

Scrum.SSM.v2023-07-07.q75

試験コード:	SSM
試験名称:	SSM (6.0) - SAFe® Scrum Master
認定資格:	Scrum
無料問題数:	75
バージョン:	v2023-07-07
アクセス数:	528
ページビュー数:	750
https://www.jpnpdf.com/Scrum.SSM.v2023-07-07.q75-mondaishu.html	

最新問題: 1

フィードバックと最適なバッチサイズの間にはどのような関係があるのでしょうか？

A. バッチサイズが大きいため、トランザクションコストが削減され、より高い投資収益率が得られます。

B. 小さなバッチサイズでトランザクションコストが低い

C. フィードバックとバッチサイズは一般に関連していません

D. フィードバックの欠如は、保有コストの上昇に寄与します

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 2

チームが組織されるべき 2 つの重要な領域は何ですか? (2つお選びください。)

A. ミドルウェア

B. ビジネスロジック

C. プラットフォーム

D. 特長

E. イネーブラー

Answer: D,E (メッセージを残す)

最新問題: 3

経済的成果を向上させるためにチームが実行できる 2 つのアクションは何ですか? (2つお選びください。)

A. ベロシティを上げる

B. 遅延性能テスト

C. 自動化テスト

D. 後期統合

E. 研究スパイク/イネーブラー

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 4

どの SAFe 構成に Vision が必要ですか？

- A. 大規模ソリューション SAFe
- B. ポートフォリオ SAFe
- C. フル SAFe
- D. すべての SAFe 構成

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 5

リトルの法則は何を教えてくださいか？

- A. 単一ピースの流れが常に最適です。
- B. 待機を減らす最も簡単な方法は、処理速度を上げることです。
- C. 平均待機時間は、キューに入るアイテムのさまざまな到着率によって異なります。
- D. 長いキューはプロセス効率の向上に役立ちます。
- E. フローを実現する最も簡単な方法は、キューの長さを減らすことです。

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 6

サーバント・リーダーは、自分自身の成長が何によってもたらされるかを知っていますか？

- A. 他者の成長を促進する
- B. 効果的なトレーニング
- C. SAFe への CALMR アプローチの実装
- D. 経営サポート

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 7

スクラムの 3 つの柱とは何ですか？

- A. 透明度
- B. 検査
- C. 敏捷性
- D. 適応
- E. 勇気

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 8

ART Sync はリズムのあるイベントですか？

- A. いいえ
- B. はい

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 9

チーム カンバン ボードの設計を説明している 2 つのステートメントはどれですか? (2つ お選びください。)

- A. 主にイテレーション バックログと関連タスクを視覚化するために使用されるタスク ボードです。
- B. 一貫した実行を保証するために、すべてのアジャイル チームで同じ設計が採用されています。
- C. スクラム マスターによって設計されており、チーム メンバーは作業をどのように行う 必要があるかについて彼女の提案に従うようになります。
- D. スクラム マスターからの指導を受けて開発チームによって設計され、チームのワークフ ローに基づいています。
- E. 経験的に調整された各ステージの WIP 制限があります。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 10

プログラムの検査と適応ワークショップではどのようなアクティビティが行われますか?

- A. 隔週のシステムデモ
- B. ロードマップの更新
- C. チーム反復デモ
- D. PI 予測可能性測定の更新。
- E. 反復メトリクスの更新

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 11

エンタープライズクラスのソフトウェアとサイバー物理システムの構築は、私たちの業界が今日直面している最も複雑な課題の 1 つです。

- A. はい
- B. 偽

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 12

サーバント ・リーダーの行動パターンの一例は何ですか?

- A. 個々のタスクの指標に焦点を当てます。
- B. 他者を理解し、共感する
- C. 必要に応じて説得ではなく権威を行使する
- D. 日々の活動について考える

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 13

SAFe で定義されている機能を最もよく表す説明は何ですか？

- A. 機能は機能の別の名前であり、一部の組織で好まれている名前です。
- B. 機能は単に機能の上のレベルまたは抽象化であり、ほぼ同じ特性と実践を示します。
- C. ケイパビリティは単に異なる種類の Epic であり、ほぼ同じ特性と実践方法を示します。
- D. 機能は、エピックより上の抽象レベルにすぎず、ほぼ同じ特性と実践方法を示します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 14

_____ は、アジャイルでシステムの動作を定義するために使用される主要な成果物です。

- A. 要件
- B. ビジョンドキュメント
- C. ストーリー
- D. ビジネスアイデア

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 15

モチベーションのアンチパターンとは何ですか？

- A. 市場の混乱
- B. チームの目標
- C. 個別補償
- D. 目的の最大化

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 16

問題解決ワークショップの最初のステップは何ですか？

- A. ブレインストーミングのアイデアをすべて記録します。
- B. 考えられる問題の根本原因を特定する
- C. 解決すべき問題に同意する
- D. リーダーと管理者向けの概要レポートを作成します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

有効な **SSM** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい SSM 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **SSM** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com SSM 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com SSM 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/SSM-mondaishu.html> (**9430%OFF** 問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

スクラム マスターとシステム アーキテクト、システム チーム、および運用間のコラボレーションを向上させるものは何でしょうか？

- A. プログラムかんばん
- B. システム品質測定
- C. 主要業績評価指標
- D. プログラムの予測可能性の尺度

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 18

ほとんどのチーム紛争の原因は何ですか？

- A. リーダーシップの欠如
- B. イデオロギーの違い
- C. 共通の目標の欠如
- D. 未検討の仮定

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 19

PI 計画中、毎時行われるスクラムオブスクラムチェックポイントミーティングの 2 つの主な目的は何ですか？ (2つお選びください。)

- A. リスクの早期特定をサポートするため
- B. PI 目標に直接的なユーザー価値があることを確認するため
- C. ストレッチ目標を範囲内に保つため
- D. マイルストーンを PI 目標に合わせるため
- E. チームが順調に進むように支援するため

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 20

スクラム マスターの主な責任の 1 つは、チームをどのように支援するために経営陣や外部の利害関係者とコミュニケーションをとることです。

- A. 反復計画のバックログを管理する
- B. 必要に応じて、より大きな作業項目を分割します。
- C. 制御されない作業の追加から保護します。
- D. ストーリーを受け入れる

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 21

PO Sync ミーティングの進行役を務めるのは誰ですか？

- A. プロダクトオーナー
- B. ビジネスオーナー

C. リリーストレインエンジニア

D. スクラムマスター

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 22

DevOps を要約する 3 つの属性は何ですか？

A. 共有文化

B. 強固な組織体制

C. 一連の技術的実践

D. 考え方

E. 導入とリリースの組み合わせ

F. パフォーマンスの高い devOps チーム

Answer: A,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 23

フィーチャー チームのみで構成される ART には、建築滑走路は必要ありません。

A. はい

B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 24

チームによっては、各ストーリーをタスクに分割することもあります。タスクが特定されると、チームのメンバーは、それを達成するのに最適な人物は誰か、タスクにかかるおおよその時間 (通常は数時間)、他のタスクやストーリーとの依存関係について、それぞれについて話し合います。この慣行は SAFe によって義務付けられていますか？

A. はい

B. いいえ

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 25

チームに関する 1 つの真実とは何でしょうか？

A. チーム構成の変更は生産性に影響を与えません

B. チームの各個人が特定のスキルセットを持っている場合、製品はより堅牢になります

C. チームは同じ人数の個人よりも生産性が高くなります。

D. 開発チームは毎日の中断を管理できます

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 26

検査と適応 (I&A) イベントは 3 つの部分から構成されます。以下のうち、属さないものはどれですか？

- A. 上記のすべて
- B. ソリューションの現在の状態を示す PI System デモ
- C. 定量測定
- D. 振り返りと問題解決のワークショップ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 27

スクラム マスターはどの会議に出席する必要がありますか (司会を務めるべきではありません)?

- A. 反復レビュー
- B. スクラム オブ スクラム
- C. デイリースタンドアップ
- D. PO 同期

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 28

開発チームは、新しいスキルを学習または習得する必要がある場合があります。このスキルのリストはどこにありますか?

- A. PI 計画事前会議の成果の一部として
- B. 人材トレーニングおよび開発計画内
- C. チームの振り返りの成果の一部として
- D. 改善ロードマップ内

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 29

以下はどのようなタイプのアンチパターンですか: 「アジャイル チームには複数のプロダクト オーナーがいます。」

- A. 構造的なアンチパターン
- B. 答えを書き留めてください。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 30

ポートフォリオのビジョンは、すべてのアジャイル リリース トレインのビジョンの集合体ですか?

- A. 偽
- B. 本当

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 31

効果的なアジャイル チームの特徴ではないものは次のうちどれですか:

- A. 予測可能な開発ペースを維持する
- B. イテレーション目標と PI 目標を達成するために協力します
- C. メンバーは決してお互いのアイデアに異議を唱えませんでした。
- D. 確実に納品できる

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **SSM** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい SSM 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **SSM** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com SSM 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com SSM 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/SSM-mondaishu.html> (**9430%OFF** 問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

一般的にリーンアジャイルリーダーに関連する行動はどれですか? (3を選択)

- A. 分散型の意思決定をサポートします。
- B. ソリューションを開発します。
- C. 生涯学習を重視します。
- D. 外部の利害関係者の干渉から部下を守ります。
- E. 明確な管理目標を設定します。

Answer: A,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 33

累積フローは以下を示します:

- A. 上記のすべて
- B. 合格率
- C. 改善の機会
- D. 平均サイクルタイム

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 34

集団的なテストの所有権は次の理由から重要です。

- A. チームメンバー全員がシステムをテストしたことを確認します。
- B. システム動作の共通理解を促進します。
- C. システムが完全にテストされていることを確認します。
- D. 受け入れテスト基準を容易にします。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 35

ストーリーの 3 つの C」の 1 つではないものは次のうちどれですか:

- A. 会話
- B. 集める
- C. カード
- D. 確認

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 36

効果的な意思決定フレームワークは、最終的な結果を 2 つ提供しますか? (2つお選びください。)

- A. WIP 制限を削減します。
- B. 意思決定の一元化による遅延の削減
- C. 知識労働者の内発的動機を解き放つ
- D. 市場投入までの時間を短縮します
- E. 流れを改善します。

Answer: B,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 37

スクラム マスターの最も重要なタスクの 1 つは何ですか?

- A. スクラム イベント後
- B. 経営陣への状況報告
- C. コラボレーションの促進
- D. ベロシティを上げる

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 38

スクラムでは、計画、実行、確認、調整のサイクルはいつ発生しますか?

- A. 反復の振り返りの一環として
- B. デイリースクラム内
- C. すべての正式なスクラム イベント
- D. イテレーションレビュー時

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 39

スクラム イベントやリーン アジャイル イベントをすべて正常に実行できれば、チームが失敗するはずはありません。

- A. 偽
- B. 本当

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 40

プログラム増分計画のどの時点で、ビジネス オーナーはチームの目標を回覧し、ビジネス 価値を割り当てますか？

- A. 2 日目 - 第 2 チームのブレイクアウト中
- B. 1 日目 - 最初のチームブレイクアウト中
- C. 1 日目 - 草案計画のレビュー中
- D. 2 日目 - 最終計画レビュー中

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 41

DevOps の目標は、_____ を開発および自動化すること、バリュー ストリーム全体のコラボレーションを向上させることです。

- A. 開発ルーチン
- B. 実装ロードマップ
- C. デリバリー ・オン ・デマンドの仕組み
- D. 継続的デリバリー パイプライン

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 42

チーム インサイド アウトは通常 30 ～ 60 分で、1 ～ 2 回の反復に 1 回スケジュールされます。

- A. 本当
- B. 偽

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 43

パフォーマンスの向上と個人の満足度を高める 3 つの要素は何ですか? (3つ選んでください)

- A. 目的
- B. 課題
- C. マスタリー
- D. 自律性

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 44

バックログ項目がバックログから取得されてから受け入れられるまでにシステム内で費やす平均時間は、次のように定義されます。

- A. スループット
- B. システム内の平均 WIP
- C. バックログ WIP

D. 平均サイクルタイム

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 45

チームのプロダクトオーナー (PO) がイテレーションの最終週に予期せぬ休暇を取りました。チームのストーリーのうち 3 つが完成し、受け入れられるのを待っています。スクラムマスターは、プロダクト マネージャー (PM) にイテレーション レビューに出席し、ストーリーを受け入れるように依頼します。首相は、これらの責任を安心して受け入れる意図を十分に理解していないと答えた。彼は、さらに 1 週間イテレーションを開いたままにし、PO が戻ってくるのを待つことを提案しています。

チームのスクラムマスターは何をすべきでしょうか？

- A. アジャイル リリース トレイン内の別の PO にストーリーを受け入れるよう依頼します。
- B. スクラム マスターは、チームがストーリーをデモンストレーションした後、ストーリーを受け入れる必要があります。
- C. リリース トレイン エンジニアと協力して解決策を見つけます
- D. 首相にデモに参加し、話を受け入れるよう強く求める

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 46

チームメンバーのスキルを向上させるための 1 つの方法は何ですか？

- A. 他のチームメンバーとのペアワーク
- B. 何か新しいことに一人で取り組んでももらいます
- C. 自分の専門分野のみに取り組んでももらいます
- D. 弱点について話し合う

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **SSM** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい SSM 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **SSM** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com SSM 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com SSM 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/SSM-mondaishu.html> (**9430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

リーンアジャイルリーダー_____。(選択4)

- A. チームメンバーの最も重要な日常活動を管理します。
- B. 障害を積極的に排除します。
- C. リーンの価値観を受け入れます。

- D. チームを率いる
- E. 絶え間ない改善を促進する
- F. 成功したアジャイル リリース トレインを実行します。

Answer: B,C,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 48

アジャイル チームは、どのようにして自身の遡及的改善アクションを確実に実施するのでしょうか？

- A. リリース トレイン エンジニアを利用して、アジャイル チームに改善活動の責任を課します。
- B. スクラム マスターにチームの改善アクションを実装してもらい、チームが開発に集中できるようにします。
- C. 検査と適応イベント中に改善アクションについて話し合い、実装について他のアジャイル チームから確認を得る
- D. 改善ストーリーをチーム バックログに追加して、次のイテレーションで実装します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 49

遅延コストとは何ですか？

- A. 機会費用と繰延収益。
- B. PI でシステム統合が遅れた場合に発生するコスト。
- C. 不履行に対するペナルティ。
- D. リスクに早期に対処しなかった場合のコスト。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 50

仕掛品 (WIP) に関する正しい記述は何ですか。

- A. WIP の量は稼働率に関係ありません。
- B. WIP 制限を低くすると、コラボレーションが促進されます。
- C. WIP が大きいほど、フィードバックは豊富になります。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 51

システムデモでは、各チームが独自の作業をデモンストレーションしますが、システムは統合されていません。彼らは統合作業を過小評価していたと主張していますが、すべてのイテレーションを統合して計画された範囲を満たすことはできません。

スクラムマスターは何を提案すべきでしょうか？

- A. トレインを停止し、統合が完了するまでウォーターフォールに戻ります。
- B. トレインが維持状態になるまで統合を延期し、実装ロードマップのセクションを改善します。

C. IP 反復中にシステムを統合する

D. 継続的な統合を可能にするために製品管理とスコープの削除について話し合う

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 52

リリース トレイン エンジニアの 2 つの責任とは何ですか? (2つお選びください。)

A. PI 計画の準備とイベント自体を促進する

B. 効果的なプロダクトオーナー/プロダクトマネージャーチームを構築する

C. 検査と適応を通じて絶え間ない改善を推進する

D. 顧客のニーズを理解する。ソリューションを検証する

E. プログラムへの作業の流れを管理し、優先順位を付けます。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 53

スクラムに関して正しいのはどれですか?

A. 経験的なプロセス制御理論に基づいています。

B. ソフトウェアの技術的な実践です。

C. 静的な設計要件に最適な方法です。

D. リーンシステムエンジニアリング手法です

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 54

すべてのチーム メンバーが、今後のイテレーション中にチームのバックログのどれだけを
提供できるかを決定するイベントの名前は何ですか?

A. 反復計画

B. ソリューションのデモ

C. ソリューション計画

D. バックログの絞り込み

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 55

スクラム マスターは、障害を取り除き、チームのダイナミクスの高いパフォーマンスを実現する環境を促進するのに役立ちますが、他には何をするのでしょうか?

A. 継続的に配信する

B. ストーリーを見積もる

C. チームの形成と再形成

D. たゆまぬ改善

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 56

PI 計画中に、スクラムオブスクラム会議は、どの 2 つのアクションを達成するのに役立ちますか? (2つお選びください。)

- A. リスク、障害、依存関係を明らかにする
- B. PI ビジネス価値目標のロールアップ
- C. チーム間のベロシティの比較
- D. 計画のマイルストーンを順調に進める
- E. チームのベロシティを向上させる方法を探しています

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 57

効果的なアジャイル チームの特徴の 1 つは何ですか?

- A. コンポーネントを共同作業および議論するため
- B. 安定した高品質、付加価値を提供する
- C. プロセスをビジネスオーナーに見えるようにするため
- D. 製品範囲を集中して提供するため

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 58

ソリューション デモの目的は何ですか?

- A. 計画されたビジネス価値と実際のビジネス価値を比較するため
- B. 検査して適応させるため
- C. 未完了の作業を特定するため
- D. 将来のケイデンスベースの計画を立てるため

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 59

チームは、集合的なスキルセットに組み入れたい新しい実践をどこに文書化しますか?

- A. 改善ロードマップ
- B. PI 計画会議後のメモ
- C. チームの反復バックログ
- D. ワークショップのメモを調べて修正する

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 60

アジャイル リリース トレインは、_____ を通じてオンデマンドで価値をリリースする機能を中心に編成されています。

- A. 継続的デリバリー パイプライン
- B. 答えを書き留めてください。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 61

スクラム マスターは SAFe のどのレベルと対話しますか？

- A. ポートフォリオレベル
- B. チームレベル
- C. プログラムレベル
- D. 全レベル

Answer: C ([メッセージを残す](#))

有効な **SSM** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい SSM 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **SSM** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com SSM 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com SSM 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/SSM-mondaishu.html> (**9430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

アジャイルとウォーターフォール開発を区別する 2 つの重要な領域は何ですか？

- A. 建築滑走路
- B. 対面でのやり取り
- C. 時間差統合
- D. 高速フィードバック
- E. 価値の増分配信

Answer: D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 63

問題解決ワークショップからの絶え間ない改善バックログ項目に対してどのようなアクションをとるべきですか？

- A. 続く PI 計画セッションへの直接入力として使用します。
- B. ポイントまたは優先順位を割り当てます。
- C. 解決に最適なチームに割り当てます
- D. 続行する前にコストを計算します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 64

リーンアジャイルの考え方には主に 2 つの側面があります。リーン思考とは何でしょうか？

- A. 俊敏性を重視する
- B. 機能の有効化
- C. 無駄のないシステム

D. システムエンジニアリング

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 65

ポートフォリオ バックログには何が適用されますか? (2を選択)

- A. 承認されたビジネス エピックおよびイネーブラー エピックのための低コストの保持領域を提供します。
- B. プログラムは、ポートフォリオ バックログを使い果たした後、ローカルの優先事項にのみ取り組むように PI を計画します。
- C. WSJF は、ポートフォリオ バックログ内のエピックに優先順位を付けるために使用されます。
- D. ポートフォリオ カンバンには、実装の準備ができていない機能が含まれています。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 66

組織構造のアンチパターンの 2 つの例は何ですか? (2つお選びください。)

- A. チームには 2 人のプロダクト オーナーがいます
- B. 開発チームのメンバーがスクラム マスターの役割をローテーションします。
- C. スクラム マスターがバックログの改善を実行します。
- D. 開発チームのマネージャーはプロダクトオーナーでもあります
- E. チームをサポートする 1 人のスクラム マスターがいます

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 67

計画、実行、確認、調整のサイクルの目的は何ですか?

- A. デリバリー パイプラインをサポートするための継続的な作業フローを作成するため
- B. 定期的で予測可能な開発ペースを提供して、価値の増加を生み出すため
- C. ART メンバーに列車を線路上に維持するためのプロセス ツールを提供する
- D. チームが今後のイテレーション計画に向けて最終的なバックログの調整を実行できるようにするため

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 68

アジャイル コミュニティ内では、1 つのドメインに深い専門性を持っているが、そのドメイン外ではめったに貢献しない人が次のようになります。

- A. 上記のいずれにも該当しない
- B. T字型の人
- C. E型の人
- D. 私は人を形作りました

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 69

Community of Practice が提供する 3 つの利点は何ですか？ (3つお選びください。)

- A. 新しい方法や技術の導入を促進するため
- B. ものづくりを推進するために
- C. 短期および長期のビジョンを定期的かつ定期的にチームにプレゼンテーションする。
- D. 共通の目的を通じてステークホルダーの信頼を向上させる
- E. 共有された共通のフレームワークを通じて、SAFe を実装するための一連の段階的なステップを提供する
- F. 知識を得る場所を提供する - なぜこれを使わないのか

Answer: A,C,E (メッセージを残す)

最新問題: 70

システム チームのメンバーが列車の一部として効果的に業務を遂行できるように訓練する最も効果的な方法は何ですか？

- A. リーディング SAFe トレーニングとスクラム マスター オリエンテーションに参加してもらいます。
- B. Leading SAFe トレーニングに参加してもらいます。
- C. 電車内で他のすべてのチームとともに SAFe for Teams のトレーニングに参加してもらいます。
- D. SPC 認定を取得した SAFe 実装トレーニングに参加してもらいます。
- E. SAFe Foundations のプレゼンテーションを確認してもらい、実地トレーニングを提供してもらいます。

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 71

トップダウンの管理ではなく、実現機能としての管理の正当な例は何ですか？ (3を選択)

- A. ソリューションのビジョンをチームと伝達します。
- B. 他の部門と協力して、チーム間のより良いコミュニケーションを確立します。
- C. チームメンバーのスキルとキャリアパスの開発。
- D. バックログ項目をチームメンバーに割り当てます。
- E. 外部依存関係を処理するチーム メンバーを割り当てます。
- F. 作業分解構造の作成。

Answer: A,B,C (メッセージを残す)

最新問題: 72

定期的な再同期の価値は何ですか？

- A. 分散を単一の時間間隔に制限します。
- B. 早く納品された製品ほど価値が高くなります
- C. WIP を最大化します

D. 複数のイベントが連続して発生します。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 73

チームの PI パフォーマンス レポートを計算する場合、チームは 100% を超える成果を達成することができます。

A. 偽

B. はい

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 74

今後の PI の主要な機能を誰がレビューするのでしょうか？

A. プロジェクトオーナー

B. プロジェクトマネージャー

C. ソリューション管理

D. ソリューション アーキテクト/エンジニア

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 75

スクラム マスターは、スクラム手法を使用し、安全な原則と実践をサポートすることで効果を発揮しますが、他には何があるのでしょうか？

A. ストーリーとイネーブラーの作成

B. アジャイル実践による提供

C. 建築滑走路の管理

D. お客様の代理として機能します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Valid SSM Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing SSM Exam!

GoShiken.com now offer the **newest SSM exam dumps**, the GoShiken.com SSM exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com SSM dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/Scrum/SSM-mondaishu.html> (94 Q&As Dumps, **30%OFF**

Special Discount: **Freepdfdumps**)