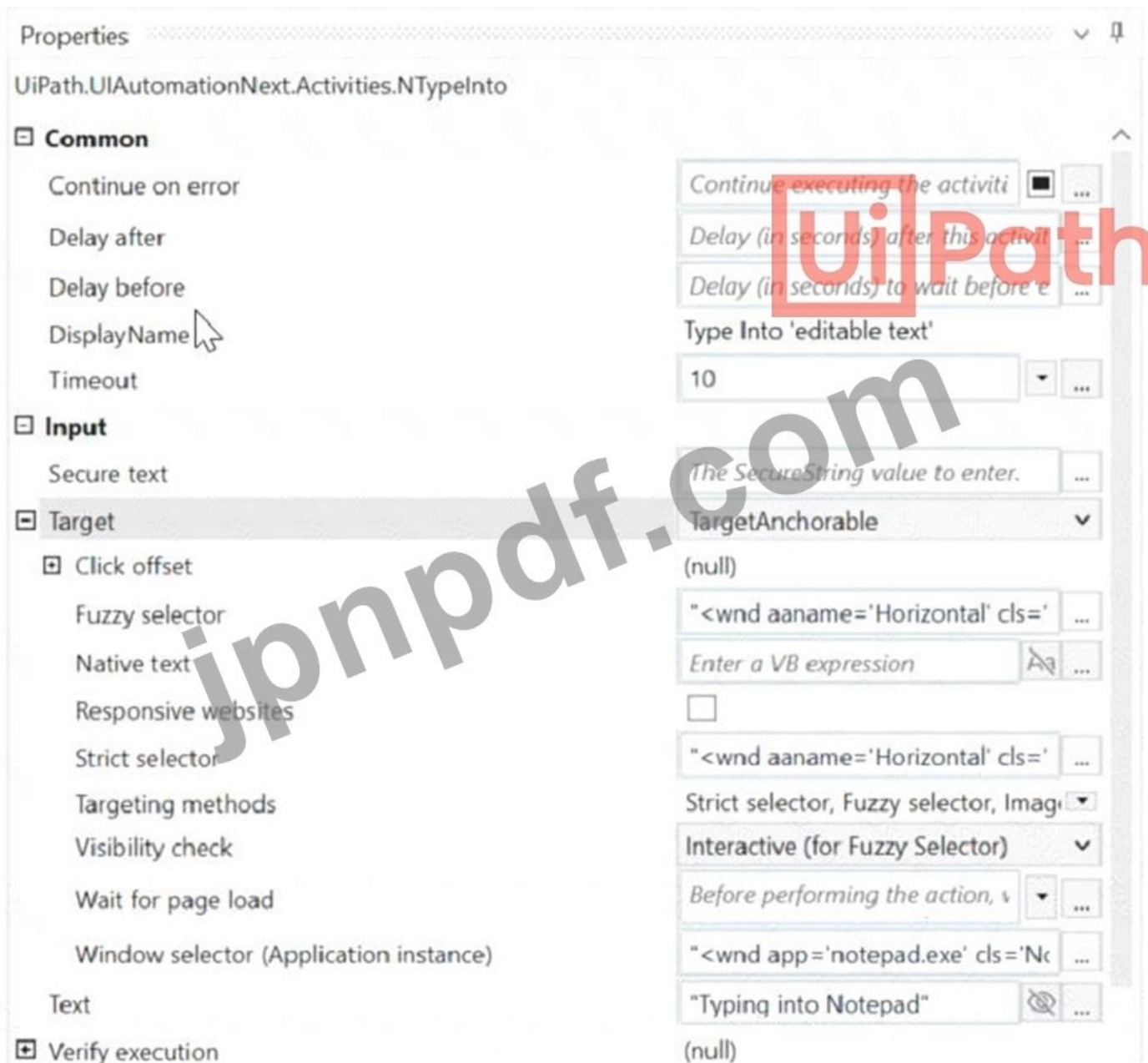
Application instance

Opens the new browser sessi ☒ ...

The user data folder mode y ☐ ...

The user data folder that the bro ☐ ...

Indicates how WebDriver is ☐ ...



オートメーションが実行され、Notepad.exe が実行されていない場合、[出力] パネルにはどのログメッセージ テキスト値が含まれますか？

- A. 例外
- B. ApplicationNotFoundException
- C. 試してください
- D. SelectorNotFoundException

Answer: D (メッセージを残す)

送信した画像に基づいて、自動化プロセスは、Notepad.exe を開く、テキストを入力する、ファイルを保存する、Notepad.exe を閉じるという 4 つのステップで構成されます。各ステップには、テキスト値を [出力] パネルに書き込むログメッセージ アクティビティがあります。Notepad.exe が実行されていない場合、最初のステップは失敗し、例外がスローされます。アプリケーションを開く」アクティビティが Notepad.exe1 のセレクターを見つけることができないため、例外の種類は SelectorNotFoundException です。したがって、[出力] パネルに含まれるログメッセージのテキスト値は次のようになります。

SelectorNotFoundException」、これはオプション D です。

参考資料: アプリケーションのドキュメントを開きます。

最新問題: 6

開発者がブレークポイントに到達したときに一時停止状態を調べているとき、UiPath Studio のリボンインターフェイスの [デバッグ] セクションで [ステップ アウト] が選択されている場合、Executor はどのアクティビティに誘導されますか？



- A. W1
- B. S1
- C. A1
- D. S2

Answer: B (メッセージを残す)

開発者がブレークポイントに到達して一時停止状態を調べているときに、UiPath Studio のリボンインターフェイスの [デバッグ] セクションから [ステップアウト] を選択すると、実行プログラムは現在のコンテナを呼び出したアクティビティ (または上位スコープ内の次のアクティビティ) にリダイレクトされます。。提供されたシーケンス構造のコンテキストでは、A1 からステップアウトすると (そこにブレークポイントがあると仮定して)、A1 を含むシーケンスであるため、次に高いスコープである S2 に移動します。よって正解はD (画像ではS2) となります。

参考文献:

UiPath Studio ガイド: アクションのデバッグ

最新問題: 7

開発者は、GenerateUserID.xaml との間でデータを受け渡す引数を Main.xaml の適切な値にマップしたいと考えています。dt_Users データテーブル変数には、名、姓、生年月日、およびユーザー名の列が含まれています。

手順: 次の図に示す [値] ドロップダウン リストから、各引数に対応する正しい変数を選択します。

The screenshot shows the UiPath Studio interface. A workflow is open with a 'For Each Row in Data Table' loop. The 'ForEach' property is set to 'CurrentRow' and the 'In' property is set to 'dt_Users'. The loop body contains an 'Invoke GenerateUserID workflow' activity. The 'Workflow file name' is set to 'GenerateUserID.xaml'. The 'Import Arguments' button is highlighted, and the 'Invoked workflow's arguments' dialog is open. The dialog shows two arguments: 'in_username' (String, In) and 'out_UserID' (Int32, Out). Below the dialog, a table of variables is visible:

Name	Variable type	Scope	Default
dt_Users	DataTable	Sequence	Enter a VB expression
UserID	Int32	Sequence	Enter a VB expression
Usernames	String[]	Sequence	Enter a VB expression

The screenshot displays a UiPath workflow configuration. The main workflow is a 'Sequence' containing a 'For Each Row in Data Table' loop. The loop's 'In' argument is 'dt_Users' and its 'ForEach' argument is 'CurrentRow'. Inside the loop's 'Body', there is an 'Invoke GenerateUserID workflow' activity. The 'Workflow file name' is set to 'GenerateUserID.xaml'. The 'Import Arguments' count is 2, and the 'Open Workflow' button is visible.

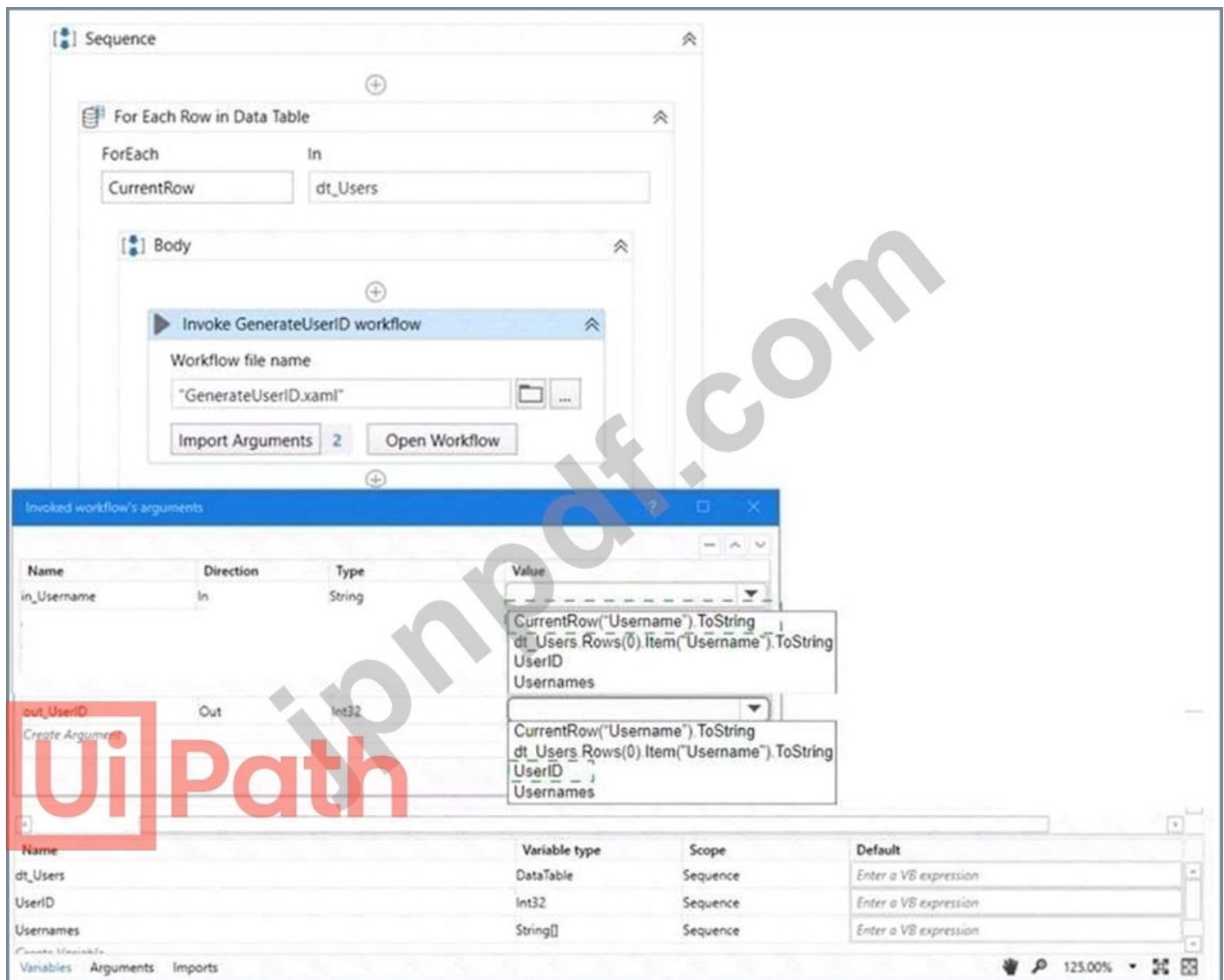
The 'Invoked workflow's arguments' window is open, showing the following arguments:

Name	Direction	Type	Value
n_Username	In	String	CurrentRow("Username").ToString dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString UserID Usernames
out_UserID	Out	Int32	CurrentRow("Username").ToString dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString UserID Usernames

Below the arguments window, a table lists the variables used in the workflow:

Name	Variable type	Scope	Default
t_Users	DataTable	Sequence	Enter a VB expression
serID	Int32	Sequence	Enter a VB expression
sernames	String[]	Sequence	Enter a VB expression

Answer:



説明

in_Username 引数と Out_UserID 引数のドロップダウン リストから選択する値は次のとおりです。

in_Username: CurrentRow("ユーザー名").ToString

Out_UserID: ユーザーID

これらの値により、in_Username 引数は dt_Users データテーブルの現在の行から Username 列の値を受け取り、Out_UserID 引数は GenerateUserID.xml ワークフローによって生成された UserID 変数の値を返すようになります。

最新問題: 8

[アラート]パネルについて最もよく説明しているものは次のうちどれですか？

- A. 10 分ごとのエラー レポートまたは日次レポートとして受信した、サブスクライブしたアラートの概要を表示するパネル。
- B. すべてのアラートのより包括的なリストを表示するパネル。
- C. アラートが発生したときにアラートを表示するパネル。
- D. 最も重大な 5 つのアラートを表示するパネル。アラート ベルからアクセスできます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

[アラート] パネルは、ロボット、キュー アイテム、トリガーなどに関連する最も重要なアラートを表示する UiPath Orchestrator の機能です1。アラートは、重大度および時間の降順で表示されます2。[アラート] パネルにアクセスするには、Orchestrator ダッシュボードの右上隅にある [アラート] ベルのアイコンをクリックします3。パネル内のアラートをクリックすると、ユーザーは関連するコンポーネントのカスタム フィルター ページにリダイレクトされます4。

最新問題: 9

UiPath Integration Service でトリガーはどのような役割を果たしますか？

- A. UiPath Studio とサードパーティ アプリケーション間の接続を管理します。
- B. Orchestrator からスケジュールに基づいてプロセスを開始するメカニズムを提供します。
- C. イベントベースのアクティビティを提供することで、自動化プロジェクトの作成を支援します。
- D. サードパーティ アプリケーションから特定のイベントをサブスクライブし、Orchestrator でプロセスを自動的に開始するメカニズムを提供します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

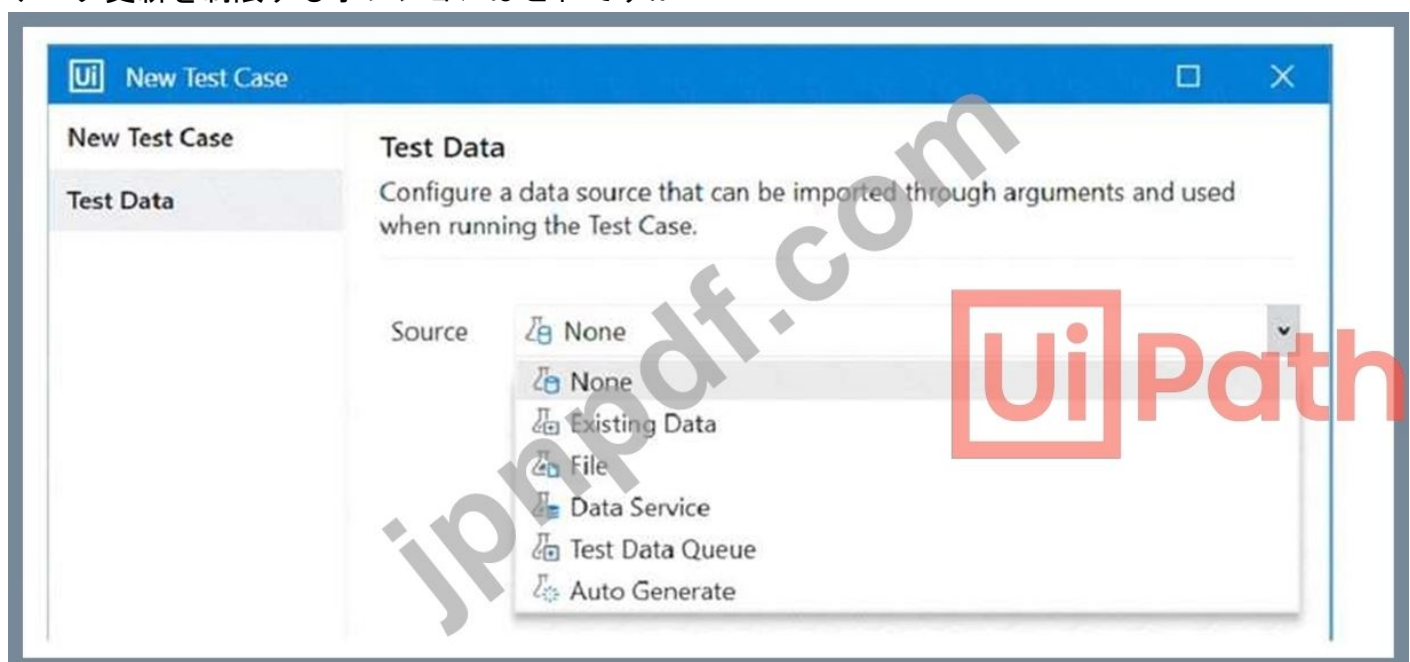
トリガーは、データの更新、挿入、削除、カスタム イベントなど、サードパーティ システムの主要なイベントに反応できるようにする UiPath Integration Service の機能です。トリガーを構成すると、これらのイベントが発生したときに Orchestrator から UiPath プロセスを自動的に開始でき、さまざまなアプリケーション間でほぼリアルタイムの自動化ワークフローが可能になります。

(UiPath Integration Service ドキュメント 1) 参考資料:

1: 統合サービス - トリガー - UiPath ドキュメント ポータル

最新問題: 10

新しいテスト ケースを作成する場合、テスト ケースの公開後に UiPath Orchestrator での動的データ更新を制限するオプションはどれですか？



A. データサービス

- B. ファイル
- C. テスト データ キュー
- D. フィルターを使用したデータ サービス

Answer: B ([メッセージを残す](#))

UiPath Orchestrator で新しいテスト ケースを作成する場合、引数を介してインポートし、テスト ケースの実行時に使用できるテスト データのソースを選択できます¹。ソースは、次のオプションのいずれかになります: なし、既存のデータ、ファイル、データ サービス、またはテスト データ キュー²。テスト ケースが公開された後の動的なデータ更新を制限するオプションは [ファイル] です。このオプションを使用すると、テスト データを含むファイル (Excel や JSON など) をアップロードできます²。ただし、ファイルがアップロードされると、テスト ケースを再公開しない限り、ファイルを変更したり置き換えたりすることはできません³。したがって、テスト データは静的であり、動的に更新できません。他のオプションでは、さまざまな方法で動的データ更新が可能になります。たとえば、Data Service では、Data Service の既存のテーブルをテスト データ ソースとして使用し、SQL クエリを使用してフィルタリングできます²。Data Service でテーブルを更新すると、テスト ケースを再公開しなくても変更がテスト ケースに反映されます⁴。
参照: テスト ケースのドキュメント、[新しいテスト ケース] ウィンドウの説明、フォーラムのテスト データ セットの更新、Data Service のドキュメント。

最新問題: 11

開発者は、Get Text アクティビティの UI 要素を指定しました。自動生成されたセレクターを以下に示します。

```
<html app=, chrome.exe, title='現在の温度1' />
```

```
<webctrl tag='table' class=, ui_side_menu' innertext='19°C 66°F' />
```

ベスト プラクティスに基づくと、どのセレクター属性が信頼できませんか?

- A. タグ
- B. クラス
- C. タイトル
- D. 内部テキスト

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

ベスト プラクティスに基づくと、信頼性の低いセレクター属性は innertext です。innertext 属性は、テーブル、ボタン、ラベルなどの UI 要素のテキスト コンテンツです。innertext 属性は、データまたは UI 要素の状態に応じて動的に変更される可能性があるため、信頼できません。たとえば、テーブルが新しい値で更新されるとテーブルの innertext 属性が変更される可能性があり、ボタンがクリックされるか無効になるとボタンの innertext 属性が変更される可能性があります。セレクターで innertext 属性を使用すると、テキストの内容が期待値 1 と異なる場合、セレクターが失敗したり、間違った UI 要素が識別されたりする可能性があります。したがって、innertext 属性は避けるか、タグ、クラス、タイトルなどのより信頼性の高い属性に置き換える必要があります。

tag 属性は、テーブル、ボタン、入力などの HTML 要素の名前です。タグ属性は、UI 要素が別の要素に置き換えられない限り変更されないため、信頼性が高くなります。class 属性は、ui_side_menu、btn-primary、form-control などの UI 要素のスタイルや動作を定義する CSS クラスの名前です。class 属性は、UI 要素のスタイルが変更されたり変更されたりしない限り変更されないため、信頼性が高くなります。title 属性は、マウス ポインターを UI 要素の上に置いたときに表示されるテキスト (現在の温度、送信、ユーザー名など) です。title 属性は、UI 要素の名前が変更されるか削除されない限り変更されないため、信頼できます²。
参考資料: UiPath ドキュメントとフォーラムからのワイルドカードを使用したセレクトターと UiPath セレクトター。

最新問題: 12

UiPath Integration Service の事前構築コネクタにはどのような利点がありますか？

- A. UI と API の自動化の必要性が減り、開発者はコネクタのみを使用して作業できるようになります。
- B. 一般的なアプリケーションとの統合の簡素化、導入の迅速化、およびすべての UiPath プラットフォーム製品ソリューション間の統合。
- C. 独自のアプリケーションを開発するための、完全にカスタマイズ可能なコネクタのカatalogを提供します。
- D. すべての種類の認可および認証プロトコルを単一の標準化された方法に置き換えます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

UiPath Integration Service の事前構築済みコネクタには、Salesforce、Slack、Microsoft Office 365、SAP、ServiceNow、Google G Suite¹ などの一般的なアプリケーションを使用する自動化の統合プロセスが簡素化されるという利点があります。また、UiPath Platform² 内のすべての製品ソリューションにわたる迅速な導入と統合も可能になります。

参考文献:

新しい UiPath Integration Service ブログ投稿、事前構築されたコネクタによる速度と価値実現の時間セクション Integration Service - Connectors ドキュメント、概要セクション Web 検索結果からの質問応答結果、新しい UiPath Integration Service スニペット

最新問題: 13

開発者は、Get Asset アクティビティを使用して Orchestrator からのアセット値を利用するオートメーションを作成しました。この値はプロセス所有者の電子メール アドレスを表しており、変更される可能性があります。

この状況に最も適した資産タイプは何ですか？

- A. 整数
- B. ブール値
- C. テキスト
- D. 資格情報

Answer: C ([メッセージを残す](#))

電子メール アドレスを表す Orchestrator のアセット値を利用する自動化のコンテキストでは、最も適切なアセット タイプは「テキスト」です。「テキスト」タイプでは、電子メール アドレスに適した文字列値の保存が可能です。Integer、Bool、Credential などの他の型は、電子メール アドレスの保存には適していません。

参考文献:

UiPath Orchestrator ガイド: アセットについて

最新問題: 14

ステップを記録する前に、App/Web Recorder でどのアクションを手動で選択する必要がありますか？

A. Get Text アクティビティを使用してテキストをコピーします。

Hover アクティビティを使用して要素の上にマウスを移動します。

ハイライト アクティビティを使用して要素をハイライトします。

B. Get Text アクティビティを使用してテキストをコピーします。

Hover アクティビティを使用して要素の上にマウスを移動します。

ボタン、リンク、およびアイコンや画像などのその他のクリック可能な要素をクリックします。

テキストボックスなどのテキスト領域にテキストを入力します。

チェックボックスをオンまたはオフにします。

C. チェックボックスをオンまたはオフにします。

キーボードを使用してキーボード ショートカットを送信します。

ドロップダウンから項目を選択します。

D. ボタン、リンク、およびアイコンや画像などのその他のクリック可能な要素をクリックします。

テキストボックスなどのテキスト領域にテキストを入力します。

チェックボックスをオンまたはオフにします。

キーボードを使用してキーボード ショートカットを送信します。

ドロップダウンから項目を選択します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

App/Web Recorder は、アプリケーションまたは Web ブラウザーでのアクションを記録し、アクティビティを自動的に生成できるツールです¹。アプリ/Web レコーダーには、ステップ 2 を記録する前に選択できるさまざまなアクションを含むツールバーがあります。これらのアクションの一部は次のとおりです。

クリック: このアクションは、ボタン、リンク、またはその他のクリック可能な要素のクリックを記録します。

入力: このアクションは、テキスト ボックスまたはその他のテキスト領域へのテキストの入力を記録します。

チェック: このアクションは、チェック ボックスのオンまたはオフを記録します。

ホットキーの送信: このアクションは、キーボードを使用したキーボード ショートカットの送信を記録します。

項目の選択: このアクションは、ドロップダウン リストまたはその他のセレクトーからの項目の選択を記録します。

これらのアクションは、アプリケーションまたは Web ブラウザーで実行すると、App/Web Recorder によって自動的に検出され、記録されます³。ただし、一部のアクションはアプリ/Web レコーダーによって自動的に検出および記録されないため、ステップを記録する前にツールバーから手動で選択する必要があります。これらのアクションは次のとおりです。

テキストの取得: このアクションは、ラベル、段落、またはその他のテキスト要素からのテキストのコピーを記録します。

ホバー: このアクションは、マウス カーソルで要素上にホバーしたことを記録します。

ハイライト: このアクションは、要素を色付きの境界線でハイライト表示することを記録します。これらのアクションは、データの抽出、イベントのトリガー、アプリケーションまたは Web ブラウザー上の要素の識別に役立ちます⁴。これらのアクションを使用するには、ツールバーからアクションを選択し、それらを適用する画面上の要素を指定する必要があります⁵。

したがって、ステップを記録する前にアプリ/Web レコーダーで手動で選択する必要があるアクションがリストされているため、オプション A が正解です。オプション B には、クリックや入力など、アプリ/Web レコーダーによって自動的に検出および記録されるいくつかのアクションが含まれます。オプション C には、ホットキーの確認と送信など、アプリ/Web レコーダーによって自動的に検出および記録されるいくつかのアクションも含まれています。オプション D には、アプリ/Web レコーダーによって自動的に検出および記録されるすべてのアクションが含まれます。

最新問題: 15

バックグラウンドプロセスをフォアグラウンドに移行するにはどのアクティビティを使用できますか？

- A. 前景を使用する
- B. アクティビ化
- C. ウィンドウを最大化します
- D. フォーカスを設定します

Answer: A ([メッセージを残す](#))

Use Foreground アクティビティを使用すると、バックグラウンド プロセスをフォアグラウンドに移行できます。これにより、ユーザーの操作や可視性を必要とする UI 自動化タスクを実行できます¹。他のアクティビティはこの目的には適していません。

参考文献:

バックグラウンド プロセス オートメーションのドキュメント、「バックグラウンド プロセスをフォアグラウンドに移行する」セクション

最新問題: 16

自動化のプロセスを選択するとき、複雑さが増す要因は何ですか？

- A. 非構造化入力データ ソース。

- B. 標準のデスクトップ アプリケーション。
- C. 決定ポイントの数が少ない。
- D. 自動化に必要なステップの数が少ない。

Answer: A (メッセージを残す)

非構造化入力データ ソースは自動化プロセスの複雑さに大きく寄与するため、オプション A が正解となります。非構造化データは解釈と処理がより難しく、データの抽出と処理により高度な方法が必要となるため、自動化の複雑さが増します。標準的なデスクトップ アプリケーション (オプション B)、少数の意思決定ポイント (オプション C)、および少数のステップ (オプション D) により、通常は複雑さが軽減されます。

参考文献:

UiPath ドキュメント: 入力メソッド

UiPath のベスト プラクティス: プロジェクトの組織化

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら:
<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (38430%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

個人ワークスペースを UiPath Orchestrator のフォルダーに変換した結果は次のうちどれですか？

- A. 初期ワークスペースの所有者は、デフォルトで新しく作成されたフォルダーに追加され、フォルダー管理者の役割が割り当てられます。
- B. 初期ワークスペースの所有者と管理者ユーザーは、デフォルトで新しく作成されたフォルダーに追加され、個人ワークスペース管理者ロールが割り当てられます。
- C. 管理者ユーザーは、デフォルトでユーザー管理者の役割を持つ新規作成フォルダーに追加されます。
- D. 初期ワークスペースの所有者は新しく作成されたフォルダーにアクセスできなくなり、既存の管理者ユーザーがデフォルトで追加されます。

Answer: (解答を表示する)

説明

UiPath Orchestrator のパーソナル ワークスペースは、ユーザーが他のユーザーやフォルダーに影響を与えることなく独自の自動化プロジェクトで作業できるようにする一種の最新フォルダーです1。個人ワークスペースは、フォルダー設定の [フォルダーに変換] オプションを使用して通常のフォルダーに変換できます2。これが発生すると、初期ワークスペースの所有者がデフォルトで新しく作成されたフォルダーに追加され、フォルダー管理者の役割が割り当てられます2。この役割により、ユーザーはフォルダーとそのエンティティ (プロセス、キュー、アセットなど) を完全に制

御できます3。他のオプションは、個人ワークスペースをフォルダーに変換した実際の結果を反映していないため、正しくありません。

参考資料: 個人ワークスペースのドキュメント、UiPath Orchestrator フォルダー パッケージとワークスペースの使用、フォルダー ロールのドキュメント。

最新問題: 18

実行時にセレクターが特に「名」テキスト フィールドをターゲットにできるようにするには、開発者は UI エクスプローラーの [未選択項目] 列から追加のプロパティ チェックボックスを 1 つ選択する必要があります。

これは、次の UI エクスプローラーの [未選択の項目] 列にある追加のプロパティ チェックボックスで、名テキスト フィールドに使用する必要があります。



- A. タグ
- B. ID
- C. アイリーフ
- D. 名前

Answer: B ([メッセージを残す](#))

UI エクスプローラーでの実行時にセレクターが特に「名」テキスト フィールドをターゲットにするには、「名」フィールドを一意に識別するプロパティを使用する必要があります。提供された情報に基づくと、使用するのに最も適したプロパティは「id」です。これは、フォーム内のフィールドごとに一意である可能性が高く、UI 要素を正確に識別するのに役立ちます。

参考文献:

UiPath Studio ガイド: セレクター

最新問題: 19

開発者は、ハードウェア イベント入力メソッドを使用して入力フィールドにデータを入力するプロセスを構築しています。

入力文字列文字がフィールドに入力されるペースを減らすには、Type Into アクティビティのどのプロパティを変更する必要がありますか？

- A. 前の遅延
- B. 無効な要素を変更します
- C. キー間の遅延
- D. 後の遅延

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

Type Into アクティビティのキー間の遅延プロパティは、ハードウェア イベント入力メソッドを使用する場合の各キーストローク間の時間 (ミリ秒) を指定します。この値を増やすと、入力速度が遅くなり、文字の欠落やスキップのリスクが軽減されます。(UiPath Automation Developer スタディ ガイド) 参考文献:

入力してください

入力方法

最新問題: 20

個人ワークスペースを UiPath Orchestrator のフォルダーに変換した結果は次のうちどれですか？

- A. 初期ワークスペースの所有者は、デフォルトで新しく作成されたフォルダーに追加され、フォルダー管理者の役割が割り当てられます。
- B. 初期ワークスペースの所有者と管理者ユーザーは、デフォルトで新しく作成されたフォルダーに追加され、個人ワークスペース管理者ロールが割り当てられます。
- C. 管理者ユーザーは、デフォルトでユーザー管理者の役割を持つ新規作成フォルダーに追加されます。
- D. 初期ワークスペースの所有者は新しく作成されたフォルダーにアクセスできなくなり、既存の管理者ユーザーがデフォルトで追加されます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

UiPath Orchestrator のパーソナル ワークスペースは、ユーザーが他のユーザーやフォルダーに影響を与えることなく独自の自動化プロジェクトで作業できるようにする一種の最新フォルダーです¹。個人ワークスペースは、フォルダー設定の [フォルダーに変換] オプションを使用して通常のフォルダーに変換できます²。これが発生すると、初期ワークスペースの所有者がデフォルトで新しく作成されたフォルダーに追加され、フォルダー管理者の役割が割り当てられます²。この役割により、ユーザーはフォルダーとそのエンティティ (プロセス、キュー、アセットなど) を完全に制御できます³。他のオプションは、個人ワークスペースをフォルダーに変換した実際の結果を反映していないため、正しくありません。

参考資料: 個人ワークスペースのドキュメント、UiPath Orchestrator フォルダー パッケージとワークスペースの使用、フォルダー ロールのドキュメント。

最新問題: 21

UiPath リモート ランタイム コンポーネントの主な機能は何ですか？

- A. リモート アプリケーションまたはデスクトップと専用の UiPath 拡張機能の間の通信を容易にし、UiExplorer でセレクターをネイティブに生成できるようにします。
- B. 拡張機能を使用せずにリモート アプリケーションまたはデスクトップで OCR および画像認識アクティビティを使用できるようにし、UiExplorer でセレクターをネイティブに生成できるようにします。
- C. ヘッドレス ブラウザ自動化のサポートが導入されるため、ブラウザ自動化はウィンドウ フレームなどの画面上の視覚要素に必ずしも依存する必要がありません。
- D. ユーザー マシン上の別の Windows セッションでオートメーションを実行できるようにします。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

UiPath リモート ランタイム コンポーネントは、Citrix Virtual Apps などのリモート アプリケーションまたはデスクトップと、Citrix 用 UiPath 拡張機能や Windows リモート デスクトップ用 UiPath 拡張機能などの専用 UiPath 拡張機能との間の通信を可能にするコンポーネントです。リモート アプリケーションの対象となる UI 要素に関する情報を収集し、それらに対応する拡張機能に送信することで、UiExplorer1 でセレクターをネイティブに生成できるようになります。このようにして、API プロバイダー 2 の認証プロセスを使用して、ユーザーと外部アプリケーション間のタスクと交換を作成および管理できます。UiPath リモート ランタイム コンポーネントは、OCR や画像認識アクティビティに依存することなく、アプリケーションまたはデスクトップサーバーと、クライアント マシンにインストールされている対応する UiPath 拡張機能との間の接続を確立するために必要です3。

参考文献:

Studio - UiPath リモート ランタイムについて - UiPath ドキュメント ポータル。

統合サービス - 接続 - UiPath ドキュメント ポータル。

UiPath UiPath ランタイム - Citrix Ready マーケットプレイス。

最新問題: 22

REFramework のどこで TransactionNumber が増加しますか？

- A. SetTransactionStatus.xaml ワークフロー内のみ。
- B. Try Catch アクティビティの Final セクションの End Process 状態。
- C. RetryCurrentTransaction.xaml ワークフローおよび SetTransactionStatus.xaml ワークフロー内。
- D. 新しいトランザクション遷移中。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

TransactionNumber は、REFramework 内の現在のトランザクション項目のインデックスを格納する変数です。

TransactionNumber は、REFramework 内の 2 つの場所でインクリメントされます。

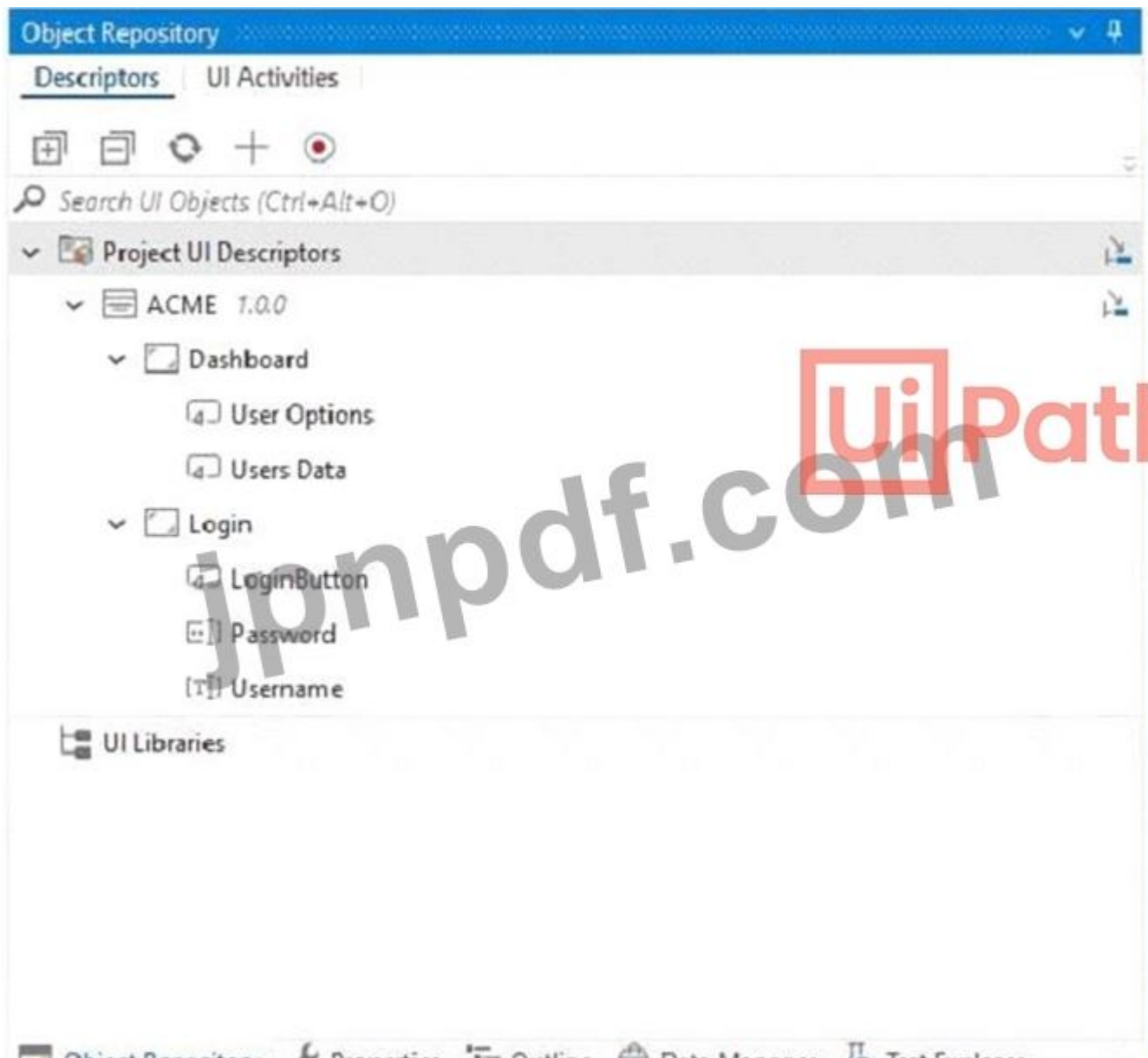
RetryCurrentTransaction.xaml ワークフロー内。システム例外が発生し、再試行メカニズムが有効になったときに呼び出されます。ワークフローは、TransactionNumber を 1 つ増加させ、TransactionStatus を Retry」に設定します。これにより、フレームワークは新しいインデックスを使用して同じトランザクション項目を再試行できるようになります。(UiPath ReFramework ドキュメント 2) SetTransactionStatus.xaml ワークフロー内。これは各トランザクションの終了時に呼び出され、トランザクション アイテムのステータスを更新し、結果を記録します。ワークフローは TransactionNumber を次のように増加させます。

1 を返し、トランザクションの結果に応じて TransactionStatus を Successful」、Failed」、または BusinessRuleException」に設定します。これにより、フレームワークは新しいインデックスを使用して次のトランザクション項目に進むことができます。(UiPath ReFramework ドキュメント 3) 参考文献:

- 1: ロボット エンタープライズ フレームワーク テンプレート - UiPath Studio。
- 2: RetryCurrentTransaction.xaml - UiPath ReFramework。
- 3: SetTransactionStatus.xaml - UiPath ReFramework。

最新問題: 23

以下のオブジェクト リポジトリ ツリー構造に関して正しいのはどれですか？



A. 1 画面

2 つのアプリケーション

5 つの UI 要素

B. 1 つのアプリケーション

2 つの UI 要素

5 つのスクリーン

C. 1 つのライブラリ

1 つのアプリケーション

2 つの画面

5 つの UI 要素

D. 1 つのアプリケーション

2 つの画面

5 つの UI 要素

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

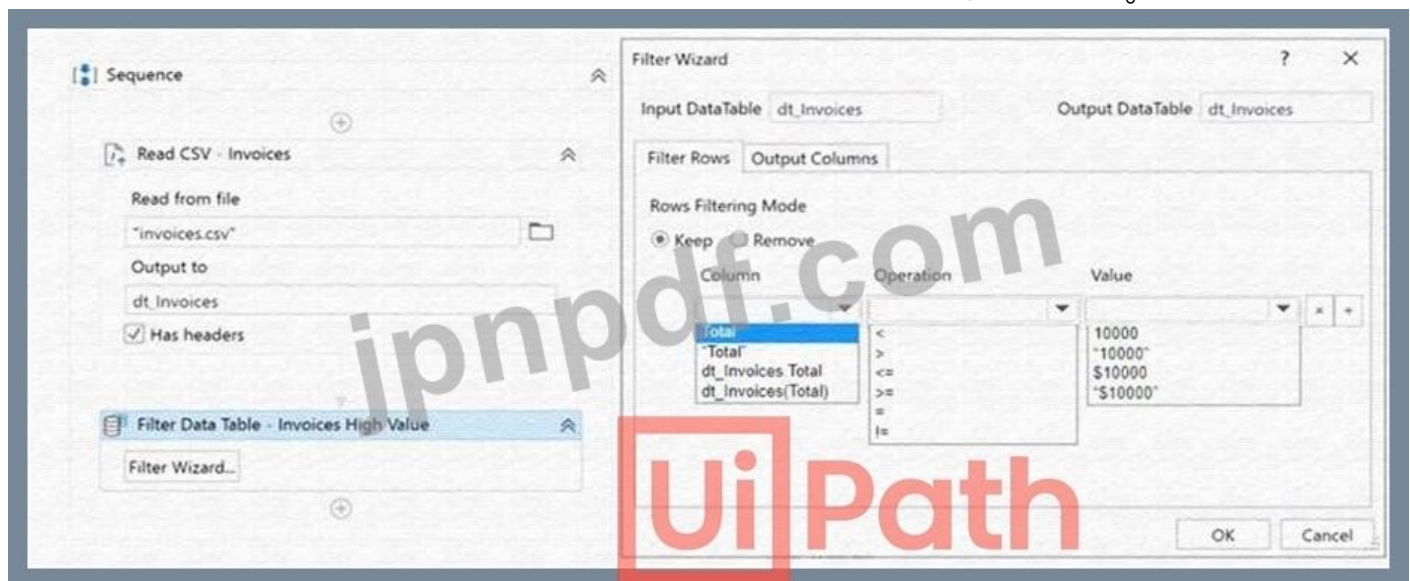
オブジェクトリポジトリのツリー構造は、2つの画面と5つのUI要素を持つ1つのアプリケーションを示しています。アプリケーションはトップレベルのノード、画面は第2レベルのノード、UI要素は第3レベルのノードです。UI要素には、それらを定義するプロパティ、セクター、およびイメージがあります。

<https://docs.uipath.com/studio/docs/about-the-object-repository>

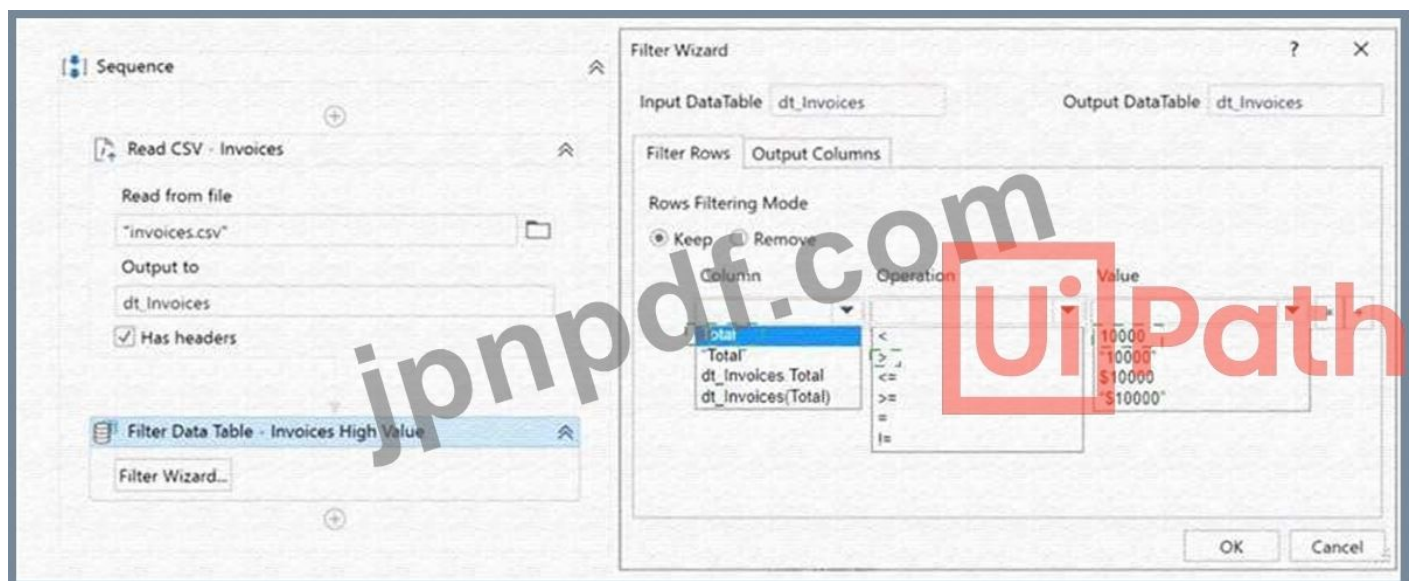
最新問題: 24

開発者は、Double 型の Total 列を含む invoices.csv ファイルから請求書データを読み取るプロセスを構築しています。

手順: 次の図に示すドロップダウンリストを使用して、合計値が 10,000 USD を超えるすべての請求書を保持するようにフィルターデータテーブルウィザードを構成します。



Answer:



説明

合計額が 10,000 USD を超えるすべての請求書を保持するようにフィルターデータテーブルウィザードを構成するには、ドロップダウンリストから次のオプションを選択する必要があります。

列: 合計操作: > 値: 10000

これらのオプションを選択する理由は、合計列値が 10000 より大きいという条件に基づいてデータ テーブルをフィルター処理するためです。これにより、この条件を満たす行のみが保持され、残りは削除されます。Filter Data Table アクティビティとその使用方法の詳細については、次のソースから学習できます。

UiPath Studio でデータ テーブルをフィルタリングする 4 つの方法 | UiPath

データ テーブルをフィルターする方法 - ヘルプ - UiPath コミュニティ フォーラム

特定の列を含むデータ テーブルのフィルター - UiPath コミュニティ フォーラム

最新問題: 25

UiPath Studio インターフェイスから変数を作成できる有効な領域/パネルは次のうちどれですか？

- A. アクティビティパネル
- B. 地元パネル
- C. データマネージャーエリア
- D. プロジェクト パネル

Answer: ([解答を表示する](#))

変数は、アクティビティの本体、プロパティ パネル、式エディター、変数パネルなど、UiPath Studio インターフェイスのさまざまな領域またはパネルから作成できます。ただし、アクティビティ パネルは、指定されたオプションの中で変数を作成するための有効な領域である唯一のパネルです。アクティビティ パネルには、ワークフローを構築するためにデザイナー パネルにドラッグアンドドロップできるアクティビティのリストが含まれています。アクティビティ内のフィールドを右クリックしてコンテキスト メニューから [変数の作成] を選択するか、Ctrl+K を押すと、変数を作成してそのフィールドに割り当てることができます。変数のタイプとスコープは、アクティビティとその一部であるコンテナに基づいて自動的に決定されます。

参考文献:

Studio で変数を作成するチュートリアル | UiPath

Studio - 変数の管理 - UiPath ドキュメント ポータル

変数の管理 - UiPath Studio

最新問題: 26

Computer Vision ウィザードで [要素の表示] ボタンを使用する必要があるのはどのような場合ですか？

- A. コンピューター ビジョン分析によって特定されたすべての UI 要素を強調表示します。
- B. 使用可能なすべての UI 要素とそのプロパティのリストを表示します。
- C. 自動化中にターゲット アプリの UI のリアルタイム ビューをアクティブ化します。
- D. コンピューター ビジョン エンジンによる処理から特定の UI 要素をフィルターで除外します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

Computer Vision ウィザードの [要素の表示] ボタンは、ターゲット アプリケーション上の

Computer Vision エンジンによって検出されたすべての UI 要素の強調表示を切り替えるために使

用されます。これは、UI 要素認識の精度と範囲を視覚化し、自動化する目的の UI 要素を選択するのに役立ちます。(UiPath Automation Developer スタディ ガイド) 参考文献:

コンピュータビジョン

コンピュータビジョンウィザード

最新問題: 27

開発者は、同じマシン上で 2 つのプロセスを実行したいと考えています。最初のプロセスには HTTP リクエスト アクティビティのみが含まれ、2 番目のプロセスは UI オートメーションを実行します。同じマシン上でプロセスを同時に実行できるようにするには、最初のプロセスでどのオプションを有効にする必要がありますか？

- A. バックグラウンドで開始
- B. 有人自動化
- C. 一時停止を無効にする
- D. 永続性をサポートします

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

[バックグラウンドで開始] オプションは、プロセスが同じマシン上の他のプロセスと並行して実行できるかどうかを示すプロセスのプロパティです。このオプションが有効な場合、プロセスはバックグラウンド プロセスとして実行できます。つまり、ユーザーの操作や UI の自動化は必要ありません。これにより、プロセスは、質問の 2 番目のプロセスなど、UI オートメーションを実行する別のプロセスと同時に実行できるようになります。[バックグラウンドで開始] オプションは、UiPath Studio のプロセスのプロジェクト設定、または Orchestrator のプロセス設定で構成できます。

参考文献:

バックグラウンドプロセス - UiPath Studio

バックグラウンドプロセスオートメーション - UiPath Robot

プロセスの管理 - UiPath Orchestrator

最新問題: 28

UiPath Assistant が提供する機能は次のどれですか？

- A. UiPath Studio で自動化ワークフローを開発します。
- B. ユーザーのマシン上で自動化ワークフローを実行、管理、整理します。
- C. Orchestrator でのロボット プロセスのスケジュールと監視。
- D. プロセスを分析して最適な自動化ソリューションを決定します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

UiPath Assistant は、ユーザーが自分のマシン上で自動化ワークフローに簡単にアクセス、管理、実行できるようにするデスクトップ ツールです。次の機能を提供します。

ユーザーが Orchestrator またはローカルで実行できる、利用可能なすべてのオートメーションを表示します。

ランチパッドに自動化を追加して、迅速かつ簡単にアクセスできるようにします。
カスタム フォルダーとセクションを作成して、ユーザーの好みに応じてオートメーションを整理します。
シングルクリックまたはキーボードショートカットを使用してオートメーションを実行します。
ロボット搭載アプリを起動し、アシスタントから直接アクション センターのタスクを管理します。
ユーザーの個性に合わせてアシスタントの外観、名前、アバターをカスタマイズします。
実行中の自動化のステータスと進行状況、および過去の実行の履歴とログを表示します。
Orchestrator に接続し、自動化と設定をクラウドと同期します。
ヘルプとフィードバックのオプション、およびインタラクティブなガイド付きツアーにアクセスします。
参考文献:
ソフトウェア ロボット アシスタント - デスクトップ オートメーション | UiPath
ロボット - UiPath Assistant について - UiPath ドキュメント ポータル

最新問題: 29

UiPath は、同時に実行される複数の実行プロセスの異なる依存関係バージョンをどのように処理しますか？

- A. 実行中の各プロセスは、独自の必要なバージョンの依存関係を使用します。
- B. 実行中のプロセスは、互換性のある最も古い依存関係バージョンを使用します。
- C. 実行中の各プロセスは、利用可能な依存関係のバージョンに自動的に適応します。
- D. 実行中のすべてのプロセスは、利用可能な依存関係の最新バージョンを使用します。

Answer: A (メッセージを残す)

UiPath は、依存関係の分離と呼ばれる機能を使用して、同時に実行される複数の実行プロセスの異なる依存関係バージョンを処理します。この機能により、実行中の各プロセスは、他のプロセスに影響を与えたり影響を受けることなく、必要な依存関係の特定のバージョンを使用できるようになります。このようにして、UiPath は、互換性のない依存関係バージョンまたは欠落している依存関係バージョンによって引き起こされる競合やエラーを回避します。(UiPath Automation

Developer スタディ ガイド) 参考文献:

依存関係の分離

依存関係の管理

最新問題: 30

ファイルのセットをアーカイブし、電子メールの添付ファイルとして送信するために使用されるアクティビティはどれですか？

- A. フォルダーの作成
- B. アーカイブ ファイル
- C. ファイルの圧縮/Zip
- D. ファイルの作成

Answer: C (メッセージを残す)

説明

ファイルの圧縮/圧縮アクティビティは、一連のファイルをアーカイブし、電子メールの添付ファイルとして送信するために使用されます。

このアクティビティにより、開発者は、アーカイブするファイルを含むソース フォルダー、圧縮ファイルが作成される宛先フォルダー、および圧縮ファイルの名前を指定できます。このアクティビティは、zip、tar、gz、bz2、xz、7z などのさまざまな圧縮形式もサポートしています。その後、メール送信アクティビティの AttachmentsCollection プロパティを使用して、圧縮ファイルを電子メールに添付できます。このようにして、開発者は送信するファイルのサイズと数を削減できるだけでなく、必要に応じてファイルをパスワードで保護することができます。

参考文献:

ファイルの圧縮/Zip - UiPath アクティビティ

メールの送信 - UiPath アクティビティ

uipath で複数のファイルを 1 つの添付ファイルで送信する方法 - UiPath コミュニティ フォーラム

最新問題: 31

引数の命名規則に関する UiPath のベスト プラクティスに従っている引数名はどれですか？

A. ioUpdatedsum

B. in_argument1

C. dt_outputovvs

D. out_confirmationNumber

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

引数の命名規則に関する UiPath のベスト プラクティスに従った引数名

は、out_confirmationNumber です。UiPath のベスト プラクティスによれば、引数名は意味のある名前であり、その型と方向の指示が含まれている必要があります。型は、String、Int32、DataTable などの引数のデータ型から推測できます。方向は、in、out、または io のいずれかです。in 方向は、引数が指定されたプロジェクト内でのみ使用できることを意味します。out 方向は、引数を使用して特定のプロジェクトの外部にデータを渡すことができることを意味します。io 方向は、引数が特定のプロジェクトの内部と外部の両方で使用できることを意味します⁴。引数名もキャメルケース規則に従う必要があります。これは、引数名の中央の各単語が大文字で始まり、間にスペースや句読点を入れないことを指定します⁵。たとえば、引数名 out_confirmationNumber は、引数が out 方向であること、および確認番号の値を格納することを示すため、これらのベスト プラクティスに従っています。他の引数名は、間違った接頭辞または一貫性のない接頭辞を使用しているか、キャメルケース規則を使用していないため、ベスト プラクティスに従っていません。参考資料: ST-NMG-002 - 引数の命名規則と変数、引数とワークフローの命名 - UiPath ドキュメントとフォーラムのベスト プラクティス。

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (38430%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

開発者は、ロボットの実行中にマシンの状態のスクリーンショットを撮り、そのスクリーンショットを電子メールとして送信する必要があります。実行する必要がある正しい手順の順序は何ですか？

手順: 左側にある説明をドラッグし、右側にある適切なステップにドロップします。

The screenshot shows the UiPath interface. On the left, under 'Description', there are four activities: 'Use a Send Outlook Mail Message activity', 'Use a Take Screenshot activity', 'Configure the Attachments property in the mail message activity', and 'Use a Save Image activity'. On the right, under 'Step Sequence', there are four empty boxes labeled 'Step 1', 'Step 2', 'Step 3', and 'Step 4'.

Answer:

The screenshot shows the correct sequence of activities. On the left, under 'Description', there are four activities: 'Use a Send Outlook Mail Message activity', 'Use a Take Screenshot activity', 'Configure the Attachments property in the mail message activity', and 'Use a Save Image activity'. On the right, under 'Step Sequence', the activities are placed in the following order: Step 1: 'Use a Take Screenshot activity', Step 2: 'Use a Save Image activity', Step 3: 'Use a Send Outlook Mail Message activity', and Step 4: 'Configure the Attachments property in the mail message activity'.

説明

実行する必要がある正しい手順は次のとおりです。

ステップ 1 = スクリーンショットの取得アクティビティを使用して、マシンの状態をキャプチャします。出力は画像変数 (img_screenshot など) です。

ステップ 2 = [画像の保存] アクティビティを使用して、画像をローカル ファイルに保存します。ファイル名を指定します (例:

スクリーンショット.png) であり、Image プロパティは手順 1 で作成した変数である必要があります。

ステップ 3 = [Outlook メール メッセージの送信] アクティビティを使用して、電子メールを作成して送信します。手順 2 で保存した画像のファイルパスを含めるように「添付ファイル」プロパティを構成します。

ステップ 4 = オプションで、ファイルの削除アクティビティを使用して、電子メールの送信後にローカルドライブからイメージ ファイルを削除します。Path プロパティに手順 3 と同じファイルパスを指定します。

UiPath Studio 2021 10 でこれらのアクティビティを使用する方法の詳細については、次のドキュメントを参照してください。

スクリーンショットを撮ります

画像を保存

Outlook メール メッセージを送信する

ファイルを削除する

最新問題: 33

開発者は、Get Text アクティビティの UI 要素を指定しました。自動生成されたセレクターを以下に示します。

```
<html app=, chrome.exe, title='現在の温度1' />
```

```
<webctrl tag='table' class=, ui_side_menu' innertext='19°C 66°F' />
```

ベスト プラクティスに基づくと、どのセレクター属性が信頼できませんか？

- A. タグ
- B. クラス
- C. タイトル
- D. 内部テキスト

Answer: D (メッセージを残す)

ベスト プラクティスに基づくと、信頼性の低いセレクター属性は innertext です。innertext 属性は、テーブル、ボタン、ラベルなどの UI 要素のテキスト コンテンツです。innertext 属性は、データまたは UI 要素の状態に応じて動的に変更される可能性があるため、信頼できません。たとえば、テーブルが新しい値で更新されるとテーブルの innertext 属性が変更される可能性があり、ボタンがクリックされるか無効になるとボタンの innertext 属性が変更される可能性があります。セレクターで innertext 属性を使用すると、テキストの内容が期待値 1 と異なる場合、セレクターが失敗したり、間違った UI 要素が識別されたりする可能性があります。したがって、innertext 属性は避けるか、タグ、クラス、タイトルなどのより信頼性の高い属性に置き換える必要があります。

tag 属性は、テーブル、ボタン、入力などの HTML 要素の名前です。タグ属性は、UI 要素が別の要素に置き換えられない限り変更されないため、信頼性が高くなります。class 属性は、ui_side_menu、btn-primary、form-control などの UI 要素のスタイルや動作を定義する CSS クラスの名前です。class 属性は、UI 要素のスタイルが変更されたり変更されたりしない限り変更されないため、信頼性が高くなります。title 属性は、マウス ポインターを UI 要素の上に置いたときに表

示されるテキスト (現在の温度、送信、ユーザー名など) です。title 属性は、UI 要素の名前が変更されるか削除されない限り変更されないため、信頼できます2。

参考資料: UiPath ドキュメントとフォーラムからのワイルドカードを使用したセレクトーと UiPath セレクトー。

最新問題: 34

イベント トリガーに設定されるデフォルトのポーリング間隔はどれくらいですか?

- A. 1 分
- B. 5 分
- C. 10 分
- D. 15 分

Answer: B ([メッセージを残す](#))

イベント トリガーのデフォルトのポーリング間隔は 5 分です。これは、トリガーが 5 分ごとに新しいオブジェクト イベントをチェックすることを意味します。この値は、調整可能なポーリング間隔機能を使用してカスタマイズできます。これにより、ユーザーは、イベント トリガーが新しいオブジェクト イベントをチェックする間隔を選択できます。ポーリング間隔は、特定のコネクタのページまたは [接続] タブから変更できます。(UiPath Automation Developer スタディ ガイド)

参考文献:

統合サービストリガーのポーリング間隔を変更するにはどうすればよいですか?

統合サービス - トリガー

UiPath Integration Service - チュートリアルに投票する

最新問題: 35

UiPath Integration Service の事前構築コネクタにはどのような利点がありますか?

- A. UI と API の自動化の必要性が減り、開発者はコネクタのみを使用して作業できるようになります。
- B. 一般的なアプリケーションとの統合の簡素化、導入の迅速化、およびすべての UiPath プラットフォーム製品ソリューション間の統合。
- C. 独自のアプリケーションを開発するための、完全にカスタマイズ可能なコネクタのカatalogを提供します。
- D. すべての種類の認可および認証プロトコルを単一の標準化された方法に置き換えます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

UiPath Integration Service の事前構築済みコネクタには、Salesforce、Slack、Microsoft Office 365、SAP、ServiceNow、Google G Suite1 などの一般的なアプリケーションを使用する自動化の統合プロセスが簡素化されるという利点があります。また、UiPath Platform2 内のすべての製品ソリューションにわたる迅速な導入と統合も可能になります。

参考文献:

新しい UiPath Integration Service ブログ投稿、事前構築されたコネクタによる速度と価値実現の時間セクション Integration Service - Connectors ドキュメント、概要セクション Web 検索結果からの質問応答結果、新しい UiPath Integration Service スニペット

最新問題: 36

リモート マシン接続を使用してリモート デバッグを実行するための前提条件は何ですか？

- A. Studio とリモート ロボットは同じ Orchestrator テナントに接続する必要があります。
- B. 同じユーザーが Studio とリモート ロボットにサインインする必要があります。
- C. Studio、リモート ロボット、および Orchestrator はバージョン 2021.10 以降を実行していません。
- D. Studio マシンとリモート マシンの間に TCP/IP 接続が存在します。

Answer: ([解答を表示する](#))

リモート デバッグは、リモート マシンまたはロボット上で実行されているプロセスを Studio1 からデバッグできる機能です。リモート デバッグを使用するには、リモート マシン接続が必要です。これは、IP アドレスとポート番号 2 を使用してリモート マシンと対話できる接続タイプです。リモート マシン接続を使用してリモート デバッグを実行するための前提条件は、Studio マシンとリモート マシンの間に TCP/IP 接続が存在することです3。TCP/IP は、ネットワーク上でデータを送受信する方法を定義するプロトコルです4。TCP/IP 接続がないと、Studio マシンはリモート マシンと通信できず、プロセスをデバッグできません。

オプション A は不正解です。リモート マシン接続を使用したリモート デバッグでは、Studio とリモート ロボットを同じ Orchestrator テナントに接続する必要はありません5。オプション B は不正解です。リモート マシン接続を使用したリモート デバッグでは、Studio とリモート ロボットに同じユーザーがサインインする必要はありません。オプション C は不正解です。リモート マシン接続を使用したリモート デバッグでは、Studio、リモート ロボット、Orchestrator がバージョン 2021.10 以降を実行している必要はありません。

リモート マシン接続を使用したリモート デバッグは、バージョン 2020.10 で導入されました。

最新問題: 37

デバッグ プロセス中に、開発者が実行を一時停止しました。進行中のフローの特性を変更し、既存のスコープ内の変数の値を変更します。

UiPath インターフェースのどのパネルにアクセスすることが推奨されますか？

- A. 変数パネル
- B. 地元パネル
- C. 情報ウィンドウ
- D. 実行フローパネル

Answer: B ([メッセージを残す](#))

デバッグ中、実行が一時停止されている場合、進行中のフローの特性を変更したり、既存のスコープ内の変数の値を変更したりするには、UiPath Studio の [ローカル] パネルを使用します。[ローカ

ル] パネルには、現在のスコープ内のすべての変数と引数の現在の状態が表示され、それらの値をオンザフライで変更できます。

参考文献:

UiPath Studio ガイド: デバッグ

最新問題: 38

Orchestrator にサポートが組み込まれている資格情報ストアは次のうちどれですか?

- A. Azure Key Vault、CyberArk CCP、HashiCorp Vault、Thycotic Secret Server、BeyondTrust、CyberArk。
- B. CyberArk CCP、Cisco、Google 資格情報、CyberArk、Azure Key Vault。
- C. CyberArk CCP、Azure Key Vault、Google 資格情報、Amazon セキュリティ サービス。
- D. Cisco、Amazon Security Services、Google Credentials、Microsoft SCS、IBM Vault。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

認証情報ストアは、ロボット認証情報や認証情報資産などの機密データを保存および取得できる安全な場所です¹。Orchestrator は複数の資格情報ストアの使用をサポートしており、次の資格情報ストアとの統合が組み込まれています²。

Azure Key Vault: シークレット、キー、証明書の安全なストレージと管理を提供するクラウドベースのサービス³。

CyberArk CCP: CyberArk Privileged Access Security Solution のコンポーネントで、アプリケーションとロボットへの資格情報の集中管理と配布を提供します⁴。

HashiCorp Vault: 動的環境全体でシークレットと暗号化キーへの安全なアクセスを可能にするツール⁵。

Thycotic Secret Server: 特権アカウントと資格情報をサイバー攻撃や内部関係者の脅威から保護する Web ベースのソリューション。

BeyondTrust: 特権アクセス管理、リモート アクセス、脆弱性管理ソリューションを提供するプラットフォーム。

CyberArk: ハイブリッドおよびクラウド環境全体で認証情報、セッション、エンドポイントを保護する特権アクセス管理のリーダーです。

したがって、オプション A は、Orchestrator にサポートが組み込まれているすべての資格情報ストアを一覧表示するため、正解です。オプション B には、Orchestrator でサポートされている資格情報ストアではない Cisco および Google 資格情報が含まれているため、不正解です。オプション C には、Orchestrator でサポートされている認証情報ストアではない Amazon Security Services が含まれているため、不正解です。オプション D には、Orchestrator でサポートされている認証情報ストアではない Cisco、Amazon Security Services、Microsoft SCS、および IBM Vault が含まれているため、不正解です。

最新問題: 39

UiPath Integration Service は自動化開発者にどのようなメリットをもたらしますか?

- A. 認可と認証を標準化し、API 接続を管理し、SaaS プラットフォームへの迅速な統合を可能にします。
- B. UI 自動化専用の包括的な統合プラットフォームを提供することで、サードパーティ アプリケーションとのシームレスな統合が可能になります。
- C. 開発者が API を使用せずにアプリケーションのカスタム UI 要素を作成できるようにします。
- D. API 自動化の要件を UI 自動化機能に置き換えることにより、より管理しやすくユーザー フレンドリーなアプローチを実現し、ユーザーがプロセスを効率的に合理化し、より迅速な統合プロセスを効果的に促進できるようにします。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

UiPath Integration Service は、ワールドクラスの UI と API 自動化をシームレスに組み合わせる新機能であり、同じ統合設計環境内で両方の機能に一元的にアクセスできるようになります¹²。これにより、開発者はすべての自動化の機会を柔軟に捉えることができ、単一の自動化内で両方のタイプの統合を導入することも可能になります¹²。UiPath Integration Service は、自動化開発者に次の利点も提供します¹²。

認可と認証を標準化することで、Salesforce、SAP、Google G Suite² などのさまざまなシステムやアプリケーションに接続するためのセキュリティ プロトコルが簡素化されます。

API 接続を管理することにより、開発者は、事前構築されたコネクタまたはカスタム コネクタ²を使用して、複数のシステムへの接続を作成、変更、再利用、共有することができます。

SaaS プラットフォームへの統合を迅速化することで、開発者はサーバー側のイベント トリガーを利用して、外部アプリケーションでのデータの更新、挿入、または削除に基づいて自動化を開始できるようになります²。

参考文献:

UiPath 統合サービスのご紹介 | ウイパス。

新しい UiPath 統合サービス | ウイパス。

最新問題: 40

オーケストレーターの [監視] ページの [間隔] フィルターの目的は何ですか？

- A. 表示されるデータの粒度を制御し、過去 1 日または過去 1 時間のシステムの健全性をチェックできます。
- B. 表示されるデータに対してマシンごとにライセンスを割り当てることができます。
- C. 表示されたデータに対してバックグラウンド プロセスとフォアグラウンド プロセスのどちらかを選択できます。
- D. ジョブの優先順位に基づいて、表示されたデータを並べ替えることができます。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

オーケストレーターの [監視] ページの [間隔] フィルターを使用すると、ダッシュボードに表示されるデータの時間範囲を選択できます¹。[過去 1 日] オプションと [過去 1 時間] オプションを選択して、システムのパフォーマンスと正常性のインジケータをさまざまな詳細レベルで表示できます²。

参考文献:

モニタリングに関するドキュメントの「間隔フィルター」セクション

UiPath Orchestrator モニタリング ビデオ、2:10 ~ 2:30

最新問題: 41

ステート マシンのレイアウトに関して正しいのは次のどれですか？

- A. 複数の初期状態と複数の最終状態を持つことができます。
- B. 初期状態と最終状態を 1 つだけ持つことができます。
- C. 初期状態は 1 つだけ、最終状態は複数持つことができます。
- D. 複数の初期状態と 1 つの最終状態のみを持つことができます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

ステート マシン レイアウトは、開発者がユーザー入力または事前定義された条件に基づいて分岐できる複雑で動的な自動化プロセスを作成できるワークフローの一種です。ステート マシンのレイアウトは、状態、遷移、トリガーで構成されます。状態はプロセス内の特定のステップまたはアクションを表し、遷移は状態間のフローの方向を定義し、トリガーは遷移がいつ発生するかを決定します。ステート マシン レイアウトには、プロセスの開始点である初期状態を 1 つだけ持つことができ、プロセスの終了点となる可能性のある複数の最終状態を含めることができます。

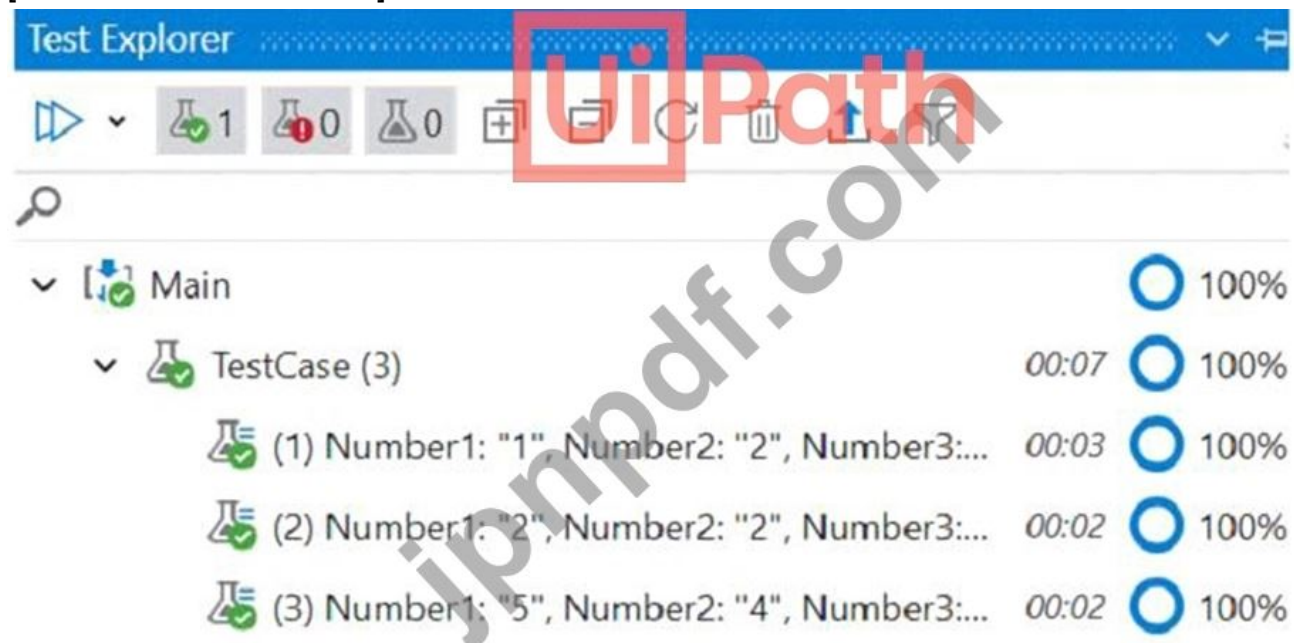
(UiPath Automation Developer スタディ ガイド) 参考文献:

ステートマシン

ステートマシンのレイアウト

最新問題: 42

[テスト エクスプローラー] パネルのパーセンテージは何を表していますか？



- A. コードの正確さのパーセント。
- B. 合格パーセント。
- C. カバレッジのパーセント。

D. 実行されたテスト データの割合。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

[テスト エクスプローラー] パネルのパーセンテージは、テスト ケースのカバレッジを表します。これは、プロジェクト内のアクティビティの総数に対する、テスト ケースによって実行されるアクティビティの数の比率です。カバレッジが高いほど、テストはより徹底的になります。カバレッジの割合は、各テスト ケース、テスト セット、およびプロジェクト全体に対して計算されます。カバレッジの詳細は、テスト エクスプローラー1 の [カバレッジ] サブパネルで確認できます。

参考文献:

UiPath のテスト エクスプローラーのドキュメント

最新問題: 43

ApplicationException が発生したとき、開発者が Try Catch アクティビティの Catches セクション内の例外ハンドラーとして InvalidOperationException を選択するとどうなりますか?

- A. Final ブロックが実行され、Catches セクションが例外をキャッチします。
- B. 実行時エラーが発生し、Finally ブロックは実行されません。
- C. 例外は発生しておらず、ワークフローは実行を続けます。
- D. 例外はスローされず、Finally ブロックが実行されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Try Catch アクティビティは、ワークフローの実行中に発生する可能性のあるエラーと例外を処理するために使用されます1。Try、Catches、Finally の 3 つのセクションがあります。

Try セクションには、例外またはエラーをスローする可能性のあるアクティビティが含まれています。例外またはエラーが発生した場合、Try セクションの実行は停止され、制御は Catches セクションに渡されます1。

Catches セクションには、キャッチする例外またはエラーのタイプと、キャッチされたときに実行するアクションを指定する 1 つ以上の例外ハンドラーが含まれています。例外ハンドラーは、一致する例外またはエラーが見つかるまで、上から下の順序で実行されます。一致する例外またはエラーが見つからない場合、ワークフローの実行は停止され、ランタイム エラーがスローされます1。

Final セクションには、例外やエラーが発生したかどうかに関係なく、Try Catch アクティビティの最後に常に実行されるアクティビティが含まれています。Final セクションは、アプリケーションの終了、リソースの解放、メッセージのログ記録などのクリーンアップ アクションを実行するために使用されます1。

この場合、Try Catch アクティビティのプロパティを次のように構成しました。

Try セクションには、ApplicationException を伴う Throw アクティビティが含まれています。

Catches セクションには、メッセージ ボックス アクティビティとログ メッセージ アクティビティを含む InvalidOperationException が含まれています。

最後にセクションは空です。

これは、Try Catch アクティビティが Try セクションで ApplicationException をスロー

し、Catches セクションで一致する例外ハンドラーを探すことを意味します。ただし、例外ハンド

ラーとして `InvalidOperationException` を選択しましたが、これは `ApplicationException` と一致しないため、ワークフローの実行は停止され、ランタイム エラーが発生します。最後にセクションは実行されません。

したがって、選択肢 B が正しいです。

参考資料: Try Catch - UiPath ドキュメント ポータル。

最新問題: 44

ベスト プラクティスに基づいて、整数値 `MyInteger` をログ メッセージ アクティビティ内に表示するにはどうすればよいですか?

- A. "値は `MyInteger.ToString` です"
- B. "値は" = `MyInteger`
- C. "値は" + `MyInteger` です
- D. "値は" + `MyInteger.ToString`

Answer: D ([メッセージを残す](#))

ログ メッセージ アクティビティ内で整数値 `MyInteger` を表示するには、次の式を使用する必要があります。

値は」 + `MyInteger.ToString`

この式は、文字列連結演算子 (+) を使用して、文字列リテラル 「The value is」と `MyInteger` 変数の文字列表現を結合します。`MyInteger` 変数は整数型であり、文字列型と直接連結できません。したがって、`ToString` メソッドを使用して、`MyInteger` 変数を文字列型 3 に変換します。たとえば、`MyInteger` 変数の値が 42 の場合、式 「The value is」 + `MyInteger.ToString` は文字列 「The value is 42」を返します。ログ メッセージ アクティビティは、指定されたメッセージを [出力] パネル、ログ ファイル、および Orchestrator ログに書き込みます。Log Message アクティビティには、ログに記録されるテキストである Message というプロパティがあります⁴。この式をログ メッセージ アクティビティのメッセージ プロパティに入力すると、整数値を表示できます。

参照: UiPath ドキュメントの文字列連結、`Int32.ToString` メソッド、およびログ メッセージ。

最新問題: 45

開発者は、`GenerateUserID.xaml` との間でデータを受け渡す引数を `Main.xaml` の適切な値にマップしたいと考えています。`dt_Users` データテーブル変数には、名、姓、生年月日、およびユーザー名の列が含まれています。

手順: 次の図に示す [値] ドロップダウン リストから、各引数に対応する正しい変数を選択します。

Sequence

For Each Row in Data Table

ForEach In

CurrentRow dt_Users

Body

Invoke GenerateUserID workflow

Workflow file name

"GenerateUserID.xml"

Import Arguments 2 Open Workflow

Invoked workflow's arguments

Name	Direction	Type	Value
in_username	In	String	
out_UserID	Out	Int32	
Create Argument			

OK Cancel

Name	Variable type	Scope	Default
dt_Users	DataTable	Sequence	Enter a VB expression
UserID	Int32	Sequence	Enter a VB expression
Usernames	String[]	Sequence	Enter a VB expression

Create Workflow

Variables Arguments Imports

125.00%

The screenshot displays a UiPath workflow editor. A 'Sequence' container holds a 'For Each Row in Data Table' activity. The 'ForEach' property is set to 'CurrentRow' and the 'In' property is set to 'dt_Users'. The 'Body' of the loop contains an 'Invoke GenerateUserID workflow' activity. The 'Workflow file name' is 'GenerateUserID.xaml'. The 'Import Arguments' button is active, showing 2 arguments. The 'Open Workflow' button is also visible.

The 'Import Arguments' dialog is open, showing the following arguments:

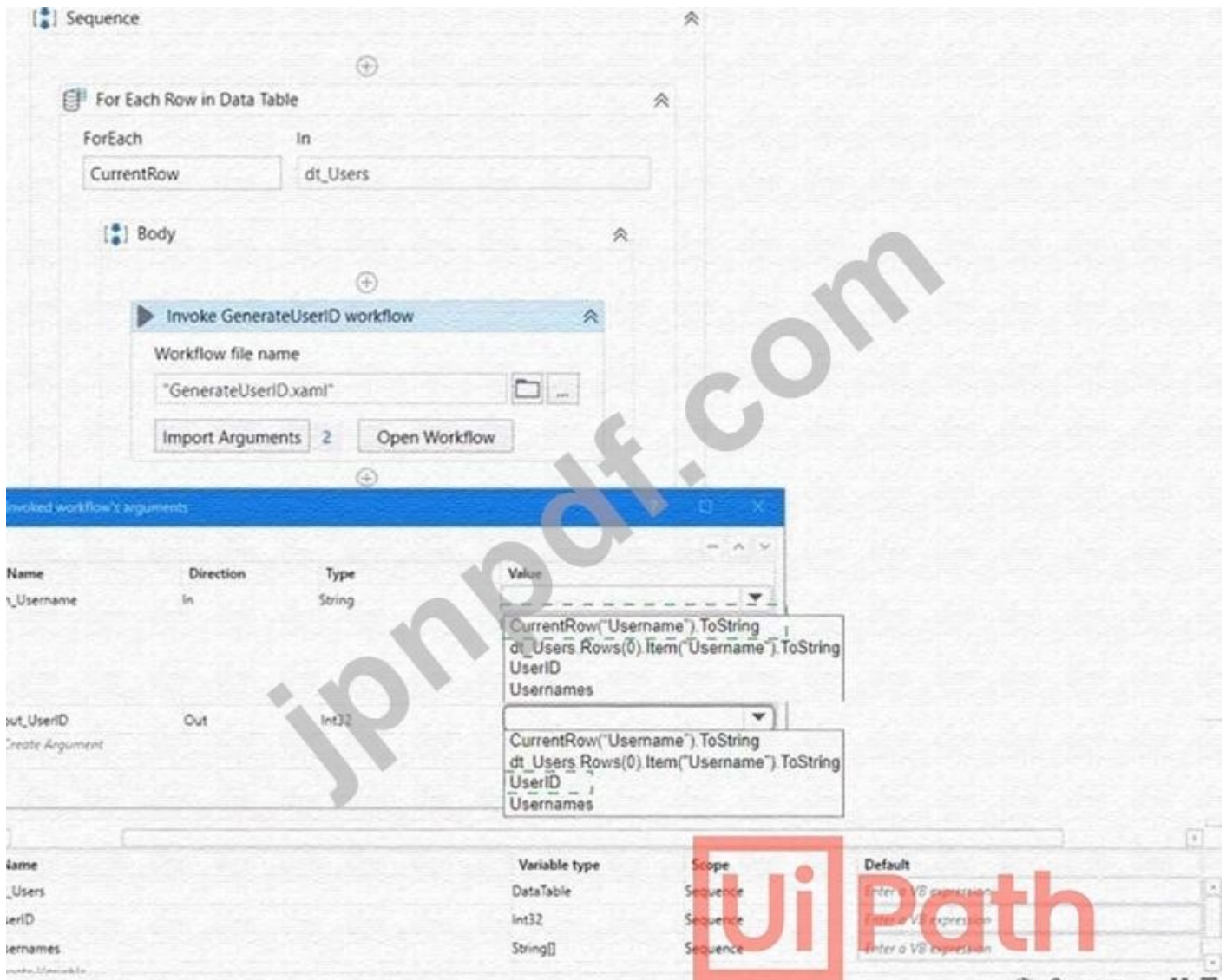
Name	Direction	Type	Value
in_username	In	String	CurrentRow("Username").ToString dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString Username
out_UserID	Out	Int32	CurrentRow("Username").ToString dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString UserID

The 'Value' column for 'in_username' is being edited with the expression: `CurrentRow("Username").ToString`. The 'Value' column for 'out_UserID' is being edited with the expression: `dt_Users.Rows(0).Item("Username").ToString`.

At the bottom, the 'Variables' pane shows the following variables:

Name	Variable type	Scope	Default
dt_Users	DataTable	Sequence	Enter a VB expression
UserID	Int32	Sequence	Enter a VB expression
Username	String[]	Sequence	Enter a VB expression

Answer:



説明

in_username 引数と Out_UserID 引数のドロップダウン リストから選択する値は次のとおりです。

in_username: CurrentRow("ユーザー名").ToString

Out_UserID: ユーザーID

これらの値により、in_username 引数は dt_Users データテーブルの現在の行から Username 列の値を受け取り、Out_UserID 引数は GenerateUserID.xml ワークフローによって生成された UserID 変数の値を返すようになります。

最新問題: 46

グローバル定数に関して正しいのは次のどれですか？

- A. グローバル定数は、[データ マネージャー] パネルからのみ作成できます。
- B. グローバル定数の値は、オートメーションの実行中に変更できます。
- C. グローバル定数には方向プロパティ (In/Out) があります。
- D. グローバル定数は、[データ マネージャー] パネルおよび [変数] パネルから作成できます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

グローバル定数は、プロジェクト内のすべてのワークフローとアクティビティからアクセスできる中央の場所にデータを保存できる変数の一種です。グローバル変数とは異なり、グローバル定数はオートメーションの実行中に変更できない固定値を持ちます。グローバル定数は、UiPath Studio の 2 つの場所 (データ マネージャー パネルと変数パネル) から作成できます。データ マネージャー パネルは、開発者が変数、引数、データ型、データ ソースなどのプロジェクトのすべてのデータ要素を管理できるようにする UiPath 2022.10 の新機能です。[変数] パネルは、開発者が特定のワークフローの変数を作成および編集できるようにする古典的な機能です。[データ マネージャー] パネルからグローバル定数を作成するには、開発者は [定数] タブを選択し、[新しい定数] ボタンをクリックして、名前、タイプ、値、説明などの必須フィールドに入力する必要があります。[変数] パネルからグローバル定数を作成するには、開発者はグローバル スコープを選択し、[変数の作成] ボタンをクリックして、名前、タイプ、値、説明などの必須フィールドに入力する必要があります。どちらの場合も、開発者は、変数が定数であり変更できないことを示す [Is Constant] オプションがオンになっていることを確認する必要があります。

参考文献:

グローバル変数と定数 - UiPath コミュニティ フォーラム

データマネージャー - UiPath Studio

変数パネル - UiPath Studio

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら:

<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (384**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

開発者は、ロボットの実行中にマシンの状態のスクリーンショットを撮り、そのスクリーンショットを電子メールとして送信する必要があります。実行する必要がある正しい手順の順序は何ですか？

手順: 左側にある説明をドラッグし、右側にある適切なステップにドロップします。

Use a Send Outlook Mail Message activity
Use a Take Screenshot activity
Configure the Attachments property in the mail message activity
Use a Save Image activity

Step 1

Step 2

Step 3

Step 4

Answer:**Description**

Use a Send Outlook Mail Message activity
Use a Take Screenshot activity
Configure the Attachments property in the mail message activity
Use a Save Image activity

Step Sequence

Step 1

Step 2

Step 3

Step 4

Use a Take Screenshot activity
Use a Save Image activity
Use a Send Outlook Mail Message activity
Configure the Attachments property in the mail message activity

説明

実行する必要がある正しい手順は次のとおりです。

ステップ 1 = スクリーンショットの取得アクティビティを使用して、マシンの状態をキャプチャします。出力は画像変数 (img_screenshot など) です。

ステップ 2 = [画像の保存] アクティビティを使用して、画像をローカル ファイルに保存します。ファイル名を指定します (例:

スクリーンショット.png) であり、Image プロパティは手順 1 で作成した変数である必要があります。

ステップ 3 = [Outlook メール メッセージの送信] アクティビティを使用して、電子メールを作成して送信します。手順 2 で保存した画像のファイルパス (例: "C:\Users\username\screenshot.png") を含むように Attachments プロパティを構成します。

ステップ 4 = オプションで、ファイルの削除アクティビティを使用して、電子メールの送信後にローカル ドライブからイメージ ファイルを削除します。Path プロパティに手順 3 と同じファイルパスを指定します。

UiPath Studio 2021 10 でこれらのアクティビティを使用する方法の詳細については、次のドキュメントを参照してください。

スクリーンショットを撮ります

画像を保存

Outlook メール メッセージを送信する

ファイルを削除する

最新問題: 48

UI Automation アクティビティはどのような状況で部分セレクターを生成しますか？

- A. 要素の検索アクティビティの後に含まれる場合
- B. ブラウザーの接続アクティビティに含まれる場合
- C. Excel アプリケーション スコープ アクティビティに含まれる場合
- D. トリガー スコープ アクティビティに含まれる場合

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

部分セレクターは、トップレベル ウィンドウに関する情報が含まれていないセレクターです。部分セレクターは通常、UI オートメーション アクティビティが、外側のウィンドウの完全なセレクターを持つコンテナ アクティビティ (ブラウザーの接続やウィンドウの接続など) に含まれている場合に生成されます。このようにして、UI オートメーション アクティビティは、ルートからの完全なセレクターの代わりに、コンテナに関連する部分セレクターを使用できます。したがって、答えは B です。Attach Browser アクティビティに含まれる場合。参考資料: 完全セレクターと部分セレクター、ブラウザーの接続

最新問題: 49

開発者は、Web アプリケーション内で請求書に関連するアイテムを操作するワークフローを作成する必要があります。

次のセレクターは、請求書内の UI 要素を表します。

システムが生成した 8 桁の英数字の仕入先税 ID で表されます。

```
<html app='chrome.exe' title='ACME システム - 請求書 - RO123456' />
```

```
<webctrl tag='DIV' aaname='RO123456' class='請求書番号' />
```

セレクターでベンダー税 ID 値のみが変更されると仮定すると、事前に選択された既存のリストで定義されたベンダー税 ID を持つ特定の請求書のみを照合する優れたセレクターの例は何ですか？

A. `<html app='chrome.exe' title='ACME システム - 請求書 - {{VendorTaxID}}' />`

```
<webctrl tag='DIV' aaname='{{VendorTaxID}}' class='InvoiceNumber' />
```

ここで、VendorTaxID は 8 桁の英数字要素です。

B. `<html app='chrome.exe' title='ACME システム - 請求書 - ' />`

```
<webctrl tag='DIV' aaname='**' class='InvoiceNumber' />
```

ここで、VendorTaxID は 8 桁の英数字要素です。

C. `<html app='chrome.exe' title='ACME システム - 請求書 - RO123456' />`

```
<webctrl tag='DIV' aaname='{VendorTaxID}' class='InvoiceNumber' />
```

ここで、VendorTaxID は 8 桁の英数字要素です。

D. `<html app='chrome.exe' title='ACME システム - 請求書 - RO123456' />`

```
<webctrl tag='DIV' aaname='RO123456' class='請求書番号' />
```

ここで、VendorTaxID は 8 桁の英数字要素です。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

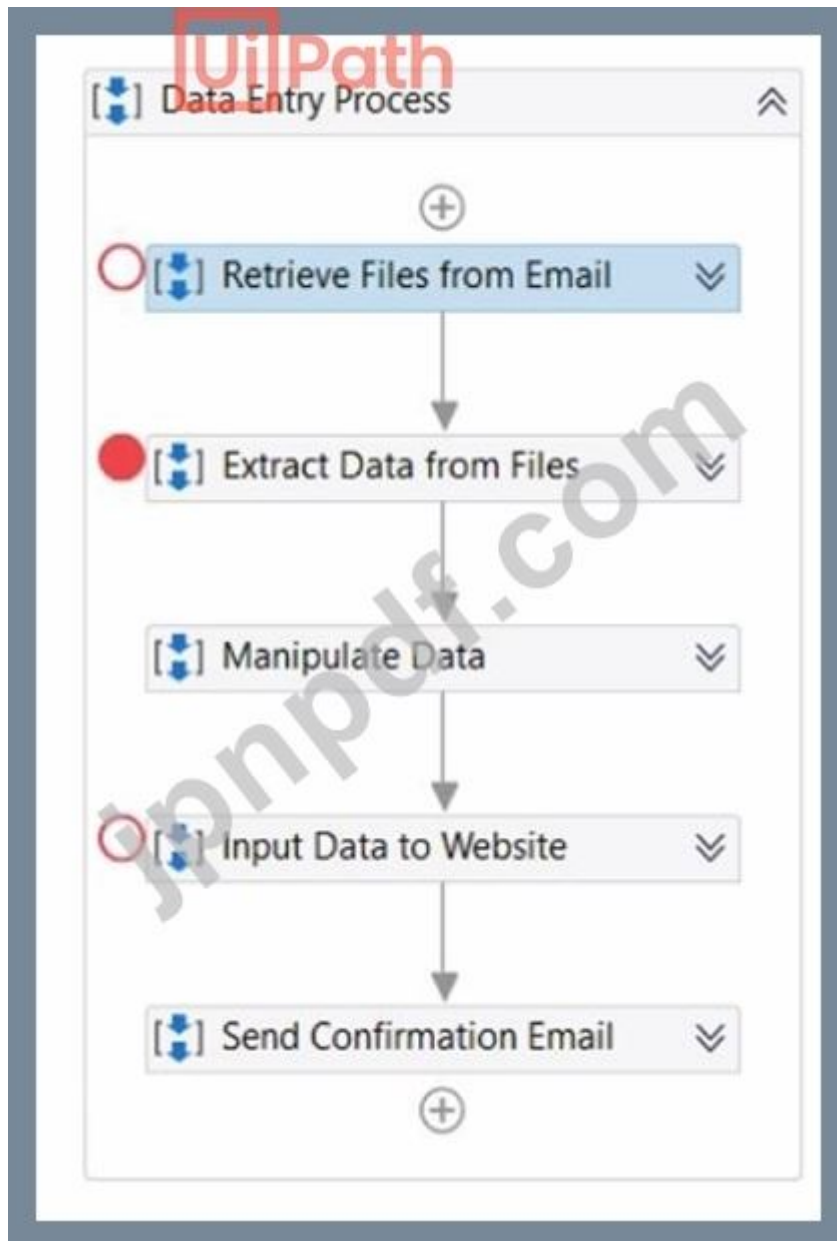
特定の請求書を、事前に選択された既存のリストで定義された仕入先税 ID と照合するための優れたセクターは、変数または引数を使用して特定の仕入先税 ID を置き換えます。UiPath の動的セクターの正しい構文では、二重中括弧 {{VendorTaxID}} を使用してセクター内の変数を表します。したがって、VendorTaxID の変数プレースホルダーが正しく使用されているため、正解は A です。

参考文献:

UiPath Studio ガイド: 変数を使用したセクター

最新問題: 50

開発者は、「例外時に続行」を有効にしてデバッグ モードで次のワークフローを実行します。



ワークフローは何回実行を一時停止しますか？

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

Answer: B (メッセージを残す)

説明

ワークフローは、「例外時に続行」が有効になっているデバッグ モードで実行されるときに、実行を 1 回だけ一時停止します。デバッグ モードは、開発者がブレークポイント、ステップ アクション、出力メッセージなどのさまざまなデバッグ ツールを使用してワークフローのテストとトラブルシューティングを行うことができる実行モードです⁴。「例外時に続行」は、例外が発生した場合でも、エラー メッセージを表示したり、問題のあるアクティビティで停止したりせずに、実行を続行できるようにするデバッグ オプションです⁵。ワークフローには、例外をスローできる 2 つのアクティビティがあります。1 つは 「これは例外です」というメッセージを含むカスタム例外をスローする 「Throw」アクティビティ、もう 1 つは 行の書き込み」アクティビティです。

「Var」変数を出力パネルに追加します。「Var」変数は初期化されていないため、デフォルトでは null 値になります。

前の質問で説明したように、「行の書き込み」アクティビティが null 値を書き込もうとすると、NullReferenceException がスローされます。ただし、「例外時に続行」オプションが有効になっているため、実行は 「行の書き込み」アクティビティで停止せず、次のアクティビティである 「スロー」アクティビティに継続されます。の

「Throw」アクティビティはカスタム例外をスローし、これは 「Try Catch」アクティビティの 「Catch」セクションによってキャッチされます。「Catch」セクションには、例外メッセージを出力パネルに書き込む 「Log Message」アクティビティが含まれています。次に、実行は 「Finally」セクションに移動します。このセクションには、「This is the end」というテキストを含む 「Write Line」アクティビティが含まれています。その後、ワークフローは正常に終了します。実行が一時停止するのは、「Throw」アクティビティに設定されているブレークポイントに到達したときのみです。ブレークポイントは、開発者が特定のアクティビティで実行を一時停止し、変数と引数の値、および出力メッセージを検査できるようにするデバッグ ツールです⁶。開発者は、ステップ アクションまたは [続行] ボタンを使用して実行を再開できます⁷。したがって、ワークフローは、「例外時に続行」オプションによって無視されるため、例外ではなく、ブレークポイントで実行を 1 回だけ一時停止します。参照: UiPath ドキュメントの 「ワークフローのデバッグ」、「アクションのデバッグ」、「ブレークポイント」、「例外時の続行」。

最新問題: 51

開発者は、Orchestrator にアクセスできる Dispatcher および Performer モデルを使用して、財務部門の請求書プロセスを自動化しています。新しい請求書は毎朝共有フォルダーに保存されます。各請求書は単一の作業単位として財務システムで個別に処理される必要があります。各請求書が財務システムで処理された後、一意の出力 ID が財務チームの電子メール アドレスに電子メールで送信される必要があります。。

開発者は関連データを Orchestrator にどのように保存する必要がありますか？

A. 個別の請求書データと財務チームの電子メール アドレスをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードします

- B. 財務チームの電子メール アドレスをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードします。個別の請求書データ フィールドごとにアセットを作成します。
- C. 各請求書データおよび財務チームの電子メール アドレスのアセットを作成します。
- D. 個別の請求書データをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードする 財務チームの電子メール アドレスのアセットを作成する

Answer: (解答を表示する)

開発者は、次のように関連データを Orchestrator に保存する必要があります。

個別の請求書データをキュー項目の特定データとしてアップロードします。特定のデータは、請求書番号、日付、金額など、各キュー アイテムの追加情報を保存できるキーと値のペアのコレクションです。特定のデータは、次のキュー アイテムの追加アクティビティを使用してキュー アイテムに追加できます。ディスパッチャーのワークフロー。特定のデータは、Performer ワークフローの Get Transaction Items アクティビティを使用してキュー アイテムから取得できます。特定のデータを使用すると、財務システムで各請求書を単一の作業単位として個別に処理できます3。

財務チームの電子メール アドレスのアセットを作成します。アセットは、テキスト、数値、ブール値、資格情報などの特定の値を保存できるグローバル変数です。アセットは Orchestrator で作成および管理でき、Get Asset アクティビティを使用してロボットからアクセスできます。アセットを使用して、財務チームの電子メール アドレスなど、すべてのキュー アイテムに共通の値を保存できます。この資産を使用して、各請求書が財務システムで処理された後、一意の出力 ID を財務チームに電子メールで送信できます4。

参考資料: UiPath ドキュメントの「キューとトランザクションについて」および「アセットについて」。

最新問題: 52

以下の Excel ファイルのデータ駆動型テスト データを持つ 2 つの数値の合計を計算するワークフローをテストすることを検討してください。

Number1	Number2	Sum
1	2	3
2	2	4
5	4	9

ワークフローの機能を拡張して 3 つの数値の合計を計算するには、新しいシナリオに対応するためにデータも更新する必要があります。

Number1	Number2	Number3	Sum
1	2	2	5
2	2	3	7
5	4	1	10

そのための手順は何ですか？

- A. テスト ケースを右クリックし、[テスト データの更新] を選択します。
- B. テスト ケースを右クリックし、[テスト データの追加] を選択します。
- C. テスト ケースを右クリックし、[テスト データの削除] を選択します。
- D. テスト ケースを右クリックし、[テスト データの更新] を選択します。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

新しいシナリオに合わせてデータを更新するには、テスト データを含む Excel ファイルを変更し、テスト ケースを更新して変更を反映する必要があります。手順は次のとおりです。

ワークフローのテスト データが含まれる Excel ファイルを開きます。これに

は、Number1、Number2、Sum、Result の 4 つの列が必要です。

Number2 の後に新しい列を追加し、Number3 という名前を付けます。この列には、合計演算の 3 番目の数値が格納されます。

Excel ファイル内の既存の行を更新して Number3 の値を含め、それに応じて Sum の値を調整します。たとえば、Number1 が 1、Number2 が 2、Number3 が 3 の場合、Sum は 6 になる必要があります。

Excel ファイルを保存して閉じます。

UiPath Studio で、Excel ファイルをテスト データ ソースとして使用するテスト ケースを右クリックし、[テスト データの更新] を選択します。これにより、テスト データ設定を編集できるウィンドウが開きます。

[テスト データの更新] ウィンドウで、Excel ファイルのパスが正しいこと、およびシート名が選択されていることを確認します。必要に応じて、テスト データの名前と説明を変更することもできます。

OK」をクリックして変更を保存し、ウィンドウを閉じます。

テスト ケースを再度右クリックし、[テスト データの更新] を選択します。これにより、Excel ファイルからテスト データが再ロードされ、それに応じてテスト ケースが更新されます。

2 つの数値ではなく 3 つの数値の合計を計算するようにテスト データが正常に更新されました。データ バリエーション1 を使用してテスト ケースを実行またはデバッグできるようになりました。

UiPath Integration Service の事前構築コネクタにはどのような利点がありますか？

- A. UI と API の自動化の必要性が減り、開発者はコネクタのみを使用して作業できるようになります。
- B. 一般的なアプリケーションとの統合の簡素化、導入の迅速化、およびすべての UiPath プラットフォーム製品ソリューション間の統合。
- C. 独自のアプリケーションを開発するための、完全にカスタマイズ可能なコネクタのカatalogを提供します。
- D. すべての種類の認可および認証プロトコルを単一の標準化された方法に置き換えます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

UiPath Integration Service の事前構築済みコネクタには、Salesforce、Slack、Microsoft Office 365、SAP®、ServiceNow、Google G Suite1 などの一般的なアプリケーションを使用する自動化の統合プロセスが簡素化されるという利点があります。また、UiPath Platform2 内のすべての製品ソリューションにわたる迅速な導入と統合も可能になります。

参考文献:

新しい UiPath Integration Service ブログ投稿、事前構築されたコネクタによる速度と価値実現の時間セクション Integration Service - Connectors ドキュメント、概要セクション Web 検索結果からの質問応答結果、新しい UiPath Integration Service スニペット

最新問題: 54

RPA テスト プロジェクトで作業しているときに、プロジェクトに含まれるワークフローの 1 つで次のアクティビティが発生しました。



模擬テスト中に MessageBox の機能を LogMessage に置き換えるには、模擬ファイル内でどのようなアクションを実行できますか？

- A. モック アクティビティを削除します。
- B. モックを同期します。
- C. アクティビティをモックで囲みます。
- D. 模擬ワークフローを作成します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

[アクティビティをモックで囲む] オプションは、ワークフロー内の元のアクティビティを囲むモック アクティビティを作成するために使用されます。テスト シナリオに応じて、モック アクティビティには、元のアクティビティとは異なるプロパティとアクションを含めることができます。この場合、MessageBox アクティビティを LogMessage アクションを持つモック アクティビティで囲むことができます。これにより、模擬テスト中に MessageBox の機能が LogMessage に置き換えられ、ワークフローの実行を中断せずにテスト結果を記録するのに役立ちます。(UiPath Studio ドキュメント 1) 参考資料:

1: アクティビティ プロジェクト設定の構成 - UiPath Studio。

最新問題: 55

開発者は、トレース目的でトランザクションに関連するログにカスタム情報を追加するにはどのアクティビティを使用する必要がありますか？

- A. ログフィールドの追加
- B. 更新ログ
- C. カスタム ログの追加
- D. ビルドログ

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

[ログ フィールドの追加] アクティビティを使用すると、開発者はトレース目的でトランザクションに関連するログにカスタム情報を追加できます。このアクティビティにより、キーと値のペアが実行コンテキストに追加され、後続のすべてのログに含まれます1。カスタム情報は、フィルタリング、検索、レポート目的に使用できます2。

最新問題: 56

Try Catch アクティビティの Catches セクションで、開発者は例外ハンドラーで `ArgumentException` を選択しました。



アクティビティで `NullReferenceException` が発生するとどうなりますか？

- A. Final ブロックは実行されず、ランタイム エラーが発生します。
- B. Final ブロックが実行され、例外はスローされません。
- C. Catches セクションが例外をキャッチし、Finally ブロックが実行されます。
- D. Catches セクションが例外をキャッチし、Finally ブロックがスキップされます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

アクティビティで `NullPointerException` が発生すると、`Finally` ブロックは実行されず、ランタイムエラーが発生します。これは、`Try Catch` アクティビティの `Catches` セクションが `ArgumentException` タイプのみを処理するためです。`ArgumentException` タイプは、メソッドに提供された引数の 1 つが無効な場合に発生する特定のタイプの例外です

1. `NullPointerException` は、`null` オブジェクト参照を逆参照しようとしたときに発生する、別のタイプの例外です
2. `Catches` セクションには `NullPointerException` 型のハンドラーがないため、例外はキャッチされず、実行時エラーが発生して実行が停止されます。`Try Catch` アクティビティの結果に関係なく常に実行されるアクティビティを含む `Final` ブロックもスキップされます
3. 参照: UiPath ドキュメントの `ArgumentException` クラス、`NullPointerException` クラス、および `Try Catch`。

最新問題: 57

開発者が 2023 年の年間カレンダーを使用しているとします。カレンダーを月次ビューに展開するには、開発者は常に現在の月の 15 日をクリックしてイベントを追加する必要があります。

3 月の Event Date Element アクティビティのセクターは次のように表示されます。

```
<wnd app='applicationframehost.exe' title='月表示 - カレンダー' />
```

```
<uia cls='Day' name='2023 年 3 月 15 日' />
```

継続月の 15 日に確実にクリックされるようにするには、セクターをどのように変更する必要がありますか？

A. `<wnd app='applicationframehost.exe' title='月表示 - カレンダー' />`

```
<uia cls='日' name='15 * 2023' />
```

B. `<wnd app='applicationframehost.exe' title='月表示 - カレンダー' />`

```
<uia cls='Day' name='15* 20 ?? ' />
```

C. `<wnd app='applicationframehost.exe' title='月表示 - カレンダー' />`

```
<uia cls='日' name='*15*' />
```

D. `<wnd app='applicationframehost.exe' title='月表示 - カレンダー' />`

```
<uia cls='Day' name='15 ? 20?? ' />
```

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

これは、ワイルドカードを使用してセクターの動的部分を置き換えるため、正しいオプションです。ワイルドカードは、文字列内の 0 文字または複数の文字を置き換えることができる記号です。これらは、セクター内で動的に変化する属性を扱うときに便利です。ワイルドカードには、アスタリスク (*) と疑問符 (?) の 2 種類があります。アスタリスク (*) は 0 個以上の文字を置き換え、疑問符 (?) は 1 つの文字を置き換えます。この場合、対象要素の `name` 属性は月によって変化しますが、日と年は一定のままです。したがって、月の名前をアスタリスク (*) に置き換え、年の最後の 2 桁を 2 つの疑問符 (??) に置き換えることによって、セクターを変更できます。このように、セクターは、15 で始まり、その後に任意の文字が続き、その後に 20、その後に任意の 2 文字が続く名前を持つ要素と一致します。たとえば、セクターは 2023 年 3 月 15 日、2023 年 4 月 15 日、2023 年 5 月 15 日などに一致します。他のオプションは、ワイルドカードを使用していないか、ワイルドカードの使用が間違っているため、正しくありません。オプション A では、西暦の

下 2 桁は置き換えられません。これは将来変更される可能性があります。オプション C では、多すぎる文字がアスタリスク (*) に置き換えられるため、あいまいさや誤った一致が発生する可能性があります。オプション D では、疑問符 (?) がスペースや複数の文字ではなく単一の文字に使用されるべきであるため、誤って使用されています。参考資料: ワイルドカードを使用したセクター

最新問題: 58

Config.xlsx ファイルの設定シートと資産シートの違いは何ですか？

設定シートには、Orchestrator に保存されている認証情報資産が含まれています。アセットシートにはハードコードされた値が含まれています。

- A. 設定シートにはハードコーディングされた値が含まれています。[資産]シートには、資格情報タイプのものも含め、Orchestrator 資産のすべての名前が含まれています。
- B. 設定シートには、アプリケーションの初期化に使用される値のみが含まれます。アセットシートには、Orchestrator に保存されている認証情報アセットのみが含まれています。
- C. 設定シートにはハードコーディングされた値が含まれています。[アセット]シートには、資格情報タイプを除く Orchestrator アセットのすべての名前が含まれています。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

Config.xlsx ファイルは、自動化プロセスで使用されるさまざまなパラメーターの値を保存する構成ファイルです¹。これには、Settings、Constants、Assets² の 3 つのシートがあります。設定シートには、ファイルパス、ファイル名、タイムアウト値など、時々変更する必要があるハードコーディングされた値が含まれています²³。Constants シートには、セクター、URL など、プロセスのユニバーサル変数である値が含まれています²³。[アセット]シートには、資格情報、テキスト、ブール値、整数など、さまざまなプロセス間でアクセスできる動的な値を保存するために使用される Orchestrator アセットの名前が含まれています²⁴。ただし、[アセット]シートには、Orchestrator に保存されている認証情報アセットの名前は含まれません。これらのアセットは、他のアセット (Get Asset) とは異なるアクティビティ (Get Credentials) を使用して取得されるためです。したがって、資格情報資産は、資産シートではなく設定シートに保存されます。参考資料: Config.xlsx ドキュメント、構成ファイルの設定、定数、およびアセットシート、Excel を使用しない ReFramework の構成ディクショナリ、カスタム構成ファイルリーダー、[UiPath フレームワーク - Config.xlsx のアセット VS 設定シート]。

最新問題: 59

開発者は、Flow Switch アクティビティを使用してプロセスを作成したいと考えています。この活動の特徴は何ですか？

- A. デフォルトで最大 3 つの式をサポートします
- B. 2 つのデフォルト ケースを定義できます
- C. 式が評価される前にデフォルトのケースが実行されます。
- D. 式に一致するケースがない場合、デフォルトのケースが実行されます。

Answer: (解答を表示する)

フロー スイッチ アクティビティは、3 つ以上の代替分岐が必要な場合に、一致基準に基づいて制御フローの分岐を提供する条件付きノードです。Flow Switch アクティビティには、任意のタイプの Expression プロパティと、キーとアクティビティのペアで構成される Case のディクショナリがあります。フロー スイッチ アクティビティは式を評価し、ケース内の各キーと比較します。一致するものが見つかった場合、対応するアクティビティが実行されます。一致するものが見つからない場合は、デフォルトのケースが定義されている場合は、それが実行されます。デフォルトのケースは、どのケースも式に一致しない場合にフォールバック オプションとして機能するオプションのアクティビティです。したがって、答えは D です。式に一致するケースがない場合、デフォルトのケースが実行されます。参考資料 : フロースイッチ、制御フローについて

最新問題: 60

開発者は、IntVar という Int32 変数を定義しました。開発者は、ログ メッセージ アクティビティに次の式を記述しました。

変換する。ToBoolean(IntVar)

IntVar = 0 の場合、ログ メッセージ アクティビティの実行後に [出力] パネルに何が表示されますか？

- A. 値 True が表示されます
- B. システム ArgumentException が表示される
- C. System.InvalidCastException が表示される
- D. 値 False が表示されます

Answer: D (メッセージを残す)

Convert.ToBoolean メソッドは、指定された値を True または False のブール値に変換します。このメソッドは、数値、文字列、オブジェクトなど、さまざまなタイプの値を受け入れることができます。ただし、変換ルールは値のタイプによって異なります。数値の場合、変換規則は次のとおりです1:

値がゼロの場合、メソッドは False を返します。

値がゼロ以外の場合、メソッドは True を返します。

したがって、IntVar 変数が値 0 の Int32 変数である場合、式 Convert.ToBoolean(IntVar) は False を返します。ログ メッセージ アクティビティは、実行後に [出力] パネルに値 False を表示します。参照: UiPath ドキュメントの Convert.ToBoolean メソッド。

最新問題: 61

ステップを記録する前に、App/Web Recorder でどのアクションを手動で選択する必要がありますか？

- A. Get Text アクティビティを使用してテキストをコピーします。
Hover アクティビティを使用して要素の上にマウスを移動します。
ハイライト アクティビティを使用して要素をハイライトします。
- B. Get Text アクティビティを使用してテキストをコピーします。

Hover アクティビティを使用して要素の上にマウスを移動します。

ボタン、リンク、およびアイコンや画像などのその他のクリック可能な要素をクリックします。

テキストボックスなどのテキスト領域にテキストを入力します。

チェックボックスをオンまたはオフにします。

C. チェックボックスをオンまたはオフにします。

キーボードを使用してキーボード ショートカットを送信します。

ドロップダウンから項目を選択します。

D. ボタン、リンク、およびアイコンや画像などのその他のクリック可能な要素をクリックします。

テキストボックスなどのテキスト領域にテキストを入力します。

チェックボックスをオンまたはオフにします。

キーボードを使用してキーボード ショートカットを送信します。

ドロップダウンから項目を選択します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

App/Web Recorder は、アプリケーションまたは Web ブラウザーでのアクションを記録し、アクティビティを自動的に生成できるツールです¹。アプリ/Web レコーダーには、ステップ 2 を記録する前に選択できるさまざまなアクションを含むツールバーがあります。これらのアクションの一部は次のとおりです。

クリック: このアクションは、ボタン、リンク、またはその他のクリック可能な要素のクリックを記録します。

入力: このアクションは、テキスト ボックスまたはその他のテキスト領域へのテキストの入力を記録します。

チェック: このアクションは、チェック ボックスのオンまたはオフを記録します。

ホットキーの送信: このアクションは、キーボードを使用したキーボード ショートカットの送信を記録します。

項目の選択: このアクションは、ドロップダウン リストまたはその他のセレクトーからの項目の選択を記録します。

これらのアクションは、アプリケーションまたは Web ブラウザーで実行すると、App/Web Recorder によって自動的に検出され、記録されます³。ただし、一部のアクションはアプリ/Web レコーダーによって自動的に検出および記録されないため、ステップを記録する前にツールバーから手動で選択する必要があります。これらのアクションは次のとおりです。

テキストの取得: このアクションは、ラベル、段落、またはその他のテキスト要素からのテキストのコピーを記録します。

ホバー: このアクションは、マウス カーソルで要素上にホバーしたことを記録します。

ハイライト: このアクションは、要素を色付きの境界線でハイライト表示することを記録します。

これらのアクションは、データの抽出、イベントのトリガー、アプリケーションまたは Web ブラウザー上の要素の識別に役立ちます⁴。これらのアクションを使用するには、ツールバーからアクションを選択し、それらを適用する画面上の要素を指定する必要があります⁵。

したがって、ステップを記録する前にアプリ/Web レコーダーで手動で選択する必要があるアクションがリストされているため、オプション A が正解です。オプション B には、クリックや入力

など、アプリ/Web レコーダーによって自動的に検出および記録されるいくつかのアクションが含まれます。オプション C には、ホットキーの確認と送信など、アプリ/Web レコーダーによって自動的に検出および記録されるいくつかのアクションも含まれています。オプション D には、アプリ/Web レコーダーによって自動的に検出および記録されるすべてのアクションが含まれます。

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (384**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

Vb.Net の "If" 演算子を使用するための正しい構文を示しているものは次のうちどれですか？

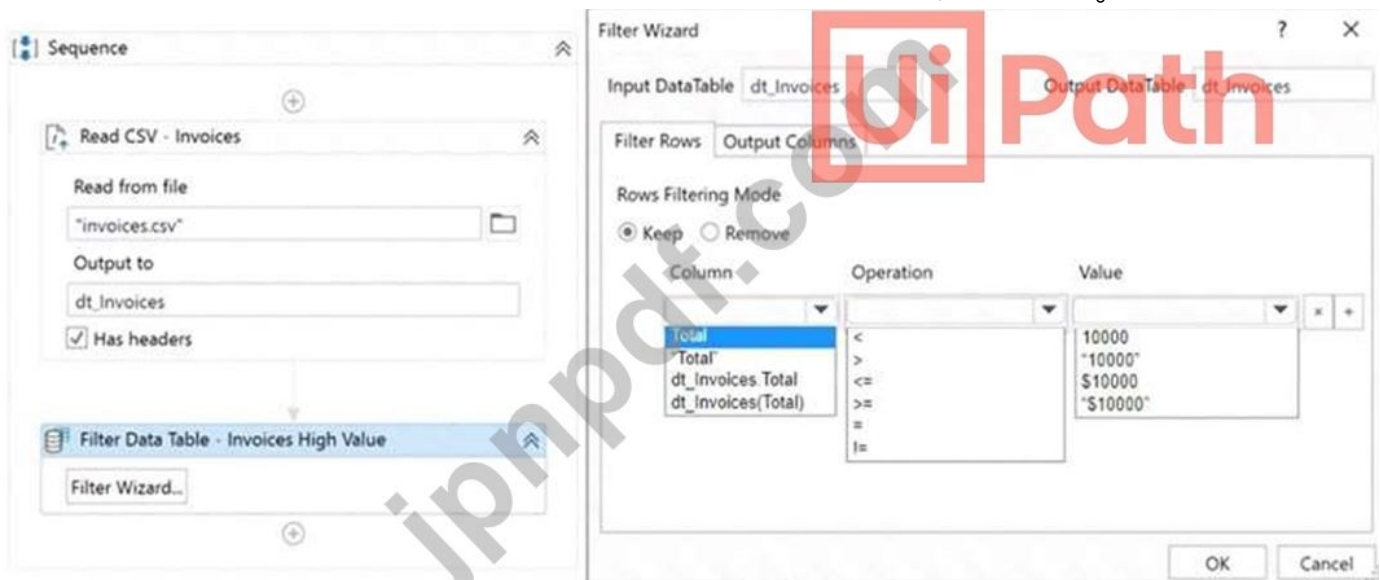
- A. If(条件1, valuelfTrue) Elself(valuelfFalse)
- B. valuelfTrue If 条件 1 Else valuelfFalse
- C. If condition1 then valuelfTrue Elself valuelfFalse
- D. If(条件 1, valuelfTrue, valuelfFalse)

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 63

開発者は、Double 型の Total 列を含む 「invoices.csv」ファイルから請求書データを読み取るプロセスを構築しています。

手順: 次の図に示すドロップダウン リストを使用して、合計値が 10,000 USD を超えるすべての請求書を保持するようにフィルター データ テーブル ウィザードを構成します。



Answer:



説明

合計額が 10,000 USD を超えるすべての請求書を保持するようにフィルター データ テーブル ウィザードを構成するには、ドロップダウン リストから次のオプションを選択する必要があります。

列: 合計操作: > 値: 10000

これらのオプションを選択する理由は、合計列値が 10000 より大きいという条件に基づいてデータ テーブルをフィルター処理するためです。これにより、この条件を満たす行のみが保持され、残りは削除されます。Filter Data Table アクティビティとその使用方法の詳細については、次のソースから学習できます。

UiPath Studio でデータ テーブルをフィルタリングする 4 つの方法 | UiPath

データ テーブルをフィルターする方法 - ヘルプ - UiPath コミュニティ フォーラム

特定の列を含むデータ テーブルのフィルター - UiPath コミュニティ フォーラム

最新問題: 64

UiPath Studio のシーケンスにアクティビティを挿入している場合、アクティビティはどのパネルに表示されますか？

- A. スニペット
- B. デザイナー
- C. インポート
- D. 概要

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

デザイナー パネルは UiPath Studio の中央パネルで、アクティビティをドラッグ アンド ドロップすることで自動化ワークフローを設計できます。アクティビティをシーケンスに挿入すると、アクティビティは上から下に流れる線形表現として [デザイナー] パネルに表示されます。[スニペット] パネルには、プロジェクトで再利用できる既製のワークフローが含まれています。[インポート] パネルを使用すると、ワークフローで使用する名前空間とライブラリをインポートできます。[アウトライン] パネルには、プロジェクトとそのコンポーネントの階層構造が表示されます。

参考文献: ユーザーインターフェイス、シーケンス

最新問題: 65

開発者は、以下に示すワークフローで使用される 3 つの変数を作成しました。

Voter Registration



手順: ベスト プラクティスに基づいて、次の図に示すドロップダウン リストから各変数タイプの正しいスコープを選択します。

Name	Variable type	Scope	Default
Age	Double	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	Enter a VB expression
TimeOnThePlanet	TimeSpan	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	Enter a VB expression
dt_NamesBirthdays	DataTable	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	New System.Data.DataTable

Answer:

Name	Variable type	Scope	Default
Age	Double	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	Enter a VB expression
TimeOnThePlanet	TimeSpan	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	Enter a VB expression
dt_NamesBirthdays	DataTable	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	New System.Data.DataTable

説明

名前 = Age 変数の種類 = Double スコープ = For Each Row の本体

名前 = TimeonThePlanet 変数の種類 = タイム スパン スコープ = シーケンス - はい、投票できます
名前 = dt_NamesBirthdays 変数の種類 = DataTable スコープ = 投票者登録 これらのスコープを選択する理由は、変数を使用される最も内側のスコープに変数を保持し、不要な変数を避けるためです。[変数] パネルの乱雑さと重複。UiPath の変数スコープの詳細については、次のソースから学ぶことができます。

変数スコープ - Studio - UiPath コミュニティ フォーラム

UiPath での変数スコープの仕組み - ビデオチュートリアル - UiPath コミュニティ フォーラム

UiPath 引数として変数を渡す方法の例 - TheServerSide ベスト プラクティス: 変数スコープの選択 - UiPath コミュニティ フォーラム

プロセス定義文書 (PDD) は実装方法論のどの段階で作成されますか？

- A. ユーザー受け入れテスト
- B. ソリューション設計
- C. 導入とハイパーケア
- D. プロセス分析

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

プロセス定義文書 (PDD) は、自動化するビジネスプロセスの入力、出力、ステップ、例外、ルールなどを詳細に記述した文書です。PDD は、自動化プロジェクトのライフサイクルの最初のフェーズである、実装方法のプロセス分析フェーズで作成されます。プロセス分析フェーズには、自動化に適したプロセスの特定と選択、プロセスの現在の状態 (現状) の文書化、自動化の期待される結果と利点 (将来) の定義が含まれます。PDD はこのフェーズの主な成果物であり、自動化ソリューションの技術仕様とアーキテクチャが定義されるソリューション設計フェーズの基礎として機能します。

参考文献:

実装方法 - UiPath ドキュメント ポータル

プロセス定義ドキュメント (PDD) - UiPath ドキュメント ポータル

プロセス分析 - UiPath ドキュメント ポータル

最新問題: 67

コードレビュー中に、開発者は変数名が自動化プロジェクトのベストプラクティスに従っていないことを発見しました。開発者が [変数] パネルで変数の名前を更新するとどうなりますか？

- A. 現在のファイル内のアクティビティでは、文字列変数名のみが自動的に更新されます。
- B. 変数名はパネルで更新されますが、変数名を使用するすべての UI Automation アクティビティでは手動で更新する必要があります
- C. 現在のファイルのアクティビティ内のすべての変数名が自動的に更新されます
- D. 変数名はパネルで更新されますが、変数名を使用するすべての Image アクティビティで手動で更新する必要があります

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

[変数] パネルは、ワークフロー ファイル内の変数を作成および管理できる UiPath Studio のパネルです。[変数] パネルで、変数の名前、タイプ、スコープ、およびデフォルト値を変更できます。[変数] パネルで変数の名前を更新すると、現在のファイル内でその変数を使用するすべてのアクティビティが新しい名前でも自動的に更新されます。これにより、変数参照がワークフロー全体で一貫性があり、有効であることが保証されます。ただし、変数が他のワークフロー ファイル (呼び出されたワークフローやライブラリなど) で使用されている場合は、それらのファイル内の名前も手動で更新する必要があります。したがって、答えは C です。現在のファイルのアクティビティでは、すべての変数名が自動的に更新されます。参考文献: 変数の管理、変数

最新問題: 68

開発者は、以下に示すワークフローで使用される 3 つの変数を作成しました。

Read Range - Entire spreadsheet Names & Birthdays

File icon

"NamesBirthdays.xlsx"

"PersonalInformation"

Add Data Column - Eligible

Column
A DataColumn object that is to be extended to the

ColumnName
"Eligible"

DataTable
dt NamesBirthdays

Determine Age and Eligibility to Vote

For Each Row in Data Table - Names and Birthdays

ForEach In

CurrentRow dt_NamesBirthdays

Body of For Each Row

Multiple Assign - Age and TimeOnThePlanet

TimeOnThePlanet = Date.Now.Date - Convert.ToDateTime

Age = TimeOnThePlanet.Days/365

Add

If - Age is greater than or equal to 18

Condition

Age >= 18

Then

Else

Sequence - Yes, Can Vote

Log Message - Can Register to Vote

Log Level Info

Message CurrentRow["Name"].ToString + " is eligible"

Assign - Eligible as Yes

CurrentRow["Eligible"] = "Yes"

Sequence - No, Cannot Vote

Log Message - Cannot vote yet

Log Level Info

Message CurrentRow["Name"].ToString + " is not eligible"

Assign - Eligible as No

CurrentRow["Eligible"] = "No"



手順: ベスト プラクティスに基づいて、次の図に示すドロップダウン リストから各変数タイプの正しいスコープを選択します。

Name	Variable type	Scope	Default
Age	Double	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	Enter a VB expression
TimeOnThePlanet	TimeSpan	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	Enter a VB expression
dt_NamesBirthdays	DataTable	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	New System.Data.DataTable

Answer:

Name	Variable type	Scope	Default
Age	Double	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	Enter a VB expression
TimeOnThePlanet	TimeSpan	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	Enter a VB expression
dt_NamesBirthdays	DataTable	Sequence – Yes, Can Vote Sequence – No, Cannot Vote Body of For Each Row Determine Age and Eligibility to Vote Voter Registration	New System.Data.DataTable

Explanation:

名前 = Age 変数の種類 = Double スコープ = For Each Row の本体

名前 = TimeonThePlanet 変数の種類 = タイム スパン スコープ = シーケンス - はい、投票できます
名前 = dt_NamesBirthdays 変数の種類 = DataTable スコープ = 投票者登録 これらのスコープ
を選択する理由は、変数が使用される最も内側のスコープに変数を保持し、不要な変数を避ける
ためです。[変数] パネルの乱雑さと重複。UiPath の変数スコープの詳細については、次のソース
から学ぶことができます。

変数スコープ - Studio - UiPath コミュニティ フォーラム

UiPath での変数スコープの仕組み - ビデオチュートリアル - UiPath コミュニティ フォーラム

UiPath 引数として変数を渡す方法の例 - TheServerSide ベスト プラクティス: 変数スコープの選
択 - UiPath コミュニティ フォーラム

最新問題: 69

[アラート]パネルについて最もよく説明しているものは次のうちどれですか？

- A. 10 分ごとのエラー レポートまたは日次レポートとして受信した、サブスクライブしたアラートの概要を表示するパネル。
- B. すべてのアラートのより包括的なリストを表示するパネル。
- C. アラートが発生したときにアラートを表示するパネル。
- D. 最も重大な 5 つのアラートを表示するパネル。アラート ベルからアクセスできます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

[アラート] パネルは、ロボット、キュー アイテム、トリガーなどに関連する最も重要なアラートを表示する UiPath Orchestrator の機能です¹。アラートは、重大度および時間の降順で表示されます²。[アラート] パネルにアクセスするには、Orchestrator ダッシュボードの右上隅にある [アラート] ベルのアイコンをクリックします³。パネル内のアラートをクリックすると、ユーザーは関連するコンポーネントのカスタム フィルター ページにリダイレクトされます⁴。

最新問題: 70

開発者は、「ログ フィールドの追加」アクティビティを使用して新しいログ フィールドを定義します。カスタム ログ フィールドがロボット実行ログに追加されなくなるのはいつですか？

- A. 例外がキャッチされて処理されたとき。
- B. ログ フィールドの削除アクティビティを使用してログ フィールドを削除する場合。
- C. ログ メッセージ アクティビティがログ レベル = 警告以上で実行された場合。
- D. 最初のログ メッセージ アクティビティが実行されたとき。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

[ログ フィールドの追加] アクティビティは、ワークフロー全体を通じてすべてのログ メッセージ実行のロボット実行ログにカスタム ログ フィールドを追加します¹。カスタム ログ フィールドは、[ログ フィールドの削除] アクティビティを使用して削除するまで保持されます²。他のオプションは正しくありません。

参考文献:

ログ フィールドのドキュメントの追加、説明セクション

ログフィールドのフォーラム投稿を追加、@vvaidya による回答

最新問題: 71

UiPath Integration Service は自動化開発者にどのようなメリットをもたらしますか？

- A. 認可と認証を標準化し、API 接続を管理し、SaaS プラットフォームへの迅速な統合を可能にします。
- B. UI 自動化専用の包括的な統合プラットフォームを提供することで、サードパーティ アプリケーションとのシームレスな統合が可能になります。
- C. 開発者が API を使用せずにアプリケーションのカスタム UI 要素を作成できるようにします。
- D. API 自動化の要件を UI 自動化機能に置き換えることにより、より管理しやすくユーザー フレンドリーなアプローチを実現し、ユーザーがプロセスを効率的に合理化し、より迅速な統合プロセスを効果的に促進できるようにします。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

UiPath Integration Service は、ワールドクラスの UI と API 自動化をシームレスに組み合わせる新機能であり、同じ統合設計環境内で両方の機能に一元的にアクセスできるようになります¹²。これにより、開発者はすべての自動化の機会を柔軟に捉えることができ、単一の自動化内で両方のタイプの統合を導入することも可能になります¹²。UiPath Integration Service は、自動化開発者に次の利点も提供します¹²。

認可と認証を標準化することで、Salesforce、SAP、Google G Suite² などのさまざまなシステムやアプリケーションに接続するためのセキュリティ プロトコルが簡素化されます。

API 接続を管理することにより、開発者は、事前構築されたコネクタまたはカスタム コネクタ² を使用して、複数のシステムへの接続を作成、変更、再利用、共有することができます。

SaaS プラットフォームへの統合を迅速化することで、開発者はサーバー側のイベント トリガーを利用して、外部アプリケーションでのデータの更新、挿入、または削除に基づいて自動化を開始できるようになります²。

参考文献:

UiPath 統合サービスのご紹介 | ウイパス。

新しい UiPath 統合サービス | ウイパス。

最新問題: 72

ユーザーが、運用環境のプロセスからの予期しない動作を報告しました。プロセスを確認した後、開発者は、処理されたキュー項目の 1 つが UiPath Orchestrator で 放棄」ステータスになっていることに気付きました。

UiPath Orchestrator でキュー アイテムが 放棄」ステータスに移動されるのはいつですか？

- A. アイテムがトランザクション ページから手動で選択され、削除済み」
としてマークされている場合
- B. アイテムは 進行中」だが、トランザクションのステータスが 成功」または 失敗」に設定されていない場合
- C. アイテムがプロジェクト内のビジネス要件またはアプリケーション要件を満たさなかった場

合。

D. アイテムがトランザクションアイテムの取得アクティビティで処理されたとき

Answer: B (メッセージを残す)

キュー アイテムは、アイテムが「進行中」であっても、トランザクション ステータスが「成功」または「失敗」に設定されていない場合、UiPath Orchestrator で「放棄」ステータスに移動されます。これは、アイテムが処理されずに長期間 (約 24 時間) 「処理中」ステータスのままになった場合、またはアイテムを処理していたロボットがエラーを検出したか停止した場合に発生する可能性があります¹。「放棄」ステータスは、項目が完了していないため、再試行または削除する必要があることを示します。項目は、Orchestrator の [トランザクション] ページから手動で再試行すること、API² を使用してプログラムで再試行することもできます。アイテムは、[トランザクション] ページから手動で削除することも、キュー設定の自動削除オプションを使用して自動的に削除することもできます³。参照: UiPath ドキュメントとフォーラムのキュー項目ステータス、キュー トランザクションの放棄ステータスの変更、およびキューとトランザクションについて。

最新問題: 73

デバッグ実行の進行中にリモート デバッグ接続を閉じるとどうなりますか？

- A.** デバッグの実行は正常に停止し、接続が閉じられます。
- B.** Studio が接続を閉じた後、リモート ロボットは実行を継続します。
- C.** デバッグの進行中は接続を閉じることできません。
- D.** デバッグの実行が例外で終了し、接続が閉じられます。

Answer: D (メッセージを残す)

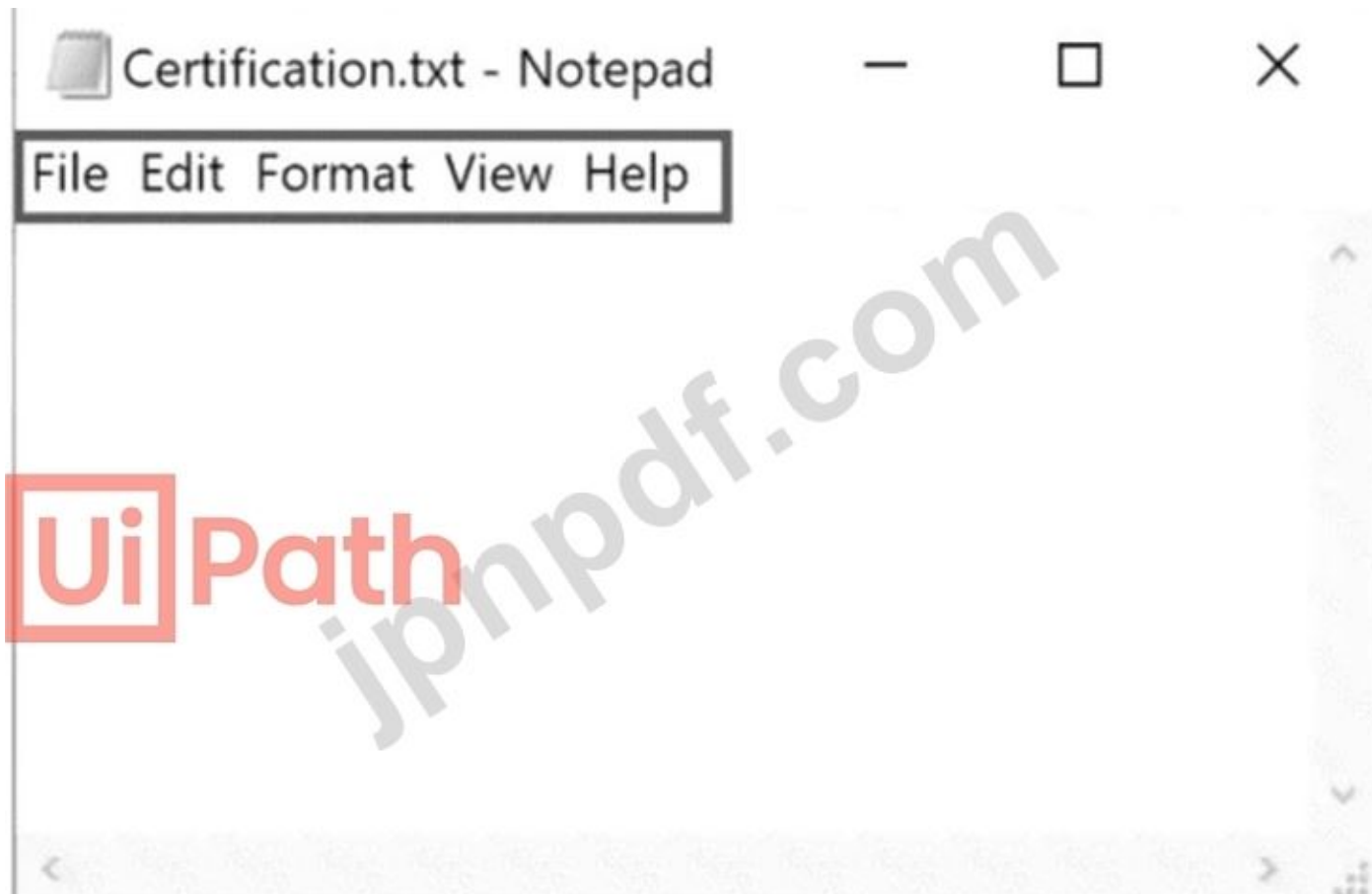
デバッグ実行の進行中にリモート デバッグ接続を閉じると、実行が突然停止され、リモート ロボットで例外がスローされます。その後、接続が閉じられ、Studio インターフェイスに戻ります。(Studio でのデバッグ - UiPath アカデミー)

Studio - リモート デバッグ

Studio でのデバッグ - UiPath アカデミー

最新問題: 74

開発者は、メモ帳アプリケーションのメニュー バー内のすべてのメニュー項目をクリックできる単一の Click アクティビティをセットアップすることを目的としています。



展示を参照して、動的変数を更新する適切な手順の順序は何ですか？

手順: 左側にある説明をドラッグし、右側にある正しいステップ シーケンスにドロップします。

Description

From the context menu, choose to "Use Variable" and specify the name for the new variable in the "Variable Name" field as MenuOption.

Indicate the element "File" from the Menu Bar in Notepad.

Click the Validate button in the Selection Options window.

Select and right-click the File property of the name attribute.

Step Sequence

Step 1

Step 2

Step 3

Step 4

Answer:

ステップ 1: メモ帳のメニューバーから「ファイル」要素を指定します。

ステップ 2: name 属性の File プロパティを選択して右クリックします。

ステップ 3: コンテキスト メニューから「変数を使用」を選択し、「変数名」フィールドに新しい変

数の名前を MenuOption として指定します。

ステップ 4: [選択オプション] ウィンドウの [検証] ボタンをクリックします。

Step Sequence

Step 1

Indicate the element "File" from the Menu Bar in Notepad.

Step 2

Select and right-click the File property of the name attribute.

Step 3

From the context menu, choose to "Use Variable" and specify the name for the new variable in the "Variable Name" field as MenuOption.

Step 4

Click the Validate button in the Selection Options window.

最新問題: 75

Anchor Base アクティビティに含まれる 2 つの部分はどれですか？

- A. アンカーとアクション
- B. アンカーと条件
- C. アンカーとトリガーのスコープ
- D. アンカーとシーケンス

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

アンカー ベース アクティビティに含まれる 2 つの部分は、アンカーとアクションです。Anchor Base アクティビティは、他の UI 要素をアンカーとして使用して UI 要素を検索するコンテナです。これは、信頼できるセレクターが利用できない場合に使用する必要があります。Anchor Base アクティビティには、Anchor と Action の 2 つのセクションがあります。「アンカー」セクションには、「要素の検索」や「画像の検索」などのアンカー要素を識別するアクティビティが含まれています。「アクション」セクションには、「クリック」や「入力」など、ターゲット要素に対してアクションを実行するアクティビティが含まれています。Anchor Base アクティビティには、AnchorPosition と呼ばれるプロパティもあります。これは、ターゲット要素のアンカー要素に対する相対位置 (left、right、top、bottom2 など) を指定します。たとえば、アンカー ベース アクティビティを使用して常にラベルの右側にあるボタンをクリックする場合、アンカー セクションは要素の検索アクティビティを使用してラベルを検索し、アクション セクションはクリック アクティビティを使用してラベルをクリックできます。ボタン、AnchorPosition プロパティを Right3 に設定できます。

参考資料: Anchor Base および AnchorBase アクティビティの適切な使用方法? UiPath のドキュメントとフォーラムから。

最新問題: 76

テスト データ キュー アイテムの取得アクティビティを使用すると返される出力の種類は何ですか?

- A. 辞書
- B. 辞書
- C. オブジェクト
- D. キュールテム

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

テスト データ キュー アイテムの取得アクティビティは、Orchestrator からテスト データ キュー アイテムを取得し、変数に保存するために使用されます。変数の出力タイプは Dictionary です。これは、キー名を使用してアクセスできるキーと値のペアのコレクションであることを意味します。たとえば、テスト データ キュー アイテムに名前、年齢、性別のフィールドが含まれている場合、outputVar("Name")、outputVar("Age") のような式を使用して、出力変数を使用してこれらのフィールドの値を取得できます。、またはoutputVar("性別")。(UiPath Studio ドキュメント 1) 参考資料:

1: テスト データ キュー アイテムの取得 - UiPath アクティビティ。

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら:
<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (384**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

開発者は、複数のソースからのデータを使用するプロセスを作成し、それを Orchestrator キューにアップロードします。

データはさまざまな電子メール受信箱にある電子メールからのものであり、電子メールを受信したのと同じ順序で処理する必要があります。キュー アイテムが正しい順序で処理されるようにするには、キュー アイテムの追加アクティビティのどのプロパティを使用する必要がありますか?

- A. 延期
- B. アイテム情報
- C. 参照
- D. 期限

Answer: A ([メッセージを残す](#))

[キュー アイテムの追加] アクティビティの [延期] プロパティを使用すると、キュー アイテムが処理可能になる日時を指定できます。これを使用すると、[延期] 値を電子メールの受信日時に設定することで、キュー アイテムが電子メールの受信と同じ順序で処理されるようにすることができます。

(UiPath スタジオ - キュー項目の追加 - UiPath アカデミー)

参考文献:

Studio - キュー項目の追加 - UiPath ドキュメント ポータル

UiPath スタジオ - キュー項目の追加 - UiPath アカデミー

キュー項目の追加アクティビティで Postpone プロパティを使用するにはどうすればよいですか? - スタジオ - UiPath コミュニティ フォーラム

最新問題: 78

開発者は REFramework を使用して、Excel テーブル内のトランザクションの処理を伴うビジネス プロセスを自動化する必要があります。テーブル内の各トランザクションは同じ手順に従って処理する必要があります、環境内にオーケストレーターがないためキューは使用できません。

このシナリオでは、どの変数タイプが TransactionItem に最適ですか?

- A. System.Data.DataRow
- B. UiPath.Core.QueueItem
- C. System.Data。データ表
- D. System.Data.DataRow[]

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

REFramework テンプレートは、RPA プロジェクトを構築するための堅牢でスケーラブルなフレームワークです¹。ステート マシンを使用して、自動化プロセスのさまざまな段階を処理します²。状態の 1 つはトランザクション処理状態であり、主なアクションは各トランザクション項目に対して実行されます³。トランザクション アイテムには、Orchestrator のキュー アイテム、Excel ファイルのデータ行、または処理が必要なその他の種類のデータを指定できます。トランザクションが Excel テーブルに格納されている場合、TransactionItem に最適な変数タイプは System.Data.DataRow です。これは、DataTable 内の 1 行のデータを表すためです。DataTable は、Excel アクティビティを使用して Excel ファイルに読み書きできる行と列のコレクションです。したがって、選択肢 A が正しいです。

UiPath.Core.QueueItem は Orchestrator のキューの項目を表す変数タイプであるため、オプション B は不正解です。環境内に Orchestrator が存在しない場合、キューは使用できず、QueueItem は適用されません。System.Data.DataTable は行と列を含むデータのテーブルを表す変数型であるため、オプション C は不正解です。単一のトランザクション項目をテーブル全体にすることはできません。テーブルの 1 行のみを指定できます。

System.Data.DataRow[] はデータ行の配列を表す変数型であるため、オプション D は不正解です。

配列は、インデックスによってアクセスできる同じタイプの項目のコレクションです。単一のト

ランザクション項目を配列にすることはできません。配列の要素のみを指定できます。

参考文献:

UiPath の UiPath ReFramework ドキュメント

UiPath のステート マシンのドキュメント

UiPath の Process.xaml ドキュメント

UiPath の [TransactionItem Variable] ドキュメント

Microsoft の [DataRow クラス] ドキュメント

UiPath の [Excel アクティビティ] ドキュメント

UiPath の [QueueItem Class] ドキュメント

Microsoft の [DataRow] Structure] ドキュメント

Microsoft の [配列クラス] ドキュメント

最新問題: 79

開発者は、PDF レポートからデータをスクレイピングする自動化を作成しました。レポートの構造は同じで、タイトルの形式は常に「レポート X - PDF」になります。X は 1 ~ 100 の数字です。一度に開くレポートは 1 つだけですが、デスクトップ上で他の PDF ファイルを開くこともできます。

セレクターが使用する正しい PDF を確実に識別するために推奨される方法は何ですか？

- A. idx 属性値の代わりに * ワイルドカード文字を使用します。
- B. セレクターの idx 属性値を使用してファイルごとに増分します
- C. タイトル属性値の代わりにワイルドカード文字 * を使用します。
- D. タイトル属性値の「X」の代わりにワイルドカード文字 * を使用します。

Answer: D (メッセージを残す)

セレクターが使用する正しい PDF を確実に識別するために推奨される方法は、タイトル属性値の「X」の代わりにワイルドカード文字 * を使用することです。* ワイルドカード文字は、文字列内の 0 個以上の文字を置き換えることができる記号です。これは、レポートごとに変更される PDF ファイルのタイトルなど、セレクター内の動的要素を処理するために使用できます²。たとえば、PDF ファイルのセレクターが次の場合:

```
<html title='レポート X - PDF' />
```

次に、セレクターを次のように変更できます。

```
<html title='レポート * - PDF' />
```

このセレクターは、間の番号に関係なく、「レポート」で始まり「PDF」で終わるタイトルを持つ PDF ファイルと一致します。このようにして、セレクターは、デスクトップ上で他の PDF ファイルが開いている場合でも、一度に 1 つのレポートしか開いていない限り、使用する正しい PDF ファイルを識別できます。

参考資料: UiPath ドキュメントとフォーラムのワイルドカードを含むセレクターとセレクター内のワイルドカード。

最新問題: 80

開発者は、ハードウェア イベント入力メソッドを使用して入力フィールドにデータを入力するプ

プロセスを構築しています。

入力文字列文字がフィールドに入力されるペースを減らすには、Type Into アクティビティのどのプロパティを変更する必要がありますか？

- A. 前の遅延
- B. 無効な要素を変更します
- C. キー間の遅延
- D. 後の遅延

Answer: C ([メッセージを残す](#))

Type Into アクティビティのキー間の遅延プロパティは、ハードウェア イベント入力メソッドを使用する場合の各キーストローク間の時間 (ミリ秒) を指定します。この値を増やすと、入力速度が遅くなり、文字の欠落やスキップのリスクが軽減されます。(UiPath Automation Developer スタディ ガイド) 参考文献:

入力してください

入力方法

最新問題: 81

提供されている展示では、yyyy-mm-dd 形式を使用した 期限 | フィールドの表現が表示されます。

Queue Item Name	Deadline	Priority
EmployeeID1		Normal
EmployeeID2	2050-01-01	High
EmployeeID3	2050-01-02	High
EmployeeID4	2050-01-01	Normal
EmployeeID5	2050-01-02	Low
EmployeeID6		High
EmployeeID7	2050-01-01	Low
EmployeeID8	2050-01-01	Normal
EmployeeID9		Low

パフォーマー ワークフローを実行する 1 台のロボットによってキュー アイテムがどの順序で処理されるべきですか？

Queue Item

EmployeeID1	EmployeeID2	EmployeeID3	EmployeeID4
EmployeeID5	EmployeeID6	EmployeeID7	EmployeeID8
EmployeeID9			

Order to be Processed

1st	
2nd	
3rd	
4th	
5th	
6th	
7th	
8th	
9th	

Answer:

Queue Item

EmployeeID1	EmployeeID2	EmployeeID3	EmployeeID4
EmployeeID5	EmployeeID6	EmployeeID7	EmployeeID8
EmployeeID9			

Order to be Processed

1st	EmployeeID1
2nd	EmployeeID4
3rd	EmployeeID8
4th	EmployeeID3
5th	EmployeeID6
6th	EmployeeID9
7th	EmployeeID5
8th	EmployeeID2
9th	EmployeeID7

説明

キュー アイテムは、次の順序でパフォーマー ワークフローを実行する単一のロボットによって処理される必要があります。

従業員ID1
従業員ID4
従業員ID8
従業員ID3
従業員ID6
従業員ID9
従業員ID5
従業員ID2
従業員ID7

キューは、ロボットで処理できるアイテムを無制限に保持するコンテナです¹。キュー項目には期限と優先順位を設定でき、これらはロボットがキューから項目を取得する順序に影響します²。Performer ワークフローは、トランザクション アイテムの取得アクティビティ³を使用してキュー アイテムを処理する REFramework テンプレートの一部です。キューの実行順序は、次のルールによって決定されます⁴:

期限のあるアイテムは、優先順位に従って、同じ優先度を持つアイテムの設定された期限に従って最初に処理されます。

期限のないアイテムは、優先順位に従って、同じ優先順位のアイテムの先入れ先出しルールに従って次に処理されます。

これらのルールと展示に基づいて、キューの実行順序は次のようになります。

EmployeeID1 は期限が最も早く (2050-01-01)、優先度が高いため、最初に処理されます。

EmployeeID4 の期限は EmployeeID1 と同じですが、優先順位が通常であるため、2 番目に処理されます。

EmployeeID8 の期限と優先度は EmployeeID4 と同じですが、後でキューに追加されたため、3 番目に処理されます。

EmployeeID3 は次に早い期限 (2050-01-02) を持ち、優先度が高いため、4 番目に処理されます。

EmployeeID6 の期限は EmployeeID3 と同じですが、優先順位は通常であるため、5 番目に処理されます。

EmployeeID9 は EmployeeID6 と同じ期限と優先度を持ちますが、後でキューに追加されたため、6 番目に処理されます。

EmployeeID5 には期限はありませんが、優先度が高いため、7 番目に処理されます。

EmployeeID2 には期限がなく、通常の優先順位があるため、8 番目に処理されます。

EmployeeID7 には期限がなく、優先度が低いため、9 番目に処理されます。

参考文献:

UiPath のキューとトランザクションに関するドキュメントについて

UiPath からの注文ドキュメントの処理

UiPath の Performer ドキュメント

UiPath コミュニティからの注文処理キュー フォーラムの投稿

最新問題: 82

1 つまたは複数の ID を格納するために変数を作成して使用する必要があります。ID のコレクションは、ロボットの実行中に要素を追加することで更新できます。各 ID の形式が XX-XX-XX (X は数字) であることを考慮すると、この変数のデータ型はどれになりますか？

- A. リスト<Int32>
- B. リスト<String>
- C. 文字列
- D. 文字列[]

Answer: B ([メッセージを残す](#))

1 つまたは複数の ID を XX-XX-XX (X は数字) の形式で保存し、実行中に更新できるようにする場合、適切なデータ型は List<String> です。これは、ID の追加に応じて動的に拡張できるコレクションが必要であり、ID にはハイフン文字が含まれるため文字列形式であるためです。

UiPath Studio ガイド: Studio の主なデータ型

最新問題: 83

動的セレクターを使用する場合、どのデータ型がサポートされますか？

- A. UiElement
- B. ダブル
- C. 文字列
- D. データテーブル

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

動的セレクトーを使用する場合、サポートされるデータ型は String です。動的セレクトーは、ターゲット要素の属性のプロパティとして変数または引数を使用するセレクトーです。これにより、セレクトーは、自動化プロジェクト内の対話に応じて変化する可能性がある正確な文字列ではなく、変数または引数の値に基づいてターゲット要素を簡単に識別できるようになります¹。属性値は常に string2 であるため、動的セレクトーで使用される変数または引数は String 型である必要があります。たとえば、動的セレクトーは、MenuOption という名前の変数を使用して、アプリケーション内のファイル、編集、フォーマットなどのさまざまなメニュー項目をクリックできます。変数 MenuOption は String 変数である必要があります、その値は実行時に変更して、さまざまな要素と対話できます。動的セレクトーの形式は次のとおりです。ここで、{

{Value}} は、対話する要素のプロパティを保持する変数または引数の名前です¹:

動的セレクトー形式 <tag 属性 = { {Value}} />

参考: 動的セレクトーと UiPath のセレクトーの種類は何種類ありますか? UiPath のドキュメントとフォーラムから。

最新問題: 84

開発者は UiPath Studio 2021 10 で自動化プロジェクトの作成を完了しました。Orchestrator 2021.10 にパッケージを公開するために実行する必要がある推奨手順は何ですか?

手順: 左側にある説明をドラッグし、右側にある適切なステップにドロップします。

Description	Step Sequence
Select an Orchestrator feed as the "Publish to" location and then click the "Publish" button	Step 1
Navigate to the Design Ribbon and then click the "Publish" button	Step 2
Validate that the "Info" dialog box displays and shows the package version number	Step 3
Add the Release Notes and ensure the version is incremented	Step 4

Answer:

Description	Step Sequence
Select an Orchestrator feed as the "Publish to" location and then click the "Publish" button	Step 1
Navigate to the Design Ribbon and then click the "Publish" button	Step 2
Validate that the "Info" dialog box displays and shows the package version number	Step 3
Add the Release Notes and ensure the version is incremented	Step 4

説明

パッケージを Orchestrator 2021.10 に公開するために実行する必要がある推奨手順は次のとおりです。

ステップ 1 = デザイン リボンに移動し、[発行] ボタンをクリックします。ステップ 2 = オーケストレータ フィールドを [発行先] の場所として選択し、[発行] ボタンをクリックします。ステップ 3 = リリース ノートを追加し、バージョンが次のとおりであることを確認します。ステップ 4 = [情報] ダイアログ ボックスが表示され、パッケージのバージョン番号が表示されることを検証します。この手順により、開発者は選択した Orchestrator フィールドに自動化プロジェクトを公開し、加えられた変更に関するメモを追加して、次のことを確認できます。パッケージは正しいバージョン番号で正常に発行されます。

<https://docs.uipath.com/orchestrator/standalone/2021.10/user-guide/about-packages>

最新問題: 85

開発者は、バックグラウンドで実行され、Excel アクティビティを使用するプロセスを作成したいと考えています。プロセスをバックグラウンドで実行するには、Excel アプリケーション スコープ アクティビティのどのプロパティを構成する必要がありますか？

- A. プライベート
- B. 表示可能
- C. 変更を保存
- D. 読み取り専用

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

Excel Application Scope アクティビティの Visible プロパティは、Excel ファイルがフォアグラウンドで開かれるかバックグラウンドで開かれるかを決定します。Visible プロパティが True (デフォルト値) に設定されている場合、Excel ファイルが開かれて画面に表示されます。Visible プロパティが False に設定されている場合、Excel ファイルはユーザー インターフェイスを表示せずにバックグラウンドで開かれて処理されます。これにより、自動化のパフォーマンスと速度が向上するだけでなく、ユーザーの作業への干渉も回避できます。したがって、バックグラウンドで実行され Excel アクティビティを使用するプロセスを作成するには、Excel Application Scope アクティビティの Visible プロパティを False に構成する必要があります。参照: UiPath ドキュメントの Excel アプリケーション スコープ。

最新問題: 86

引数と変数の違いは何ですか？

- A. 変数は、同じワークフロー内のアクティビティ間でデータを渡します。引数はワークフロー ファイル間でデータを渡します。
- B. 変数には常に方向があります。引数は変数値に代入できます。
- C. 変数はワークフロー ファイル間でデータを渡します。引数は、同じワークフロー内のアクティビティ間でデータを渡します。
- D. 変数は引数値に割り当てる必要があります。議論には必ず方向性があります。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

変数と引数はどちらも UiPath でデータを保存したり渡したりするために使用されますが、スコープと方向にいくつかの違いがあります。変数は、同じワークフロー ファイル内のアクティビティ間でデータを受け渡すために使用されます。デフォルトの方向は In/Out です。これは、ワークフロー内のどのアクティビティでも読み取りおよび書き込みができることを意味します。

引数は、異なるワークフロー ファイル間でデータを受け渡すために使用されます。これらには、In、Out、または In/Out という特定の方向があります。つまり、それら呼び出すワークフローまたは呼び出されるワークフローによってのみ読み取りまたは書き込みが可能です。変数と引数変数を引数値に割り当てることはできません。引数を変数値に割り当てることもできません。変数を String、Integer、Boolean などの型にキャストすることはできません。参考資料: Studio での引数、変数、引数、および制御フローの管理、変数と引数の違い

最新問題: 87

ボタンの状態 (有効/無効) を取得するために使用できるアクティビティは次のどれですか？

- A. 属性の取得
- B. アプリの状態を確認する
- C. 要素の検索
- D. テキストを取得

Answer: ([解答を表示する](#))

属性の取得」アクティビティを使用して、ボタンの状態 (有効/無効) を取得できます。このアクティビティは、UI 要素の指定された属性の値を取得します。Enabled」属性を使用して、ボタンが現在有効か無効かを判断できます。

参考文献:

UiPath アクティビティ ガイド: 属性の取得

最新問題: 88

UiPath Studio を Orchestrator に接続すると何が可能になりますか？

- A. 自動化パッケージを Orchestrator に公開します。
- B. オートメーションで使用するキューと引数を定義します。
- C. サードパーティ アプリとの統合で使用する API キーを生成します。
- D. オートメーションで使用する要素のオブジェクト リポジトリを作成します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

UiPath Studio を Orchestrator に接続すると、自動化パッケージを Orchestrator に直接公開するなど、いくつかの機能が有効になります。この接続は、プロセスを展開し、大規模な自動化ワークフローを管理するために重要です。オートメーション用のキューと引数の定義 (オプション B)、サードパーティ統合用の API キーの生成 (オプション C)、または要素のオブジェクト リポジトリの作成 (オプション D) は直接有効になりませんが、これらは Orchestrator 内で管理できます。パッケージが公開されています。

参考文献:

UiPath Orchestrator ガイド: ロボットを Orchestrator に接続する

最新問題: 89

開発者は次のワークフローを作成しました。



展示に基づいて、出力パネルではどの出力が生成されますか？

- A. ワールドハロー
- B. 世界
- C. ハローワールド
- D. こんにちは

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

ワークフローは出力パネルに最初に「Hello」を表示し、次に「World」を表示するように設計されているため、出力パネルには「Hello World」が表示されます。ワークフローは、ブールフラグをTrueに初期化するAssignアクティビティから始まります。次に、whileアクティビティはフラグがTrueかどうかを確認します。存在する場合、ワークフローはWhileアクティビティのBodyセク

ションに入ります。Body セクション内で、ワークフローはフラグが True かどうかをチェックします。そうである場合、ワークフローは If アクティビティの then セクションに入り、出力パネルに「Hello」と表示されます。次に、Assign アクティビティはフラグを False に設定します。フラグが False になっているため、ワークフローは If アクティビティの Else セクションに入り、次のメッセージが表示されます。

出力パネルの「ワールド」。最後に、フラグが False になったため、ワークフローは While アクティビティを終了します。

参考文献:

[Assign アクティビティ - UiPath アクティビティ]

[ながらアクティビティ - UiPath アクティビティ]

[If アクティビティ - UiPath アクティビティ]

[Write Line アクティビティ - UiPath アクティビティ]

最新問題: 90

InitAllApplications TestCase を実行するための前提条件は何ですか?

- A. Given で CloseAllApplications XAML ファイルを呼び出します。
- B. Given で KillAllProcesses XAML ファイルを呼び出します。
- C. 指定された InitAllSettings XAML ファイルを呼び出します。
- D. Given で SetTransactionStatus XAML ファイルを呼び出します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

InitAllApplications TestCase は、自動化プロセスに必要なすべてのアプリケーションの初期化をテストするために使用されます¹。この TestCase を実行するための前提条件は、TestCase2 の Given セクションで InitAllSettings XAML ファイルを呼び出すことです。InitAllSettings ファイルは、Config.xlsx ファイルから構成データを読み取り、それを辞書変数 3 に保存する役割を果たします。このデータは、InitAllApplications ファイルによって使用され、ディクショナリ変数 4 の資格情報と URL を使用してアプリケーションを開いてログインします。

最新問題: 91

それぞれのキュー項目が再試行されるようにするには、UiPath Studio の [トランザクション ステータスの設定] アクティビティでどのステータスを選択する必要がありますか?

- A. 失敗しました
- B. 再試行されました
- C. 放棄されました
- D. 延期

Answer: A ([メッセージを残す](#))

Set Transaction Status アクティビティは、キュー アイテムの処理結果をマークするために使用されます¹。キュー項目がアプリケーション例外で失敗した場合、ステータスを Failed² に設定することで再試行できます。再試行ステータスは、再試行がトリガーされると Orchestrator によって自動的に割り当てられます³。放棄ステータスは、キュー項目が処理されずに長時間進行中の場合に適用されます⁴。延期ステータスは、特定の日時にまでキュー アイテムの処理を遅らせるため

に使用されます。

参考文献:

Studio ドキュメントでのキューの管理、ステップ 9: トランザクション ステータスの設定セクション キュー アイテム ステータス ドキュメント、再試行セクション 自動化のベスト プラクティス ドキュメント、キュー アイテム ステータス セクション キュー アイテム ステータス ドキュメント、放棄されたセクション キュー アイテム ステータス ドキュメント、延期セクション

有効な UiPath-ADAv1 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の UiPath-ADAv1 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら:

<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (38430%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 92

開発者は、Orchestrator にアクセスできる Dispatcher および Performer モデルを使用して、財務部門の請求書プロセスを自動化しています。新しい請求書は毎朝共有フォルダーに追加されます。各請求書は、単一の作業単位としてシステム内で個別に処理する必要があります。システムで各請求書が処理された後、システム出力 ID を財務チームの電子メール アドレスに電子メールで送信する必要があります。

開発者は請求書データを Orchestrator にどのように保存する必要がありますか？

- A. 個別の請求書データをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードし、財務チームの電子メール アドレス用のアセットを作成します。
- B. 各請求書データおよび財務チームの電子メール アドレスに対してアセットを作成します。
- C. 個別の請求書データと財務チームの電子メール アドレスをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードします。
- D. 財務チームの電子メール アドレスをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードし、個別の請求書データ フィールドごとに資産を作成します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

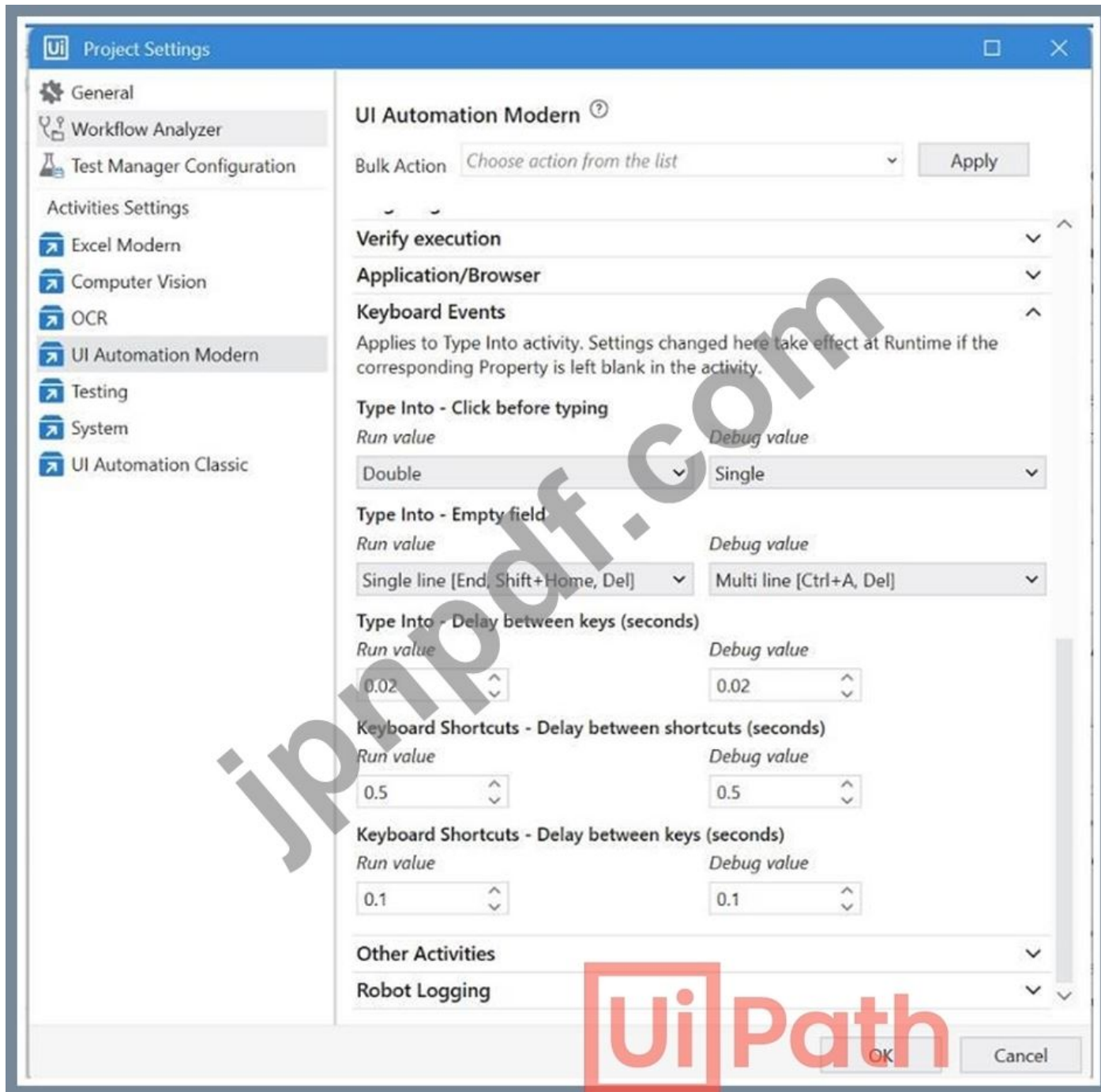
これは、Orchestrator でキューとアセットを使用するためのベスト プラクティスに従っているため、最良のオプションです。キューは、請求書など、個別に処理する必要がある複数のデータ項目を保存および処理するために使用されます。

各請求書は、請求書データを特定データとして含むキュー アイテムとしてアップロードでき、自動化プロセスによってアクセスして操作できます。資産は、財務チームの電子メール アドレスなど、一定またはほとんど変更されないグローバル情報を保存および共有するために使用されます。電子メール アドレスのアセットを作成し、必要に応じて自動化プロセスによって取得できます。他のオプションは、グローバルまたは定数ではないデータにアセットを使用するか、処理対象の項目に関連しないデータにキューを使用するため、最適ではありません。参考資料: キューとト

ランザクションについて、アセットについて

最新問題: 93

開発者は、テキスト ファイルにテキストを入力するオートメーションを構築しています。UI Automation Modern アクティビティのアクティビティ プロジェクト設定は次のように設定されます。



The developer has configured the properties of a **Type Into** activity as follows:



ワークフローを実行するときの Type Into アクティビティの動作は何ですか?

- A. アクティビティは、実行モードでは複数行を削除し、デバッグ モードでは単一行を削除します。
- B. アクティビティは、アクティビティ プロジェクト設定で設定されたプロパティのみを使用します。
- C. アクティビティは、実行モードおよびデバッグ モードで単一行を削除します。
- D. アクティビティは、実行モードでは単一行を削除し、デバッグ モードでは複数行を削除します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

Type Into アクティビティは、UI 要素にテキストを入力するために使用されます。アクティビティには、入力方法、キーストローク間の遅延、カーソル位置、テキストの書式設定を制御するために構成できるさまざまなプロパティがあります。UI オートメーションのアクティビティ プロジェクト設定 最新のアクティビティでは、プロジェクト レベルでこれらのプロパティのデフォルト値を設定できます。ただし、[プロパティ] パネルを使用して、アクティビティ レベルでこれらの値をオーバーライドすることもできます。この場合、アクティビティ プロジェクト設定は、実行モードでは単一行を削除し、デバッグ モードでは複数行を削除するように設定されています。これは、ワークフローが実行されると、新しいテキストを入力する前に、Type Into アクティビティによって UI 要素内の既存のテキストが削除されることを意味します。ワークフローが実行モードで実行される場合、テキストは 1 行だけ削除されます。ワークフローがデバッグ モードで実行される場合、テキストのすべての行が削除されます。(UiPath Studio ドキュメント 1) 参考資料:

1: アクティビティ プロジェクト設定の構成 - UiPath Studio。

最新問題: 94

開発者は UiPath Studio 2021.10 で自動化プロジェクトの作成を完了しました。Orchestrator 2021.10 にパッケージを公開するために実行する必要がある推奨手順は何ですか？

手順: 左側にある説明をドラッグし、右側にある適切なステップにドロップします。

The screenshot shows the 'Step Sequence' window in UiPath Studio. On the left, under 'Description', there are four instructions in a list box. On the right, under 'Step Sequence', there are four empty boxes labeled 'Step 1', 'Step 2', 'Step 3', and 'Step 4' for dropping the instructions. A large 'UiPath' logo is overlaid on the right side of the image.

Answer:



説明

パッケージを Orchestrator 2021.10 に公開するために実行する必要がある推奨手順は次のとおりです。

ステップ 1 = デザイン リボンに移動し、[発行] ボタンをクリックします。ステップ 2 = オーケストラ フィードを [発行先] の場所として選択し、[発行] ボタンをクリックします。ステップ 3 = リリース ノートを追加し、バージョンが次のとおりであることを確認します。ステップ 4 = [情報] ダイアログ ボックスが表示され、パッケージのバージョン番号が表示されることを検証します。この手順により、開発者は選択した Orchestrator フィードに自動化プロジェクトを公開し、加えられた変更に関するメモを追加して、次のことを確認できます。パッケージは正しいバージョン番号で正常に発行されます。

<https://docs.uipath.com/orchestrator/standalone/2021.10/user-guide/about-packages>

最新問題: 95

UiPath Computer Vision ウィザードの領域選択機能を使用するとどうなりますか？

- A. 選択した領域は、その領域内のすべての UI 要素に合わせて自動的にサイズ変更されます。
- B. アプリケーション UI の一部を選択できます。これは、同じラベルを持つ複数のフィールドを扱うときに役立ちます。
- C. 選択された領域は単一の UI 要素として扱われ、その内容はそれ以上分析されません。
- D. 複製された UI を選択でき、コピーは自動化プロセスで変更されます。

Answer: B (メッセージを残す)

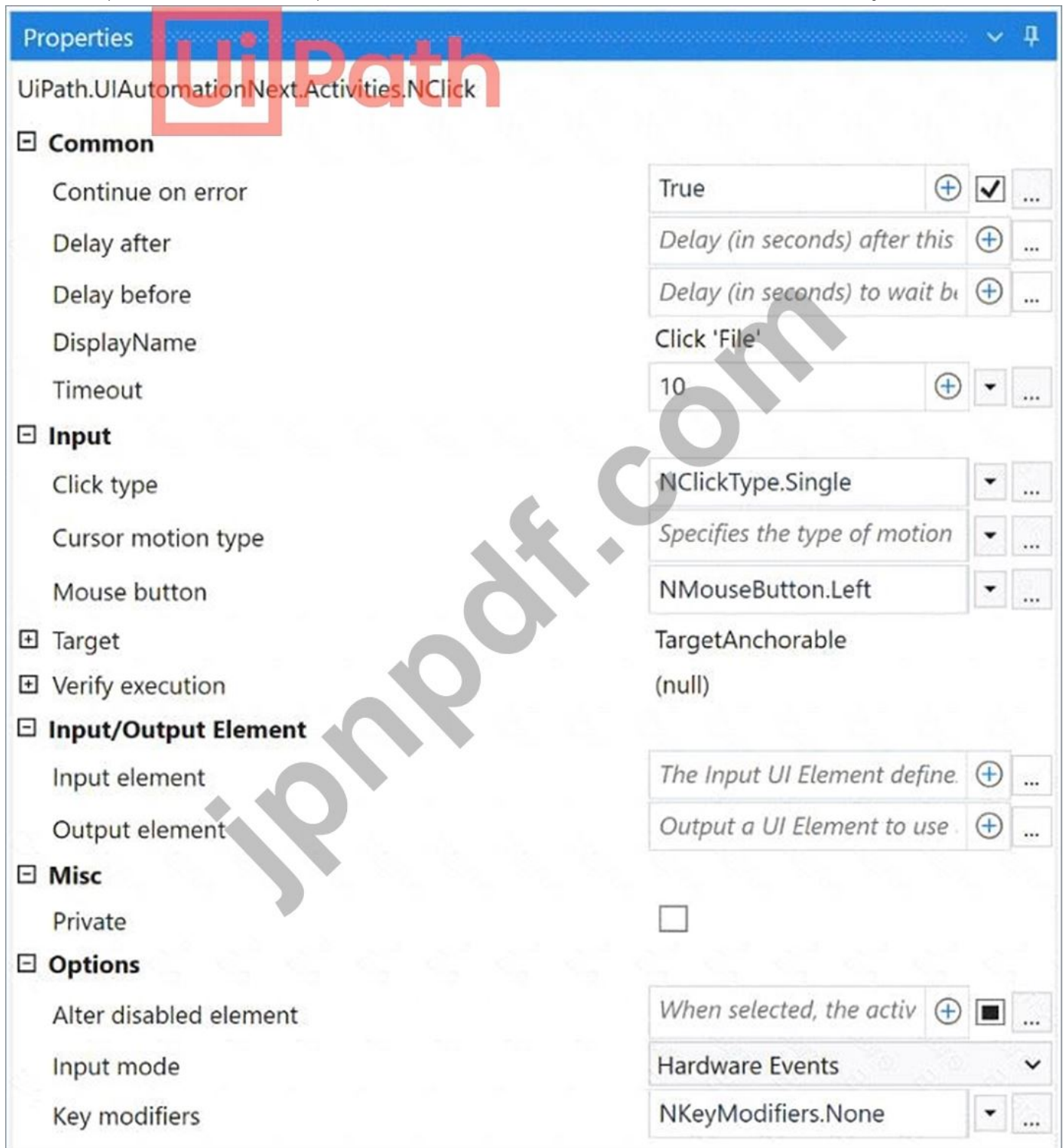
UiPath Computer Vision ウィザードの領域選択機能は、Computer Vision アクティビティによって検出される UI 要素の範囲を調整するために使用されます¹。この機能を使用すると、自動化するアプリケーション UI の特定の領域を選択でき、ウィザードにはその領域内の UI 要素のみが表示されます。これは、操作したいフィールドのみを選択できるため、名前や住所など、同じラベルが付いた複数のフィールドを扱う場合に便利です²。選択した領域は、ウィザードによって自動的にサイズ変更されたり、単一の UI 要素として扱われたり、複製されたりしません。

参考文献:

コンピュータービジョンでセレクターを変更できますか? UiPath コミュニティからのフォーラム投稿
UiPath からの Computer Vision アクティビティに関するドキュメント
UiPath コミュニティからの Computer Vision Recording フォーラムへの投稿
UiPath からの RPA 用 AI Computer Vision 製品ページ
新しい UiPath AI Computer Vision は現在パブリック プレビュー中です
UiPath からのブログ投稿

最新問題: 96

開発者は、以下に示すように、Click アクティビティのプロパティを構成しました。



Properties

UiPath.UIAutomationNext.Activities.NClick

Common

Continue on error: True

Delay after: Delay (in seconds) after this

Delay before: Delay (in seconds) to wait before

Click 'File'

Timeout: 10

Input

Click type: NClickType.Single

Cursor motion type: Specifies the type of motion

Mouse button: NMouseButton.Left

Target

Verify execution

Input/Output Element

Input element: The Input UI Element define

Output element: Output a UI Element to use

Misc

Private: ☐

Options

Alter disabled element: When selected, the activity will be disabled

Input mode: Hardware Events

Key modifiers: NKeyModifiers.None

アクティビティが実行時にターゲットを見つけられない場合はどうなりますか？

- A. 10 秒後に例外がスローされます。
- B. 次のアクティビティは 10 秒後に実行されます。
- C. 次のアクティビティは 10 ミリ秒後に実行されます。
- D. 10 ミリ秒後に例外がスローされます。

Answer: (解答を表示する) アクティビティが実行時にターゲットを見つけられない場合、10 秒後に例外がスローされます。

これは、

ContinueOnError」プロパティは False」に設定され、 DelayAfter」プロパティは 0」秒に設定されます。の

"ContinueOnError" プロパティは、アクティビティが失敗した場合でもオートメーションを続行するかどうかを決定し、"DelayAfter" プロパティは、次のアクティビティに移動するまでの待機時間(ミリ秒単位)を指定します。(UiPath Automation Developer スタディ ガイド) 参考文献:

クリック

共通のプロパティ

最新問題: 97

アプリケーションから隠しテキストを取得するには、Get Text アクティビティでどのスクレイピング メソッドを使用する必要がありますか?

- A. テキスト属性
- B. デフォルト
- C. ネイティブ
- D. 全文

Answer: D ([メッセージを残す](#))

Get Text アクティビティは、指定された UI 要素のテキスト値を抽出するために使用されます。デフォルトではスクレイピング方法は使用されませんが、[プロパティ] パネルでフルテキスト方法を使用するように構成できます。フルテキスト方式では、表示されているテキスト全体と編集可能なテキストだけでなく、アプリケーションから隠しテキストもキャプチャできます。フルテキスト方式では、ほとんどのアプリケーションおよび言語で動作する内部 OCR エンジンが使用されます。

参考文献:

UiPath から Text アクティビティのドキュメントを取得する

UiPath の画面スクレイピング方法に関するドキュメント

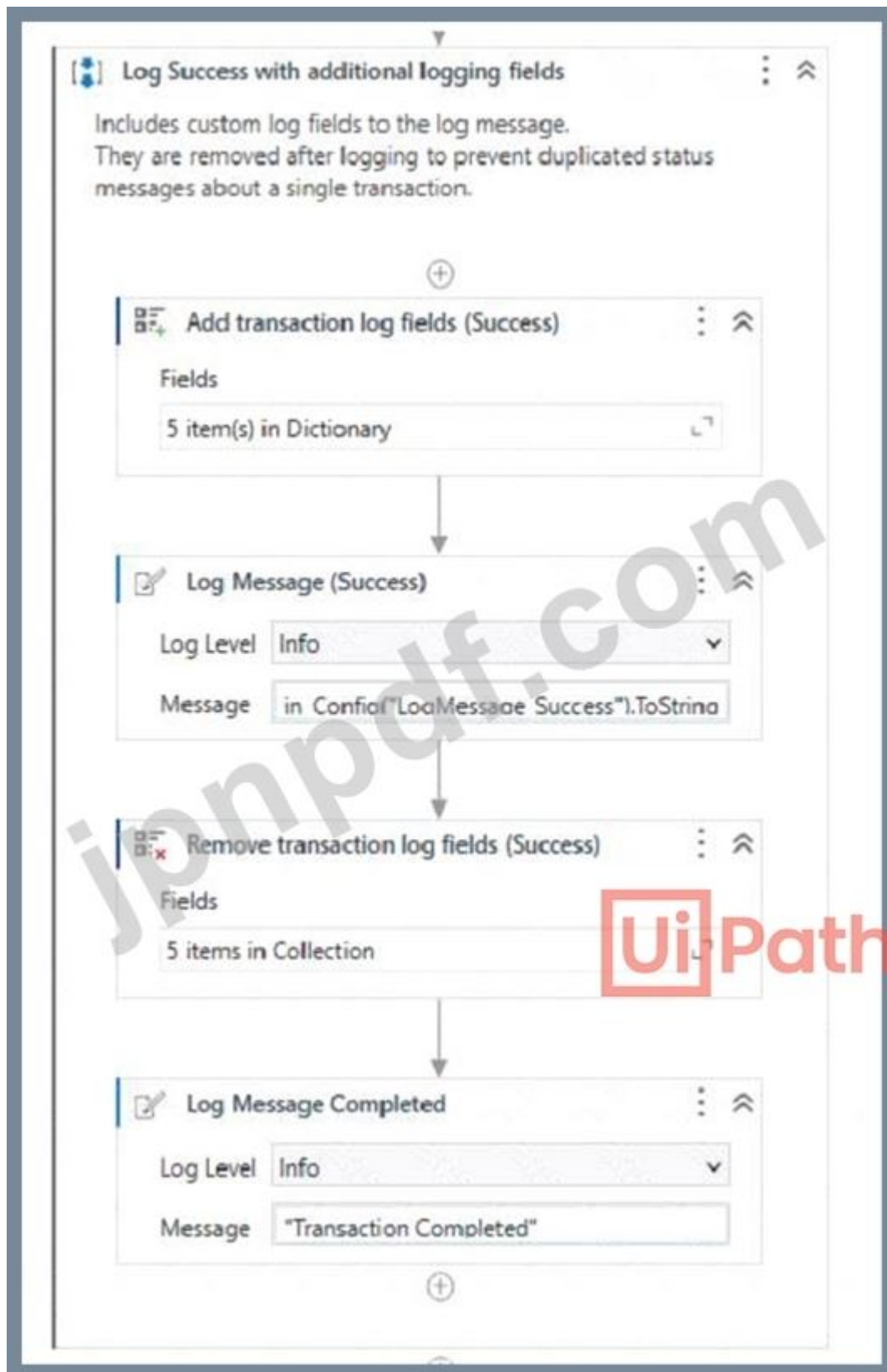
UiPath コミュニティからのテキスト スクレイピング フォーラムの投稿

方法: ターミナル ウィンドウから非表示の要素を含むテキスト全体をスクレイピングする」UiPath Knowledge Base の記事

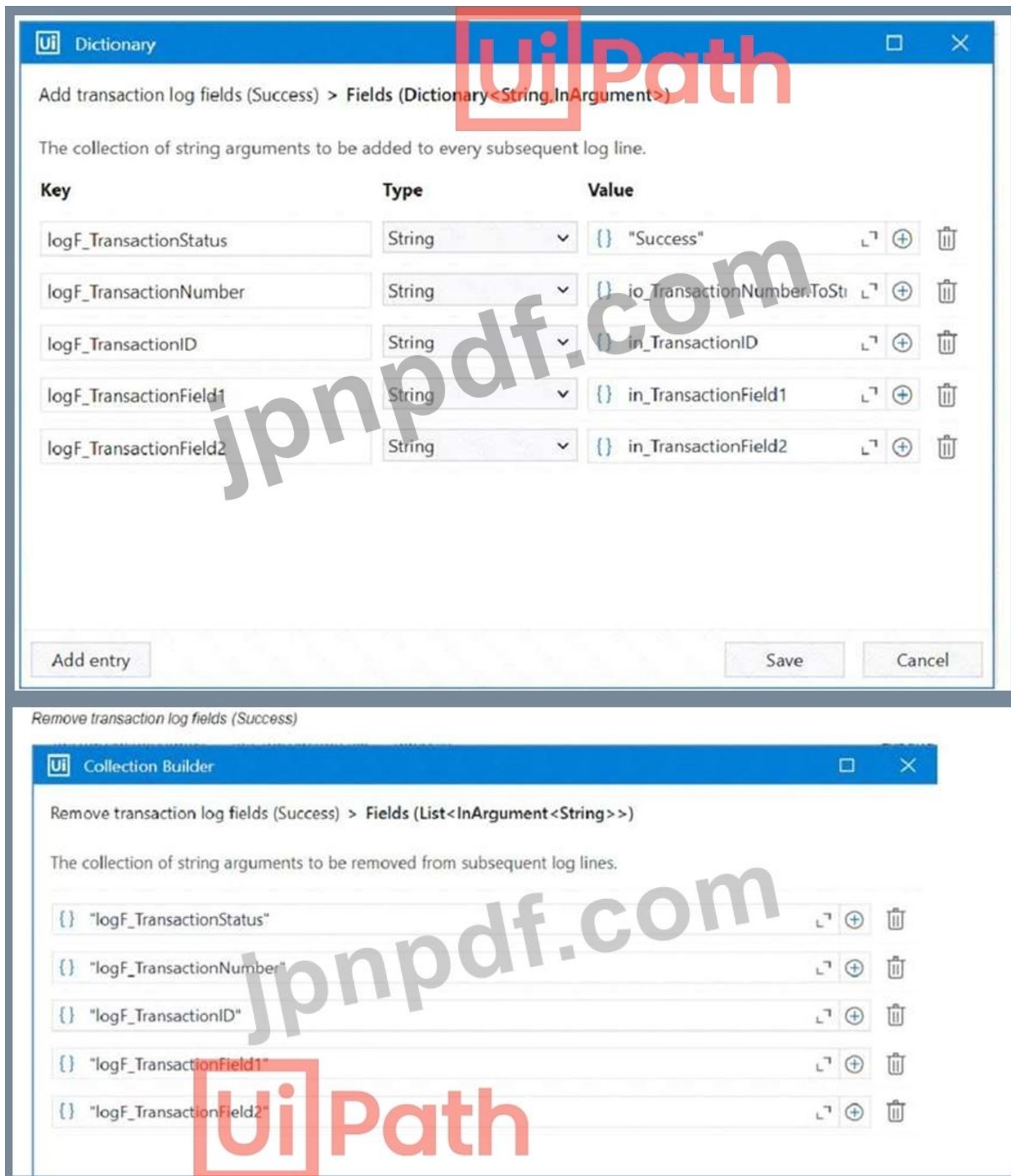
最新問題: 98

開発者は REFramework テンプレートを使用してプロセスを自動化しています。

SetTransactionStatus」ファイルには、次の一連のアクティビティがあり、最後のログ メッセージアクティビティが開発者によって追加されました。



ログ フィールドの追加」アクティビティと ログ フィールドの削除」アクティビティの構成を以下に示します。
トランザクション ログ フィールドの追加 (成功)



開発者はプロセスを実行し、最初のトランザクションの引数値が次であることに気付きます。

in_TransactionID = "07/18/2023 10:27:29"

io_トランザクション番号 = 1

in_TransactionField1 = "UI235-80"

in_TransactionField2 = "更新リクエスト"

最初のトランザクションでアクティビティ ログメッセージが完了しました」を実行すると、成功したとみなして表示されるログメッセージの詳細は次のうちどれですか？

A. "メッセージ": "トランザクションが完了しました",
"レベル": "情報",
"logType": "ユーザー",
"タイムスタンプ": "10:30:19",
"ファイル名": "SetTransactionStatus",
"プロセスバージョン": "1.0.0",
"ジョブID": "59325301-680a-4d55-a81b-56ca1f369c12",
"ロボット名": "test.robot",
"マシンID": 0,
"logF_TransactionField2": ""
"logF_TransactionStatus":
"logF_トランザクションID": 「」
"logF_ビジネスプロセス名": "フレームワーク",
"logF_TransactionNumber": ""
"logF_TransactionField1":
}

B. "メッセージ": "トランザクションが完了しました",
"レベル": "情報",
"logType": "ユーザー",
"タイムスタンプ": "10:30:19",
"ファイル名": "SetTransactionStatus",
"プロセスバージョン": "1.0.0",
"ジョブID": "cb865477-35f8-4c0a-93e9-e4f4246223f2",
"ロボット名": "test.robot",
"マシンID": 0,
"logF_TransactionField2": "更新リクエスト",
"logF_TransactionID": "2023/07/18 10:27:29",
"logF_ビジネスプロセス名": "フレームワーク",
"logF_TransactionNumber": "1",
"logF_TransactionField1": "UI235-80",
"logF_TransactionStatus": "成功"

C. "メッセージ": "トランザクションが完了しました",
"レベル": "情報",
"logType": "ユーザー",
"タイムスタンプ": "10:30:19",
"ファイル名": "SetTransactionStatus",
"プロセスバージョン": "1.0.0",
"ジョブID": "f8a36a46-8ebc-40df-8f71-26b39087ebee",
"ロボット名": "test.robot",
"マシンID": 0,
"logF_ビジネスプロセス名": "フレームワーク"

```

}
D. "メッセージ": "トランザクションが完了しました",
"レベル": "情報",
"logType": "ユーザー",
"タイムスタンプ": "10:30:19",
"ファイル名": "SetTransactionStatus",
"プロセスバージョン": "1.0.0",
"ジョブID": "59325301-680a-4d55-a81b-56ca1f369c12",
"ロボット名": "test.robot",
  マシンID]: 0、
"logF_TransactionField2": 空、
"logF_TransactionStatus": 空、
"logF_TransactionID": 空、
"logF_ビジネスプロセス名": "フレームワーク",
"logF_TransactionNumber": 空、
  logF_TransactionField1]: 空
}

```

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

ログ メッセージ アクティビティは、指定されたレベルで出力パネル、ログ ファイル、および Orchestrator1 に診断メッセージを書き込むために使用されます。メッセージには、「ログ フィールドの追加」アクティビティによって追加され、「ログ フィールドの削除」アクティビティによって削除されるカスタム ログ フィールドを含めることができます²。この場合、開発者はトランザクション ログ フィールドの追加 (成功) シーケンスで 6 つのログ フィールドを追加し、トランザクション ログ フィールドの削除シーケンスでそのうちの 3 つを削除しました。したがって、残りの 3 つのログ フィールド (logF_TransactionField2、logF_TransactionID、および logF_TransactionStatus) は、ログ メッセージ完了の実行時にデフォルトのログ フィールド (message、level、logType、timeStamp、fileName、processVersion、jobId、robotName、および machinId) とともに表示されます。活動。ログ フィールドの値は、トランザクション ステータスの設定アクティビティの対応する引数から取得されます。

参考文献:

UiPath からのログ フィールド アクティビティのドキュメントの追加

UiPath からログ フィールド アクティビティのドキュメントを削除する

UiPath からのログ メッセージ アクティビティのドキュメント

最新問題: 99

UiPath Studio バージョン 2022.10 以降、Windows 互換性のない依存関係はプロジェクト内で変換されるとどうなりますか？

A. 互換性のある代替品に置き換えられます。

B. プロジェクトから削除されます。

C. 未解決としてマークされています。

D. 自動的に解決されます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

UiPath Studio バージョン 2022.10 以降、デフォルトのプロジェクト タイプは Windows で、.NET 6 または .NET を使用します。

5 Windows サポート付き 1。プロジェクトに、カスタム アクティビティやライブラリなど、Windows との互換性がない依存関係が含まれている場合、プロジェクトが Windows2 に変換されるときに、それらは未解決としてマークされます。開発者は、互換性のある代替案を見つけるかコードを更新することで、手動で問題を解決する必要があります3。

参考文献:

Studio - ハードウェアおよびソフトウェア要件のドキュメント、プロジェクトの互換性セクション
エラーが発生する: Windows プロジェクト フォーラムの投稿と互換性のあるバージョンがありません、@RajeshT Uipath による質問 新しいバージョンの機能 - 2022.10.3 のブログ投稿、新しいデフォルト プロジェクトの互換性 = Windows セクション

最新問題: 100

引数と変数の違いは何ですか？

A. 変数は、同じワークフロー内のアクティビティ間でデータを渡します。引数はワークフロー ファイル間でデータを渡します。

B. 変数には常に方向があります。引数は変数値に代入できます。

C. 変数はワークフロー ファイル間でデータを渡します。引数は、同じワークフロー内のアクティビティ間でデータを渡します。

D. 変数は引数値に割り当てる必要があります。議論には必ず方向性があります。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

変数と引数はどちらも UiPath でデータを保存したり渡したりするために使用されますが、スコープと方向にいくつかの違いがあります。変数は、同じワークフロー ファイル内のアクティビティ間でデータを受け渡すために使用されます。デフォルトの方向は In/Out です。これは、ワークフロー内のどのアクティビティでも読み取りおよび書き込みができることを意味します。

引数は、異なるワークフロー ファイル間でデータを受け渡すために使用されます。これらには、In、Out、または In/Out という特定の方向があります。つまり、それら呼び出すワークフローまたは呼び出されるワークフローによってのみ読み取りまたは書き込みが可能です。変数と引数には、String、Int32、Boolean などのさまざまなデータ型を含めることができます。

変数を引数値に割り当てることはできますが、引数を変数値に割り当てることはできません。参考資料: Studio での引数、変数、引数、および制御フローの管理、変数と引数の違い

最新問題: 101

件名に「UiPath」という単語が含まれるすべての Outlook 電子メールを取得するには、開発者はどのフィルタリング プロパティとフィルタ スキーマを使用する必要がありますか？

A. プロパティ: FilterByMessageIds

スキーマ: "@SQL=""urn:schemas:httpmail:subject"" like 'UiPath%'"

B. プロパティ: フィルター

スキーマ: "@SQL=""urn:schemas:httpmail:subject"" like '%UiPath%'"

C. プロパティ: フィルター

スキーマ: "@SQL=""urn:schemas:httpmail:subject"" like 'UiPath%'"

D. プロパティ: FilterByMessagelds

スキーマ: "@SQL=""urn:schemas:httpmail:subject"" like '%UiPath%'"

Answer: B (メッセージを残す)

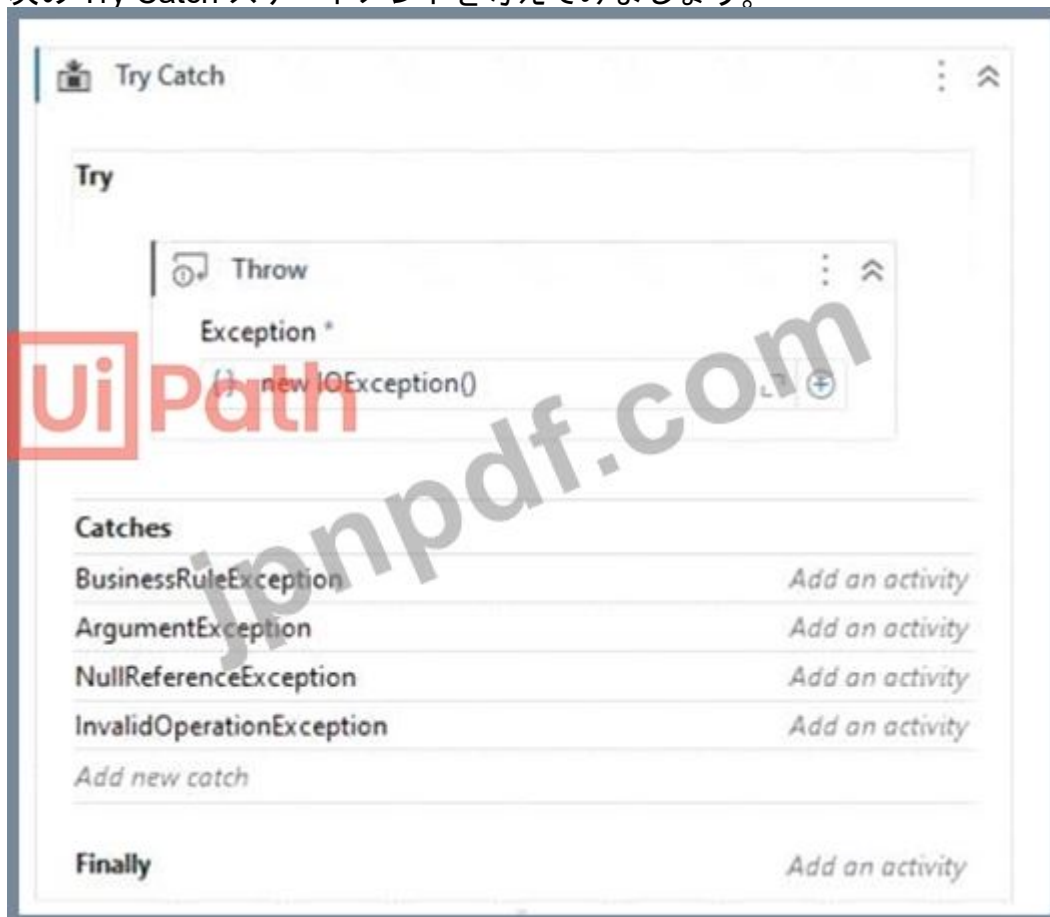
件名に「UiPath」という単語が含まれるすべての Outlook 電子メールを取得するには、開発者は Filter プロパティとフィルター スキーマ "@SQL=""urn:schemas:httpmail:subject"" ('%UiPath%' など) を使用する必要があります。Filter プロパティを使用すると、開発者は件名、送信者、日付などのさまざまな基準に基づいて電子メールをフィルタリングする DASL クエリを指定できます。フィルタ スキーマ "@SQL=""urn:schemas:httpmail:subject"" like '% UiPath%" は、DASL の SQL 言語を使用して、件名のどこかに「UiPath」という単語が含まれる電子メールを検索します。「%」記号は、任意の文字または文字列と一致するワイルドカードです。(UiPath Automation Developer スタディ ガイド) 参考文献:

Outlook メール メッセージを取得する

第 11 章: Outlook データの検索 | Microsoft Learn

最新問題: 102

次の Try Catch ステートメントを考えてみましょう。



コードが実行されると何が起こるでしょうか？

- A. 例外は ArgumentException catch で処理されます。
- B. スローされた例外タイプに対して定義されたキャッチがありません。
- C. 例外は InvalidOperationExceptionException キャッチで処理されます。
- D. 例外は BusinessException キャッチで処理されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

これは、コードが新しい IOException をスローしているにもかかわらず、IOException に対して定義された catch ブロックがないためです。

存在する catch ブロックは、BusinessRuleException、ArgumentException、および InvalidOperationException 用です。したがって、コードはスローされた例外を処理できません。参考文献:

<https://docs.uipath.com/activities/docs/try-catch>

最新問題: 103

次の図に示すように、開発者はデバッグ モードでステップ アウト アクションを使用してプロセスをレビューしています。



Step Out アクションはどの機能を提供しますか？

- A. エラーの原因となったアクティビティで一時停止します。
- B. 例外をスローしたアクティビティを再実行します。
- C. 一度に 1 つのアクティビティのみを実行し、その後一時停止します
- D. 現在のコンテナでアクティビティを実行してから一時停止します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

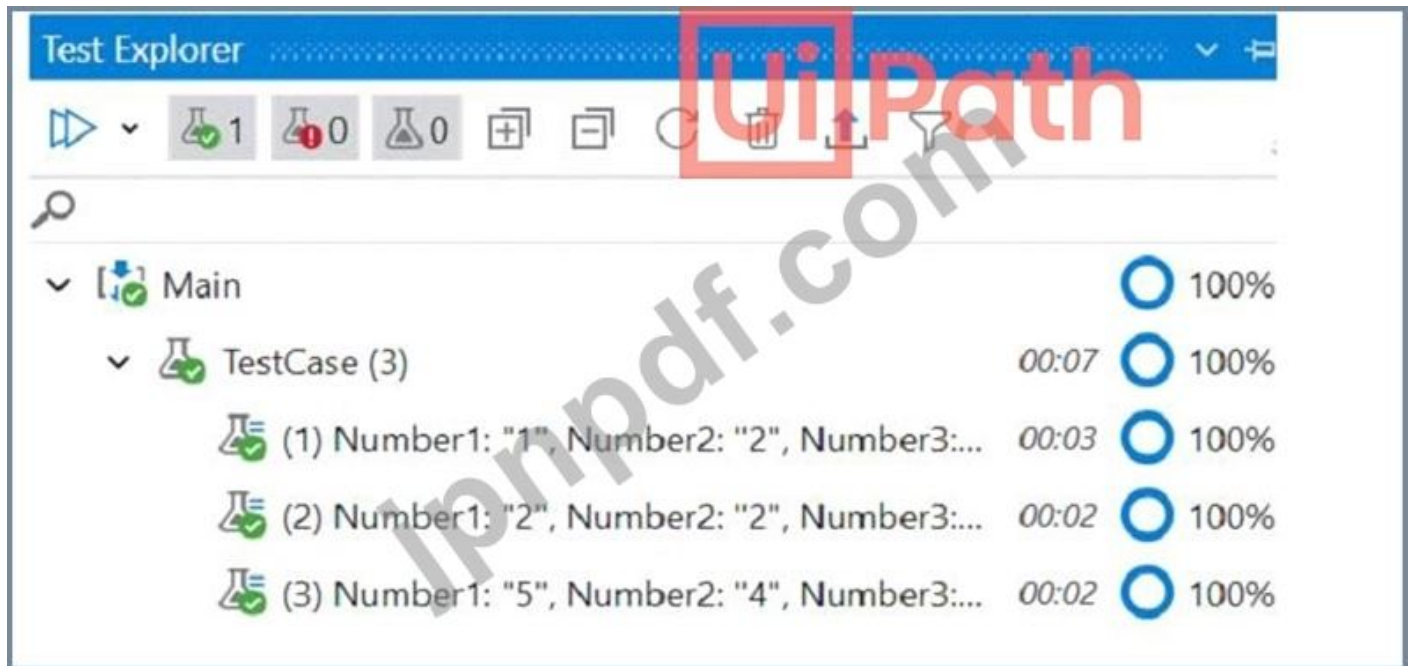
説明

ステップアウト アクションは、現在のコンテナのレベルでステップアウトし、実行を一時停止するために使用されます。

ステップアウトでは、デバッグを一時停止する前に、現在のコンテナ内のアクティビティの実行が完了します。このオプションは、ネストされたシーケンスでうまく機能します¹。展示では、ステップアウト アクションはシーケンス コンテナ内のすべてのアクティビティを実行し、メインワークフローの次のアクティビティで一時停止します。参照: UiPath ドキュメントのデバッグ アクション。

最新問題: 104

[テスト エクスプローラー] パネルのパーセンテージは何を表していますか？



- A. コードの正確さのパーセント。
- B. 合格パーセント。
- C. カバレッジのパーセント。
- D. 実行されたテスト データの割合。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

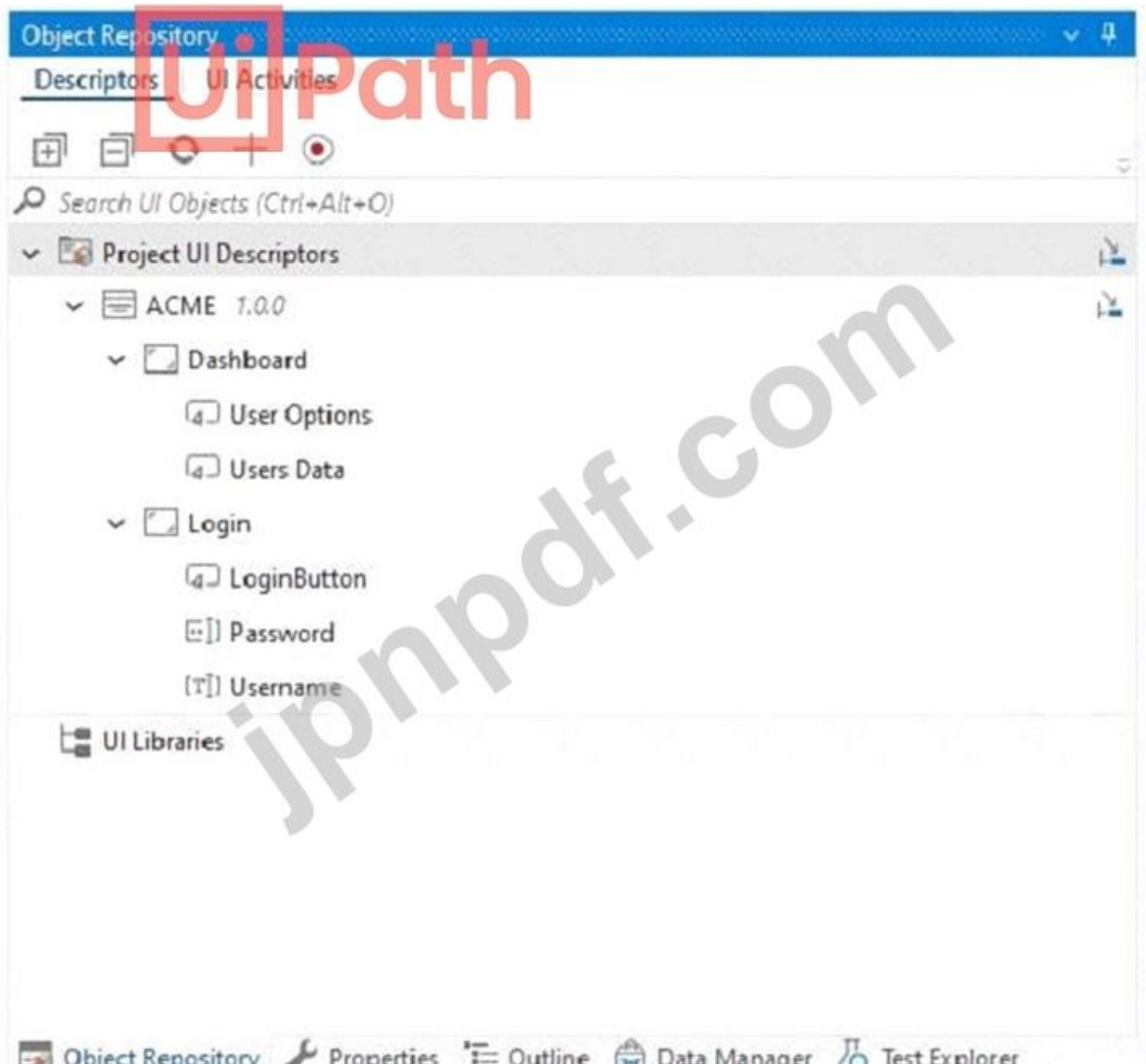
[テスト エクスプローラー] パネルのパーセンテージは、テスト ケースのカバレッジを表します。これは、プロジェクト内のアクティビティの総数に対する、テスト ケースによって実行されるアクティビティの数の比率です。カバレッジが高いほど、テストはより徹底的になります。カバレッジの割合は、各テスト ケース、テスト セット、およびプロジェクト全体に対して計算されます。カバレッジの詳細は、テスト エクスプローラー1 の [カバレッジ] サブパネルで確認できます。

参考文献:

UiPath のテスト エクスプローラーのドキュメント

最新問題: 105

以下のオブジェクト リポジトリ ツリー構造に関して正しいのはどれですか？



A. 1 画面

2 つのアプリケーション

5 つの UI 要素

B. 1 つのアプリケーション

2 つの UI 要素

5 つのスクリーン

C. 1 つのライブラリ

1 つのアプリケーション

2 つの画面

5 つの UI 要素

D. 1 つのアプリケーション

2 つの画面

5 つの UI 要素

Answer: ([解答を表示する](#))

オブジェクトリポジトリのツリー構造は、2 つの画面と 5 つの UI 要素を持つ 1 つのアプリケー

ションを示しています。アプリケーションはトップレベルのノード、画面は第 2 レベルのノード、UI 要素は第 3 レベルのノードです。UI 要素には、それらを定義するプロパティ、セクター、およびイメージがあります。

<https://docs.uipath.com/studio/docs/about-the-object-repository>

最新問題: 106

UiPath Assistant が提供する機能は次のどれですか？

- A. UiPath Studio で自動化ワークフローを開発します。
- B. ユーザーのマシン上で自動化ワークフローを実行、管理、整理します。
- C. Orchestrator でのロボット プロセスのスケジュールと監視。
- D. プロセスを分析して最適な自動化ソリューションを決定します。

Answer: ([解答を表示する](#))

UiPath Assistant は、ユーザーが自分のマシン上で自動化ワークフローに簡単にアクセス、管理、実行できるようにするデスクトップ ツールです。次の機能を提供します。

ユーザーが Orchestrator またはローカルで実行できる、利用可能なすべてのオートメーションを表示します。

ランチパッドに自動化を追加して、迅速かつ簡単にアクセスできるようにします。

カスタム フォルダーとセクションを作成して、ユーザーの好みに応じてオートメーションを整理します。

シングルクリックまたはキーボードショートカットを使用してオートメーションを実行します。ロボット搭載アプリを起動し、アシスタントから直接アクション センターのタスクを管理します。

ユーザーの個性に合わせてアシスタントの外観、名前、アバターをカスタマイズします。

実行中の自動化のステータスと進行状況、および過去の実行の履歴とログを表示します。

Orchestrator に接続し、自動化と設定をクラウドと同期します。

ヘルプとフィードバックのオプション、およびインタラクティブなガイド付きツアーにアクセスします。

参考文献:

ソフトウェア ロボット アシスタント - デスクトップ オートメーション | UiPath

ロボット - UiPath Assistant について - UiPath ドキュメント ポータル

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら:

<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (**38430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 107

Click アクティビティ内で [Indicate target on screen] オプションを使用して厳密なセクターを

生成した後、開発者はターゲットの UI 要素の属性の完全なリストを表示するために何を利用する必要がありますか？

- A. プロパティ パネル
- B. UI エクスプローラーで開きます
- C. 出力パネル
- D. デバッグモード

Answer: B ([メッセージを残す](#))

セクターの生成後にターゲットの UI 要素の属性の完全なリストを表示するには、開発者は UI エクスプローラーで開く」オプションを使用する必要があります。UI Explorer は、UI 要素のプロパティとその完全なセクターの詳細ビューを提供するツールです。これにより、セクターの編集、検証、テストが可能になり、精度と信頼性が向上します。したがって、正解は B です。

参考文献:

UiPath Studio ガイド: UI エクスプローラー

最新問題: 108

開発者は、Type Into アクティビティのすべての種類の入力メソッドを許可するアプリケーションを使用しています。

最速で実行するにはどのプロパティを有効にする必要がありますか？

- A. 入力する前にクリックしてください
- B. 空のフィールド
- C. シミュレートします
- D. ウィンドウメッセージ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

[シミュレート] オプションは、アクティビティの最速の実行を可能にする Type Into アクティビティのプロパティです。

これは、[シミュレート] オプションがハードウェア ドライバーや UI 要素に依存せずに入力操作を実行するためです。代わりに、ターゲット アプリケーションのテクノロジを使用して、テキストを文字のストリームとして直接挿入します。これにより、シミュレート オプションは他の入力方法よりも高速で信頼性が高く、互換性が高くなります。シミュレート オプションを使用すると、アクティビティをバックグラウンドで実行することもできます。つまり、アプリケーションをフォーカスしたり表示したりする必要はありません。

参考文献:

入力 - UiPath アクティビティ

入力メソッド - UiPath Studio

UiPath アクティビティへの入力: 例付きのステップバイステップ ガイド - RPA チュートリアル

最新問題: 109

開発者は、「ログ フィールドの追加」アクティビティを使用して新しいログ フィールドを定義します。カスタム ログ フィールドがロボット実行ログに追加されなくなるのはいつですか？

- A. 例外がキャッチされて処理されたとき。

- B. ログ フィールドの削除アクティビティを使用してログ フィールドを削除する場合。
- C. ログ メッセージ アクティビティがログ レベル = 警告以上で実行された場合。
- D. 最初のログ メッセージ アクティビティが実行されたとき。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

[ログ フィールドの追加] アクティビティは、ワークフロー全体を通じてすべてのログ メッセージ実行のロボット実行ログにカスタム ログ フィールドを追加します¹。カスタム ログ フィールドは、[ログ フィールドの削除] アクティビティを使用して削除するまで保持されます²。他のオプションは正しくありません。

参考文献:

ログ フィールドのドキュメントの追加、説明セクション

ログフィールドのフォーラム投稿を追加、@vvaidya による回答

最新問題: 110

開発者は、以下に示すような文字列配列変数を作成しました。

ユーザー名 = {"ジェーン", "ジャック", "ジル", "ジョン"}

文字列「」で区切られた配列の要素を出力するには、開発者はログ メッセージ アクティビティでどの式を使用する必要がありますか？

- A. String.Join(ユーザー名, ",")
- B. String.Join(" ", UserNames)
- C. String.Concat(ユーザー名, ",")
- D. String.Concat(" ", UserNames)

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

String.Join メソッドは、セパレータと文字列の配列という 2 つのパラメータを取ります。区切り文字を使用して配列の要素を連結した新しい文字列を返します。正しい構文は

String.Join(separator, array) です。

したがって、選択肢 B が正解です。

参考文献:

オートメーション開発者アソシエイト トレーニング コース、セクション 1: データ操作、講義:

Studio での文字列を使用したデータ操作、文字列配列の使用法フォーラム投稿、@balupad14 による回答

最新問題: 111

開発者は、Orchestrator にアクセスできる Dispatcher および Performer モデルを使用して、財務部門の請求書プロセスを自動化しています。新しい請求書は毎朝共有フォルダーに保存されます。各請求書は単一の作業単位として財務システムで個別に処理される必要があります。各請求書が財務システムで処理された後、一意の出力 ID が財務チームの電子メール アドレスに電子メールで送信される必要があります。。

開発者は関連データを Orchestrator にどのように保存する必要がありますか？

- A. 個別の請求書データと財務チームの電子メール アドレスをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードします
- B. 財務チームの電子メール アドレスをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードします。個別の請求書データ フィールドごとにアセットを作成します。
- C. 各請求書データおよび財務チームの電子メール アドレスのアセットを作成します。
- D. 個別の請求書データをキュー アイテムの特定のデータとしてアップロードする 財務チームの電子メール アドレスのアセットを作成する

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

開発者は、次のように関連データを Orchestrator に保存する必要があります。

個別の請求書データをキュー項目の特定データとしてアップロードします。特定のデータは、請求書番号、日付、金額など、各キュー アイテムの追加情報を保存できるキーと値のペアのコレクションです。特定のデータは、次のキュー アイテムの追加アクティビティを使用してキュー アイテムに追加できます。ディスパッチャーのワークフロー。特定のデータは、Performer ワークフローの Get Transaction Items アクティビティを使用してキュー アイテムから取得できます。特定のデータを使用すると、財務システムで各請求書を単一の作業単位として個別に処理できます3。

財務チームの電子メール アドレスのアセットを作成します。アセットは、テキスト、数値、ブール値、資格情報などの特定の値を保存できるグローバル変数です。アセットは Orchestrator で作成および管理でき、Get Asset アクティビティを使用してロボットからアクセスできます。アセットを使用して、財務チームの電子メール アドレスなど、すべてのキュー アイテムに共通の値を保存できます。この資産を使用して、各請求書が財務システムで処理された後、一意の出力 ID を財務チームに電子メールで送信できます4。

参考資料: UiPath ドキュメントの「キューとトランザクションについて」および「アセットについて」。

最新問題: 112

開発者が、UiPath Studio から Orchestrator フィードに新しいライブラリを公開しました。チームの別の開発者は、ライブラリが公開されているのと同じ Orchestrator に接続しています。

このライブラリを依存関係としてプロジェクトに追加するにはどのような手順が必要ですか？

- A. [パッケージの管理] ウィンドウを開き、Orchestrator フィードが有効になっていることを確認します。Studio の [インポート] パネルで、名前でパッケージを検索し、パッケージをインストールします。
- B. [パッケージの管理] ウィンドウを開き、UiPath.System.Activities をインストールします。Invoke Com Method アクティビティをドラッグ アンド ドロップし、ライブラリ名をパラメータとして入力します。
- C. [パッケージの管理] ウィンドウを開き、UiPath.System.Activities をインストールします。Invoke Method アクティビティをドラッグ アンド ドロップし、ライブラリ名をパラメータとして入力します。
- D. [パッケージの管理] ウィンドウを開き、Orchestrator フィードが有効になっていることを確認

します。検索バーでパッケージを名前で検索し、パッケージをインストールします。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

これは、Orchestrator フィードに公開されたライブラリをプロジェクトの依存関係として追加する正しい方法です。[パッケージの管理] ウィンドウを使用すると、開発者は Orchestrator フィード、公式フィード、ローカル フィードなどのさまざまなソースからパッケージを参照、インストール、更新、または削除できます。Orchestrator フィードは、Studio からライブラリが公開されるデフォルトの場所であり、[パッケージの管理] ウィンドウの [設定] ボタンをクリックすることで有効または無効にできます。開発者は、検索バーを使用して、名前、バージョン、または説明で目的のパッケージを見つけることができます。[インストール] ボタンを使用すると、開発者はパッケージを依存関係としてプロジェクトに追加できます。他のオプションは、Orchestrator フィードを使用しないか、ライブラリを呼び出すための正しいアクティビティを使用しないため、正しくありません。参考資料: ライブラリについて、依存関係の管理、ライブラリの公開、ワークフローの呼び出し

最新問題: 113

開発者は、StrVar という名前の String 型の変数を宣言し、それに値 「UIPATH STUDIO」を割り当てました。式 StrVar.IndexOf("U") の出力は何ですか？

- A. 0
- B. 1
- C. 9
- D. 10

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

String 値の IndexOf メソッドは、指定された文字列内で最初に出現した指定された文字または部分文字列のインデックスを返します。インデックスは 0 から始まります。つまり、最初の文字のインデックスは 0、2 番目の文字のインデックスは 1 などになります。文字または部分文字列が見つからない場合、メソッドは -1 を返します。この場合、式 StrVar.IndexOf("U") は、文字列 "UIPATH STUDIO" 内で最初に出現した文字 "U" のインデックス (0) を返します。したがって、答えは A. 0 になります。String.IndexOf メソッド、文字列変数

最新問題: 114

オブジェクト リポジトリのすべての要素のキャプチャ機能の目的は何ですか？

- A. コンピューター ビジョン テクノロジを使用して、アプリケーションの選択された要素を複数の画面から同時にキャプチャします。
- B. コンピューター ビジョン テクノロジを使用して、アプリケーションの利用可能なすべての要素をキャプチャします。
- C. コンピューター ビジョン テクノロジを使用して、アプリケーションの選択された要素をキャプチャします。
- D. コンピューター ビジョン テクノロジを使用して、アプリケーションのすべての要素を複数の

画面から同時にキャプチャします。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

すべての要素のキャプチャ機能は、オブジェクト リポジトリからの要素のキャプチャ内に存在するツールであり、Computer Vision テクノロジを使用して複数の画面からアプリケーションのすべての要素を同時に抽出します。これらはオブジェクト リポジトリ ライブラリに追加されるため、手動で 1 つずつ追加することなく、自動化プロジェクトで使用できるようになります¹。この機能は Studio と Studio Pro では利用できますが、StudioX2 では利用できません。

参考文献:

UiPath コミュニティ 2021.10 安定版リリース - UIAutomation。

オブジェクト リポジトリの要素のキャプチャ - UiPath コミュニティ フォーラム。

最新問題: 115

表示時に、Strict Selector では次の機能を利用できます。

- A. UiExplorer で開き、クリップボードにコピーし、一致するものをすべて表示します。
- B. 更新し、UiExplorer で開き、クリップボードにコピーします。
- C. 精度、UiExplorer で開く、クリップボードにコピー、一致するものをすべて表示。
- D. テキストを無視し、クリップボードにコピーし、一致するものをすべて表示します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

[厳密なセレクター] オプションを使用すると、精度レベルを調整し、UI エクスプローラーにすべての一致を表示することで、セレクターを微調整できます。他のオプションは表示時には使用できません。

参考文献:

UiPath Studio コースのセレクター、レッスン 3: UI エクスプローラー、トピック: 厳密なセレクター Uipath アソシエイト認定 UiRPA の質問 最新のコース、セクション 2: UI オートメーション、レクチャー:

質問10

最新問題: 116

オブジェクト リポジトリ ツリー構造内の要素の正しい階層を説明しているものは次のうちどれですか？

- A. 画面、アプリケーション、バージョン、UI 要素。
- B. アプリケーション、バージョン、画面、UI 要素。
- C. アプリケーション、画面、UI 要素、バージョン。
- D. バージョン、アプリケーション、画面、UI 要素。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

オブジェクト リポジトリ ツリー構造は、自動化する UI 要素を含むアプリケーションまたはシステムを表すアプリケーション ノードで始まる階層順序に従います。Application ノードの下には、アプリケーションまたはシステムのバージョンを指定する 1 つ以上の Version ノードが存在しま

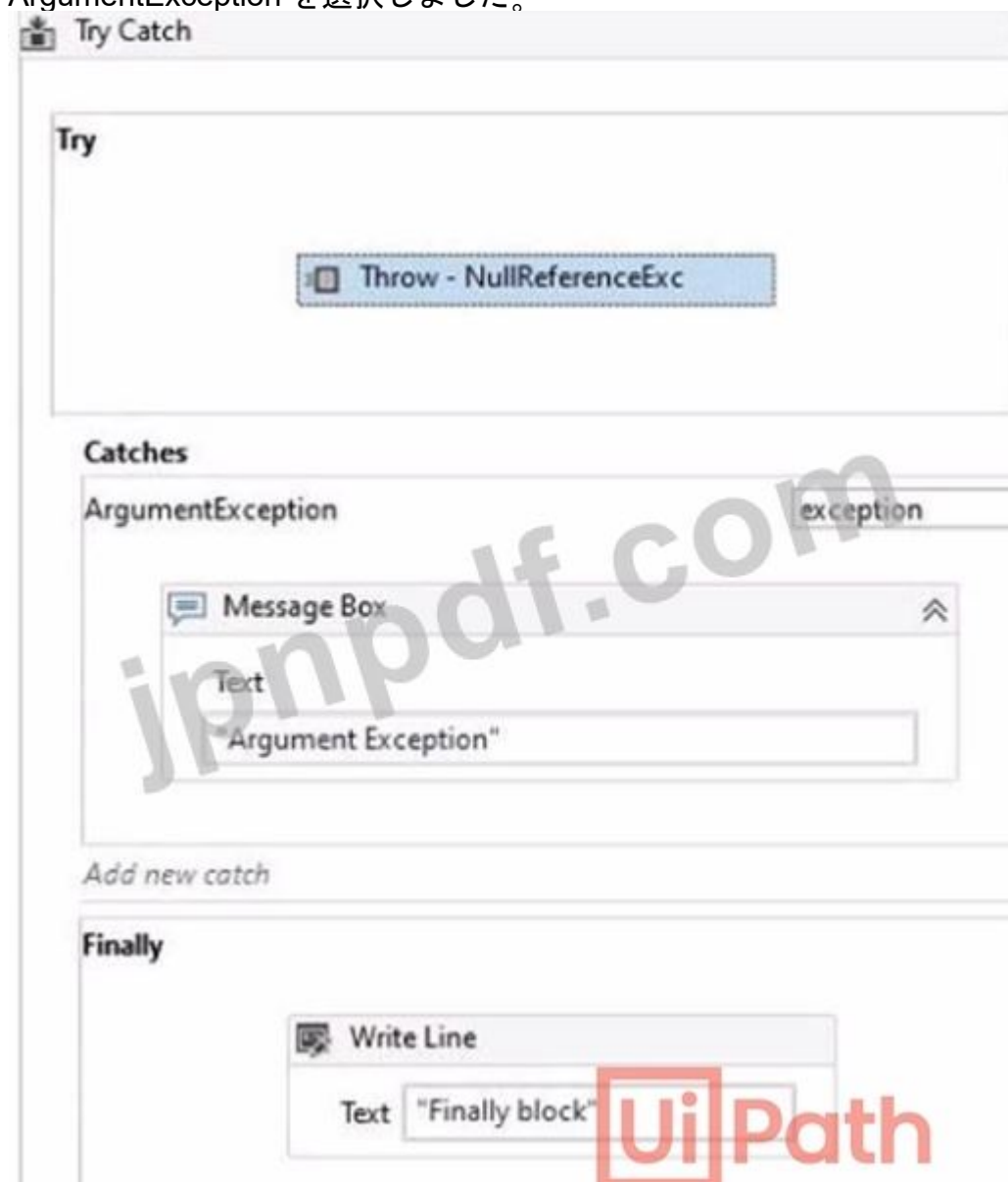
す。各 Version ノードには、アプリケーションまたはシステムのさまざまな画面またはウィンドウを表す 1 つ以上の Screen ノードを含めることができます。最後に、各 Screen ノードには 1 つ以上の UI Element ノードを含めることができます。UI Element ノードは、オートメーションに使用できる個別の UI 要素です。(UiPath Automation Developer スタディ ガイド) 参考文献:

オブジェクト リポジトリのツリー構造

オブジェクト リポジトリ

最新問題: 117

Try Catch アクティビティの Catches セクションで、開発者は例外ハンドラーで ArgumentException を選択しました。



アクティビティで NullReferenceException が発生するとどうなりますか?

- A. Final ブロックは実行されず、ランタイム エラーが発生します。
- B. Final ブロックが実行され、例外はスローされません。
- C. Catches セクションが例外をキャッチし、Finally ブロックが実行されます。
- D. Catches セクションが例外をキャッチし、Finally ブロックがスキップされます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

アクティビティで `NullReferenceException` が発生すると、Finally ブロックは実行されず、ランタイムエラーが発生します。これは、Try Catch アクティビティの Catches セクションが `ArgumentException` タイプのみを処理するためです。`ArgumentException` タイプは、メソッドに提供された引数の 1 つが無効な場合に発生する特定のタイプの例外です

1. `NullReferenceException` は、null オブジェクト参照を逆参照しようとしたときに発生する、別のタイプの例外です
2. Catches セクションには `NullReferenceException` 型のハンドラーがないため、例外はキャッチされず、実行時エラーが発生して実行が停止されます。Try Catch アクティビティの結果に関係なく常に実行されるアクティビティを含む Final ブロックもスキップされます
3. 参照: UiPath ドキュメントの `ArgumentException` クラス、`NullReferenceException` クラス、および Try Catch。

最新問題: 118

ジョブを手動で開始する場合、UiPath Orchestrator の [ジョブ優先度] フィールドのデフォルトの優先度値は何ですか？

- A. 中
- B. 低
- C. 継承
- D. 高

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

UiPath Orchestrator の [ジョブ優先度] フィールドは、同じロボット上の保留中のジョブのキューにジョブが追加されるときにジョブの優先度を指定するために使用されます。優先度は、低、中、高、または継承に設定できます。Inherited オプションは、ジョブを開始したトリガーから優先順位が継承されることを意味します。ジョブを手動で開始する場合、デフォルトの優先度値は「中」です。これは、ジョブがキュー内の優先度の高いジョブの後、優先度の低いジョブの前に実行されることを意味します。(UiPath Orchestrator ドキュメント 1) 参考資料:

1: ジョブの開始 - UiPath Orchestrator。

最新問題: 119

開発者は次のタスクを実行するプロセスを作成しました

- 1 ユーザーに会社名の入力を求めます
 2. ブラウザを開いて会社名を検索します。
 3. 検索結果をスクレイピングする
 4. 結果を Microsoft Excel ファイルに書き込みます
- 人間の介入が必要なステップの合計は何ですか？

- A. 1 つ
- B. 2 つ
- C. 3
- D. 4

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

人間の対話が必要な唯一のステップは、ユーザーに会社名の入力を求める最初のステップです。残りのステップは、人間の介入なしで自動化プロセスによって実行されます。

最新問題: 120

開発者は String 型の StrVar 変数を定義しました。開発者は 2 番目の文字から始まる 4 文字を返すにはどの式を使用する必要がありますか？

- A. StrVar.Substring(1, 4)
- B. StrVar.Substnng(1, 5)
- C. StrVar.Substring (2, 4)
- D. StrVar.Substring (2, 5)

Answer: A ([メッセージを残す](#))

Substring メソッドは、指定された開始インデックスと長さに基づいて文字列の一部を抽出するために使用されます。Substring メソッドの構文は次のとおりです。

string.Substring(startIndex, length)

ここで、startIndex は部分文字列内の最初の文字の 0 から始まる位置、length は部分文字列内の文字数です。たとえば、文字列が「Hello」の場合、string.Substring(1, 2) は 2 番目の文字 (インデックス 1) から始まり 2 文字を取るため、「el」を返します。

2 番目の文字から始まる 4 文字を返すには、startIndex を 1、長さを 4 にする必要があります。したがって、式は次のようになります。

StrVar.Substring(1, 4)

参照: UiPath ドキュメントとフォーラムからの部分文字列と文字列の一部の操作方法: 分割、トリム、部分文字列、置換、削除、左、右。

最新問題: 121

REFrameworkを使用して開発されたプロセスを考えた場合、トランザクションのステータスが「失敗」に設定され、エラーの種類が「ビジネス」に指定された場合、プロセスはどの状態に遷移しますか？

- A. トランザクション データの取得
- B. 初期化
- C. プロセスの終了
- D. プロセストランザクション

Answer: A ([メッセージを残す](#))

REFramework テンプレートは、RPA プロジェクトを構築するための堅牢でスケーラブルなフレームワークです¹。ステート マシンを使用して、自動化プロセスのさまざまな段階を処理します²。状態の 1 つはトランザクション処理状態であり、主なアクションは各トランザクション項目に対して実行されます³。トランザクション アイテムには、Orchestrator のキュー アイテム、Excel ファイルのデータ行、または処理が必要なその他の種類のデータを指定できます⁴。トランザクション アイテムのステータスが「失敗」に設定され、エラー タイプが「ビジネス」として指定されて

いる場合、そのアイテムがプロジェクト内のビジネス要件またはアプリケーション要件を満たしていないため、トランザクション ステータスの設定アクティビティに送信されたことを意味します。ステータスが失敗に変わりました。この場合、プロセスは Get Transaction Data 状態に移行し、次のトランザクション項目が取得され、処理対象として割り当てられます。これらの状態は REFramework でさまざまな目的に使用されるため、プロセスは初期化状態、プロセス終了状態、またはトランザクション処理状態には遷移しません。

参考文献:

UiPath の UiPath ReFramework ドキュメント

UiPath のステート マシンのドキュメント

UiPath の Process.xaml ドキュメント

UiPath からの TransactionItem 変数のドキュメント

UiPath の [キュー項目ステータス] ドキュメント

UiPath の [GetTransactionData.xaml] ドキュメント

有効な **UiPath-ADAv1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい UiPath-ADAv1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **UiPath-ADAv1** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com UiPath-ADAv1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com UiPath-ADAv1 問題集をゲットする人はこちら:

<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (38430%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 122

開発者は、REFramework で反復的なプロセスを作成する必要があります。ベスト プラクティスに従って、「メモリ不足」などの潜在的なロボット クラッシュを防ぐためにどのアクションを実行する必要がありますか？

- A. 現在の CPU 使用率の値をしきい値と比較し、必要に応じてデータをクリアするスクリプトを構築します。
- B. トランザクションが完了するたびに、トランザクション データをクリアし、アプリケーションを閉じて、アプリケーションを再度開きます。
- C. Main.xaml ファイルのすべての「ワークフロー ファイルの呼び出し」アクティビティには、分離オプションを付ける必要があります。
- D. Process.xaml ワークフローの先頭に「ロレクションのクリア」アクティビティを追加します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

REFramework は、開発者が堅牢で信頼性の高い自動化プロセスを作成するのに役立つテンプレートです。これは、エラー処理、ログ記録、および再試行メカニズムのベスト プラクティスに従います。ベスト プラクティスの 1 つは、トランザクションのたびにトランザクション データをクリアし、アプリケーションを閉じ、アプリケーションを再度開くことです。これにより、アプリ

ケーションが使用するメモリとリソースが解放され、「メモリ不足」などの潜在的なロボットクラッシュを回避できます。また、アプリケーションが次のトランザクションに対して一貫した状態にあることも保証されます。

参考資料: REFramework ドキュメント、REFramework ベスト プラクティス

最新問題: 123

InitAllApplications TestCase を実行するための前提条件は何ですか？

- A. Given で CloseAllApplications XAML ファイルを呼び出します。
- B. Given で KillAllProcesses XAML ファイルを呼び出します。
- C. 指定された InitAllSettings XAML ファイルを呼び出します。
- D. Given で SetTransactionStatus XAML ファイルを呼び出します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

InitAllApplications TestCase は、自動化プロセスに必要なすべてのアプリケーションの初期化をテストするために使用されます¹。この TestCase を実行するための前提条件は、TestCase2 の Given セクションで InitAllSettings XAML ファイルを呼び出すことです。InitAllSettings ファイルは、Config.xlsx ファイルから構成データを読み取り、それを辞書変数 3 に保存する役割を果たします。このデータは、InitAllApplications ファイルによって使用され、ディクショナリ変数 4 の資格情報と URL を使用してアプリケーションを開いてログインします。

Valid UiPath-ADAv1 Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing UiPath-ADAv1 Exam! GoShiken.com now offer the **newest UiPath-ADAv1 exam dumps**, the GoShiken.com UiPath-ADAv1 exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com UiPath-ADAv1 dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/UiPath/UiPath-ADAv1-mondaishu.html> (384 Q&As Dumps,

30%OFF Special Discount: Freepdfdumps)