

Salesforce.JavaScript-Developer-I.v2024-06-27.q191

試験コード:	JavaScript-Developer-I
試験名称:	Salesforce Certified JavaScript Developer (JS-Dev-101)
認定資格:	Salesforce
無料問題数:	191
バージョン:	v2024-06-27
アクセス数:	1311
ページビュー数:	1910
https://www.jpnpdf.com/Salesforce.JavaScript-Developer-I.v2024-06-27.q191-mondaishu.html	

最新問題: 1

以下のコードを参照してください。

```
let car1 = new Promise((_ ,reject)=> setTimeout(reject,2000,"Car1 crashed in")); let car2 = new Promise(resolve =>
setTimeout(resolve,1500,"Car2 completed")); let car3 = new Promise(resolve => setTimeout(resolve,3000,"Car3 completed"));
Promise.race([車1,車2,車3])
.then(値=>{
let result = `${value} レース。`;
}).catch(err=>{
console.log('レースはキャンセルされました。',err);
});
```

promise.race を実行したときの result の値は何ですか？

Answer:

2号車が完走しました。

最新問題: 2

以下のコードを参照してください。

```
01 function changeValue(param) {
02   param = salesforce
03 }
04 let a = 10;
05 let b = a;
06
07 changeValue(b);
08 const result = a + ' - ' + b;
```

コードを実行したときの結果の値は何ですか？

- A. 10-10
- B. 5-10
- C. 10-5
- D. 5-5

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 3

インポートされたモジュールの厳密モードに関して正しいオプションはどれですか？

- A. use non-strict ステートメントを追加します。モジュール内の他のステートメントの前に、非厳密モードを有効にします。
- B. モジュール内の他のステートメントの前にステートメント use strict = false を追加して、非厳密モードを有効にします。
- C. インポートされたモジュールからは notStrict () 関数のみを参照できます。
- D. インポートされたモジュールは、宣言したかどうかに関係なく、厳密なモデル内にあります。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 4

1 つのクラスはオンライン ストアで購入する商品を表すために作成され、2 番目のクラスは割引価格で販売されている商品を表すように作成されています。コンストラクターは、渡された最初の値に名前を設定します。疑似コードは以下のとおりです。

```
class Item {
  constructor(name, price) {
    ... // Constructor Implementation
  }
}

class SaleItem extends Item {
  constructor(name, price, discount) {
    ... // Constructor Implementation
  }
}
```

開発者には、item と saleitem の簡単な説明を返す description メソッドを実装するという新しい要件があります。

```
01 let regItem = new Item('Scarf', 33);
02 let saleItem = new SaleItem('Shirt', 80, .1);
03 Item.prototype.description = function() { return 'This is a ' + this.name; }
04 console.log(regItem.description());
05 console.log(saleItem.description());
06
07 SaleItem.prototype.description = function() { return 'This is a discounted ' + this.name; }
08 console.log(regItem.description());
09 console.log(saleItem.description());
```

上記のコードを実行すると何が出力されますか？

- A. これはスカフです

キャッチされない TypeError: saleItem、説明は関数ではありません

これはシャツです
こちらは割引価格のシャツです

- B. これはスカーフです

これはシャツです
これは割引されたスカードです
こちらは割引価格のシャツです

- C. これはスカーフです

これはシャツです
これはスカーフです
こちらは割引価格のシャツです

D. これはスカーフです

Uncaught TypeError: saleitem、説明は関数ではありません

これはスカーフです

こちらは割引価格のシャツです

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 5

開発者は次のコードを書きました。

01 let X = オブジェクト.値;

02

03 試してみましょう {

04 ハンドルオブジェクト値(X);

05 } キャッチ (エラー) {

06 ハンドルエラー(エラー);

07 }

開発者は、handleObjectValue() の後に実行する getNextValue 関数を持っていますが、エラーが発生した場合は getNextValue() を実行したくないと考えています。

この動作を確実にするために開発者はコードをどのように変更すればよいでしょうか？

A. 03 try{04 handleObjectValue(x);05 } catch(error){06 handleError(error);07 } 最後に {08 getNextValue();10 }

B. 03 try{04 handleObjectValue(x);05 } catch(error){06 handleError(error);07 }08 getNextValue();

C. 03 try{04 handleObjectValue(x);05 }catch(error){06 handleError(error);07 } then {08 getNextValue();09 }

D. 03 試してください {04 handleObjectValue(x)05

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 6

以下のコードを参照してください。

```
01 document.body.addEventListener('click',(event)=>{
02   if(/* answer here */){
03     console.log('myElement clicked');
04   }
05 });
```

行 02 の条件ステートメントを置き換えると、開発者はページ上の特定の要素 myElement がクリックされたことを正しく判断できるようになりますか？

Answer:

```
event.target.id == 'myElement'
```

最新問題: 7

次のコードがあるとします。

```
01 let x = null;
02 console.log(typeof x);
```

行02の出力ですか？

- A. "未定義"
- B. "null"
- C. "オブジェクト"
- D. "x"

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 8

開発者は、以下に示す、ページのロード時に呼び出される関数を用意しています。

```
関数 onload() {
  console.log("ページが読み込まれました!");
}
```

開発者はブラウザにページをロードした後、ログ ステートメントをどこで確認できますか？

- A. ブラウザのパフォーマンスに関するトゥート
- B. Web ページ上。
- C. ブラウザの JavaScript コンソール
- D. Web サーバーを実行している端末。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 9

開発者は、ユーザーから報告されたいくつかのバグを修正するよう求められます。そのために、開発者は次のように追加します
デバッグ用のブレークポイント。

```
Function Car (maxSpeed, color){
  This.maxspeed = masSpeed;
  This.color = 色;
  carSpeed = document.getElementById(' CarSpeed'); とします。
  デバッグ;
```

fourWheels =new Car (carSpeed.value, 'red'); とします。

コードの実行が 06 行目のブレークポイントで停止した場合、次の 2 種類の情報は次のとおりです。

ブラウザコンソールで利用可能ですか？

答えを 2 つ選択してください:

- A. window.localStorage プロパティに保存されている情報
- B. carSpeed DOM 要素に適用されるスタイル、イベント リスナー、およびその他の属性
- C. carSpeed 変数と fourWheels 変数の値

D. 車オブジェクトに対して作成されたインスタンスの数を表示する変数。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 10

大規模なプロジェクトに取り組むチームは、npm を使用してプロジェクトの依存関係に対処します。

開発者は、操作された日付に依存関係を追加し、更新をリモート リポジトリにプッシュしました。チームの残りのメンバーは、npm install を実行しても依存関係がダウンロードされないことに不満を抱いています。

これについて考えられる理由を 2 つ挙げてください。

A. 開発者が依存関係を開発依存関係として追加し、NOOK_ENV が運用環境に設定されています。

B. 開発者が依存関係を開発依存関係として追加し、NODK_ENV が運用環境に設定されています。

C. 開発者は、依存関係を追加するときに追加するオプションを見逃していました。

D. 開発者は依存関係を追加するときにオプション -ssve を見逃しました。

Answer: A,B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 11

以下のコードを参照してください。

```
01 const exec = (項目, 遅延) =>{  
02 new Promise(解決 => setTimeout( () => 解決(項目), 遅延)),  
03 非同期関数 runParallel() {  
04   Const (result1, result2, result3) = await Promise.all(  
05     [実行('x', '100')、実行('y', 500)、実行('z', '100')]  
06   );  
07   return `並列が完了しました: ${result1}${result2}${result3}`;  
08 }  
}  
}
```

runParallel() 関数を正しく実行する 2 つのステートメントはどれですか？

2 つの答えを選択してください

A. runParallel () .then(function(data)return data

B. 非同期 runParallel () .then(data);

C. runParallel () .then(data);

D. runParallel ()。完了(関数(データ){戻りデータ;});

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 12

開発者は、数値の配列を受け取り、配列内の最初の 3 つの数値の合計を返す sum3 関数をテストするために次のコードを作成しました。テストは成功しました。

res = sum2([1, 2, 3]) とします。

console.assert(res === 6);

Res = sum3([1, 2, 3, 4]);

```
console.assert(res=== 6);
```

別の開発者は、代わりに配列内に存在するすべての数値を合計するように sum3 の動作を変更しました。テストに合格しました: 更新された sum3 関数でテストを実行すると、どの 2 つの結果が発生しますか?

2 つの答えを選択してください

- A. 行 05 アサーションは失敗します。
- B. 行 02 アサーションが通過します。
- C. 行 05 アサーションが通過します。
- D. 行 02 アサーションが失敗します

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 13

開発者は以下のコードを使用して日付をフォーマットします。

```
01 const date = new Date(2020, 05, 10);
02 const dateDisplayOptions = {
03   year: 'numeric',
04   month: 'long',
05   day: 'numeric'
06 };
07
08 const formattedDate = date.toLocaleDateString('en', dateDisplayOptions);
```

実行後の formattedDate の値は何ですか?

- A. 2020 年 5 月 10 日
- B. 2020 年 6 月 10 日
- C. 2020 年 10 月 5 日
- D. 2020 年 11 月 5 日

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 14

開発者は、次のような学生テストの成績の配列を持っています。

arr = [7, 8, 5, 8, 9]; とします。

教師は各スコアを 2 倍にして、生徒の配列を確認したいと考えています。

15 点以上を獲得した人。

開発者はリクエストをどのように実装する必要がありますか?

- A. arr1 = arr.mapBy ((num) => (return num *2)) .filterBy ((val) => return val > 15)) とします。
- B. arr1 = arr.filter((val) => (return val > 15)) .map ((num) => (return num *2)) とします。
- C. arr1 = arr.map((num) => num*2) とします。フィルター ((val) => val > 15);
- D. arr1 = arr.map((num) => (num *2)).filterBy((val) => (val >15)); とします。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 15

async /swait キーワードの動作を正確に説明しているステートメントはどれですか?

- A. 関連付けられた関数は常に Promise を返します。
- B. 関連する関数は非同期メソッド経由でのみ呼び出すことができます。
- C. 関連クラスにはいくつかの非同期関数が含まれています。
- D. 関連する関数が Promise を返す場合があります。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 16

以下のコードを参照してください。

```
関数 人() {  
  this.firstName = 'ジョン';  
}  
人物.プロトタイプ={  
  ジョブ: x => '開発者'  
};  
const myFather = 新しい人();  
const result =myFather.firstName + '' + myFather.job();  
10行目の実行後の結果の値は何ですか?
```

- A. ジョンは未定義です
- B. エラー: myFather.job は関数ではありません
- C. ジョン開発者
- D. 未定義の開発者

Answer: B ([メッセージを残す](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (149**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

Universal Containers では、各チームが JavaScript オブジェクトをコピーする独自の方法を持っています。コード スニペットは、あるチームによる実装を示しています。

```

01 function Person() {
02   this.firstName = "John";
03   this.lastName = "Doe";
04   this.name = () => {
05     console.log(`Hello ${this.firstName} ${this.lastName}`);
06   }
07 }
08
09 const john = new Person();
10 const dan = JSON.parse(JSON.stringify(john));
11 dan.firstName = 'Dan';
12 dan.name();

```

コード実行の出力は何ですか？

- A. TypeError: dan.name は関数ではありません
- B. TypeError: 定数変数への代入
- C. こんにちは、ダン・ドウ
- D. こんにちは、ジョン・ドウ

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 18

開発者は、File API を使用してブラウザで簡単な画像アップロードを作成したいと考えています。HTML は以下のとおりです。

```

<input type="file" onchange="previewFile()">
<img src="" height="200" alt="Image preview..." />

```

JavaScript 部分は次のとおりです。

```

01 function previewFile() {
02   const preview = document.querySelector('img');
03   const file = document.querySelector('input[type=file]').files[0];
04   // line 4 code
05   reader.addEventListener("load", () => {
06     preview.src = reader.result;
07   }, false);
08   //line 8 code
09 }

```

行 04 と行 08 で、ユーザーがローカル コンピューターから画像を選択し、その画像をブラウザーに表示できるようにするコードはどれですか？

- A. 04 const リーダー = 新しいファイル ();
08 if (ファイル) URL 、createObjectURL (ファイル);
- B. 04 const リーダー = 新しいファイル ();
08 if (ファイル) 、リーダー、リーダーAsDataURL (ファイル);
- C. 04 const リーダー = new FileReader ();
08 if (ファイル) リーダー、createAsDataURL (ファイル);
- D. 04 const リーダー = new FileReader ();
08 if (ファイル) URL 、createObjectURL (ファイル);

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 19

開発者は、以下のコードを使用してブラウザの関数からオブジェクトを作成したいと考えています。

```
01 function Monster(){ this.name = 'hello' };  
02 const m = Monster();
```

02 行目に mm キーワードがない場合はどうなりますか？

- A. window.name は 'hello' に割り当てられ、変数 m は未定義のままです。
- B. m 変数には正しいオブジェクトが割り当てられていますが、this.name は未定義のままです。
- C. m 変数には正しいオブジェクトが割り当てられます。
- D. window.m には正しいオブジェクトが割り当てられます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 20

テストには、database.query への依存関係があります。テスト中に依存関係が置き換えられます
配列を返すクエリというメソッドを備えたデータベースというオブジェクトを使用します。の
開発者はメソッドが呼び出された回数と引数を確認する必要があります。

毎回使用されます。

要件を説明する 2 つのテスト アプローチはどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. 嘲笑
- B. ブラックボックス
- C. ホワイトボックス
- D. 統合

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 21

開発者はレストランの請求書を計算するコードを持っていますが、間違った答えが生成されます
コードのテスト中:

```
function CalculateBill ( items ) {  
  合計 = 0 とします。  
  合計 += findSubTotal(items);  
  合計 += addTax(合計);  
  合計 += addTip(合計);  
  合計を返します。  
}
```

開発者が CalculateBill 内の各関数の実行にステップインできるようにするオプションはどれですか？

- A. 03 行目でデバッガ コマンドを使用する
- B. console.log() メソッドで findSubtotal をラップします。
- C. 05 行目でデバッガー コマンドを使用します。
- D. 03 行目で console.trace (total) メソッドを呼び出します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 22

NaN をログアウトする 2 つのコンソールはどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. `Console.log(10 / 'five' );`
- B. `Console.log (10 / 0);`
- C. `Console.log(10 / Number ('5) );`
- D. `Console.log(parseint ('two') );`

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 23

bar、awesome は人気のある JavaScript モジュールです。npm に公開されるバージョンは次のとおりです。

- 1.2
- 1.3.1
- 1.3.5
- 1.4.0

Universal Containers のチームは、このモジュールを多くのプロジェクトで使用しています。特定のプロジェクトには、以下のパッケージ、json 定義があります。



開発者はコマンド `npm install` を実行します。

bar .awesome のどのバージョンがインストールされていますか？

- A. 1.3.5
- B. 1.3.1
- C. バージョン 130 が見つからないため、コマンドは失敗します。
- D. 1.4.0

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 24

型強制を考慮すると、次の式は何に評価されますか？

`True + '13' + NaN`

- A. 113NaN
- B. 'true13NaN'
- C. 'true13'
- D. 14

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 25

以下のコードを参照してください。

```
01 let car1 = new Promise((resolve, reject) => {
02   setTimeout(reject, 1000, "CAR 1 crashed in");
03 let car2 = new Promise((resolve) => setTimeout(resolve, 1500, "Car 2 completed"));
04 let car3 = new Promise((resolve) => setTimeout(resolve, 3000, "Car 3 completed"));
05
06 Promise.race([car1, car2, car3])
07   .then(value => {
08     let result = `${value} the race.`;
09   })
10   .catch(err => {
11     console.log("Race is cancelled.", err);
12   })
13 }
```

Promise の場合の結果の値は何ですか。レースは実行されますか？

- A. 2 号車がレースを完走しました
- B. 3 号車がレースを完走しました
- C. レースはキャンセルされました。
- D. 1 号車がレースでクラッシュしました

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 26

開発者は以下のコードを使用して日付をフォーマットします。

```
01 const date = new Date(2020, 05, 10);
02 const dateDisplayOptions = {
03   year: 'numeric',
04   month: 'long',
05   day: 'numeric'
06 };
07
08 const formattedDate = date.toLocaleDateString('en', dateDisplayOptions);
```

実行後の formattedDate の値は何ですか？

- A. 2020 年 5 月 10 日
- B. 2020 年 10 月 5 日
- C. 2020 年 11 月 5 日
- D. 2020 年 6 月 10 日

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 27

開発者は、try...catch ステートメントを使用して、countSheep () がスローする可能性のあるエラーをキャッチし、それを handleError () 関数に渡したいと考えています。

try...catch の正しい実装は何ですか？

A)

```

try {
    salesforce
    setTimeout(function() {
        countSheep();
    }, 1000);
} catch (e) {
    handleError(e);
}

```

B)

```

try {
    countSheep();
} finally {
    handleError(e);
}
salesforce

```

C)

```

setTimeout(function() {
    try {
        countSheep();
        salesforce
        handleError(e);
    }, 1000);
}

```

D)

```

try {
    countSheep();
} handleError (e){
    catch(e);
}

```

A. オプション

B. オプション

C. オプション

D. オプション

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 28

次のコードを参照してください。

クラス車両{

コンストラクター(プレート){

this.plate = プレート;

}

}

クラス Truck は Vehicle{

コンストラクター(プレート、ウェイト){

// コードがありません

this.weight = 重量;

}

ディスプレイウェイト(){

```
console.log(`トラック ${this.plate} の重量は ${this.weight}lb.`);  
}  
}let myTruck = 新しいトラック('123Ab',5000);  
myTruck.displayWeight();
```

コードに「トラック 123AB の重量は 5000 ポンドです」と表示するには、欠落しているコードにどのステートメントを追加する必要がありますか。

- A. super.plate = プレート
- B. this.plate = プレート
- C. Vehicle.plate = プレート
- D. スーパー(プレート)

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 29

開発者には、1 つの引数 cat を取る is Dog 関数があります。彼らは、関数が毎分実行されるようにスケジュールしたいと考えています。

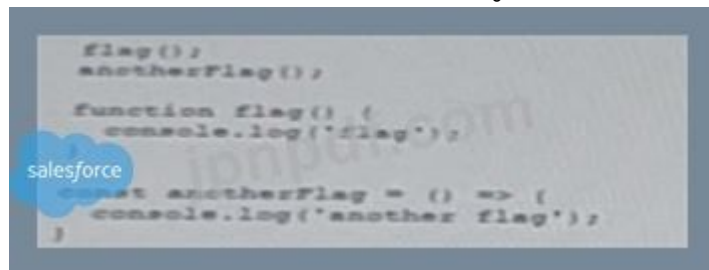
この関数をスケジュールするための正しい構文は何ですか？

Answer:

```
setInterval(isDog, 60000,'cat');
```

最新問題: 30

以下のコードを参照してください。



コードブロックの結果は何ですか？

- A. コンソールは「フラグ」のみをログに記録します。
- B. コンソールは「フラグ」と別のフラグをログに記録します。
- C. エラーがスローされます。
- D. コンソール ログ フラグ」と表示され、エラーがスローされます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 31

Universal Containers (UC) は新しいランディング ページを立ち上げたばかりですが、ユーザーは Web サイトが遅いと不満を抱いています。開発者は、この問題を引き起こす可能性のあるいくつかの関数を発見しました。これを検証するために、開発者はすべてを実行し、これら 3 つの疑わしい関数のそれぞれにかかる時間を記録することにしました。

開発者は、3 つの関数のそれぞれに費やされた時間を取得するためにどの関数を使用できますか？

```
01 console.time('Performance');
02
03 maybeAHeavyFunction();
04
05 thisCouldTakeTooLong();
06
07 orMaybeThisOne();
08
09 console.endTime('Performance');
```

A. コンソール。タイムログ()

B. console.timeStamp ()

C. console.getTime ()

D. console.trace()

Answer: A ([メッセージを残す](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (149**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

開発者は、数値を渡すと次の値を返す fizzbuzz 関数を作成しました。

数値が 3 で割り切れる場合は Fizz」。

数値が 5 で割り切れる場合は 「バズる」。

数値が 3 と 5 の両方で割り切れる場合は、Fizzbuzz」。

数値が 3 でも 5 でも割り切れない場合は空の文字列。

fizzbuzz 関数のシナリオを適切にテストできる 2 つのテスト ケースはどれですか？

2 つの答えを選択してください

A. let res = fizzbuzz(5);console.assert (res === '');

B. let res = fizzbuzz(15);console.assert (res === ' fizzbuzz ')

C. let res = fizzbuzz(Infinity);console.assert (res === ")

D. let res = fizzbuzz(3);console.assert (res === 'uzz')

Answer: B,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 33

開発者はレストランの請求書を計算するコードを持っていますが、コードのテスト中に間違った答えが生成されます。

関数 CalculateBill (アイテム){

合計 = 0 とします。

```
合計 += findSubTotal(items);
合計 += addTax(合計);
合計 += addTip(合計);
合計を返します。
}
```

開発者が CalculateBill 内の各関数の実行にステップインできるようにするオプションはどれですか？

- A. console.log() メソッドで findSubtotal をラップします。
- B. 03 行目で console.trace (total) メソッドを呼び出します。
- C. 05 行目でデバッガー コマンドを使用します。
- D. 03 行目のデバッガー コマンドの使用

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 34

次のオブジェクトを参照してください。

```
const cat = {
  名前: 'ファンシー',
  姓: 'ウィスカーズ',
  フルネームを取得() {
    this.firstName + ' ' + this.lastName を返します。
  }
};
```

開発者はどのようにして cat の fullName プロパティにアクセスできますか？

- A. cat.get.fullName
- B. cat.fullName
- C. cat.function.fullName()
- D. cat.fullName()

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 35

以下の JavaScript があるとします。

```
01 function filterDOM(searchString) {
02   const parsedSearchString = searchString && searchString.toLowerCase();
03   document.querySelectorAll('.account').forEach(account => {
04     const accountName = account.innerHTML.toLowerCase();
05     account.style.backgroundColor = accountName.includes(parsedSearchString) ? /* Insert code
here */;
06   });
07 }
```

検索文字列に一致するアカウントを強調表示するには、行 05 のプレースホルダー コメントを置き換えるコードはどれですか。

- A. '黄色': 'なし'
- B. null: '黄色'
- C. '黄色': null

D. 'なし1':"黄色"

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 36

コードを参照してください:

```
function Animal(size, type){
  this.size = size || "small";
  this.type = type || "Animal";
  this.canTalk = false;
}

let Pet = function (size, type, name, owner){
  Animal.call(this, size, type);
  this.name = name;
  this.owner = owner;
}

Pet.prototype = Object.create(Animal.prototype);

let pet1 = new Pet();

console.log(pet1);
```

上記のコードを考えると、pet1 に設定される 3 つのプロパティはどれですか？

答えを 3 つ選択してください:

A. canTalk

B. 名前

C. タイプ

D. 所有者

E. サイズ

Answer: A,C,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 37

以下のコードを参照してください。

```

01 new Promise((resolve, reject) => {
02   const fraction = Math.random();
03   if (fraction > 0.5) reject('fraction > 0.5, ' + fraction);
04   resolve(fraction);
05 })
06 .then(() => console.log('resolved'))
07 .catch((error) => console.error(error))
08 .finally(() => console.log('when am I called?'));

```

いつ約束しますか。ついに08番ラインで呼ばれる？

- A. 解決および解決されたとき
- B. 解決または拒否された場合
- C. 拒否された場合
- D. 解決時

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 38

開発者は、既存のクライアントからの API リクエストを実行するチーム用の新しい Web サーバーの作成を主導しています。

チームは Node.js 上で実行される Web サーバーを必要としており、新しい Web フレームワーク Minimalist.js を使用したいと考えています。リード開発者は、すでにコミュニティが存在する、より熟練したバックエンド フレームワークを提唱したいと考えています。

主任開発者が提唱できるフレームワークは次の 2 つのうちどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. コア
- B. ギャツビー
- C. 角度
- D. 特急

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 39

次のコードがあるとします。

$x = ('15' + 10) * 2$ とします。

a の値は何ですか？

- A. 1520
- B. 50
- C. 35
- D. 3020

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 40

localStorage からオブジェクトを正しく取得して返すコード ステートメントはどれですか？

A)

```
const retrieveFromLocalStorage = () => {  
  return JSON.stringify(window.localStorage.getItem(storageKey));  
}
```

B)

```
const retrieveFromLocalStorage = (storageKey) => {  
  return window.localStorage.getItem(storageKey);  
}
```

C)

```
const retrieveFromLocalStorage = (storageKey) => {  
  return JSON.parse(window.localStorage.getItem(storageKey));  
}
```

D)

```
const retrieveFromLocalStorage = (storageKey) => {  
  return window.localStorage[storageKey];  
}
```

A. オプション A

B. オプション B

C. オプション D

D. オプション C

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 41

オブジェクトを文字列にシリアル化し、逆シリアル化するために使用できる JavaScript メソッドはどれですか
JSON 文字列をそれぞれオブジェクトに追加しますか？

A. JSON.encode および JSON.decode

B. JSON.parse および JSON.deserialize

C. JSON.serialize および JSON.deserialize

D. JSON.stringify および JSON.parse

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 42

以下の HTML を参照してください。

```
<div id ="メイン">
```

```
<div id = " card-00">このカードは小さいです。</div>
```

```
<div id = "card-01">このカードの幅と高さは、その内容によって決まります。</div>
```

```
</div>
```

IDカード-01の要素の画面幅を出力する式はどれですか？

A. document.getElementById('card-01').getBoundingClientRect().width

B. document.getElementById('card-01').style.width

C. document.getElementById('card-01').innerHTML.length*e

D. document.getElementById('card-01').width

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 43

Utils という名前のモジュールをインポートする次のコードを参照してください。

上記のコードがエラーなしで実行されるように foo と bar をエクスポートする Util の 2 つの実装はどれですか？

2 つの答えを選択してください

A. デフォルト クラスをエクスポート (

```
Foo ( ) ( return 'foo ,; )
```

```
バー ( ) (リターン ;バー ; )
```

B. Const foo = () => (return 'foo; ;)

```
Const bar => => { return 'bar ' ;}
```

デフォルトの foo、bar をエクスポートします。

C. //FooUtil.js と barUtils、js が存在します

/Path/footUtils.js から (foo) をインポートします。

エクスポート (foo、bar)

D. Const foo = () => (return 'foo ' ;)

```
Const bar => ( return 'bar' ; )
```

エクスポート (foo、bar)

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 44

開発者は、指定された数値の階乗を計算するために以下のコードを作成します。function sum(number){ return number * sum(number-1);

```
}
```

合計(3);

コードを実行した結果はどうか。

A. 6

B. 0

C. エラー

D. -無限大

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 45

値が与えられた場合、開発者がその値が NaNであることを検出するために使用できる 3 つのオプションはどれですか？

3 つの答えを選択してください

A. 値 == 数値、NaN

B. オブジェクト、は (値、NaN)

C. 数値 、isNaN(値)

D. 値 == NaN

E. 値 !== 値

Answer: B,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 46

Universal Containers (CU) のチームは、複数の JavaScript プロジェクトに同時に取り組んでいます。UC では、再利用可能性と、各チームが他のチームの成果からどのように利益を得ることができるかを考えています。

現時点では、オープンソースまたはパブリックにするという選択肢はありません。

npm を使用して UC に使用できるオプションはどれですか？

- A. プライベート レジスタは npm ではサポートされていませんが、パッケージは git 経由でインストールできます。
- B. プライベート パッケージにはスコープを設定でき、スコープをプライベート レジストリに関連付けることができます。
- C. プライベート パッケージはサポートされていませんが、yam などの別のパッケージ マネージャーを使用できます。
- D. プライベート レジストリは spm ではサポートされていませんが、パッケージは URL からインストールできます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**14930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

次のコードを参照してください。

```
<html lang="ja">
<本文>
<div onclick = "console.log('外部メッセージ');">
<button id ="myButton">クリックしてください<button>
</div>
</body>
<スクリプト>
関数 displayMessage(ev) {
ev.stopPropagation();
console.log('内部メッセージ。');
}
const elem = document.getElementById('myButton');
elem.addEventListener('click' , displayMessage);
</script>
</html>
```

ボタンをクリックするとコンソールには何が表示されますか？

- A. 内部メッセージ外部メッセージ
- B. 内部メッセージ

C. 外部メッセージ

D. 外側のメッセージ内側のメッセージ

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 48

通常関数定義と比較して、太い矢印で定義された関数の 2 つのユニークな特徴は何ですか？

2 つの答えを選択してください

A. 関数の本体に式が 1 つある場合、その式が評価されて暗黙的に返されます。

B. 関数は、parentThis と呼ばれる常にスコープ内にある引数を受け取ります。これは、それを囲む字句スコープです。

C. 関数は、外側のスコープから this を使用します。

D. 関数が独自にこれを生成したため、関数のスコープをそれを囲んでいるスコープから分離するのに役立ちます。

Answer: B,D (メッセージを残す)

最新問題: 49

開発者はチェックアウト ボタンから HTML クラス属性を削除したため、次のようになります。

<button>チェックアウト</button>。

チェックアウト ボタンの存在を確認するテストがありますが、class= "blue" のボタンが検索されます。そのようなボタンが見つからないため、テストは失敗します。

このテストはどのタイプのテスト カテゴリに該当しますか？

A. 誤検知

B. 真陽性

C. 真陰性

D. 偽陰性

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 50

開発者の時給は次のとおりです。

arr = (8, 5, 9, 75, 11, 25, 7, 75, , 13, 25) とします。

時給が 10 ドル未満の労働者の場合、料金は 1.25 の倍数となり、新しい配列で返される必要があります。

開発者はリクエストをどのように実装する必要がありますか？

A. arr1 = arr.filter((val) => val < 10).map((num) -> num = 1.25); とします。

B. arr1 = arr .rr.acArray ((val) => (val < 10)) ,map((num) => { num * 1.25 });

C. let arr1 = arr.filterBy((val) => val < 10).aapBy<(num) -> num = ..25);

D. let arr1 = arr-map((num) => { return ran * 1.25 }).filter((val) -> { return val < 10});

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 51

以下のコードを参照してください。

製品SKU = '8675309、';

開発者には、\$sku」で始まりゼロが埋め込まれた常に 10 文字のログである SKU 番号を生成するという要件があります。

値 skuoooooooooooo86675309 を割り当てたのはどのステートメントですか？

- A. 製品SKU = 製品SKU.padEnd (16, '0' PadStart ('sku')) ;
- B. 製品SKU = 製品SKU.padStart (19, '0' PadStart ('sku')) ;
- C. 製品SKU = 製品SKU.padStart (16, '0' PadStart (19, 'sku')) ;
- D. 製品SKU = 製品SKU.padEnd (16, '0' PadStart (19, 'sku')) ;

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 52

開発者は、単一ページ アプリケーションを提供する新しいブラウザ アプリケーションの作成を主導しています。チームは新しい Web フレームワーク Minialist.js を使用したいと考えています。リード開発者は、すでにコミュニティが存在する、より熟練した Web フレームワークを提唱したいと考えています。

ロード開発者はどの 2 つのフレームワークを推奨する必要がありますか？

- A. 角度
- B. ビュー
- C. コア
- D. 特急

Answer: A,D [\(メッセージを残す\)](#)

最新問題: 53

Universal Containers の開発者は、HTML、CSS、JavaScript に基づいて新しいランディング ページを作成しています。

Web サイトには、ページを開いたときに読み込まれる複数の外部リソースが含まれています。

訪問者に優れたエクスペリエンスを提供するには、Web ページが読み込まれるときに、personalizeWebsiteContent という名前のスクリプトを実行する必要があります。リソースが利用可能になるまで待つ必要はありません。

上記のビジネス要件に基づいて、personalizeWebsiteContent を呼び出すにはどのステートメントを使用する必要がありますか？

- A. windows.addEventListener('DOMContentLoaded',personalizeWebsiteContent);
- B. windows.addEventListener('load',personalizeWebsiteContent);
- C. windows.addEventListener('onDOMCContentLoaded',personalizeWebsiteContent);
- D. windows.addEventListener('onload',personalizeWebsiteContent);

Answer: B [\(メッセージを残す\)](#)

最新問題: 54

以下の JavaScript があるとします。

```
01 function filterDOM(searchString){
02   const parsedSearchString = searchString && searchString.toLowerCase();
03   document.querySelectorAll('.account').forEach(account => {
04     const accountName = account.innerHTML.toLowerCase();
05     account.style.backgroundColor = accountName.includes(parsedSearchString) ? /* Insert code
here */;
06   });
07 }
```

検索文字列に一致するアカウントを強調表示するには、行 05 のプレースホルダー コメントを置き換えるコードはどれですか。

- A. null : '黄色'
- B. '黄色' : null
- C. 'なし1' : "黄色"
- D. '黄色' : 'なし'

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 55

開発者は、数値の配列を受け取り、配列内の最初の 3 つの数値の合計を返す sum3 関数をテストするために次のコードを作成し、テストに合格しました。

別の開発者は、配列内に存在する最初の 2 つの数値のみを合計するように sum3 の動作を変更しました。

```
01 let res = sum3([1, 4, 1]);
02 console.assert(res === 6);
03
04 res = sum3([1, 5, 0, 5]);
05 console.assert(res === 6);
```

更新された sum3 関数でこのテストを実行すると、どの 2 つの結果が発生しますか？

2 つの答えを選択してください

- A. 行 02 アサーションが通過します。
- B. 行 02 アサーションは失敗します。
- C. 行 05 アサーションは失敗します。
- D. 行 05 アサーションが合格します。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 56

開発者は、DataPrettyPrint というモジュールを使用したいと考えています。このモジュールは、printDate () という 1 つのデフォルト関数をエクスポートします。

開発者は printDate() 関数をどのようにインポートして使用できますか？

A)

```
import DatePrettyPrint from '/path/DatePrettyPrint.js';
DatePrettyPrint.printDate();
```

B)

```
import printDate from '/path/DatePrettyPrint.js';
printDate();
```

C)

```
import printDate from '/path/DatePrettyPrint.js';
DatePrettyPrint.printDate();
```

D)

```
import DatePrettyPrint() from '/path/DatePrettyPrint.js';
printDate();
```

- A. オプション A
- B. オプション B
- C. オプション D
- D. オプション C

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 57

大規模なプロジェクトに取り組むチームは、npm を使用してプロジェクトの依存関係に対処します。開発者が追加した依存関係が npm を実行してもダウンロードされないインストール。

これについて考えられる理由を 2 つ挙げてください。

2 つの答えを選択してください

- A. 開発者は依存関係を開発依存関係として追加し、NODE_ENV 本番環境に設定されています。
- B. 開発者は依存関係を追加するときにオプション --add を見逃しました。
- C. 開発者は依存関係を開発依存関係として追加し、NODE_ENV は運用環境に設定されます。
- D. 開発者は依存関係を追加するときに --save オプションを見逃しました。

Answer: A,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 58

Universal Containers は最近、クラウドファンディング キャンペーンを主催する新しいランディング ページを立ち上げました。このページでは、外部ライブラリを使用してサードパーティの広告を表示します。ページが完全に読み込まれると、以下のコードのように、50 を超える新しい HTML アイテムが作成され、DOM 内にランダムに配置されます。

```
<!-- This is an ad -->
<div class="ad-library-item ad-hidden" onload="myFunction()">
  
</div>
```

すべての要素には同じ ad-library-item クラスが含まれています。これらはデフォルトでは非表示になっており、ユーザーがページ内を移動している間はランダムに表示されます。

- A. ブラウザ コンソールを使用して、load イベントの発生を防ぐスクリプトを実行します。
- B. DOM インспекターを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除します。
- C. ブラウザを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除するスクリプトを実行します。
- D. DOM インспекターを使用して、load イベントが発生しないようにします。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 59

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを備えた新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

図書館：

Web ソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します。require でインポートされ、we という変数で使用可能になります。

開発者は、接続が失敗した場合のエラー ログを追加したいと考えています。

この情報を考慮すると、実行時にリッスンする 2 つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコード セグメントはどれですか？

- A. `try{ws.connect (( ) => {console.log('クライアントに接続'); });} catch(error) { console.log('ERROR',error); };`
- B. `ws.on ('接続', ( ) => {console.log('クライアントに接続'); ws.on('エラー', (エラー) => { console.log('ERROR '、エラー); });});`
- C. `ws.on ('接続', ( ) => { console.log('クライアントに接続'); }); ws.on('エラー', (エラー) => { console.log ('ERROR'、エラー); });`
- D. `ws.connect (( ) => {console.log('クライアントに接続'); }).catch((error) => { console.log('ERROR' , エラー); });`

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 60

コードを参照してください:

```
function Animal (size, type) {  
  
    this.size = size || 'small';  
  
    this.type = type || 'Animal';  
  
    this.cantalk = false;  
  
}
```

```
let Pet = function (size, type, name, owner) {  
  
    Animal.call(this, size, type);  
  
    this.name = name;  
  
    this.owner = owner;  
  
}
```

```
Pet.prototype = Object.create (Animal.prototype);
```

```
let pet1 = new Pet ();
```

上記のコードを考えると、pet1 にはどの 3 つのプロパティが設定されますか？ 3 つの答えを選択してください

- A. サイズ
- B. タイプ

- C. 名前
- D. canTalk
- E. 所有者

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: **61**

開発者が一定の間隔でコードを繰り返し実行するにはどの関数を使用する必要がありますか？

- A. setPeriod
- B. setInterval
- C. setTimeout
- D. setInterval

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**14930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: **62**

以下のコードを参照してください。

```
new Promise((解決、拒否) => {  
  const 分数 = Math.random();  
  if( 分数 > 0.5)拒否("分数 > 0.5, " + 分数);  
  解決(小数);  
})  
.then(() => console.log("解決済み"))  
.catch((エラー) => console.error(エラー))  
.finally(() => console.log("  呼ばれますか?"));
```

```

new Promise((resolve, reject) => {
  const fraction = Math.random();
  if( fraction > 0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);
  reject(fraction);
})
.then(() => console.log("resolved"))
.catch((error) => console.error(error))
.finally(() => console.log(" when am I called?"));

```

0.024493713600408196 VM1560:7

when am I called? VM1560:8

Promise {<fulfilled>: undefined}

```

new Promise((resolve, reject) => {
  const fraction = Math.random();
  if( fraction > 0.5) reject("fraction > 0.5, " + fraction);
  resolve(fraction);
})
.then(() => console.log("resolved"))
.catch((error) => console.error(error))
.finally(() => console.log(" when am I called?"));

```

resolved VM1349:6

when am I called? VM1349:8

Promise {<fulfilled>: undefined}

08 行目の Promise.finally はいつ呼び出されますか？

- A. 解決時
- B. 解決および解決されたとき
- C. 拒否された場合
- D. 解決または拒否された場合

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 63

次の配列を参照してください。

Let arr = [1, 2, 3, 4, 5];

x が [3, 4, 5] として評価される 3 つのオプションはどれですか？

答えを 3 つ選択してください。

- A. Let x = arr.filter((a) => (return a > 2));
- B. x = arr.filter ((a) => (a < 2)) とします。

- C. x= arr.slice(2); とします。
- D. x = arr.slice(2,3); とします。
- E. x= arr.splice(2,3); とします。

Answer: A,C,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 64

以下のコードを参照してください。

```
01 const objBook = {  
02   title: 'JavaScript',  
03 };  
04 Object.preventExtensions(objBook);  
05 const newObjBook = objBook;  
06 newObjBook.author = 'Robert';
```

objBook と newObjBook の値はそれぞれ何ですか？

- A. (著者: "ロバート"、タイトル JavaScript")
(著者: "ロバート"、タイトル JavaScript")
- B. 著者: "ロバート" タイトル "JavaScript") 未定義
- C. (作成者: "ロバート")
(著者: "ロバート"、タイトル: JavaScript")
- D. (タイトル: JavaScript")
(タイトル: JavaScript")

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 65

以下のコードを参照してください。

```
01 let total = 10;  
02 const interval = setInterval(() => {  
03   total++;  
04   clearInterval(interval);  
05   total++;  
06 }, 0);  
07 total++;  
08 console.log(total);
```

JavaScript がシングルスレッドであることを考慮すると、コード実行後の 08 行目の出力は何になるでしょうか？

- A. 10
- B. 12
- C. 11
- D. 13

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 66

以下のコードを参照してください。

```
関数changeValue(param) {  
  パラメータ =5;  
}
```

a = 10 とします。

b = 5 とします。

変更値(b);

Const 結果 = a+ " - "+ b;

コードを実行したときの結果の値は何ですか？

A. 10 - 5

B. 10 -10

C. 5 -5

D. 5 ~ 10

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 67

以下のコードを参照してください。

```
01 function Person() {  
02   this.firstName = 'John';  
03 }  
04  
05 Person.prototype = {  
06   job: x => 'Developer'  
07 };  
08  
09 const myFather = new Person();  
10 const result = myFather.firstName + ' ' + myFather.job();
```

10行目の実行後の結果の値は何ですか？

A. エラー: myFather.job は関数ではありません

B. ジョンは未定義です

C. ジョン開発者

D. 未定義の開発者

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 68

次のコードを参照してください

```
let array =[1,2,3,4,4,5,4,4];
for(let i=0;i<array.length;i++)
{
    if(array[i]===4){
        array.splice(i,1);
        i--;
    }
}
alert(array);
```

salesforce

コード実行後の配列の値は何ですか？

Answer:

[1、2、3、5]

最新問題: 69

以下のコードを参照してください。

```
01 console.log(1);
02
03 setTimeout(() => {
04     console.log(2);
05 }, 100);
06
07 console.log(3);
08
09 setTimeout(() => {
10     console.log(4);
11 }, 0);
12
13 console.log(5);
```

salesforce

番号はどの順序で記録されますか？

A. 0 2 4 1 3

B. 0 2 4 3 1

C. 1 3 0 2 4

D. 0 1 2 3 4

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 70

以下のコードを参照してください。

```
01 let o = {  
02   get ja() {  
03     let city1 = String('St. Louis');  
04     let city2 = String('New York');  
05  
06     return {  
07       firstCity: city1.toLowerCase(),  
08       secondCity: city2.toLowerCase(),  
09     }  
10   }  
11 }
```

開発者が o.js,secondCity を参照するときに期待できる値は何ですか？

- A. 未定義
- B. 'ニューヨーク'
- C. エラー
- D. 'ニューヨーク'

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 71

utils という名前のモジュールをインポートする次のコードを参照してください。

'/path/Utils.js' からインポート (foo, bar);

foo();

バー ();

上記のコードがエラーなしで実行されるように foo と bar をエクスポートする Utils.js の 2 つの実装はどれですか？

2 つの答えを選択してください

A. const foo = () => { return 'foo'; }

const bar = () => { return 'bar'; }

エクスポート { bar, foo }

B. デフォルト クラスをエクスポート {

foo() { 'foo' を返す ; }

bar() { 'バー' を返します ; }

}

C. const foo = () => { return 'foo'; }

const bar = () => { return 'bar'; }

デフォルトの foo、bar をエクスポートします。

D. // FooUtils.js と BarUtils.js が存在します

'/path/FooUtils.js' から (foo) をインポートします。

'/path/NarUtils.js' からインポート (ブー);

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 72

開発者は、下位互換性を失わない新機能を備えたパッケージの新しいバージョンを公開します。以前のバージョン番号は 1.1.3 でした。

セマンティック バージョン管理形式に従って、新しいパッケージのバージョン番号は何になるべきですか？

- A. 1.2.0
- B. 1.2.3
- C. 2.0.0
- D. 1.1.4

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 73

次のコードステートメントは、オブジェクトをローカルストレージに正しく保持しますか？

- A. `const setLocalStorage = (jsObject) => {
 window.localStorage.connectObject(jsObject);
}`
- B. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {
 window.localStorage.persist(storageKey, jsObject);
}`
- C. `const setLocalStorage = (jsObject) => {
 window.localStorage.setItem(jsObject);
}`
- D. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {
 window.localStorage.setItem(storageKey, JSON.stringify(jsObject));
}`

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 74

以下のコードを参照してください。

```
01 const myFunction = arr => (  
02   return arr.reduce((result, current) => (  
03     return result + current;  
04   ), 5);  
05 )
```

この関数を空の配列で呼び出した場合の出力は何でしょうか？

- A. 5 を返します
- B. 無限を返します
- C. 0 を返します
- D. NaN を返します

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 75

開発者は、数値を渡すと次の値を返す fizzbuzz 関数を作成しました。

続く：

- 数値が 3 で割り切れる場合は「Fizz」。
- 数値が 5 で割り切れる場合は「Buzz」。
- 数値が 3 と 5 の両方で割り切れる場合は「Fizzbuzz」。
- 数値が 3 でも 5 でも割り切れない場合は空の文字列。

fizzbuzz 関数のシナリオを適切にテストできる 2 つのテスト ケースはどれですか？

2 つの答えを選択してください

A. let res = fizzbuzz(Infinity);

console.assert (res === ' ')

B. let res = fizzbuzz(15);

console.assert (res === ' fizzbuzz ')

C. let res = fizzbuzz(5);

console.assert (res === ' ');

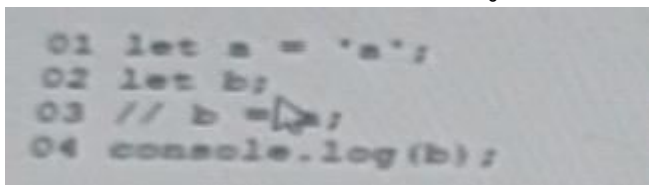
D. let res = fizzbuzz(3);

console.assert (res === 'buzz')

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 76

以下のコードを参照してください。



```
01 let a = 'a';
02 let b;
03 // b = a;
04 console.log(b);
```

cod実行時の表示とは何ですか？

A. A

B. 未定義

C. ReferenceError: b が定義されていません

D. null

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！

GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：

<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**14930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

次のコードを参照してください。



```

01 class Vehicle {
02     constructor(plate) {
03         this.plate = plate;
04     }
05 }
06
07 class Truck extends Vehicle {
08     constructor(plate, weight){
09         //Missing code
10         this.weight = weight;
11     }
12     displayWeight() {
13         console.log(`The truck ${this.plate} has a weight of ${this.weight} lb.`);
14     }
15 }
16
17 let myTruck = new Truck('123AB', 5000);
18 myTruck.displayWeight();

```

コードを表示するには、行 09 にどのステートメントを追加する必要があります。トラック 123AB の重量は 5000 ポンドです。『?』

- A. Vehicle.plate = プレート
- B. Super.plate = プレート;
- C. スーパー = (プレート);
- D. この .plate = plate;

Answer: A,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 78

開発者は、配送日が当日に基づいて動的に計算される e コマース Web サイトで作業しています。以下のコード行がこの計算を担当します。

ConstdeliveryDate = 新しい日付 ();

ビジネス要件の変更により、配達日は今日の日付 + 9 日になる必要があります。

この新しい要件を満たすコードはどれですか？

- A. deliveryDate.date = 新しい日付(+9);
- B. deliveryDate.setDate((new Date ()).getDate () +9);
- C. deliveryDate.date = Date.current () + 9;
- D. deliveryDate.setDate(Date.current () + 9);

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 79

開発者はチェック ボタンから HTML クラス属性を削除したため、次のようになります。

<ボタン>チェックアウト<ボタン>。

チェックアウト ボタンの存在を確認するテストがありますが、クラス 青」のボタンが検索されます。そのようなボタンが f ではないため、テストは失敗します。

このテストはどのタイプのテスト カテゴリに該当しますか？

- A. 真陽性
- B. 誤検知
- C. 真陰性
- D. 偽陰性

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 80

ファットアロー関数を作成するための有効な方法を示す 3 つのオプションはどれですか？

3 つの答えを選択してください

A. X,y,z => (console.log(' 実行されました ');)

B. () => (console.log(' 実行されました ');)

C. [] => (console.log(' 実行されました ');)

D. (x,y,z) => (console.log(' 実行されました ');)

E. x => (console.log(' 実行されました ');)

Answer: D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 81

以下です:

```
<input type="file" onchange="previewFile()">
```

```
<img src="" height="200" alt="画像プレビュー..." />
```

JavaScript 部分は次のとおりです。

```
01 functionpreviewFile(){
```

```
02 const プレビュー = document.querySelector('img');
```

```
03 const file = document.querySelector('input[type=file]').files[0];
```

```
04 //4行目のコード
```

```
05 Reader.addEventListener("load", () => {
```

```
06 プレビュー.src = リーダー.結果;
```

```
07 },false);
```

```
08 //8行目のコード
```

```
09 }
```

行 04 と行 08 で、ユーザーがローカル コンピューターから画像を選択し、その画像をブラウザーに表示できるようにするコードはどれですか？

A. 04 const Reader = new FileReader();08 if (ファイル) Reader.readAsDataURL(file);

B. 04 const Reader = new File();08 if (file) URL.createObjectURL(file);

C. 04 const Reader = new File();08 if (file) Reader.readAsDataURL(file);

D. 04 const Reader = new FileReader();08if (ファイル) URL.createObjectURL(file);

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 82

開発者は、配列を受け取る sum3 関数をテストするために次のコードを作成しました。

数値を返し、配列内の最初の 3 つの数値の合計を返します。テストは合格します。

res = sum2([1, 2, 3]) とします。

```
console.assert(res === 6 );
```

```
Res = sum3([ 1, 2, 3, 4]);
```

```
console.assert(res=== 6);
```

別の開発者が sum3 の動作を変更して、代わりにすべての数値を合計するようにしました。

配列内に存在します。テストに合格しました:

更新された sum3 関数でテストを実行すると、どの 2 つの結果が発生しますか?

2 つの答えを選択してください

A. 行 05 アサーションが通過します。

B. 行 05 アサーションは失敗します。

C. 行 02 アサーションが失敗します

D. 行 02 アサーションが通過します。

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 83

開発者は、Node.js を使用する新しい Web サーバーを作成します。サーバー機能进行处理するためにイベントとコールバックを使用するサーバー ライブラリをインポートします。

サーバー ライブラリは require でインポートされ、server という名前の変数によってコードで使用できるようになります。開発者は、サーバーの起動中に発生した問題をログに記録したいと考えています。

開発者が持っているコードと情報を考慮すると、ブースト時にエラーをイベントで記録するコードはどれですか?

A.

```
Server.error ((サーバー) => {  
  console.log('ERROR', エラー);  
});
```

B.

```
Server.on ('エラー', (エラー) => {  
  console.log('ERROR', エラー);  
});
```

C.

```
試してください{  
  サーバー.スタート();  
  キャッチ(エラー) {  
    console.log('ERROR', エラー);  
  }  
}
```

D.

```
Server.catch ((サーバー) => {  
  console.log('ERROR', エラー);  
});
```

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 84

以下のコードを考えてみましょう。

```
const delay = async delay => {
  return new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(resolve, delay);
  });
};

const callDelay = async () => {
  const yup = await delay(1000);
  console.log(1);
};

console.log(2);
callDelay();
console.log(3);
```

コンソールには何が記録されますか？

- A. 132
- B. 123
- C. 213
- D. 231

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 85

以下の文字列を参照してください。

Const str='Salesforce';

Sales」という単語になる 2 つのステートメントはどれですか？

Answer:

説明については、以下の回答を参照してください。

説明

Str.substring(0,5);

Str.substr(0,5);

最新問題: 86

上記のコードを JavaScript クラス形式にリファクタリングする必要がある場合、どのクラス定義が正しいでしょうか？

```
// function Vehicle(name, price) {
//   this.name = name;
//   this.price = price;
// }
// Vehicle.prototype.getPrice = function () {
//   return `Price of this car is $${this.price}`;
// }
// var car = new Vehicle('Ford Fiesta', 12000);
```

```

01 class Vehicle {
02     constructor(name, price) {
03         this.name = name;
04         this.price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}`;
08     }
09 }

```

A.

```

01 class Vehicle {
02     constructor(name, price) {
03         this.name = name;
04         this.price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}`;
08     }
09 }

```

B.

```

01 class Vehicle {
02     constructor(name, price) {
03         name = name;
04         price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}`;
08     }
09 }

```

C.

```

01 class Vehicle {
02     vehicle(name, price) {
03         this.name = name;
04         this.price = price;
05     }
06     priceInfo() {
07         return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}`;
08     }
09 }

```

D.

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 87

インポートされたモジュールの厳密モードに関して正しいオプションはどれですか？

- A. インポートされたモジュールからの notStrict() 関数のみを参照できます。
- B. モジュール内の他のステートメントの前にステートメント use non-strict を追加して、not-strict モードを有効にします。
- C. ステートメント use strict =false; を追加します。モジュール内の他のステートメントの前に、not-strict モードを有効にします。
- D. インポートされたモジュールは、宣言したかどうかに関係なく、厳密モードになります。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 88

開発者は、オブジェクトの配列を読み書きし、プロパティ値、名前が文字 N で始まるオブジェクトを数えたいと考えています。
const arrobj = [{ "name": "Zach" }, { "name": "Kate" }, ("名前アリス") < ("名前" + "ボブ"), ("名前" + "ネイサン"), ("名前" + "ネイサンド
ル1")] 以下のコード スニペットを参照してください。

```
01 arrobj.reduce((acc, curr) => {  
02   // missing line 02  
03   // missing line 03  
04 }, 0);
```

欠落している行 02 と 03 のうち、正しいカウントを返すものはどれですか？

A. 合計額 = 現在。名前は ('N') 7 1 : 0 で始まります。

curr + sumを返します。

B. 合計金額 = 現在。名前は ('N') 7 1 : 0 で始まります

acc + sum を返します。

C. 沈む太陽 + クル。StartsWith ('N') 7 1 : 1;

acc + sum を返します。

D. 定数合計 = 現在。名前は ('N') 7 1 : 0 で始まります。

curr + sumを返します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 89

開発者は、universalContainerLib という名前のモジュールを使用し、そこから関数を呼び出したいと考えています。

開発者はモジュールからすべての関数をインポートし、関数 foo と bar を呼び出すにはどうすればよいでしょうか？

A. インポート - '/path/universalContainerLib.js' からライブラリとして

lib.foo();

リブ。バー 0;

B. '/path/universalContainerLib.js' から (foo,bar) をインポートします

foo();

バー 0;

C. '/path/universalContainerLib.js' から + をインポートします

universalContainersLib.foo();

universalContainersLib バー ():

D. '/path/universalContainerLib.js' からすべてインポートします

universalContainersLib.foo();

universalContainersLib バー ():

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 90

開発者は、DataPrettyPrint というモジュールを使用したいと考えています。このモジュールは、printDate () と呼ばれる 1 つのデ
フォルト関数をエクスポートします。

開発者は printDate() 関数をどのようにインポートして使用できますか？

```
import printDate from '/path/DataPrettyPrint.js';
```

A. printDate();

- ```
import DatePrettyPrint from '/path/DatePrettyPrint.js';
DatePrettyPrint.printDate();
import printDate from '/path/DatePrettyPrint.js';
DatePrettyPrint.printDate();
import DatePrettyPrint() from '/path/DatePrettyPrint.js';
printDate();
```
- B. `DatePrettyPrint.printDate();`  
C. `DatePrettyPrint.printDate();`  
D. `printDate();`

Answer: ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 91

開発者は、複数の関数を含む ErrorHandler モジュールを持っています。

複数の機能を使用できるようにするには、どのようなエクスポートを活用する必要がありますか？

- A. すべて  
B. 名前付き  
C. デフォルト  
D. マルチ

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！  
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**14930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 92

Universal Containers は最近、クラウドファンディング キャンペーンを主催する新しいランディング ページを立ち上げました。このページでは、外部ライブラリを使用してサードパーティの広告を表示します。ページが完全に読み込まれると、以下のコードのように、50 を超える新しい HTML アイテムが作成され、DOM 内にランダムに配置されます。

```
<!-- This is an ad -->
<div class="ad-library-item ad-hidden" onload="myFunction()">

</div>
```

すべての要素には同じ ad-library-item クラスが含まれています。これらはデフォルトでは非表示になっており、ユーザーがページ内を移動している間はランダムに表示されます。

- A. DOM インспекターを使用して、load イベントが発生しないようにします。  
B. ブラウザ コンソールを使用して、load イベントの発生を防ぐスクリプトを実行します。  
C. DOM インспекターを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除します。  
D. ブラウザを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除するスクリプトを実行します。

Answer: ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 93

開発者は、そのプロパティが不変である必要があり、プロパティが追加または変更されないようにオブジェクトを作成します。このビジネス要件を実行するにはどの方法を使用する必要がありますか？

- A. Object.eval()
- B. Object.lock()
- C. Object.const()
- D. Object.freeze()

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 94

開発者はどのような状況で関数呼び出しの周囲に try... catch ブロックを含めるべきでしょうか？

- A. この関数によりメモリ不足の問題が発生します。
- B. 関数により、処理が必要な実行時エラーが発生する可能性があります。
- C. 関数にはスケジュールされたコードが含まれています。
- D. 関数には、沈黙させるべきではないエラーがあります。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 95

開発者は、Node.js を使用して実行されているサーバーを持っています。Webサーバーを起動するコマンドはnodemon.jsです。サーバーに遅延の問題が発生し始めました。Web リクエストの所要時間は 1 秒ではなく、開発者は 5 秒で済むようになりました。Web 開発者は、待機期間中にモジュールが何を行っているかを確認するためにどのコマンドを実行できますか？

- A. NODE\_DEBUG=真のノードサーバー、js
- B. DEBUG=http、https ノード サーバー、js
- C. DEBUG=真のノードサーバー、js
- D. NODE\_DEBUG=http、https ノード サーバー、js

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 96

開発者は、入力フィールドを備えた単純な Web ページを作成します。ユーザーが入力フィールドにテキストを入力してボタンをクリックすると、フィールドの実際の値がコンソールに表示される必要があります。HTML ファイルの内容は次のとおりです。

```
<input type="text" value="Hello" name="input">
<button type="button">Display</button>
```

開発者は以下の JavaScript コードを作成しました。

```
01 const button = document.querySelector('button');
02 button.addEventListener('click', () => {
03 const input = document.querySelector('input');
04 console.log(input.getAttribute('value'));
05 });
```

ユーザーがボタンをクリックすると、出力は常に fello」になります。このコードを期待どおりに動作させるには何をする必要がありますか？

- A. 行 04 を button.addEventListener ("onclick", function ( ) ( ) に置き換えます。
- B. 行 04 を const input = document に置き換えます。getElementByName ('入力') ;
- C. 行 04 を button, addCallback ("click", function ( ) ( ) に置き換えます。
- D. 行 04 を console.log (入力、値) に置き換えます。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 97

ファットアロー関数を作成するための有効な方法を示す 3 つのオプションはどれですか? 3 つの答えを選択してください

- A. { } => { console.log (実行済み); }
- B. (x, y, z) => (console.log ('実行') ;)
- C. X => {console.log {'実行されました'} ;}
- D. X、y、z => ( console.log ('実行') ; )
- E. ( ) => { console.log (' 実行されました') ; )

**Answer: B,C,E** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 98

以下のコードを考えてみます。

現在の URL を設定 ();

console.log('現在の URL は次のとおりです: ' +url );

関数 setCurrentUrl() {

URL = window.location.href;

コードが実行されると何が起るでしょうか?

- A. URL 変数にはグローバル スコープがあり、行 02 は正しく実行されます。
- B. URL 変数にはローカル スコープがあり、行 02 は正しく実行されます。
- C. URL 変数にはローカル スコープがあり、行 02 でエラーがスローされます。
- D. URL 変数にはグローバル スコープがあり、行 02 でエラーがスローされます。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 99

開発者は、universalContainersLib という名前のモジュールを使用し、そこから関数を呼び出したいと考えています。

開発者はモジュールからすべての関数をインポートし、関数 foo と bar を呼び出すにはどうすればよいでしょうか?

- A. インポート \* から

'/path/universalContainerLib.js';universalContainersLib.foo();universalContainersLib.bar();

- B. すべてをインポートします

'/path/universalContainerLib.js';universalContainersLib.foo();universalContainersLib.bar();

- C. '/path/universalContainersLib.js' から (foo,bar) をインポートします;foo();bar();

- D. import \* '/path/universalContainersLib.js';lib.foo();lib.bar(); からアドリブをインポートします。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 100

以下の HTML があるとします。

```
<div>
 <div id="row-uc">Unversal Containers</div>
 <div id="row-as">Applied Shipping</div>
 <div id="row-bt">Burlington Textiles</div>
</div>
```

priority-account CSS クラスを Unversal Containers 行に追加するステートメントはどれですか？

- A. ドキュメント。querySelectorAll ( '# row-uc' ) .classList。add ( '優先アカウント' );
- B. ドキュメント。querySelector ( 'row-uc' ) 。クラスリスト。追加 ( 'パリオリティアカウント' );
- C. ドキュメント。getElementById ( 'row-uc' ) addClass ( ' priority-account' );
- D. ドキュメント。querySelector ( '# row-uc' ) 、クラス。Push ( ' 優先アカウント' );

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 101

以下のコードを参照してください。

```
const addBy = ?
```

```
const addByEight =addBy(8);
```

```
const sum = addBYEight(50);
```

行 01 を置き換えて合計 58 を返す 2 つの関数はどれですか？

2 つの答えを選択してください

A. const addBy = (num1) => num1 + num2 ;

B. const addBy = function(num1){

  戻り関数(num2){

  num1 + num2 を返します。

  }

C. const addBy = function(num1){

  num1 + num2 を返します。

  }

D. const addBY = (num1) => (num2) => num1 + num2;

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

最新問題: 102

開発者は、アプリケーションの状態変化が発生したときに次のコードを実装して呼び出します。

```
const onStateChange = (newPageState) => {
 window.history.pushState (newPageState, '', null);
}
```

このメソッドの実行後に 戻る」ボタンがクリックされた場合、開発者は何を期待できますか？

- A. ページは別のページに移動し、ブラウザ履歴の前のページが読み込まれます。
- B. ページがリロードされ、すべての JavaScript が再初期化されます。
- C. アプリケーションの最後の状態を詳細に示す状態を適切に指定して、popstate イベントが発生します。
- D. ナビゲート イベントは、前のアプリケーションの状態を詳細に示す状態で適切に発生します。

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

#### 最新問題: 103

以下の JavaScript があるとします。

```
01 関数 filterDOM (検索文字列) {
02 const parsedSearchString = searchString && searchString.toLowerCase() ;
03 document.quesrySelectorAll(' .account') 。forEach(アカウント => (
04 const accountName = account.innerHTML.toLowerCase();
05アカウント。Style.display = accountName.includes(parsedSearchString) ? /*入れる
コード*/;
06 });
07 }
```

アカウントを非表示にするために、行 05 のプレースホルダー コメントを置き換えるコードはどれですか？  
検索文字列と一致しませんか？

- A. ' 非表示 ':' 表示 '
- B. ' ブロック ':' なし '
- C. ' 名前 ':' ブロック '
- D. ' 表示 ':' 非表示 '

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 104

myArraym には 1 レベル、2 レベル、またはそれ以上のレベルを含めることができます。  
myArray を任意にネストできる場合に平坦化するステートメントはどれですか？

- A. [ ] .concat { . 。.myArray) ;
- B. myArray. flat(Infinity);
- C. myArray。reduce ((prev, curr) => prev.concat(curr) [ ]);
- D. myArray。参加する `、`)。スプリット `、`);

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

#### 最新問題: 105

コードを参照してください:

上記のコードを考えると、pet1 に設定される 3 つのプロパティはどれですか？

答えを 3 つ選択してください:

- A. タイプ
- B. canTalk
- C. 所有者
- D. サイズ
- E. 名前

**Answer: A,B,D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 106

開発者は、いくつかの値を追加する関数を実装します。

```
01 function sum(num) {
02 if (num === undefined) {
03 num = 0;
04 }
05 return function sum2(num2) {
06 if (num2 === undefined) {
07 num2 = 0;
08 }
09 return num + num2 + num2;
10 }
11 }
```

戻り値 10 を取得するには、開発者がこの関数に対して呼び出すことができる 3 つのオプションはどれですか? 3 つの答えを選択してください

- A. 合計 (5) (5)
- B. 合計 () (5, 5)
- C. 合計 (10) ()
- D. 合計 () (10)
- E. 合計 (5, 5) ()

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！  
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (14930%OFF問題集溶と正解付きで 30%w特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 107

以下の式を参照してください。

$x = ('1' + 2) == (6 * 2)$  とします。

が false と評価されるようにするには、この式をどのように変更すればよいでしょうか?

- A.  $x = (1 + 2) == (6 / 2)$  とします。
- B.  $x = ('1' + 2) == (6 * 2)$  とします。
- C.  $x = ('1' + '2') == (6 * 2);$  とします。
- D.  $x = (1 + 2) == ('6' / 2)$  とします。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 108

開発者には、入力された名前に「Hello」を出力する機能があります。これをテストするために、開発者は「World」を返す関数を作成しました。ただし、次のスニペットは「Hello World」を出力しません。

```
const sayHello = (name) => {
 console.log("Hello" , name());};

const world = () => {
 return "world";
};

sayHello(world);
```

「Hello World」を出力するようにコードを変更するには、開発者は何をすればよいでしょうか？

- A. 5 行目を `function world ( ) {` に変更します。
- B. 9 行目を `SayHello(world) ();` に変更します。
- C. 2 行目を `console.log('Hello' , name() );` に変更します。
- D. 7 行目を `) ()` に変更します。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 109

次のコードを参照してください。

```
クラス車両 {
 コンストラクター(プレート) {
 This.plate = プレート;
 }
}

クラストラックが車両を拡張 {
 コンストラクター(プレート、ウェイト) {
 // コードがありません
 This.weight = 重量;
 }
 displayWeight() {
 console.log('トラック ${this.plate} の重量は ${this.weight} ポンドです。');
 }
}

myTruck = new Truck('123AB', 5000); とします。
myTruck.displayWeight();

「トラック 123AB には、
体重は5000ポンド？」
```

- A. `Vehicle.plate = プレート;`
- B. `This.plate =plate;`
- C. `スーパー(プレート);`

D. Super.plate =plate;

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 110

開発者は次のコードを書きました。

```
01 let x = object.val
02
03 try {
04 handleObjectValue(x);
05 } catch(error) {
06 handleError(error);
07 }
```

開発者は、handleObjectValue () の後に実行する getNextValue 関数を持っていますが、エラーが発生した場合は getNextValues () を実行したくありません。

この動作を確実にするために開発者はコードをどのように変更すればよいでしょうか？

A)

```
04 handleObjectValue(x);
05 } catch(error) {
06 handleError(error);
07 } then {
08 getNextValue();
09 }
```

B)

```
03 try {
04 handleObjectValue(x);
05 } catch(error) {
06 handleError(error);
07 } finally {
08 getNextValue();
09 }
```

C)

```
03 try {
04 handleObjectValue(x);
05 } catch(error) {
06 handleError(error);
07 }
08 getNextValue();
```

A. オプション C

B. オプション B

C. オプション D

D. オプション A

Answer: C ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 111**

以下のコードを参照してください。

```
searchString = ' これを探します ';
```

searchString の先頭から空白を削除する 2 つのオプションはどれですか? 2 つの答えを選択してください

A. 検索文字列。(/\^\a\l/'') を置き換えます。

B. トリムスタート (検索文字列);

C. 検索文字列。トリムスタート();

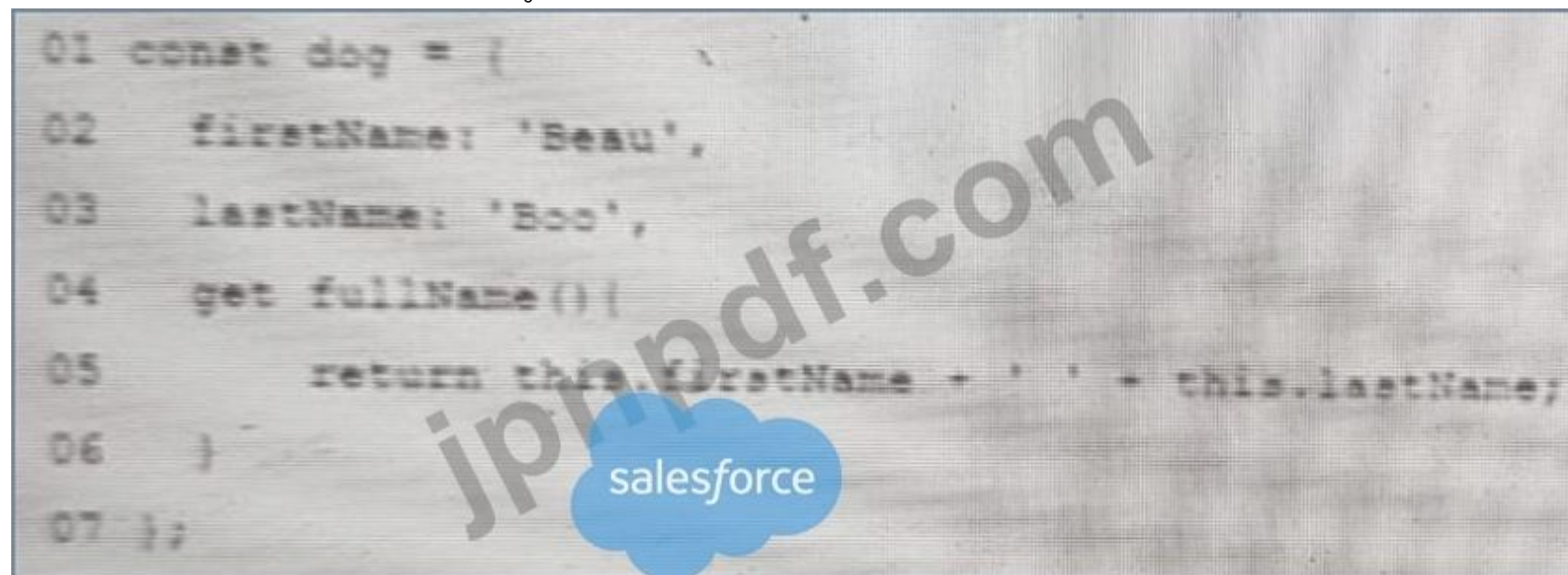
D. 検索文字列。トリムエンド();

**Answer: A,C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 112**

次のオブジェクトを参照してください。

```
01 const dog = {
02 firstName: 'Beau',
03 lastName: 'Boo',
04 get fullName() {
05 return this.firstName + ' ' + this.lastName;
06 }
07 };
```



開発者はどうすれば犬の fullName プロパティにアクセスできますか?

A. 犬、関数、フルネーム

B. 犬、取得、フルネーム

C. 犬のフルネーム

D. Dog.fullName ( )

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 113**

開発者は、以下のブロックのように、解析された JSON 文字列を使用してユーザー情報を操作します。

```
01 const ユーザー情報 = {
```

```
02 "id": "ユーザー-01",
```

```
03 "メール": "user01@universalcontainers.demo",
```

```
04 年齢: 25歳
```

オブジェクトの電子メール属性にアクセスする 2 つのオプションはどれですか?

2 つの答えを選択してください

- A. ユーザー情報(電子メール)
  - B. userInformation.get("メール")
  - C. userInformation.email
  - D. userInformation("電子メール")
- Answer: C,D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 114**

次のコード ブロックを参照してください。

配列 = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11,]; とします。

出力 =0 とします。

For (配列の数を指定します){

if (出力 >0){

壊す;

}

if(数値 % 2 == 0){

続く;

}

出力 +=num;

コードの実行後の出力の値は何ですか?

- A. 25
- B. 36
- C. 16
- D. 11

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 115**

以下の式を参照してください。

x = ('1' + 2) == (6 + 2) とします。

が false に評価されるようにするには、この式をどのように変更する必要がありますか?

- A. x = ('1' + '2') === (6 + 2) とします。
- B. x = ('1' + '2') == (6 + 2) とします。
- C. x = ('1' + '2') == ('6' / 2) とします。
- D. x = ('1' + '2') === (6 / 2) とします。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 116**

開発者は、Node.js を使用して実行されている Web サーバーを持っています。Webサーバーを起動するコマンドはnodeserver.jsです。Web サーバーに遅延の問題が発生し始めました。Web リクエストの所要時間は 1 秒ではなく、開発者は 5 秒で済むようになりました。

Web 開発者は、待機期間中にモジュールが何を行っているかを確認するためにどのコマンドを実行できますか?

- A. DEBUG=true ノードserver.js
- B. NODE\_DEBUG=真のノードserver.js
- C. DEBUG=http、https ノードserver.js
- D. NODE\_DEBUG=http,https ノードserver.js

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 117

以下のコードを参照してください。

```
<html lang="ja">
<tableonclick="console.log(テーブルログ);">
<tr id="row1">
<td>クリックしてください!</td>
</tr>
<テーブル>
<スクリプト>
functionprintMessage(event) {
console.log('行ログ');
}
elem = document.getElementById('row1'); とします。
elem.addEventListener('click', printMessage, false);
</script>
</html>
```

『クリックしてください!』時の行ログのみをコンソールに記録するには、どのコード変更を行う必要がありますか?』をクリックされましたか?

- A. Add.event.stopPropagation(); window.onLoad イベントハンドラに。
- B. Addevent.removeEventListener(); window.onLoad イベントハンドラに。
- C. event.stopPropagation(); を追加します。printMessage関数に。
- D. event.removeEventListener(); を追加します。toprintMessage 関数。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 118

Universal Containers では、各チームが JavaScript オブジェクトをコピーする独自の方法を持っています。コード スニペットは、1つのチームによる実装を示しています。

```
関数 人() {
this.firstName = "ジョン";
this.lastName = 'Doe';
This.name =() => (
console.log('こんにちは $(this.firstName) $(this.firstName)');
})
Const john = 新しい人 ();
```

```
Const dan = JSON.parse(JSON.stringify(john));
dan.firstName = 'ダン';
ダン名();
```

コード実行の出力は何ですか？

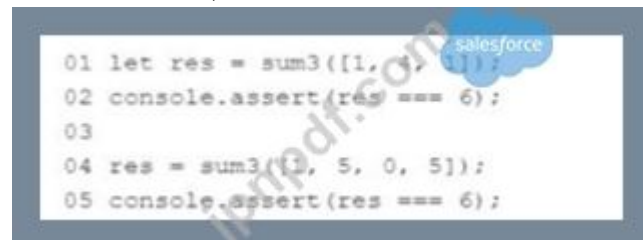
- A. こんにちは、ダン・ドウ
- B. TypeError: 定数変数への代入。
- C. TypeError: dan.name は関数ではありません
- D. こんにちは、ジョン DOe

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 119

開発者は、数値の配列を受け取り、配列内の最初の 3 つの数値の合計を返す sum3 関数をテストするために次のコードを作成し、テストに合格しました。

別の開発者は、配列内に存在する最初の 2 つの数値のみを合計するように sum3 の動作を変更しました。



```
01 let res = sum3([1, 2, 3]);
02 console.assert(res === 6);
03
04 res = sum3([1, 5, 0, 5]);
05 console.assert(res === 6);
```

更新された sum3 関数でこのテストを実行すると、どの 2 つの結果が発生しますか？

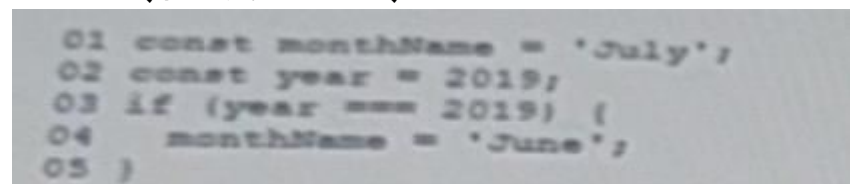
2 つの答えを選択してください

- A. 行 02 アサーションが通過します。
- B. 行 05 アサーションは失敗します。
- C. 行 05 アサーションが通過します。
- D. 行 02 アサーションは失敗します。

**Answer: A,B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 120

開発者は、技術責任者から、以下のコードでエラーが発生するというコメントを受け取りました。



```
01 const monthName = 'July';
02 const year = 2019;
03 if (year == 2019) {
04 monthName = 'June';
05 }
```

このコードを実行するにはどの行を編集する必要がありますか？

- A. 03 if (年 == 2019) (
- B. 01 月名 = '7 月 ';
- C. 02 定数 = 2020;
- D. 02 年 = 2019 とします。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 121

開発者は、以下のブロックのように、解析された JSON 文字列を使用してユーザー情報を操作します。

```
01 const userInfo = {
02 "id" : "user-01",
03 "email" : "user01@universalcontainers.demo",
04 "age" : 25
05 };
```

オブジェクト内の電子メール属性にアクセスする 2 つのオプションはどれですか? 2 つの答えを選択してください

- A. ユーザー情報。Eメール
- B. ユーザー情報。("電子メール") を取得します
- C. ユーザー情報(電子メール)
- D. ユーザー情報 ("電子メール")

**Answer: A,D** ([メッセージを残す](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！  
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**14930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

### 最新問題: 122

次のコード ステートメントは、オブジェクトをローカル ストレージに正しく保持しますか?

- A. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {  
window.localStorage.setItem(storageKey, JSON.stringify(jsObject));  
}`
- B. `const setLocalStorage = ( jsObject) => {  
window.localStorage.connectObject(jsObject);  
}`
- C. `const setLocalStorage = ( jsObject) => {  
window.localStorage.setItem(jsObject);  
}`
- D. `const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {  
window.localStorage.persist(storageKey, jsObject);  
}`

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

```
const setLocalStorage = (storageKey, jsObject) => {
 window.localStorage.setItem(storageKey, JSON.stringify(jsObject));
}

undefined

localStorage

Storage {schedulerFrame-f: "1", schedulerFrame-v: "1", docsOfflineIf
rameApi-n: "1", PeopleStackExperiments::["[\"[322251917]\", \"[34]\",
1]\", \"03457637324820102062\"]": {"keyPath": "[\"[322251917]
\\\", \\\"[34]\\\", 1]\", \"lastUpdated\": 159627500167, \"xe\": \"i8kfs4Lnd
y\"}], kx-e-f: "1", -}
PeopleStackExperiments::["[\"[322251917]\", \"[34]\", 1]\", \"03457637_
docs-urop: "true"
docsOfflineIframeApi-f: "1"
docsOfflineIframeApi-n: "1"
docsOfflineIframeApi-v: "1"
google-upload::state: {}
kx-e-f: "1"
kx-e-n: "1"
kx-e-v: "1"
length: 12
schedulerFrame-f: "1"
schedulerFrame-n: "1"
schedulerFrame-v: "1"
__proto__: Storage
```



### 最新問題: 123

Universal Containers では、各チームが JavaScript オブジェクトをコピーする独自の方法を持っています。のコード

スニペットは、1 つのチームによる実装を示しています。

```
関数 人() {
 this.firstName = "ジョン";
 this.lastName = 'Doe';
 This.name =() => (
 console.log('こんにちは ${(this.firstName) ${(this.firstName)}');
 })
 Const john = 新しい人 ();
 Const dan = JSON.parse(JSON.stringify(john));
 dan.firstName ='ダン';
```

ダン名();

コード実行の出力は何ですか？

A. こんにちは、ダン・ドウ

B. TypeError: dan.name は関数ではありません

C. こんにちは、ジョン DOe

D. TypeError: 定数変数への代入。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 124

次のコードを参照してください。

SampleText = '素早く茶色のキツネがジャンプ'; とします。

開発者は、特定の部分文字列が文字列の一部であるかどうかを判断する必要があります。

指定された部分文字列に対して true を返す 3 つの式はどれですか？

3 つの答えを選択してください

A. sampleText.includes(' Fox ', 3)

B. sampleText.includes('fox');

C. sampleText.includes(' クイック ', 4);

D. sampleText.includes('クイック') !== -1;

E. sampleText.includes(' fox ');

**Answer: C,D,E** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 125

以下のコードを考えてみます。

```
const 遅延 = 非同期遅延 =>{
 return new Promise((resolve,reject)=>{
 コンソール.ログ(1);
 setTimeout(解決,遅延);
 });
};

const callDelay = async ()=>{
 コンソール.ログ(2);
 const yup = 遅延を待ちます(1000);
 コンソール.ログ(3);
}
コンソール.ログ(4);
callDelay();
コンソール.ログ(5);
コンソールには何が記録されますか？
```

**Answer:**

4 2 1 5 3

**最新問題: 126**

どのステートメントがうまく表現されていますか？

- A. `JSON.parse ( ' foo ' );`
- B. `JSON.parse ( " foo " );`
- C. `JSON.parse( " ' foo ' " );`
- D. `JSON.parse(' " foo " ');`

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 127**

Universal Containers の開発者は、HTML、CSS、JavaScript に基づいて新しいランディング ページを作成しています。

訪問者に快適なエクスペリエンスを提供するには、Web ページ (HTML コンテンツおよびすべての関連ファイル) が完全に読み込まれたときに、カスタム初期化を行うために、`personalizeWebsiteContent` という名前のスクリプトを実行する必要があります。

上記のビジネス要件に基づいて `Fe:s:-a:::eHec5;te:::-.ter.:` を呼び出すにはどの実装を使用する必要がありますか？

- A. `DOMContentLoaded` イベントを処理するリスナーをウィンドウ オブジェクトに追加します。
- B. `ロード` イベントを処理するハンドラーを `PersonalizeWebsiteContent` スクリプトに追加します。
- C. `DOMContentLoaded` イベントを処理するハンドラーを `PersonalizeWebsiteContent` スクリプトに追加します。
- D. `リード` イベントを処理するためにウィンドウオブジェクトにリスナーを追加します。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 128**

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを備えた新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

図書館：

\* Web ソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します

\* `require` でインポートされ、`we` という変数で利用可能になります。

開発者は、接続が失敗した場合のエラー ログを追加したいと考えています。

この情報を考慮すると、実行時にリッスンする 2 つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコード セグメントはどれですか？

- A. 

```
ws.connect (() => {
 console.log('クライアントに接続されました');
}).catch((エラー) => { console.log('ERROR' , エラー); });
```
- B. 

```
ws.on ('接続', () => {
 console.log('クライアントに接続されました');
 ws.on('エラー', (エラー) => { console.log('エラー' , エラー); });
});
```
- C. 

```
ws.on ('接続', () => { console.log('クライアントに接続'); });
ws.on('エラー', (エラー) => { console.log ('ERROR' , エラー); });
```
- D. 試してください{  

```
ws.connect (() => {
 console.log('クライアントに接続されました');
});
```

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

```
catch(error) { console.log('ERROR' , エラー); }
```

}

最新問題: 129

上記のコードを JavaScript クラス形式にリファクタリングする必要がある場合、どのクラス定義が正しいでしょうか？

A)

```
01 class Vehicle {
02 constructor(name, price) {
03 this.name = name;
04 this.price = price;
05 }
06 priceInfo() {
07 return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08 }
09 }
```

B)

```
01 class Vehicle {
02 vehicle(name, price) {
03 this.name = name;
04 this.price = price;
05 }
06 priceInfo() {
07 return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08 }
09 }
```

C)

```
01 class Vehicle {
02 constructor(name, price) {
03 name = name;
04 price = price;
05 }
06 priceInfo() {
07 return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08 }
09 }
```

D)

```
01 class Vehicle {
02 constructor() {
03 this.name = name;
04 this.price = price;
05 }
06 priceInfo() {
07 return `Cost of the ${this.name} is ${this.price}$`;
08 }
09 }
```

A. オプション D

B. オプション C

C. オプション B

D. オプション A

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 130

開発者は、新しいユーザー名を登録しようとしているユーザーにメッセージを返すために、以下のコードを作成します。ユーザー名が使用可能な場合は、msg という名前の変数が宣言され、03 行目で値が割り当てられます。

```
01 function getAvailabilityMessage(item) {
02 if (getAvailability(item)) {
03 var msg = "Username available";
04 }
05 return msg;
06 }
```

getAvailabilityMessage ("newUserName") が実行され、get Availability ("newUserName") が true を返した場合の msg の値は何ですか？

- A. "メッセージが定義されていません"
- B. "ユーザー名が利用可能"
- C. "新しいユーザー名"
- D. 未定義

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 131

次のコード ブロックを参照してください。

```
クラス 動物{
 コンストラクター(名前){
 this.name = 名前;
 }
 makeSound(){
 console.log(`${this.name} が音を立てています。`)
 }
}

クラス Dog は Animal を拡張します{
 コンストラクター(名前){
 スーパー(名前)
 this.name = 名前;
 }
 makeSound(){
 console.log(`${this.name} が吠えています。`)
 }
}

let myDog = new Dog('Puppy');
myDog.makeSound();
コンソール出力とは何ですか？
```

**Answer:**

子犬が吠えています

**最新問題: 132**

以下のコードを参照してください。

```
01 let greeting = 'Goodbye';
02 let salutation = 'Hello, Hello, Hello';
03 try {
04 greeting = 'Hello';
05 decodeURI('???'); // throws error
06 salutation = 'Goodbye';
07 } catch(err) {
08 salutation = 'I say hello';
09 } finally {
10 salutation = 'Hello, Hello';
11 }
```

05行目でエラーが発生します。

コードが完成した後の挨拶と挨拶の価値は何ですか？

- A. 挨拶はこんにちは、挨拶はこんにちは、こんにちはです。
- B. 挨拶は Goodbye」、挨拶は Hello, Hello」です。
- C. 挨拶は Hello、挨拶は I Say hello です。
- D. 挨拶は きょうなら」、挨拶は こんにちは」です。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 133**

開発者は、universalContainersLib という名前のモジュールを使用し、そこから関数を呼び出したいと考えています。開発者はモジュールからすべての関数をインポートし、関数 foo と bar を呼び出すにはどうすればよいでしょうか？

A. '/path/universalContainersLib.js' からすべてインポートします。

universalContainersLib.foo();

universalContainersLib.bar();

B. import \* as lib from '/path/universalContainersLib.js';

lib.foo();

リブ。バー （）

C. '/path/universalCcontainersLib.js' から {foo,bar} をインポートします。

foo();

バー （）？

D. import \* from '/path/universalContainersLib.js';

ユニバーサルコンテナライブラリ。ふー()7

universalContainersLib.bar();

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

**最新問題: 134**

Node.js モジュールのコアとなる 2 つのオプションはどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. ワーカー
- B. アイスストリーム

C. 例外

D. http

**Answer: B,D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 135

開発者は、チームが作成するバックエンド サーバーに Node.JS を使用することでメリットがあることを経営陣に説得しようとしています。サーバーは、チームが HTML、CSS、JavaScript を使用してすでに構築した Web サイトからの API リクエストを処理する Web サーバーになります。

開発者がマネージャーを説得するために使用できる Node.js の 3 つの利点はどれですか？

開発者がマネージャーを説得するために使用できる Node.js の 3 つの利点はどれですか？

A. 実行前にコードの静的分析を実行して、ランタイム エラーを探します。

B. 独自のパッケージ マネージャーを使用してインストールし、サードパーティのライブラリをインストールおよび管理します。

C. パフォーマンスの高いリクエスト処理のためにノンブロッキング機能を使用します。

D. 数年に 1 回のメジャー リリースで安定性を確保します。

E. 新しい言語の学習を避けるために、サーバー側の JavaScript コードを実行します。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 136

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを備えた新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

図書館：

- Web ソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します。

- require でインポートされ、we という変数で利用可能になります。

開発者は、接続が失敗した場合のエラー ログを追加したいと考えています。

この情報を考慮すると、実行時にリッスンする 2 つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコード セグメントはどれですか？

A. `ws.connect (( ) => {`

`console.log('クライアントに接続されました'); }).catch((エラー) => { console.log('ERROR' , エラー); });`

B. `ws.on ('接続', ( ) => {`

`console.log('クライアントに接続されました'); ws.on('エラー', (エラー) => { console.log('エラー' , エラー); });`  
`});`

C. `ws.on ('接続', ( ) => { console.log('クライアントに接続'); }); ws.on('エラー', (エラー) => { console.log ('ERROR' , エラー); });`

D. 試してください{

`ws.connect (( ) => {`  
`console.log('クライアントに接続されました'); });`

**Answer:** ([解答を表示する](#))

`catch(error) { console.log('ERROR' , エラー); }`  
`}`

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！  
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (14930%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 137

以下の HTML があるとします。

```
<div>
 <div id="row-uc">Universal Containers</div>
 <div id="row-as">Applied Shipping</div>
 <div id="row-bt">Burlington Textiles</div>
</div>
```

priority-account CSS クラスを Universal Containers 行に追加するステートメントはどれですか？

- A. ドキュメント。querySelector('#row-uc')。クラス-push('優先アカウント');
- B. ドキュメント。querySelectorAll('#row-uc') -classList.add('優先順位');
- C. ドキュメント。getElementById('row-uc').addClass('優先アカウント');
- D. ドキュメント。querySelector('#row-uc').classList.add('優先アカウント');

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 138

上記のコードを JavaScript クラス形式にリファクタリングする必要がある場合、どのクラスが定義は正しいですか？

```
01 function Salesforce.prototype.getPrice() {
02 this.name = name;
03 this.price = price;
04 }
05 Vehicle.prototype.getPriceInfo = function () {
06 return 'Cost of the ' + this.name + ' is ' + this.price;
07 }
08 var ford = new Vehicle('Ford Fiesta', '20,000');
```

A)

```
01 class Vehicle {
02 constructor(name, price) {
03 this.name = name;
04 this.price = price;
05 }
06 priceInfo() {
07 return 'Cost of the ' + this.name + ' is ' + this.price;
08 }
09 }
```

B)

```

01 class Vehicle {
02 vehicle(name, price) {
03 this.name = name;
04 this.price = price;
05 }
06 priceInfo() {
07 return 'Cost of the $(this.name) is $(this.price)$';
08 }
09 }

```

C)

```

01 class Vehicle {
02 constructor(name, price) {
03 name = name;
04 price = price;
05 }
06 priceInfo() {
07 return 'Cost of the $(this.name) is $(this.price)$';
08 }
09 }

```

D)

```

01 class Vehicle {
02 salesforce() {
03 this.name = name;
04 this.price = price;
05 }
06 priceInfo() {
07 return 'Cost of the $(this.name) is $(this.price)$';
08 }
09 }

```

A. オプション B

B. オプション C

C. オプション D

D. オプション A

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 139

次のコードがあるとします。

x = null にします。

console.log(x のタイプ);

出力は何ですか？

A. "x"

B. "未定義"

C. "null"

D. "オブジェクト"

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 140

以下のコードを参照してください。

```
01 function execute() {
02 return new Promise((resolve, reject) => reject());
03 }
04 let promise = execute();
05
06 promise
07 .then(() => console.log('Resolved1'))
08 .then(() => console.log('Resolved2'))
09 .then(() => console.log('Resolved3'))
10 .catch(() => console.log('Rejected'))
11 .then(() => console.log('Resolved4'));
```

実行関数のPromiseが拒否された場合、結果はどうなりますか？

- A. 解決済み 1 解決済み 2 解決済み 3 解決済み 4
- B. 拒否されました 解決されました
- C. 拒否1 拒否2 拒否3 拒否 拒否 拒否4
- D. 拒否されました

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 141

どのステートメントが正常に解析されますか？

- A. JSON.parse ("foo");
- B. JSON.parse (""foo"");
- C. JSON.parse ("foo");
- D. JSON。解析 (""foo"");

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

最新問題: 142

型強制を考慮すると、次の式は何に評価されますか？

True + '13' + NaN

- A. ' 113N '
- B. 14
- C. ' true13NaN '
- D. ' true13 '

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 143

Universal Containers は最近、クラウドファンディング キャンペーンを主催する新しいランディング ページを立ち上げました。このページでは、外部ライブラリを使用してサードパーティの広告を表示します。ページが完全に読み込まれると、以下のコードのように、50 を超える新しい HTML アイテムが作成され、DOM 内にランダムに配置されます。

```
<!-- This is an ad -->
<div class="ad-library-item ad-hidden" onload="myfunction()">

</div>
```

すべての要素には同じ ad-library-item クラスが含まれています。これらはデフォルトでは非表示になっており、ユーザーがページ内を移動している間はランダムに表示されます。

- A. DOM インспекターを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除します。
- B. DOM インспекターを使用して、load イベントが発生しないようにします。
- C. ブラウザを使用して、クラス ad-library-item を含むすべての要素を削除するスクリプトを実行します。
- D. ブラウザ コンソールを使用して、load イベントの発生を防ぐスクリプトを実行します。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 144

以下の HTML を参照してください。

```
<div id="main">

 Leo
 Tony
 Tiger

</div>
```

「Tony」を「Mr.」に変更する JavaScript ステートメントはどれですか。T ?」

- A. Document.querySelector ( ' #main li:first-child' ) innerHTML, = Mr, T, ' ;
- B. Document.querySelector ( "#main li:nth-child (2) " ) , innerHTML = 'Mr. て ;
- C. Document.querySelectorAll ( ' #main li, Tony ' ) innerHTNL = Mr, T , ' ;
- D. Document.querySelectorAll ( '#main # TONY ' ) , innerHTML = Mr, T , ' ;

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 145

開発者は、Node.js を使用して安全な Web サーバーをセットアップしたいと考えています。開発者が作成するのは、ディレクトリはローカルで app-server と呼ばれ、最初のファイルは app-server/index.js です。サードパーティのライブラリを使用せずに、開発者は、index.js に何を追加して、安全なウェブサーバー？

- A. const http =require('http');
- B. const tls = require('tls');
- C. const https =require('https');
- D. const サーバー =require('secure-server');

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 146

コア Node.js モジュールはどのオプションですか？

- A. ロケール
- B. メモリ
- C. los
- D. パス

**Answer: C,D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 147

開発者は次のコードを書きました。

```
01 let X = オブジェクト.値;
02
03 試してみましょう {
04 ハンドルオブジェクト値(X);
05 } キャッチ (エラー) {
06 ハンドルエラー(エラー);
07 }
```

開発者には、handleObjectValue() の後に実行する getNextValue 関数がありますが、エラーが発生した場合に getNextValue() を実行したくない。  
この動作を確実にするために開発者はコードをどのように変更すればよいでしょうか？

- A.** 03 試してみましょう{  
04 ハンドルオブジェクト値(x);  
05 } キャッチ(エラー){  
06 ハンドルエラー(エラー);  
07 } その後、{  
08 getNextValue();  
09 }
- B.** 03 試してみましょう{  
04 ハンドルオブジェクト値(x);  
05 } キャッチ(エラー){  
06 ハンドルエラー(エラー);  
07 }  
08 getNextValue();
- C.** 03 試してみましょう{  
04 ハンドルオブジェクト値(x);  
05 } キャッチ(エラー){  
06 ハンドルエラー(エラー);  
07 } 最後に {  
08 getNextValue();  
10 }
- D.** 03 試してください {  
04 ハンドルオブジェクト値(x)  
05 .....

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 148

開発者は、以下に示す、ページのロード時に呼び出される関数を用意しています。

```
function onLoad() {
 console.log("Page has loaded!");
}
```

開発者はブラウザにページをロードした後、ログステートメントをどこで確認できますか？

- A. Web サーバーを実行している端末。
- B. ブラウザの JavaScript コンソール
- C. ブラウザ パフォーマンス ツール
- D. Web ページ上

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 149

以下のコードを参照してください。

```
01 let greeting = 'Goodbye';
02 let salutation = 'Hello, Hello, Hello';
03 try {
04 greeting = 'Hello';
05 decodeURI('%%'); // throws error
06 salutation = 'Goodbye';
07 } catch(err) {
08 salutation = 'I say hello';
09 }
10 let message = 'Hello, Hello';
11 }
```

05行目でエラーが発生します。

コードが完成した後の挨拶と挨拶の価値は何ですか？

- A. 挨拶は Hello、挨拶は I Say hello です。
- B. 挨拶は Goodbye」、挨拶は Hello, Hello」です。
- C. 挨拶は きょうなら」、挨拶は こんにちは」です。
- D. 挨拶は Hello、挨拶は Hello, Hello です。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 150

開発者は、配列内の要素の合計を計算する関数を記述する必要がありますが、コードが実行されるたびに未定義になります。開発者は、以下のコードに何が欠けているかを見つける必要があります。

```
Const sumFunction = arr => {
 Return arr.reduce((結果, 現在) => {
 //
 結果 += 現在;
 //
 }, 10);
};
```

コードを期待どおりに動作させるオプションはどれですか？

- A. 行 03 を if(arr.length == 0 ) ( return 0; ) に置き換えます。
- B. 行 04 を result = result +current; に置き換えます。
- C. 行 02 を return arr.map(( result, current) => (
- D. 行 05 を戻り結果に置き換えます。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 151

以下のコードを参照してください。

productSKU = '8675309' とします。

開発者には、\$sku」で始まり、常に 19 文字でゼロが埋め込まれた SKU 番号を生成するという要件があります。

値 sku0000000008675309 を割り当てるステートメントはどれですか？

- A. productSKU = productSKU .padStart (19. '0').padstart('sku');
- B. productSKU = productSKU .padStart (16. '0').padstart(19, 'sku');
- C. productSKU = productSKU .padEnd (16. '0').padstart('sku');
- D. productSKU = productSKU .padEnd (16. '0').padstart(19, 'sku');

**Answer:** ([解答を表示する](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！

GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：

<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (149**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割

引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 152

次のコードを参照してください。

```
01 let obj = (
02 foo: 1,
03 bar: 2
04)
05 let output = []
06
07 for (let something in obj) (
08 output.push(something);
09)
10
11 console.log(output);
```

11行目の出力は何でしょうか？

- A. ["バー", "foo"]
- B. [1, 2]
- C. ["foo:1", "bar:2"]
- D. ["foo", "bar"]

**Answer:** D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 153

開発者は、ユーザーから報告されたいくつかのバグを修正するよう求められます。これを行うために、開発者はデバッグ用のブレークポイントを追加します。

```
01 function Car(maxSpeed, color){
02 this.maxSpeed = maxSpeed;
03 this.color = color;
04 }
05 let carSpeed = document.getElementById('carSpeed');
06 debugger;
07 let fourWheels = new Car(carSpeed, 'red');
```

コードの実行が 06 行目のブレークポイントで停止すると、ブラウザ コンソールで利用できる 2 種類の情報はどれですか? 2 つの答えを選択してください

- A. carSpeed DOM 要素に適用されるスタイル、イベント リスナー、およびその他の属性。
- B. Car オブジェクトに対して作成されたインスタンスの数を表示する変数。
- C. carSpeed 変数と fourWheel 変数の値
- D. window.localStorage プロパティに保存されている情報。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 154

```
01 <html lang="en">
02 <table onclick="console.log('Table log');">
03 <tr id="row1">
04 <td>Click me!</td>
05 </tr>
06 </table>
07 <script>
08 function printMessage(event) {
09 console.log('Row log');
10 event.stopPropagation();
11 }
12
13 let elem = document.getElementById('row1');
14 elem.addEventListener('click', printMessage, false);
15 </script>
16 </html>
```

「クリックしてください!」のときにコンソールに次の内容を記録するには、どのコード変更を行う必要がありますか? クリックされました」

> 行ログ

> テーブルログ

A. 10 行目を削除

- B. 14 行目を `elem.addEventListener('click', printMessage, true)` に変更します。
- C. 行 10 を `event.stopPropagation(false)` に変更します。
- D. 13 行目と 14 行目を削除します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 155

以下のコードを参照してください。

```
01 const exec = (項目, 遅延) => {
02 新しい Promise(resolve => setTimeout(() => solve(item), late)),
03 非同期関数 runParallel() {
04 Const (result1, result2, result3) = await Promise.all(
05 [実行('x', '100')、実行('y', 500)、実行('z', '100')]
06);
07 return `並列が完了しました: ${result1} ${result2} ${result3}`;
08 }
09 }
```

`runParallel()` 関数を正しく実行する 2 つのステートメントはどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. `runParallel().then(data);`
- B. `runParallel().then(function(data) {  
データを返す  
});`
- C. 非同期 `runParallel().then(data);`
- D. `runParallel()`。完了(関数(データ){  
データを返す。  
});

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 156

テストはデータベースに依存します。クエリ。テスト中に、依存関係は次のメソッドを使用してデータベースと呼ばれるオブジェクトに置き換えられます。

配列を返す計算クエリ。開発者は、メソッドが何回呼び出されたかを確認する必要はありません。

要件を説明する 2 つのテスト アプローチはどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. ブラックボックス
- B. 置換
- C. ホワイトボックス
- D. スタブ化

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 157**

以下の文字列を参照します。

```
Const str = 'sa;esforce';
```

Sale」という単語を生成する 2 つのステートメントはどれですか？

2 つの答えを選択してください

**A.** 文字列、部分文字列(1,5) ;

**B.** str、substr(0,5) ;

**C.** str、substr(1,5) ;

**D.** 文字列、部分文字列 (0,5) ;

**Answer: B,D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 158**

以下のコードを参照してください。

```
非同期関数 functionUnderTest(isOK) {
```

(isOK) の場合は 'OK' を返します。

新しい Error('not OK') をスローします。

```
)
```

上記のコードを正確にテストするアサーションはどれですか？

**A.** Console.assert (functionUnderTest(true) を待ちます、' OK ')

**B.** Console.assert (functionUnderTest(true) を待機、'OK')

**C.** Console.assert (functionUnderTest(true) を待ちます、OK ではありません」)

**D.** Console.assert (functionUnderTest(true) を待ちます、OK ではありません」)

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 159**

Universal Containers では、各チームが JavaScript オブジェクトをコピーする独自の方法を持っています。コード スニペットは、1 つのチームによる実装を示しています。

```
01 function Person() {
02 this.firstName = "John";
03 this.lastName = "Doe";
04 this.name = () => {
05 console.log(`Hello ${this.firstName} ${this.lastName}`);
06 }
07 }
08
09 const john = new Person();
10 const dan = JSON.stringify(JSON.parse(john));
11 dan.firstName = 'Dan';
12 dan.name();
```



コード実行の出力は何ですか？

**A.** こんにちは、ダン・ドウ

B. SyntaxError: JSON に予期しないトークンがあります

C. こんにちは、ジョン・ドウ

D. こんにちは、ダン

Answer: B ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 160

開発者は、Node.js を使用して安全な Web サーバーをセットアップしたいと考えています。開発者はローカルに app-server というディレクトリを作成し、最初のファイルは app-server/index.js です。

サードパーティのライブラリを使用せずに、安全な Web サーバーを作成するには、開発者はインデックス.js に何を追加する必要がありますか？

A. Const http = require ('http');

B. Const tls = require ('tls') ;

C. Const http = require ('https') ;

D. Const サーバー = require ( 'secure-server') ;

Answer: C ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 161

Universal Containers (UC) は新しいランディング ページを立ち上げたばかりですが、ユーザーは Web サイトが遅いと不満を抱いています。開発者は、この問題を引き起こす可能性のあるいくつかの関数を発見しました。これを検証するために、開発者はすべてを実行し、これら 3 つの疑わしい関数のそれぞれにかかる時間を記録することにしました。

開発者は、3 つの関数のそれぞれに費やされた時間を取得するためにどの関数を使用できますか？

```
01 console.time('Performance');
02
03 maybeAHeavyFunction();
04
05 thisCouldTakeTooLong ();
06
07 orMaybeThisOne();
08
09 console.endTime('Performance');
```

A. console.timeStamp ()

B. コンソール。タイムログ()

C. console.getTime ()

D. console.trace()

Answer: B ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 162

以下のコードを参照してください。

<html lang="ja">

<table onclick="console.log(テーブルログ);">

```
<tr id="row1">
<td>クリックしてください!</td>
</tr>
<テーブル>
<スクリプト>
関数 printMessage(event) {
console.log('行ログ');
}
elem = document.getElementById('row1'); とします。
elem.addEventListener('click', printMessage, false);
</script>
</html>
```

『クリックしてください!』時の行ログのみをコンソールに記録するには、どのコード変更を行う必要がありますか?』をクリックされましたか?

- A. event.removeEventListener(); を追加します。window.onLoad イベントハンドラに。
- B. Add.event.stopPropagation(); window.onLoad イベントハンドラに。
- C. event.removeEventListener(); を追加します。toprintMessage 関数。
- D. event.stopPropagation(); を追加します。printMessage関数に。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 163

以下のコードを考えてみます。

```
const copy = JSON.stringify([new String(' false '), new Bollian(false), unknown]); コピーの価値は何ですか?
```

- A. -- [ \"false\" ,false, null ]--
- B. -- [ false, { } ]--
- C. -- [ \"false\" 、 false、未定義 ]--
- D. -- [ \"false\" , { } ]--

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 164

次の配列を参照してください。

```
arr = [1,2, 3, 4, 5]; とします。
```

x が [3, 4, 5] として評価される 3 つのオプションはどれですか?

答えを 3 つ選択してください。

- A. x = arr.slice(2,3); とします。
- B. x= arr.filter (( a) => (a<2)) とします。
- C. x= arr.splice(2,3); とします。
- D. x= arr.filter((a) => ( return a>2 )); とします。
- E. x= arr.slice(2); とします。

**Answer: C,D,E** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 165**

以下のコードを考えてみます。

```
const 遅延 = 同期遅延 => {
 新しい Promise((解決、拒否) を返します => {
 setTimeout (解決、遅延);});
 const callDelay =async () =>{
 const yup =await 遅延(1000);
 コンソール.ログ(1);
 コンソールには何が記録されますか？
```

**A.** 2 1 3

**B.** 1 2 3

**C.** 2 3 1

**D.** 1 3 2

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 166**

以下のコードを参照してください。

```
<html lang="ja">
<table onclick="console.log(テーブルログ);">
<tr id="row1">
<td>クリックしてください!</td>
</tr>
<テーブル>
<スクリプト>
関数 printMessage(event) {
 console.log('行ログ');
}
elem = document.getElementById('row1'); とします。
elem.addEventListener('click', printMessage, false);
</script>
</html>
```

「クリックしてください!」時の行ログのみをコンソールに記録するには、どのコード変更を行う必要がありますか?」はクリックされましたか?

**A.** Add.event.stopPropagation(); window.onLoad イベントハンドラに。

**B.** event.stopPropagation(); を追加します。printMessage関数に。

**C.** event.removeEventListener(); を追加します。window.onLoad イベントハンドラに。

**D.** event.removeEventListener(); を追加します。toprintMessage 関数。

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！  
GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (149**30%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 167

以下のコードを参照してください。

```
01 const event = new CustomEvent(
02 //Missing code
03);
04 obj.dispatchEvent(event);
```

開発者は、recordId に関する情報を送信するために、update というカスタム イベントをディスパッチする必要があります。  
これを実現するために、開発者が行 02 のプレースホルダーに挿入できる 2 つのオプションはどれですか? 2 つの答えを選択してください

A. {タイプ; 更新', レコード ID : '123abc'}

B. '更新',{

詳細; {

レコードID、'123abc

)

)

C. '更新'、'123abc'

D. '更新', ( レコード ID ; 123abc'

)

**Answer: B,D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 168

以下のコードを参照してください。

```

01 let country = {
02 get capital() {
03 let city = Number("London");
04 // salesforce.com
05 return {
06 cityString: city.toString(),
07 }
08 }
09 }

```

開発者が country, capital, cityString を参照するときに期待できる値はどれですか？

- A. 'NaN'
- B. 未定義
- C. エラー
- D. 'ロンドン'

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 169

以下のコードを参照してください。

```

01 const サーバー = require('サーバー');
02 /*ここにコードを挿入します*/

```

開発者は、Web サーバーを作成するライブラリをインポートします。インポートされたライブラリはイベントとコールバックを使用してサーバーを起動します。イベントを設定して Web サーバーを起動するには、行 03 にどのコードを挿入する必要がありますか？

- A. Server.start ();
- B. server.on(' connect ', ( port) => {console.log('Listening on ', port) ;})
- C. console.log( 'Listening on ', port);
- D. serve(( ポート) => (
- E. サーバー()

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

#### 最新問題: 170

Cloud Kicks には、以下に示すように、オンライン ストアで販売される商品を表すクラスがあります。

```

クラスアイテム{
 コンストラクター (名前、価格){
 this.name = 名前;
 this.price = 価格;
 }
 formattedPrice(){

```

```
return 's' + String(this.price);}}
```

新しいビジネス要件は、Item クラスのすべてのプロパティとメソッドを持つ必要があるが、衣類に固有のプロパティも持つ必要がある ClothingItem クラスを要求するものです。

item を継承するように clothingItem クラスを適切に宣言しているコード行はどれですか？

- A. クラス ClothingItem スーパー アイテム {
- B. クラス ClothingItem は、Item{ を実装します。
- C. クラス ClothingItem はアイテム { を拡張します
- D. クラス ClothingItem {

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 171

以下のコードを参照してください。

```
01 async function functionUnderTest(isOK) {
02 if (isOK) return 'OK';
03 throw new Error('not OK');
04 }
```

上記のコードを正確にテストするアサーションはどれですか？

- A. コンソール、アサート (await FunctionUnderTest (true) 、'ok
- B. コンソール、アサート ( await FunctionUnderTest (true) 、'not ok' )
- C. コンソール、アサート (functionUnderTest (true) 、'ok')
- D. コンソール、アサート ( await FunctionUnderTest (true) 、'not ok' )

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 172

次の配列を参照してください。

arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ]; とします。

```
let arr1 = [1, 2, 3, 4, 5];
let arr2 = arr1.slice(0, 5);

console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1767:4
undefined

let arr1 = [1, 2, 3, 4, 5];
let arr2 = Array.from(arr1);
console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1827:3
undefined
```

2 番目の配列、つまり arr2 が作成されないように arr2 が生成される 2 行のコードはどれですか。arr1への参照？

- A. arr2 = arr1.slice(0, 5); とします。
- B. arr2 = Array.from(arr1); とします。
- C. arr2 = arr1.sort(); とします。

D. arr2 = arr1 とします。

**Answer: A,B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 173

開発者は、入力フィールドのある単純な Web ページを作成します。ユーザーがテキストを入力すると、入力フィールドに入力してボタンをクリックすると、フィールドの実際の値がフィールドに表示される必要があります。コンソール。

HTML ファイルの内容は次のとおりです。

```
<input type =" text" value="Hello" name ="input">
```

```
<button type ="button" >表示 </button>
```

開発者は以下の JavaScript コードを作成しました。

```
Const button = document.querySelector('button');
```

```
button.addEventListener('クリック', () => (
```

```
Const input = document.querySelector('input');
```

```
console.log(input.getAttribute('value'));
```

ユーザーがボタンをクリックすると、出力は常に Hello」になります。

このコードが期待どおりに動作するには何をする必要がありますか？

A. 行 02 を button.addEventListener("onclick", function() { に置き換えます)

B. 行 03 を const input = document.getElementById('input'); に置き換えます。

C. 行 04 を console.log(input .value) に置き換えます。

D. 行 02 を button.addCallback("click", function() { に置き換えます)

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 174

開発者には、入力された名前に Hello」を出力する機能があります。これをテストするために、開発者は World」を返す関数を作成しました。ただし、次のスニペットは Hello World」を出力しません。

```
const sayHello = (name) => {
 console.log("Hello" , name());};

const world = () => {
 return "world";
};

sayHello(world);
```

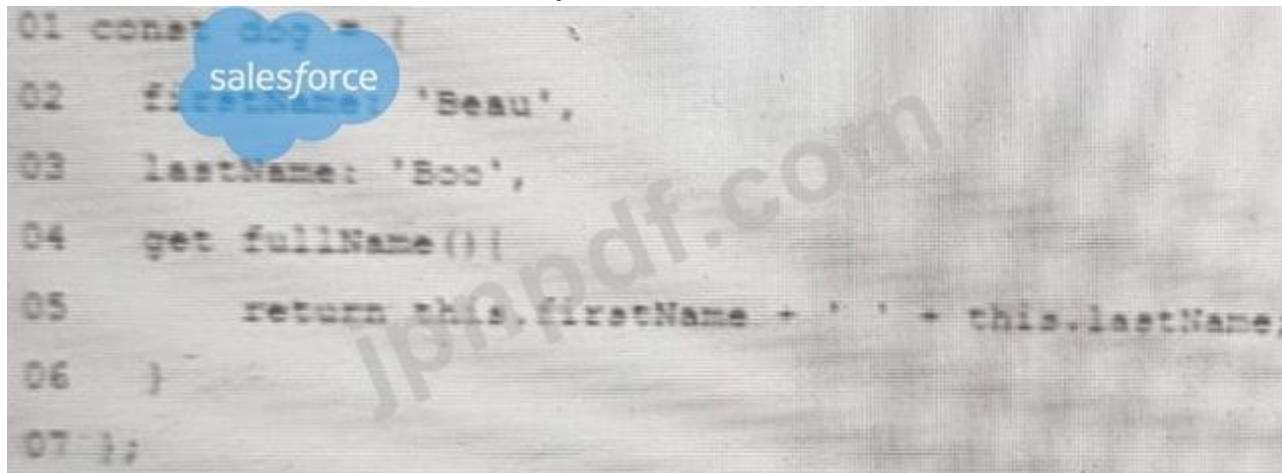
Hello World」を出力するようにコードを変更するには、開発者は何をすればよいでしょうか？

- A. 9 行目を SayHello(world) (); に変更します。
- B. 5 行目を function world ( ) { に変更します。
- C. 7 行目を ) () に変更します。
- D. 2 行目を console.log('Hello' , name() ); に変更します。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 175

次のオブジェクトを参照してください。



```
01 const dog = {
02 firstName: 'Beau',
03 lastName: 'Boo',
04 get fullName() {
05 return this.firstName + ' ' + this.lastName;
06 }
07 }
```

開発者はどうすれば犬の fullName プロパティにアクセスできますか？

- A. 犬、取得、フルネーム
- B. 犬のフルネーム
- C. Dog.fullName ( )
- D. 犬、関数、フルネーム

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 176

開発者は、universalContainersLib という名前のモジュールを使用し、そこから関数を呼び出したいと考えています。開発者はモジュールからすべての関数をインポートし、関数 foo と bar を呼び出すにはどうすればよいでしょうか？

- A. '/path/universalContainersLib.js' から (foo, bar) をインポートします。

foo();

バー ( )

- B. import \* from '/path/universalContainerLib.js';

universalContainersLib.foo();

universalContainersLib.bar();

- C. import \* from '/path/universalContainersLib.js' からアドリブ;

lib.foo();

lib.bar();

- D. '/path/universalContainerLib.js' からすべてインポートします。

universalContainersLib.foo();

universalContainersLib.bar();

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 177

ユーザー受け入れテストの後、開発者はユーザーの位置に基づいて Web ページの背景を変更するように求められます。この変更はテストのために実装および展開されました。

テスターは背景が変化していないことを報告しましたが、開発者のコンピュータで表示すると要求どおりに機能します。

正確な結果を判断するのに役立つ 2 つのアクションはどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. テスターはブラウザのキャッシュを大切にする必要があります。
- B. テスターはブラウザのキャッシュを無効にする必要があります。
- C. 開発者はブラウザの更新設定を検査する必要があります。
- D. 開発者はコードを再加工する必要があります。

**Answer:** A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 178

次のコードがあるとします。

```
01 let x = null;
02 console.log(typeof x);
```

行02の出力ですか？

- A. "未定義"
- B. "x"
- C. "null"
- D. "オブジェクト"

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 179

次の配列を参照してください。

arr1 = [ 1, 2, 3, 4, 5 ]; とします。

```
let arr1 = [1, 2, 3, 4, 5];
let arr2 = arr1.slice(0, 5);

console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1767:4
undefined

let arr1 = [1, 2, 3, 4, 5];
let arr2 = Array.from(arr1);
console.log(arr2)
▶ (5) [1, 2, 3, 4, 5] VM1827:3
undefined
```

arr2 が arr1 への参照ではないように作成される 2 番目の配列、arr2 を生成する 2 行のコードはどれですか？

- A. arr2 = Array.from(arr1); とします。
- B. arr2 = arr1 とします。
- C. arr2 = arr1.slice(0, 5); とします。
- D. arr2 = arr1.sort(); とします。

**Answer: A,C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 180

以下のコードを参照してください。

```
関数 人(名、姓、目の色){
this.firstName = firstName;
this.lastName = 姓;
this.eyeColor = 目の色;
}
Person.job = '開発者';
const myFather = 新しい人('ジョン', 'ドウ');
console.log(myFather.job);
```

コードの実行後の出力は何ですか？

- A. ReferenceError: 未宣言の変数 person への代入
- B. 開発者
- C. 未定義
- D. ReferenceError: eyeColor が定義されていません

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 181

なぜ開発者は依存関係ではなく開発された Forge として package.json を指定するのでしょうか？

- A. 他の必要なパッケージは開発に依存します。
- B. パッケージの公開時にバンドルする必要があります。
- C. ローカルの開発とテストにのみ必要です。
- D. 運用環境のアプリケーションで必要です。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

有効な **JavaScript-Developer-I** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JavaScript-Developer-I 試験問題集！

GoShiken.com が最新の **JavaScript-Developer-I** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JavaScript-Developer-I 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JavaScript-Developer-I 問題集をゲットする人はこちら：

<https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**14930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割

引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 182

以下のコードを参照してください。

```
01 let timedFunction = () => {
02 console.log('Timer called.');
```



```
03 };
04
05 let timerId = setTimeout(timedFunction, 1000);
```

開発者がスケジュールされた時間指定関数をキャンセルできるのはどのステートメントですか？

- A. clearTimeout (timerId) ;
- B. removeTimeout (timeFunction) ;
- C. removeTimeout (timerId) ;
- D. clearTimeout (timeFunction);

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 183

以下のコードを参照してください。

コードの実行後の出力は何ですか？

```
01 function Person(firstName, lastName, eyeColor) {
02 this.firstName = firstName;
03 this.lastName = lastName;
04 this.eyeColor = eyeColor;
05 }
06 Person.job = 'Developer';
07
08 const myFavoritePerson = new Person('John', 'Doe');
09 console.log(myFavoritePerson.job);
```



- A. ReferenceError: eyeColor が定義されていません
- B. 開発者
- C. 未定義
- D. ReferenceError: 未宣言の変数 "person" への代入

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 184

開発者は、イベントとコールバックを使用して構築されたクライアント ライブラリを備えた新しい Node.js サーバーをセットアップしています。

図書館 :

- \* Web ソケット接続を確立し、サーバーへのメッセージの受信を処理します
- \* require でインポートされ、we という変数で利用可能になります。

開発者は、接続が失敗した場合のエラー ログを追加したいと考えています。

この情報を考慮すると、実行時にリッスンする 2 つのイベントを使用してクライアントを設定する正しい方法を示すコード セグメントはどれですか？

A. ws.connect (( ) => {  
console.log('クライアントに接続されました'); }).catch((エラー) => { console.log('ERROR' , エラー); });

B. ws.on ('接続', () => { console.log('クライアントに接続'); }); ws.on('エラー', (エラー) => { console.log ('ERROR' , エラー); });

C. 試してください{

```
ws.connect (() => {
 console.log('クライアントに接続されました');
 catch(error) { console.log('ERROR' , エラー);
}
```

D. ws.on ('接続', () => {  
 console.log('クライアントに接続されました'); ws.on('エラー', (エラー) => { console.log('エラー' , エラー); });  
});

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 185

以下のコードを参照してください。

```
01 function Person() {
02 this.firstName = 'John';
03 }
04
05 Person.prototype = {
06 job: x => 'Developer'
07 };
08
09 const myFather = new Person();
10 const result = myFather.firstName + ' ' + myFather.job();
```

10行目の実行後の値の結果は何ですか？

- A. 未定義の開発者
- B. ジョン開発者
- C. ジョンは未定義です
- D. エラー: myfather.job は関数ではありません

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 186

次のコードがあるとします。

```
01 counter = 0;
02 const logCounter = () => {
03 console.log(counter);
04 };
05 logCounter();
06 setTimeout(logCounter, 1100);
07 setInterval(() => {
08 logCounter();
09 }, 1000);
10 };
```

最初の 4 つのログ ステートメントによって記録される内容は何ですか？

- A. 0 1 2 3
- B. 0 1 2 2
- C. 0 0 1 2
- D. 0 1 1 2

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 187**

以下のコードを参照してください。

```
let timeFunction =() => {
console.log('タイマーが呼び出されました。');
};
let timerId = setTimeout (timeFunction, 1000);
```

開発者がスケジュールされた時間指定関数をキャンセルできるのはどのステートメントですか？

- A. `removeTimeout(timerId);`
- B. `clearTimeout(timeFunction);`
- C. `removeTimeout(timeFunction);`
- D. `clearTimeout(timerId);`

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 188**

開発者は、配送日が動的に変更される e コマース Web サイトに取り組んでいます。

現在の日に基づいて計算されます。以下のコード行がこの計算を担当します。

`ConstdeliveryDate = 新しい日付 ();`

ビジネス要件の変更により、配達日は今日でなければなりません

日付+9日。

この新しい要件を満たすコードはどれですか？

- A. `deliveryDate.date = Date.current () + 9;`
- B. `deliveryDate.date = 新しい日付(+9) ;`
- C. `deliveryDate.setDate(( new Date ( )).getDate () +9);`
- D. `deliveryDate.setDate( Date.current () + 9);`

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 189**

以下のコードを参照してください。

```
関数changeValue(obj) {
オブジェクトの値 = オブジェクトの値/2;
}
```

`Const objA = (値: 10);`

定数`objB = objA;`

変更値(`objB`);

`Const 結果 = objA.value;`

コード実行後の結果の値は何ですか？

- A. 5
- B. 未定義
- C. ナン
- D. 10

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 190

開発者には、1 つの引数 cat を取る is Dog 関数があります。彼らは、関数が毎分実行されるようにスケジュールしたいと考えています。

この関数をスケジュールするための正しい構文は何ですか？

**Answer:**

```
setInterval(isDog, 60000,'cat');
```

最新問題: 191

次のコード ステートメントは、オブジェクトを localStorage に正しく永続化しますか？

**A.** Const setLocalStorage = (jsoobject ) => (

ウィンドウ .localStorage .setItem (jsoobject) ;

**B.** Const setlocalstorage = (storagekey, jsObject) => (

窓。LocalStorage.persist (ストレージキー、jsObject);

)

**C.** const setLocalStorage = (jsoobject) =>

Windows.localStorage.connectobject(jsObject);

**D.** const setLocalStorage = (storageKey , jsobject) => (

ウィンドウズ。LocalStorage.setItem(storagekey.json,string

)

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**Valid JavaScript-Developer-I Dumps** shared by GoShiken.com for Helping Passing JavaScript-Developer-I Exam!

GoShiken.com now offer the **newest JavaScript-Developer-I exam dumps**, the GoShiken.com JavaScript-Developer-I exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com JavaScript-Developer-I dumps with Test Engine here: <https://www.goshiken.com/Salesforce/JavaScript-Developer-I-mondaishu.html> (**149** Q&As Dumps,

**30%OFF** Special Discount: **Freepdfdumps**)