

Scrum.PSD.v2022-06-12.q45

試験コード:	PSD
試験名称:	Professional Scrum Developer
認定資格:	Scrum
無料問題数:	45
バージョン:	v2022-06-12
アクセス数:	682
ページビュー数:	450
https://www.jpnpdf.com/Scrum.PSD.v2022-06-12.q45-mondaishu.html	

最新問題: 1

スプリントレビューを最もよく表しているステートメントはどれですか？

- A. スプリントの結果を調べて次のステップを決定するチャンスです
- B. 開発者の作業を制御するメカニズムです
- C. これは行われた作業のデモです

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

スクラムガイドは次のように述べています。スプリントレビューの目的は、スプリントの結果を検査し、将来の適応を決定することです。」

最新問題: 2

スクラムはコードレビューを要求します

- A. 真
- B. 偽

Answer: B [\(メッセージを残す\)](#)

コードレビューは優れたアイデアですが、スクラムが要求する具体的な開発ガイドラインはありません。スクラムは、ソフトウェアの開発だけではありません。

最新問題: 3

CEOは、スプリント中に開発者に機能を要求します。開発者は何をすべきですか？

- A. アイテムを次のスプリントに追加します
- B. アイテムを現在のスプリントに追加して、もっと頑張ってください
- C. アイテムを現在のスプリントに追加し、重要性の低いものを除外します
- D. POがCEOと取引できるように、プロダクトオーナーに通知します

Answer: D [\(メッセージを残す\)](#)

これは、CEOまたは開発者が下すことができる決定ではありません。これは、価値の最大化者であるため、POを介して行う必要があります。

最新問題: 4

自動化されたテストを実行して、各自動化されたビルドを追跡することをお勧めしますか？

- A. はい、品質と進捗状況の優れた指標であるコードカバレッジが表示されます
- B. いいえ、時間がかかりすぎます
- C. いいえ、結果は開発者の焦点を乱す可能性があります
- D. はい、テストにより、開発者が続行する前に修正する必要があるバグがあるかどうか特定される場合があります

Answer: D (メッセージを残す)

それは間違いなく良い習慣です。また、コードカバレッジを確認できるからではなく、これも品質と進捗状況の優れた指標ではありません)、先に進む前に問題を検出できるからです。

最新問題: 5

バージョン管理システムでのマージとは何ですか？

- A. 配布の準備ができている特定のコードベースを特定する
- B. 2つ以上のバージョンのコードを1つのコードベースに結合する
- C. コードベースの一部をコピーして、元のコードベースから分離します
- D. 適切なコーディングと構成管理を確実にするために協力する2人以上の開発者

Answer: B (メッセージを残す)

マージとは、2つの異なるバージョンのコードを1つのバージョンに結合することを意味します。

最新問題: 6

プロダクトオーナーを最もよく表すフレーズはどれですか？

- A. チームマネージャー
- B. プロジェクトマネージャー
- C. 要件エンジニア
- D. 開発者と顧客のためのメディエーター
- E. バリューオプティマイザー

Answer: E (メッセージを残す)

スクラムガイドは次のように述べています。プロダクトオーナーは、スクラムチームの作業から得られる製品の価値を最大化する責任があります。」ここで重要なのは、価値を最大化する部分です。もちろん、彼は要件を考え出し、開発者と顧客の間の仲介役を務めますが、それは間違いなくここでの最良の答えではありません。

最新問題: 7

ペアプログラミングとは何ですか？

- A. あるプログラマーのコードを別のプログラマーのコードと比較してパフォーマンスレビューを行うマネージャー
- B. 2人の開発者が一緒にコードを記述し、継続的なピアレビューを提供します
- C. 2人のプログラマーが別々にコードを記述していますが、常に互いのプルリクエストを確認しています
- D. 開発者とテスターが協力してコードを記述およびテストします

Answer: ([解答を表示する](#))

ペアプログラミングとは、2人の開発者が一緒にコーディングし、ライブピアレビューを実行していることを意味します。これにより、コード品質が向上するため、影響力が高まります。

最新問題: 8

新しい機能を開発しているときに、すでに顧客に提供されているバグを見つけます。職業はなんですか？

- A. バグを修正
- B. テストを修正して、テストレポートからバグを非表示にします
- C. プロダクトオーナーに相談してください
- D. バグの原因となるコードをスタブします

Answer: ([解答を表示する](#))

プロダクトオーナーは、何が最も価値を生み出すかを知っています。これはすでに配信されているため、現在のスプリントの一部ではありません。

最新問題: 9

スプリントの後、次のスプリントが始まるまでにどれくらいの時間がありますか？

- A. 増分を展開し、スプリントレビューの結果に基づいて製品バックログを更新するのに十分
- B. 完了したポイントの長引く定義をクリーンアップするのに十分
- C. なし、前のスプリントの終了直後に新しいスプリントが開始されます
- D. 1か月のスプリントで最大1週間

Answer: C ([メッセージを残す](#))

スクラムガイドには、「新しいスプリントは、前のスプリントが終了した直後に開始されます」と書かれています。

最新問題: 10

スクラムチームでテストを作成するのは誰ですか？

- A. ほとんどのジュニア開発者
- B. プロダクトオーナー
- C. QAスペシャリスト
- D. スクラムマスター
- E. テスター

F. 開発者

Answer: F (メッセージを残す)

テストは開発の一部であり、開発は開発者によって行われます。スクラムチームのメンバーは独自の専門知識を持つことができますが、スクラムには特定の役割はありません。

最新問題: 11

開発者は、次の目的に必要なすべてのスキルを備えている必要があります。

- A. 展開以外のすべての作業を行う
- B. 予測された時間とコストの範囲内で作業を完了します
- C. 製品のバックログアイテムからリリース可能な増分を作成します

Answer: C (メッセージを残す)

開発者は部門の枠を超えています。つまり、各スプリントに価値を生み出すために必要なすべてのスキルを持っているということです。

最新問題: 12

システムまたは製品がどれだけうまくテストされているかを示す尺度としてのコードカバレッジのいくつかの欠点は何ですか？ 3つの答え)

- A. ユーザビリティは測定しません
- B. 経営者に説明するには複雑すぎる
- C. プログラマーに洞察を提供するだけです
- D. コードの最も重要または最もリスクの高い領域がテストによって実行されていることを保証するものではありません
- E. コードカバレッジを増やすことなくバグを見つけるテストではなく、単にコードカバレッジを増やすテストを書くインセンティブを生み出す可能性があります

Answer: A,D,E (メッセージを残す)

経営陣に説明できないことが、説明しない理由になることはありません。プログラマーに一部のデータを提供するだけでなく、問題は、コードカバレッジだけではあまり意味がないということです。

最新問題: 13

スプリント中に、開発者は、選択した製品バックログアイテムが多すぎることに気がきます。彼らはそこからどのように行くべきですか？

- A. スプリントレビュー中にプロダクトオーナーと利害関係者に通知します
- B. スプリントの目標を危険にさらすことなく、プロダクトオーナーと協力して、一部の作業を削除する必要があることに気づいたらすぐに
- C. 作業を別のチームにアウトソーシングする
- D. 彼らがコミットしたすべての作業を完了することができるように、より低い基準で行われたの定義を使用します

Answer: B (メッセージを残す)

国防総省を減らすべきではありません。彼らは自分たちで仕事をするができなければならず、したがって、範囲を縮小するために製品所有者と協力する必要があります。プロダクトオーナーは、価値を最大化し、優先順位を付ける責任があるので、このような問題については人に頼ります。

最新問題: 14

スクラムチームのテストの2つの責任は何ですか？ 2つ選択してください)

- A. バグを見つける
- B. 品質指標の追跡
- C. すべての開発者は品質に責任があります
- D. プログラマーの仕事を検証する
- E. スクラムにはテストの役割はありません

Answer: C,E (メッセージを残す)

スクラムには特定の役割は存在せず、開発者が価値を生み出しています。

最新問題: 15

要件を失敗したテストに分解する方法は、次のように呼ばれます。

- A. ビヘイビア駆動開発
- B. スクラムテスト
- C. 回帰テスト
- D. 受け入れテスト駆動開発

Answer: D (メッセージを残す)

ATDDでは、要件を表すテストを作成することから始めます。これから始めるので、テストを満たすための製品コードがないため、テストは失敗します。

最新問題: 16

スクラムチームの規模はどれくらいですか？

- A. 通常10人以下
- B. これはスプリントごとに異なります
- C. 少なくとも8人
- D. 3~11

Answer: A (メッセージを残す)

スクラムガイドは次のように述べています。スクラムチームは、機敏性を維持するのに十分なほど小さく、スプリント内で重要な作業を完了するのに十分な大きさです。通常は10人以下です。」

問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSD 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSD-mondaishu.html> (16530%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

製品バックログのコミットメントは何ですか？

- A. 製品の目標
- B. スプリントゴール
- C. スプリント計画の結果
- D. 完了の定義

Answer: A (メッセージを残す)

よくわからない場合は、スクラムガイドのセクションスクラムアーティファクトを確認してください。

最新問題: 18

以前のスプリントで新たに発見された巨大なバグはいつ修正する必要がありますか？

- A. すぐに。
- B. すぐに修正しないでください。ただし、一時的な修正として表示されないようにテストを変更してください。
- C. 修正しないでください、しかしそれを引き起こすコードをスタブしてください。
- D. プロダクトオーナーが何を望んでいるかによります。

Answer: D (メッセージを残す)

バグを非表示にしても、バグがなくなるわけではありません。プロダクトオーナーと話し合うことは、どのような仕事最大の価値につながるかを知っているの、取るべき良いステップです。

最新問題: 19

自動ビルドが重要なのはなぜですか？

- A. それらがないとコードをチェックインできません
- B. 欠陥や構成管理の問題を見つけるのに役立ちます
- C. それらがないと、コードが機能するかどうかわかりません
- D. それらは完了の定義の一部です

Answer: (解答を表示する)

コードベースが変更されるたびに、自動ビルドが行われます。コードベースへの変更によってビルドが破損した場合、開発者はすぐに通知を受け、遠くまで移動することなくビルドを再度修正できます。

最新問題: 20

スプリント計画のトピックはどれですか？該当するものをすべて選択してください。

- A. なぜこのスプリントは価値があるのですか？

- B. このスプリントはいつ行われますか？
- C. このスプリントのスクラムプロセスを改善するにはどうすればよいですか？
- D. 選択した作業はどのように行われますか？
- E. このスプリントで何ができるでしょうか？
- F. 誰が何をするの？

Answer: ([解答を表示する](#))

これらは、スクラムガイドで言及されている3つのトピックです。事前に決定されていないことを誰が行うのか、スプリントが終了する時期が決まっていて、話し合う必要がない場合、プロセスを改善するためにできることは、スプリント回顧会議です。

最新問題: 21

完了の定義に3つの基準を選択します

- A. コードレビューが行われます
- B. 合格テストに合格
- C. 回帰テストに合格
- D. 製品はすべてのスプリントの終わりにリリースされます
- E. コードカバレッジ90%

Answer: ([解答を表示する](#))

スプリントの最後に製品をリリースすることは、1つのアイテムとそれがいつ行われるかとは関係ありません。コードカバレッジはそうですが、機能をカバーするのではなく、多くの行をカバーするテストを書くことは刺激であるため、このリストの中で最悪の基準です。

最新問題: 22

スプリントレビューにはどのくらい時間がかかりますか？最良の答えを選択する

- A. 全員が完了するまで。
- B. 1か月のスプリントで最大2時間
- C. 最大2時間
- D. 最大4時間
- E. 1か月のスプリントで最大4時間

Answer: E ([メッセージを残す](#))

スクラムガイドによると、スプリントレビューはスプリントの最後から2番目のイベントであり、1か月のスプリントで最大4時間のタイムボックスが設定されます。」

最新問題: 23

毎日のスクラム中のスクラムマスターの役割は次のとおりです。

- A. 会議を管理する
- B. これらすべて
- C. ディスカッションを主導する
- D. 会議が行われ、そのタイムボックスを超えないようにします
- E. デイリースクラムの3つの質問すべてに回答していることを確認してください

Answer: E ([メッセージを残す](#))

スクラムマスターは、毎日のスクラム中に立ち会う必要はありません。また、毎日のスクラムは3つの質問で構成する必要はありませんが、これは一般的に選択される形式です。

最新問題: 24

TDDを説明しているのはどれですか？

- A. ソフトウェア設計への漸進的かつ緊急のアプローチ
- B. 自動テストに基づくソフトウェア開発手法
- C. 適切に構成されたコードを開発するための予測可能な方法
- D. コードを書く前に手動テストスクリプトを作成する
- E. 開発プロセスにテスターを関与させる

Answer: ([解答を表示する](#))

TDDはテスト駆動開発の略です。これにより、開発者はコーディングを開始する前に考えるようになります。これにより、コードがより適切に整理されます。開発者は最初にテストのコードを作成する必要があります。これは、自動テストに基づいていることを意味します。スクラムにはテスターは存在せず、開発者とも呼ばれます。

最新問題: 25

開発者は、専門家をスプリント計画に招待してアドバイスを与えることができます

- A. 偽
- B. 真

Answer: B ([メッセージを残す](#))

スクラムガイドによると、スクラムチームは、他の人をスプリント計画に招待してアドバイスを提供することもできます。」

最新問題: 26

スクラムについて正しくないのはどれですか？2つ選択してください。

- A. スクラムは、複雑な製品を開発および維持するためのフレームワークです。
- B. スクラムの各コンポーネントは特定の目的を果たし、スクラムの成功に不可欠です
- C. スクラムは経験的なプロセス制御に基づいています
- D. スクラムは従来のプロジェクト管理に似ていますが、プロジェクトマネージャーが自己管理に置き換えられています。
- E. スクラムは、経験的なプロセス制御に基づく方法論です。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

スクラムは方法論ではありません。詳細を記入しないため、フレームワークです。その次に、時間、コスト、範囲が固定されている従来のプロジェクト管理とは異なります。

最新問題: 27

10回目のスプリントレビューでは、利害関係者は失望し、怒っています。彼らは、構築されている製品またはシステムの両方が彼らのニーズを満たさず、彼らが費やすことをいとわ

ないよりも多くの費用がかかると判断しました。これにつながった可能性のある要因は何ですか？ 3つ選択してください)

- A. プロジェクト計画の変更は、十分に文書化および共有されていませんでした
- B. プロダクトオーナーは、プロジェクトの進捗状況を関係者に認識させていません。
- C. プロジェクト管理事務所が十分に関与していない
- D. スクラムマスターは、プロジェクトが透明であることを保証していません
- E. 利害関係者は開発エリアに立ち入ることを許可されませんでした
- F. 利害関係者は、進捗状況を検査および評価するためにスプリントレビューを使用していません

Answer: B,D,F (メッセージを残す)

プロジェクト計画はなく、開発エリアに利害関係者がいることはおそらく役に立たず、プロジェクト管理もありません。透明性は、利害関係者の驚きを回避します。POが頻繁に更新しなかった場合、これは驚きと失望につながる可能性もあります。利害関係者がスプリントレビューに参加できなかった場合、彼らは最新の状態にならず、検査と適応の機会を逃してしまいます。

最新問題: 28

要件を受け入れテストとして表現する方法を最もよく表しているのはどれですか？

- A. 回帰テスト
- B. 受け入れテスト駆動開発
- C. 目標主導型開発
- D. 品質指向の要件開発

Answer: B (メッセージを残す)

これは、ATDDの定義とほぼ同じです。

最新問題: 29

テストが失敗した後、TDDを取り込むための手順は何ですか？

- A. チームと会って、失敗する理由を確認します
- B. 合格する方法でテストを変更します
- C. もう一度実行して、失敗することを確認します。
- D. テストを満たすためのコードを書く

Answer: D (メッセージを残す)

TDDでは、コードの前にテストを書くことから始めます。このテストは合格できません。もしそうなら、テストは間違っています。テストが作成されると、テストを満たすための製品コードが作成されます。すべてのテストが成功すると、製品コードが完成します。

最新問題: 30

コードカバレッジは何を示していますか？

- A. テスト対象のシステムのコード行に対するテスト数の比率
- B. 記述されている単体テストの品質

- C. テストによって実行されているコード
- D. コードに欠陥がない
- E. 機能が完了したとき

Answer: ([解答を表示する](#))

比率の答えは間違っています。コードの行に対するテストの数については何も述べていませんが、テストされているコードの行のパーセンテージについては述べています。したがって、正解はテストによって実行されているコードです。

最新問題: 31

コードの命名規則を確立することの2つの利点はどれですか？

- A. コードを読みやすくするため
- B. 異なるソフトウェア製品を簡単に区別できるようにするため
- C. コードを書いた開発者の身元を伝えるため
- D. 共有コードベースの摩擦を減らすため
- E. 孤立した関数が作成されないようにするため

Answer: ([解答を表示する](#))

命名規則は、コードを読みやすくするのに役立ち、命名の衝突を減らすことができます。

有効な **PSD** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PSD 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **PSD** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PSD 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PSD 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Scrum/PSD-mondaishu.html> (**16530%OFF** 問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

開発者はいつ製品バックログの改良に参加しますか？

- A. 決して、バックログを改善するのはプロダクトオーナーの唯一の責任です
- B. スプリント計画中的のみ
- C. スプリント中いつでも
- D. POによって計画された改良会議中のみ

Answer: ([解答を表示する](#))

製品のバックログを改善するための決まった時間はありません。

最新問題: 33

TDDを使用してコードをリファクタリングする適切なタイミングは

- A. テストに合格した後
- B. 単体テスト用のレガシーコードを準備する場合
- C. コードで債務の増加を確認できる場合

D. テストが失敗した後

Answer: A ([メッセージを残す](#))

できるだけ早くリファクタリングする必要がありますが、テストに合格する前にリファクタリングすることはできません。リファクタリングはまだ確立されていないためです。したがって、変更が加えられた場合でも、最初のバージョンの一部になります。

最新問題: 34

どのイベントがタイムボックス化されますか？

A. デイリースクラム

B. スプリント

C. スプリント計画

D. これらすべて

E. スプリントレビュー

F. スプリント回顧展

Answer: D ([メッセージを残す](#))

すべてのスクラムイベントはタイムボックス化されています。

最新問題: 35

毎日のスクラムの目標は、スプリントの目標に向けた進捗状況を検査し、次の日の作業のための実用的な計画を作成することです。

A. 偽

B. 真

Answer: ([解答を表示する](#))

よくわからない場合は、スクラムガイドの毎日のスクラムセクションを確認してください。

最新問題: 36

次のうち、スクラムのフィードバックループはどれですか？

A. リリース計画

B. 毎日のスクラム

C. スプリントレビュー

D. スプリント回顧展

E. 精錬会議

Answer: ([解答を表示する](#))

改良会議とリリースプレーニングはスクラムイベントではありません。他のものはそうです、そしてそれらはすべてフィードバックについてです：検査と適応。そして、検査が良い結果をもたらすためには、アーティファクトは透明である必要があります）

最新問題: 37

あなたのチームは、製品に取り組んでいる7つのチームの1つです。すべてのチームが同じバージョン管理システムを使用しています。高品質の増分を提供するための最良のアプローチはどれですか？

- A. 各チームの自動ビルドはスプリントの終わりに向けて統合されます
- B. 開発者はローカルビルドとプライベートビルドを組み合わせる必要があります
- C. 各チームは独自の自動ビルドを持っている必要があります
- D. すべてのチームに1つの自動ビルドがあります

Answer: D (メッセージを残す)

このように、スプリントの終わり近くまたは配信中に驚きはなく、増分は可能な限り最も安定します。

最新問題: 38

開発者がしてはいけない2つのことは何ですか？

- A. 協力して自己管理し、価値を創造する
- B. 開始する前に完全なアーキテクチャを設計する
- C. プロジェクト全体の計画を作成する
- D. スプリントで出荷可能な機能を作成する

Answer: B,C (メッセージを残す)

アーキテクチャは、機能の追加中にスクラムで出現します。プロジェクトの残りの計画は開発者が作成することはできません。開発者はスプリントに集中する必要があります。

最新問題: 39

スクラムマスターは、さまざまな場所に分散している開発者と協力しています。さまざまな会議室があり、毎日のスクラムはロジスティックの闘争です。スクラムマスターはどのような行動を取るべきですか？

- A. 開発者が自己管理し、自分で何をするかを決定できるようにします。
- B. 障害としてそれを上げ、経営陣がそれを解決することを確認します。
- C. スケジュールを作成し、毎日のスクラムロジスティクスを担当する代替者
- D. 最適なソリューションを決定し、開発者に通知するための会議を手配します。

Answer: A (メッセージを残す)

自己管理は重要です。スクラムマスターが自分で決定する他のすべてのオプションは、ソリューションが開発チームからのものである場合に適しています。

最新問題: 40

スクラムを使用して開発された製品のシステムアーキテクチャの責任者は誰ですか？

- A. 開発者によって選ばれたアーキテクト
- B. 開発者が選んだ建築家
- C. 割り当てられた建築家
- D. 開発者

Answer: D ([メッセージを残す](#))

スクラムは開発者以外の役割を知りません。開発者は部門の枠を超えており、使用可能な増分を作成するために必要なすべてのスキルを備えています。彼らは仕事をしていて、アーキテクチャに責任があります。

最新問題: 41

静的分析とは何ですか？

- A. 実行時にソフトウェアで実行される分析
- B. 静的キーワードの使用の正確さを検査するツール
- C. ビジネスアナリストが行った作業
- D. コードに対して実行された分析

Answer: ([解答を表示する](#))

静的分析はコードに対して実行されます（実行中のプログラムやビルドでは実行されません）。

最新問題: 42

優れたバグレポートの4つの属性はどれですか？

- A. 期待される結果と観察された結果
- B. 必要ないくつかの新しいシステム機能について説明します
- C. バグが見つかったビルド番号またはバージョン番号が含まれます
- D. 提案された修正のコードが含まれています
- E. シンプルで繰り返し可能な再現手順を提供します
- F. 可能であれば、実行中のバグのスクリーンショットまたは写真

Answer: A,C,E,F ([メッセージを残す](#))

最新問題: 43

技術的負債とは何ですか？

- A. 不十分な技術的選択の最終的な結果を表す用語
- B. 大学の借金を支払わなければならない開発者
- C. 文書化されていないコード
- D. 組織がツールおよびハードウェアベンダーに支払うべきお金

Answer: ([解答を表示する](#))

技術的負債は、不完全な作業が増加し、設計とアーキテクチャの選択が不十分な結果です。

最新問題: 44

スクラムアーティファクトは何を表していますか？

- A. 実行する必要のある作業
- B. フローとフィードバック
- C. 仕事または価値
- D. 進捗状況の視覚的表現

Answer: C (メッセージを残す)

スクラムアーティファクトは、製品バックログ、スプリントバックログ、および増分です。それらは仕事や価値を表しています。

最新問題: 45

製品のバックログアイテムは、

- A. 開発者
- B. 開発者および製品所有者
- C. プロダクトオーナー
- D. スクラムチーム
- E. スクラムマスターおよびプロダクトオーナー
- F. スクラムマスター

Answer: D (メッセージを残す)

スクラムガイドには、「スクラムチームは、このプロセス中にこれらのアイテムを改良する可能性があります。これにより、理解と自信が高まります。」

Valid PSD Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing PSD Exam!

GoShiken.com now offer the **newest PSD exam dumps**, the GoShiken.com PSD exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com PSD dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/Scrum/PSD-mondaishu.html> (**165** Q&As Dumps, **30%OFF**

Special Discount: Freepdfdumps)