

## Salesforce.Mule-Dev-201.v2026-06-12.q88

試験コード:	Mule-Dev-201
試験名称:	Salesforce Certified MuleSoft Developer
認定資格:	Salesforce
無料問題数:	88
バージョン:	v2026-06-12
アクセス数:	106
ページビュー数:	880
<a href="https://www.jpnpdf.com/Salesforce.Mule-Dev-201.v2026-06-12.q88-mondaishu.html">https://www.jpnpdf.com/Salesforce.Mule-Dev-201.v2026-06-12.q88-mondaishu.html</a>	

### 最新問題: 1

どれが Mule のフローではないでしょうか？

- A. 同期フロー
- B. サブフロー
- C. 非同期サブフロー
- D. 非同期フロー

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

正解は非同期サブフローです。残りはMuleで有効なフローです。

サブフローは常に同期されます。

### 最新問題: 2

For Each および Batch Job スコープではどのような実行モデルが使用されますか？

- A. どちらもシングルスレッドです
- B. For Each はシングルスレッド、Batch Job はマルチスレッドです
- C. バッチジョブはシングルスレッドで、For Each はマルチスレッドです
- D. どちらもマルチスレッドです

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 3

展示物を参照してください。



Choiceルーターの3つの条件がすべて満たされています。アプリケーションログにはどのようなメッセージが書き込まれますか？

- A. ルート1
- B. ルート2
- C. ルート1、ルート2
- D. ルート1、ルート2、デフォルト

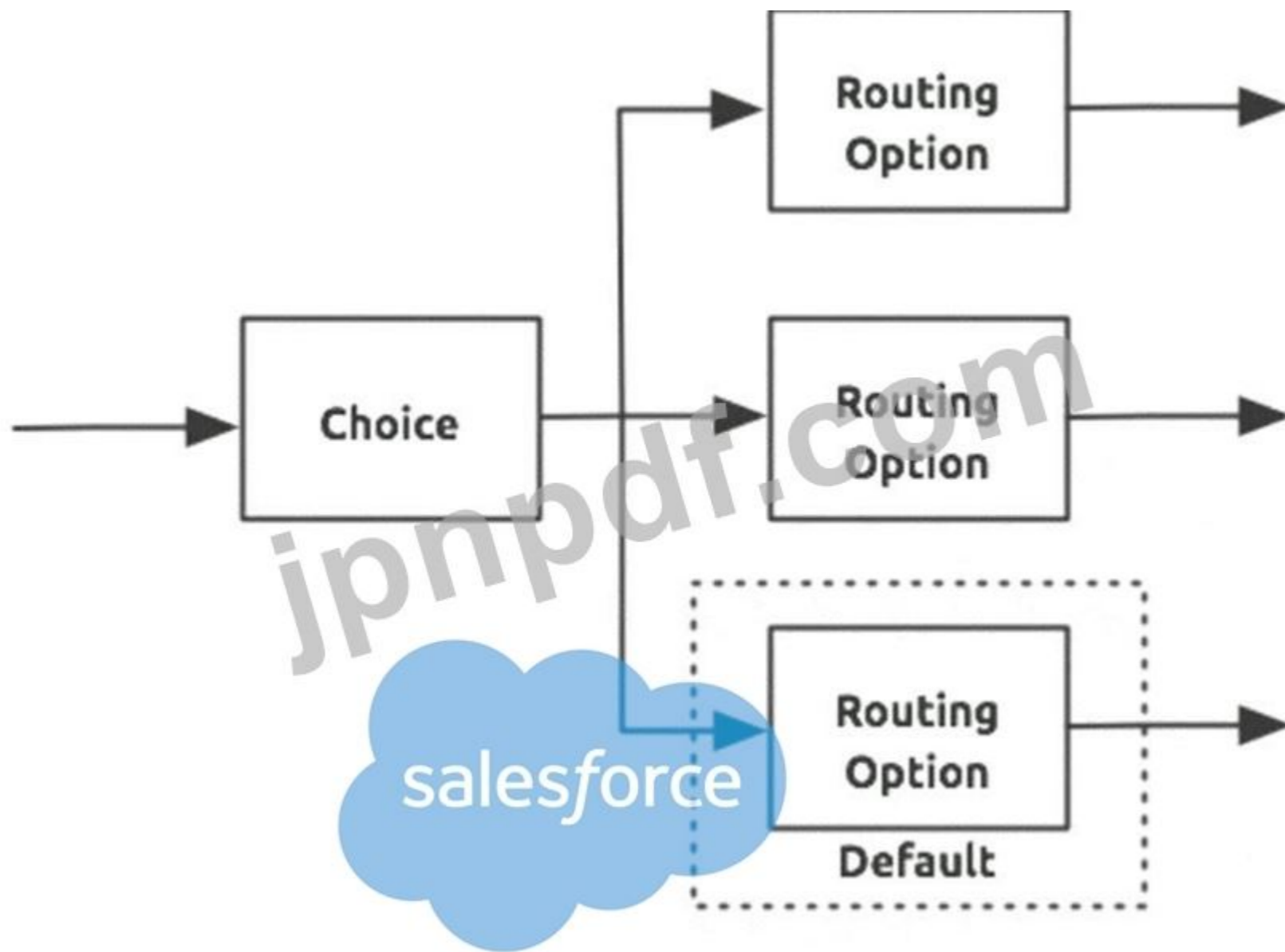
**Answer: A (メッセージを残す)**

Choiceルーター内のルートのうち1つだけが実行されます。つまり、最初にtrueと評価された式がルート1の実行をトリガーし、他の式はチェックされません。いずれの式もtrueでない場合は、defaultルートが実行されます。したがって、最初の式であるルート1のみが実行されます。したがって、ロガーの出力はRoute1となります。

MuleSoft ドキュメント参照: <https://docs.mulesoft.com/mule-runtime/4.3/choice-router-concept> Choiceルーターは、メッセージの内容を評価する一連のDataWeave式に従って、フローを通じてメッセージを動的にルーティングします。各式は異なるルーティングオプションに関連付けられています。これにより、多くのプログラミング言語におけるif/then/elseコードブロックと同様に、フローに条件付き処理が追加されます。

Choiceルーター内のルートのうち1つだけが実行されます。つまり、最初にtrueと評価された式がそのルートの実行をトリガーし、他の式はチェックされません。いずれの式もtrueでない場合は、defaultルートが実行されます。

図の説明が自動的に生成されました



最新問題: 4

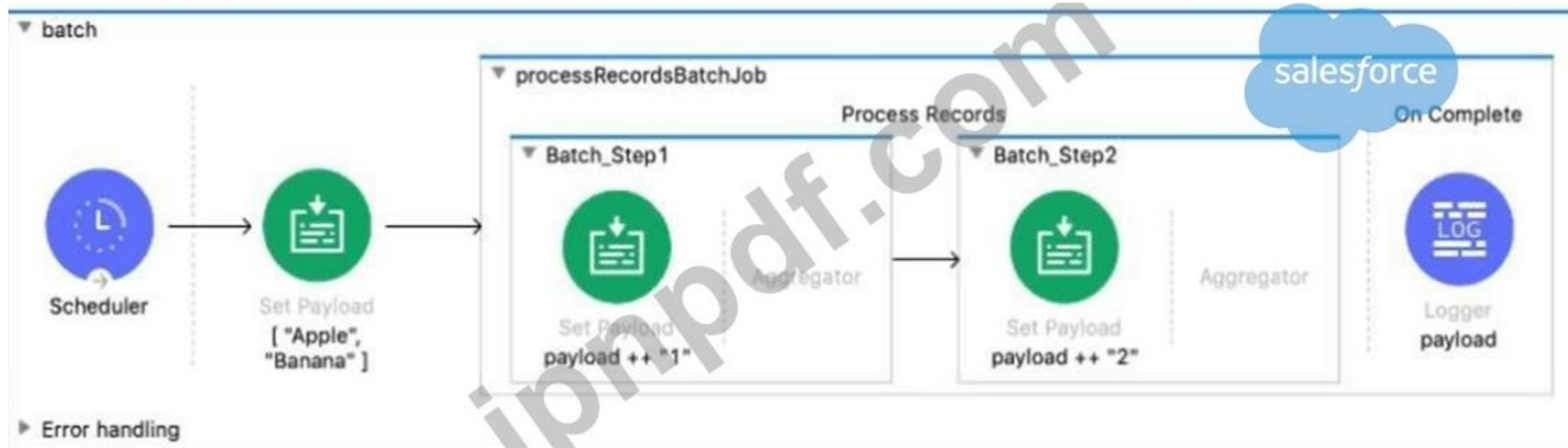
DataWeave マップ演算子の出力タイプは何ですか?

- A. 配列
- B. オブジェクト
- C. 文字列
- D. マップ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 5

展示を参照してください。入力文字列配列はバッチジョブに渡されますが、フィルタリングや集計は行われません。Loggerコンポーネントによって記録されるペイロードは何ですか?



- A. ["アップテル", "バナナル", 2]
  - B. 処理されたレコードの概要レポート
  - C. ["Apptel2", "Bananal2"]
  - D. ["リンゴ", "バナナ"]
- Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 6

HTTPリクエスト操作は、空でないJSONオブジェクトペイロードを含むHTTPリクエストを外部HTTPエンドポイントに送信します。外部HTTPエンドポイントからのレスポンスはXMLボディを返します。結果はResultという名前のターゲットに保存されます。

HTTP リクエスト後のイベント プロセッサのペイロードは何ですか？

- A. ノル
- B. 空でないJavaオブジェクト
- C. XMLレスポンス本体
- D. 元のJSONリクエスト本体

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 7

展示品を参照してください。

構成された入力パラメータから都市と州の値を設定するには、WHERE 句をどのように変更する必要がありますか？

## Query

SQL Query Text:

```
SELECT * FROM accounts
WHERE city = attributes.queryParams.city AND
state = attributes.queryParams.state
```

Input Parameters:

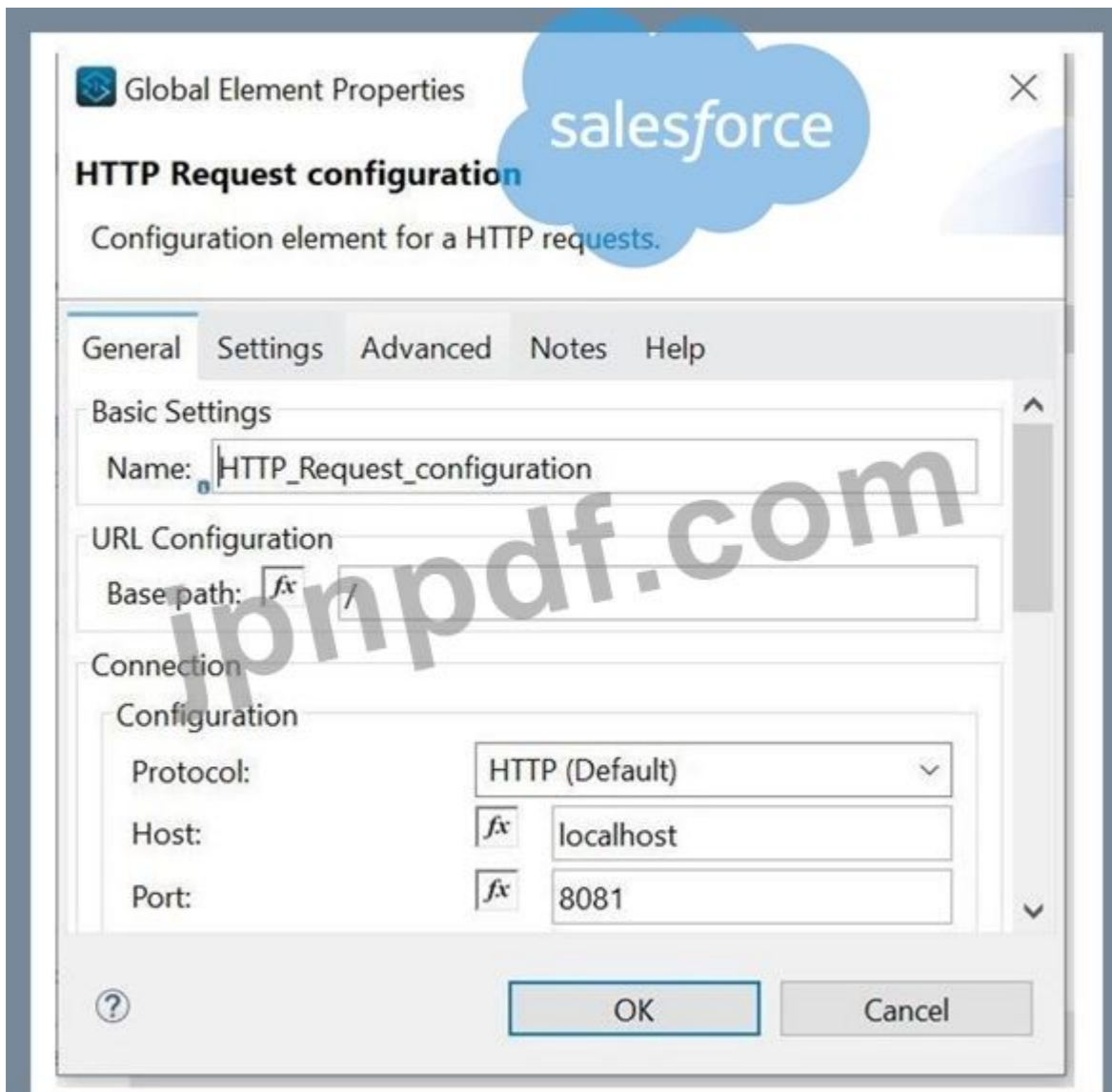
```
1 {
2   city: attributes.queryParams.city,
3   state: attributes.queryParams.state
4 }
```

- A. WHERE city = attributes.city AND state = attributes.state
- B. WHERE city = :city AND state = :state
- C. WHERE city = #[city] AND state = #[state]
- D. WHERE city := \${city} AND state := \${state}

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 8

展示物を参照してください。



Mule アプリケーションには、ホスト名がハードコードされた HTTP リクエスト設定があります。組織は、ホスト名とポート番号を設定ファイルに移動することを検討しています。HTTP 設定で設定ファイルから値を取得できるようにするには、どのような有効な式を使用できますか？

- A. #[トレーニングホスト]
- B. \${http.host}
- C. #{トレーニングホスト}
- D. \${トレーニングホスト}

Answer: D (メッセージを残す)

正解は\${training.host}です

#### 最新問題: 9

展示物を参照してください。

Muleアプリケーションは、次の2つのURLからのGETリクエストを受け入れるREST APIを実装しています。

1) http://acme.com/order/status

2)

http://acme.com/customer/status

単一の HTTP リスナー イベント ソースを使用してこれら両方の URL に対する要求を受け入れることができるように、HTTP リスナー構成でどのようなパス値を設定する必要がありますか？

The screenshot shows the configuration interface for an HTTP Listener in MuleSoft. The 'General' tab is selected. The 'Display Name' is set to 'HTTP Get'. The 'Connector configuration' is set to 'HTTP\_Listener\_config'. The 'Path' field is empty, and an error message 'Attribute 'path' is required' is displayed. The 'Path' field has a red error icon next to it. A watermark 'jpnpdf.com' and a 'salesforce' logo are visible over the screenshot.

A. \*[注文,顧客]/ステータス

B. ?[注文,顧客]/ステータス

C. \*/ステータス

D. \*ステータス

**Answer: C (メッセージを残す)**

正解は \*/status です。これは、HTTP リスナーでパス値を構成する際にワイルドカードを使用する正しい方法だからです。

#### 最新問題: 10

値のハードコーディングを避けるために、フローではいくつかのプロパティ プレースホルダーが使用され、対応する値は構成ファイルに保存されます。

Mule アプリケーションで構成ファイルの場所をどこに指定する必要がありますか？

A. pom.xml ファイル

B. グローバル要素

C. mule-artifact.json ファイル

D. フロー属性

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

正解はグローバル要素です

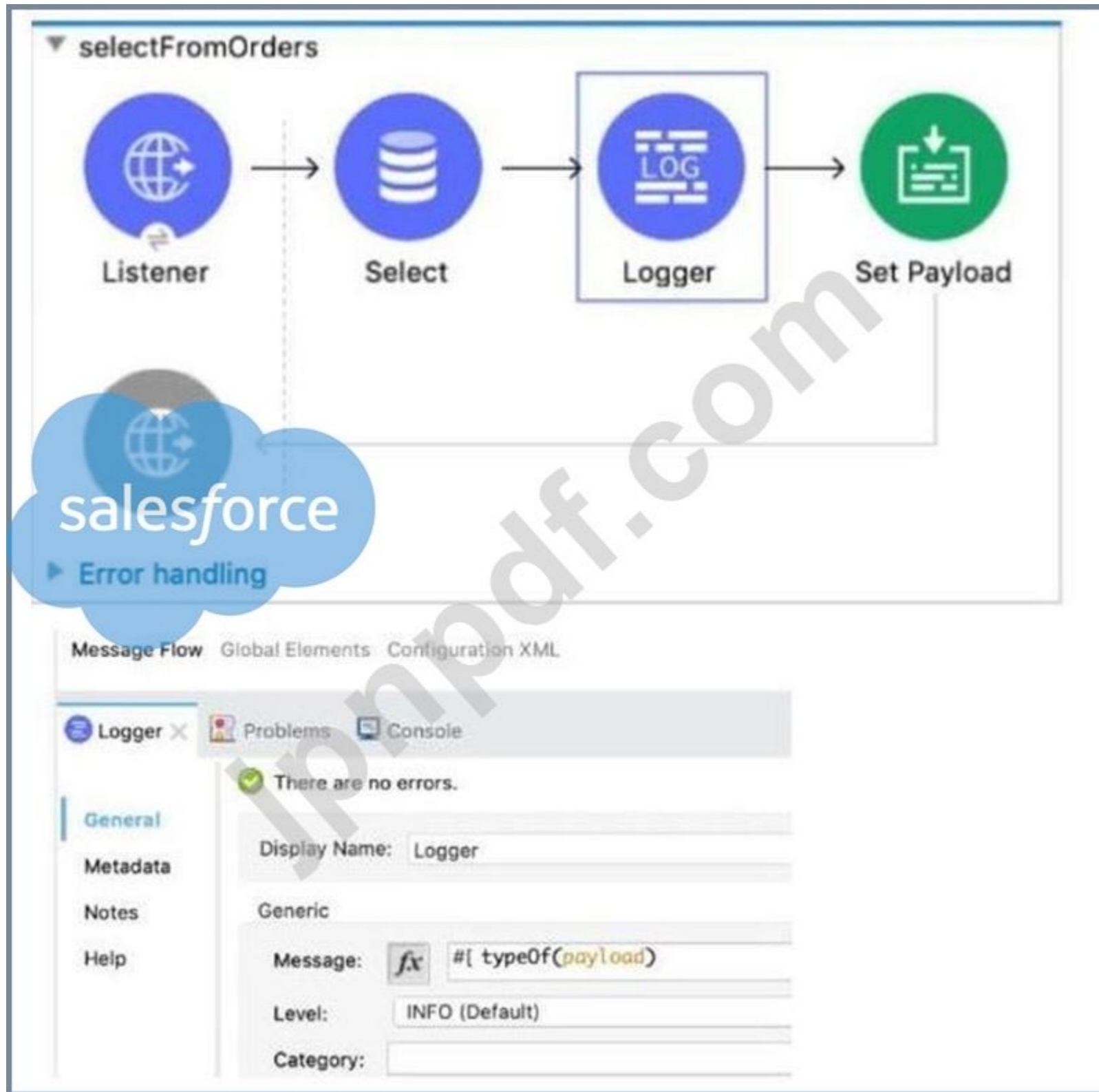
構成ファイルを作成するときは、そのファイルをグローバル要素にグローバル構成ファイルとして追加する必要があります。

グローバル要素は、フロー内の任意の数の要素が共有できるパラメータを含む再利用可能なオブジェクトです。

Mule アプリケーション内の Anypoint コネクタまたはコンポーネントからグローバル要素を参照します

最新問題: 11

展示を参照してください。ロガーコンポーネントの出力は何ですか？



- A. 文字列
- B. オブジェクト
- C. 配列
- D. マップ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

データベースは常に行を配列として返します。

配列が正解です

#### 最新問題: 12

バッチジョブスコープには5つのバッチステップがあります。イベントプロセッサは、入力データが不完全であるため、2番目のバッチステップでエラーをスローします。エラーがスローされた後のバッチジョブのデフォルトの動作は何ですか？

- A. バッチジョブのすべての処理が停止します。
- B. イベント処理は次のバッチ ステップに進みます。
- C. エラーは無視されます
- D. バッチが再試行されます

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

エラーが発生した場合、バッチ ジョブは実行中のステップを完了し、それ以降の処理を停止します。

MuleSoft ドキュメント参照: バッチ ジョブ中のエラー処理 | MuleSoft ドキュメント デフォルトではすべての処理が停止しますが、Max Failed Record フィールドで変更できます。一般 -> 失敗レコードの最大数 Mule には、レコードレベルのエラーを処理するための 3 つのオプションがあります。処理を終了」、処理を続行」、そしてバッチジョブで失敗レコードが最大数に達するまで処理を続行します。この動作は 失敗レコードの最大数」で制御できます。

デフォルト値はゼロで、これは完了処理に相当します。

値 -1 は処理の続行に対応します。

値 +ve 整数は、バッチジョブが失敗したレコードの最大数を蓄積するまで処理を続行することに対応します。

#### 最新問題: 13

API仕様はRAMLを使用して設計されています。このAPI仕様からRESTコネクタを作成するには、次の手順は何ですか？

- A. API仕様をダウンロードし、APIkitを使用してインターフェースを構築します。
- B. API仕様をAny point Exchangeに公開する
- C. Design Center のフロー デザイナーを使用して API 仕様を実装します。
- D. Mule プロジェクトの src/main/resources/api フォルダに仕様を追加します。

**Answer: (解答を表示する)**

API Exchangeは、APIが公開されると自動的にRESTコネクタを作成します。したがって、正解は API仕様をAny point Exchangeに公開する」です。

#### 最新問題: 14

以下のうち、資産ではないものはどれですか？

- A. テンプレート
- B. コネクタ
- C. 交換
- D. 例

**Answer: (解答を表示する)**

取引所はここで異端だ。残りはすべて資産の一種だ

グラフィカルユーザーインターフェース、アプリケーションの説明は自動的に生成されます

Publish new asset

- All assets
- All Training
- Training (master)
- Provided by MuleSoft
- Shared with me
- My applications
- Public portal
- Settings

salesforce

Try the new search

### All assets

All types	Search	
Connectors		
Templates	★★★★★	Connector
Examples		
Policies		
API Groups <span>New</span>	Connector	Salesforce
REST APIs	zation	Mule
SOAP APIs	★★★★★	Custom
HTTP APIs		
API Spec Fragments	ator for	Two-factor
Custom	e	Mule
	zation	
Template	★★★★★	Connector

ipn.pdf.com

最新問題: 15

フローは、2つの異なるデータソースからデータを結合して返す必要があります。このフローには、データベースのSELECT操作と、それに続くHTTPリクエスト操作が含まれます。2番目のリクエストのペイロードが最初のリクエストのペイロードを上書きしないように、両方のペイロードをキャプチャする方法は何ですか？

- A. データベースのSELECT操作をキャッシュスコープ内に置く
- B. データベースのSELECT操作をメッセージエンリッチャースコープ内に配置する
- C. 何もしない。前のペイロードは次のペイロードに結合されます。
- D. データベースSELECT操作のペイロードを変数に保存します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

正解は、データベース SELECT 操作からのペイロードを変数に保存することです。HTTP 要求からの応答によってペイロードが上書きされるため、データベース SELECT の応答が失われる可能性があります。

保存する最善の方法は、TransformMessage を使用して最初の操作のペイロードを変数に割り当てることです。

最新問題: 16

Mule アプリケーションには ActiveMQ JMS 依存関係が含まれています。Mule アプリケーションは Anypoint Studio で開発され、Anypoint Studio で正常に動作します。

ここで、Mule アプリケーションを Anypoint Studio からエクスポートし、別の開発者と共有する必要があります。

他の開発者の Anypoint Studio にインポートして正常に実行できる最小の JAR ファイルを作成するためのエクスポート オプションは何ですか？

A.   Attach project sources  
 Include project modules and dependencies

B.   Attach project sources  
 Include project modules and dependencies

C.   Attach project sources  
 Include project modules and dependencies

D.   Attach project sources  
 Include project modules and dependencies

- A. オプションD
- B. オプションB
- C. オプションC
- D. オプションA

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **Mule-Dev-201** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Mule-Dev-201 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Mule-Dev-201** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Mule-Dev-201 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Mule-Dev-201 問題集をゲットする人はこちら：

<https://www.goshiken.com/Salesforce/Mule-Dev-201-mondaishu.html> (237**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 17

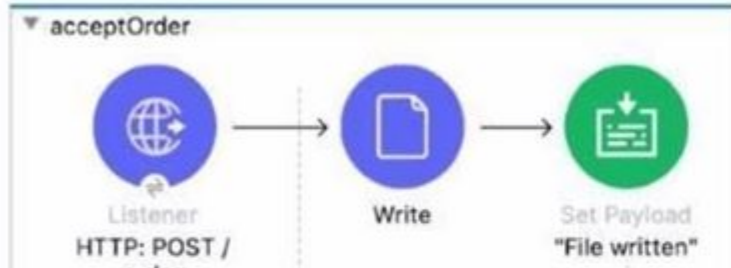
添付資料を参照してください。Mule アプリケーションではグローバルエラーハンドラは定義されていません。

Webクライアントは、この入力ペイロードを含むPOSTリクエストをMuleアプリケーションに送信します。ファイル書き込み操作でFILE: CONNECTIVITYエラーが発生します。

Web クライアントに返される応答メッセージは何ですか？

Input payload:

```
{ "oid": "1000", "itemid": "AC200", "qty": "4" }
```



Write

There are no errors.

General

Advanced

Error Mapping

Metadata

Notes

Error types to be mapped:	Map to:
FILE:CONNECTIVITY	ORDER:NOT_CREATED

```
<flow name="acceptOrder">  
  <http:listener doc:name="HTTP: POST /order" config-ref="HTTP_Listener_config"  
    path="/order" allowedMethods="POST">  
    <http:error-response >  
      <http:body ><![CDATA#[output text/plain --- payload]]></http:body>  
    </http:error-response>  
  </http:listener>  
  <file:write doc:name="Write" config-ref="File_Config" path="newOrder.json">  
    <error-mapping sourceType="FILE:CONNECTIVITY" targetType="ORDER:NOT_CREATED" />  
    <file:content ><![CDATA#[output appliation/json --- payload]]></file:content>  
  </file:write>  
  <set-payload value='#[ "File written" ]' doc:name="File written" />  
</flow>
```

- A. "ファイル: CONNECTMTV
- B. その他のエラー

C. "ファイルが書き込まれました"

D. 注文: 作成されていません」

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 18

展示品を参照してください。

The screenshot shows a REST client interface. On the left, a JSON file named 'list\_json\_1.json' is displayed with the following content:

```
[
  {
    "orderID": 592,
    "shipping": "international",
    "item": "T-shirt Navy",
    "size": "L",
    "quantity": 1,
    "price": 20
  },
  {
    "orderID": 972,
    "shipping": "domestic",
    "item": "Cargo Shorts",
    "size": "XL",
    "quantity": 2,
    "price": 30
  }
]
```

On the right, the 'Output Payload' is shown as XML:

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<order>
  <item>
    <itemName>T-shirt Navy</itemName>
    <total>20</total>
  </item>
  <item>
    <itemName>Cargo Shorts</itemName>
    <total>60</total>
  </item>
</order>
```

入力を出力に変換するデータベース式は何ですか?

A.

```
((
  payload map ( (value, index) ->
    order: {
      item: {
        itemName: value.item,
        total: value.price * value.quantity
      }
    }
  )
))
```

B.

```
) order:
  payload map ( (value, index) ->
    item: {
      itemName: value.item,
      total: value.price * value.quantity
    }
  )
```

C.

```
payload map ( (value, index) ->
  order: {
    item: {
      itemName: value.item,
      total: value.price * value.quantity
    }
  }
)
```

```
order:
  ((
    payload map ( (value,index) ->
      item: {
        itemName: value.item,
        total: value.price * value.quantity
      }
    )
  ))
```

D. ))

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

こうした疑問は、フィルタリング技術を使うのが最善の解決策です。ここで注目すべき重要な点は、XML属性は常に@記法でアクセスされるということです。つまり、この例ではorderIdは@OrderIdとしてアクセスできるため、オプション3とオプション4は誤りとなります。optionとオプション2の違いは、lineItemPriceのマッピングにあります。文字列をNumberでフォーマットする正しい構文は、value.price as Numberです。したがって、オプション2が正解です。

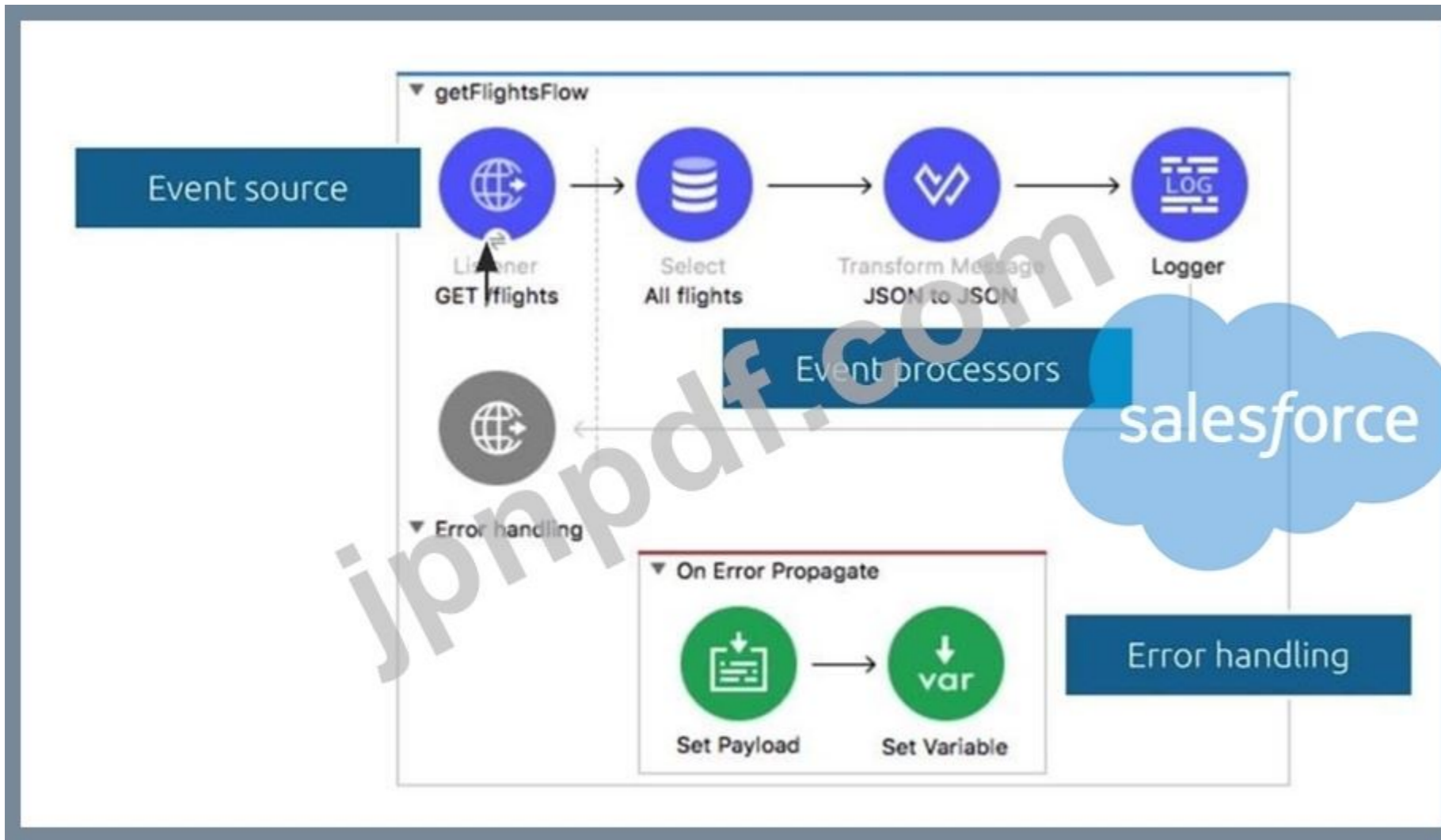
最新問題: 19

Mule アプリケーションをコンパイルするためのフローの最小要件は何ですか？

- A. イベントソース
- B. イベントプロセッサ
- C. エラーハンドラ
- D. ソースとプロセッサの両方

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

プロセスセクションはコンパイルに必須です。プロセスセクションには1つ以上のプロセッサが必要です。図の説明は自動的に生成されます。



最新問題: 20

展示品を参照してください。



Scatter\_Gather の実行では、flow1 ルートは 10 秒後に完了し、flow2 ルートは 20 秒後に完了します。

Scatter\_Gather が完了するまでに何秒かかりますか？

- A. 20
- B. 0
- C. 10
- D. 30

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 21

以下のどれが API ノートブックの機能ではないでしょうか？

- A. APIドキュメント
- B. APIのクライアントを作成します
- C. APIの模擬サービスを作成する
- D. 実サーバー上で認証されたライブ通話を実行する

**Answer: (解答を表示する)**

正解はAPIの模擬サービスを作成する

API Notebookは、APIドキュメント、インタラクティブなAPIチュートリアル、サンプル生成、そしてAPIエンドポイントのクライアントとして利用できる、オープンソースで共有可能なウェブアプリケーションです。API Notebookを使用すると、リクエストを発行し、レスポンスを読み取り可能な形式に素早く変換できます。ただし、APIのモックサービスには使用できません。

MuleSoft ドキュメント参照: <https://docs.mulesoft.com/api-manager/1.x/api-notebook-concept>

最新問題: 22

あ

Webクライアントは<http://localhost:8081?accountType=personal>にリクエストを送信します。クエリパラメータは、変数設定トランスフォーマーを使用してaccountTypeという変数に取得されます。

accountType をログに記録するための正しい DataWeave 式は何ですか？

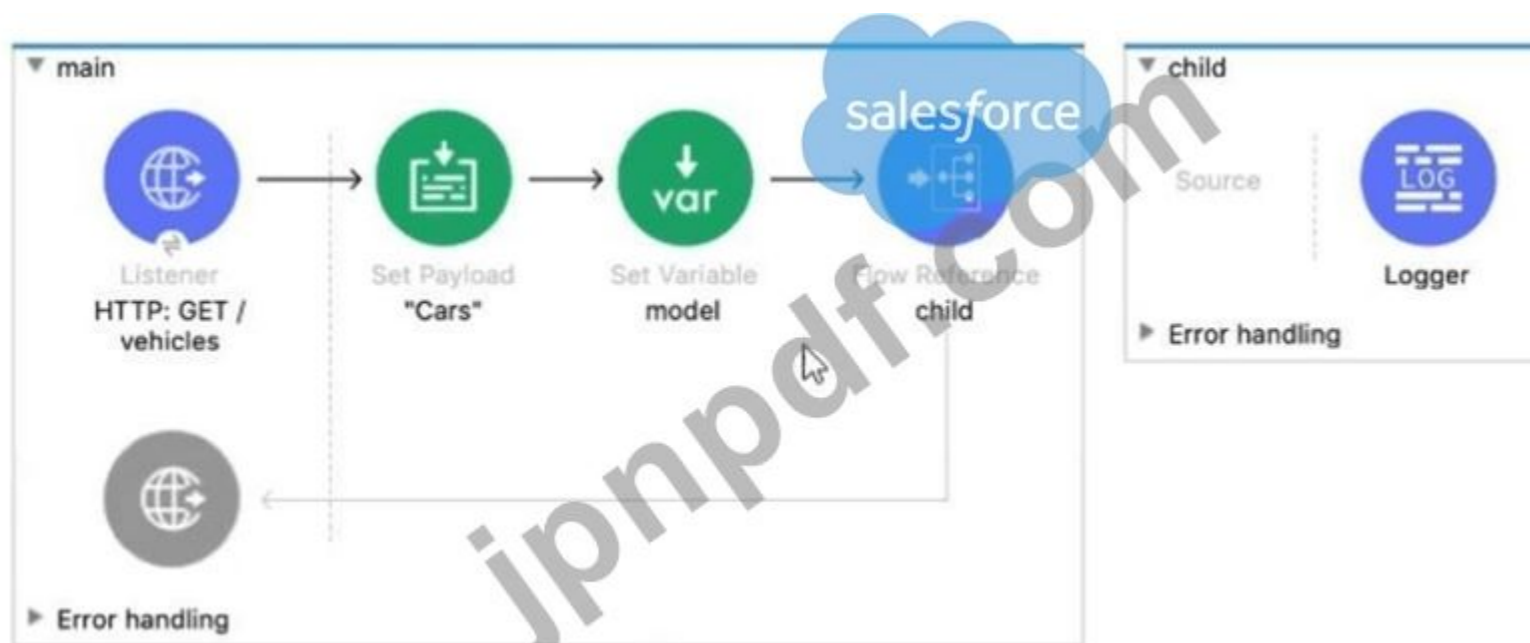
- A. アカウントタイプ: #[flowVars.accountType]
- B. アカウントの種類: #[message.inboundProperties.accountType]
- C. アカウントの種類: #[attributes.accountType]
- D. アカウントの種類: #[vars.accountType]

**Answer: (解答を表示する)**

vars: 変数にアクセスするためのキーワード。例えば、Muleコンポーネント (loggerなど)のDataWeave式や、オペレーションの入力パラメータまたは出力パラメータなどからアクセスできます。変数名がmyVarの場合、vars.myVarのようにアクセスできます。したがって、正解はAccount Type: #[vars.accountType]です。

最新問題: 23

展示物を参照してください。



メインフローには、子フローへのフロー参照が含まれています。

Webクライアントは、make クエリパラメータを含む GET 要求をメインフローの HTTP リスナーに送信します。

子フローでアクセス可能な値は何ですか？

A. ペイロード

B. ペイロード

クエリパラメータを作成する

C. ペイロード

モデルは

D. ペイロード

クエリパラメータモデル変数を作成する

**Answer: D (メッセージを残す)**

最新問題: 24

Dataweave を使用して XML 応答を作成する場合、ルート要素は必須ですか？

A. 要件に応じて異なります

B. 必須ではありません

C. 常に必須

D. どれも無い

**Answer: C (メッセージを残す)**

DataWeave 変換で XML 応答を作成するときは、ルート要素が常に必要です。

最新問題: 25

図を参照してください。メインフローの途中には HTTP リクエストが含まれています。HTTP リスナーと HTTP リクエストはデフォルト設定を使用しています。

何

ウェブクライアントが http://local:801 にリクエストを送信した後、フローの最後にロガーが値にアクセスできるようになります。

/order?color=赤?



- A. ペイロード
- B. ペイロード量変数
- C. ペイロードカクエリパラメータ
- D. ペイロード量変数カクエリパラメータ

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

この場合、HTTP: POST /child を使用したアウトバウンド呼び出しが実行されるため、すべての属性がこの呼び出しによって置き換えられます。そのため、クエリパラメータはロガーからアクセスできません。

最新問題: 26

展示を参照してください。addItem 子フローの Set Payload トランスフォーマーは、DataWeave を使用して orderobject を作成します。

addItem 子フローを使用して価格 100 のルーター呼び出しを注文に追加するための、createOrder フローの Set Payload トランスフォーマーの正しい DataWeave コードは何ですか?



- A. lookup( "addItem", { ペイロード: { 価格: "100", アイテム: "ルーター", アイテムタイプ: "ケーブル" } } > )

- B. lookup( "addItem", { price: "100", item: "router", itemType: "cable" } )
- C. addItem( { ペイロード: { 価格: "100", アイテム: "ルーター", アイテムタイプ: "ケーブル" } } )
- D. addItem( { 価格: "100", アイテム: "ルーター", アイテムタイプ: "ケーブル" } )

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 27

Core (dw::Core) モジュールを DataWeave スクリプトにインポートするにはどうすればいいですか？

- A. #include dw::core
- B. 不要
- C. コアをインポートする
- D. dw::core をインポートする

Answer: B ([メッセージを残す](#))

正解は「不要」です。asdw::coreモジュールはデフォルトで含まれています。明示的に含める必要はありません。

最新問題: 28

プロジェクト要件の一環として、レガシークライアント用のAPIを構築したいと考えています。レガシークライアントはSOAP Webサービスのみを利用できます。この要件を満たすために、どのような種類のインターフェースドキュメントを作成すればよいのでしょうか？

- A. SOAPサービスを定義するRAMLファイル
- B. WSDLファイル
- C. JSONファイル
- D. APIを文書化したプレーンテキストファイル

Answer: ([解答を表示する](#))

Webサービス記述言語。WSDLはSOAPベースのWebサービスを記述するために使用されます。

最新問題: 29

展示品を参照してください。



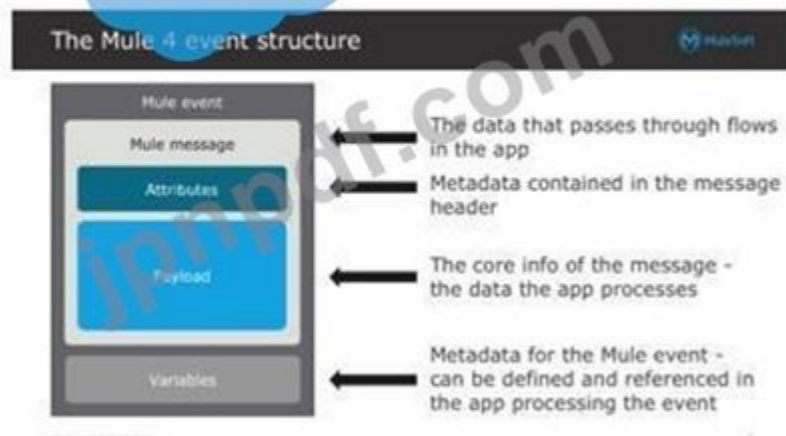
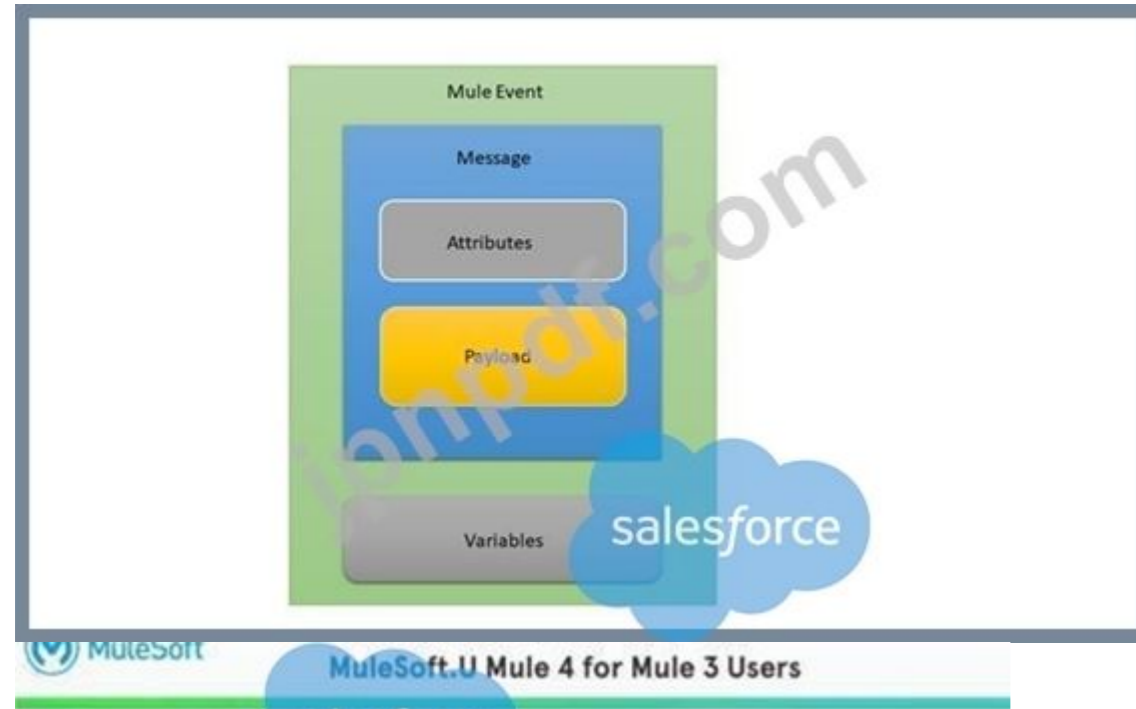
Mule イベントはオブジェクトの階層構造で構成されています。変数は階層構造のどこに保存されますか？

- A. ミュールイベント

- B. Muleメッセージのペイロード
- C. ミュールメッセージ
- D. Muleメッセージの属性

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

変数はMuleイベントの下に格納されます。階層については下の画像を参照してください。  
グラフィカルユーザーインターフェースの説明は自動的に生成されます



最新問題: 30

Mule アプリケーションが CloudHub にデプロイされるときに、HTTP リスナー ポートに  $\{\text{http.port}\}$  プロパティ プレースホルダーを使用するのはなぜですか？

- A. CloudHub が HTTP ポートを自動的に変更して、外部クライアントが HTTP リスナーに接続できるようにします。
- B. CloudHub がアプリケーションを API Manager に自動的に登録できるようにします
- C. MuleSoft サポートが HTTP リスナーに直接接続してアプリケーションのトラブルシューティングを行えるようにします。
- D. Mule アプリケーションに設定された HTTP ポートでクライアントがアプリケーションに直接 VPN 接続できるようにします。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

これにより、CloudHub はデプロイ時にポートを動的に割り当てることができます。

MuleSoft ドキュメント参照: <https://docs.mulesoft.com/mule-runtime/4.3/deploy-to-cloudhub#prerequisites> 参照: <https://docs.mulesoft.com/runtime-manager/developing-applications-for-cloudhub>

最新問題: 31

展示を参照してください。Mule アプリケーションは Anypoint Studio のブレークポイントで停止しています。カウンタ変数にはウォッチ式が設定されています。このウォッチ式にはどのような値が表示されますか?



- A. ヌル
- B. 11
- C. 110
- D. 1

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **Mule-Dev-201** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Mule-Dev-201 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Mule-Dev-201** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Mule-Dev-201 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Mule-Dev-201 問題集をゲットする人はこちら:

<https://www.goshiken.com/Salesforce/Mule-Dev-201-mondaishu.html> (23730%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

API の SLA 層はどこで作成しますか?

- A. 交換
- B. API マネージャー
- C. エニープイントスタジオ
- D. RAML仕様では

Answer: **B** ([メッセージを残す](#))

MuleSoft ドキュメント参照: <https://docs.mulesoft.com/api-manager/2.x/policy-mule3-tutorial-manage-an-api#to-add-the-tier> SLA 層を作成する手順は次のとおりです。

- 1) API マネージャーの API 管理で、バージョンをクリックします。
- 2) API がリソース レベルのポリシーをサポートしていることを確認します。API バージョンの詳細ページのステータスで、[エンドポイントの構成] をクリックし、[タイプ] が RAML であることを確認します。
- 3) SLAレベルを選択し、SLAレベルを追加」をクリックします。SLAレベルに上限を設定します。

**最新問題: 33**

APIKit は RAML 仕様から生成するフローの数をどのように決定しますか？

- A. リソースごとに個別のフローを作成します
- B. HTTPメソッドごとに個別のフローを作成します
- C. レスポンスステータスコードごとに個別のフローを作成します。
- D. 子リソースを含むリソースごとに個別のフローを作成します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

APIKitはHTTPメソッドごとに個別のフローを作成します

**最新問題: 34**

デプロイされた Mule アプリケーションを CloudHub に垂直にスケーリングするにはどうすればよいですか？

- A. ワーカーサイズの変更
- B. 複数のワーカーを追加する
- C. Mule アプリケーションは水平方向にのみスケーリングできます
- D. オプション1と2はどちらも使用可能

**Answer:** ([解答を表示する](#))

Mule アプリケーションは、ワーカーのサイズを変更することで垂直方向にスケーリングできます。また、ワーカーを追加することで水平方向にスケーリングできます。

**最新問題: 35**

デフォルトでは、FTP コネクタの読み取り操作を使用してファイルを読み取った後、そのファイルはどのようなのでしょうか？

- A. ファイルはフォルダから削除されます
- B. ファイルは別のフォルダに移動されます
- C. ファイルは同じフォルダ内にそのまま残ります
- D. 同じフォルダ内のファイルの名前が変更されます

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

FTP 読み取り操作を実行してもファイルは更新されません。

MuleSoft ドキュメント参照: <https://docs.mulesoft.com/file-connector/1.3/file-read>

**最新問題: 36**

展示物を参照してください。



メインフローにはHTTPリクエストが含まれます。HTTPリスナーとHTTPリクエストはデフォルト設定を使用します。

何

Web クライアントが `http://localhost:8081/order? color = red?` にリクエストを送信した後、子フローで値にアクセスできるようになります。

- A. ペイロードカラークエリパラメータ
- B. ペイロード
- C. ペイロード量変数カラークエリパラメータ
- D. ペイロード量変数

Answer: B ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 37

ある組織は、最新の API を使用して統合ソリューションの開発とライフサイクルをサポートし、IT 配信のギャップを埋めるために、Mulesoft が推奨する API 主導の接続アプローチを採用し始めています。

他の一般的なエンタープライズ統合ソリューションと比較して、MuleSoft が推奨する API 主導の接続アプローチで最新の API が構成されている方法にはどのような違いがありますか？

- A. APIインターフェースは、既存の実証済みのエンドツーエンドソリューションのすべてのビジネスロジックを表す1つのAPIを持つマクロサービスとして指定されます。
- B. APIインターフェースは、開発者が統合プロセスの特定の側面を利用することを意図した粒度で指定されます。
- C. API実装は、共通のライフサイクルと集中型の構成管理ツールを使用した標準に基づいて構築されています。
- D. API実装は、共通ツール、集中監視、セキュリティシステムで監視されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

正解は、APIインターフェースは、開発者が統合プロセスの特定の側面を利用することを目的とした粒度で指定されます。

#### 最新問題: 38

展示物を参照してください。

General Advanced Transactions

Required Libraries

MySQL JDBC Driver (mysql:mysql-connector-java:8.0.11) Modify dependency

Connection

Host: mudb.learn.mulesoft.com

Port: 3306

User:

Password: ●●●●salesforce  Show password

Database: database

### config.yaml

```
db:
  host: "mudb.learn.mulesoft.com"
  username: "mule"
  password: "mule"
```

データベース コネクタ構成のフィールドを config.yaml ファイルで指定されたユーザー名の値に設定するための有効なテキストは何ですか？

- A. \${db.ユーザー名}
- B. #[db.ユーザー名]
- C. #[db:ユーザー名]
- D. \${db:ユーザー名}

**Answer: A** (メッセージを残す)

オプション3は、アプリケーションのプロパティにアクセスするための正しい構文です。

### 最新問題: 39

Logger コンポーネントが 3JSON オブジェクト ペイロードの内容を含むメッセージを出力するための正しい構文は何ですか？

- A. ペイロードは: \$(payload)
- B. #[ペイロードは: " ++ ペイロード]
- C. ペイロードは: #[payload]
- D. #[ペイロードは: " + ペイロード]

**Answer: B** (メッセージを残す)

オプション3は、ペイロードと文字列を連結するため、唯一の正しい答えです。

以下のオプションは機能しません。

#[ペイロードは" ++ ペイロードです]

連結関数は両方の引数が文字列であることを期待しています。質問にあるように、ペイロードはJSONオブジェクトなので、実行時にエラーが発生します。Anypoint Studioでこれを試してみると、私が述べたのと同じ結果が得られます。

したがって正解は

ペイロードは次のとおりです: #[payload]

### 最新問題: 40

展示品を参照してください。



▶ Error handling

Mule アプリケーションは、Any point Studio でデバッグされ、ブレークポイントで停止します。このブレークポイントでデバッガーに表示されるペイロードの値は何ですか？

- A. スタート
- B. 完了
- C. 処理中
- D. 0

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 41

展示品を参照してください。

<pre> 1 %dw 2.0 2 output application/xml 3 var conductorIds = [592, 921] 4 --- 5 6 7 8 9 10 </pre>	<pre> &lt;?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?&gt; &lt;trains&gt;   &lt;train&gt;     &lt;engineerId&gt;592&lt;/engineerId&gt;   &lt;/train&gt;   &lt;train&gt;     &lt;engineerId&gt;921&lt;/engineerId&gt;   &lt;/train&gt; &lt;/trains&gt; </pre>
--	--

どの DataWeave 式が conductorIds 配列を XML 出力に変換しますか？

A.

```

{
  trains: conductorIds map ( (engId, index) ->
    train: {
      engineerId: engId
    }
  )
}

```

```
trains: conductorIds map ( (engId, index) ->
  train: {
    engineerId: engId
  }
)
```

B.

```
trains:
{
  conductorIds map ( (engId, index) ->
    train: {
      engineerId: engId
    }
  )
}
```

C.

```
trains:
  conductorIds map ( (engId, index) ->
    train: {
      engineerId: engId
    }
  )
```

D.

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 42

API実装がCloudHubにデプロイされ、ガバナンス管理が必要になりました。IT部門は、APIプロキシとして機能する新しいMuleアプリケーションに追加のvCoreを割り当てません。現在の vCore の使用を維持しながら、Mule アプリケーションを APIManager で管理できるようにするには、次の手順は何ですか？

- A. API Manager に接続するには、Runtime Manager に同じ API 実装を登録します。
- B. 自動検出を使用して API マネージャーに登録するように API 実装を変更します。
- C. Mule アプリケーションの JAR ファイルを API Manager の API インスタンスにアップロードします。
- D. 同じ API 実装を VPC の背後にデプロイし、API Manager に接続するように VPC を構成する

Answer: B (メッセージを残す)

正解は、API実装を変更し、自動検出を使用してAPI Managerに登録することです。API自動検出を設定すると、デプロイされたMuleランタイムエンジン (Mule)アプリケーションはAPI Managerに接続してポリシーをダウンロード・管理し、分析データを生成できるようになります。さらに、自動検出を使用すると、Muleアプリケーションを独自のAPIプロキシとして機能するように設定できます。

Mule アプリケーションで自動検出が正しく設定されている場合、アプリケーションの API は API Manager によって追跡されている (緑色の点)か、API Manager とペアリングされていると言えます。Mule セットアップ内の API は、一度に 1 つの自動検出インスタンスにのみ関連付けることができます。

MuleSoft ドキュメント参照: <https://docs.mulesoft.com/api-manager/2.x/api-auto-discovery-new-concept>

最新問題: 43

展示物を参照してください。



addItem サブフロー内の Set Payload トランスフォーマーは、DataWeave を使用して注文オブジェクトを作成します。

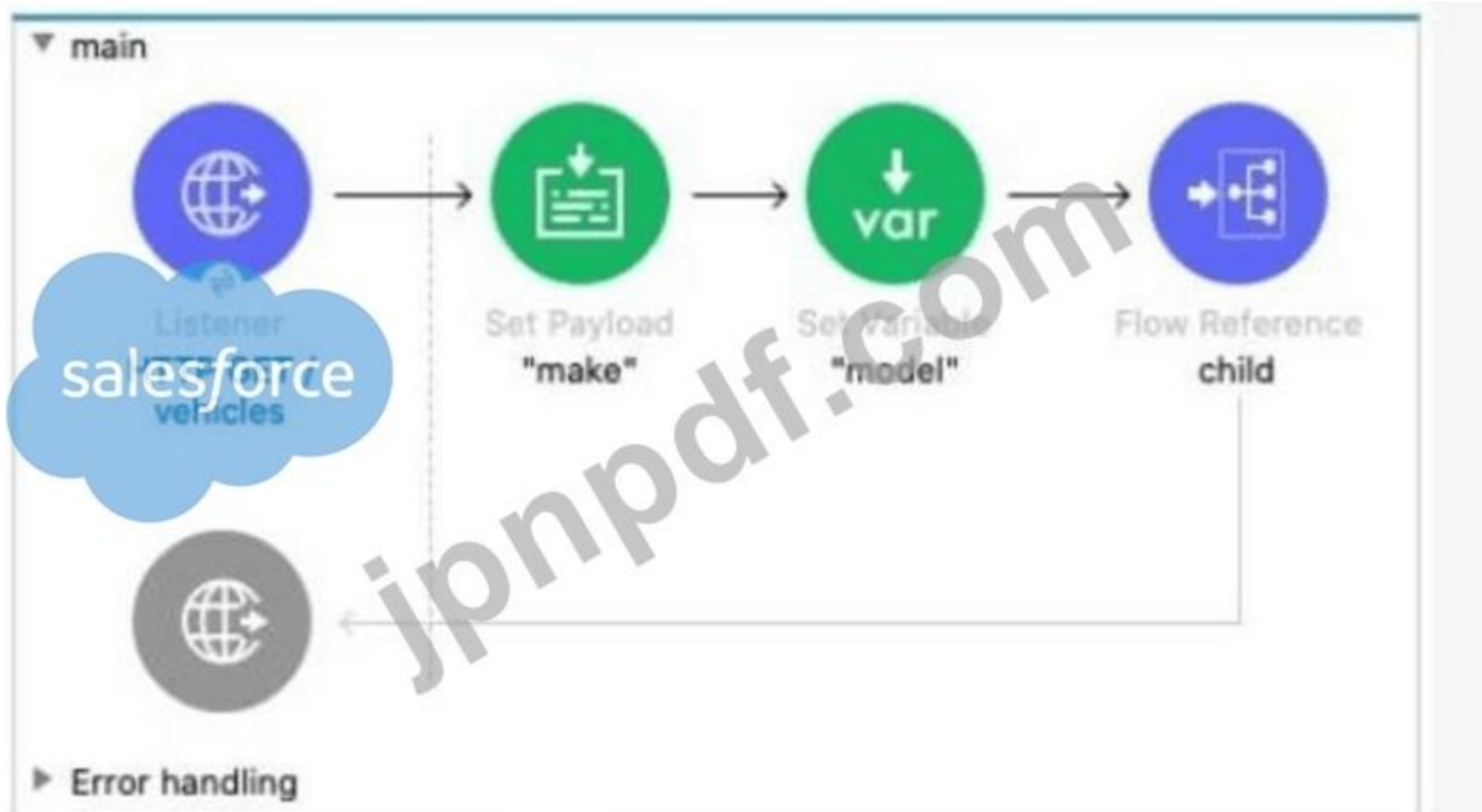
addItem サブフローを使用して価格が 100 のルーター ケーブルを注文に追加するための、createOrder フロー内の Set Payload transformer の正しい DataWeave コードは何ですか。

- A. addItem { 価格: "100", アイテム: "ルーター", アイテムタイプ: "ケーブル" }
- B. lookupf "addItem", { price: "100", item: "router", itemType: "cable" }
- C. lookupf "addItem", { ペイロード: { 価格: "100", アイテム: "ルーター", アイテムタイプ: "ケーブル" } }
- D. addItem { ペイロード: { 価格: "100", アイテム: "ルーター", アイテムタイプ: "ケーブル" } }

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 44

展示物を参照してください。





メインフローには、子フローを呼び出すように設定されたフロー参照コンポーネントが含まれています。フロー参照コンポーネントに渡される Mule イベントのどの部分が子フローで使用できますか？

- A. ペイロードとすべての属性
- B. ペイロード
- C. ペイロードとすべての変数
- D. Mule イベント全体

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 45

組織管理者がSLA層アクセスリクエストを承認/取り消し/削除できるアプリケーション

- A. API交換
- B. APIポータル
- C. APIゲートウェイ
- D. API マネージャー

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

組織管理者は、API マネージャー経由でのみ SLA 層アクセス リクエストを承認/取り消し/削除できます。

最新問題: 46

ファイル リスト操作によって返されるオブジェクト タイプは何ですか？

- A. 文字列ファイル名のオブジェクト
- B. 文字列ファイル名の配列
- C. Mule イベントオブジェクトのオブジェクト
- D. Mule イベントオブジェクトの配列

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

List 操作は、次の内容を含むメッセージの配列を返します: 各メッセージのペイロードにはファイルの内容が保持されます。

ファイルの属性セクションには、ファイルのメタデータ (名前 作成日時、サイズなど)が含まれます。要素がフォルダの場合、ペイロードは空になります。

有効な **Mule-Dev-201** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Mule-Dev-201 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Mule-Dev-201** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Mule-Dev-201 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Mule-Dev-201 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/Mule-Dev-201-mondaishu.html> (23730%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

展示品を参照してください。

```
#%RAML 1.0
title: ACME Airlines
version: 1.0

/flight:
  get:
    responses:
      200:
      404:

/airline:
  queryParameters:
    code: string
  responses:
    200:
    404:

/accounts:
  get:
    responses:
      200:
      404:
  post:
    responses:
      201:
```

APIKIT は RAML 仕様からいくつのプライベート フローを生成しますか？

- A. 1
- B. 4
- C. 3
- D. 2

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 48

AnypointStudio の Mule アプリケーション デバッガー構成で使用されるデフォルトのポートは何ですか？

- A. 8082
- B. 8080
- C. 7777
- D. 6666

Answer: D ([メッセージを残す](#))

デフォルトでは、デバッガーはローカルホストのポート 6666 で着信 TCP 接続をリッスンします。これはプロジェクトの実行構成で変更できます。

MuleSoft ドキュメント参照: <https://docs.mulesoft.com/studio/7.5/visual-debugger-concept>

**最新問題: 49**

以下のどれが HTTP リスナーの必須構成ではありませんか？

- A. パス
- B. 許可されたメソッド
- C. コネクタ構成のHTTPポート
- D. コネクタ構成のHTTPホスト

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

許可されるメソッドはオプションの設定です。何も指定しない場合は、すべてのHTTPメソッドがサポートされます。残りはすべて必須です。

**最新問題: 50**

Acompany には注文書を管理するための API があり、各レコードは一意的な注文書 ID によって識別されます。

API は、MuleSoft のベスト プラクティスに従って RAML を使用して構築されました。

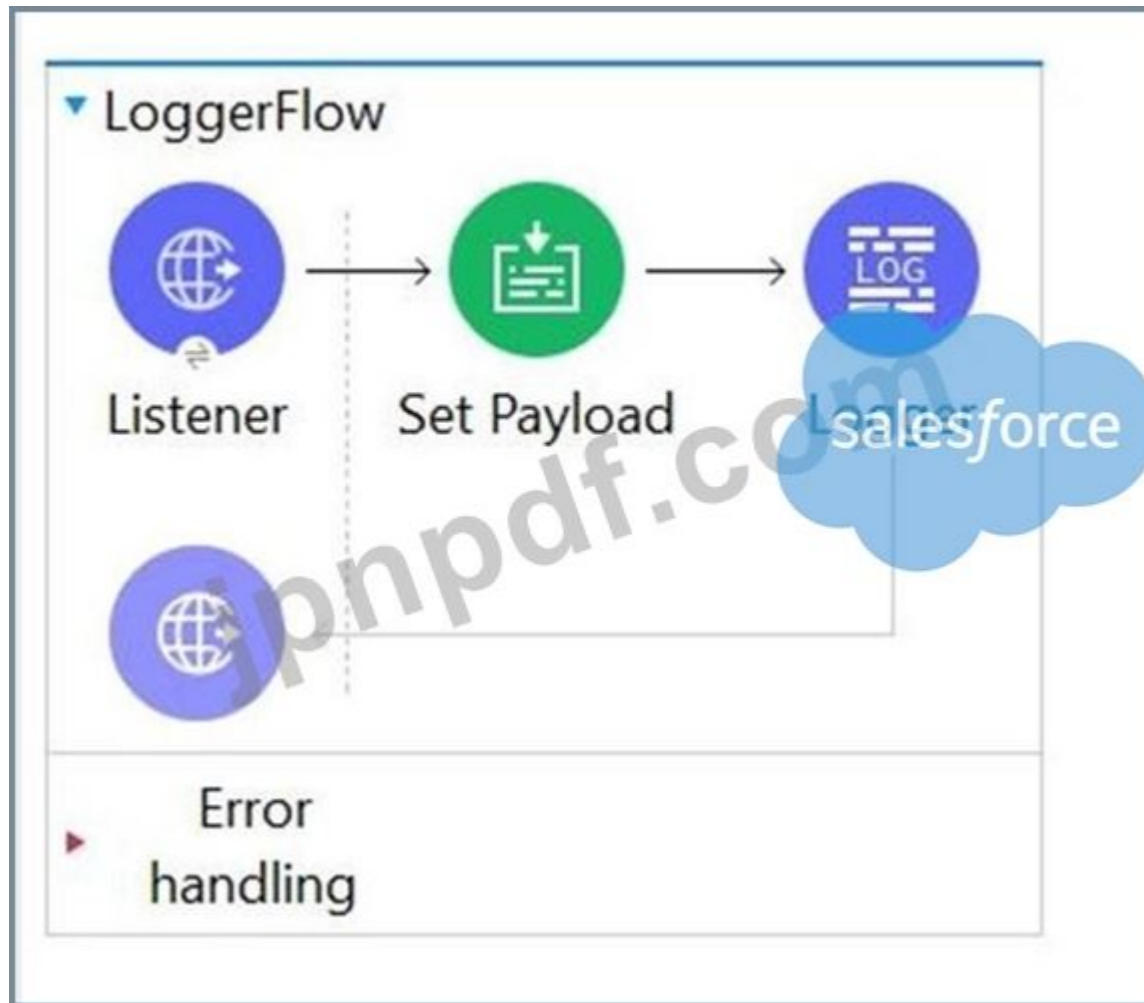
注文 P05555 を要求するために Web クライアントが使用する必要がある URI は何ですか？

- A. /orders/order=P05555
- B. /orders/P05555
- C. /orders/{P05555}
- D. /orders?order=P05555

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 51**

ペイロードを参照してください。



```
<flow name="LoggerFlow" doc:id="d5015e61-b3b5-4833-8c5e-ed176a3f6cb0" >
  <http:listener doc:name="Listener" doc:id="5ae3d668-7075-salesforce3-a08b03186b53" config-ref="HTTP_Listener_config" path="/Log" />
  <set-payload value="#[
    &#10; "student": {
    &#10;   "name": "Anay",
    &#10;   "age": 6
    &#10; }
    &#10; ]" doc:name="Set Payload" doc:id="7763301e-1fed-48fc-968d-47c1b113c867" />
  <logger level="INFO" doc:name="Logger" doc:id="8e1c416b-78bd-44fb-b0db-cd5b3d382c6d" message='Result #[ "INFO"++ payload]' />
</flow>
```

Set payload トランスフォーマーは、ペイロードをオブジェクトに設定します。ロガーコンポーネントの message 属性には、文字列 Result #[ "INFO"++ payload] が設定されています。このフローを実行すると、ロガーの出力はどうなりますか？

- A. 結果INFOペイロード
- B. 結果情報{"student":{"name":"Anay","age":6}}
- C. 1. 1. 関数 '++' を次の引数で呼び出しました: 2. 2. 1: 文字列 ("INFO") 3. 3: オブジェクト ({student: {name: "Anay" を文字列として {class: "java.lang.String"}, age: 6 を数値として...})
- D. エラー: インライン式 # を ++ なしで評価しました

**Answer: C (メッセージを残す)**

正解は以下のとおりです。連結操作は文字列のみに適用され、オブジェクトには適用されないためです。この場合、ペイロードはオブジェクトです。

次の引数で関数 '++' を呼び出しました:

- 1: 文字列 ("INFO")
- 2: オブジェクト ({student: {name: "Anay" as String {class: "java.lang.String"}, age

最新問題: 52

添付資料を参照してください。ある企業がAPIで使用するために、このBookデータ型とBookサンプルを定義しました。このBookデータ型とBookサンプルを使用するAPIに有効なRAMLは何ですか？

```
##%RAML 1.0 DataType
# bookDataType.raml

type: object
properties:
  ID?: integer
  title: string
  author: string
  publisher?: string
  year: integer
  ISBN:
    type: string
    required: true

##%RAML 1.0 NamedExample
# bookExample.raml

bookExample:
  ID: 101
  title: Shakespeare
  author: Encyclopaedia Britannica
  publisher: John Wiley & Sons
  year: 2007
  ISBN: "0471767840"
```



```
##%RAML 1.0
title: Books

types:
  Book: ABC/DataTypes/BookDataType.raml

/books:
  post:
    body:
      application/json:
        type: Book
        examples:
          input: ABC/Examples/BookExample.raml
    responses:
      201:
        body:
          application/json:
            example:
              message: Book added
```

A.

```

) #%RAML 1.0
  title: Books

  types:
    Book: !include BookDataType.raml

  /books:
    post:
      body:
        application/json:
          type: Book
          examples:
            input: !include BookExample.raml
      responses:
        201:
          body:
            application/json:
              example:
                message: Book added

```

B.

```

#%RAML 1.0
title: Books

Book: !include BookDataType.raml

/books:
  post:
    body:
      application/json:
        type: Book
        examples:
          input: !include BookExample.raml
    responses:
      201:
        body:
          application/json:
            example:
              message: Book added

```

C.

```

#%RAML 1.0
title: Books

Book: BookDataType.raml

/books:
  post:
    body:
      application/json:
        type: Book
        examples:
          input: BookExample.raml
    responses:
      201:
        body:
          application/json:
            example:
              message: Book added

```

D.

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 53

Dataweave フラット化関数の出力は何ですか?

- A. オブジェクト
- B. マップ
- C. 配列
- D. リンクハッシュマップ

**Answer: (解答を表示する)**

正解はArrayです。

Flattenは、部分配列のセット [[1,2,3], [4,5,[6]], [], [null] など) を単一の平坦化された配列 [1, 2, 3, 4, 5, [6], null ]。

この例では、数値の配列を 3 つ定義し、それらの 3 つの配列を含む別の配列を作成し、flatten 関数を使用して配列の配列をすべての値を含む単一の配列に変換します。

ソース

```
%dw 2.0
```

```
出力アプリケーション/json
```

```
var 配列1 = [1,2,3]
```

```
var 配列2 = [4,5,6]
```

```
var 配列3 = [7,8,9]
```

```
var arrayOfArrays = [配列1、配列2、配列3]
```

```
---
```

```
フラット化(配列の配列)
```

```
出力
```

```
[ 1,2,3,4,5,6,7,8,9 ]
```

**最新問題: 54**

Dataweave を使用して XML 応答を作成する場合、ルート要素は必須ですか？

- A. 要件に応じて異なります
- B. 常に必須
- C. 必須ではありません
- D. どれもでない

**Answer: (解答を表示する)**

DataWeave 変換で XML 応答を作成するときは、ルート要素が常に必要です。

**最新問題: 55**

データベースの On Table Row 操作において、ウォーターマーク列によって On Table Row 操作で何が実行できるようになりますか？

- A. データベース内のレコードの重複処理を回避します。
- B. データベースから取得した最新のレコードを削除して、データベースのキャッシュを有効にする
- C. データベース内のレコードの重複処理を有効にする
- D. データベースから取得した最新のレコードを保存して、データベースのキャッシュを有効にします。

**Answer: A (メッセージを残す)**

正解は「データベース内のレコードの重複処理を避けるため」です。

ウォーターマーク列が指定されている場合、その列から取得された値を使用して次のポーリングの内容をフィルタリングし、より大きなウォーターマーク値を持つ行のみが返されます。ID列が指定されている場合、このコンポーネントは、同時ポーリングで同じ行が2回選択されていないことを自動的に検証します。

Mule ドキュメントリファレンス: <https://docs.mulesoft.com/db-connector/1.8/database-documentation#listener>

**最新問題: 56**

APIkit の api:router 要素の目的は何ですか？

- A. サードパーティのJavaライブラリを使用してネイティブコネクタを作成します
- B. API実装として機能する
- C. RAML API仕様に基づいてリクエストを検証し、API実装にルーティングします。
- D. APIリクエストから返されたレスポンスを検証し、呼び出し元に返します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

APIkit ルーターは、提供された定義に対してリクエストを検証し、メッセージを拡充し (たとえば、メッセージにデフォルト値を追加する)、リクエストを特定のフローにルーティングする主要なメッセージ プロセッサです。

また、ユーザー要求のルーティング、検証、または処理中にエラーが発生した場合、ルーターはエラー メッセージを生成します。

**最新問題: 57**

展示品を参照してください。



HTTP リスナー パスに URI パラメータとして従業員 ID を追加するための正しい構文は何ですか？

- A. (従業員D)
- B. \${employeeID}
- C. {従業員D}
- D. # [従業員D]

**Answer:** ([解答を表示する](#))

パス

HTTP リスナーのパスは静的である可能性があり、その場合は完全一致、または機能プレースホルダーが必要になります。

プレースホルダーは、比較対象となる任意のものと一致するワイルドカード (\*), または任意のものと一致するだけでなく URI パラメーター マップ上の値をキャプチャするパラメーター ({param}) にすることができます。

api/v1 をベースパスとして確立する構成を使用して、3 つのリスナーの次の例パスを考えてみましょう。

アカウント/Mulesoft/メイン連絡先:

正確なパスリクエストのみ一致します `http://awesome-company.com/api/v1/account/mulesoft/main-contact accountId/main-contact:`

`http://awesome-company.com/api/v1/account/salesforce` など、同様に構造化されたすべてのパス リクエストに一致します。

`/main-contact` を実行し、`salesforce` を `accountId` の値として保存します。

アカウント/{アカウントID}/\*:

`main-contact` とは異なるすべてのパス リクエストに一致します (例: `http://awesome-company.com/api/v1/account`)

`/mulesoft/users` にアクセスし、`accountId` の値として `mulesoft` を保存します。

Mule 参照ドキュメント: <https://docs.mulesoft.com/http-connector/1.6/http-listener-ref#paths>

**最新問題: 58**

送信 HTTP リクエストが行われた後、フロー内の Mule イベントの属性はどうなりますか？

- A. 属性はHTTPリクエストレスポンスからの新しい属性に置き換えられます (nullの可能性もあります)
- B. HTTPレスポンスヘッダーから新しい属性が追加される可能性はありますが、ヘッダーが削除されることはありません。

C. 属性は変更されません

D. 以前の属性は変更されずに渡されます

Answer: A (メッセージを残す)

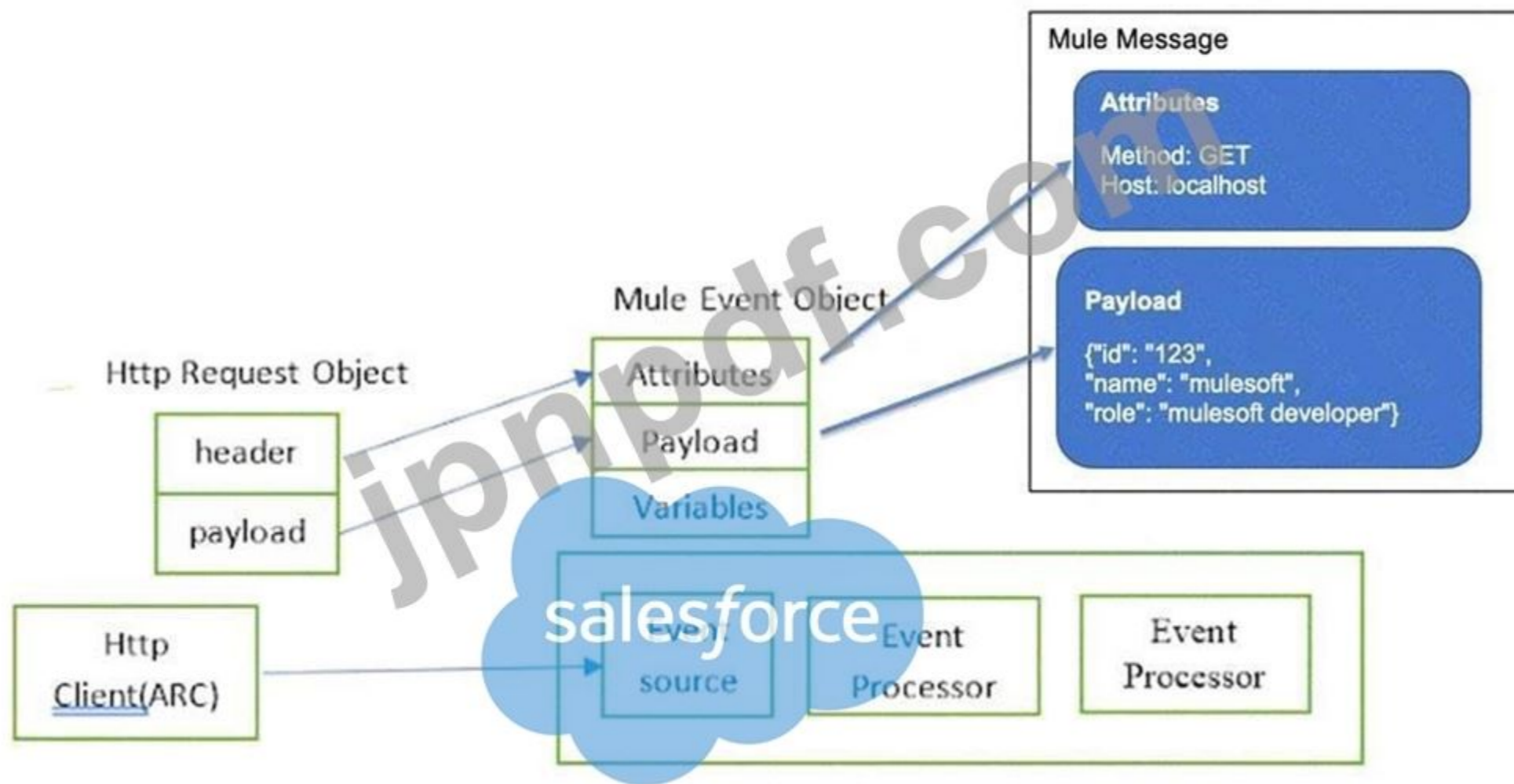
属性は、HTTP リクエスト応答からの新しい属性に置き換えられます。

属性には、ペイロード/本文以外のすべてが含まれます。例 :ヘッダー、クエリパラメータ、URIパラメータ。

したがって、アウトバウンド HTTP 要求が行われると、新しい属性がアウトバウンド HTTP 要求を渡す必要があり、古い属性は置き換えられます。

理解しやすいように以下の図を作成しました。

図の説明が自動的に生成されました



最新問題: 59

Mulesoftが推奨するAPI主導の接続アプローチに従い、ある組織はアプリケーションネットワークを構築しました。次に、アプリケーションネットワーク内の他のAPIから提供されるデータを変換、オーケストレーション、集約するためのAPIを作成する必要があります。このAPIは、将来的に追加のAPIからのデータも処理できる柔軟性を備えている必要があります。

Mulesoft が推奨する API 主導の接続アプローチによると、この新しい API に最適なレイヤーは何ですか？

A. プロセス層

B. システム層

C. エクスペリエンスレイヤー

D. データ層

**Answer:** [\(解答を表示する\)](#)

正解はプロセス レイヤーです。Mulesoft が API 主導の接続に推奨するアプローチに従って、すべてのオーケストレーションおよび変換ロジックはプロセス レイヤーにある必要があります。

API主導の接続性は、再利用可能で目的に応じたAPIを介してデータをアプリケーションに接続する体系的な方法です。これらのAPIは、システムからデータを解放したり、データをプロセスに組み込んだり、エクスペリエンスを提供したりといった特定の役割を果たすために開発されています。

API 主導の接続性を可能にする API とは何ですか？

API主導の接続性は、アセットを接続および公開するためのアプローチを提供します。このアプローチでは、ポイントツーポイントで接続するのではなく、すべてのアセットがマネージドAPI（最新API）となり、制御を失うことなくセルフサービスで検出できるようになります。

API 主導の接続アプローチで使用される API は、次の 3 つのカテゴリに分類されます。

システムAPI - これらは通常、コアシステムにアクセスし、基盤となるシステムの複雑さや変更からユーザーを保護する手段を提供します。一度構築すれば、多くのユーザーは基盤となるシステムを学習することなくデータにアクセスでき、複数のプロジェクトでこれらのAPIを再利用できます。

プロセス API - これらの API は、単一のシステム内またはシステム間（データ サイロを解体）でデータと対話してデータを形成し、データの元となるソース システムや、データが配信されるターゲット チャネルに依存せずにここで作成されます。

エクスペリエンスAPI - エクスペリエンスAPIは、各チャネルごとに個別のポイントツーポイントの統合を設定するのではなく、共通のデータソースからデータを再構成し、対象ユーザーが最も簡単に利用できるようにするための手段です。エクスペリエンスAPIは通常、APIファーストの設計原則に基づいて作成され、特定のユーザーエクスペリエンスを念頭に置いて設計されます。

**最新問題: 60**

すべてのリクエストを APIkit ルーターにルーティングするには、HTTP リスナー エンドポイントにどのようなパス設定が必要ですか？

A. /(\*)

B. /

C. /()

D. "/\*"

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

オプション1はHTTPリスナーエンドポイントを構成するための正しい構文です

**最新問題: 61**

API の公開、共有、検索を可能にする MuleSoft 製品は何ですか？

A. ランタイムマネージャー

B. API ノートブック

C. APIデザイナー

D. エニポイントエクステンジ

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

Anypoint Exchange は、API を公開、共有、検索する方法を提供しました。

MuleSoft ドキュメント参照: <https://docs.mulesoft.com/exchange/>

有効な **Mule-Dev-201** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Mule-Dev-201 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Mule-Dev-201** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Mule-Dev-201 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Mule-Dev-201 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/Mule-Dev-201-mondaishu.html> (23730%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 62

API仕様プロジェクトのexamplesフォルダに、StudentExample.ramlというRAMLサンプルフラグメントが配置されています。このフラグメントを参照するための正しい構文は何ですか？

- A. 例: StudentExample.raml を !include する
- B. 例: #import StudentExample.raml
- C. 例: !include examples/StudentExample.raml
- D. 例: #import examples/StudentExample.raml

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

プロパティを含める。API定義を簡潔に保つために、ドキュメント、スキーマ、頻繁に使用されるパターンなどの外部コンテンツを定義自体の外側に含めることができます。パーサーは! を解釈します。

外部でホストされているファイルまたは URL のコンテンツがインラインで宣言されているかのように含めます。

RAML でフラグメントを使用するには、以下に示すように、使用するフラグメントの正確なパス (パスをコピー) を含める必要があります。オプション 3 は正しい構文の例であるため正しいです: !include examples/StudentExample.raml 参照: <https://docs.mulesoft.com/api-manager/1.x/tutorial-design-an-api>

#### 最新問題: 63

Mule プロジェクトには、loginUser という名前の関数を定義する WebStore.dwl などの DataWeave モジュールが含まれています。

モジュール ファイルは、プロジェクトの src/main/resources/libs/etl フォルダにあります。

WebStore.dwl ファイルのすべての関数をインポートし、ログイン 「Todd.Pal@mulesoft.com」の loginUser 関数を呼び出す正しい DataWeave コードは何ですか？

- A. 1. 1. libs.etl2 をインポートします。2. ---3. 3. WebStore.loginUser("Todd.Pal@mulesoft.com")
- B. 1. 1. import \* fromlibs::etl2. 2. ---3. 3. WebStore::loginUser("Todd.Pal@mulesoft.com")
- C. 1. 1. libs.etl.WebStore2 をインポートします。2. ---3. 3. loginUser("Todd.Pal@mulesoft.com")
- D. 1. 1. libs::etl::WebStore から \* をインポートします2. 2. ---3. 3. loginUser("Todd.Pal@mulesoft.com")

**Answer: (解答を表示する)**

\* カスタム モジュールを使用するには、DataWeave スクリプトの先頭に import ディレクティブを追加して、使用するモジュールまたは関数をインポートする必要があります。次に例を示します。

1) String モジュールからインポートする関数を識別しません。

dw::core::Stringsをインポートする

2) String モジュールからインポートする特定の関数を識別するには:

dw::core::Strings から camelize、capitalize をインポートします。

3) Stringモジュールからすべての関数をインポートするには:

dw::core::Stringsから\*をインポートする

モジュールのインポート方法は、DataWeave スクリプトからその関数を呼び出す方法に影響します。ディレクティブにインポートする関数が具体的に記載されていない場合、または

\* from を使用して関数モジュールのすべての関数をインポートする場合は、スクリプトから関数を呼び出す際にモジュールを指定する必要があります。

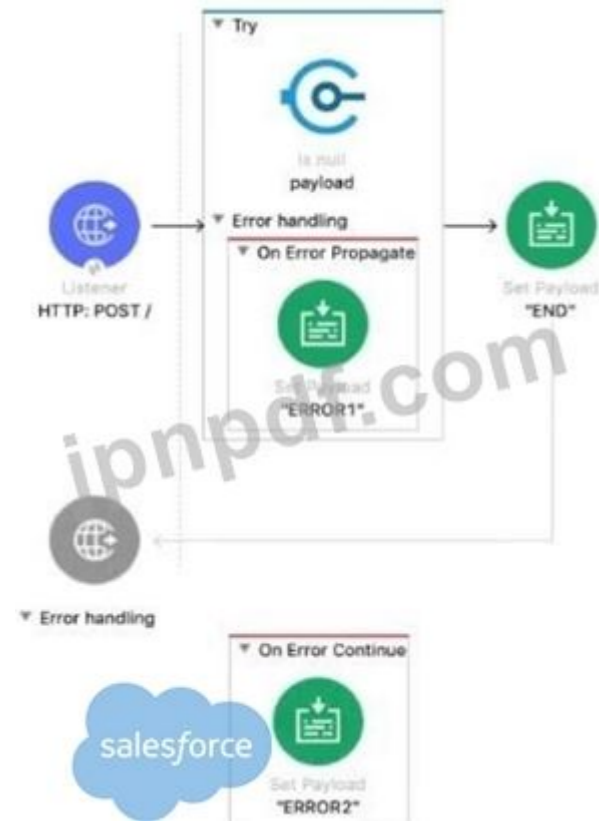
\*与えられたシナリオでは、WebStore.dwlのすべてをインポートするように記載されています

正しい答えは次のとおりです。

参考:<https://docs.mulesoft.com/mule-runtime/4.3/dw-functions>

最新問題: 64

展示を参照してください。WebクライアントがHTTPリスナーにPOSTリクエストを送信し、Tryスコープ内の検証コンポーネントがエラーをスローします。Webクライアントに返される応答メッセージは何ですか？



- A. 検証エラー
- B. "END"
- C. "エラー1"
- D. "エラー2"
- E. "ERROR1"
- F. "エラー2"
- G. 検証エラー
- H. "終了"

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 65

参照する

展示物へ。Webクライアントが<http://localhost:8081/flights?destination=SFO>にリクエストを送信すると、WebサービスコンシューマーはWSC:BAD\_REQUESTエラーをスローします。

このエラーを修正するための次の手順は何ですか？



- A. Consume操作のヘッダーを宛先クエリパラメータと同じ値に設定します
- B. Consume操作の前に宛先クエリパラメータを含むSOAPペイロードを設定します。
- C. Consume 操作のプロパティを宛先クエリパラメータと同じ値に設定します。
- D. Consume 操作の前に、宛先クエリパラメータを含む JSON ペイロードを設定します。

**Answer: B (メッセージを残す)**

エラーメッセージに示されているように、SOAPサービスfindFlightsはSOAPペイロードを期待しています。これは、Consume操作の前に宛先クエリパラメータを含むSOAPペイロードを形成するTransform Message Processorを使用して設定できます。

#### 最新問題: 66

Design Center を使用して作成できないアセットは何ですか？

- A. ミュールアプリケーション
- B. APIフラグメント
- C. API仕様
- D. APIポータル

**Answer: D (メッセージを残す)**

API ポータルは API Exchange によって作成され、Design Center では作成できません。

#### 最新問題: 67

Mule プロジェクトには、loginUser という関数を定義する DataWeave モジュール ファイル WebStore dvA が含まれています。モジュール ファイルは、プロジェクトの src/main/resources/libs/dw フォルダにあります。WebStore.dwl ファイルのすべての関数をインポートし、ログイン "cindy.park@example.com" の loginUser 関数を呼び出す正しい DataWeave コードは何ですか。

```
import * from libs::dw::WebStore
---
```

- A. loginUser( "cindy.park@example.com" )

```
import libs.dw.WebStore
---
```

B. `loginUser( "cindy.park@example.com" )`

```
import libs.dw
---
```

C. `WebStore.loginUser( "cindy.park@example.com" )`

```
import * from libs::dw
---
```

D. `WebStore::loginUser( "cindy.park@example.com" )`

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 68

展示品を参照してください。



新しい顧客の姓名の値を使用して createCustomerObject フローを呼び出すための、Set Payload トランスフォーマーの正しい DataWeave 式は何ですか？

A. `lookupC createCustomerObject( "アリス", "グリーン" )`

B. `createCustomerObject( { 最初: "アリス", 最後: "グリーン" } )`

C. `lookupf "createCustomerObject", { first: "Alice", last: "Green" } )`

D. `createCustomerObject( "アリス", "グリーン" )`

Answer: C ([メッセージを残す](#))

ルックアップ(文字列、任意、数値)

この関数を使用すると、Mule アプリ内でフローを実行し、結果のペイロードを取得できます。

これは、Mule Runtime バージョン 4.1.4 以降で実行されている Mule アプリで動作します。

フロー参照コンポーネント（推奨と同様に、lookup関数を使用すると、アプリ内で別のフローを実行し、その結果のペイロードを取得できます。この関数は、フローの名前と入力ペイロードをパラメータとして受け取ります。例えば、lookup("anotherFlow", payload) は anotherFlow という名前のフローを実行します。

正解は

`lookup( "createCustomerObject", {first: "Aice", last: "Green"})`

MuleSoft ドキュメントリファレンス: <https://docs.mulesoft.com/mule-runtime/4.3/dw-mule-functions-lookup>

#### 最新問題: 69

Database On Table Rowリスナーは、主キーuserjd列と増加kxjin\_date\_time列を含むCUSTOMERテーブルからデータを取得します。どちらの列も重複値は許可されません。各行を最大1回取得するようにリスナーを構成するにはどうすればよいでしょうか？

- A. ウォーターマーク列をbgin\_date\_time列に設定する
- B. ターゲット値を最後に取得した login\_date\_time 値に設定します
- C. ターゲット値を最後に取得したuser\_jd値に設定する
- D. ウォーターマーク列をuser\_id列に設定する

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

\* ウォーターマークにより、ポーリング スコープは同じリソースを何度も取得するのではなく、新しいリソースをポーリングできるようになります。

\* データベーステーブルは、「ウォーターマーク機能」が順序付きリスト内を効率的に移動できるように順序付けされている必要があります。ウォーターマークは、現在または最後に取得された「レコードID」を保存します。

\* Muleアプリケーションがシャットダウンされた場合、最後に取得した「レコードID」がJavaオブジェクトストアに保存され、データはファイル内に残ります。このウォーターマーク機能は有用であり、開発者は透明性を高めることができます。

\* 開発者はキャッシュを処理するためのコードを作成する必要はなく、すべて構成可能です。

\* 2つの列があり、両方とも一意ですが、user\_id は順序を保証できません。一方、date\_time は常に昇順であり、テーブルの内容は最後に処理された date\_time に基づいて簡単に順序付けできます。

正解は、ウォーターマーク列をdate\_time列に設定することです。

#### 最新問題: 70

展示を参照してください。APIKit ルーターは、RAML 仕様のフロー コンポーネントを生成するために使用されます。

Muleアプリケーションは、2つのURLを使用してRESTクライアントから利用可能である必要があります。

http://localhost:8081/内部

および http://localhost:8081/external

RAML 仕様で定義されているすべてのエンドポイントへのリクエストを処理するために、いくつかの APIKit ルーター コンポーネントが生成されますか？

- 1.ライブラリ.raml
  - 2./本
  - 3.取得:
  - 4.投稿:
  - 5./注文:
  - 6.取得
  - 7.パッチ
  - 8./メンバー
  - 9.取得:
- A. 2
  - B. 3
  - C. 5
  - D. 1

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 71

展示物を参照してください。



```
<flow name="acceptOrder">
  <http:listener doc:name="HTTP: POST /order" config-ref="salesforce_Listener_config"
    path="/order" allowedMethods="POST">
    <http:error-response >
      <http:body ><![CDATA[#[output text/plain --- payload]]]></http:body>
    </http:error-response>
  </http:listener>
  <file:write doc:name="Write" config-ref="File_Config" path="newOrder.json">
    <error-mapping sourceType="FILE:CONNECTIVITY" targetType="ORDER:NOT_CREATED" />
    <file:content ><![CDATA[#[output application/json --- payload]]]></file:content>
  </file:write>
  <set-payload value="#['File written']" doc:name="File written" />
</flow>
```

Webクライアントがペイロード{"oid": "1000", "itemid": "AC200", "qty": "4"}を含むPOSTリクエストをMuleアプリケーションに送信します。ファイル書き込み操作でFILE:CONNECTIVITYエラーが発生します。

Webクライアントに返される応答メッセージは何ですか？

- A. 注文: 作成されていません」
- B. その他のエラー」
- C. "ファイルが書き込まれました"
- D. "ファイル:CONNECnvnY'

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 72

展示を参照してください。メインフローには、子フローのHTTPリスナーを呼び出すように構成されたHTTPリクエスト操作が含まれています。

Aweb クライアントは、sty クエリ パラメータを 30 に設定して、HTTP リスナーに GET 要求を送信します。

HTTP リクエスト操作が完了した後、メインフローの Logger コンポーネントの Mule イベントのどの部分が、HTTP リクエスト操作に入力された Mule イベントと同じになりますか？

The diagram illustrates two Mule flows: 'main' and 'child'. The 'main' flow starts with an HTTP Listener for GET /order, followed by a Set Payload component (value: 'Order01'), a Set Variable component (variable: quantity to qty param), an HTTP Request component (method: POST, url: http://localhost:8081/child), and a Logger component. The 'child' flow starts with an HTTP Listener for POST /child, followed by a Logger component, and a Set Payload component (value: 'child flow finished'). Below the diagrams is the XML configuration for these flows.

```
<http:listener-config name="HTTP_Listener_config" doc:name="HTTP Listener config" >
  <http:listener-connection host="0.0.0.0" port="8081" />
</http:listener-config>

<flow name="main" >
  <http:listener doc:name="HTTP: GET /order" config-ref="HTTP_Listener_config" path="order"/>
  <set-payload value='Order01' doc:name=""Order01" />
  <set-variable value="#[attributes.queryParams.qty]" doc:name="quantity to qty param"
  variableName="quantity"/>
  <http:request method="POST" doc:name="POST http://localhost:8081/child"
  url="http://localhost:8081/child"></http:request>
  <logger level="INFO" doc:name="Logger" message='#[output application/json ---
  { flow: "parent", qtyAttribute: attributes.queryParams.qty, quantityVar: vars.quantity, payload: payload }]' />
</flow>

<flow name="child" >
  <http:listener doc:name="HTTP: POST /child" config-ref="HTTP_Listener_config" path="/child"/>
  <logger level="INFO" doc:name="Logger"
  message='#[output application/json ---
  { flow: "child", qtyAttribute: attributes.queryParams.qty, quantityVar: vars.quantity, payload: payload }]' />
  <set-payload value=""child flow finished" doc:name=""child flow finished" />
</flow>
```



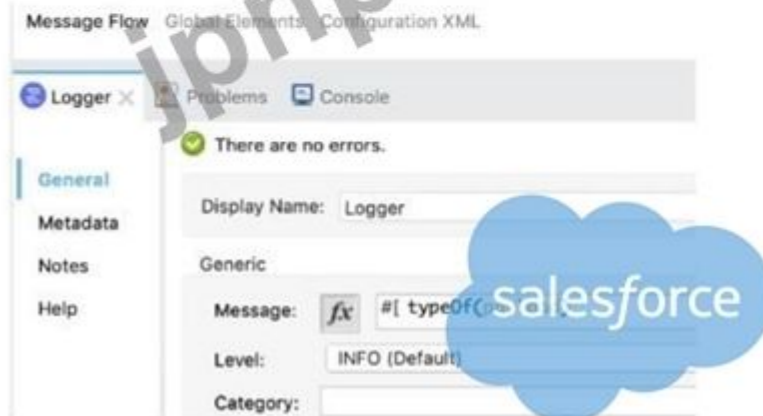
ipnpdf.com

A. ペイロードとすべての属性

- B. すべての変数
  - C. ペイロードとすべての変数
  - D. Muleイベント全体
- Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 73

展示品を参照してください。



データベース選択操作はデータベースから5行を返します。Loggerコンポーネントによって何が記録されますか？

- A. "ケースセンシティブハッシュマップ"
- B. "オブジェクト"
- C. "LinkedHashMap"
- D. "配列"

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 74

展示物を参照してください。



Scatter-Gather 内の各ルートは、ペイロードをラベルに示された数値に設定します。Web クライアントからの HTTP リスナーへのリクエストに対して、どのようなレスポンスが返されますか？

```
[
  {
    "attributes": ...,
    "payload": "100"
  },
  {
    "attributes": ...,
    "payload": "200"
  }
]
```

A.

```
{
  "0": "100",
  "1": "200"
}
```

B.

["100", "200"]

C.

```
{
  "0": {
    "attributes": ...,
    "payload": "100"
  },
  "1": {
    "attributes": ...,
    "payload": "200"
  }
}
```

D.

Answer: D (メッセージを残す)

正解は次のとおりです。すべての処理ルートの実行が終了すると、Scatter-Gather コンポーネントは、各ルートから生成されたすべての Mule イベントを結合する新しい Mule イベントを作成し、その新しい Mule イベントをフロー内の次のコンポーネントに渡します。

```
{
  "0": {
    「属性」 :...,
```

```
    「ペイロード」: 「00」
  },
  "1": {
    「属性」: ...,
    「ペイロード」: 「200」
  }
}
}
```

フォームの下部

最新問題: 75

展示物を参照してください。



```
<flow name="logFirst" >
  <scheduler doc:name="Scheduler" >
    <scheduling-strategy >
      <fixed-frequency frequency="30" timeUnit="SECONDS"/>
    </scheduling-strategy>
  </scheduler>
  <set-variable value='#[{{first: "Max", last: "Mule"}}]'
    doc:name='customer = {first: "Max", last: "Mule"}' variableName="customer"/>
  <logger level="INFO" doc:name="first" message=' ' />
</flow>
```

salesforce

変数設定トランスフォーマーは、値 `#[ {first: "Max", last: "Mule"} ]` で設定されます。

Mule イベントから値 `「Max」` にアクセスするために、Logger のメッセージ属性として設定する有効な DataWeave 式は何ですか？

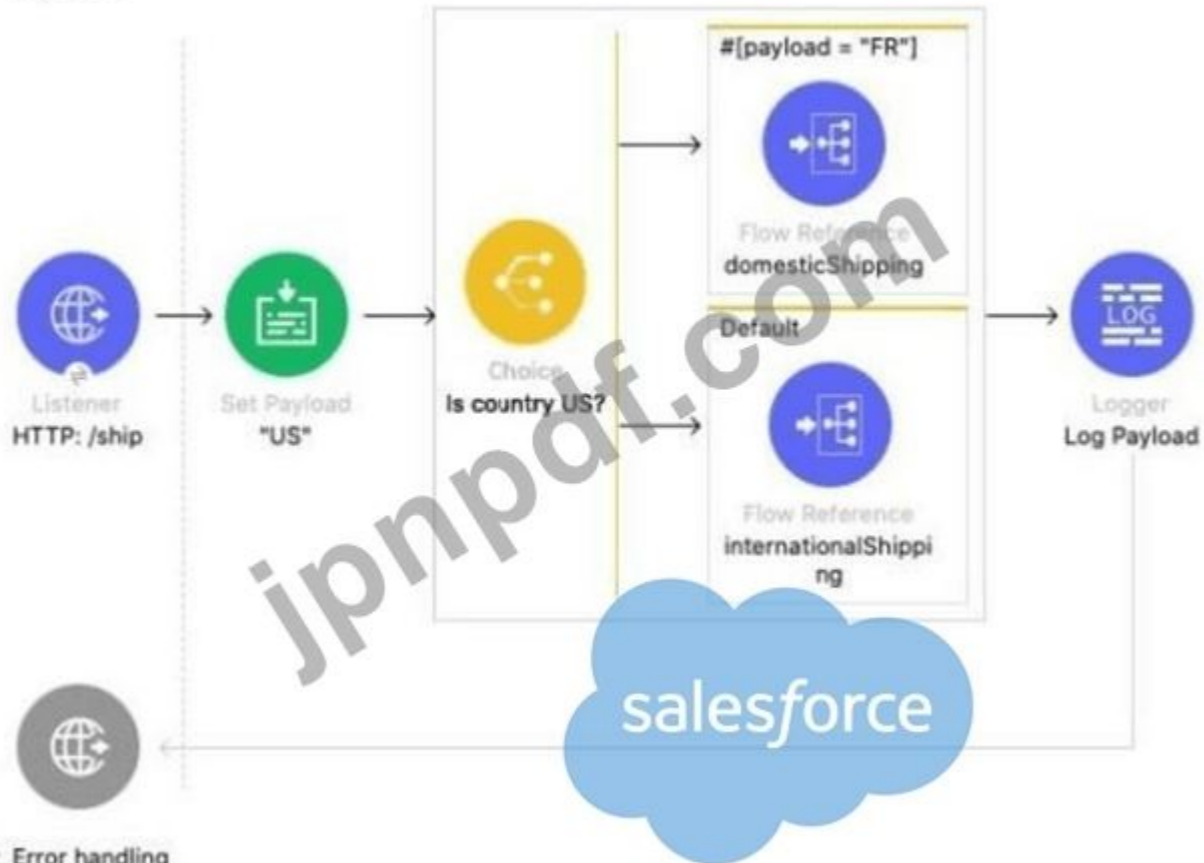
- A. 顧客第一
- B. 変数 "customer" "first"
- C. 顧客第一
- D. 変数 "顧客第一"

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 76

展示物を参照してください。

▼ shipOrder



▶ Error handling



Choiceルーターでは、domesticShippingルート of When式が #[payload = 'FR']] に設定されています。Choiceルーターの完了後に何がログに記録されますか？

- A. 国際配送フローの結果
- B. DataVeave 構文エラー
- C. 値が "FR" である文字列

#### D. 国内配送フローの結果

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **Mule-Dev-201** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Mule-Dev-201 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Mule-Dev-201** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Mule-Dev-201 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Mule-Dev-201 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/Mule-Dev-201-mondaishu.html> (23730%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 77

Mule アプリケーションをどのようにデバッグしますか？

- A. 本番環境にアプリを展開することで
- B. RAML仕様の確認
- C. デバッガーコンポーネントの使用
- D. サードパーティのデバッガーアプリケーションを使用する

Answer: ([解答を表示する](#))

デバッガは、アプリケーションをデバッグして、イベントデータが1つのフローから別のフローに移動するのを確認するために使用できます。

#### 最新問題: 78

Dataweave スクリプトで自動的にインポートされるモジュールはどれですか？

- A. dw::core
- B. dw::System
- C. dw::ランタイム
- D. dw::Crypto

Answer: A ([メッセージを残す](#))

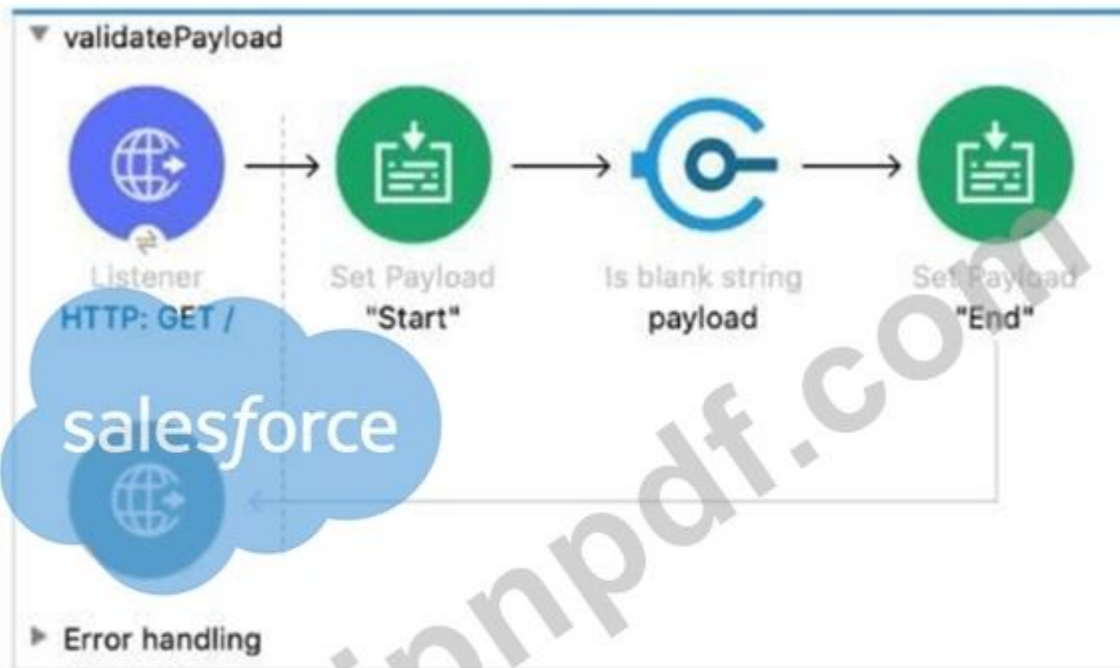
Core (dw::Core) このモジュールには、データ変換のためのDataWeaveコア関数が含まれています。これは、あらゆるDataWeaveスクリプトに自動的にインポートされます。

#### 最新問題: 79

展示物を参照してください。

Web クライアントは HTTP リスナーに GET 要求を送信します。

Web クライアントに返される応答メッセージは何ですか？



```
<flow name="validatePayload" >
  <http:listener doc:name="HTTP: GET /" config-ref="HTTP_Listener_config" path="/" />
  <set-payload value="Start" doc:name="" />
  <validation:is-blank-string doc:name="payload" value="#[payload]" />
  <set-payload value="End" doc:name="" />
</flow>
```

- A. ""
- B. 終了
- C. スタート
- D. "文字列が空白ではありません"

Answer: B (メッセージを残す)

1. SetPayload 開始
2. 'Is Balnk String' は、#[error.description] ="String is not blank" というエラーオブジェクトを作成します。
3. デフォルトのエラーハンドラがエラーをキャッチして伝播する
4. On Error Propogate」は RED IN RED OUT」です。ステータスコード 500 & #[error.description] が返されます。

----- 正解は 文字列は空白ではありません」です。ペイロードが空白ではないため、検証コンポーネントはエラーをスローします。  
タイムラインの説明を含む画像が自動的に生成されます



フォームの下部  
 フォームの上部

**最新問題: 80**

MuleSoft によると、最新の API を作成するための最初のステップは何ですか？

- A. APIを保護するための要件のリストを収集する
- B. API仕様を作成し、関係者からのフィードバックを得る
- C. バックエンドシステムとネットワークのパフォーマンスチューニングと最適化
- D. API実装のプロトタイプを作成する

**Answer:** [\(解答を表示する\)](#)

最新の API を作成するための最初のステップは、API 仕様を作成し、関係者からフィードバックを取得して、将来の問題を早い段階で特定し、全体的な配信時間を短縮することです。

参照: <https://developer.mulesoft.com/tutorials-and-howtos/quick-start/designing-your-first-api>

**最新問題: 81**

展示品を参照してください。



選択ルーターのデフォルト スコープは、カラー フローを再帰的に呼び出します。  
 Web クライアントは、ペイロード Blue を含む PUT 要求を HTTP リスナーに送信します。  
 Web クライアントにはどのような応答が返されますか？

- A. 黒
- B. 緑
- C. タイムアウトエラー
- D. ["青", "赤", "黒"]

**Answer: C (メッセージを残す)**

シーケンスは次のように記述できます。

- \* Webクライアントがリクエストを送信すると、ペイロードは青色で送信されます（質問に記載）
- \* 最初の反復ではデフォルトの選択になり、ペイロードが赤に設定されます。
- \* デフォルトルート経由で、フローはペイロードをRedとして自身を呼び出します。
- \* 2回目の反復では、ペイロードがRedであるため、選択ルーターの最初のルートに移動し、ペイロードがBlkに設定され、2回目の反復はペイロードをBlkとして最初の反復に戻して終了します。
- \* このBlkは再びペイロードに設定され、最初の反復はBlkとして応答を返して終了します。

最新問題: 82

あ

ウェブクライアントはhttp://localhost:8081/books/0471767840にリクエストを送信します。値「0471767840」は、Set Variable トランスフォーマーによって bookISBN という名前の変数にキャプチャされます。

フローの後半で bookISBN にアクセスするための DataWeave 式は何ですか？

- A. 変数。bookISBN
- B. 属性.bookISBN
- C. 書籍ISBN
- D. flowVars.bookISBN

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 83

MuleSoft のアプリケーション ネットワークの説明に含まれる記述は何ですか？

- A. 高可用性とフォールトトレラントなサービスとインフラストラクチャを作成および管理します
- B. 他のビジネスユニットで使用できるように設計された再利用可能なAPIとアセットを作成します。
- C. JMSメッセージングサービスとインフラストラクチャのコレクションを作成および管理します。
- D. 中央ITを活用して、マスターデータ管理を備えた完全なポイントツーポイントソリューションを提供します。

**Answer: (解答を表示する)**

他のビジネスユニットで使用できるように設計された再利用可能なAPIとアセットを作成します

最新問題: 84

正解は {customerID} です。

- A. var toUpper(ユーザー名) -> upper(ユーザー名)
- B. fun toUpper(userName) = upper(userName)
- C. 楽しい toUpper(userName) -> upper(userName)
- D. var toUpper(userName) = upper(userName)

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

参考:<https://docs.mulesoft.com/http-connector/1.5/http-listener-ref> userName という名前の文字列を受け入れ、大文字の文字列を返す toUpper という名前の関数を定義する必要があります。

toUpper 関数を定義する正しい DW コードは何ですか？

最新問題: 85

アプリケーション プロパティに関して正しくないのは次のうちどれですか。

- A. アプリケーションプロパティは暗号化できます
- B. アプリケーションプロパティはシステムプロパティで上書きできます
- C. アプリケーションプロパティは .yaml ファイルでのみ定義できます
- D. アプリケーションプロパティは、設定可能な値の管理を容易にします。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

アプリケーション プロパティは、.yaml または .properties ファイルで定義できます。

MuleSoft ドキュメント参照:[https://docs.mulesoft.com/mule-runtime/4.3/configuring-properties#supported\\_files](https://docs.mulesoft.com/mule-runtime/4.3/configuring-properties#supported_files)

最新問題: 86

ビジネス ロジックなしでバックエンド データベースの一部を公開することを目的とした MuleSoft API 主導の接続レイヤーは何ですか？

- A. データ層

B. プロセス層

C. エクスペリエンスレイヤー

D. システム層

Answer: (解答を表示する)

正解はシステム層です

システム API は、データ コンシューマーを基盤となるバックエンド システムの複雑さや変更から保護する手段を提供します。

MuleSoft は、API 主導の接続性に対して 3 層のアプローチを推奨しており、次の 3 つの層に重点を置いています。

\* システムAPI

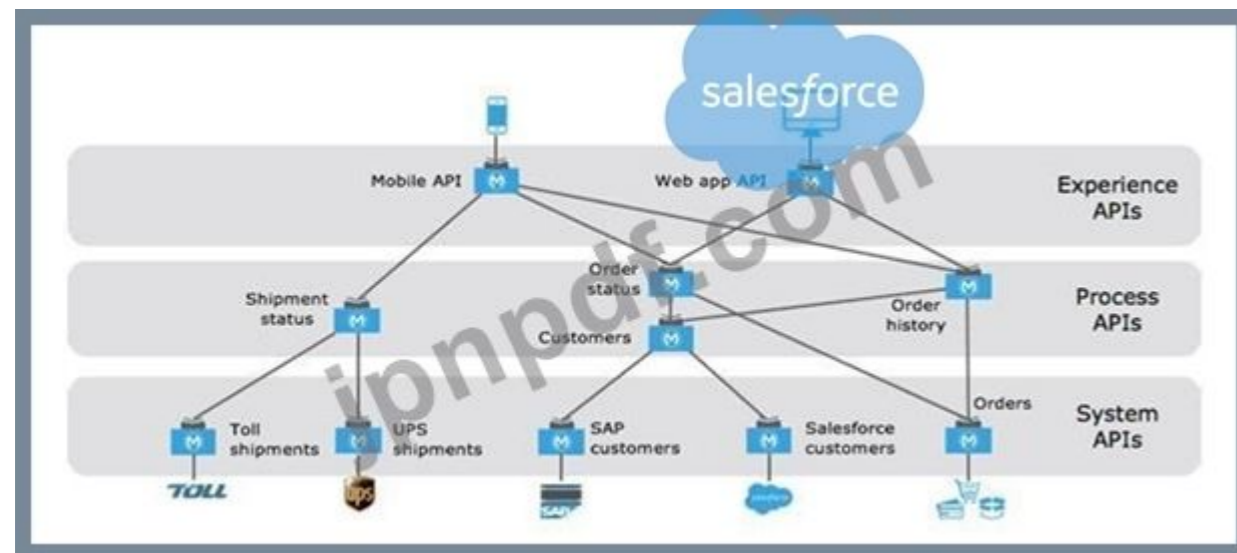
\* プロセスAPI

\* エクスペリエンスAPI

システムAPIは、ERP、主要顧客 課金システム、データベースなどのコアシステムを支えるコアシステムです。プロセスAPIは、組織全体で共有できる共通プロセスを定義するためのAPIです。これらのAPIは特定の機能を実行し、中央管理されていないデータへのアクセスを提供します。これらのAPIは、中央IT部門または基幹業務IT部門のどちらでも構築できます。そして最後に、エクスペリエンスAPIは、共通のデータソースから、対象ユーザーが最も簡単に利用できるようにデータを再構成するための手段です。

3層構造により、記録システムから新しいエクスペリエンスへのシームレスなデータフローが実現し、ポイントツーポイント接続ではなくアセットの再利用が可能になります。このアプローチは、分散型でカスタマイズされたアーキテクチャアプローチ、疎結合による柔軟性の向上、そして構築中のものに対するより深い運用上の可視性を実現します。

図の説明が自動的に生成されました



最新問題: 87

Webクライアントが`http://localhost:8081?dept=sales`にリクエストを送信します。deptの値にアクセスするための正しいDataWeave式は何ですか？

A. 属性.クエリパラメータ.部門

B. `message.queryParams.dept`

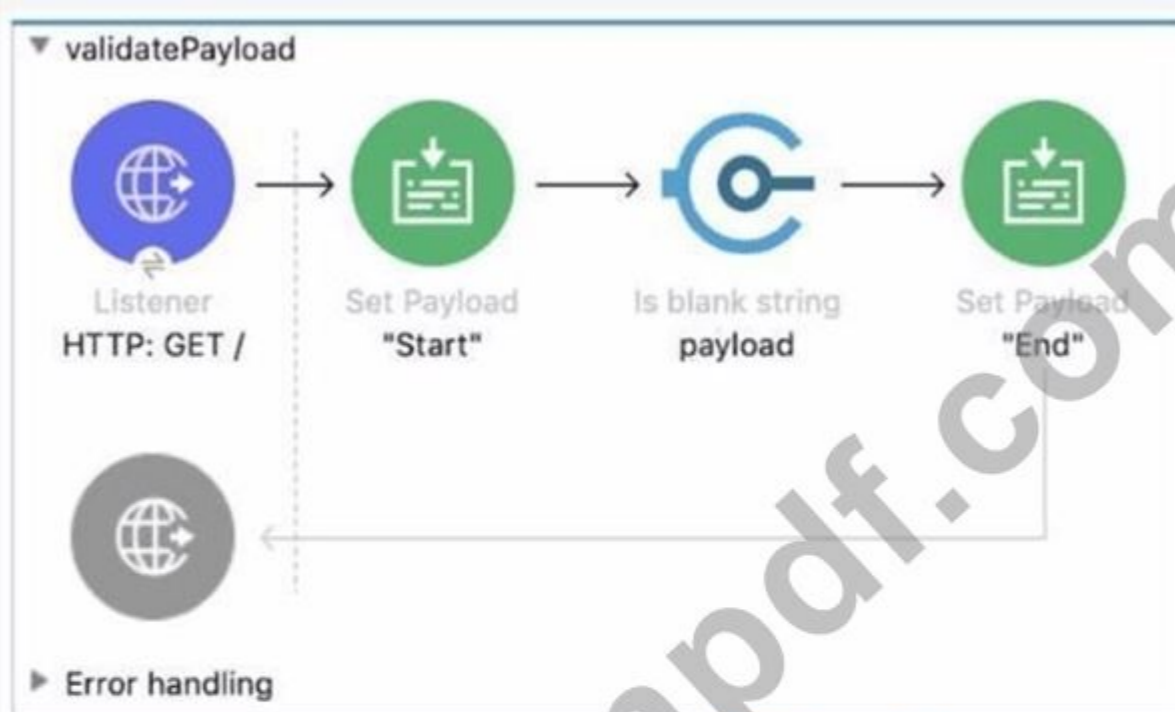
C. 属性.部門

D. `vars.dept`

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 88

添付資料を参照してください。Mule アプリケーションでは、グローバルエラーハンドラ要素は定義されていません。Web クライアントが HTTP リスナーに GET リクエストを送信します。Web クライアントに返される応答メッセージは何ですか？



```
<flow name="validatePayload" >
  <http:listener doc:name="HTTP: GET /" config-ref="HTTP_Listener_config" path="/" />
  <set-payload value="Start" doc:name="Set Payload" />
  <validation:is-blank-string doc:name="payload" value="#[payload]" />
  <set-payload value="End" doc:name="Set Payload" />
</flow>
```

- A. 終了」
- B. Siring が空白ではありません」
- C. スタート」
- D. -...

Answer: B (メッセージを残す)

Valid Mule-Dev-201 Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing Mule-Dev-201 Exam! GoShiken.com now offer the **newest Mule-Dev-201 exam dumps**, the GoShiken.com Mule-Dev-201 exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com Mule-Dev-201 dumps with Test Engine here: <https://www.goshiken.com/Salesforce/Mule-Dev-201-mondaishu.html> (237 Q&As Dumps, **30%OFF Special Discount: Freepdfdumps**)