

ScaledAgile.SAFe-RTE.v2023-11-23.q64

試験コード:	SAFe-RTE
試験名称:	SAFe Release Train Engineer
認定資格:	Scaled Agile
無料問題数:	64
バージョン:	v2023-11-23
アクセス数:	747
ページビュー数:	640
https://www.jpnpdf.com/ScaledAgile.SAFe-RTE.v2023-11-23.q64-mondaishu.html	

最新問題: 1

スクラムマスターの責任の範囲外となるものは何ですか? (2つお選びください。)

- A. チームのコーチング
- B. チームのストーリーを見積もる
- C. バックログの改善を促進する
- D. ストーリーをチームメンバーに割り当てる
- E. チームのイノベーションと計画イベントの促進

Answer: B,D (メッセージを残す)

最新問題: 2

どのコア コンピテンシーが、リードタイムの短縮、リカバリの迅速化、欠陥の減少、より頻繁な導入を促進するのに役立ちますか?

- A. エンタープライズ ソリューションの提供
- B. チームと技術的な俊敏性
- C. アジャイルな製品デリバリー
- D. リーンアジャイルなリーダーシップ

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 3

製品管理はどの活動を担当しますか?

- A. アジャイル リリース リリース トレインのアーキテクチャ ビジョンを確立する
- B. プログラム バックログの内容の定義
- C. ポートフォリオ バックログの優先順位付け

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 4

非機能要件について正しいのはどれですか?

- A. システム設計上の制約として機能します。
- B. 実装能力が利用可能になるまでポートフォリオ バックログに残ります。
- C. 機能に分割され、許容基準が確立されます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 5

サーバント リーダーの行動パターンの一例は何ですか？

- A. 他者を理解し、共感する
- B. 日々の活動について考える
- C. 個々のタスクの指標に焦点を当てます。
- D. 必要に応じて説得ではなく権威を行使する

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 6

ビジネスオーナーと製品管理間の連携を促進するものは何ですか？

- A. 優先順位付けされたプログラム バックログ
- B. ケイデンスと同期を適用する
- C. リーン ビジネス ケースによってサポートされるエピック
- D. 取引コストと保有コストの定量化

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 7

アジャイル リリース トレイン (ART) は、最初のプログラム インクリメントの最後のイテレーションの終わりに近づいています。ステージングへの統合は予想よりも困難です。統合とテストのためのイノベーションと計画 (IP) のイテレーションに 1 週間追加されます。なぜこれが悪い考えなのでしょう？

- A. リズムと同期によって確立される全体的な予測可能性が低下します。
- B. 列車の全体的な速度が向上し、市場投入までの時間が短縮されます。
- C. ソリューションの意図の予測可能性が大幅に低下します。
- D. 自主性と目的が失われるため、仕事の満足度が低下します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 8

継続的インテグレーション (CI) 文化をサポートするために取るべき 3 つのアクションは何ですか？ (3つお選びください。)

- A. 頻繁に統合する
- B. CI を開始する前に上級リーダーのサポートを確保する
- C. CI ツールを購入する
- D. 失敗した統合試行を修正することが常に最優先事項であることを確認します。
- E. 統合結果を可視化します。

F. CI セレモニーのフォローアップ

Answer: A,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 9

プログラム インクリメント (PI) 計画イベントの 2 日目の終わりに、チームの最終計画レビューではどのような情報が取り上げられますか？

- A. 反復目標、測定速度、および依存関係の変更
- B. 計画された機能、コミットされていない目標、および ROAM リスク
- C. 容量と負荷、最終的な PI 目標、プログラムのリスクと障害の変更
- D. チームの機能、ストーリー、チームレベルのイネーブラー

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 10

製品管理は、何を確立することによって、今後のイネーブラーの作業量を計画する際に協力することが期待されていますか？

- A. チームバックログの優先順位付け
- B. 容量の割り当て
- C. エピックの承認基準を満たした

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 11

ART 同期を容易にする 2 つの役割はどれですか？ (2つお選びください。)

- A. 製品管理
- B. リリーストレインエンジニア
- C. エピックオーナー
- D. スクラムマスター
- E. プロダクトオーナー

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 12

PI プランニング中、ストーリーからイテレーションへのプランニングは誰が担当しますか？

- A. アジャイルチーム
- B. システムアーキテクト
- C. プロダクトマネジメント
- D. スクラムマスター

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 13

反復の目的の 1 つは何ですか？

- A. 将来の開発のためのアーキテクチャ基盤を提供するため
- B. 迅速なフィードバック学習サイクルと頻繁な統合を提供するため
- C. 値の増加を生成するための定期的なリズムを提供するため
- D. 利害関係者に対して増分のデモンストレーションを行うため

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 14

アジャイル チームはいつイノベーションのための時間を確保すべきでしょうか？

- A. 反復期間中の毎日の一定の時間に
- B. プログラムインクリメント全体にわたって継続的に実行
- C. バックログにイネーブラーストーリーがある場合

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 15

プログラム インクリメント (PI) 計画イベントの準備をする際に施設の準備を確実に整える 2 つの方法は何ですか? (2つお選びください。)

- A. プログラムボードを印刷します。
- B. リモート参加者のための安全な通信チャネル
- C. オーディオビジュアル技術サポートに問い合わせる
- D. ビジネス価値文書の共有
- E. PI 目標を印刷する

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 16

ビジネス アジリティのコア コンピテンシーのうち、価値のある製品とサービスの継続的なフローを定義、構築、リリースするための顧客中心のアプローチを重視しているのはどれですか？

- A. エンタープライズ ソリューションの提供
- B. チームと技術的な俊敏性
- C. 無駄のないポートフォリオ管理
- D. アジャイルな製品デリバリー

Answer: D ([メッセージを残す](#))

有効な **SAFe-RTE** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい SAFe-RTE 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **SAFe-RTE** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com SAFe-RTE 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com SAFe-RTE 問題集をゲットする人はこちら:

最新問題: 17

イノベーションと計画 (IP) の反復を適切に実行することの 2 つの利点は何ですか? (2つお選びください。)

- A. チーム間の依存関係管理の改善
- B. より予測可能な配信を行うための時折のバッファ時間
- C. チームと一緒に計画、デモ、改善を行う時間
- D. プログラムレベルのビジネス価値のより高い流れ
- E. 機能提供までのリードタイムの短縮

Answer: C,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 18

プログラム インクリメント (PI) 計画イベント中にチーム間のコラボレーションが低下する可能性があるアクションは何ですか?

- A. 経験の浅いチームメンバーを含む
- B. 検査と適応イベントをスキップします。
- C. システム チームを配置せずにアジャイル リリース トレインを開始する
- D. PI 計画の準備が過剰

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 19

ストーリーを見積もるとき、スクラム マスターの主な責任は何ですか?

- A. 顧客ニーズに関する情報の提供
- B. タイムボックスを管理するためにディスカッションを制限する
- C. チームが正確な見積もりを出せるようにする
- D. チーム全員が参加するようにする

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 20

PI 計画中にアジャイル リリース トレインのコンテキストとビジョンを提供するのは誰ですか?

- A. ビジネスオーナー
- B. リリーストレインエンジニア
- C. プロダクトマネジメント
- D. プロダクトオーナー

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 21

リリース トレイン エンジニア (RTE) は、プログラム インクリメント (PI) 計画の準備活動を促進しているときに、テクノロジーが新しいためにチームにとってリスクのある機能に気づきました。リスクを軽減できるのは次のうちどれですか？

- A. PI を実行する前に、すべての技術仕様が書かれていることを確認してください。
- B. 探索イネーブラーを作成するようにチームを指導する
- C. エンジニアリング マネージャーが開発プロセスを指揮していることを確認する
- D. PI 計画会議の前に詳細設計のプレゼンテーションを依頼する

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 22

プログラム インクリメント (PI) 計画におけるビジネス オーナーの主な責任は何ですか？

- A. ビジネスコンテキストを設定するため
- B. チームメンバーがすべての優先事項を確実に計画できるようにするため
- C. PI 予算を設定するため

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 23

プログラム インクリメント (PI) 計画の 2 日目のチーム ブレークアウト #2 で行われるアクティビティはどれですか？

- A. すべての機能の提供と依存関係がプログラム ボード上で視覚化されます。
- B. RTE は、必要に応じて、優先度の高い機能の範囲に基づいて PI 反復スケジュールを変更します。
- C. ビジネス オーナーは、アジャイル リリース トレインのすべてのチームにわたってビジネス価値を正規化できるように、チームでのディスカッションを行わずにビジネス価値を割り当てます。
- D. リリース トレイン エンジニア (RTE) は、すべてのチーム PI 目標をプログラム PI 目標に結合します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 24

アジャイル リリース トレインがオンデマンドの再リリースを最大限にサポートするには、どの 2 つのプラクティスが最も重要ですか？ (2つお選びください。)

- A. 組織の価値の流れを中心に調整する
- B. 実践のチェンジボードコミュニティ
- C. 継続的インテグレーション
- D. デプロイメントをリリースから切り離す
- E. 一元的なリスク管理

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 25

リリース トレイン エンジニアは、アジャイル リリース トレインにおける機能マネージャーの役割をどのように考えていますか？

- A. 作品のコンテンツ権威として
- B. 問題解決者として
- C. 人の開発者として
- D. 意思決定者として

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 26

RTE にとって、タックマンのグループの動的段階を理解することが重要なのはなぜですか？

- A. Tuckman は、チームと ART トポロジーをより深く理解するのに役立ちます
- B. ステージのタックマンの動的な性質により、変動性を想定し、オプションを保持する必要があります。
- C. タックマンの 4 つの段階をプログラムかんばんの設計に反映する必要があります。
- D. ART はチームのチームであり、タックマン ステージも進行する可能性があります。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 27

何人かのスクラム マスターが、共通の問題について何をすべきかについて意見の相違で行き詰まっているようです。RTE が使用する適切なコーチング手法は何ですか？

- A. すべての意見が聞き入れられた後の最終的な「意思決定権限」となる
- B. 創造性と新たな可能性を呼び込むための強力な質問をする
- C. メトリクスを使用して問題の経験的評価を推進する
- D. リーンアジャイルの人々と文化への敬意を新たに強調

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 28

プログラム インクリメント (PI) 実行中のリリース トレイン エンジニアの 2 つの責任は何ですか？(2つお選びください。)

- A. 障害をエスカレーションして追跡するため
- B. 実践コミュニティの管理を指揮する
- C. リスクに関する意思決定を策定し指示する
- D. システムデモを促進するため
- E. 重大なボトルネックに対するリソースの問題について意思決定を行うため

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 29

SAFe でのカンバンの使用方法の 1 つは何ですか？

- A. キューの長さを管理するため

- B. 滑走路のケイデンスを管理するため
 - C. プログラム インクリメント (PI) 目標を管理するため
- Answer: A (メッセージを残す)**

最新問題: 30

プログラム増分 (PI) 計画の最後に信任投票が行われるのはなぜですか？

- A. 事業主に計画を確実に受け入れてもらうため
- B. PI のリスクを除去するため
- C. 計画に対する共通のコミットメントを構築するため
- D. アジャイル リリース トレイン (ART) が約束を果たさなかった場合にチームに責任を負わせるため

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 31

効果的なスクラムマスターの特徴は何ですか？

- A. すべての競合を削除します。
- B. 顧客のニーズを理解する
- C. 技術専門家として
- D. 率直で正直な意見を言う

Answer: (解答を表示する)

有効な **SAFe-RTE** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい SAFe-RTE 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **SAFe-RTE** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com SAFe-RTE 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com SAFe-RTE 問題集をゲットする人はこちら：

<https://www.goshiken.com/Scaled-Agile/SAFe-RTE-mondaishu.html> (23230%OFF問題

集と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

ストリームに合わせたチームの活動を最もよく表しているものは何でしょうか？

- A. 他のチームへの依存を最小限に抑えながら顧客価値を構築し、提供する
- B. プロセス マッピングを使用してプロセスのボトルネックを特定し、排除します
- C. リーダー、トレーニング、チーム間のコミュニケーションの流れを促進する
- D. バリューストリームを分析し、リーン アジャイルの原則を使用して変革する

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 33

検査と適応のアジェンダには何が含まれますか？

- A. システムデモ
 - B. 定量的および定性的測定
 - C. プログラム バックログの改善
- Answer: B ([メッセージを残す](#))**

最新問題: 34

一部のチームは、プロセスを改善できる箇所を特定するのに苦労しています。RTE は彼らをどのようにサポートできるでしょうか？

- A. チームが定期的に自己評価を実施し、結果について話し合うよう奨励します。
- B. アンケートを実施して、チームが抱えている最悪の問題を特定します。
- C. I&A ミーティングを長めに開催して改善項目のブレインストーミングを行う
- D. チームのセレモニーを観察し、観察結果を共有する

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 35

SAFe におけるリーダーの役割を進化させるために、リリース トレイン エンジニア (RTE) はどのような実践を推奨できますか？

- A. 詳細なプロジェクト計画を作成する
- B. 企業全体にわたる管理
- C. 個人の成長を促進する
- D. RTE に週次ステータス レポートを提供します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 36

問題解決ワークショップ中に通常使用されないツールはどれですか？

- A. ドット投票
- B. 修正フィボナッチ
- C. パレート分析
- D. 特性要因図

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 37

ART 同期イベントについて正しいのは次のうちどれですか？

- A. イノベーションと計画の反復中に発生します。
- B. PO-sync と Scrum of Scrums イベントを組み合わせたものです
- C. PO-sync および Scrum of Scrum イベントの後に実行されます。
- D. ART 全体の参加が重要

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 38

検査と適応」イベントのどの部分で、計画されたビジネス価値と実際のビジネス価値との差異が提示されますか？

- A. 回顧展
- B. 問題解決ワークショップ
- C. PI システムのデモ
- D. 定量的および定性的測定

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 39

DevOps の最も正確な定義は何ですか？

- A. コードのデプロイ方法を管理する一連のツールとプロセス
- B. コードの作成と価値の提供の間の障害を可視化するプロセス
- C. 運用部門が開発部門と毎日連携して価値を提供する方法
- D. 顧客に価値を提供するための緊密な協力を重視する考え方、文化、および一連の技術的実践

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 40

プログラムボードの使用によって最終的にサポートされることは何ですか？

- A. 依存関係のレビュー
- B. 機能の提供
- C. 問題解決
- D. 番組の予測可能性

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 41

効果的なスクラムマスターはチームに何を助けますか？

- A. 絶え間ない改善
- B. リスクの軽減
- C. 作業を展開中
- D. チームの指標

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 42

リリース トレイン エンジニアがスクラム オブ スクラム ミーティングを進行する場合のアンチパターンは何ですか？

- A. プログラム インクリメント (PI) の実行に関する最も重要な質問に対処します。
- B. 個人チームのパフォーマンスをレビューする
- C. 焦点を絞った目に見える議題とタイムボックスを使用して会議を促進します。
- D. プログラムボードの前でミーティングを実行します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 43

プログラム インクリメント (PI) 計画の初日のチーム ブレークアウト #1 で行われる 2 つのアクティビティはどれですか? (2つお選びください。)

- A. チームの計画ボード上のリスクは、リリース トレイン エンジニアによって解決されません。
- B. すべてのチームの計画ボードが表示され、同じ色分けが使用されます。
- C. チームは、計画ボードにすべてのバックログ項目タイプを含める必要があることを思い出させるために、バックログ項目に色分けを使用します。
- D. 草案の目標と未確定の目標が書かれています
- E. 草案目標は書かれています、探索イネーブラーは含まれていません

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 44

プロダクトオーナーにはどの責任が属しますか?

- A. テスト機能
- B. PI 目標の割り当て
- C. チーム バックログの優先順位付け

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 45

リリース トレイン エンジニアは、チームにビジネス価値を効果的に割り当てるために、SAFe のどの役割との関係を構築する必要がありますか? プログラム インクリメント (PI) 目標?

- A. ソリューション マネージャー
- B. 目的の所有者
- C. リーンアジャイルなリーダー
- D. ビジネスオーナー

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 46

製品管理がビジョンを達成するための計画をどのように計画するかを強調する、プログラム増分計画プロセスへの入力は何ですか?

- A. プログラムボード
- B. トップ 20 の機能
- C. トップ 10 の機能
- D. ビジネスコンテキスト

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な SAFe-RTE 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい SAFe-RTE 試験問題集！ GoShiken.com が最新の SAFe-RTE 試験問題集を提供しています。GoShiken.com SAFe-RTE 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com SAFe-RTE 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Scaled-Agile/SAFe-RTE-mondaishu.html> (23230%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

プログラム カンバン システムの使用について正しいのはどれですか

- A. すべての作業が視覚化され、進捗が継続的に追跡されます。
- B. 列車の定員を確実に活用するために、作業はかんばんによって進められます。
- C. ボードは機能、依存関係、マイルストーンを追跡します。
- D. WIP 制限は、必要なバッファを提供するために使用されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 48

「検査と適応」イベントはいつ開催されますか？

- A. プログラムインクリメント(PI)中
- B. すべての反復の終了時
- C. プログラムインクリメント(PI)の終了時
- D. システムデモ後

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 49

SAFe ワークアイテム階層では、エピックは何に分解されますか？

- A. 機能
- B. ストーリー
- C. 特長

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 50

プログラム インクリメント (PI) 目標は SMART 形式で記述する必要があります。SMART の R」は何の略ですか？

- A. リアル
- B. ランダム
- C. 必須
- D. 合理化

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 51

リリース トレイン エンジニアには、定期的に練習して向上させる機会がある 2 つのスキルはどれですか? (2つお選びください。)

- A. サーバントリーダーシップ
- B. テスト駆動開発
- C. 継続的インテグレーション
- D. ファシリテーション
- E. 投資収益率の予測

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 52

継続的デリバリー パイプライン (CDP) の機能を向上させるために、RTE が ART の領域を特定するために使用できる SAFe ツールはどれですか?

- A. 建築滑走路プログラムのバックログ イネーブラー
- B. 反復ごとの CDP 同期を促進します。
- C. アジャイル プロダクト デリバリー コア コンピテンシーの評価
- D. システムアーキテクト/エンジニアとの共感インタビューを実施します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 53

アジャイル リリース トレイン (ART) は、どの 2 つの段階で 1 チームの文化として機能しますか? (2つお選びください。)

- A. コラボレーション - ART 全体でのペアリングと共有
- B. 嵐を呼ぶ - 継続的な改善を促進する
- C. 形成中 - リーダーが現れ始める
- D. 規範化 - チームがコミュニティを形成し始める
- E. 実行 - チームと ART 全体にわたる知識の流れを作成する

Answer: D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 54

SAFe では、スクラム マスターの責任となるアクティビティはどれですか?

- A. 他チームとの調整
- B. チーム バックログの優先順位付け
- C. 毎日のスタンドアップを主催する
- D. スクラムのスクラムを促進する

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 55

プログラム インクリメント (PI) 計画イベントを促進するときに、リリース トレイン エンジニア (RTE) が実行する必要がある 2 つのアクションはどれですか? (2つお選びください。)

- A. 機能を優先する
- B. 設備が適切に設定されていることを確認します。
- C. 甘いスナックを購入する
- D. RTE バイザーを着用します。
- E. PI 計画のアジェンダをアジャイル チームに配布します。

Answer: B,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 56

リリーストレインエンジニアは、内発的動機を引き出すにはどうすればよいでしょうか?

- A. 意思決定を迅速化するために上級リーダーの参加を重視する
- B. 企業の目標と一致するための適切なインセンティブを確立する
- C. チームとチームメンバー間の健全な紛争解決を実践する
- D. 厳しいフィードバックをサポート的に提供し、より脆弱になることをいとわない

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 57

リリース トレイン エンジニアは、ハッカソン イベントに関連してどの役割を果たすべきですか?

- A. ハッカソンで行う作業の承認を得る
- B. 開発リーダーと協力して、何が期待されているかについて明確かつ詳細なガイダンスを開発者に提供できるようにします。
- C. 取り組みを考慮して、プログラムの増分中にチームがイノベーションと計画のイテレーションでストーリーポイントを割り当てていることを確認します。
- D. イノベーションを促進するためにチームに可能な限りの柔軟性を与える

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 58

SAFe の反復目標について正しいのは次のうちどれですか?

- A. 進捗状況と価値の実現を追跡するための KPI を提供します。
- B. 振り返りで使用する定量化可能な指標を提供します。
- C. チームが PI の目標に合わせて調整できるようにします
- D. 計画された機能とイネーブラーの価値を説明します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 59

プログラム増分計画中にアジャイル リリース トレインにビジョンを伝えると、どの SAFe コア バリューがサポートされますか?

- A. 位置合わせ
- B. 透明度
- C. プログラムの実行

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 60

システム アーキテクトはシステム デモ中にどのタイプのイネーブラーをレビューしますか？

- A. イネーブラーエピック
- B. イネーブラー機能
- C. イネーブラー機能
- D. イネーブラーストーリー

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 61

生涯学習を重視すべき主な役割はどれですか？

- A. リーンアジャイルなリーダー
- B. ビジネスオーナー
- C. スクラムマスター
- D. 製品管理

Answer: A ([メッセージを残す](#))

有効な **SAFe-RTE** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい SAFe-RTE 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **SAFe-RTE** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com SAFe-RTE 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com SAFe-RTE 問題集をゲットする人はこちら：

<https://www.goshiken.com/Scaled-Agile/SAFe-RTE-mondaishu.html> (**23230%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

PO 同期の主な目的は何ですか？

- A. プログラム インクリメントのステータスについてスクラム参加者のスクラムと調整するため
- B. プログラム インクリメントの目標を構築するため
- C. プログラムの増分の進捗状況を評価し、必要に応じて範囲と優先度を調整するため

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 63

価値の流れ、イノベーションを促進し、企業内で無駄のない予算編成を適用する最善の方法は何でしょうか？

- A. リーン ポートフォリオ管理のコア コンピテンシーを実装する
- B. アジャイル リリース トレインを開始する
- C. リーン ビジネス ケースを使用してエピック ジョブ サイズを決定する
- D. すべてのアジャイル リリース トレインを調整して、遅延要因のコストに関するフィードバックを提供します。

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 64

なぜ RTE は SAFe 原則が適切に適用されていることを確認する必要があるのでしょうか？

- A. SAFe House of Lean が標準作業手順に確実に反映されるようにするため
- B. 重要な意思決定の一元管理を維持するため
- C. リーンアジャイルの実践が機能する理由を理解するため
- D. SAFe の採用者によって変更が加えられていないことを確認するため

Answer: C (メッセージを残す)

Valid SAFe-RTE Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing SAFe-RTE Exam! GoShiken.com now offer the **newest SAFe-RTE exam dumps**, the GoShiken.com SAFe-RTE exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com SAFe-RTE dumps with Test Engine here: <https://www.goshiken.com/Scaled-Agile/SAFe-RTE-mondaishu.html> (232 Q&As Dumps, **30%OFF Special Discount: Freepdfdumps**)