

Salesforce.JavaScript-Developer-I.v2025-03-08.q100

試験コード:	JavaScript-Developer-I
試験名称:	Salesforce Certified JavaScript Developer I Exam
認定資格:	Salesforce
無料問題数:	100
バージョン:	v2025-03-08
アクセス数:	454
ページビュー数:	1000
https://www.jpnpdf.com/Salesforce.JavaScript-Developer-I.v2025-03-08.q100-mondaishu.html	

最新問題: 1

開発者は、解析された JSON 文字列を使用して、以下のブロックのようにユーザー情報を操作します。

```
01 const ユーザー情報 = {  
02   "ID": "ユーザー-01",  
03   "メール": "user01@universalcontainers.demo",  
04   "年齢": 25  
05 }
```

オブジェクトの電子メール属性にアクセスする 2 つのオプションはどれですか？

2つの回答を選択してください

- A. userInfo.get("電子メール")
- B. ユーザー情報(メール)
- C. ユーザー情報.メール
- D. ユーザー情報("メール")

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 2

以下のコードを参照してください。

```
01 function changeValue(obj) {  
02   obj.value = obj.value / 2;  
03 }  
04 const objA = {value: 10};  
05 const objB = objA;  
06  
07 changeValue(objA);  
08 const result = objA.value;
```

コードを実行した後の結果の値は何ですか？

- A. NaN
- B. 10
- C. 未定義
- D. 5

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 3

以下のどのコード ステートメントがオブジェクトをローカル ストレージに正しく 保存しますか？

- A. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {window.localStorage.setItem(storageKey, JSON.stringify(jsObject));}`
- B. `const setLocalStorage = ( jsObject) =>{window.localStorage.connectObject(jsObject);}`
- C. `const setLocalStorage= ( jsObject) => {window.localStorage.setItem(jsObject);}`
- D. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {window.localStorage.persist(storageKey, jsObject);}`

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 4

ユーザー受け入れテストの後、開発者はユーザーの位置に基づいて Web ページの背景を変更するように求められます。この変更はテスト用に実装され、展開されました。

テスターは背景が変化していないと報告していますが、開発者のコンピューターで表示すると要求どおりに機能します。

正確な結果を決定するのに役立つ 2 つのアクションはどれですか？

2つの回答を選択してください

- A. 開発者はコードを作り直す必要があります。
- B. 開発者はブラウザの更新設定を検査する必要があります。
- C. テスターはブラウザのキャッシュを無効にする必要があります。
- D. テスターはブラウザのキャッシュを消去する必要があります。

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 5

次のコード ブロックを参照してください。

```
クラス Animal{
  コンストラクタ(名前){
    this.name = 名前;
  }
  サウンドを作る(){
    console.log(`${this.name} が音を出しています。`)
  }
}
クラスDogはAnimalを拡張します{
  コンストラクタ(名前){
    スーパー(名前)
    this.name = 名前;
  }
}
```

```
サウンドを作る(){  
  console.log(`${this.name} が吠えています。`)  
}
```

myDog = new Dog('Puppy'); とします。

```
myDog.makeSound();
```

コンソール出力とは何ですか？

Answer:

子犬が吠えている

最新問題: 6

次のコードを参照してください。

```
クラス車両{
```

```
  コンストラクタ(プレート){
```

```
    this.plate = プレート;
```

```
  }
```

```
}
```

クラスTruckはVehicleを拡張します{

```
  コンストラクタ(プレート, 重量){
```

```
    //コードがありません
```

```
    this.weight = 重量;
```

```
  }
```

```
  ディスプレイウエイト(){
```

```
    console.log(`トラック ${this.plate} の重量は ${this.weight} ポンドです。`);
```

```
  }
```

```
}myTruck = new Truck('123Ab',5000);
```

```
myTruck.displayWeight();
```

「トラック 123AB の重量は 5000 ポンドです。」と表示するには、不足しているコードにどのステートメントを追加する必要がありますか。

A. this.plate = プレート

B. super.plate = プレート

C. スーパー(プレート)

D. 車両.プレート = プレート

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 7

以下のコードを参照してください。

```

01 function Person() {
02   this.firstName = 'John';
03 }
04
05 Person.prototype = {
06   job: x => 'Developer'
07 }
08
09 const myFather = new Person();
10 const result = myFather.firstName + ' ' + myFather.job();

```

10 行目を実行した後の結果の値は何ですか？

- A. エラー: myFather.job は関数ではありません
- B. ジョン・デベロッパー
- C. ジョン 未定義
- D. 未定義の開発者

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 8

開発者は、Node.js を使用する新しい Web サーバーを作成します。サーバー機能进行处理するためにイベントとコールバックを使用するサーバー ライブラリをインポートします。

サーバー ライブラリは require でインポートされ、server という変数によってコードで使用できるようになります。開発者は、起動中にサーバーで発生するすべての問題をログに記録したいと考えています。

開発者が持っているコードと情報を考慮すると、どのコードが起動時にイベントとともにエラーをログに記録しますか？

A)

```

01 server.catch((error) => {
02   console.log('ERROR', error);
03 });

```

B)

```

01 server.error((error) => {
02   console.log('ERROR', error);
03 });

```

C)

```

01 server.on('error', (error) => {
02   console.log('ERROR', error);
03 });

```

ダ)

```

01 try {
02   server.start();
03 } catch(error) {
04   console.log('ERROR', error);
05 }

```

- A. オプションD
- B. オプションC

C. オプションA

D. オプションB

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 9

開発者は、下位互換性を損なわない新機能を備えたパッケージの新バージョンを公開します。以前のバージョン番号は 1.1.3 でした。

セマンティック バージョン管理形式に従うと、新しいパッケージのバージョン番号は何になるでしょうか？

A. 1.1.4

B. 1.2.3

C. 2.0.0

D. 1.2.0

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 10

次のコードがあるとします。



```
01 counter = 0;
02 const logCounter = () => {
03   console.log(counter);
04 }
05 logCounter();
06 setTimeout(logCounter, 2100);
07 setInterval(() => {
08   counter++;
09   logCounter();
10 }, 1000);
```

記録される最初の 4 つの数字は何でしょうか？

A. 0122

B. 0012

C. 0112

D. 0123

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 11

以下の HTML を参照してください。

<div id="メイン">

<div id = " card-00">このカードは小さめです。</div>

<div id = "card-01">このカードの幅と高さは、

内容。</div>

</div>

IDカード01を持つ要素の画面幅を出力する式はどれですか？

- A. document.getElementById(' card-01 ').style.width
- B. document.getElementById(' card-01 ').innerHTML.lenght*e
- C. document.getElementById(' card-01 ').getBoundingClientRect().width
- D. document.getElementById(' card-01 ').width

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 12

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを使用して新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

ライブラリ:

Web ソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します。require でインポートされ、we という変数で使えるようになります。

開発者は、接続が失敗した場合にエラー ログも追加したいと考えています。

この情報を踏まえて、実行時にリッスンする 2 つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコード セグメントはどれですか。

A. 試してください{

```
ws.connect (() => {  
  console.log('クライアントに接続しました');  
});  
} catch(error) { console.log('ERROR' , error);  
};  
}
```

B. ws.on ('connect', () => { console.log('クライアントに接続しました'); }); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); });

C. ws.connect (() => { console.log('クライアントに接続しました'); }).catch((error) => { console.log('ERROR' , error); });

D. ws.on ('connect', () => { console.log('クライアントに接続しました'); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); }); });

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 13

Universal Containers (CU) のチームは、複数の JavaScript プロジェクトに同時に取り組んでいます。UC では、再利用性と、各チームが他のチームの作業からどのように利益を得ることができるかについて考えています。

現時点では、オープンソース化または公開することは選択肢ではありません。

npm を使用した UC で利用できるオプションはどれですか？

- A. プライベート パッケージはサポートされていませんが、yarn などの別のパッケージ マネージャーを使用できます。
- B. プライベート パッケージにはスコープを設定でき、スコープはプライベート レジストリに関連付けることができます。
- C. プライベートレジスタは npm ではサポートされていませんが、パッケージは git 経由でインストールできます。
- D. プライベート レジストリは spm ではサポートされていませんが、パッケージは URL 経由でインストールできます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 14

以下のどのコード ステートメントがオブジェクトをローカル ストレージに正しく 保存しますか？

- A.

```
const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {  
  window.localStorage.setItem(ストレージキー、JSON.stringify(jsObject));  
}
```
- B.

```
const setLocalStorage = ( jsObject) => {  
  window.localStorage.connectObject(jsObject) を呼び出します。  
}
```
- C.

```
const setLocalStorage = ( jsObject) => {  
  window.localStorage.setItem(jsObject);  
}
```
- D.

```
const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {  
  window.localStorage.persist(ストレージキー、jsObject);  
}
```

Answer: A ([メッセージを残す](#))

```
window.localStorage.setItem(storageKey, JSON.stringify(jsObject));
```

undefined

localStorage

```
Storage {schedulerFrame-f: "1", schedulerFrame-v: "1", docsOfflineIf  
rameApi-n: "1", PeopleStackExperiments::["["[322251917]\", \"[34]\",  
1]\", \"03457637324820102062\"] : {\"keyPath\": \"[\"[\\\"[322251917]  
\\\"\", \\\"[34]\\\"\", 1_]\", \"lastUpdated\": 1596275940167, \"x\": \"i8kfs4Lnd  
y\"]\", kx-e-f: \"1\", -} }  
PeopleStackExperiments::["["[322251917]\", \"[34]\", 1]\", \"03457637_  
docs-urop: \"true\"  
docsOfflineIframeApi-f: \"1\"  
docsOfflineIframeApi-n: \"1\"  
docsOfflineIframeApi-v: \"1\"  
docsOfflineIframeApi-x: \"1\"  
docsOfflineIframeApi-y: \"1\"  
kx-e-f: \"1\"  
kx-e-n: \"1\"  
kx-e-v: \"1\"  
length: 12  
schedulerFrame-f: \"1\"  
schedulerFrame-n: \"1\"  
schedulerFrame-v: \"1\"  
proto : Storage
```

最新問題: 15

以下のコードを参照してください。

```
01 const addBy = 7  
02 const addByEight = addBy(8);  
03 const sum = addByEight(50);
```

行 01 を置き換えて合計 58 を返すことができる 2 つの関数はどれですか? 2 つの回答を選択してください

A. `const addBy = num1 (num2) => num1 + num2 ;`

B. 定数 `addby = 関数 (num1) (`

関数(num2)を返す(

}

}

C. `const addBy = 関数 (num1) {`

関数を返す (num2) {

}

}

D. 定数 `addBy = (num1) num1 + num2`

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 16

以下のコードがあるとします。

```
定数遅延 = 非同期遅延 =>{  
  新しい Promise を返します ((resolve,reject)=>{  
    コンソールログ(1);  
    setTimeout(解決、遅延);  
  });  
};  
  
const callDelay = 非同期()=>{  
  コンソールログ(2);  
  const yup = await delay(1000);  
  コンソールログ(3);  
}  
コンソールログ(4);  
呼び出し遅延();  
コンソールログ(5);  
コンソールに何が記録されますか？
```

Answer:

4 2 1 5 3

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (224**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

Universal Containers では、各チームが独自の方法で JavaScript オブジェクトをコピーしています。コード スニペットは、あるチームの実装を示しています。

```

01 function Person() {
02   this.firstName = "John";
03   this.lastName = "Doe";
04   this.name = () => {
05     console.log(`Hello ${this.firstName} ${this.lastName}`);
06   }
07 }
08
09 const john = new Person();
10 const dan = JSON.parse(JSON.stringify(john));
11 dan.firstName = 'Dan';
12 dan.name();

```

コード実行の出力は何ですか？

- A. こんにちは、ダン・ドウ
- B. こんにちは、ジョン・ドウ
- C. こんにちは、ダン
- D. 構文エラー: JSON に予期しないトークンがあります

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 18

以下のコードスニペットを参照してください。

配列を[1, 2, 3, 4, 4, 5, 4, 4]とします。

(let i = 0; i < array.length; i++) の場合

(配列[i] === 4) の場合{

配列.splice(i, 1);

}

}

コードを実行した後の配列の値は何ですか？

- A. [1, 2, 3, 4, 5, 4, 4]
- B. [1, 2, 3, 4, 4, 5, 4]
- C. [1, 2, 3, 5]
- D. [1, 2, 3, 4, 5, 4]

Answer: B [\(メッセージを残す\)](#)

```
let array = [1, 2, 3, 4, 4, 5, 4, 4];
for (let i = 0; i < array.length; i++){
  if (array[i] === 4) {
    array.splice(i, 1);
  }
}
console.log(array)
```

▶ (6) [1, 2, 3, 4, 5, 4]

VM1963:7

undefined

salesforce

最新問題: 19

以下のコードを参照してください。

```
関数Person() {
  this.firstName = 'ジョン';
}
Person.プロトタイプ = {
  職業: x => '開発者'
};
```

Person をインスタンス化します。

```
const 結果 = myFather.firstName + ' ' + myFather.job();
```

10 行目を実行した後の結果の値は何ですか？

- A. エラー: myFather.job は関数ではありません
- B. ジョン・デベロッパー
- C. ジョン 未定義
- D. 未定義の開発者

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 20

ユニバーサルコンテナーズの開発者は、HTML、CSS、

JavaScript 訪問者に良い体験を提供するために、personaliseContextというスクリプトを使用します。

ウェブページが完全に読み込まれたときに (HTMLコンテンツとすべての関連ファイル)、カスタム初期化を実行するためです。

上記に基づいてpersonalizeWebsiteContentを呼び出すにはどのステートメントを使用する必要がありますか？

ビジネス要件ですか？

- A. window.addEventListener('onload', personalizeWebsiteContext);

- B. `Document.addEventListener('DOMContentLoaded', personalizeWebsiteContext);`
- C. `document.addEventListener('onDOMContentLoaded', personalizeWebsiteContext);`
- D. `window.addEventListener('load',personalizeWebsiteContext);`

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 21

ユニバーサルコンテナ(UC)は新しいランディングページを立ち上げたばかりだが、ユーザーからは

ウェブサイトが遅いです。開発者がこの問題の原因となるいくつかの機能を発見しました。これを検証するために、

開発者は、これら3つの疑わしい機能のそれぞれについて、すべてを実行し、時間を記録することにした。

消費します。

`console.time('パフォーマンス');`

多分AHeavyFunction();

これは時間がかかりすぎる可能性があります();

またはMaybeThisOne();

`console.endTime('パフォーマンス');`

開発者はどの関数を使用して、3つのそれぞれに費やされた時間を取得できますか？

機能ですか？

- A. `コンソール.timeStamp()`
- B. `コンソール.トレース()`
- C. `コンソール.getTime()`
- D. `コンソール.timeLog()`

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 22

ブラウザでは、アプリケーション内で最も広いスコープを必要とする変数を割り当てるために window オブジェクトがよく使用されますが、Node.js アプリケーションはデフォルトでは window オブジェクトにアクセスできません。

これを解決するにはどの 2 つの方法が使用されますか？

2つの回答を選択してください

- A. `module.exports` に変数を割り当て、必要に応じてそれらを要求します。
- B. グローバル オブジェクトに変数を割り当てます。
- C. ウィンドウ オブジェクトの代わりにドキュメント オブジェクトを使用します。
- D. ルート ファイルに新しいウィンドウ オブジェクトを作成します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 23

以下のコード宣言を参照してください。

```
let str1 = 'Java';
let str2 = 'Script';
```

どの 3 つの式が文字列 JavaScript を返しますか？

3つの回答を選択してください

- A. `$(str1) $(str2) '`;
- B. `Str1.join(str2);`
- C. `Str1.concat (str2);`
- D. `Str1 + str2;`
- E. `連結 (str1, str2);`

Answer: A,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 24

以下のコードがあるとします。

```
01 setTimeout(() => {
02   console.log(1);
03 }, 1100);
04 console.log(2);
05 new Promise((resolve, reject) => {
06   setTimeout(() => {
07     reject(console.log(3));
08   }, 1000);
09 }).catch(() => {
10   console.log(4);
11 });
12 console.log(5);
```

コンソールに記録される内容

- A. 2 5 3 4 1
- B. 2 5 1 3 4
- C. 1 2 5 3 4
- D. 1 2 3 4 5

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 25

開発者は関数内でエラーを処理しようとしています。

エラーを他の場所に伝播させずに処理するための正しいアプローチを示すコード セグメントはどれですか。

A)

```
try {
    doSomething();
} catch (error) {
    return error;
}
```

B)

```
try {
    doSomething();
} catch (error) {
    return null;
}
```

C)

```
try {
    doSomething();
} catch (error) {
    throw new Error('Error found');
}
```

ダ)

- A. オプションD
- B. オプションA
- C. オプションC
- D. オプションB

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 26

次のコードを参照してください

```
let array = [1, 2, 3, 4, 4, 5, 4, 4];  
for (let i = 0; i < array.length; i++)  
{  
    if (array[i] === 4) {  
        array.splice(i, 1);  
        i--;  
    }  
    alert(array);  
}
```

コード実行後の配列の値は何ですか？

Answer:

[1, 2, 3, 5]

最新問題: 27

開発者は、ブログ投稿を表すクラスを作成します。このクラスは、投稿には本文、作成者、閲覧回数が必要です。

以下に示すコード:

```
クラス投稿 {  
    //ここにコードを挿入  
    This.body = 本文  
    This.author = 著者;  
    this.viewCount = ビューカウント;  
}  
}
```

変数を設定できるようにするには、02行目のプレースホルダーにどのステートメントを挿入すればよいですか。

3つの属性が正しく設定されたPostの新しいインスタスを作成しますか？

- A. コンストラクター (本文、著者、ビューカウント) {
- B. 関数投稿 (本文、著者、表示回数) {
- C. コンストラクター() {
- D. スーパー (本文、著者、ビューカウント) {

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 28

コードを参照してください:

```
function Animal (size, type) {  
  
    this.size = size || 'small';  
  
    this.type = type || 'Animal';  
    this.cantalk = false;  
  
}
```

```
let Pet = function (size, type, name, owner) {  
  
    Animal.call(this, size, type);  
  
    this.name = name;  
    this.owner = owner;  
  
}
```

Pet prototype = object create (Animal.prototype);

let pet1 = new Pet ();

上記のコードでは、pet1 にどの 3 つのプロパティが設定されていますか? 3 つの回答を選択してください

- A. 名前
- B. 所有者
- C. タイプ
- D. サイズ
- E. 話すことができる

Answer: C,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 29

次のオブジェクトを参照してください。

```
01 const cat = {  
02   firstName: 'Fancy',  
03   lastName: 'Whiskers',  
04   get fullName() {  
05     return this.firstName + ' ' + this.lastName;  
06   }  
07 };
```



開発者はどのようにして cat の fullname プロパティにアクセスできますか？

- A. 猫のフルネーム ()
- B. 猫のフルネーム
- C. 猫、取得、フルネーム
- D. Cat.function.fullName

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 30

開発者がページの読み込み間でデータを保持するために使用できる 3 つのブラウザ固有の API はどれですか？

3つの回答を選択してください

- A. ローカルストレージ。
- B. グローバル変数
- C. クッキー
- D. インデックスDB
- E. IIFE

Answer: A,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 31

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを使用して新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

ライブラリ:

- * Webソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します
 - * require でインポートされ、we という変数で使えるようになります。
- 開発者は、接続が失敗した場合にエラー ログも追加したいと考えています。

この情報を踏まえて、実行時にリスンする2つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコードセグメントはどれですか。

A. `ws.connect (() => { console.log('クライアントに接続しました'); }).catch((error) => { console.log('ERROR' , error); });`

B. `ws.on ('connect', ( ) => { console.log('クライアントに接続しました'); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); }); });`

C. `ws.on ('connect', ( ) => { console.log('クライアントに接続しました'); }); ws.on('error', (error) => { console.log('ERROR' , error); });`

D. 試してください
`ws.connect (() => { console.log('クライアントに接続しました'); });`

Answer: C ([メッセージを残す](#))

```
} catch(error) { console.log('ERROR' , error); };  
}
```

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**22430%OFF** 問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

ファットアロー関数を作成するための有効な方法を示す3つのオプションはどれですか。

3つの回答を選択してください

A. `[ ] => ( console.log(' 実行されました '); )`

B. `( ) => ( console.log(' 実行されました '); )`

C. `X、y、z => ( console.log(' 実行されました '); )`

D. `(x,y,z) => ( console.log(' 実行されました '); )`

E. `x => ( console.log(' 実行されました '); )`

Answer: D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 33

Universal Container (UC) は、ユーザーがアカウントを検索できるアプリケーションが、キーが押されるたびにネットワーク要求を行っていることに気付きました。その結果、サーバーが処理できる要求が多すぎます。

この問題に対処するために、UCは検索文字列変更ハンドラにデボーン関数を実装することになりました。3つの回答を選択してください

- A. 検索文字列変更ハンドラによって最後にキューに登録された setTimeout の timeld を保存します。
- B. 検索文字列が変更された場合、setTimeout 内にリクエストをキューに登録します。
- C. 既存の setTimeout があり、検索文字列が変更された場合は、既存の setTimeout を終了させ、setTimeout をキューに登録しません。
- D. ネットワークリクエストのプロパティdebounceがtrueに設定されていることを確認します。
- E. 既存の setTimeout があり、検索文字列が変更された場合は、永続化されたタイムアウトを使用して既存の setTimeout をキャンセルし、新しい setTimeout に置き換えます。

Answer: B,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 34

以下のコードを参照してください。

```
console.log("開始");
Promise.resolve('Success') .then(function(value){
console.log('成功');
});
```

```
console.log('終了');
```

コードが正常に実行された後の出力は何ですか？

- A. 成功開始終了
- B. 開始終了成功
- C. 終了開始成功
- D. 開始成功終了

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 35

開発者はオブジェクトの配列を反復処理してオブジェクトを数え、プロパティ値 name が文字 N で始まるオブジェクト。

```
Const arrObj = [{"name": "ザック"}, {"name": "ケイト"}, {"name": "アリス"}, {"name": "ボブ"}, {"name": "ナサム"}, {"名前": "ナサニエル"}]
```

以下のコード スニペットを参照してください。

```
01 arrObj.reduce(( acc, curr) => {
```

```
02 // 行 02 が欠落しています
```

```
02 //行が欠落しています 03
```

```
04 }).0);
```

欠落している行 02 と 03 のどちらが正しいカウントを返しますか？

- A. 定数 sum = curr.name.startsWith('N') ? 1: 0;

通貨+合計を返す

B. 定数 sum = curr.name.startsWith('N') ? 1: 0;

acc +sumを返す

C. 定数 sum = curr.startsWith('N') ? 1: 0;

acc +sumを返す

D. 定数 sum = curr.startsWlth('N') ? 1: 0;

通貨+合計を返す

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 36

開発者は、コンソールにカスタム メッセージをログに記録するための汎用関数を作成します。これを行うには、以下の関数を実装します。

```
01 function logStatus(status){  
02   console.log("Answer goes here"/('Item status is: %s', status);  
03 }
```

行 02 で文字列置換を使用できるコンソール ログ記録方法は 3 つあります。

3つの回答を選択してください

A. 情報

B. メッセージ

C. エラー

D. ログ

E. アサート

Answer: B,C,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 37

次のコード ブロックを参照してください。

配列を [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11,] とします。

出力を0にします。

For (配列の番号){

（出力0）の場合{

壊す;

}

if(数値 % 2 == 0){

続く;

}

出力 +=num;

コードを実行した後の出力の値は何ですか?

A. 36

B. 16

C. 25

D. 11

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 38

以下の HTML を参照してください。

```
<div id="メイン">
```

```
<div id = " card-00">このカードは小さめです。</div>
```

```
<div id = "card-01">このカードの幅と高さは、その内容によって決まります。</div>
```

IDカード01を持つ要素の画面幅を出力する式はどれですか？

- A. document.getElementById(' card-01 ').innerHTML.lenght*e
- B. document.getElementById(' card-01 ').width
- C. document.getElementById(' card-01 ').style.width
- D. document.getElementById(' card-01 ').getBoundingClientRect().width

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 39

以下のコードを参照してください。

textvalue = '1984' とします。

どのコードセグメントがこの文字列を整数に変換する正しい方法を示していますか？

- A. numberValue = (Number) textvalue とします。
- B. numberValue = Integer(textValue) とします。
- C. numberValue = textValue.ToInteger() とします。
- D. numberValue = Number(textvalue) とします。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 40

utils という名前のモジュールをインポートする次のコードを参照してください。

'/path/Utils.js' から (foo, bar) をインポートします。

関数 foo() ;

バー ();

上記のコードがエラーなしで実行されるように、Utils.js のどの 2 つの実装が foo と bar をエクスポートしますか？

2つの回答を選択してください

A. const foo = () => { return 'foo';}

const bar = () => {戻り値 'bar'; }

デフォルトの foo、bar をエクスポートします。

B. const foo = () => { return 'foo' ; }

const bar = () => { return 'bar' ; }

エクスポート { bar, foo }

C. デフォルトクラスをエクスポートします {

foo() { 'foo' を返します; }

```
bar() { 'bar' を返します; }  
}
```

D. // FooUtils.js と BarUtils.js が存在する

'/path/FooUtils.js' から (foo) をインポートします。

'/path/BarUtils.js' から (boo) をインポートします。

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 41

以下のコードを参照してください。

```
<html lang="ja">  
<table onclick="console.log(テーブルログ);">  
<tr id="行1">  
<td>クリックしてください!</td>  
</tr>  
<テーブル>  
<スクリプト>  
関数 printMessage(イベント) {  
  console.log('行ログ');  
}
```

elem = document.getElementById('row1'); とします。

要素を追加します。イベントリスナーを追加します('click'、printMessage、false)。

```
</スクリプト>
```

```
</html>
```

Click me!」が押されたときに行ログのみを記録するようにコンソールにコード変更を加えるには、どのコードを変更すればよいですか？

クリックしましたか？

A. event.removeListener(); を printMessage 関数に追加します。

B. printMessage 関数に event.stopPropagation(); を追加します。

C. window.onload イベント ハンドラーに event.removeListener(); を追加します。

D. window.onload イベント ハンドラーに .event.stopPropagation(); を追加します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 42

以下の表現を参照してください。

$x = ('1' + 2) == (6 * 2)$ とします。

が false と評価されるようにするには、この式をどのように変更すればよいでしょうか？

A. $x = (1 + 2) == ('6' / 2)$ とします。

B. $x = (1 + 2) == (6/2)$ とします。

C. $x = ('1' + 2) == (6 * 2)$ とします。

D. $x = ('1' + '2') == (6 * 2)$ とします。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 43

開発者が JavaScript オブジェクトをコピーしました:

```
01 function Person() {  
02   this.firstName = 'salesforce';  
03   this.lastName = 'Doe';  
04   this.name = () => `${this.firstName}, ${this.lastName}`;  
05 }  
06  
07 const john = new Person();  
08 const dan = Object.assign(john);  
09 dan.firstName = 'Dan';
```

開発者はどのようにして dan の firstName、lastName にアクセスするのでしょうか? 2 つの回答を選択してください

- A. ダン、名前
- B. dan、firstName = dan.lastName
- C. ダン、名前 ()
- D. ダン、ファーストネーム () + ダン、ラストネーム ()

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 44

Universal Containers は最近、クラウドファンディング キャンペーンを開催するための新しいランディング ページを公開しました。このページでは、外部ライブラリを使用してサードパーティの広告を表示しています。ページが完全に読み込まれると、以下のコードのように、DOM 内にランダムに配置された 50 を超える新しい HTML アイテムが作成されます。

```
<!-- This is an ad -->  
<div class="ad-library-item ad-hidden" onload="myFunction()">  
    
</div>
```

すべての要素には同じ ad-library-item クラスが含まれており、デフォルトでは非表示になっており、ユーザーがページ内を移動するときにランダムに表示されます。

- A. ブラウザ コンソールを使用して、ロード イベントが発生しないようにするスクリプトを実行します。
- B. DOM インспекターを使用して、ロード イベントが発生しないようにします。
- C. DOM インспекターを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除します。
- D. ブラウザを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除するスクリプトを実行します。

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 45

次のコード ブロックを参照してください。

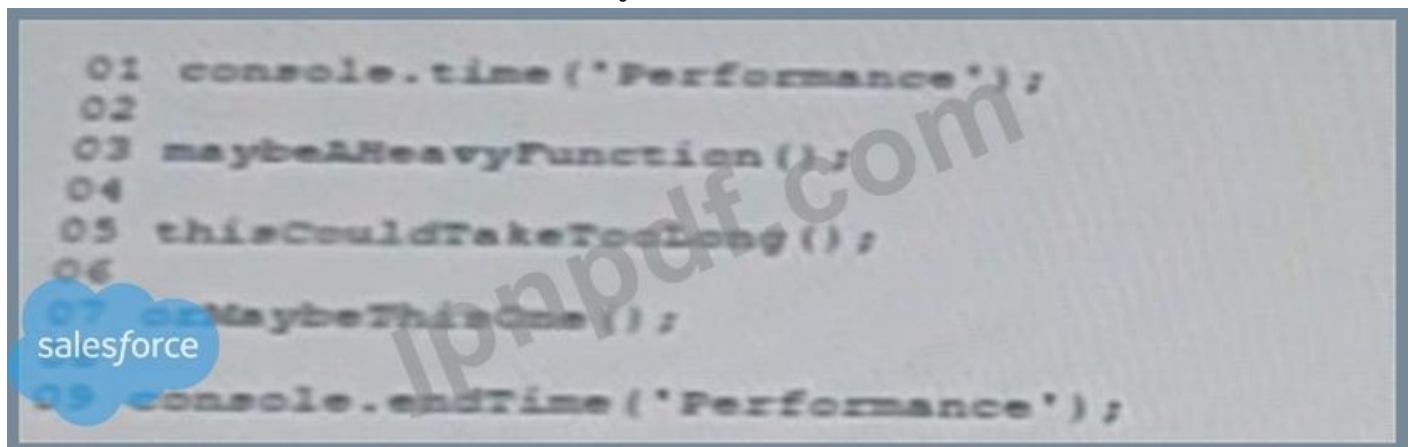
```
クラス Animal{
  コンストラクタ(名前){
    this.name = 名前;
  }
  サウンドを作る(){
    console.log(`${this.name} が音を出しています。`)
  }
}
クラス DogはAnimalを拡張します{
  コンストラクタ(名前){
    スーパー(名前)
    this.name = 名前;
  }
  サウンドを作る(){
    console.log(`${this.name} が吠えています。`)
  }
}
myDog = new Dog('Puppy'); とします。
myDog.makeSound();
コンソール出力とは何ですか?
```

Answer:

子犬が吠えている

最新問題: 46

ユニバーサル コンテナ (UC) は新しいランディング ページを公開しましたが、ユーザーから Web サイトが遅いという苦情が寄せられています。開発者は、この問題の原因となるいくつかの関数を発見しました。これを検証するために、開発者はすべてを実行し、疑わしい関数のそれぞれが消費する時間を記録することにしました。

A screenshot of a code editor showing JavaScript code. The code includes performance timing functions: console.time('Performance'), maybeAHeavyFunction(), thisCouldTakeTooLong(), and console.endTime('Performance'). A blue speech bubble with the word 'salesforce' is overlaid on the code. A large, semi-transparent watermark 'ipnpdf.com' is visible across the center of the image.

```
01 console.time('Performance');
02
03 maybeAHeavyFunction();
04
05 thisCouldTakeTooLong();
06
07 maybeThisOne();
08 console.endTime('Performance');
```

開発者は、3つの機能それぞれに費やされた時間を取得するためにどの機能を使用できますか?

A. コンソール、トレース()

- B. Console.getTime()
- C. コンソール、タイムスタンプ
- D. Console.timeLog()

Answer: B ([メッセージを残す](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**22430%OFF** 問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

開発者は一定の間隔でコードを繰り返し実行するためにどの関数を使用する必要がありますか？

- A. 内部設定
- B. タイムアウトを設定する
- C. 間隔を設定する
- D. setPeriod

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 48

次のコードを参照してください。

```
<html lang="ja">
<本文>
<div onclick = "console.log('外部メッセージ');">
<button id = "myButton">クリックしてください</button>
</div>
</本文>
<スクリプト>
関数 displayMessage(ev) {
ev.stopPropagation();
console.log('内部メッセージ。');
}
定数 elem = document.getElementById('myButton');
elem.addEventListener('click', displayMessage);
</スクリプト>
</html>
```

ボタンをクリックするとコンソールに何が表示されますか？

- A. 内部メッセージ
- B. 内部メッセージ外部メッセージ
- C. 外部メッセージ
- D. 外部メッセージ内部メッセージ

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 49

以下のコードを参照してください。

```
01 function Person() {  
02   this.firstName = 'John';  
03 }  
04  
05 Person.prototype = {  
06   job: x => 'Developer'  
07 };  
08  
09 const myFather = new Person();  
10 const result = myFather.firstName + ' ' + myFather.job();
```

10 行目を実行した後の結果の値は何ですか？

- A. ジョン 未定義
- B. エラー: myFather.job は関数ではありません
- C. 未定義の開発者
- D. ジョン ・デベロッパー

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 50

以下のコードを参照してください。

```
01 function Person() {  
02   this.firstName = 'John';  
03 }  
04  
05 Person.prototype = {  
06   job: x => 'Developer'  
07 };  
08  
09 const myFather = new Person();  
10 const result = myFather.firstName + ' ' + myFather.job();
```

10 行目を実行した後の値の結果は何ですか？

- A. ジョン ・デベロッパー
- B. 未定義の開発者

C. ジョン 未定義

D. エラー: myfather.job は関数ではありません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 51

約束について正しい記述はどれですか？

3つの回答を選択してください

A. 保留中の約束は、履行、解決、または拒否される可能性があります。

B. 新しい Promise の実行者が自動的に実行されます。

C. 確定した約束は解決される可能性があります。

D. Promise には .then() メソッドがあります。

E. 履行または拒否された Promise の状態は変更されません。

Answer: A,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 52

開発者は、countSheep() がスローする可能性のあるエラーをキャッチし、それを handleError() 関数に渡すために try...catch ステートメントを使用したいと考えています。

try...catch の正しい実装は何ですか？

A)

```
try {  
  setTimeout(function() {  
    countSheep();  
  }, 1000);  
} catch (e) {  
  handleError(e);  
}
```

B)

```
countSheep();  
} finally {  
  handleError(e);  
}
```

C)

```
setTimeout(function() {  
  try {  
    countSheep();  
  } catch (e) {  
    handleError(e);  
  }  
}, 1000);
```

D)

```
try {  
    countSheep();  
} handleError (e){  
    catch(e);  
}
```

- A. オプション
- B. オプション
- C. オプション
- D. オプション

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 53

開発者は、以下のコードを使用して、ブラウザ内の関数からオブジェクトを作成したいと考えています。

関数 Monster() { this.name = 'hello' };

定数 z = モンスター();

行 02 に new キーワードがないため、何が起こりますか？

- A. z 変数に正しいオブジェクトが割り当てられます。
- B. z 変数には正しいオブジェクトが割り当てられていますが、this.name は未定義のままです。
- C. Window.name は 'hello' に割り当てられ、変数 z は未定義のままになります。
- D. Window.m に正しいオブジェクトが割り当てられます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 54

開発者は以下のコードを使用して日付をフォーマットします。

```
01 const date = new Date(2020, 05, 10);  
02 const dateDisplayOptions = {  
03   year: 'numeric',  
04   month: 'long',  
05   day: 'numeric'  
06 };  
07  
08 const formattedDate = date.toLocaleDateString('en', dateDisplayOptions);
```

実行後、formattedDateの値は何ですか？

- A. 2020年6月10日
- B. 2020年11月5日
- C. 2020年10月5日
- D. 2020年5月10日

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 55

開発者には、商品または販売の現在の価格を返す currPrice メソッドを実装するという新しい要件があります。

```

01 let regItem = new Item('Scarf', 50); // Name, Price
02 let saleItem = new SaleItem('Shirt', 80, .1); // Name, Price, Discount
03 Item.prototype.currPrice = function() { return this.price; }
04 console.log(regItem.currPrice());
05 console.log(saleItem.currPrice());
06
07 SaleItem.prototype.currPrice = function() { return this.price - (this.price * this.discount); }
08 console.log(regItem.currPrice());
09 console.log(saleItem.currPrice());

```

上記のコードを実行したときの出力は何ですか

A. 50

80

72

B. 50

80

50

72

C. 50

80

捕捉されない参照エラー: this.discount は未定義です

72

D. 50

キャッチされない TypeError: saleItem、descrtion は関数ではありません

50

80

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 56

開発者は、universalContainersLib というモジュールを使用し、そこから関数を呼び出したいと考えています。

開発者はどのようにしてモジュールからすべての関数をインポートし、関数 foo と bar を呼び出す必要がありますか？

A. '/path/universalContainersLib.js' から (foo,bar) をインポートします。foo();bar();

B. すべてをインポート

'/path/universalContainerLib.js';universalContainersLib.foo();universalContainersLib.bar();

C. '/path/universalContainersLib.js' から ad lib をインポートします。lib.foo();lib.bar();

D. インポート *

'/path/universalContainerLib.js';universalContainersLib.foo();universalContainersLib.bar();

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 57

開発者は、countSheep() がスローする可能性のあるエラーをキャッチし、それを handleError() 関数に渡すために try...catch ステートメントを使用したいと考えています。

try...catch の正しい実装は何ですか？

```
setTimeout(function() {  
  try {  
    countSheep();  
  } catch (e) {  
    handleError(e);  
  }  
}, 1000);
```

A.

```
countSheep();  
} finally {  
  handleError(e);  
}
```

B.

```
try {  
  setTimeout(function() {  
    countSheep();  
  }, 1000);  
} catch (e) {  
  handleError(e);  
}
```

C.

```
try {  
  countSheep();  
} handleError (e){
```

D.

```
catch(e);
```

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 58

開発者は、特に Promise がエラーをスローする場合に、Promise.then と Promise.catch のどちらを使用すべきか迷っています。

拒否される約束は 2 つあります。

どちらが正しいでしょうか？

A. 新しい Promise((resolve, reject) => (throw 'cool error here')).catch(error => console.error(error));

B. Promise.reject('ここでクールなエラーが発生します').then(error => console.error(error));

C. Promise.reject('ここでクールなエラーが発生しています').catch(error => console.error(error));

D. 新しい Promise(() => (throw 'cool error here')).then(null, error => console.error(error));

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 59

以下のコードを参照してください。

```
01 function execute() {  
02   return new Promise((resolve, reject) => reject());  
03 }  
04 let promise = execute();  
05  
06 promise  
07   .then(() => console.log('Resolved1'))  
08   .then(() => console.log('Resolved2'))  
09   .then(() => console.log('Resolved3'))  
10   .catch(() => console.log('Rejected'))  
11   .then(() => console.log('Resolved4'));
```

実行関数内の Promise が拒否された場合の結果は何ですか？

- A. 拒否 解決
- B. 解決済み1 解決済み2 解決済み3 解決済み4
- C. 拒否
- D. 拒否1 拒否2 拒否3 拒否 拒否 拒否4

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 60

インポートされたモジュールの厳密モードについて正しいオプションはどれですか？

- A. 非厳密モードを有効にするには、モジュール内の他のステートメントの前に use non-strict; ステートメントを追加します。
- B. インポートされたモジュールは、そのように宣言されているかどうかに関係なく、厳密なモデルになります。
- C. 非厳密モードを有効にするには、モジュール内の他のステートメントの前に、use strict = false ステートメントを追加します。
- D. インポートされたモジュールからのみ notStrict() 関数を参照できます。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 61

以下のコードを参照してください。

```
for(数値 =2 ; 数値 <= 5 ; 数値 += 1 ){  
//ここにコードステートメントを挿入します  
}
```

開発者は、示された場所にコードステートメントを挿入する必要があります。コードステートメントには次の要件があります。

1. インポートが必要です
2. ブール文が偽と評価された場合にエラーをログに記録する
3. ブラウザとNode.jsの両方で動作します

どれが要件を満たしていますか？

- A. console.debug(数値 % 2 === 0);
- B. console.assert(数値 % 2 === 0);
- C. アサート (数値 % 2 === 0);
- D. console.error(数値 % 2 === 0);

Answer: D ([メッセージを残す](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**22430%OFF** 問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

以下の JavaScript があるとします。

```
01 function filterDOM(searchString){  
02   const parsedSearchString = searchString && searchString.toLowerCase();  
03   document.querySelectorAll('.account').forEach(account => {  
04     const accountName = account.innerHTML.toLowerCase();  
05     account.style.backgroundColor = accountName.includes(parsedSearchString) ? /* Insert code  
here */;  
06   });  
07 }
```

検索文字列に一致するアカウントを強調表示するには、5 行目のプレースホルダーコメントをどのコードに置き換える必要がありますか。

- A. '黄色': null
- B. null : '黄色'
- C. '黄色': 'なし'
- D. 'none1': "黄色"

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 63

Universal Containers の開発者は、HTML、CSS、JavaScript に基づいて新しいランディング ページを作成しています。

ウェブサイトには、ページを開いたときに読み込まれる複数の外部リソースが含まれています。訪問者に快適なエクスペリエンスを提供するためには、Web ページが読み込まれたときに personalizeWebsiteContent というスクリプトを実行し、リソースが利用可能になるまで待つ必要がないようにする必要があります。

上記のビジネス要件に基づいて personalizeWebsiteContent を呼び出すには、どのステートメントを使用する必要がありますか？

- A. windows、イベント リスナーを追加します ('load'、Web サイトのコンテンツをパーソナライズします)。
- B. windows、addEventListener('DOMコンテンツが読み込まれました'、personalizeWebsiteContent);
- C. windows、addEventListener('onDOMCContentLoaded'、personalizeWebsiteContent);
- D. windows、addEventListener('onload'、personalizeWebsiteContent);

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 64

Universal Containers では、各チームが独自の方法で JavaScript オブジェクトをコピーしています。コード スニペットは、あるチームの実装を示しています。

```
01 function Person() {  
02   this.firstName = "John";  
03   this.lastName = "Doe";  
04   this.name = () => {  
05     console.log(`Hello ${this.firstName} ${this.lastName}`);  
06   }  
07 }  
08  
09 const john = new Person();  
10 const dan = JSON.stringify(JSON.parse(john));  
11 dan.firstName = "Dan";  
12 dan.name();
```

コード実行の出力は何ですか？

- A. こんにちは、ダン・ドウ
- B. こんにちは、ダン
- C. 構文エラー: JSON に予期しないトークンがあります
- D. こんにちは、ジョン・ドウ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 65

通常の機能定義と比較して、ファット アローで定義された機能の 2 つの固有の機能は何ですか？
2つの回答を選択してください

- A. 関数は、囲んでいるスコープから this を使用します。
- B. 関数生成は独自のthisを生成するため、関数のスコープを囲むスコープから分離するのに便利です。
- C. 関数の関数本体に単一の式がある場合、その式が評価され、暗黙的に返されます。
- D. 関数は、常にスコープ内にある引数を受け取ります。これは、囲むレキシカルスコープである親 thisと呼ばれます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 66

次のオブジェクトを参照してください。

```
01 const dog = {
02   firstName: 'Beau',
03   lastName: 'Bos',
04   get fullName() {
05     return this.firstName + ' ' + this.lastName;
06   },
07 }
```

開発者はどのようにして dog の fullName プロパティにアクセスできますか？

- A. 犬、関数、フルネーム
- B. Dog.fullName ()
- C. 犬のフルネーム
- D. 犬、取得、フルネーム

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 67

どのような状況で開発者は関数呼び出しの周囲に try...catch ブロックを含める必要がありますか？

- A. 関数は、処理する必要があるランタイム エラーを発生させる可能性があります。
- B. 関数によりメモリ不足の問題が発生します。
- C. 関数にはスケジュールされたコードが含まれています。
- D. 関数には、黙らせてはいけないエラーがあります。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 68

開発者は Node.js サーバーをセットアップし、ソース コードのルート index.js にスクリプトを作成しています。このスクリプトは、実行時にサーバーを起動します。開発者は、コードが実行されるフォルダーの場所を必要とする変数を宣言します。

スクリプトで使えるグローバル変数はどれですか？

- A. _ファイル名
- B. this.path
- C. ウィンドウの場所
- D. _dirname

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 69

次のコードがあるとします。

```
01 counter = 0;
02 const logCounter => {
03   console.log(counter);
04 };
05 logCounter();
06 setTimeout(logCounter, 2100);
07 setInterval(() => {
08   counter++;
09   logCounter();
10 }, 1000);
```

記録される最初の 4 つの数字は何でしょうか？

- A. 0012
- B. 0123
- C. 0112
- D. 0122

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 70

上記のコードを JavaScript クラス形式にリファクタリングする必要があるとすると、どのクラス定義が正しいでしょうか？

A)

```

01 class Vehicle {
02     constructor(name, price) {
03         this.name = name;
04         this.price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08     }
09 }

```

B)

```

01 class Vehicle {
02     constructor(name, price) {
03         this.name = name;
04         this.price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08     }
09 }

```

C)

```

01 class Vehicle {
02     constructor(name, price) {
03         name = name;
04         price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08     }
09 }

```

ダ)

```

01 class Vehicle {
02     constructor() {
03         this.name = name;
04         this.price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08     }
09 }

```

A. オプションA

B. オプションD

C. オプションC

D. オプションB

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 71

開発者は経営陣に、チームにメリットがあることを納得させようとしている。

彼らが作成するバックエンドサーバーにはNode.jsを使用します。サーバーはWebサーバーであり、

チームが既にHTML、CSS、およびJavaScriptです。

開発者がマネージャーを説得するために使用できる Node.js の利点はどれですか？

3つの回答を選択してください:

- A. パフォーマンスの高いリクエスト処理のためのユーザー非ブロッキング機能。
- B. 独自のパッケージ マネージャーを使用してインストールし、サードパーティのライブラリをインストールおよび管理します。
- C. 実行前にコードの静的分析を実行して、実行時エラーを探します。
- D. 数年ごとに 1 つのメジャー リリースで安定性を確保します。
- E. 新しい言語を学習しなくても済むように、サーバー側の JavaScript コードを実行します。

Answer: A,B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 72

開発者は、配達日が動的に変わるeコマースウェブサイトに取り組んでいます。
現在の日付に基づいて計算されます。以下のコード行がこの計算を担当します。

定数deliveryDate = 新しいDate();

ビジネス要件の変更により、配達日は本日にする必要があります
日付+9日。

この新しい要件を満たすコードはどれですか？

- A. deliveryDate.date = 新しい Date(+9) ;
- B. deliveryDate.setDate(Date.current () + 9);
- C. deliveryDate.date = Date.current() + 9;
- D. deliveryDate.setDate((新しい Date ()).getDate () +9);

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 73

次のコードがあるとします。

x = ('15' +10) +2とします。

x の値は何ですか？

- A. 50
- B. 3020
- C. 35
- D. 1520

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 74

開発者は、以下のコードを使用して、ブラウザ内の関数からオブジェクトを作成したいと考えています。

```
01 function Monster(){ this.name = 'hello' };  
02 const m = Monster();
```

行 02 に mm キーワードがないため、何が起こりますか？

- A. m 変数には正しいオブジェクトが割り当てられていますが、this.name は未定義のままです。

- B. window.name は 'hello' に割り当てられ、変数 = は未定義のままになります。
C. m 変数に正しいオブジェクトが割り当てられます。
D. window.m に正しいオブジェクトが割り当てられます。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 75

以下のコードを参照してください。

```
新しいPromise((resolve,reject) => {  
  定数分数 = Math.random();  
  if( fraction >0.5) 拒否("fraction > 0.5, " + fraction);  
  解決(分数);  
})  
.then(() =>console.log("解決されました"))  
.catch((エラー) => console.error(エラー))  
.finally(() =>console.log("いつ呼び出されますか?"));
```

```
new Promise((resolve, reject) => {  
  const fraction = Math.random();  
  if( fraction >0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);  
  reject(fraction);  
})  
.then(() =>console.log("resolved"))  
.catch((error) => console.error(error))  
.finally(() => console.log(" when am I called?"));  
▶ 0.024493713600408196 VM1560:7  
  when am I called? VM1560:8  
▶ Promise {<fulfilled>: undefined}
```

```
new Promise((resolve, reject) => {  
  const fraction = Math.random();  
  if( fraction >0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);  
  resolve(fraction);  
})  
.then(() =>console.log("resolved"))  
.catch((error) => console.error(error))  
.finally(() => console.log(" when am I called?"));  
resolved VM1349:6  
  when am I called? VM1349:8  
▶ Promise {<fulfilled>: undefined}
```

8 行目の Promise.finally はいつ呼び出されますか？

- A. 解決され、解決した場合

- B. 拒否された場合
- C. 解決されると
- D. 解決または拒否された場合

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 76

開発者は以下のコードを使用して日付をフォーマットします。

```
01 const date = new Date(2020, 05, 10);
02 const dateDisplayOptions = {
03   year: 'numeric',
04   month: 'long',
05   day: 'numeric'
06 };
07
08 const formattedDate = date.toLocaleDateString('en', dateDisplayOptions);
```

実行後、formattedDateの値は何ですか？

- A. 2020年6月10日
- B. 2020年10月5日
- C. 2020年11月5日
- D. 2020年5月10日

Answer: D ([メッセージを残す](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (22430%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

開発者は、指定された数値の階乗を計算するために以下のコードを作成します。

関数階乗(数値) {

数値 + 階乗(数値 -1) を返します。

}

階乗(3);

行 04 を実行した結果は何ですか？

- A. 6
- B. ランタイムエラー

C. -無限大

D. 0

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 78

開発者は、現在の日付に基づいて配達日が動的に計算される e コマース Web サイトに取り組んでいます。以下のコード行がこの計算を担当します。

定数deliveryDate = 新しいDate();

ビジネス要件の変更により、配達日は本日の日付 + 9 日とする必要があります。

どのコードがこの新しい要件を満たしていますか？

A. deliveryDate.setDate (Date . current () + 9 0;

B. deliveryDate. Date = 新しい日付 (+9) ;

C. deliveryDate.setDate ((new Date ()) .getDate () + 9);

D. deliveryDate.date = date.current() + 9

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 79

開発者は、以下のコードにエラーがあるというコメントをテクニカル リーダーから受け取りました。

```
const monthName = '7月';
```

```
定数年 = 2019;
```

```
if(年 === 2019) {
```

```
monthName = '6月';
```

```
}
```

このコードを実行するにはどの行を編集する必要がありますか？

A. 02 定数 年 = 2020;

B. 02 年を 2019 とします。

C. 01 monthName ='7月'とします。

D. 03 (年 == 2019) の場合 {

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 80

次の配列を参照してください。

arr1 = [1, 2, 3, 4, 5]とします。

```
let arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ];
let arr2 = arr1.slice(0, 5);

console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1767:4
undefined

let arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ];
let arr2 = Array.from(arr1);
console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1827:3
undefined
```

どの2行のコードで2番目の配列arr2が作成され、arr2はarr1への参照ですか？

- A. arr2 = arr1.slice(0, 5) とします。
- B. arr2 = arr1.sort() とします。
- C. arr2 = Array.from(arr1) とします。
- D. arr2 = arr1 とします。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 81

開発者は、プロパティが不変であり、プロパティの追加や変更ができないオブジェクトを作成します。

このビジネス要件を実行するにはどの方法を使用する必要がありますか？

- A. オブジェクト。ロック ()
- B. オブジェクト。ファイルベース ()
- C. オブジェクト const ()
- D. オブジェクト。実数 ()

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 82

開発者は、指定された数値の階乗を計算するために以下のコードを記述します。

```
01 function factorial(number) {
02   return number * factorial(number - 1);
03 }
04 factorial(3);
```

行 04 を実行した結果は何ですか？

- A. 0
- B. -無限大
- C. ランタイムエラー
- D. 6

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 83

上記のコードをJavaScriptクラス形式にリファクタリングする必要があるとすると、どのクラスが

定義は正しいですか？

```
01 function Vehicle(name, price) {  
02   this.name = name;  
03   this.price = price;  
04 }  
05 Vehicle.prototype.getPrice = function () {  
06   return 'Cost of the $({this.name}) is $({this.price})$';  
07 }  
08 var ford = new Vehicle('Ford Fiesta', '20,000');
```

A)

```
01 class Vehicle {  
02   constructor(name, price) {  
03     this.name = name;  
04     this.price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return 'Cost of the $({this.name}) is $({this.price})$';  
08   }  
09 }
```

B)

```
01 class Vehicle {  
02   vehicle(name, price) {  
03     this.name = name;  
04     this.price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return 'Cost of the $({this.name}) is $({this.price})$';  
08   }  
09 }
```

C)

```
01 class Vehicle {  
02   constructor(name, price) {  
03     name = name;  
04     price = price;  
05   }  
06   priceInfo() {  
07     return 'Cost of the $({this.name}) is $({this.price})$';  
08   }  
09 }
```

ダ)



```

01 class Vehicle {
02     constructor() {
03         this.name = name;
04         this.price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return "Cost of the ${this.name} is ${this.price}$";
08     }
09 }

```

- A. オプションB
- B. オプションD
- C. オプションA
- D. オプションC

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 84

開発者は、以下のコードでエラーが発生するというコメントを技術リーダーから受け取ります。

```

01 const monthName = 'July';
02 const year = 2019;
03 if (year === 2019) {
04     monthName = 'June';
05 }

```

このコードを実行するにはどの行を編集する必要がありますか？

- A. 02 年を 2019 とします。
- B. 02 定数 年 = 2020;
- C. 01 let monthname = '7月';
- D. 03 if (年 == 2019) (

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 85

以下のコードを参照してください

inArray = [[1,2],[3,4,5]]とします。

どの2つのステートメントの結果が配列[1,2,3,4,5]になりますか？

2つの答えを選択してください

- A. [].concat(...inArray);
- B. [].concat.apply([],inArray);
- C. [].concat.apply(inArray,[]);
- D. [].concat([...inArray])

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 86

通常関数定義と比較して、太い矢印で定義された関数の 2 つの固有の機能は何ですか？

2つの回答を選択してください

- A. 関数は、囲んでいるスコープから this を使用します。
- B. 関数は、常にスコープ内にある、囲むレキシカル スコープである parentThis と呼ばれる引数を受け取ります。
- C. 関数は独自の this を生成し、関数のスコープをその外側のスコープから分離するのに役立ちます。
- D. 関数の関数本体に単一の式がある場合、その式が評価され、暗黙的に返されます。

Answer: C,D (メッセージを残す)

最新問題: 87

開発者は、Node.js を使用する新しい Web サーバーを作成します。サーバー機能进行处理するためにイベントとコールバックを使用するサーバー ライブラリをインポートします。

サーバー ライブラリは require でインポートされ、server という変数によってコードで使用できるようになります。開発者は、起動中にサーバーで発生するすべての問題をログに記録したいと考えています。

開発者が持っているコードと情報を考えると、どのコードがイベントでブースト時にエラーをログに記録しますか？

- A. `Server.catch ((server) => {console.log('ERROR', error)});`
- B. `Server.error ((server) => {console.log('ERROR', error)});`
- C. `{server.start();} catch(error) {console.log('ERROR', error);}` を試してください
- D. `Server.on ('error', (error) => {console.log('ERROR', error)});`

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 88

開発者が JavaScript オブジェクトをコピーしました:

```
01 function Person() {
02   this.firstName = "John";
03   this.lastName = "Doe";
04   this.fullName = () => `${this.firstName}, ${this.lastName}`;
05 }
06
07 const john = new Person();
08 const dan = Object.assign(john);
09 dan.firstName = "Dan";
```

開発者はどのようにして dan の forstName、lastName にアクセスするのでしょうか？ 2 つの回答を選択してください

- A. ダン、名前
- B. ダン、ファーストネーム () + ダン、ラストネーム ()

C. ダン、名前 ()

D. dan、firstName = dan.lastName

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 89

以下の HTML があるとします。

```
<div>
  <div id="row-uc">Universal Containers</div>
  <div id="row-as">Applied Shipping</div>
  <div id="row-bt">Burlington Textiles</div>
</div>
```

どのステートメントが、Universal Containers 行に priority-account CSS クラスを追加しますか？

A. document.querySelector('#row-uc').classes-push('priority-account');

B. document.querySelector('#row-uc').classList.add('priority-account');

C. document.getElementById('row-uc').addClass('priority-account');

D. document.querySelectorAll('#row-uc') -classList.add("priority-account");

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 90

開発者は、従来のパッケージを壊さない新機能を備えた新しいバージョンのパッケージを公開する。

下位互換性。以前のバージョン番号は 1.1.3 でした。

セマンティックバージョンングフォーマットに従って、新しいパッケージのバージョン番号は何にすべきでしょうか？

なれ？

A. 1.2.3

B. 1.1.4

C. 1.2.0

D. 2.0.0

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 91

以下のどのコードステートメントが localStorage にオブジェクトを正しく保存しますか？

A. Const setLocalStorage = (jsobject) => (
ウィンドウ .localStorage .setItem (jsobject);

B. const setLocalStorage = (jsobject) =>
Windows.localStorage.connectObject(jsObject);

C. `const setLocalStorage = (storageKey, jsobject) => (`
`windows.LocalStorage、setItem(storagekey.json、文字列`
`)`

D. 定数 `setlocalstorage = (storagekey, jsObject) => (`
`ウィンドウ。LocalStorage.persist(storagekey, jsObject);`
`)`

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい
JavaScript-Developer-I 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問
題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確
でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**22430%OFF**問
題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdf.dumps**)

最新問題: 92

テストは、データベース .query に依存しています。テスト中、依存関係は、配列を返すメソッド
query を持つ呼び出されたデータベースに置き換えられます。開発者は、メソッドが何回呼び出さ
れたか、および毎回使用された引数を検証する必要があります。

要件を説明する 2 つのテスト アプローチはどれですか。

- A. 統合
- B. 白いボックス
- C. ブラックボックス
- D. 嘲笑

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 93

開発者は universalContainersLib というモジュールを使用し、そこから関数を呼び出したいと考
えています。

開発者はどのようにしてモジュールからすべての関数をインポートし、関数 foo と bar を呼び出
すのでしょうか？

- A. `'/path/universalContainerLib.js'` からすべてをインポートします。
`ユニバーサルコンテナライブラリ.foo();`
`ユニバーサルコンテナライブラリ.bar();`
- B. `'/path/universalContainerLib.js'` から `*` をインポートします。
`ユニバーサルコンテナライブラリ.foo();`
`ユニバーサルコンテナライブラリ.bar();`
- C. `'/path/universalContainersLib.js'` から `ad lib` をインポートします。

lib.foo();

lib.bar();

D. '/path/universalContainersLib.js' から (foo, bar) をインポートします。

関数 foo();

バー ()

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 94

次のコードを参照してください。

```
01 let obj = {  
02   foo: 1,  
03   bar: 2  
04 }  
05 let output = [];  
06  
07 for (let something in obj) {  
08   output.push(something);  
09 }  
10  
11 console.log(output);
```

11行目の出力は何ですか？

A. [1,2]

B. ["foo:1", "bar:2"]

C. ["bar", "foo"]

D. ["foo", "bar"]

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 95

以下のどのコードステートメントがオブジェクトをローカルストレージに正しく保存しますか？

A. const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {
window.localStorage.persist(ストレージキー、jsObject);
}

B. const setLocalStorage = (jsObject) => {
window.localStorage.setItem(jsObject);
}

C. const setLocalStorage = (jsObject) => {
window.localStorage.connectObject(jsObject) を呼び出します。
}

```
D. const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {  
  window.localStorage.setItem(ストレージキー、JSON.stringify(jsObject));  
}
```

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 96

開発者は、新しいユーザー名を登録しようとしているユーザーにメッセージを返すために、以下のコードを記述します。ユーザー名が使用可能な場合は、msg という変数が宣言され、行 03 で値が割り当てられます。



```
01 function getAvailabilityMessage(item) {  
02   if (getAvailability(item)) {  
03     var msg = "Username available";  
04   }  
05   return msg;  
06 }
```

getAvailableabilityMessage ("newUserName") が実行され、get Availability ("newUserName") が true を返す場合の msg の値は何ですか？

- A. "新しいユーザー名"
- B. "ユーザー名は利用可能です"
- C. 未定義
- D. "msg が定義されていません"

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 97

以下のコードを参照してください。

Const searchText = 'やった! Salesforce は素晴らしい!';

result1 = searchText.search(/sales/i); とします。

結果 21 = searchText.search(/sales/i); とします。

コンソールログ(結果1);

コンソールログ(結果2);

このコードを実行すると、コンソールにどのような結果が表示されますか？

- A. > 真 > 偽
- B. > 5 > 0
- C. > 5 > -1
- D. > 5 > 未定義

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 98

コア Node.js モジュールはどのオプションですか？

- A. イオス
- B. パス
- C. 記憶
- D. ロケール

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 99

以下のコードを参照してください。

まず 「who」とします。

2番目を 「what」とします。

```
試す{  
  試す{  
    新しいエラーをスローします('Sad trombone');  
  }キャッチ (エラー){  
    まず なぜ  
  }ついに {  
    2番目 = 'when';  
  } キャッチ (エラー) {  
    2番目 ='どこ';  
  }  
}
```

コードが実行されると、first と second の値は何になりますか？

- A. 1番目はなぜ、2番目はいつ
- B. 最初は誰が、次はいつ
- C. 最初は誰、次はどこ
- D. 1番目はなぜ、2番目はどこ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 100

開発者はコードをテストしたいと考えています:

定数 toNumber = (strOrNum) => + strOrNum;

このコードに対して最も正確なテストはどれですか？ 2つの回答を選択してください

- A. Console.assert (toNumber ('2') === 2);
- B. コンソール。Assert (Number.isNaN (toNumber ()));
- C. コンソール、assert (toNumber ('-3') < 0);
- D. コンソール、assert (toNumber() === NaN) ;

Answer: ([解答を表示する](#))

Valid JavaScript-Developer-I Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing JavaScript-Developer-I Exam! GoShiken.com now offer the **newest JavaScript-Developer-I exam dumps**, the GoShiken.com JavaScript-Developer-I exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com JavaScript-Developer-I dumps with Test Engine here: <https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**224** Q&As Dumps, **30%OFF** Special Discount: **Freepdfdumps**)