

Scrum.PSM-I.v2024-10-30.q189

試験コード:	PSM-I
試験名称:	Professional Scrum Master I
認定資格:	Scrum
無料問題数:	189
バージョン:	v2024-10-30
アクセス数:	840
ページビュー数:	1890
https://www.jpnpdf.com/Scrum.PSM-I.v2024-10-30.q189-mondaishu.html	

最新問題: 1

デイリースクラムのタイムボックスですか？

- A. 4時間。
- B. 15 分。
- C. 4 週間のスプリントの場合は 15 分。より短いスプリントの場合は、通常はもっと短くなります。
- D. 毎日同じ時間。
- E. 1人あたり2分。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 2

スクラム マスターは新しいチームにスクラムを導入しています。チームはスプリントの振り返りは不要であると判断しました。スクラム マスターはどのようなアクションを取るべきでしょうか？

(最適な回答を選択してください)

- A. 自己管理チームの決定に従います。
- B. 生産的で有用なスプリントの振り返りを促進し始めます。
- C. スクラムチームと上級管理職の間に会議を開催する
- D. プロダクトオーナーに相談して、状況についてどう感じているかを確認します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum Guide によると、チームがスプリント レトロスペクティブが不要であると判断した場合、スクラム マスターが取るべきアクションは、生産的で有用なスプリント レトロスペクティブの促進を開始することです。スプリント レトロスペクティブは、スクラム チームが自分自身を検査し、次のスプリント中に実施する改善計画を作成するための重要なイベントです。スクラム マスターは、このイベントが開催され、肯定的な結果が達成されることを保証する責任があります。その他のオプションは、スクラム マスターがチームの決定に

従うか無視することを暗示しており (従う、上級管理職との会議を招集する、プロダクトオーナーと相談するなど)、スクラムの価値と原則と一致しないため、有効なアクションではありません。

最新問題: 3

スクラム チームがセキュリティ上の懸念事項を確実に満たすための 2 つの良い方法は何ですか? (2 つ選択してください。)

- A. 専門家がセキュリティ監査を実行し、セキュリティ関連の製品バックログ項目のリストを作成できるまで、作業を延期します。
- B. 完了」の定義にセキュリティ上の懸念事項を追加します。
- C. すべてのセキュリティ上の懸念を具体的に解決するためのスプリントを追加します。
- D. 関係部門に作業を委任します。
- E. スクラム チームに、各懸念事項に対する製品バックログ項目を作成させます。

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum Guide¹ によると、完了」の定義は、製品に必要な品質基準を満たしたときの増分の状態の正式な説明です。この定義は、開発チームが 完了」増分を作成するためのガイドとなります。完了」の定義は、開発組織 (開発組織から定義がない場合は開発チーム) によって作成されます。完了」の定義は、状況に応じて Scrum チームごとに大幅に異なる場合があります。Scrum チームが製品目標に向けてどのように作業しているかを検査する際の 1 つの側面は、時間の経過とともに 完了」の定義を改善することです。したがって、Scrum チームがセキュリティ上の懸念事項が満たされていることを確認するための 1 つの良い方法は、完了」の定義にセキュリティ上の懸念事項を追加することです。もう 1 つの良い方法は、製品バックログの管理と改良を担当する Scrum チームに、懸念事項ごとに製品バックログ項目を作成させることです。

最新問題: 4

すべてのスクラムチームは以下を遵守する必要があります:

(最適な回答を選択してください)

- A. リード開発者 1 名とその他のメンバー 8 名以下。
- B. スプリントで増分を実現するために必要な能力とスキル
- C. 品質保証、開発、マーケティングなどの各主要部門から少なくとも 1 人の代表者。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum ガイドによると、すべての Scrum チームは、スプリントで増分を提供するために必要な能力とスキルを備えている必要があります。つまり、開発者はチーム外の人に頼ることなく、製品のあらゆる側面に取り組むことができます。その他のオプションは、開発者がサイロで作業したり、外部の人 (リード開発者やさまざまな部門の代表者など) に頼ったりすることを暗示しているため、すべての Scrum チームが備えるべき能力とスキルを正しく説明していません。

最新問題: 5

正誤問題: 同じ製品に取り組む複数のスクラム チームは、スプリントの開始日が同じである必要があります。

- A. 真実
- B. 偽

Answer: (解答を表示する)

Scrum ガイドによると、同じ製品に取り組む複数の Scrum チームは、同じスプリント開始日を持つ必要はありません。各チームが作業を同期し、少なくとも各スプリントの終了までに増分を統合する限り、スプリントを異なる時間に開始できます。他のオプションは、複数の Scrum チームで同じスプリント開始日を持つことが必須であることを意味するため、無効です。

最新問題: 6

プロダクトバックログ項目を明確に表現する責任は誰にありますか? (最適な回答を選択してください。)

- A. スクラムマスター、またはスクラムマスターが開発者にそれを実行させる場合があります。
- B. プロダクトオーナー。
- C. スクラムマスター。
- D. プロダクトオーナーを代表するビジネスアナリスト。

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 7

スプリントの長さについて正しいのは次のうちどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. 開発作業全体を通して、スプリントの長さを一定に保つことが最適です。
- B. スプリントの長さはスプリント計画時に決定され、開発チームは、次のスプリントで達成すべき成果を提供できます。
- C. スプリントの長さは、スプリント間で行われる作業に比例する必要があります。
- D. すべてのスプリントは 1 か月以内にする必要があります。
- E. スプリントの長さはスプリント計画中に決定され、スプリントのコーディングにかかる時間を保持する必要があります。

今後のスプリントで予定されている機能ですが、テストの時間は含まれていません。

Answer: A,D (メッセージを残す)

最新問題: 8

現在、開発チームは単一のレイヤー (フロントエンド、中間層、バックエンド、インターフェイスなど) のみに対応するように編成されています。このようなコンポーネント チームから機能チームに移行することを決定する際に考慮すべき 3 つのことは何ですか? (3 つ選択してください。)

- A. 機能チームなしではスクラムは実行できません。

- B. このような動きをすると生産性が低下する可能性があります。
- C. まずビジネス側からのサポートを得ることが役立ちます。
- D. 機能チームのコミュニケーションオーバーヘッドが少なくなります。
- E. 機能チームを使用すると、チームごとの生産性を計算しやすくなります。

Answer: B,C,D (メッセージを残す)

正解は B、C、D です。コンポーネント チームから機能チームへの移行には、いくつかの課題とトレードオフが伴う可能性があるためです。このような移行を行うと、チームは新しいスキルを習得し、他のチームと調整し、レガシー コードを処理する必要があるため、生産性が低下する可能性があります。最初にビジネス側からサポートを得ると、機能のビジョン、価値、フィードバックを提供できるため役立ちます。機能チームは、他のチームに依存せずにエンドツーエンドの機能を提供できるため、コミュニケーションのオーバーヘッドが少なくなります。

最新問題: 9

開発チームが「完了」の定義を変更するのが最も適切なのはいつですか？

- A. 春の計画。
- B. 新しいスプリントを開始する前。
- C. スプリントの振り返り中。
- D. 新しいプロジェクトを開始する前に。

Answer: C (メッセージを残す)

Scrum Guide¹ によると、スクラム チームが製品目標に向けてどのように取り組んでいるかを検査する際の 1 つの側面は、時間の経過とともに「完了」の定義を改善することです。スプリント レトロスペクティブは、スクラム チームが自分自身を検査し、次のスプリント中に実施する改善計画を作成する機会です。したがって、開発チームがスプリント レトロスペクティブ中に「完了」の定義を変更するのが最も適切です。

最新問題: 10

CEO が開発チームに、進行中のスプリントに「非常に重要な」項目を追加するように依頼しました。開発チームは何をすべきでしょうか？

- A. 調整せずに現在のスプリントにアイテムを追加します。
- B. 現在のスプリントにアイテムを追加し、同じサイズのアイテムをドロップします。
- C. プロダクトオーナーに通知して、CEO と協力できるようにします。
- D. 次のスプリントにアイテムを追加します。

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 11

開発チームは、スプリントの終了までに完了した増分を提供する必要があります。完了」の意味を説明する 2 つのステートメントを選択してください。(2 つ選択してください。)

- A. 統合の準備ができました。

- B. 完了」の定義から作業は残っていません。
- C. プロダクトオーナーが品質として定義するもの。
- D. 開発チームが実行したいすべての作業。
- E. エンドユーザーにリリースできるソフトウェアを作成するためのすべての作業。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 12

ビジネス価値の低いプロダクト バックログ項目を構築しないことで示されるスクラムの価値はどれですか? (3 つ選択してください。)

- A. 勇気。
- B. 集中。
- C. 尊敬します。
- D. 達成額。
- E. 経済的付加価値。

Answer: A,B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 13

開発者は、スプリントで選択された製品バックログ項目の価値に対していつ責任を負うことになりますか? (最適な回答を選択してください)

- A. 決してありません。スクラム チーム全体がスプリントごとに価値を創造する責任を負います。
- B. スプリント計画イベントで
- C. チームメンバーがさらに摩耗に対応できる場合。
- D. デイリースクラム中

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum ガイドによると、開発者はスプリント計画イベントでスプリント用に選択された製品バックログ項目の価値について責任を負うことになります。これは、開発者がスプリント内で完了することを約束できる製品バックログから項目を選択するときです。開発者は、完了の定義とスプリント目標を満たす価値ある増分を作成する責任を負います。その他のオプションは、開発者が価値について責任を負わない (決してまたはいつでもなど) か、開発者が別のタイミングで責任を負う (デイリー スクラム中など) ことを暗示しているため、無効です。

最新問題: 14

製品バックログの順序について最終決定権を持つのは誰ですか?

- A. 利害関係者。
- B. CEOです。
- C. スクラムマスター。
- D. プロダクトオーナー。

E. 開発チーム。

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 15

動作するソフトウェアの増分について最もよく説明されているのは次のどれですか？

- A. すべての製品バックログ項目を将来のスプリント バックログ リストのタスクに分解します。
- B. 以前のバージョンで提供された機能を補完する、使用可能な状態の追加機能。
- C. 以前のバージョンで提供された機能のための新しいユーザー インターフェイス デザイン。
- D. 以前の反復で提供された機能を検証するための自動テスト スイート。
- E. 将来の反復で機能を提供する方法を説明する UML 図。

Answer: B (メッセージを残す)

Scrum Guide¹ によると、インクリメントは製品目標に向けた具体的な足がかりです。各インクリメントは、以前のすべてのインクリメントに追加され、すべてのインクリメントが連携して機能するように徹底的に検証されます。価値を提供するには、インクリメントが使用可能である必要があります。スプリント中に複数のインクリメントが作成される場合があります。インクリメントの合計はスプリントレビューで提示されるため、経験主義がサポートされます。ただし、インクリメントはスプリントの終了前に関係者に提供される場合があります。スプリントレビューは、価値をリリースするための入り口とは決して考えられません。したがって、動作するソフトウェアのインクリメントの最適な説明は、以前のイテレーションで提供された機能を補完する、使用可能な状態の追加機能です。

最新問題: 16

スクラム チームは 9 つのスプリントにわたって製品に取り組んできました。新しいプロダクト オーナーが加わり、プロダクト バックログの責任を負うことを理解しています。しかし、彼は自分の責任がよくわかっていません。スクラムによると、プロダクト オーナーの役割に含まれるアクティビティは 2 つありますか？ (2 つ選択してください。)

- A. 常に、最も価値のある機能が最初に生成されるようにします。
- B. 利害関係者とのやり取り。
- C. 開発チームに詳細な仕様を提供します。
- D. 機能をユースケースとして記述します。
- E. 詳細な機能テストケースを作成します。

Answer: A,B (メッセージを残す)

プロダクト オーナーは、プロダクト バックログを整理して優先順位を付けることにより、常に最も価値のある機能が最初に作成されるようにする責任があります。また、プロダクト オーナーは利害関係者と対話して彼らのニーズと期待を理解し、製品のビジョンと進捗状況を伝えます。その他のオプションは、規定的すぎるか技術的すぎるため、スクラムではプロダクト オーナーの役割には含まれません。

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (269**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

スクラムチームがどの開発手法を適用するかについて内部で意見の相違が生じた場合、スクラムマスターはどのような 2 つの手法を使用できますか? (最適な回答を 2 つ選択してください。)

- A. オープンクエスチョンやアクティブリスニングなどのコーチング手法を使用します。
- B. 外部の技術専門家に決定を依頼します。
- C. チームメンバー全員を会社の人事部に送り、懸念事項を伝えます。
- D. 開発チーム全体を関与させます。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 18

スプリントの振り返りを開催する必要があります: (最適な回答を選択してください。)

- A. 各スプリントの終了時。
- B. プロジェクトまたはリリースの最後のスプリントの終了時。
- C. スクラムチームが必要だと判断した場合のみ。
- D. 各スプリントの開始時。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 19

プロダクトオーナーは、スクラムでの作業の見積もりについてスクラムマスターからのアドバイスを求めています。スクラムマスターが提供すべきガイドラインは次のどれですか? (最適な回答を選択してください。)

- A. 製品バックログ項目はストーリー ポイントで見積もる必要があります。
- B. 見積りは作業を行う人々によって行われます。
- C. 推定値は相対単位でなければなりません。
- D. スクラムでは見積もりを禁止しています。
- E. 見積りはプロダクトオーナーによって行われますが、開発チームに確認してもらうのが最適です。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum ガイドによると、見積りは作業を行う人、つまり開発チームによって行われます。開発チームは、製品バックログとスプリント バックログのすべての見積りに責任を負いま

す。その他のオプションは、規範的すぎる (ストーリー ポイントや相対単位を要求するなど)、不正確である (見積りを禁止したり、製品所有者に見積りを行わせるなど)、または不必要である (開発チームと見積りを確認するなど) ため、Scrum での作業見積りの有効なガイドラインではありません。

最新問題: 20

デイリー スクラムで開発チームのメンバーが答える可能性のある 3 つの質問はどれですか? (最適な回答を 3 つ選択してください。)

- A. 昨日、プロジェクトに何時間費やしましたか?
- B. スプリントはどのように進んでいますか?
- C. どうして遅れたの?
- D. 明日は何の仕事をするのかな?
- E. 私または開発チームがスプリント目標を達成するのを妨げる障害はありますか?
- F. 開発チームがスプリント目標を達成できるように、今日は何をすればよいでしょうか?
- G. 開発チームがスプリント目標を達成するために、昨日何をしましたか?

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 21

スプリント計画で扱われるトピックを最もよく表す回答はどれですか? (最適な回答を選択してください。)

- A. 何ができるか、どのように行うか、そしてなぜ行うのか。
- B. 状況がどのように変化したか、そしてプロダクトバックログがどのように進化すべきか。
- C. チームのメンバーは誰で、チームメンバーの役割は何か。
- D. 何をするか、誰がそれを行うか。
- E. 前回のスプリントで何が悪かったのか、そして今回のスプリントで何を変えるのか。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 22

開発チームのメンバーがスクラム マスターを呼び出し、データ セキュリティの問題について懸念を伝えました。スクラム マスターはどうすればよいですか?

- A. 完了」の定義にセキュリティを追加します。
- B. 問題が修正されるまで、プロダクトオーナーに機能の開発を停止するように伝えます。
- C. セキュリティのために製品バックログ項目を作成します。
- D. テスターに確認してください。
- E. できるだけ早く問題をチームと共有するように依頼します。

Answer: ([解答を表示する](#))

スクラムマスターは、[5]で述べられているように、できるだけ早く問題をチームと共有するように依頼する必要があります。スクラムマスターは、チーム内および他の利害関係者

との透明性とコラボレーションを促進する必要があります。データセキュリティの問題に関する懸念がある場合は、チームに提起してオープンに議論する必要があります。その後、チームは、製品バックログ項目を作成するか、完了」の定義を更新するか、その他のアクションを実行するかなど、対処方法を決定できます。」

最新問題: 23

開発チームがスプリント中に作業を開始すると、スプリントで完了するには選択した作業が多すぎることに気付きました。どうすればよいでしょうか？

- A. スプリントではできるだけ早くプロダクトオーナーと協力して、いくつかの作業またはプロダクトバックログ項目を削除します。
- B. スプリントレビューで、ただしデモンストレーションの前にプロダクトオーナーに通知します。
- C. 余分な作業を割り当てる別のスクラム チームを見つけます。
- D. 完了」の定義を縮小し、新しい定義によってすべての製品バックログ項目を 完了」にします。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 24

複数の開発チームが同じ製品バックログで作業している場合の主な懸念事項は何ですか？

- A. チーム間の依存関係を最小限に抑えます。
- B. 要件の明確な定義。
- C. 当初のスコープ予測を満たしています。
- D. 各チームの全員に十分な仕事があることを確認します。
- E. 速度を最大化します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

Scrum Guide¹ によれば、複数の Scrum チームが 1 つの製品に共同で取り組む場合、各チームは互いに作業を調整する必要があります。これを実現する方法の 1 つは、Scrum を拡張するためのフレームワークである Nexus を使用することです。Nexus は、チーム間の依存関係と統合の問題をより透明化することで、それらの問題を軽減するのに役立ちます。複数の開発チームが同じ製品バックログで作業する場合の主な懸念事項は、チーム間の依存関係を最小限に抑えて、完了」の定義を満たす統合された増分を提供できるようにすることです。

最新問題: 25

開発チームには、次のことを行うために必要なすべてのスキルが必要です。

- A. 製品バックログ項目を、潜在的にリリース可能な製品機能の増分に変換します。
- B. 追加のツールと環境を必要とする特殊なテストを除き、すべての開発作業を実行します。
- C. プロダクトオーナーが計算した日付とコスト内でプロジェクトを完了します。

Answer: A (メッセージを残す)

Scrum Guide¹によると、インクリメントは製品目標に向けた具体的な足がかりです。各インクリメントは、以前のすべてのインクリメントに追加され、徹底的に検証され、すべてのインクリメントが連携して機能することが保証されます。価値を提供するためには、インクリメントが使用可能である必要があります。スプリント中に複数のインクリメントが作成される場合があります。インクリメントの合計はスプリントレビューで提示されるため、経験主義がサポートされます。ただし、インクリメントはスプリントの終了前に関係者に提供される場合があります。スプリントレビューは、価値をリリースするための入り口とは決して考えられません。したがって、製品バックログ項目を潜在的にリリース可能な製品機能のインクリメントに変えるには、開発チームに必要なスキルがすべて備わっている必要があります。

最新問題: 26

スクラムの利点を実現するには、コミットメントの価値を実行することが重要です。スクラム チーム メンバーのコミットメントを示す 2 つのアクションは何ですか? (2 つ選択してください。)

- A. スプリント予測の項目を常に配信します。
- B. 他のスクラムチームメンバーを支援します。
- C. 頑張ってください
- D. 毎日のステータスレポートを送信します。
- E. 遅くまで働く。

Answer: B,C (メッセージを残す)

Scrum Guide¹によれば、Scrum チーム内の意思決定を導く 5 つの価値観があります。

献身

集中

オープンさ

尊敬

勇気

Scrum の利点を実現するには、これらの価値を実践することが重要です。Scrum チーム メンバーのコミットメントを示す 2 つのアクションは次のとおりです。

スクラム チームの他のメンバーが自己組織化チームとして連携してスプリント目標を達成し、スプリントの終了までに予想される増分を作成できるように支援します。

完了」の定義を満たし、利害関係者に価値を提供する、リリース可能な増分を提供できるように最善を尽くしてください。

最新問題: 27

プロダクトオーナーを最もよく表すフレーズはどれですか?

- A. 開発チームと顧客の間を取り持つ。
- B. チームマネージャー。
- C. 要件エンジニア。

D. 値オプティマイザー。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 28

開発チームは、プロダクトオーナーにプロダクトバックログの再注文を依頼します。チームは、外部サプライヤーが特定のソフトウェアコンポーネントを提供するのを待っています。そのコンポーネントがなければ、次のスプリントでチーム全体を占めるだけの作業が足りなくなります。プロダクトオーナーはスクラムマスターに支援を求めます。プロダクトオーナーにどのようなアドバイスをするのがよいでしょうか。

A. 外部コンポーネントに関連する作業を別のスプリントで計画できるように、プロダクトオーナーにプロダクトバックログの順序を変更するように指示します。

B. プロダクトオーナーに、プロダクトバックログの順序に反映される価値の流れが主な関心事であることを思い出させます。

C. 開発チームの利用率を最大化するために、プロダクトバックログを整理する必要があることをプロダクトオーナーに伝えます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 29

スプリントはいつ終わりますか？

A. すべてのタスクが完了したとき。

B. タイムボックスの有効期限が切れたとき。

C. プロダクトオーナーが完了を宣言したとき。

D. すべての製品バックログ項目が「完了」の定義を満たしている場合。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 30

スクラムチームがセキュリティ上の懸念事項を確実に解決するための2つの良い方法は何ですか？(最適な回答を2つ選択してください。)

A. 専門家がセキュリティ監査を実行し、セキュリティ関連の製品バックログ項目のリストを作成できるまで、作業を延期します。

B. 関係部門に作業を委任します。

C. スクラムチームに、各懸念事項に対する製品バックログ項目を作成させます。

D. すべてのセキュリティ上の懸念を具体的に解決するためのスプリントを追加します。

E. 「完了」の定義にセキュリティ上の懸念事項を追加します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 31

スクラムマスターはどのような責任を負いますか？

A. スクラムチームのパフォーマンスを管理します。

- B. スクラムチームが自ら設定する会議と目標。
- C. Scrum フレームワークが適切に採用され、使用されています。
- D. リソースの割り当てを追跡します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

Scrum Guide¹ によれば、Scrum Master は Scrum Guide で定義されている Scrum を確立する責任を負います。Scrum Master は、Scrum チームと組織の両方で全員が Scrum の理論と実践を理解できるように支援することで、この責任を果たします。

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html>
(**26930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

スクラム理論によれば、100 人のグループを複数の開発チームに分割するにはどうすればよいでしょうか？

- A. 製品、製品のビジョン、およびスクラム フレームワークのルールを理解した上で、グループはチームに分かれます。
- B. 知識を広めるためにスプリントごとにチームをローテーションできるので、あまり問題ではありません。
- C. 割り当て部門に問い合わせ、以前に一緒に働いたことがある人を確認し、その人たちを最初のチームにします。
- D. スキル、勤続年数、経験レベルのマトリックスを作成し、チームに人材を割り当てます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

正解は A です。スクラム理論によれば、100 人のグループは、製品、製品ビジョン、スクラム フレームワークのルールを理解し、チームに分かれて複数の開発チームに分かれるべきです。このアプローチは、作業を行う人々の自己組織化と権限委譲を尊重し、価値を提供できる機能横断型の共同チームを形成できるようにします。

最新問題: 33

スクラム チームは、スプリント レビュー中にのみ関係者と会うことができます。

- A. 偽
- B. 真実

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 34

プロダクトオーナーの責任を最もよく表している記述はどれですか？

- A. 開発チームが行う作業の価値を最適化します。
- B. プロジェクトを管理し、作業が利害関係者へのコミットメントを満たしていることを確認します。
- C. 開発チームを指揮します。
- D. 関係者が開発チームの邪魔をしないようにします。

Answer: A (メッセージを残す)

Scrum Guide¹によれば、プロダクト バックログ項目の順序付けはプロダクト オーナーの裁量に委ねられています。プロダクト オーナーは、目標とミッションを最も効果的に達成できるようにプロダクト バックログ内の項目を順序付けます。そのために、コストと利益、リスク、依存関係、必要な日付などのさまざまな要素を考慮して価値を最適化します。プロダクト オーナーは、開発チームが行う作業の価値を最大化する責任を負います。

最新問題: 35

スプリント中、スクラムマスターの役割は次のうちどれですか? (最も適切な 2 つの回答を選択してください)

- A. 要求または必要に応じて検査と適応の機会を促進する
- B. チームメンバーの自己管理を指導する
- C. プロダクトオーナーがすべてのスクラムイベントに参加することを確認します。
- D. チームの対立を機能ラインマネージャーにエスカレーションする
- E. 開発者の進捗状況を監視する
- F. スクラムチームでタスクを割り当てます。

Answer: A,B (メッセージを残す)

スプリント中のスクラム マスターの役割は、要求または必要に応じて検査と適応の機会を促進し、チーム メンバーの自己管理を指導することです。これは、3 で述べられているとおりです。スクラム マスターは、スクラム ガイドで定義されているようにスクラムを確立する責任があります。スクラム マスターは、スクラム チームと組織の両方で、全員がスクラムの理論と実践を理解できるように支援することでこれを実現します。スクラム マスターは、スクラム チームの有効性に責任があります。スクラム マスターは、スクラム フレームワーク内でスクラム チームが実践を改善できるようにすることでこれを実現します。」

最新問題: 36

スクラム チームは、スプリント レビュー中にのみ関係者と会うことができます。

- A. 真実
- B. 偽

Answer: B (メッセージを残す)

Scrum ガイドによると、Scrum チームは、スプリント レビュー中だけでなく、必要に応じてスプリント プランニング中やスプリント全体を通じて関係者と会うことが許可されています。スプリント レビューは、Scrum チームと関係者がスプリントで行ったことと次に

行うことについて協力する機会です。ただし、関係者のフィードバックが歓迎され、評価されるのは、スプリント レビューではありません。

最新問題: 37

製品バックログの順序について最終決定権を持つのは誰ですか？

- A. 開発チーム。
- B. プロダクトオーナー。
- C. スクラムマスター。
- D. 利害関係者。
- E. CEO。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

スクラム ガイドによると、プロダクト オーナーは製品の価値と開発チームの作業を最大化する責任があるため、プロダクト バックログの順序について最終決定権を持ちます。他の役割にはこの権限はありませんが、プロダクト オーナーに意見や提案を提供することはできます。

最新問題: 38

スクラムマスターが 100 人のグループを複数の開発チームに分割するために使用すべき戦略は何ですか？

- A. 開発者にチームに分かれてもらいます。
- B. 複数のレイヤー (データベース、UI など) にわたるスキルに基づいてチームを作成します。
- C. プロダクトオーナーにチームへの人員割り当てを依頼します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 39

スプリント計画会議では、プロダクト オーナーと開発チームは、最上位のプロダクト バックログ項目について明確な理解に達することができませんでした。このため、開発チームは、次のスプリントで予測できるプロダクト バックログ項目の数を把握できませんでした。ただし、スプリント目標については合意できました。

スクラムマスターがサポートすべきアクションは次の 2 つのうちどれですか？ (2 つ選択してください。)

- A. スプリントをキャンセルします。チーム全体を高度なスクラム トレーニングに送り、新しいスプリントを開始します。
- B. 目標を達成できる可能性が最も高い製品バックログ項目を予測し、可能性のある初期設計と計画に基づいてスプリント バックログを作成します。スプリント計画会議のタイムボックスが終了したら、スプリントを開始し、スプリント中に分析、分解、および追加機能の作成を続けます。

C. 開発チームが完全な予測を立てられるほど十分な数の製品バックログ項目が理解されるまで、スプリント計画会議を時間制限を超えて継続します。その後、スプリントを開始します。

D. 次回のスプリントの振り返りで、なぜこのようなことが起こったのか、また、どのような変更を加えることで再発の可能性が低くなるのかについて話し合います。

E. まず、全員に必要なだけの時間を取ってプロダクトバックログを分析し、その後、別のスプリント プランニング ミーティングを再度開催するよう依頼します。

Answer: B,D (メッセージを残す)

Scrum Guide¹によると、スプリント計画会議のタイムボックスは、1 か月のスプリントで 8 時間以内です。スクラム マスターは、会議がタイムボックス化され、スクラム チームが目標に集中できるようにする必要があります。開発チームが完了できる製品バックログ項目の数を予測できない場合でも、スプリントを開始し、スプリント目標を達成する可能性が最も高い項目に取り組む必要があります。スプリント バックログは、スプリント中にさらに学習するにつれて更新できます。スクラム マスターは、製品バックログ項目が明確でない理由と、次のスプリント レトロスペクティブで同じことが再び発生しないようにする方法をチームが議論できるようにサポートする必要があります。

最新問題: 40

複数のスクラム チームが同じ製品に取り組んでいる場合、すべての増分をスプリントごとに統合する必要がありますか? (最適な回答を選択してください)

A. はい、ただし、作業に依存関係があるスクラム チームに限ります。

B. いいえ、それはあまりにも難しいので、強化スプリントで実行する必要があります。

C. いいえ、各スクラムチームは独立しています。

D. はい、何が行われるかを正確に検査するためです。

Answer: D (メッセージを残す)

Scrum ガイドによると、複数の Scrum チームが同じ製品に取り組んでいる場合、各 Sprint の最後に技術的負債や未完了の作業がないことを確認するために、各 Sprint で増分を統合する必要があります。その他のオプションは、統合をスキップしたり、延期したり、一部のチームのみで実行したりできることを意味しており、Scrum の価値と原則と一致しないため、有効ではありません。

最新問題: 41

同じプロジェクトで作業する複数のスクラム チームは、スプリントの開始日が同じである必要があります。

A. 偽

B. 真実

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 42

Scrum では次のどれが必須ですか? (該当するものをすべて選択してください。)

- A. スプリントの振り返り。
- B. メンバーはデイリースクラムで立ち上がらなければなりません。
- C. スプリントバーンダウンチャート。
- D. リリース計画。
- E. 上記のすべて。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 43

現在のスプリントの終了から次のスプリントの開始までのフェーズで、プロダクトオーナーは通常どのようなアクティビティを実行しますか？

- A. 関係者とともにプロジェクト計画を更新します。
- B. そのようなアクティビティはありません。次のスプリントは現在のスプリントの直後に開始されます。
- C. 現在のスプリントの増分について品質保証部門と協力します。
- D. 製品バックログを改良します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 44

あなたは、スクラムを初めて導入した会社に雇われたばかりです。経営陣は、6つの新しいスクラムチームのスクラムマスターにあなたを任命しました。これらのチームは1つの製品を構築します。このシナリオで目指すべき条件を2つ選択してください。(2つ選択してください。)

- A. 各スクラムチームには個別のプロダクトバックログが必要です。
- B. 製品には1つの製品バックログがあります。
- C. プロダクトオーナーは6人いて、チーフプロダクトオーナーに報告する必要があります。
- D. プロダクトオーナーは、スクラムチームごとに1人ずつ、合計6人必要です。
- E. プロダクトオーナーは1人だけである必要があります。

Answer: B,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 45

スプリント後に次のスプリントの準備にどれくらいの時間が必要ですか？

- A. 次のスプリントの要件を決定し、文書化するのに十分な時間。
- B. 状況に応じて上記のすべてが許可されます。
- C. スプリント間の休憩時間は、30日間のスプリントの場合は1週間に設定され、より短いスプリントの場合は通常それより短くなります。
- D. 開発チームが前回のスプリントのテストを完了するのに十分な時間です。
- E. なし。前のスプリントの終了直後に新しいスプリントが開始されます。

Answer: E (メッセージを残す)

最新問題: 46

スプリント計画で扱われるトピックを最もよく表す回答はどれですか？

- A. 前回のスプリントで何が悪かったのか、そして今回のスプリントで何を変えるのか。
- B. 何をするか、誰がそれを行うか。
- C. チームのメンバーは誰で、チームメンバーの役割は何か。
- D. 状況がどのように変化したか、そしてプロダクトバックログがどのように進化すべきか。
- E. 何ができるか、どのように行うか。

Answer: E (メッセージを残す)

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (269**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

プロダクトオーナーの責任を最もよく表している記述はどれですか？

- A. 開発チームが行う作業の価値を最適化します。
- B. プロジェクトを管理し、作業が利害関係者へのコミットメントを満たしていることを確認します。
- C. 開発チームを指揮します。
- D. 利害関係者を遠ざける。

Answer: A (メッセージを残す)

説明/参照:

最新問題: 48

開発チームが完全な予測を完了できないと判断した場合、選択されたスプリント作業を確認して調整する際に誰が立ち会う必要がありますか？(最適な回答を選択してください。)

- A. 開発チーム。
- B. プロダクトオーナーとすべての関係者。
- C. プロダクトオーナーと開発チーム。
- D. スクラムマスター、プロジェクトマネージャー、開発チーム。

Answer: C (メッセージを残す)

開発チームが完全な予測を完了できないと判断した場合、[6] で述べられているように、プロダクトオーナーと開発チームの両方が、選択されたスプリント作業の確認と調整に立ち

会う必要があります。開発チームの全メンバーに十分な作業が残っていない場合は、プロダクトオーナーとスコープの再交渉を行うことができます。作業が多すぎる場合も、プロダクトオーナーとスコープの再交渉を行うことができます。」

最新問題: 49

製品の増分は、各スプリントの終了時に本番環境にリリースする必要があります。

- A. 真実
- B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 50

スプリント計画会議が進むにつれて、開発チームは作業負荷が処理できる範囲を超えていることに気付きます。有効なアクションはどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. 開発チームは、プロダクトオーナーが認識していることを確認し、スプリントを開始し、進捗を監視します。
- B. スプリントをキャンセルします。
- C. 作業を開始する前に、追加の開発チームメンバーを募集します。
- D. 選択した製品バックログ項目を削除または変更します。
- E. 開発チームはこのスプリント中に残業します。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 51

スプリントレビューを最もよく表している記述はどれですか? (最適な回答を選択してください。)

- A. スクラム チームと関係者がスプリントの結果を検査し、次に何をすべきかを決定します。
- B. スプリント中の開発チームの活動を制御するメカニズムです。
- C. 開発チームが予測どおりに成果をあげた場合に祝福し、予測を達成できなかった場合に開発チームを罰するために使用されます。
- D. スプリントの最後に、組織内の全員が作業内容を確認するためのデモです。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 52

プロダクトオーナーがデイリースクラムに参加する必要があるのはなぜですか? (最適な回答を選択してください。)

- A. スクラムチームのメンバーとして参加する。
- B. 機能上の障害について聞く。
- C. 彼/彼女はそこにいる必要はありません。
- D. 利害関係者の視点を表します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 53

次の 3 つのうち、スクラムのフィードバック ループはどれですか? (3 つ選択してください。)

- A. スプリントの振り返り。
- B. デイリースクラム。
- C. スプリントレビュー。
- D. リリース計画。
- E. リファインメント会議。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 54

何を構築するかという観点から始める場合、スクラムでは、最初のスプリントに十分なアイデアを持つプロダクト オーナー、それらのアイデアを実装する開発チーム、およびプロセスをガイドするスクラム マスターだけが必要です。

- A. 真実
- B. 偽

Answer: A ([メッセージを残す](#))

Scrum Guide¹によると、Scrum では製品定義に特定のテクニックや手法は必要とせず、また提供もしません。むしろ、Scrum は複雑な製品を開発できる役割、ルール、イベントを備えたフレームワークを提供します。何を構築するかという観点から始めるには、Scrum では最初のスプリントに十分なアイデアを持つプロダクト オーナー、それらのアイデアを実装する開発チーム、そしてプロセスをガイドする Scrum マスターだけが必要です。

最新問題: 55

スプリント レビューは主にどのグループにとって検査と適応の機会となるのでしょうか?

- A. プロダクトオーナーと開発チーム。
- B. 開発チームと経営陣。
- C. スクラムチームと関係者。
- D. 開発チームと関係者。
- E. プロダクトオーナーと関係者。
- F. プロダクトオーナーと経営陣。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 56

開発チームの推奨規模はどれくらいですか?

- A. 7 プラスマイナス 3。
- B. 少なくとも 7 です。
- C. 9。

D. 3 から 9。

Answer: D (メッセージを残す)

正解は D です。開発チームの推奨サイズは 3 ～ 9 名です。スクラム ガイドには、開発チームのメンバーが 3 名未満の場合、相互作用が減少し、生産性の向上が少なくなります。開発チームが小規模の場合、スプリント中にスキルの制約に遭遇し、開発チームがリリース可能な増分を提供できなくなる可能性があります。メンバーが 9 名を超えると、調整が過度に必要になります。開発チームが大規模になると、経験的プロセスが役に立たないほど複雑になります。」と記載されています。

最新問題: 57

新しい開発者が既存の開発チーム メンバーと継続的に対立し、敵対的な環境を作り出しています。必要な場合、チーム メンバーを削除する責任者は誰ですか？

- A. 開発チームが責任を負い、スクラムマスターの支援が必要になる場合があります。
- B. 開発者を雇用したのは採用マネージャーなので、採用マネージャーが責任を負います。
- C. プロダクトオーナーは投資収益率 (ROI) を管理するため、責任を負います。
- D. スクラムマネージャーは障害を取り除く責任を負います。

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 58

Scrum における管理の役割は何ですか？

- A. 開発チームの生産性を監視します。
- B. 十分に努力していない人を特定し、排除します。
- C. スクラムチームの改善に役立つ洞察とリソースを提供します。
- D. 開発チームの人員レベルを継続的に監視します。

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 59

スクラムマスターがデイリースクラムに参加する主な理由は何ですか？

- A. 経営陣に報告するために、ステータスと進捗情報を収集します。
- B. 新しい項目の追加やバーンダウンの進行状況の追跡など、スプリント バックログへの変更を記録します。
- C. 彼または彼女はそこにいる必要はありません。開発チームがデイリー スクラムを実施していることを確認するだけで済みます。
- D. チームメンバー全員が 3 つの質問に答えられるようにします。

Answer: C (メッセージを残す)

正解は C です。スクラム ガイドには、スクラム マスターは開発チームが会議を開催することを保証しますが、開発チームはデイリー スクラムを実施する責任があります。スクラム マスターは、開発チームにデイリー スクラムを 15 分のタイム ボックス内に収めるように指導します」と記載されているためです。したがって、スクラム マスターがデイリー ス

スクラムに参加する主な理由は、それが確実に行われるようにするためであり、必ずしもそこにいる必要はありません。

最新問題: 60

開発チームは、スプリントの終了までに選択した項目を「完了」させることを目的として、スプリント バックログの製品バックログ項目のセットを選択します。「完了」の定義の目的を最もよく表す 3 つのフレーズはどれですか。(3 つ選択してください。)

- A. 開発チームがスプリント計画で予測を作成する際に役立ちます。
- B. 開発者がタスクを実行したかどうかを制御します。
- C. 技術ドキュメントに含める必要がある要素のテンプレートを提供します。
- D. 製品バックログ項目の完了率を追跡します。
- E. 増分をリリースできる状態にするために必要なものを定義します。
- F. スプリントレビューで検査された作業の透明性を実現します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 61

開発チームが機能要件を理解していないために実用的な増分を提供できない場合、どうすればよいでしょうか？

- A. 開発チームにスペシャリストを追加します。
- B. 機能を部分的に完成させ、残りの作業についてはスプリントレビューで話し合います。
- C. プロダクトオーナーと協力して、何が可能で許容できるかを判断します。
- D. 作業をより適切なスプリントまで延期します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

正解は C です。開発チームが機能要件を理解していないために機能的な増分を提供できない場合は、プロダクトオーナーと協力して、何が可能で許容できるかを判断する必要があります。スクラム ガイドには、「プロダクトオーナーは、開発チームの作業から得られる製品の価値を最大化する責任があります。その方法は、組織、スクラム チーム、および個人によって大きく異なる場合があります」と記載されています。したがって、プロダクトオーナーは機能要件を明確にし、開発チームと作業範囲について交渉する必要があります。

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html>
(**26930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

スクラム チーム外部の管理者はデイリー スクラムにどのように関与していますか？

- A. スクラムマスターが彼らに代わって発言します。
- B. 開発チームは自己管理を行い、デイリー スクラムに必要な唯一の管理です。
- C. 経営陣は、各デイリースクラムの開始時に最新情報を提供します。
- D. プロダクトオーナーが意見を表明します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum Guide¹によると、デイリー スクラムはスクラム チームの開発者向けのイベントです。デイリー スクラムの目的は、スプリント目標の進捗状況を検査し、必要に応じてスプリント バックログを調整して、今後の計画作業を調整することです。デイリー スクラムは、開発者がスプリント目標を達成する可能性を最適化します。開発者は毎日、自己組織化チームとしてどのように協力してスプリント目標を達成し、スプリント終了までに予想される増分を作成するかを理解する必要があります。スクラム チーム外部の管理者は、開発者の自己管理と権限付与を妨げる可能性があるため、デイリー スクラムには関与しません。

最新問題: 63

スプリントの振り返りで議論する適切なトピックはどれですか？ (最適な回答を 3 つ選択してください。)

- A. 次のスプリントのスプリント バックログを整理します。
- B. 現在プロダクトバックログに表示されている作業の値。
- C. チーム関係
- D. 完了の定義。
- E. スクラムチームがどのように作業を行うか。

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum ガイドによると、スプリント レトロスペクティブは、スクラム チームが自らを検査し、次のスプリントで実施する改善計画を作成する機会です。議論に適したトピックは、チームの関係、完了の定義、プロセス、ツール、コミュニケーション、コラボレーション、品質など、チームの作業方法に関連するトピックです。その他のオプションは、他の Scrum イベント (スプリント プランニングで次のスプリントのスプリント バックログを整理したり、スプリント レビューで製品バックログの作業の価値を評価したりするなど) に属するため、スプリント レトロスペクティブで議論するトピックとしては適切ではありません。

最新問題: 64

スクラムチームのメンバーシップはどのくらいの頻度で変更する必要がありますか？

- A. 生産性が低下するため、絶対に行わないでください。
- B. 必要に応じて、生産性の変化を特別に考慮しません。
- C. 短期的な生産性の低下を考慮しながら、必要に応じて。
- D. 共有学習を促進するためのすべてのスプリント。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 65

開発チームのメンバーがスクラム マスターを呼び出し、データ セキュリティの問題について懸念を伝えました。スクラム マスターはどうすればよいですか？

- A. 完了」の定義にセキュリティを追加します。
- B. セキュリティのために製品バックログ項目を作成します。
- C. 問題が修正されるまで、プロダクト オーナーに機能の開発を停止するように伝えます。
- D. テスターに確認してください。
- E. できるだけ早く問題をチームと共有するように依頼します。

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 66

デイリー スクラムに関して、スクラム マスターに適したサービスは次のどれですか。

- A. 開発チームの議論を主導します。
- B. チームの各メンバーが 3 つの質問すべてに回答したことを確認します。
- C. 各チームメンバーに発言の機会があるかどうかを追跡します。
- D. 開発チームに、デイリー スクラムを 15 分間のタイム ボックス内に収めるように指導します。
- E. 上記のすべて。

Answer: ([解答を表示する](#))

正解は D です。なぜなら、スクラム マスターがデイリー スクラムに関して提供できるサービスの 1 つは、開発チームにデイリー スクラムを 15 分のタイム ボックス内に収めるように教えることだからです。スクラム ガイドには、スクラム マスターは開発チームが会議を開催することを保証しますが、開発チームはデイリー スクラムを実施する責任があります。スクラム マスターは開発チームに「デイリー スクラムを 15 分のタイム ボックス内に収めるように教えます」と記載されています。

最新問題: 67

開発チームには、次のことを行うために必要なすべてのスキルが必要です。(最適な回答を選択してください。)

- A. 追加のツールと環境を必要とする特殊なテストを除き、すべての開発作業を実行します。
- B. プロダクトオーナーが計算した日付とコスト内でプロジェクトを完了します。
- C. 製品バックログ項目を、潜在的にリリース可能な製品機能の増分に変換します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 68

自己組織化開発チームはどちらを選択するでしょうか？

- A. スプリントの長さ。
- B. 進捗状況に基づいていつリリースするか。

- C. 製品バックログの順序。
- D. どのようにすれば最も効果的にその仕事を遂行できるか。
- E. スプリントレビューの利害関係者。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 69

製品バックログ項目の見積りを作成するのは誰ですか？

- A. アーキテクトや主題専門家など、組織内で最も上級の人物。
- B. 開発チームのみ。
- C. プロダクトオーナーと要件を明確にした後の開発チーム。
- D. スクラムマスター。
- E. 開発チームからの入力を受けたプロダクトオーナー。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 70

スクラム チームがスプリントの振り返り中に議論する可能性のある内容は次のどれですか。

- A. 完了」の定義。
- B. 上記のすべて。
- C. コミュニケーションの方法。
- D. スクラムチームがスプリント計画を立てる方法。
- E. 開発チームの提供能力を向上させるために必要なスキル。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 71

自己組織化の 3 つの利点は何ですか? (3 つ選択してください。)

- A. ルール準拠を強化しました。
- B. 見積りの精度が向上しました。
- C. 創造性が向上します。
- D. 自己責任の強化
- E. コミットメントの増加。

Answer: C,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 72

スクラム マスターは未解決の障害のリストを保持していますが、リストは増え続けており、解決できたのは障害のごく一部だけです。この状況で最も役立つ 2 つのテクニックはどれですか。

(2つ選択してください。)

- A. 開発チームと障害について話し合います。

- B. リストに優先順位を付けて、順番に作業を進めます。
- C. すべてのプロジェクト マネージャーとのトリアー ジ ミーティングを設定します。
- D. 未解決の障害をそれぞれ製品バックログに追加します。

Answer: A,B (メッセージを残す)

この状況で最も役立つ 2 つの手法は、開発チームと障害について話し合うことと、リストに優先順位を付けて順番に取り組むことです。[3] で述べられているように、スクラム マスターは開発チームとの話し合いを促進して、進捗を妨げている障害を特定し、優先順位を付ける必要がある。その後、スクラム マスターは開発チームや他の関係者と協力して、これらの障害をできるだけ早く取り除くか、軽減する必要がある。」

最新問題: 73

マリアンは、製品の新しいリリースのプロジェクトを構想しているプロダクト オーナーです。彼女は、スプリントごとに 17 単位の作業を完了するという持続的な速度に基づいてリリース日を予測しました。最初の 3 つのスプリントでは、開発チームが 90% 完了と見積もった作業の平均速度は 13 でした。開発チームは、計画を達成する必要性を感じ、速度 17 は達成可能だと判断しました。

続けるための良い方法は次のとおりです。

- A. 開発チームは、スプリントごとに選択されたすべてのスコープが可能な限り 完了」していることを確認します。未完了の作業は見積もられ、次のスプリントのスプリント バックログに追加されるため、製品バックログが混乱することはありません。
- B. 締め切りに間に合うように開発チームに十分な人員を追加します。
- C. 検査と適応の機会が失われました。透明性が不透明に変わりました。予測可能性はゼロ以下に低下しました。作成されたソフトウェアは使用できません。スクラムのルールが尊重されていないため、修復が可能かどうか、またはより信頼性の高いチームで再開できるかどうかを評価するのはスクラムマスターの義務です。そうでない場合、スクラム マスターはプロジェクトをキャンセルする必要があります。
- D. 開発チームは、残りの作業を実行できる十分なリリース スプリントの資金を見つけるようにマリアンに思い出させる必要があります。

Answer: A (メッセージを残す)

説明/参照:

最新問題: 74

スプリントレビューの目的は何ですか？

- A. スプリント中のスクラムチームの活動とプロセスを確認します。
- B. チームスプリントを構築します。
- C. 利害関係者とともに製品の増分を検査し、次のステップに関するフィードバックを収集します。
- D. プロジェクトの妥当性を判断するために時間をかける。

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 75

デイリースクラムを開始するのは誰ですか？

- A. 最後に到着する人。これにより、人々は時間どおりに到着し、時間枠内に留まるようになります。
- B. 開発チームが決定した人が開始します。
- C. トークンを持っている人。
- D. スクラム マスター。開発チームが会議を開催し、時間内に完了することを保証します。
- E. 最後にビルドを破壊した人。

Answer: B (メッセージを残す)

Scrum Guide¹ によれば、Daily Scrum 中に各開発者は次の 3 つの質問に答えます。

昨日、スプリント目標の達成に役立つことを何しましたか？

スプリント目標を達成するために今日何をすればよいのでしょうか？

私または開発チームがスプリント目標を達成するのを妨げる障害はありますか？

開発者は、デイリー スクラムがスプリント目標の達成と使用可能な増分の作成に向けた進捗に焦点を当てている限り、任意の構造とテクニックを選択できます。開発者は、任意の 1 人から始めて、任意の順序で進めることができます。

最新問題: 76

スプリントレビューではどのようなトピックを議論すべきでしょうか？

- A. スプリントの結果。
- B. スクラム プロセスと、それがスプリント中にどのように使用されたか。
- C. コーディングとエンジニアリングの実践。
- D. 上記のすべて。

Answer: D (メッセージを残す)

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (269**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

プロダクトオーナーの役割について正しいのは次のうちどれですか？(2 つ選択してください。)

- A. プロダクトオーナーは 1 人です。
- B. プロダクトオーナーはプロダクトバックログの順序付けに責任を負います。
- C. スクラム チームでは複数の人がプロダクト オーナーの役割を共有できます。

D. プロダクトオーナーの役割は、委員会またはチームによって担われます。

Answer: A,B (メッセージを残す)

正解は A と B です。これらはプロダクト オーナーの役割について正しいからです。プロダクト オーナーは、委員会やチームではなく、プロダクト バックログの順序付けと製品の価値の最大化に責任を負う 1 人の人物です。スクラム ガイドには、プロダクト オーナーは、開発チームの作業から得られる製品の価値を最大化する責任を負います。その方法は、組織、スクラム チーム、個人によって大きく異なる場合があります。... プロダクト オーナーが成功するには、組織全体がその決定を尊重する必要があります。」と記載されています。

最新問題: 78

プロジェクトのいくつかのスプリントが終わった後、プロダクト オーナーは、主要なステークホルダーが製品を使い始めたばかりであることをスクラム マスターに伝えます。ステークホルダーは製品の品質に満足していません。スクラム マスターにとって適切な選択肢は 2 つありますか? (最適な回答を 2 つ選択してください。)

- A. この懸念について開発者と話し合う方法についてプロダクトオーナーを指導します。
- B. プロダクトオーナーに品質仕様をプロダクトバックログに載せるように促し、ステークホルダーの懸念を開発者に伝えます。
- C. テスターに懸念を伝え、製品の検証方法を改善します。
- D. 許容可能な品質基準を決定するのは開発者の責任であることをプロダクトオーナーに説明します。
- E. スプリントの振り返りまでこれを取り上げるのは待ってください。

Answer: A,B (メッセージを残す)

最新問題: 79

デイリー スクラムが同じ時間と場所で開催されるのはなぜですか?

- A. 一貫性により複雑さが軽減されます。
- B. 場所に名前を付けることができます。
- C. プロダクトオーナーがそれを要求します。
- D. 部屋は予約が難しいので、事前に予約することができます。

Answer: A (メッセージを残す)

Scrum Guide によると、複雑さを軽減し、一貫性を促進するために、Daily Scrum は同じ時間と場所で開催されます。その他のオプションは、無関係 (場所を指定するなど) または不適切 (プロダクト オーナーからの要求や、事前に部屋を予約するなど) であるため、Daily Scrum を同じ時間と場所で開催する正当な理由にはなりません。

最新問題: 80

次の 3 つのうち、スクラムにおけるタイムボックス イベントはどれですか? (最適な回答を 3 つ選択してください。)

- A. リリース計画。

- B. リリースの振り返り。
- C. スプリントの振り返り。
- D. スプリント計画。
- E. スプリントテスト。
- F. スプリント0。
- G. デイリースクラム。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照:

最新問題: 81

スクラム マスターが開発チームの生産性を最高レベルに保つ 2 つの主な方法は何ですか？
(最も適切な 2 つの回答を選択してください。)

- A. 開発チームの意思決定を容易にします。
- B. 開発チームの妨げとなる障害を取り除くことによって。
- C. 製品バックログ内で価値の高い機能を上位に保つことによって。
- D. 会議が適切な時間に開始および終了するようにします。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 82

デイリースクラムのタイムボックスですか？

- A. 1人あたり2分。
- B. 15分。
- C. 4 週間のスプリントの場合は 15 分。より短いスプリントの場合は、通常はもっと短くなります。
- D. 4時間。
- E. 毎日同じ時間。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

正解は B です。デイリー スクラムのタイム ボックスは 15 分だからです。スクラム ガイドには、「デイリー スクラムは、開発チームがアクティビティを同期し、次の 24 時間の計画を作成するための 15 分間のタイム ボックス イベントです」と記載されています。

最新問題: 83

部門横断的なチームは、システムの 1 つの技術レイヤー (GUI、データベース、中間層、インターフェースなど) のみで作業するように最適化されています。

- A. 真実
- B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum Guide¹によると、開発チームは各スプリントの終了時にリリース可能な「完了」製品の増分を提供する作業を行う専門家で構成されています。開発チームは組織によって構

成され、独自の作業を組織および管理する権限が与えられます。その結果生じる相乗効果により、開発チームの全体的な効率と有効性が最適化されます。部門横断型チームは、チーム外の人に頼ることなく作業を完了するために必要なすべての能力を備えています。Scrum のチーム モデルは、柔軟性、創造性、生産性を最適化するように設計されています。

最新問題: 84

スクラム マスターは新しい開発チームにスクラムを導入しています。開発チームはスプリントの振り返りは不要であると判断しました。スクラム マスターはどのようなアクションを取るべきでしょうか？

- A. 生産的で有用なスプリントの振り返りを促進し始めます。
- B. 開発チームと上級管理職の間で会議を開催します。
- C. 自己組織化チームの決定に従います。
- D. プロダクトオーナーに相談して、状況についてどう感じているかを確認します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 85

「完了」の定義は、どの 3 つの目的に役立ちますか？(最も適切な 3 つの回答を選択してください。)

- A. スプリント用に選択する製品バックログ項目の数を開発チームに指示します。
- B. 作業がいつ完了するかについて共通の認識を作ります。
- C. 透明度を高めます。
- D. 各スクラム イベントの目的、目標、タイムボックスを説明します。
- E. スプリントが終了する前に実行する必要がある作業について説明します。

Answer: B,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 86

スプリントの長さは次のようになります。

- A. プロダクトオーナーがビジネスリスクを許容できる程度に短い。
- B. 1 暦月以内。
- C. これらの答えはすべて正解です。
- D. 開発作業を他のビジネス イベントと同期できるほど短い。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 87

スクラムチームが成熟するにつれて、どのような結果が期待されますか？

- A. チームは成熟したので、スクラムマスターは不要になりました。
- B. 「完了」の定義を改善し、より厳格な基準を含めるようにします。
- C. スプリントの振り返りは 4 時間以上になります。

D. スプリントレビューは不要になります。

E. タイムボックスは新しいスクラムチーム専用なので、タイムボックス付きのスプリントは必要ありません。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 88

スプリントはいつ終了しますか？

(最適な回答を選択してください)

A. プロダクトオーナーが、スプリント目標を達成するのに十分な成果が得られたと判断したとき。

B. スプリントの振り返りが完了したとき。

C. 開発者がすべてのタスクを完了したとき。

D. すべてのプロダクトバックログ項目が完了の定義を満たしたとき。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum ガイドによると、スプリントはスプリント レトロスペクティブが完了した時点で終了します。これはスプリント サイクルの最後のイベントで、スクラム チームが自らを検査し、改善計画を作成します。その他のオプションは、無関係 (製品所有者が十分な成果物が提供されたと判断するなど) または不完全 (すべてのタスクまたは製品バックログ項目が完了したなど) であるため、スプリントの終了を示す有効な指標ではありません。

最新問題: 89

同じ製品またはシステムで作業する複数のスクラム チームはすべて、同じ製品バックログから作業を選択します。

A. 偽

B. 真実

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 90

スプリントの長さを決定する際に考慮すべき 2 つの要素は何ですか? (2 つ選択してください。)

A. 組織は同様の長さのスプリントを義務付けています。

B. 使用されるテクノロジーに関する不確実性のレベル。

C. チーム編成を変更できる頻度。

D. 利害関係者とのつながりが断たれるリスク。

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

正解は B と D です。スプリントの長さは、使用するテクノロジーの不確実性のレベルと、利害関係者とのつながりが断たれるリスクに基づいて選択する必要があります。スクラム ガイドには、スプリントは開発作業全体を通じて一貫した期間を持ちます。新しいスプリントは、前のスプリントの終了後すぐに開始されます。スプリントは、少なくとも毎月スプリント目標の進捗状況を検査および適応させることで予測可能性を実現します。スプリ

ントの期間が長すぎると、スプリント目標が無効になり、複雑さが増し、リスクが増大する可能性があります」と記載されています。

最新問題: 91

開発チームは、スプリントの終了までに選択した項目を「完了」させることを目的として、スプリント バックログの製品バックログ項目のセットを選択します。「完了」の定義の目的を最もよく表す 3 つのフレーズはどれですか (3 つ選択してください)。

- A. 開発者がタスクを実行したかどうかを制御します。
- B. 技術ドキュメントに含める必要がある要素のテンプレートを提供します。
- C. スプリントレビューで検査された作業の透明性を実現します。
- D. 製品バックログ項目の完了率を追跡します。
- E. 開発チームがスプリント計画で予測を作成するのをガイドします。
- F. 増分をリリースできる状態にするために必要なものを定義します。

Answer: C,E,F (メッセージを残す)

正解は C、E、F です。これらのフレーズは、「完了」の定義の目的を最もよく表しているからです。インクリメントがリリース可能であることの意味を定義するため、スプリント レビューで検査される作業の透明性が確保されます。スプリントで達成できる作業量を見積もるのに役立つため、開発チームがスプリント プランニングで予測を作成する際に役立ちます。インクリメントがリリース可能な状態になるために必要なことを定義するため、製品が利害関係者の品質期待を満たすことが保証されます。

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (269**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 92

以前はスクラム チームが 1 つしかなかった製品の開発に 2 つのスクラム チームが追加された場合、元のスクラム チームの生産性にどのような影響がすぐに現れるでしょうか。

- A. 生産性が低下する可能性があります。
- B. 生産性は同じままである可能性が高いです。
- C. 生産性が向上する可能性があります。

Answer: (解答を表示する)

正解は A です。なぜなら、以前はスクラム チームが 1 つしかなかった製品の開発に 2 つのスクラム チームを追加すると、元のスクラム チームの生産性への直接的な影響は減少する可能性が高いからです。これは、チームを追加すると、コミュニケーションと調整のオー

バーヘッドの増加、調整と凝集性の低下、潜在的な競合や依存関係など、いくつかの課題とトレードオフが発生する可能性があるためです。

最新問題: 93

開発チームには、次のことを行うために必要なすべてのスキルが必要です。

- A. 製品バックログ項目を、潜在的にリリース可能な製品機能の増分に変換します。
- B. 追加のツールと環境を必要とする特殊なテストを除き、すべての開発作業を実行します。
- C. プロダクトオーナーが計算した日付とコスト内でプロジェクトを完了します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 94

スプリント計画会議のタイムボックスは何ですか？

- A. 月間スプリントの場合は 4 時間。
- B. 月間スプリントの場合は 8 時間。
- C. 毎月。
- D. 完了するたびに。

Answer: ([解答を表示する](#))

正解は B です。スプリント計画会議のタイムボックスは、月間スプリントでは 8 時間だからです。スクラム ガイドには、スプリント計画は、1 か月のスプリントで最大 8 時間にタイムボックス化されています。スプリントが短い場合、イベントは通常短くなります。」と記載されています。

最新問題: 95

スクラムマスターが開発チームのコミュニケーションを確実にするための最良の方法はどれですか？

プロダクトオーナーと効果的に連携するには？

- A. 開発チームにビジネスニーズと目標の観点から話すように指導します。
- B. それらの間の通信を監視し、直接のコラボレーションを促進します。
- C. 彼らの仲介役を務める。
- D. スプリント中に使用されるテクノロジーについてプロダクトオーナーに指導します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 96

チームが自己組織化していることを示す 3 つの行動はどれですか？ (3 つ選択してください。)

- A. 開発チームのメンバーは、スプリント中に共同で自分の作業を選択します。
- B. 開発チームのメンバーは、機能の説明の範囲内で作業し、アナリストから開発者、テスター、統合へと作業をうまく引き継いでいます。

- C. プロダクトオーナーはスプリントの振り返りに参加する必要はありません。
- D. スクラムマスターは不要になりました。
- E. 関係者がデイリー スクラムに参加し、進捗状況を確認し、スクラム マスターと協力してスプリントの機能範囲を最適化します。
- F. 開発チームには、リリース可能な増分を作成するために必要なすべてのスキルがあります。
- G. 開発チームは、完了」の定義に含まれるすべての作業を反映して、独自のスプリントバックログを作成します。
- H. 開発チームは、スプリント計画に外部の人を招待し、完全で詳細なスプリント バックログを介して製品バックログ項目を増分に変換する方法を尋ねます。

Answer: B,E,H ([メッセージを残す](#))

最新問題: 97

スプリント中にスプリント バックログを更新するタイミングを決定するのは誰ですか？

- A. プロジェクトマネージャー。
- B. プロダクトオーナー。
- C. スクラムチーム。
- D. 開発チーム。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 98

開発チームのメンバーはどのくらいの頻度で変更する必要がありますか？

- A. 短期的な生産性の低下を考慮しながら、必要に応じて。
- B. 生産性が低下するため、絶対に行わないでください。
- C. 必要に応じて、生産性の変化を特別に考慮しません。
- D. 共有学習を促進するためのすべてのスプリント。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

正解は A です。開発チームのメンバーシップは、短期的な生産性の低下を考慮しながら、必要に応じて変更する必要があるためです。スクラム ガイドでは、開発チームは多機能であり、製品増分を作成するために必要なチームとしてのスキルをすべて備えています。開発チームは自己組織化されています。誰も (スクラム マスターでさえも)、開発チームに製品バックログをリリース可能な機能の増分に変換する方法を指示しません。」と述べています。したがって、開発チームのメンバーシップを変更すると、短期的には多機能性と自己組織化に影響する可能性があります。

最新問題: 99

動作するソフトウェアの増分について最もよく説明されているのは次のどれですか？ (最適な回答を選択してください。)

- A. すべての製品バックログ項目を将来のスプリント バックログ リストのタスクに分解します。
- B. 以前のバージョンで提供された機能を補完する、使用可能な状態の追加機能。
- C. 以前のバージョンで提供された機能のための新しいユーザー インターフェイス デザイン。
- D. 以前の反復で提供された機能を検証するための自動テスト スイート。
- E. 将来の反復で機能を提供する方法を説明する UML 図。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照:

最新問題: 100

スプリントの長さについて正しいのは次のうちどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. スプリントの長さは、スプリント間で行われる作業に比例する必要があります。
- B. すべてのスプリントは 1 か月以内にする必要があります。
- C. 開発作業全体を通して、スプリントの長さを一定に保つことが最適です。
- D. スプリントの長さはスプリント計画中に決定され、開発チームが次のスプリントで達成すべき成果を確実に提供できる十分な長さである必要があります。
- E. スプリントの長さはスプリント計画中に決定され、次のスプリントで計画された機能をコーディングするのにかかる時間を保持する必要がありますが、テストの時間は含まれません。

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 101

スプリントの残りの作業を追跡する責任者は誰ですか?

- A. 開発チーム。
- B. スクラムマスター。
- C. プロジェクトマネージャー。
- D. 開発チームはプロダクトオーナーと協議します。
- E. プロダクトオーナー。

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum Guide¹ によれば、スプリントバックログ内の項目に積極的に取り組んでいる人だけがスプリント中にスプリントバックログの更新に参加します。これには、それらの項目の進捗状況の追跡も含まれます。これは通常、開発者がデイリースクラムの後に毎日残りの作業を更新することで行われます。開発チームは、少なくともデイリースクラムごとにこの残りの作業の合計を追跡し、スプリント目標の達成可能性を予測します。

最新問題: 102

スクラム チーム外部の管理者はデイリー スクラムにどのように関与していますか? (最適な回答を選択してください。)

- A. スクラムマスターが彼らに代わって発言します。

- B. デイリースクラムではマネージャーは必要ありません。
- C. 経営陣は、各デイリースクラムの開始時に最新情報を提供します。
- D. プロダクトオーナーが意見を表明します。

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum Guide によると、スクラム チーム外部の管理者はデイリー スクラムにはまったく関与しません。デイリー スクラムは、開発チームがスプリント目標の進捗状況を確認し、次の 24 時間の作業を計画するための内部イベントです。その他のオプションは、管理者がデイリー スクラムに関与する方法としては有効ではありません。なぜなら、それらは、邪魔になる (最新情報を伝える、他の人に代わって話すなど) か、不必要である (プロダクト オーナーやスクラム マスターが代表を務めるなど) からです。

最新問題: 103

スクラム チームへの信頼の欠如によって影響を受けるスクラムの価値はどれですか？

- A. 上記のすべて。
- B. オープンさ
- C. コミットメント。
- D. フォーカス
- E. 勇気
- F. 尊敬

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 104

開発チームがスプリント中に作業を開始すると、スプリントで完了するには選択した作業が多すぎることに気付きました。どうすればよいでしょうか？

- A. スプリントレビューで、ただしデモンストレーションの前にプロダクトオーナーに通知します。
- B. 余分な作業を割り当てる別のスクラム チームを見つけます。
- C. スプリントではできるだけ早く、プロダクト オーナーと協力して、いくつかの作業またはプロダクト バックログ項目を削除します。
- D. 完了」の定義を縮小し、新しい定義によってすべての製品バックログ項目を 完了」にします。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

正解は C です。なぜなら、開発チームはスプリントでできるだけ早く、スプリントで終わらせるには多すぎる作業を選択してしまったと気づいた場合、プロダクト オーナーと協力して作業またはプロダクト バックログ項目の一部を削除する必要があるからです。スクラム ガイドには、開発チームは、プロダクト オーナーと選択したプロダクト バックログ項目について再交渉することができます。開発チームが作業が多すぎるか少なすぎると気づいた場合、プロダクト オーナーと選択したプロダクト バックログ項目について再交渉するこ

とができます。開発チームは、技術的またはドメインに関するアドバイスを提供するために他の人を招待することもできます。」と記載されています。

最新問題: 105

スクラム マスターは未解決の障害のリストを保持していますが、リストは増え続けており、解決できた障害はごく一部にすぎません。この状況で最も役立つ 3 つのテクニックはどれですか? (3 つ選択してください。)

- A. リストに優先順位を付けて、順番に作業を進めます。
- B. すべてのプロジェクト マネージャーとのトリアージ ミーティングを設定します。
- C. 障害とその影響について経営陣に警告します。
- D. 開発チームと相談します。

Answer: A,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 106

製品バックログを最もよく表すものはどれですか?

- A. 製品とその顧客についてより多くのことが分かるにつれて、成長し、変化することが許可されます。
- B. スクラム チームが製品の設計フェーズを開始するのに十分な情報を提供します。
- C. スクラム チームが完全なプロジェクト計画を策定し、維持するために必要な、予測可能なすべてのタスクと要件が含まれます。
- D. 変更管理プロセスに従うことがベースラインとなっています。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照:

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (269**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 107

透明性を保つために、スクラムでは、動作するソフトウェアの新しい増分はいつ利用可能になる必要があると規定していますか?

- A. 3スプリントごと。
- B. 毎スプリントの終了時。
- C. リリーススプリント前。
- D. 受け入れテストフェーズ後。
- E. プロダクトオーナーが作成を要求した場合。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 108

正しいか誤りか: スプリント目標は、スプリントバックログと同様に、スプリント計画の結果です。

A. 真実

B. 偽

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 109

正しいか誤りか: 部門横断的なチームは、システムの 1 つの技術レイヤー (GUI、データベース、中間層、インターフェースなど) のみで作業するように最適化されています。

A. 真実

B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 110

正しいか間違いか スクラムマスターは従来のプロジェクトマネージャーと同じ役割を果たす

A. 真実

B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum ガイドによると、スクラム マスターは従来のプロジェクト マネージャーとは異なる役割を果たします。スクラム マスターは、マネージャーや監督者ではなく、スクラム チームと組織のサーバント リーダーおよびコーチです。スクラム マスターは、タスクを割り当てたり、期限を設定したり、進捗状況を監視したりするのではなく、スクラム チームと組織内での自己組織化、コラボレーション、経験主義を促進します。

最新問題: 111

開発チームを作成する 2 つの方法のうち、スクラムの価値観と一致しているものはどれですか? (2 つ選択してください。)

A. 既存のチームは、新しい構造にどのように組織化を進めたいかを提案します。

B. マネージャーは、現在の部下を新しいチームに個人的に再割り当てします。

C. マネージャーは協力して、個人を特定のチームに割り当てます。

D. すべての開発者を集めて、開発チームを自主的に編成します。

E. チーフプロダクトオーナーが新しいチーム構造と割り当てを決定します。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

正解は A と D です。これらの開発チームの作成方法は、スクラムの価値観と一致しているからです。既存のチームが新しい構造にどのように組織化したいかを提案できるようにすることで、チームの自己組織化と権限委譲が尊重されます。すべての開発者を集めて開発

チームに自己組織化させることも、彼らの自律性とコラボレーションを尊重することになります。

最新問題: 112

複数のチームが同じ製品に共同で取り組む場合、各チームは個別の製品バックログを維持する必要があります。

A. 真実

B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

正解は B です。複数のチームが同じ製品で共同作業する場合、別々の製品バックログを保持すべきではないからです。スクラム ガイドには、複数のスクラム チームが同じ製品で共同作業することがよくあります。1 つの製品目標がチームを結び付けます。したがって、結合された作業成果物に適用される「完了」の定義を相互に定義し、それに準拠する必要があります。... 同じ製品で作業する複数のスクラム チームは、同じ製品バックログを使用します。」と記載されています。

最新問題: 113

スプリントの振り返りは、次の場合に開催する必要があります。

A. 各スプリントの終了時。

B. プロジェクトまたはリリースの最後のスプリントの終了時。

C. スクラムチームが必要だと判断した場合のみ。

D. 各スプリントの開始時。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 114

スプリントの振り返りは、次の場合に開催する必要があります。

A. 各スプリントの終了時。

B. 各スプリントの開始時。

C. スクラムチームが必要だと判断した場合のみ。

D. プロジェクトまたはリリースの最後のスプリントの終了時。

Answer: ([解答を表示する](#))

正解は A です。スプリント レトロスペクティブは各スプリントの最後に開催する必要があります。スクラム ガイドには、スプリント レトロスペクティブは、スクラム チームが自らを検査し、次のスプリントで実施する改善計画を作成する機会です。... スプリント レトロスペクティブは、スプリント レビューの後、次のスプリント プランニングの前に行われます。」と記載されています。

最新問題: 115

デイリー スクラムに関して、スクラム マスターに適したサービスは次のどれですか。

- A. 開発チームの議論を主導します。
- B. チームの各メンバーが3つの質問すべてに回答したことを確認します。
- C. 開発チームに、デイリー スクラムを 15 分間のタイム ボックス内に収めるように指導します。
- D. 各チームメンバーに発言の機会があるかどうかを追跡します。
- E. 上記のすべて。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 116

2 番目のスプリントはいつ始まりますか? (最適な回答を選択してください。)

- A. 2 番目のスプリントの製品バックログが選択された後。
- B. 顧客が最初のスプリントの受け入れテストを完了した後。
- C. 2 番目のスプリントのアーキテクチャ変更がシニア アーキテクトによって承認されたら。
- D. 最初のスプリントの直後。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 117

スクラム マスターが開発チームの生産性を最高レベルに保つ 2 つの主な方法は何ですか? (2 つ選択してください。)

- A. 開発チームの意思決定を容易にします。
- B. 製品バックログ内で価値の高い機能を上位に保つことによって。
- C. 開発チームの妨げとなる障害を取り除くことによって。
- D. 会議が適切な時間に開始および終了するようにします。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 118

製品バックログ項目の実装はいつ完了したと見なされますか?

- A. アイテムにリリースできる作業が残っていない場合。
- B. QA がアイテムがすべての受け入れ基準を満たしていると報告した場合。
- C. スプリントの終了時。
- D. スプリント バックログ内のアイテムに関連するすべての作業が完了したとき。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 119

デイリースクラムの特徴は何ですか?

(最適な回答を2つ選択してください)

- A. 位置と時間は一定のままです
- B. その目的は、スプリント目標に向けた進捗状況を検査し、スプリントバックログを調整することです。

- C. ツリー形式で、会話を促進するように設計されています
- D. チームリーダーによって促進されます。
- E. 朝一番に開催されます。
- F. スクラムマスターがチームに状況を尋ねることから構成されます。

Answer: A,B (メッセージを残す)

Scrum Guide によると、デイリー スクラムの 2 つの特徴は、場所と時間が一定であることと、その目的がスプリント目標の進捗状況を確認し、スプリント バックログを調整することです。これらの特徴により、開発チーム内で一貫性、透明性、適応性が促進されます。その他のオプションは、無関係 (朝一番に行われるなど) または不適切 (自由形式、チーム リーダーが促進、またはスクラム マスターが状況を尋ねるなど) であるため、デイリー スクラムの有効な特徴ではありません。

最新問題: 120

スクラム チームの推奨サイズはどれくらいですか? (最適な回答を選択してください。)

- A. 10 以下。
- B. 7 プラスマイナス 3。
- C. 9
- D. 少なくとも 7。

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 121

透明性のために、スクラムでは、動作するソフトウェアの新しい増分はいつまでに作成する必要がありますと規定していますか?

利用可能?

- A. 3スプリントごと。
- B. プロダクトオーナーが作成を要求した場合。
- C. 毎スプリントの終了時。
- D. 受け入れテストフェーズ後。
- E. リリーススプリント前。

Answer: C (メッセージを残す)

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集! GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (26930%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 122

スプリントレビューではどのようなトピックを議論すべきでしょうか？

- A. スクラム プロセスと、それがスプリント中にどのように使用されたか。
- B. コーディングとエンジニアリングの実践。
- C. スプリントの結果。
- D. 上記のすべて。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

説明/参照:

最新問題: 123

開発チームの責任は何ですか？ (2 つ選択してください。)

- A. チーム内の対立を解決する。
- B. 生産性を報告します。
- C. プロダクトオーナーの選択。
- D. スプリント目標を達成するために必要な作業を整理します。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 124

ある組織が Scrum を採用することを決定しましたが、経営陣は既に使用されている用語に合わせて用語を変更したいと考えています。これを行うと、どのようなことが起こる可能性がありますか？ (最適な回答を選択してください。)

- A. すべての回答が適用されます。
- B. 経営陣の不安が軽減されるかもしれません。
- C. 組織は Scrum 内で何が変わったのか理解できず、Scrum の利点が失われる可能性があります。
- D. 変更を思い出させる新しい語彙がなければ、実際にはほとんど変更は起こらないかもしれません。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 125

スクラムチームの典型的な規模はどれくらいですか？

(最適な回答を選択してください)

- A. 7 プラスマイナス 3。
- B. 少なくとも 7 です。
- C. 9
- D. 10 以下。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

正解は D です。10 人以下です。スクラム ガイド 20201 によると、スクラム チームは、機敏さを維持できるほど小規模で、スプリント内で重要な作業を完了できるほど大規模で、

通常は 10 人以下です。」その他の選択肢は時代遅れか、間違っています。オプション A は、3 人から 9 人の開発者の範囲を提案したスクラム ガイドの以前のバージョンに基づいています²。オプション B は漠然としすぎていて、チーム サイズの上限を考慮していません。オプション C は具体的すぎて、柔軟性がありません。

最新問題: 126

デイリー スクラムは毎日行われるイベントです。頻度を 2 日または 3 日に 1 回に下げた場合、主な懸念事項は 3 つありますか? (3 つ選択してください。)

- A. スプリント バックログを虫食いにして適応させる機会が失われます。
- B. 障害の発生と解決が遅くなります。
- C. プロダクトオーナーは関係者に進捗状況を正確に報告できません。
- D. 会議前にスクラムボードを更新する作業が多すぎます。
- E. スクラムマスターはガントチャートを適切に更新できなくなります。

Answer: A,B,C (メッセージを残す)

説明

最新問題: 127

イベントにタイムボックスがあるというのはどういう意味ですか?

- A. イベントは設定された時間に発生する必要があります。
- B. イベントは指定された時間までに発生する必要があります。
- C. イベントには少なくとも最低限の時間がかかる必要があります。
- D. イベントは最大時間を超えて実行することはできません。

Answer: D (メッセージを残す)

Scrum Guide¹によると、Scrum の各イベントは、何かを検査して適応するための正式な機会です。これらのイベントは、重要な透明性と検査を可能にするために特別に設計されています。これらのイベントのいずれかを含めないと、透明性が低下し、検査と適応の機会が失われます。すべてのイベントは時間制限付きイベントであり、すべてのイベントに最大期間があります。スプリントが開始されると、その期間は固定され、短縮または延長することはできません。残りのイベントは、イベントの目的が達成されたときに終了できるため、プロセスに無駄がなく、適切な時間が費やされます。

最新問題: 128

増分の透明性を高めるものは何ですか?

- A. 完了」の定義を満たすために必要なすべての作業を実行する
- B. スプリントの進捗状況を毎日関係者に報告する
- C. 別のスプリントで完了する必要があるすべての未完了の作業を追跡し、見積もります。
- D. 電子追跡ツールでスプリント タスクを適切に更新します。

Answer: A (メッセージを残す)

正解は A です。なぜなら、完了」の定義を満たすために必要なすべての作業を行うことで、増分の透明性が高まるからです。スクラム ガイドには、製品バックログ項目または増分が完了」と記述されている場合、全員が完了」の意味を理解している必要があります」と記載されています。したがって、完了」の定義を満たすことで、増分はすべての関係者にとって透明性が高まり、リリースの準備が整います。

最新問題: 129

スクラム マスターの役割について正しいのは次のうちどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. スクラムマスターは、開発チームのメンバーに作業が必要なときにタスクを割り当てます。
- B. スクラムマスターは、チーム外の人とスクラムチームとやり取りするのを支援します。
- C. スクラムマスターは開発チームにスクラムミーティングをタイムボックス内に収めるよう指導します。
- D. スクラムマスターはスプリントバーンダウンを更新する責任があります。
- E. スプリントレビューでは、スクラムマスターは完了」したものと完了」していないことを識別します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 130

多くの開発チームが 1 つの製品に取り組んでいる場合、完了」の定義を最もよく表すものは何ですか? (最適な回答を選択してください。)

- A. 各開発チームが独自に定義して使用します。違いは強化スプリント中に議論され、調整されます。
- B. それは状況によります。
- C. 各開発チームは独自の定義を使用しますが、その違いがわかるように他のすべてのチームに定義を明確にする必要があります。
- D. すべての開発チームは、その共同作業をリリース可能にする完了」の定義を持っている必要があります。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

多くの開発チームが 1 つの製品に取り組んでいる場合、完了」の定義はすべての開発チームで共有され、それらの組み合わせた作業をリリース可能にする必要があります。[4] で述べられているように、複数のチームが 1 つの製品に共同で取り組む場合、相互に同じ完了」の定義を定義し、それに準拠する必要があります。これにより、すべての増分が一貫した品質レベルに準拠することが保証されます。」

最新問題: 131

スプリント中に作業を実行する方法を決定するのは誰ですか?

- A. 建築家。

- B. 開発チーム。
- C. スクラムマスター。
- D. 主題の専門家。
- E. 開発チームのマネージャー。

Answer: B (メッセージを残す)

正解は B です。開発チームがスプリント中に作業を実行する方法を決定するからです。スクラム ガイドには、開発チームは自己組織化されています。誰も (スクラム マスターでさえも) 開発チームに製品バックログを潜在的にリリース可能な機能の増分に変換する方法を指示しません」と記載されています。したがって、開発チームには、独自の作業を組織化および管理する自主性と責任があります。

最新問題: 132

製品バックログを最もよく表すものはどれですか？

- A. 製品とその顧客についてより多くのことが分かるにつれて、成長し、変化することが許可されます。
- B. スクラム チームが製品の設計フェーズを開始するのに十分な情報を提供します。
- C. スクラム チームが完全なプロジェクト計画を策定し、維持するために必要な、予測可能なすべてのタスクと要件が含まれます。
- D. 変更管理プロセスに従うことがベースラインとなっています。

Answer: A (メッセージを残す)

Scrum ガイドによると、プロダクト バックログは、製品に必要であるとわかっているすべてのものを順序付けたリストです。製品とその顧客についてさらに詳しく知るにつれて、プロダクト バックログは拡大したり変更したりすることができます。その他のオプションは、制限が厳しすぎる (変更管理プロセスに従うのに十分な情報やベースラインを提供するなど) か、包括的すぎる (予測可能なすべてのタスクと要件を含める、完全なプロジェクト プランを可能にするなど) ため、プロダクト バックログの正確な説明ではありません。

最新問題: 133

以前はスクラム チームが 1 つしかなかった製品の開発に 2 つのスクラム チームが追加された場合、元のスクラム チームの生産性にどのような影響がすぐに現れるでしょうか。

- A. 生産性は同じままである可能性が高いです。
- B. 生産性が低下する可能性があります。
- C. 生産性が向上する可能性があります。

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 134

製品バックログは次の順序で並べられます。

- A. 最も価値のあるアイテムを最上位に配置するプロダクトオーナー。
- B. アイテムはランダムに配置されます。

- C. リスク。より安全な項目が上部に、よりリスクの高い項目が下部に表示されます。
- D. サイズ。小さい項目は上部に、大きい項目は下部に表示されます。
- Answer: A (メッセージを残す)**

最新問題: 135

スプリント中に、新しい作業または作業のさらなる分解がスプリント バックログに追加されるのはいつですか？

- A. プロダクトオーナーが新しい作業を特定するとき。
- B. スクラムマスターが入力する時間があるとき。
- C. 識別されたらできるだけ早く。
- D. 開発チームが承認した後のデイリースクラム中。

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 136

スプリント目標に向けた残りの作業を追跡する責任者は誰ですか？ (最適な回答を選択してください。)

- A. スクラムマスター。
- B. プロダクトオーナー。
- C. 開発者。
- D. プロジェクトマネージャー。

Answer: C (メッセージを残す)

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (269**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 137

スプリントバックログはいつ作成されますか？

- A. スプリント中。
- B. スプリント計画会議中。
- C. プロジェクトの開始時。
- D. スプリント計画会議の前。

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 138

デイリー スクラムは毎日行われるイベントです。頻度を 2 日または 3 日に 1 回に下げた場合、主な懸念事項は 3 つありますか? (3 つ選択してください。)

- A. 会議前にスクラムボードを更新する作業が多すぎます。
- B. スクラムマスターはガントチャートを適切に更新できなくなります。
- C. 障害の発生と解決が遅くなります。
- D. スプリント バックログを虫食いにして適応させる機会が失われます。
- E. プロダクトオーナーは関係者に進捗状況を正確に報告できません。
- F. スプリント計画が不正確になる可能性があります。

Answer: C,D,F ([メッセージを残す](#))

最新問題: 139

スプリントの長さは次のようになります。

- A. プロダクトオーナーがビジネスリスクを許容できる程度に短い。
- B. 開発作業を他のビジネス イベントと同期できるほど短い。
- C. 1 暦月以内。
- D. これらすべての答えは正解です。

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum Guide¹ によると、Scrum の中心はスプリントです。これは、1 か月以内のタイムボックスで、その期間に「完了」し、使用可能で、リリース可能な製品増分が作成されます。スプリントの期間は、開発作業全体を通じて一定です。新しいスプリントは、前のスプリントの終了後すぐに開始されます。スプリントの長さは、製品所有者が許容できるビジネスリスクを維持できる程度に短く、開発作業を他のビジネス イベントと同期できる程度に短く、1 か月を超えないようにする必要があります。

最新問題: 140

プロダクトオーナーは各増分をいつリリースする必要がありますか? (最適な回答を選択してください。)

- A. 意味があるとき。
- B. スクラムチームが作業を完了したとき。
- C. 製品に欠陥がない場合。
- D. 例外なく、すべてのスプリントの後。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

[2] で述べられているように、プロダクト オーナーは各増分を適切なタイミングでリリースします。プロダクト オーナーは増分をリリースするタイミングを決定します。これはスプリント中またはスプリント後のいつでも行うことができます。プロダクト オーナーは、顧客またはユーザーに十分な価値を提供する場合、市場機会を満たす場合、リスクまたは不確実性を軽減する場合、または他のビジネス目標と一致する場合に、増分をリリースすることを選択できます。」

最新問題: 141

スクラムマスターが開発チームがプロダクトオーナーと効果的にコミュニケーションをとることを保証できる最良の方法は何ですか？

- A. それらの間の通信を監視し、直接のコラボレーションを促進します。
- B. 開発チームにビジネスニーズと目標の観点から話すように指導します。
- C. スプリント中に使用されるテクノロジーについてプロダクトオーナーに指導します。
- D. 彼らの仲介役を務める。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

正解は A です。スクラム マスターが開発チームとプロダクト オーナーの効果的なコミュニケーションを確保する最善の方法は、両者のコミュニケーションを監視し、直接のコラボレーションを促進することです。スクラム ガイドには、「スクラム マスターは、要求または必要に応じてスクラム イベントを促進するなど、さまざまな方法でプロダクト オーナーにサービスを提供します」と記載されています。したがって、スクラム マスターは、スプリント計画、デイリー スクラム、スプリント レビュー、およびスプリント レトロスペクティブ イベント中に、開発チームとプロダクト オーナーが定期的かつ生産的にやり取りできるように支援する必要があります。

最新問題: 142

製品の増分は、各スプリントの終了時に本番環境にリリースする必要があります。

- A. 真実
- B. 偽

Answer: ([解答を表示する](#))

正解は B です。なぜなら、製品の増分は各スプリントの終了時に必ずしも本番環境にリリースする必要がないからです。スクラム ガイドには、「スプリントの終了時に、新しい増分は 完了」している必要があります。つまり、使用可能な状態にあり、スクラム チームの 完了」の定義を満たしている必要があります。増分は、スプリントの終了時に実証性をサポートする、検査可能な完了した作業の集合体です。増分は、ビジョンまたは目標に向けたステップです。」と記載されています。したがって、製品の増分は潜在的にリリース可能である必要がありますが、リリースするかどうかの決定はプロダクト オーナーに委ねられます。

最新問題: 143

スプリントレビューのタイムボックスは何ですか？

- A. 1日
- B. 月間スプリントの場合は 4 時間。
- C. 必要なだけ。
- D. 必要に応じて 4 時間以上。
- E. 月間スプリントの場合は 2 時間。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 144

チームが自己組織化していることを示す 3 つの行動はどれですか? (3 つ選択してください。)

- A. 関係者がデイリー スクラムに参加し、進捗状況を確認し、スクラム マスターと協力してスプリントの機能範囲を最適化します。
- B. 開発チームのメンバーは、機能の説明の範囲内で作業し、アナリストから開発者、テスター、統合へと作業をうまく引き継いでいます。
- C. プロダクトオーナーはスプリントの振り返りに参加する必要はありません。
- D. 開発チームは、「完了」の定義に含まれるすべての作業を反映して、独自のスプリント バックログを作成します。
- E. 開発チームには、リリース可能な増分を作成するために必要なすべてのスキルがあります。
- F. 開発チームのメンバーは、スプリント中に共同で自分の作業を選択します。
- G. 開発チームは、スプリント計画に外部の人を招待し、完全に詳細なスプリント バックログを介して製品バックログ項目を増分に変換する方法を尋ねます。
- H. スクラムマスターは不要になりました。

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum Guide によると、チームが自己組織化していることを示す 3 つの行動は、独自のスプリント バックログを作成すること、リリース可能な増分を作成するために必要なすべてのスキルを持つこと、およびスプリント中に共同で独自の作業を選択することです。その他のオプションは、スクラムの価値と原則に反するもの (ステークホルダーがデイリー スクラムに参加する、または機能の境界内で作業するなど) または自己組織化に不要なもの (プロダクト オーナーがスプリントの振り返りに参加しない、または開発チームがスプリント プランニングに外部の人を招待するなど) であるため、自己組織化を示す行動ではありません。

最新問題: 145

新しい開発者が既存の開発チーム メンバーと継続的に対立し、敵対的な環境を作り出しています。必要な場合、チーム メンバーを削除する責任者は誰ですか?

- A. 開発チームが責任を負い、スクラムマスターの支援が必要になる場合があります。
- B. スクラムマネージャーは障害を取り除くため、責任を負います。
- C. 開発者を雇用したのは採用マネージャーなので、採用マネージャーが責任を負います。
- D. プロダクトオーナーは投資収益率 (ROI) を管理するため、責任を負います。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 146

複数のチームが同じ製品に共同で取り組む場合、各チームは個別の製品バックログを維持する必要があります。

- A. 偽
- B. 真実

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 147

次のスプリントはいつ始まりますか？

- A. プロダクトオーナーの準備ができた時。
- B. 前回のスプリントの終了直後。
- C. スプリントレビューの翌月曜日。
- D. 次のスプリント計画の直後。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum ガイドに記載されているように、次のスプリントは前のスプリントの終了後すぐに開始されます。スプリントの期間は開発作業全体を通じて一定です。新しいスプリントは前のスプリントの終了後すぐに開始されます。」

最新問題: 148

増分の透明性を高めるものは何ですか？

- A. 別のスプリントで完了する必要があるすべての未完了の作業を追跡し、見積もります。
- B. 完了」の定義を満たすために必要なすべての作業を実行する
- C. 電子追跡ツールでスプリント タスクを適切に更新します。
- D. スプリントの進捗状況を毎日関係者に報告する

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 149

プロダクトバックログ内の項目の順序について最終決定権を持つのは誰ですか？ (最適な回答を選択してください。)

- A. スクラムマスター。
- B. 開発者。
- C. 利害関係者。
- D. スクラムチーム。
- E. プロダクトオーナー。

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 150

スクラム マスターは、本質的には従来の PM (プロジェクト マネージャー) と同じものです。

- A. 偽
- B. 真実

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 151

スプリント プランニングからのどの出力が、開発チームにスプリントの目標と全体的な方向性を提供しますか？

- A. スプリントバックログ。
- B. スプリントの目標
- C. リリース計画。
- D. スプリントレビューの分数。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

正解は B です。スクラム ガイドには、スプリント目標は、プロダクト バックログの実装を通じて達成できるスプリントの目標セットです。開発チームに増分を構築する理由についてのガイダンスを提供します」と記載されているためです。したがって、スプリント目標は、開発チームにスプリントの目標と全体的な方向性を提供します。

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (**26930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 152

スプリント計画が進むにつれて、開発者は作業負荷が作業を完了する能力を超えている可能性があることに気付きます。有効なアクションは次のうちどれですか。

(最も適切な回答を2つ選択してください)

- A. 作業を開始する前に追加の開発者を募集する
- B. 開発者は、スクラムチームが認識していることを確認し、スプリントを開始し、進捗を監視します。
- C. 開発者はこのスプリント中に残業します
- D. スプリントをキャンセルする
- E. 選択した製品バックログ項目を削除または変更します。

Answer: B,E ([メッセージを残す](#))

Scrum ガイドによると、開発者が作業負荷が作業を完了する能力を超えている可能性があることに認識したときに実行できる有効なアクションは、Scrum チームに知らせること、スプリントを開始すること、進捗状況を監視すること、および選択した製品バックログ項目を削除または変更することです。これらのアクションは、透明性、適応性、コラボレーションなどの Scrum の価値と原則と一致しています。その他のオプションは、無駄 (追加の開発者の採用やスプリントのキャンセルなど) または持続不可能 (残業など) であるため、有効なアクションではありません。

最新問題: 153

2 回目のスプリントはいつ始まりますか？

- A. 2 番目のスプリントの製品バックログが選択された後。
- B. 顧客が最初のスプリントの受け入れテストを完了した後。
- C. 最初のスプリントの直後。
- D. 2 番目のスプリントのアーキテクチャ変更がシニア アーキテクトによって承認されたら。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 154

開発チームが多機能であることはどのようにしてわかりますか？

- A. 開発チームには、各スプリントの終了までにリリース可能な増分を作成するためのスキルがすべて備わっています。
- B. 開発チームのメンバー数名がペアプログラミングを行い、テスト駆動開発を行っています。
- C. 開発チーム内には対立はありません。
- D. 開発チームのすべてのメンバーがすべてのタスクを実行できます。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

Scrum ガイドによると、開発チームがクロスファンクショナルであると言えるのは、各スプリントの終了までにリリース可能な増分を作成するためのスキルをすべて備えている場合です。その他のオプションは、特定のプラクティス (ペア プログラミングやテスト駆動開発など) または無関係な要因 (チーム内の対立やすべてのタスクを実行する能力など) であるため、クロスファンクショナルの指標にはなりません。

最新問題: 155

複数の開発チームが同じ製品バックログで作業している場合の主な懸念事項は何ですか？

- A. 各チームの全員に十分な仕事があることを確認します。
- B. 当初のスコープ予測を満たしています。
- C. チーム間の依存関係を最小限に抑えます。
- D. 速度を最大化します。
- E. 要件の明確な定義。

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 156

スクラムのメリットを実現するには、コミットメントの価値を実行することが重要です。スクラム チーム メンバーのコミットメントを示す 2 つのアクションは何ですか？ (最適な 2 つの回答を選択してください。)

- A. スプリント予測の項目を常に配信します。
- B. 頑張ってください
- C. 毎日のステータスレポートを送信します。

D. 他のスクラムチームメンバーを支援します。

E. 遅くまで働きます。

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 157

7 回目のスプリント レビューで、関係者は失望し、怒っています。彼らは、構築中の製品またはシステムがニーズを満たさず、予算を超えるコストがかかると判断しました。この原因として考えられる要因は何ですか? (2 つ選択してください。)

A. 関係者はスプリントレビューを使用して進捗状況を検査および評価していません。

B. 関係者は開発エリアへの立ち入りが許可されませんでした。

C. プロダクトオーナーは、プロジェクトの進捗状況を関係者に知らせていません。

D. プロジェクト管理オフィス (PMO) が適切に関与していません。

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 158

スプリント計画中に選択された製品バックログ項目を完了するには、開発者にどれくらいの作業が必要ですか?

(最適な回答を選択してください)

A. すべての開発作業と少なくともいくつかのテスト。

B. スクラムチームの完了の定義を満たすために必要なだけ。

C. 分析、設計開発、テストに費やす時間の割合

D. スプリントに収まる限り、残りの作業は次のスプリントに延期されます。

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum ガイドによると、スプリント計画中に選択された製品バックログ項目を完了するために開発者に要求される作業量は、Scrum チームの完了の定義を満たすために必要な量です。つまり、開発者は、作業するすべての項目が使用可能な状態にあり、チームが合意したすべての品質基準を満たしていることを確認する必要があります。その他のオプションは、必要な作業量の説明として有効ではありません。漠然としすぎているか (すべての開発作業と一部のテスト、または比例した時間など)、正しくないか (可能な限り合わせる、または作業を次のスプリントに延期するなど) のいずれかです。

最新問題: 159

誰がスプリントを異常終了できますか?

A. 開発チームまたはそのメンバー。

B. プロダクトオーナー

C. スクラムマスター

D. 利害関係者

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 160

開発チームの全員がスプリント中に自分のタスクを実行していることを誰が確認すべきでしょうか？

- A. 上記のすべて。
- B. プロジェクトマネージャー。
- C. 開発チーム。
- D. スクラムマスター。
- E. プロダクトオーナー。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 161

開発チームの推奨規模はどれくらいですか？(最適な回答を選択してください。)

- A. 3 から 9。
- B. 少なくとも 7。
- C. 9。
- D. 7 プラスマイナス 3。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 162

製品バックログは次の順序で並べられます。

- A. 最も価値のあるアイテムを最上位に配置するプロダクト オーナー。
- B. リスク。より安全な項目が上部に、よりリスクの高い項目が下部に表示されます。
- C. アイテムはランダムに配置されます。
- D. サイズ。小さい項目は上部に、大きい項目は下部に表示されます。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

[6] で述べられているように、プロダクト バックログはプロダクト オーナーによって最も価値のある項目が最上位に配置されるように順序付けられます。プロダクト オーナーは、顧客とユーザーにとっての価値に基づいてプロダクト バックログの項目を順序付ける責任があります。価値は、ビジネス価値、顧客満足度、リスク軽減、学習機会など、さまざまな要素によって測定できます。最も価値のある項目は、開発チームがより早く提供できるように、プロダクト バックログの最上位に配置されます。」

最新問題: 163

プロダクト オーナーは、開発チームがスプリントに対して選択するプロダクト バックログ項目の数を決定します。

- A. 本当です。
- B. 間違いです。
- C. True ですが、チームに十分な容量があることをリソース マネージャーが確認した後でのみ有効です。
- D. 誤り。能力とコミットメントはプロジェクト マネージャーの責任です。

E. 利害関係者に約束された内容に従って、その通りです。

F. 違います。スクラムマスターがそれを行います。

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 164

あなたは、スクラムを初めて導入した会社に雇われたばかりです。経営陣は、6 つの新しいスクラム チームのスクラム マスターにあなたを任命しました。これらのチームは 1 つの製品を構築します。このシナリオで目指すべき条件を 2 つ選択してください。(2 つ選択してください。)

A. プロダクトオーナーは、スクラムチームごとに 1 人ずつ、合計 6 人必要です。

B. プロダクトオーナーは 6 人いて、チーフプロダクトオーナーに報告する必要があります。

C. 製品には 1 つの製品バックログがあります。

D. 各スクラムチームには個別のプロダクトバックログが必要です。

E. プロダクトオーナーは 1 人だけである必要があります。

Answer: C,E (メッセージを残す)

製品には 1 つの製品バックログがあります。これは、製品に加えられる変更の要件の単一のソースであるためです。製品の価値と開発チームの作業を最大化する責任を負う製品所有者は 1 人だけである必要があります。複数の製品所有者または製品バックログがあると、混乱、不整合、無駄が生じます。

最新問題: 165

開発チームのテスターの 2 つの責任は何ですか? (2 つ選択してください。)

A. プログラマーの作業を検証します。

B. 開発チームの全員が品質に責任を負います。

C. 品質メトリックを追跡します。

D. バグを見つける。

E. Scrum には「テスター」の役割はありません。

Answer: B,E (メッセージを残す)

正解は B と E です。スクラムには「テスター」の役割がなく、開発チームの全員が品質に責任を負っているからです。スクラム ガイドには、開発チームは、各スプリントの終了時にリリース可能な「完了」製品の増分を提供する作業を行う専門家で構成されています。開発チームは組織によって構成され、独自の作業を組織化および管理する権限が与えられています。その結果生じる相乗効果により、開発チームの全体的な効率と有効性が最適化されます」と記載されています。

最新問題: 166

スプリントの振り返り中に、スクラム チームは優先度の高いプロセス改善をいくつか特定しました。

次の記述のうち、最も正確なものはどれですか？(最適な回答を選択してください。)

- A. 物事がスムーズに進んでいる場合、スクラム チームはスプリント バックログにプロセス改善を追加することを拒否する必要があります。
- B. スクラムチームは、次のスプリントのスプリント バックログに項目を追加できます。
- C. スクラム チームは、製品バックログに配置する優先度の高いプロセス改善を少なくとも1つ選択する必要があります。
- D. スクラムマスターは最も重要なプロセス改善を選択し、それをスプリントバックログに配置します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (**26930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 167

正誤問題: 各スプリントの終了時に、増分を顧客またはユーザーにリリースする必要があります。

- A. 真実
- B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

Scrum ガイドによると、インクリメントは各スプリントの終了時に顧客やユーザーにリリースする必要はありません。ただし、使用可能な状態であり、完了の定義を満たしている必要があります。インクリメントをリリースするかどうかの決定は、ステークホルダーから得られた価値とフィードバックに基づいて、プロダクトオーナーが行います。もう1つのオプションは、インクリメントを各スプリントの終了時にリリースすることが必須であることを意味するため、無効です。

最新問題: 168

利害関係者を関与させる責任は誰にありますか？

- A. ビジネスアナリスト。
- B. 開発チーム。
- C. チームマネージャー。
- D. プロジェクトマネージャー。
- E. プロダクトオーナー。

Answer: E ([メッセージを残す](#))

プロダクト オーナーは、スクラム ガイド 1 に記載されているように、利害関係者を関与させる責任があります。プロダクト オーナーは 1 人の人物であり、委員会ではありません。プロダクト オーナーは、プロダクト バックログで委員会の要望を代表することはできますが、プロダクト バックログ項目の優先順位を変更したい人は、プロダクト オーナーに連絡する必要があります。」

最新問題: 169

増分の透明性を高めるものは何ですか? (最適な回答を選択してください。)

- A. 別のスプリントで完了する必要があるすべての未完了の作業を追跡し、見積もります。
- B. 完了」の定義を満たすために必要なすべての作業を実行する
- C. 電子追跡ツールでスプリント タスクを適切に更新します。
- D. スプリントの進捗状況を毎日関係者に報告する

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 170

プロダクトオーナーの役割について正しいのは次のうちどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. スクラム チームでは複数の人がプロダクト オーナーの役割を共有できます。
- B. プロダクトオーナーの役割は、委員会またはチームによって担われます。
- C. プロダクトオーナーは 1 人です。
- D. プロダクトオーナーはプロダクトバックログの順序付けに責任を負います。

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 171

開発チームは非機能要件にどのように対処すべきでしょうか?

- A. すべての増分がこれらを満たしていることを確認します。
- B. リリース部門がこれらの要件を理解していることを確認しますが、これは開発チームの責任ではありません。
- C. リリース スプリントの前の統合スプリント中に処理します。
- D. チームのリード開発者に割り当てます。

Answer: ([解答を表示する](#))

正解は A です。スクラム ガイドには、「完了」の定義は、製品に必要な品質基準を満たしたときの増分の状態の正式な説明です」と記載されているためです。したがって、非機能要件は 完了」の定義の一部である必要があります、すべての増分がそれらを満たすようにする必要があります。

最新問題: 172

プロダクトバックログ項目を明確に表現する責任は誰にありますか? (最適な回答を選択してください。)

- A. プロダクトオーナーを代表するビジネスアナリスト。
- B. プロダクトオーナー。
- C. スクラムマスター、またはスクラムマスターが開発者にそれを実行させる場合があります。
- D. スクラムマスター。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 173

Scrum における管理の役割は何ですか? (最適な回答を選択してください。)

- A. スクラムチームに改善に役立つ洞察とリソースを提示します。
- B. 開発チームの生産性を監視します。
- C. スクラムチームの人員レベルを継続的に監視します。
- D. 十分に努力していない人を特定し、排除します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 174

プロダクトオーナーの役割について正しいのは次のうちどれですか? (最も適切な 2 つの回答を選択してください。)

- A. プロダクトオーナーはプロダクトバックログの順序付けに責任を負います。
- B. プロダクトオーナーの役割は、委員会またはチームによって担われます。
- C. プロダクトオーナーは 1 人です。
- D. スクラム チームでは複数の人がプロダクト オーナーの役割を共有できます。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 175

スプリントの目的は、製品の完了した増分を作成することです。

- A. 真実
- B. 偽

Answer: A ([メッセージを残す](#))

Scrum Guide¹ によると、Scrum の中心はスプリントです。これは 1 か月以内のタイムボックスで、その期間に「完了」し、使用可能で、リリース可能な製品の増分が作成されます。増分は、製品目標に向けた具体的な足がかりです。各増分は、以前のすべての増分に追加され、徹底的に検証され、すべての増分が連携して機能することが保証されます。

最新問題: 176

開発チームはプロダクトオーナーにプロダクトバックログの順序変更を依頼します。チームは

特定のソフトウェアコンポーネントを提供する外部サプライヤー。そのコンポーネントがなければ、

次のスプリントでチーム全員を動員できるほどの作業量。プロダクトオーナーはスクラムマスターに

助けてください。プロダクトオーナーに与える良いアドバイスは何でしょうか？

A. プロダクトオーナーに、外部コンポーネントに関わる作業がプロダクトバックログの順序を変更して、

別のスプリントで計画できます。

B. プロダクトオーナーに、プロダクトバックログは、使用率を最大化するように順序付ける必要があることを伝える。

開発チーム。

C. プロダクトオーナーに、彼の主な関心事は、製品の順序に反映された価値の流れであることを伝える。

製品バックログ。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 177

スプリント中の作業の進捗状況を管理する責任者は誰ですか？

(最適な回答を選択してください)

A. プロダクトオーナー。

B. 開発者。

C. スクラムマスター。

D. チームの最年少メンバー。

Answer: ([解答を表示する](#))

Scrum ガイドによると、開発者は、完了の定義とスプリントの目標を満たす価値ある増分を作成する責任があるため、スプリント中の作業の進捗を管理する責任があります。その他のオプションは、プロダクトオーナー、スクラムマスター、またはチームの最下級メンバーが作業の進捗を管理する責任を負うことを示唆しており、スクラムと一致しないため、無効です。

最新問題: 178

スクラム チームは、障害のリストが増え続けています。この状況で最も役立つテクニックは何でしょうか？

(最も適切な回答を2つ選択してください)

A. スクラムチームとして、リストに優先順位を付け、順番に作業を進めます。

B. スクラムマスターはスクラムチームと障害について話し合います。

C. プロダクトオーナーは、未解決の障害をプロダクトバックログに追加する必要があります。

D. 経営陣とのトリアージ会議を設定します。

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最も適切な2つの答えはAとBです。スクラム チームとして、リストに優先順位を付けて順番に取り組むことは、障害に対処するための優れた手法です。このようにして、チームは

最も緊急かつ重要な問題に最初に集中し、障害の数に圧倒されることを回避できます。スクラム マスターがスクラム チームと障害について話し合うことも、チームが視点を共有し、根本原因を特定し、可能な解決策を考え出すことができるため、役立つ手法です。スクラム マスターは、将来的に障害を取り除く方法や防止する方法をチームに指導することもできます。

最新問題: 179

誰がスプリントをキャンセルできますか？

(最適な回答を選択してください)

- A. スクラムマスター
- B. スクラムチーム。
- C. 利害関係者。
- D. プロダクトオーナー。

Answer: D (メッセージを残す)

Scrum ガイドによると、プロダクト オーナーは製品の価値と開発チームの作業を最大化する責任があるため、スプリントをキャンセルできます。他の役割にはこの権限はありませんが、プロダクト オーナーに意見や提案を提供することはできます。

最新問題: 180

製品バックログ項目を明確に表現する責任者は誰ですか？

- A. 開発チームでプロダクトオーナーを代表するビジネスアナリスト。
- B. スクラムマスター、またはスクラムマスターが開発チームにそれを実行させる場合があります。
- C. スクラムマスター。
- D. プロダクトオーナー。

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 181

スクラム チームの全員がスプリントのタスクを実行していることを誰が確認する必要がありますか？(最適な回答を選択してください)

- A. プロジェクトマネージャー
- B. プロダクトオーナー
- C. スクラムマスター
- D. スクラムチーム
- E. 上記のすべて

Answer: D (メッセージを残す)

Scrum ガイドによると、スクラム チームは、関係者のニーズと期待に応える価値ある増分を作成する責任を共同で負っているため、チーム全員がスプリントのタスクを実行するようになる必要があります。その他のオプションは、スクラム チーム外の誰か (プロジェクトマネージャーなど) またはスクラム チーム内の別の役割 (プロダクト オーナーやスクラム

マスターなど) が、全員がスプリントのタスクを実行するようにする責任があることを意味するため、無効です。

有効な **PSM-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSM-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PSM-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSM-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSM-I 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (269**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 182

次の 3 つのうち、スクラムにおけるタイムボックス イベントはどれですか? (最適な回答を 3 つ選択してください。)

- A. リリースの振り返り。
- B. スプリント計画。
- C. スプリントの振り返り。
- D. スプリントテスト。
- E. スプリント0。
- F. リリーステスト。
- G. デイリースクラム。

Answer: A,B,G ([メッセージを残す](#))

最新問題: 183

開発チームが、選択された各製品バックログ項目を完全に完了するためのエンジニアリング ツールとインフラストラクチャを持っていない場合、スクラム マスターが行うべき適切な 2 つのことは何ですか? (最適な 2 つの回答を選択してください。)

- A. 開発チームに、現在の状況を考慮して実際に達成可能な「完了」の定義を確立してもらいます。
- B. 現在のスプリントを、増分の提供ではなく、開発チームのインフラストラクチャの確立に再び重点を置きます。
- C. 開発チームがスクラムの準備ができていないことを宣言します。
- D. 開発チームを指導して、時間の経過とともにスキル、ツール、インフラストラクチャを改善し、それに応じて「完了」の定義を調整します。
- E. 状況が改善するまで、プロダクト オーナーに部分的に「完了」した増分を受け入れるように促します。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 184

スプリント中にスプリント バックログを更新するタイミングを決定するのは誰ですか？

- A. 開発者。
- B. プロジェクトマネージャー。
- C. スクラムチーム。
- D. プロダクトオーナー。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 185

開発チームが、選択された各製品バックログ項目を完全に完了するためのエンジニアリング ツールとインフラストラクチャを持っていない場合、スクラム マスターが行うべき適切な 2 つのことは何ですか？ (2 つ選択してください。)

- A. 開発チームを指導して、時間の経過とともにスキル、ツール、インフラストラクチャを改善し、それに応じて 完了」の定義を調整します。
- B. 状況が改善するまで、プロダクト オーナーに部分的に 完了」した増分を受け入れるように促します。
- C. 現在のスプリントを、増分の提供ではなく、開発チームのインフラストラクチャの確立に再び重点を置きます。
- D. 開発チームがスクラムの準備ができていないことを宣言します。
- E. 開発チームに、現在の状況を考慮して実際に達成可能な 完了」の定義を確立してもらいます。

Answer: A,E ([メッセージを残す](#))

Scrum Guide¹ によると、完了」の定義は、製品に必要な品質基準を満たしている増分の状態を正式に記述したものです。この定義は、開発チームが 完了」増分を作成する際のガイドとなります。完了」の定義は、開発組織 (開発組織から定義がない場合は開発チーム) によって作成されます。完了」の定義は、状況に応じて Scrum チームごとに大きく異なる場合があります。Scrum チームが製品目標に向けてどのように作業しているかを検査する際の 1 つの側面は、時間の経過とともに 完了」の定義を改善することです。したがって、開発チームが選択した各製品バックログ項目を完全に完了するためのエンジニアリング ツールとインフラストラクチャを備えていない場合、Scrum マスターが行うべき 2 つのことは次のとおりです。

開発チームを指導して、時間の経過とともにスキル、ツール、インフラストラクチャを改善し、それに応じて 完了」の定義を調整します。

開発チームに、現在の状況を考慮して実際に達成可能な 完了」の定義を確立してもらいます。

最新問題: 186

マリアンは、製品の新しいリリースのプロジェクトを構想しているプロダクト オーナーです。彼女は、スプリントごとに 17 単位の作業を完了するという持続的な速度に基づいてリリース日を予測しました。最初の 3 つのスプリントでは、開発チームが 90% 完了と見積

もった作業の平均速度は 13 でした。開発チームは、計画を達成する必要性を感じ、速度 17 は達成可能だと判断しました。

続けるための良い方法は次のとおりです。

A. 開発チームは、スプリントごとに選択されたすべてのスコープが可能な限り 完了」していることを確認します。

未完了の作業は見積もられ、次のスプリントのスプリント バックログに追加されるため、製品バックログが混乱することはありません。

B. 締め切りに間に合うように開発チームに十分な人員を追加します。

C. 開発チームは、残りの作業を実行できる十分なリリース スプリントの資金を見つけるようにマリアンに思い出させる必要があります。

D. 検査と適応の機会が失われました。透明性が不透明になりました。予測可能性はゼロ以下に低下しました。作成されたソフトウェアは使用できません。スクラムのルールが尊重されていないため、修復が可能かどうか、またはより信頼性の高いチームで再起動できるかどうかを評価するのはスクラムマスターの義務です。

そうでない場合、スクラムマスターはプロジェクトをキャンセルする必要があります。

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 187

スクラム マスターは、本質的には従来の PM (プロジェクト マネージャー) と同じものです。

A. 偽

B. 真実

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 188

スプリントの目的は、製品の完了した増分を作成することです。

A. 偽

B. 真実

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 189

デイリー スクラムで開発チームのメンバーが答える可能性のある 3 つの質問はどれですか? (3 つ選択してください。)

A. 開発チームがスプリント目標を達成するために、昨日何をしましたか?

B. 昨日、プロジェクトに何時間費やしましたか?

C. 明日は何の仕事をしようかな?

D. 開発チームがスプリント目標を達成できるように、今日は何をすればよいでしょうか?

E. どうして遅れたんですか?

F. 私または開発チームがスプリント目標を達成するのを妨げる障害はありますか?

G. スプリントはどのように進んでいますか?

Answer: A,D,F ([メッセージを残す](#))

Valid PSM-I Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing PSM-I Exam!

GoShiken.com now offer the **newest PSM-I exam dumps**, the GoShiken.com PSM-I exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com PSM-I dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/Scrum/PSM-I-mondaishu.html> (269 Q&As Dumps, **30%OFF**

Special Discount: **Freepdfdumps**)