

# Salesforce.Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect.v2023-12-25.q83

試験コード:	Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect
試験名称:	Salesforce Certified Development Lifecycle and Deployment Architect
認定資格:	Salesforce
無料問題数:	83
バージョン:	v2023-12-25
アクセス数:	1250
ページビュー数:	830
<a href="https://www.jpnpdf.com/Salesforce.Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect.v2023-12-25.q83-mondaishu.html">https://www.jpnpdf.com/Salesforce.Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect.v2023-12-25.q83-mondaishu.html</a>	

## 最新問題: 1

Universal Containers (UC) は、さまざまなプロジェクトやさまざまなベンダーと協力して、大規模な作業プログラムに着手しています。UC はセンター オブ エクセレンス (COE) を設立しましたが、異なるプロジェクト間の範囲の変化に悩まされています。

アーキテクトは COE にどのような役割を追加することを提案する必要がありますか？

- A. スクラムマスター
- B. プロダクトオーナー
- C. マネージャーの変更
- D. リリースマネージャー

**Answer: A (メッセージを残す)**

## 最新問題: 2

Universal Containers (UC) は、新しい顧客コミュニティを開発しています。コミュニティの要件は完全には定義されていません。UC はこの作業にアジャイル手法を使用することを計画しており、完全なシステムを 3 か月以内に納品すると約束しています。このアプローチに関連する 2 つのリスクは何ですか？ 2 つの答えを選択してください

- A. 要件の欠如と 3 か月のスケジュール約束を考慮すると、プロジェクトは実現不可能である可能性があります
- B. 3 か月で提供できる機能が不明であり、ビジネスのニーズを満たしていない可能性があります
- C. アジャイルは顧客コミュニティの実装に適切な開発手法ではありません
- D. アジャイルでは要件の変更ができないため、結果として得られるソリューションが顧客に気に入らない可能性があります

**Answer: A,B (メッセージを残す)**

### 最新問題: 3

Universal Containers (UC) は主要なプロジェクトに取り組んでおり、特定の機能へのアプローチが今後の Salesforce プラットフォーム リリース (冬から春など) では機能しなくなることが判明しました。この問題に対処するためにテクニカル アーキテクトは何を推奨すべきですか？

- A. 開発者サンドボックスのアップグレード スケジュールを決定し、アップグレードされたサンドボックスの機能へのアプローチを開発者にリファクタリングしてもらいます。
- B. Salesforce にリクエストを送信して、組織で「アップグレードの遅延」機能を有効にします。UC 管理者に後日アップグレードのスケジュールを設定してもらいます
- C. Salesforce は本番環境を新しいプラットフォーム リリースに更新する前に問題を修正するため、現在のアプローチを続行します。
- D. アップグレードされていないサンドボックスで開発を続行し、開発者にテスト目的でコードの API バージョンを次の API バージョンに更新してもらいます。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

### 最新問題: 4

Universal Containers は、現在の Professional Edition 組織で高度な見積りを可能にする新しいアプリケーションのインストールを検討しています。組織はオブジェクトとタブの制限により限界に近づいています。アーキテクトが推奨する 2 つのソリューションはどれですか？ 2 つの答えを選択してください

- A. Enterprise Edition 組織へのアップグレード
- B. 組織の制限を増やすためにさらにユーザー ライセンスを購入します
- C. Aloha 認定アプリをインストールする
- D. 非管理パッケージを作成してインストールする

**Answer:** A,B ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 5

ソフトウェア プロジェクトの欠陥を最小限に抑えるために役立つ品質保証手法は数多くあります。

Universal Containers を CI/CD パイプライン全体に組み込むためにアーキテクトが推奨する 2 つの手法はどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. ブラウザの自動テスト
- B. 静的コード品質分析
- C. 事業実証試験
- D. ストレステスト

**Answer:** A,B ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 6

Universal Containers (UC) には、世界中の顧客を共有する異なるプロセスを持つ 4 つの異なるビジネス ユニット (BUS) があります。彼らは、顧客の 360 度ビューを統合する 1 つの組織と、異なる BUS 用の 4 つの組織による複数組織戦略を実装しました。各 BU 組織は、顧客の 360 度ビュー組織との間で顧客情報をリアルタイムで読み書きします。UC は現在、Salesforce を使用する新しい BU を立ち上げています。他の BUS と顧客を共有しないため、ビジネス プロセスに柔軟性が必要です。

アーキテクトはこの新しい BU の組織戦略として何を推奨すべきですか

- A. 新しい BU を顧客の 360 度ビュー組織にデプロイし、カスタム統合を必要とせずにそこから顧客情報の読み取りと書き込みを行います。
- B. 新しい BU と地理的ローカリゼーションを共有する別の BU の同じ Salesforce 組織を使用します。
- C. 新しい BU に新しい Salesforce 組織を使用し、顧客データ組織から顧客情報を読み書きできるように統合をカスタマイズします。
- D. 新しい BU には、他の組織と統合せずに、新しいスタンドアロン Salesforce 組織を使用します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 7

InArchitect は、メタデータ API 経由でデプロイできない機能に依存するプロジェクトに取り組んでいます。これらのコンポーネントを確実に正常に展開するためのベスト プラクティスは何かですか？

- A. 自動的にデプロイできないコンポーネントのデプロイ手順を文書化します。
- B. 必要な設定を有効にする変更セットを生成してデプロイします。
- C. 必要な設定を有効にする管理パッケージを生成してインストールします。
- D. メタデータ API のdeployAllComponents呼び出しを利用します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 8

ユニバーサル コンテナでは、最近更新されていないすべてのサンドボックスも、運用環境への最新の変更を受け取る必要があります。これは、その環境の機能を運用環境に移行する前に行う必要があります。この導入プロセスを自動化した方法で管理できる導入ツールはどれですか？

- A. Force.com 移行ツール
- B. 作業台
- C. 変更セット
- D. Force.com IDE

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 9

いくつかの問題があるため、Universal Containers は本番組織で行われた変更をより適切に制御し、追跡できるようにしたいと考えています。プロセスを効率化する 2 つのオプションはどれですか? 2 つの答えを選択してください

- A. production.org で直接コード/構成の変更を許可しない
- B. Force.com IDE を使用して、production.org へのデプロイメントを自動化します。
- C. すべてのコード/設定変更を本番組織で直接行います。
- D. メタデータ API を使用して、production.org へのデプロイメントを自動化します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 10

すべての AppExchange 製品は、Salesforce のセキュリティレビューの対象となります。見込みの AppExchange 製品がセキュリティ審査に合格しない最も一般的な理由は何ですか?

- A. CRUD/FLS (フィールドレベルセキュリティ)
- B. セッションハッキング
- C. SOQL インジェクション
- D. クロスサイトスクリプティング

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 11

Universal Containers (UC) には、独立して運営される 2 つの子会社があります。UC は、子会社ごとに 1 つずつ、合計 2 つの別個の Salesforce 組織を運用することを決定しました。ただし、2 つの組織間の特定の機能とプロセスは標準化する必要があります。カスタマイズを一度開発し、両方の組織で利用できるようにするには、UC が取るべき 2 つのアプローチはどれですか? 2 つの答えを選択してください

- A. サンドボックスで機能を開発し、両方の本番組織にデプロイします。
- B. Salesforce-to-Salesforce を設定して、ある組織から別の組織に機能をデプロイします。
- C. サンドボックスに管理パッケージを作成し、両方の本番組織にデプロイします。
- D. Developer Edition 組織でパッケージを作成し、両方の本番組織にデプロイします。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 12

Universal Containers (UC) は、本番環境で実行するテストを制御することで、本番環境へのデプロイ時間を短縮したいと考えています。UC のアーキテクトは、テストのサブセットのみを実行することを提案しました。導入中の特定のテストの実行に関して正しい 2 つの記述はどれですか? 2 つの答えを選択してください

- A. 実行する必要があるテスト クラスと個々のテスト メソッドの両方を指定します。両方とも DeployOptions でサポートされています。
- B. テスト メソッドの指定は DeployOptions でサポートされているため、実行する必要があるテスト クラスのみを指定します。

C. テストのサブセットを実行し、DeployOptions オブジェクトに RunLocalTests テストレベルを設定し、それを引数としてdeploy() 呼び出しに渡します。

D. テストのサブセットを実行するには、DeployOptions オブジェクトに Run Specified Tests テストレベルを設定し、それを引数としてdeploy() 呼び出しに渡します。

**Answer: B,D (メッセージを残す)**

最新問題: 13

アーキテクトが変更セットの展開に関して推奨すべき 3 つの考慮事項は何ですか？

3 つの答えを選択してください

A. 変更セットは、同じ本番組織に関連付けられている組織には使用できません。

B. 変更セットは自動化できません。

C. 変更セットは本番 Salesforce 組織間で再利用できません。

D. 変更セットはロールバックできません。

E. 変更セットは展開前に検証できません

**Answer: B,C,D (メッセージを残す)**

最新問題: 14

Universal Containers は、レガシー システムへの新しい複雑な統合を構築しています。レガシー システムも大幅なアップグレードが行われます。上級指導部は、統合されたプログラムが予定通りに完了することを取締役会に約束しました。この計画にはどのようなリスクがありますか？

A. 依存関係のある複数の作業ストリームは、稼働開始に影響を与える可能性があります。

B. 期限は Salesforce リリース中に予定されています

C. プロジェクト チームはウォーターフォール手法を使用することを決定しました。

D. レガシー システム チームはアジャイル手法を使用しています

**Answer: A (メッセージを残す)**

最新問題: 15

高度に規制され、監査された環境で本番環境に変更を加える場合、考慮すべき 2 つのオプションはどれですか？

2 つの答えを選択してください

A. 運用上の変更には関係者の明示的な承認が必要です。

B. 手動の手順を実行する必要はありません。

C. ホットフィックスを含むすべての変更は、セキュリティ原則に照らしてレビューする必要があります。

D. 導入後、開発チームは実稼働環境で機能をテストおよび検証する必要があります。

**Answer: A,C (メッセージを残す)**

最新問題: 16

Universal Containers (UC) には、一度にデプロイできない大量のメタデータがあります。UC の導入を成功させるために推奨される戦略は何ですか？

- A. Jenkins などの継続的統合ツールを使用して、正しい順序でデプロイします。
- B. メタデータをアルファベット順に並べ替えてグループ化し、同じ順序でデプロイします。
- C. メタデータの依存関係を特定し、論理グループを作成し、正しい順序でデプロイします。
- D. Ant 移行ツールと変更セットを組み合わせてデプロイメントに使用します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

有効な **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect-mondaishu.html> (23030%OFF問題集溶と正解付きで 30%w特別割引ロード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

Universal Containers は、アジャイル プロセスをサポートするソフトウェア ツールを定義しましたが、開発チームは進行中の作業のステータスを定期的に更新していません。この悪い慣行によってスクラムのどのような価値が損なわれますか？またその理由は何ですか？

- A. オープン性。チームが新しい方法論を受け入れないためです。
- B. 集中します。チームがアジャイル プロセスの期待されるアクティビティに集中していないためです。
- C. コミットメント。チームはアジャイル手法に従うことにコミットしていないため。
- D. 勇気。チームは進捗状況について透明性を保ち、助けが必要な場合は声を上げる必要があるからです。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 18

Universal Containers の CTO は、アジャイル チームにスクラム フレームワークを導入することを決定し、一連のスクラム原則を会社に伝えました。スクラム原則を説明しているのはどれですか？

- A. 自分の仕事をしないことで他のチームを尊重します (開発者はソフトウェアをテストすべきではありません)。

- B. 毎日異なる範囲に取り組むことで変化を受け入れます。
- C. 動作するソフトウェアを提供するため、ソフトウェア コンポーネントが動作している場合は変更しないでください。
- D. タイミング、計画、障害について正直かつ明確にすることで、透明性を生み出します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 19

Universal Containers の製品所有者は、ユーザー受け入れテスト中にテストされない機能が残らないように、すべての要件にテスト ケースが関連付けられていることを確認したいと考えています。

ビジネスのニーズを満たすのに役立つプロジェクト成果物は何ですか？

- A. テスト実行計画
- B. テスト戦略
- C. ユーザー受け入れテスト スクリプト
- D. 要件トレーサビリティ マトリックス

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 20

Universal Containers (UC) はカスタム REST Web サービスを作成しました。この Web サービスは、外部エンドポイントから注文および注文品目のデータを受信し、データベースに挿入する前にビジネス ロジックと検証を実行します。UC は 1 日に 10 万件を超える注文を受け取ることが予想されており、各注文には最大 10 件の項目を含めることができます。各受信リクエストには 1 つの注文とそれに対応する品目のみが含まれます。ビジネスのピーク時にユーザーがプラットフォームの速度低下に直面しないようにするために、アーキテクトはどの 2 つのテスト タイプを推奨する必要がありますか？ 2 つの答えを選択してください

- A. ストレステスト
- B. パフォーマンステスト
- C. 負荷テスト
- D. 単体テスト

**Answer: B,C** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 21

Universal Containers は、Developer Edition 組織を使用して、複数のカスタム Visualforce ページとコンポーネントを含む顧客コミュニティへの変更をステージングすることを提案しました。この戦略においてテクニカル アーキテクトが考慮すべき 3 つのリスクはどれですか？ 3 つの答えを選択してください

- A. Developer Edition 組織は本番サーバーでは実行されないため、テスト中に適切なパフォーマンスが得られません。

- B. Developer Edition 組織ではユーザー数が制限されており、データ量の制限が低いため、ユーザー テストが困難になります。
  - C. Developer Edition 組織ではサンドボックスを使用できないため、チーム開発が困難になります。
  - D. コードの変更は開発者サンドボックスから運用環境にデプロイできません。
  - E. Developer Edition から Production Edition へのデプロイには変更セットを使用できないため、デプロイがより複雑になります。
- Answer: A,B,C ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 22**

Universal Containers は、SIT から UAT へのメタデータのデプロイに問題を抱えています。UAT は、デプロイされる一部の新しい Salesforce メタデータ タイプを認識しないと訴えています。Dev から SIT への展開は完璧に機能しました 何が問題でしょうか？

- A. 問題ありません。これは予期された動作です。
- B. SIT はプレビュー リリースですが、UAT はプレビュー リリースではありません。
- C. UAT はプレビュー リリースですが、SIT はプレビュー リリースではありません。
- D. 代わりに DX コマンド ラインを使用します。

**Answer: B ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 23**

Universal Containers では、開発者は、コード レビューのために共通のサンドボックスにデプロイする前に、開発者ごとに1つのサンドボックスでコードを開発およびテストする必要があります。この環境ではどの導入戦略を使用する必要がありますか？

- A. 開発者のサンドボックスを更新し、変更を開発し、開発者のサンドボックスを更新し、共通のサンドボックスにデプロイし、変更をテストします。
- B. 共通サンドボックスの更新、変更の開発、開発者サンドボックスの更新、共通サンドボックスへのデプロイ、変更のテスト
- C. 開発者のサンドボックスを更新し、変更を開発し、共通サンドボックスを更新し、共通サンドボックスにデプロイし、変更をテストします。
- D. 開発者サンドボックスの更新、変更の開発、変更のテスト、開発者サンドボックスの更新、共通サンドボックスへのデプロイ

**Answer: ([解答を表示する](#))**

**最新問題: 24**

Universal Containers (UC) には、さまざまなアプリやプロジェクトを表すカスタマイズされたリポジトリがあります。UC は現在、変更を管理するために組織開発モデルからパッケージ開発モデルへの移行を試みています。組織開発モデルでは、各開発者は自分の個人的なサンドボックス内で作業を開始します。

開発環境を選択する場合、Salesforce アーキテクトは何を推奨すべきですか？

- A. すべての変更を自動的に追跡するスクラッチ組織の使用を開始し、スクラッチ組織は他のモデルと共存できるため、段階的にアプローチを進めます。
- B. 開発者がサンドボックス開発に慣れているため、まったく影響を感じないように、開発サンドボックスで開発を続けます。
- C. 開発者はスクラッチ組織を起動して、新しいプロジェクトを開始したり、新しい機能ブランチを開始したり、automaticTesting を開始したりできるため、スクラッチ組織の使用を開始します。
- D. スクラッチ組織がコードのデプロイパス内にないため、開発サンドボックスで開発を続けます。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 25

パッケージ開発で変更を管理する 3 つの利点は何ですか？

3 つの答えを選択してください

- A. 正常に展開するために必要なサンドボックスの数を管理します。
- B. パッケージ間の依存関係を指定したモジュール型開発プロセス。
- C. 変更管理に役立つバージョン管理。
- D. リリース サイクルをより効率的かつ機敏にします。
- E. 開発者とテスターを明確に分けています。

**Answer: A,B,D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 26

Universal Containers は最近、Production に移行する際にレコードタイプ ID が両方の Productionio に一致することを確認するための新しい営業部門を追加しました。開発者は単体テストが失敗すると報告しています。テストが予測どおりに実行されるようにするには、アーキテクトは何をすべきでしょうか？

- A. レコードタイプ ID が本番組織と Sandbox 組織の両方に一致することを確認します。
- B. 単体テストが seeAllData=true で実行されることを確認します。
- C. 単体テストが独自のテスト データを生成するようにする
- D. Apex テストが有効なユーザーとして実行されていることを確認します。

**Answer: (解答を表示する)**

#### 最新問題: 27

Universal Containers は、数十の Aura コンポーネントを含む顧客の Lightning コミュニティの構築を開始しました。開発チームのリーダーが、Lightning コンポーネントのテストに関する質問について Salesforce アーキテクトにきました。

アーキテクトが開発チームのリーダーに渡すことができる 2 つの知識ポイントは何ですか？

2 つの答えを選択してください

- A. Aura コンポーネントの JavaScript 部分のテストは Jest フレームワークでテストでき、Apex コントローラはテストクラスを使用してテストできます。
- B. Lightning テストサービス AppExchange パッケージをインストールして、Aura コンポーネントのテストを有効にします。
- C. テストは lightning.force.com/c/jasminetests.app URL で表示できます。ページがロードされて Jasmine テストが実行され、合否情報が画面に書き込まれます。
- D. Lightning コンポーネントのインスタンスの作成に使用できる \$T テストヘルパーオブジェクトがあり、Promise が有効になっています。

**Answer: A,B (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 28

Universal Containers (UC) はエンタープライズ Salesforce 変革の取り組みに着手しており、UC は構築段階でさまざまなサンドボックスへの展開を合理化し、自動化したいと考えています。UAT が顧客に受け入れられると、同社は実稼働環境の展開も自動化するよう要求しました。

導入アーキテクトとして、顧客の要件を満たすための推奨事項は何ですか？

- A. Continues 統合と Continues デプロイメント ツールを使用し、サンドボックスと運用環境にデプロイするためのパイプラインを構築することをお勧めします。
- B. SFDX の使用を推奨し、環境ごとに実行する手順を含む展開コマンドを文書化します。
- C. ANT スクリプトを使用し、スクリプトを実行するカスタム アプリケーションを構築し、変更セットを使用してサポートされているメタデータを展開することをお勧めします。
- D. 導入コンポーネントをパッケージ化した AppExchange ソリューションを使用することをお勧めします。導入ウィザードを実行して導入結果を追跡できます。

**Answer: A (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 29

ノーザントレイルアウトフィッターズ (NTO) は最近、イースタントレイルアウトフィッターズ (ETO) を買収しました。NTO の営業リーダーシップ チームは、ETO の営業最適化アプリを実際に使用した経験があり、このアプリが NTO の営業チームに利益をもたらすというフィードバックを提供しています。

ETO の Sales Optimization アプリケーションを NTO の Salesforce 組織にできるだけ短期間で導入するには、アーキテクトはどのオプションを推奨しますか？

- A. NTO の組織でコア チームを作成し、Sales Optimization アプリを構築します。
- B. アプリの管理パッケージを作成し、NTO の組織にデプロイします。
- C. アプリのアンマネージド パッケージを作成し、NTO の組織にデプロイします。
- D. ETO の組織にユーザーを作成し、NTO の営業チームへのアクセスを提供します。

**Answer: D (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 30

Universal Containers (UC) は 2 つの完全なサンドボックスを実装していました。1 つはステージと呼ばれるもので、パフォーマンス、回帰テスト、実稼働準備チェックに使用されず。もう 1 つは主にユーザー受け入れテスト (UAT) に使用されます。両方の完全なサンドボックスは 2 か月前に更新されました。現在、UC は 2 週間以内にユーザー受け入れテストを開始し、4 週間以内に製品リリースを行うことを目標としています。管理者は、Salesforce のメジャー リリースが 6 週間以内に行われることにも気づきました。UC は現在の Salesforce バージョンでリリースする必要がありますが、新しい Salesforce リリースで何も問題が発生しないことも確認したいと考えています。アーキテクトは何を推奨すべきですか？

- A. サンドボックス プレビュー ガイドを使用して、必要なアクションがあるかどうかを確認します。UC は、準備、更新、UAT への再展開が必要になる場合があります。
- B. UAT からステージを今すぐリフレッシュします。プレビュー終了後は、回帰テストにはアップグレードされたものを使用し、ユーザー受け入れテストにはアップグレードされていないものを使用します。
- C. [trust.salesforce.com](https://trust.salesforce.com) にアクセスしてプレビューの締め切り日を確認し、期限を過ぎている場合はサポートと協力してプレビュー インスタンスを取得します。
- D. 今すぐステージを更新し、UAT を更新しません。こうすると、Stage はプレビュー表示されますが、UAT はプレビュー表示されません。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 31

アーキテクトはユニバーサル コンテナ (UC) プロジェクトに取り組んでいますが、セキュリティ上の懸念により、UC セキュリティ チームはアーキテクトに運用アクセスを提供できません。代わりに、中央のリリース管理チームが、すべての開発チームに対して実稼働環境のデプロイメントを実行する責任を負います。

アーキテクトはメタデータ API をどのように活用して、プロジェクトの機能をデプロイするために必要なメタデータ コンポーネントがリリース管理チームに適切に伝達されていることを確認する必要がありますか？

- A. デプロイ元となるサンドボックスからの監査証跡のコピーをリリース管理チームに提供します。
- B. 各サンドボックスに変更セットを作成し、リリース管理チーム用の package.xml ファイルをダウンロードします。
- C. ロック解除されたパッケージのバージョンをリリース管理チームに伝えます。
- D. すべてのコンポーネントのスプレッドシートを提供し、メタデータ API の `readMetadata()` 呼び出しを利用します。

**Answer: (解答を表示する)**

有効な **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect-mondaishu.html> (23030%OFF問題集溶と正解付きで 30%w特別割引コード：**Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 32

ユニバーサルコンテナは最近、カスタムサービスセンターアプリケーションを Salesforce Service Cloud に置き換えました。管理者は現在、どのフィールドとクラスが積極的に利用されているのか、また将来の実装をどのように維持できるのかについて混乱しています。2つの答えを選択してください

- A. Salesforce ダッシュボードとレポートを使用して、エンドユーザー向けの導入計画を作成します。
- B. すべてのプロジェクトにプロジェクト成果物ドキュメントの作成を要求するガバナンス プロセスを作成します。
- C. 宣言型構成パターンを使用するための統合が必要な設計標準を作成します。
- D. 設計標準を使用して、クラスとフィールドを非推奨にするための標準メソッドを作成します。
- E. 高レベルのビジネス戦略と目標に焦点を当てたガバナンス フレームワークを作成します。

**Answer: B,D (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 33

Universal Containers のコード カバレッジは 80% です。スプリントごとにテスト計画を作成しているにもかかわらず、欠陥の数が多数発生します。

欠陥を減らすために建築家が推奨すべき 2 つの項目は何ですか？

2 つの答えを選択してください

- A. テスト スクリプトを使用してテスト クラスを定義する必要があります。
- B. テスト計画を作成するテスト アナリストは、テスト クラスも作成する必要があります。
- C. 合格基準には、より詳細な情報が含まれる必要があります。
- D. コード カバレッジを 95% に増やす必要があります。

**Answer: (解答を表示する)**

#### 最新問題: 34

Cloud Kicks (CK) は、次のホリデー シーズン中に新しいスニーカー ラインを発売する予定で、稼働前に徹底的なバッチ データ テストを行う必要があります。CKはSalesforceの無制限版を使用しています。

アーキテクトがバッチ データ テストに推奨する 2 つのサンドボックス タイプはどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. 部分コピーサンドボックス
- B. 開発者サンドボックス
- C. Developer Pro サンドボックス
- D. 完全なサンドボックス

**Answer: A,D ([メッセージを残す](#))**

最新問題: 35

Universal Containers は、Salesforce システムに多くの変更を加えています。導入レポートでは、多くの機能が未使用であることが判明しています。運営委員会はこれを変えたいと考えており、建築家にアドバイスを求めている。

これを克服するために建築家は何を推奨すべきでしょうか？

- A. ユーザー中心の設計を採用して、ソリューションを構築する前にユーザーのニーズを理解します。
- B. エンゲージメントが最も低いユーザーをレポートするコミュニケーション電子メールを毎週送信します。
- C. すべてのユーザーインターフェースに Lightning Web コンポーネントを使用します。
- D. 現在の機能が使用され始めるまで開発を停止します。

**Answer: ([解答を表示する](#))**

最新問題: 36

オポチュニティ Service クラスとオポチュニティ Service Test クラスはパッケージ A がありますが、パッケージ B でのみ使用されます。どちらの第 2 世代パッケージも同じ名前空間を持ちます。したがって、より適切に整理および制御するために、これらをパッケージ B に移動する必要があります。

建築家はこのプロセスに対して何を推奨すべきでしょうか？

- A. パッケージ A でクラスを非推奨として設定し、新しい名前でパッケージ B にクラスを再作成します。
- B. パッケージ A のクラスをパッケージ B に移動し、パッケージ A からこのクラスを呼び出したパッケージ B のコードを変更します。
- C. パッケージ A でクラスを非推奨として設定し、パッケージ B で再作成します。
- D. パッケージ A のクラスをパッケージ B に移動し、新しいパッケージ バージョンを作成します。

**Answer: B ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 37**

Universal Containers は、さまざまな事業分野 (LOB) に複数の Salesforce 組織を使用します。最近の分析で、アーキテクトは、UC がさまざまな組織から顧客データを収集することで、顧客をより完全に把握できることを発見しました。

建築家が顧客の 360 度ビューを実現するために推奨できる 2 つのオプションは何ですか？ 2 つの答えを選択してください

- A. さまざまな組織から顧客の 360 度ビューを読み取り、統合する管理パッケージを開発してすべての組織にデプロイすることで、単一パッケージの複数組織戦略を実装します。
- B. 複数組織戦略から単一組織戦略に移行し、その過程で顧客データを統合します。
- C. 各組織が他の組織に直接接続できるようにし、最初に作成された組織から顧客データを読み書きできるようにすることで、Complete Graph 複数組織戦略を実装します。
- D. 顧客データを 1 つの組織 (顧客データのマスターとなる) に統合し、統合戦略を使用して LOB 組織がその組織から読み書きできるようにすることで、ハブアンドスポークの複数組織戦略を実装します。

**Answer: A,D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 38**

Universal Containers は、Force.com プラットフォーム上にカスタム アプリケーションを構築しています。取締役会によって予算とリリース日が設定されていますが、申請書はパブリック ユーザー コミュニティによって提出および投票される要件を満たしている必要があります。シナリオに関連するリスクは何ですか？

- A. プロジェクトはウォーターフォール手法を使用していません
- B. 要件は外部コミュニティによって要請されるべきではありません
- C. プロジェクトはアジャイル手法を使用していません
- D. 要件は不明ですが、リリース日は設定されています。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 39**

Universal Containers (UC) はガバナンス フレームワークを実装しており、アーキテクトにリリース計画に関する推奨事項を作成するよう依頼しました。アーキテクトがリリースを計画する際に行うべき 2 つの決定はどれですか？ 2 つの答えを選択してください

- A. Salesforce が UC リリースが完了するまでポッドのアップグレードを待機するかどうか。
- B. 問題がある場合に、以前の Salesforce リリースにロールバックする方法。
- C. 既存の機能をテストして、回帰が発生しないことを確認する方法。
- D. 問題がある場合に、新しい UC 機能リリースをテストする時期。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 40**

Universal Containers には、さまざまなリージョンに 7 つの組織があります。そのプロセスはグローバルで標準化されていますが、各地域にはグローバル コードを理解し、その地域に合わせていくつかの側面をカスタマイズできる柔軟性が必要です。

このニーズに最適化されている開発モデルはどれですか？

- A. グローバル コードには管理パッケージを使用し、すべてのリージョン コードには別の管理パッケージを使用します。
- B. すべてのコードを含む一元的な Git を作成し、グローバル チームがローカル チームによる変更を承認します。
- C. ロック解除されたパッケージを使用してグローバル コードを展開し、各国がカスタマイズされたロック解除されたパッケージ拡張機能を作成できるようにします。
- D. 管理パッケージを使用してグローバル コードを展開し、ローカル チームがそのパッケージ内のコードの追加をリクエストできるようにします。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 41

チームはスプリントを完了し、ビジネスの承認後にこれらの変更をデプロイする予定ですが、すぐに次のスプリントを開始します。

アーキテクトはどのような戦略を推奨すべきでしょうか？

- A. Git を使用して、develop ブランチから release ブランチを作成します。すべての修正はリリース ブランチで行う必要があります。デプロイ後、リリースと開発をマージします。
- B. 新しいスプリントの最初のタスクは、デプロイメントの承認である必要があります。その後、スプリントの他のタスクは環境と Git で実行できます。
- C. 今後の変更を、develop ブランチにマージせずに features ブランチにコミットします。開発ブランチからデプロイし、新しいスプリント機能を開発ブランチにマージします。
- D. 現在のコードを UAT サンドボックスに移行します。Dev サンドボックスで新しいスプリント開発を開始します。UAT 環境で修正を行い、ビジネスの承認後に UAT を実稼働環境にデプロイします。

**Answer:** A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 42

Universal Containers には、特定の日付でサポートが終了するビジネス クリティカルなアプリケーションを廃止する期限があります。建築家は何を推奨すべきでしょうか？

- A. アジャイル手法
- B. 経営陣のリーダーシップ
- C. 事業継続計画
- D. 要件トレーサビリティ マトリックス

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 43

Universal Containers は、Sales Cloud に対する簡単な構成変更と拡張機能をリリースする予定です。テクニカル アーキテクトは、変更セットの使用を推奨します。このシナリオで変更セットが提供する利点を 2 つ挙げてください。2 つの答えを選択してください

- A. コンポーネントへの変更を追跡する機能。
- B. 非常に多くのコンポーネントを簡単にデプロイできる機能。
- C. 関連コンポーネントをデプロイする簡単な方法。
- D. シンプルで宣言的な展開方法。

**Answer: C,D (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 44

販売およびサービス製品は、第 2 世代の管理パッケージを使用する 2 つのチームによって作成されます。セールス チームはサービス製品の特定の機能を使用しますが、アーキテクトは、このチームがサービス チームによって公開された機能のみを使用するようにしたいと考えています。他のチームはこれらと同じ機能を使用しません。

建築家は何を推奨すべきでしょうか？

- A. 両方の製品を含む管理パッケージを作成し、各チームの承認者によるコード レビュー プロセスを作成します。
- B. 同じ名前空間を持つ 2 つの第 2 世代管理パッケージを作成し、@namespaceAccessible アノテーションで共有するメソッドを設定します。
- C. 2 つの管理パッケージを作成します。Sales ユーザーが公開された関数を呼び出す権限を持っている場合にトークンを返す認証関数を Service パッケージ内に作成します。サービス関数でトークンを検証します。
- D. Sales 名前空間と service 名前空間を持つ 2 つの管理パッケージを作成します。@salesAccessible アノテーションで共有するメソッドを設定する

**Answer: C (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 45

Universal Containers (UC) は大規模な Salesforce 変革の取り組みに着手していますが、UC の DevOps チームは、本番環境に至るまでのサンドボックスにわたる開発ライフサイクル全体を通じて Salesforce メタデータを追跡することについて疑問を提起しました。プロジェクトの導入アーキテクトとして、さまざまな環境で各機能のどのバージョンを追跡するために何を推奨すべきでしょうか？

- A. Salesforce SFDX コマンドを使用して、さまざまなサンドボックスにデプロイします。
- B. ChangeSet を使用して、展開されたカスタマイズを追跡します。
- C. Excel シートを使用して導入手順を追跡し、SFDX コマンドを文書化します。
- D. AppExchange または Salesforce 導入に特化したサードパーティ ツールを使用します。

**Answer: D (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 46

Universal Containers は Salesforce AppExchange パートナーであり、開発にはパートナー開発組織を使用することを推奨するリリースを計画しています。新しいアプリ。テクニカルアーキテクト このシナリオで、個別の開発組織よりもパートナー開発組織を使用する3つの利点は何ですか？

3つの答えを選択してください

- A. パートナー開発組織では、チームが使用できるライセンスの数が増えています。
- B. パートナー開発組織はより高いAPI制限を提供します。
- C. パートナー開発組織はより多くのストレージを提供します。
- D. パートナー開発組織のみがマネージドベータテストをサポートします。
- E. パートナー開発組織の有効期限はありません。

Answer: A,B,C ([メッセージを残す](#))

有効な **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect-mondaishu.html> (23030%OFF問題集溶と正解付きで 30%w特別割引コード：  
**Freepdfdumps**)

最新問題: 47

Universal Containers は、パートナーコミュニティを実装するプロジェクトを開始したところです。このアプリケーションは、大規模な Salesforce ユーザーベースが現在使用している本番環境にデプロイされます。プロジェクトマネージャーは、開発チームとテストチームが単一の開発者サンドボックスを使用することを主張しました。このアプローチにはどのようなリスクがありますか？

- A. テスターは、分離フォームの開発がないため、スループットテストの機能変更が発生します。
- B. 開発者サンドボックスの更新にはかなりの時間がかかります。
- C. 開発者サンドボックスに大量のユーザーが存在するため、テスターはガバナ制限に達します。
- D. 開発者サンドボックスの容量制限により、テスターはプラットフォームの制限に遭遇します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 48

Universal Containers は、単一組織内に複数の業務部門 (LOB) があるという複雑さに対処する必要があるにもかかわらず、単一組織戦略を決定しました。

複数の LOB に対する単一組織戦略における 2 つの一般的な課題は何ですか？

2 つの答えを選択してください

- A. オブジェクトとレコードの正しい可視性を確保するための宣言的な共有機能と可視性機能が欠如しています。
- B. Salesforce を複数の通貨で使用できるようにします。
- C. Apex の設計は成熟しており、大規模なエンタープライズ モデルをサポートするために厳格なガイドラインに準拠している必要があります。
- D. 組織内の範囲が拡大するにつれて、データ モデルはより複雑になります。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 49

Universal Containers (UC) は、サンドボックスを更新する頻度についてアドバイスを求めています。UC は現在、開発者環境から始まり、統合テスト、QA テスト、UAT、そして実稼働へと移行する開発ライフサイクルを使用しています。多くのスクラム チームが同時に作業を行っており、いつ更新を行うべきかについてチーム間で合意していません。

建築家が提案すべき 2 つの推奨事項は何ですか？

2 つの答えを選択してください

- A. さまざまな API を保守する負担があるため、統合サンドボックスはめったに更新する必要はありません。
- B. サンドボックスは、その種類のサンドボックスで更新が許可されている日に更新する必要があります。
- C. 通常、開発環境は、各動作機能が正常に移行された後に更新する必要があります。
- D. 本番環境は唯一の自然な環境です。

**Answer:** A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 50

Universal Containers は、複数のプロジェクトに取り組むチームを開発しました。彼らは、コード/構成を追跡および管理するためのソース管理ツールを検討しています。ソース管理ツールが提供する 2 つの利点は何ですか？ 2 つ選択してください

- A. コード/構成の変更をバックアップする機能を提供します。
- B. 分散したチームが孤立して作業できる機能を提供します。
- C. 自動化されたコード/構成の展開を提供します。
- D. コード/構成の問題を自動的に特定する機能を提供します。

**Answer:** A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 51

Universal Containers は、メタデータ API を使用してデプロイメント プロセスを自動化しました。ただし、メタデータ API がまだすべてのコンポーネントをサポートしていないことがわかりました。これに対処するには何をすべきでしょうか？

- A. AppExchange 製品を使用して、サポートされていないコンポーネントをデプロイします。
- B. サポートされていないすべてのコンポーネントをデプロイするには、変更セットを使用します。
- C. サポートされていないコンポーネントのデプロイには、force.com IDE を使用します。
- D. サポートされていないコンポーネントを展開前または展開後に手動で展開します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 52

手動データ ロードと比較した自動テスト データ ロードの 2 つの利点は何ですか? 2 つの回答を選択してください

- A. FRED 自動ロードの結果は信頼できません。
- B. ロードを自動化するとコストが増加します。
- C. 自動ロードは人間の監視なしで実行できます。
- D. 自動ロードは CICD ツールでスクリプト化できません。

**Answer:** B,C ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 53

Ursa Major Solar (UMS) は、Salesforce アプリケーション開発で Aura コンポーネントを大幅に使用しました。UMS は堅牢なテスト フレームワークを確立しており、開発チームは Salesforce が推奨するテスト手法に従っています。UMS チームは、Salesforce のテスト ツールを使用して、一般的なアクセシビリティの問題をチェックします。

UMS チームが Aura アクセシビリティ テストを呼び出すことができる 2 つの環境はどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. AuraDriver テスト
- B. JSTEST
- C. アクテスト
- D. WebDriver テスト

**Answer:** B,D ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 54

アジャイル プロジェクト管理ツールを使用する 2 つの利点は何ですか? 2 つの答えを選択してください

- A. スプリントとプロジェクトのステータスの可視性の向上
- B. プロジェクト成果物を共通リポジトリに統合します。
- C. 開発のゲートステップでガバナンスを向上

D. ビジネスステークホルダーとのより良い関係

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 55

5. Universal Containers (UC) は、Salesforce Sales Cloud に移行し、自社開発のオンプレミス システムを廃止する予定です。プロジェクトの一環として、UC は 500 万の取引先、1,000 万の取引先責任者、500 万のリードを Salesforce に移行する必要があります。データ移行の一環としてテストする必要がある 3 つの領域はどれですか？

3 つの答えを選択してください

- A. アカウントとリードの所有権
- B. 正しいアカウントとの連絡先の関連付け
- C. リードの割り当て
- D. ページレイアウトの割り当て
- E. ソース システムに対するデータ変換

Answer: A,B,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 56

Salesforce 管理者が変更セットを使用してデプロイメントを開始しました。導入には通常よりも時間がかかりました。この潜在的な理由は何でしょうか？

- A. 変更セットのパフォーマンスは、含まれているコンポーネントには依存しません。
- B. 変更セットには、一部のオブジェクトのフィールド タイプの変更が含まれています。
- C. 変更セットには、新しいカスタム オブジェクトとカスタム フィールドが含まれていません。
- D. 変更セットには、権限セットとプロファイルへの変更が含まれます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 57

アジャイル問題追跡ツールをソフトウェア テストおよび継続的統合ツールと完全に統合することの 2 つの主な利点はどれですか？ 答えを 2 つ選択しますか？

- A. 開発者は、特定のユーザー ストーリーに関して効果的に協力し、コミュニケーションを図ることができます。
- B. 開発者は、アジャイル ツールのバーン チャート レポートでチームのベロシティを観察できます。
- C. 開発者は、コミットされたコードのビルド ステータスをユーザー ストーリー レコードで直接使用できます。
- D. 開発者は、特定のユーザー ストーリーに対するコード コミット後の自動テスト ステータスを確認できます。

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 58

Universal Containers (UC) は、リリース管理プロセスの一環として Salesforce 本番環境の更新を検討しています。UC が運用環境の展開に関して考慮すべき 3 つのベスト プラクティスはどれですか? 3つお選びください。

- A. 導入当日にすべてのユーザーに通知します。
- B. 本番環境での構成変更を一時的に中断します。
- C. メンテナンス期間を事前に通知します。
- D. Salesforce のアップグレードを伴うリリースをスケジュールします。
- E. ロールバック戦略を定義します。

**Answer: B,C,E (メッセージを残す)**

最新問題: 59

アプリケーション ライフサイクル手法をサポートするためにアーキテクトが推奨するツールを 3 つ選択してください 3 つの回答を選択してください

- A. バージョン管理リポジトリ
- B. ミドルウェア
- C. データベース管理システム
- D. 問題追跡 Ttool
- E. 継続的インテグレーションツール

**Answer: A,E (メッセージを残す)**

最新問題: 60

メタデータ API は、ファイルベースのデプロイメントの deploy () 呼び出しと retrieve () 呼び出しをサポートします。

直接 retrieve() メソッドと deploy() メソッドを呼び出すコードを記述するための主なユースケースは、次の 2 つのシナリオのうちどれですか?

2 つの答えを選択してください

- A. Developer Edition 組織でのアプリケーションのチーム開発。開発とテストが完了すると、アプリケーションは Lightning Platform AppExchange 経由で配布されます。
- B. サンドボックス組織でのカスタム アプリケーションの開発。開発とテストが完了したら、アプリケーションはメタデータ API を使用して運用組織にデプロイされます。
- C. サンドボックス組織でのカスタマイズの開発。次に、展開チームは Ant 移行ツールを利用して、テストのためにカスタマイズを上位のサンドボックスに展開します。
- D. スクラッチ組織でのカスタム アプリケーションの開発。開発とテストが完了したら、アプリケーションは Salesforce CLI (SFDX) を使用して上位のサンドボックスにデプロイされます。

**Answer: C,D (メッセージを残す)**

最新問題: 61

コードの品質を向上させる取り組みの一環として、Universal Containers (UC) はサードパーティのシステム インテグレーターに独立したコード レビューを行うよう依頼しまし

た。フィードバックの1つは、開発チームがネガティブな単体テストを十分に行っていないようだということです。

陰性検査が不十分な場合によく見られる3つの症状は次のとおりです

3つの答えを選択してください

- A. HTTP コールアウトの応答本文に予期しないステータス コードがある場合、Apex プロセスで未処理の例外が発生します。
- B. 提供されたユーザー インターフェイスは、ビジネス ユーザーの期待を満たしていないことがよくあります。
- C. Apex バッチジョブがスケジュールされた時間に実行されると、全体的に発生する Apex 実行エラーの数が増加します。
- D. 開発者は常にテスターにエラーのスクリーンショットとエラーを再現する正確な手順を要求します。
- E. 開発者は多くの場合、失敗した Apex 実行の詳細をデバッグログに確認する必要があります。

**Answer: A,C,E (メッセージを残す)**

有効な **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect-mondaishu.html> (23030%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

Universal Containers (UC) 環境管理アーキテクトは、さまざまな組織へのデプロイメントにパッケージ開発モデルを使用しています。

アーキテクトが手動で追跡する必要があるメタデータの変更はどれですか？

- A. ソース追跡でまだサポートされていないコンポーネントへの変更。
- B. 手動追跡は必要ありません。すべての変更は自動的に追跡されます。
- C. セットアップ UI を介して行われた変更のみ。
- D. リリースのすべてのメタデータ変更。

**Answer: B (メッセージを残す)**

最新問題: 63

Universal Containers の開発者チームは、サンドボックスで Apex トリガーと Apex クラスを開発しました。チームは、これらのトリガーとクラスを単体テストするためのテストクラスも作成しました。サンドボックスで実行すると、すべてのテストメソッドが合格し、すべてのクラスが最小コードカバレッジ要件を満たします。しかし、これらのコンポーネントを実稼働環境にデプロイしようとする、これらのテスト方法のいくつかが失敗しました。アーキテクトは何を推奨する必要がありますか？

- A. 運用環境でデータを使用するには、SeeAllData を True に設定します。
- B. SeeAllData を明示的に True に設定し、テストメソッドでデータを生成します。
- C. SeeAllData を使用せず、テストメソッドでデータを生成します。
- D. テストクラスをデプロイする前に実稼働環境でテストデータを作成します。

**Answer: C ([メッセージを残す](#))**

#### 最新問題: 64

Universal Containers (UC) は、Salesforce リリース管理プロセスの更新を検討していません。UC がバージョン管理に関して考慮すべき 3 つのベストプラクティスはどれですか？ 3 つの答えを選択してください

- A. master ブランチから本番用の単一のエン트리ポイントを維持します。
- B. リポジトリ内のさまざまなアプリケーションブランチでは自動化が必須です。
- C. プロジェクトの個別のブランチを持つアプリケーションの単一リポジトリを維持します。
- D. デプロイされているすべての変更について、リリースサンドボックスへの無制限のアクセスを維持します。
- E. マイナーリリースとメジャーリリースに対して個別の開発者ブランチを維持します。

**Answer: ([解答を表示する](#))**

#### 最新問題: 65

Universal Containers は、Salesforce 組織で新しいプロジェクトの開発作業を開始しようとしていますが、完了までに何か月もかかります。UC は、既存のライブ機能の重大なバグがどのように対処されるかについて懸念しています。この懸念に対処するために推奨されるリリース管理戦略は何ですか？

- A. プロジェクトが終了するまでチームを分離したままにし、フルコピーサンドボックスを作成して、プロジェクトの作業をマージします。
- B. 開発サンドボックスで重大なバグに対処し、それらの変更を個別に運用環境にプッシュします。
- C. 他のコードとともにリリースされるように、進行中の開発サンドボックスに重大なバグの修正を含めます。
- D. 専用の開発者向けサンドボックスを利用して重大なバグに対処し、運用環境にリリースします。

**Answer: D ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 66**

Universal Containers (UC) は、カスタム メタデータ タイプを使用して、いくつかのカスタム機能の動作を制御します。UC は、メタデータ API を使用してカスタム メタデータ タイプを運用環境にデプロイしたいと考えています。

UC に含める必要がある 2 つのデータ型はどれですか？

2 つの答えを選択してください

- A. カスタムフィールド
- B. カスタムオブジェクト
- C. カスタムメタデータ
- D. CustomMetadataType

**Answer: A,D ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 67**

Universal Containers の CTO は、ソフトウェア開発マネージャーに対して、チームの作業状況を把握できないと不満を述べています。

この問題を解決するためにアーキテクトが提案すべき 2 つのソフトウェア開発方法論は何ですか？またその理由は何ですか？

2 つの答えを選択してください

- A. カンバン。その基本要素の 1 つはすべてを可視化し、作業項目の一貫した透明性を生み出すことです。
- B. スクラム。オープン性はスクラムの 5 つの核となる価値観の 1 つであるためです。
- C. DevOps。監視とログの実践により、パフォーマンスをリアルタイムで把握できるようになります。
- D. ウォーターフォール。各アクティビティの固定スケジュールと期間が定義されているためです。

**Answer: A,B ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 68**

Universal Containers (UC) はさまざまなパートナーと連携しており、日常的な展開タスクを処理する管理リソースはほとんどありません。その結果、UC はメタデータ API を使用して展開を自動化する方法を見つけたいと考えています。メタデータ API ベースのデプロイメントを使用する場合、メタデータ API の 2 つの制限事項を考慮する必要があるのはどれですか？ 2 つの答えを選択してください

- A. 展開される .zip ファイルの最大サイズは 39MB です。
- B. 展開される .zip ファイルの最大サイズは 400MB です。
- C. 最大 10,000 個のファイルを展開しますが、10,000 個を超えるファイルを取得します。
- D. 一度に最大 10,000 個のファイルを展開および取得します。

**Answer: ([解答を表示する](#))**

**最新問題: 69**

Universal Containers のチームは、Salesforce アプリケーションと対話するアプリケーションを Java 上で構築しています。SOQL クエリを使用して、このアプリケーションを通じて Salesforce メタデータの小さな部分を取得および変更したいと考えています。

チームはどの API を活用すべきでしょうか？

- A. ユーザーインターフェース API
- B. ツール API
- C. 任意の Salesforce API
- D. メタデータ API

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 70**

Universal Containers には、複数のプロジェクト学習が単一の組織に組み込まれています。プロジェクト チームは、設計の矛盾と共通の設計プロセスの確保を懸念しています。この矛盾を防ぐためにアーキテクトは何を推奨する必要がありますか？

- A. リリース管理プロセスを作成します。
- B. Center of Excellence 憲章文書を作成します。
- C. GIT リポジトリを使用してバックアップ システムを作成します。
- D. ガバナンスのための設計基準を作成します。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 71**

Universal Containers (UC) は、開発チームの作業品質を向上させることを決定しました。取り組みの一環として、UC は開発者のコード品質向上を支援するために、いくつかのコード レビュー ソフトウェア ライセンスを取得しました。

安全なコードレビューを実施する際に従うべき 2 つの推奨プラクティスはどれですか？ 2 つの答えを選択してください

- A. 人による作業とツールによる自動チェックを組み合わせたレビューを実施し、すべての欠陥を検出します。
- B. コード レビュー ソフトウェアをツールとして使用し、どの開発者がエラーを犯したかをフラグし、開発者が改善できるようにします。
- C. コード レビュー チェックリストを生成して、レビューとさまざまなレビュー担当者の間の一貫性を確保します。
- D. 時間と労力を節約し、意味のある変更をそれぞれ継続的に監視する必要をなくすために、集計されたレビューに焦点を当てます。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 72**

アーキテクトは Universal Containers プロジェクトに取り組んでいますが、セキュリティ上の懸念により、アーキテクトに運用アクセスを提供できません。代わりに、中央のリリー

ス管理チームが、すべての開発チームに対して実稼働環境のデプロイメントを実行する責任を負います。アーキテクトはメタデータ API をどのように活用して、プロジェクトの機能をデプロイするために必要なメタデータ コンポーネントがリリース管理チームに適切に伝達されるようにする必要がありますか？

- A. 各サンドボックスに変更セットを作成し、リリース管理チーム用の package.xml ファイルをダウンロードします。
- B. .zip ファイル内の関連するメタデータを含む package.xml ファイルをリリース管理チームに送信します。
- C. デプロイ元となるサンドボックスからの監査証跡のコピーをリリース管理チームに提供します。
- D. すべてのコンポーネントのスプレッドシートを提供し、メタデータ API の readMetadata 呼び出しを利用します。

**Answer: B (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 73

Universal Containers (UC) はアジャイル手法を採用しているため、CEO は開発チームに対し、より短時間でより多くの作業を提供するよう要求しています。CTO は、開発者がコミットしている仕事を提供できないと答えました。

CTO の主張を裏付けるためにアジャイル ツールで収集できる証拠は何ですか？

- A. 完了の定義 (国防総省)
- B. 進行中の作業 (WIP) が常に最大許容量であることを示すカンバン ボード
- C. チームがスプリント後の早い段階でスプリントを終了したことを示すバーンダウン チャート
- D. チームがスプリント後に予測スプリントを逃したことを示すバーンダウン チャート

**Answer: D (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 74

Universal Containers (UC) は、大規模なエンタープライズ プロジェクトの途中にあります。UC はアジャイル モデルで作業しており、現在 4 週間のイテレーションを行っており、このアプローチをサポートする分岐戦略を備えています。UC は厳格な規制環境で運営されており、セキュリティ、QA、リリース管理の専門チームを擁しています。システムはユーザとともに稼働しており、スプリントの開始時に重大な運用上の問題が特定され、その問題は一部の Apex コードのバグに絞り込まれます。

このバグに対処するためにアーキテクトが推奨する 3 つのアプローチはどれですか？

3 つの答えを選択してください

- A. 本番環境で直接バグの修正を試みます。
- B. ホットフィックス ブランチのバグを修正します。
- C. 次のリリースまで待って修正を展開します。
- D. データへの潜在的な影響を調査します。
- E. ホットフィックスについて関係者の承認を求めます。

**Answer: B,D,E (メッセージを残す)**

**最新問題: 75**

Universal Containers は、各リリース後にレポートとダッシュボードが以前のバージョンにロールバックしているように見えることを懸念しています。経営幹部は、ニーズを完全に満たすためにこれらのダッシュボードを作成するのに何時間も費やしていますが、現在、Salesforce プラットフォームの、データレコードさえも保存できる機能に疑問を抱いています。

Salesforce アーキテクトは、ロールバックの発生を防ぐために何をアドバイスできますか？

- A. サードパーティのデータ ウェアハウスを使用します。
- B. リリース直前にすべてのレポートをバックアップし、リリース後に再インポートします。
- C. 経営幹部によるレポートの変更権限を削除し、開発者のみにそれを許可します。
- D. レポートのメタデータが毎日エクスポートされ、次のリリースの前に開発者ブランチにマージされるようにします。

**Answer: (解答を表示する)**

**最新問題: 76**

Universal Containers のアーキテクトは、アプリケーション ライフサイクル管理 (ALM) プロセスを文書化し、さまざまな実装パートナーの開発チームに伝達します。

Salesforce 開発プロジェクトに適用される 3 つの手順はどれですか？

3 つの答えを選択してください

- A. ビルドリリース
- B. 継続的インテグレーション
- C. 変更セット
- D. 現像
- E. テスト

**Answer: (解答を表示する)**

有効な **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com **Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect** 問題集をゲットする人はこちら：  
<https://www.goshiken.com/Salesforce/Development-Lifecycle-and-Deployment->

最新問題: 77

Universal Containers (UC) は、UC 管理者がよく受け取る一連の低リスクのユーザー ストーリーに対してマイナー変更ポリシーの実装を検討しています。このポリシーにより、管理者は運用環境でこれらの変更を直接行うことができます。UC には継続的インテグレーション/継続的デリバリー (CI/CD) が導入されていません。

新しい変更ポリシーに関してアーキテクトが UC に従うべき 3 つのベスト プラクティスはどれですか? 3 つの答えを選択してください

- A. 軽微な変更は徹底的に文書化され、ある種の標準的なリズムに従う必要があります。
- B. マイナーな変更を適切に管理するには、CI/CD が必要です。
- C. 本番環境が変更された場合、ダウストリーム環境は自動的に更新されません。
- D. 軽微な変更は文書化する必要がなく、いつでも変更できます。
- E. すべての変更をテストする必要があります。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 78

Universal Containers は、新しいカスタム オブジェクトやカスタム フィールドを含むいくつかのプロジェクトを完了したところです。管理者は、オブジェクトとフィールドがどのように使用されているかがわからないため、アプリケーションの保守に苦労しています。アーキテクトが推奨する 2 つのオプションはどれですか? 2 つの答えを選択してください

- A. カスタム オブジェクトで説明フィールドを一貫して使用するための設計標準を作成します。
- B. すべてのカスタム フィールドおよびカスタム オブジェクトにヘルプ テキストを要求するデザイン標準を作成します。
- C. カスタム フィールドで説明フィールドを一貫して使用するためのデザイン標準を作成します。
- D. すべてのカスタム オブジェクトとカスタム フィールドを保存するためのドキュメントを使用してデザイン標準を作成します。
- E. すべてのカスタム オブジェクト ページ レイアウトですべてのカスタム フィールドを必須とするデザイン標準を作成します。

Answer: [A,C \(メッセージを残す\)](#)

最新問題: 79

欠陥の数が増加しています。Universal Containers (UC) は、コードの品質の低下が根本原因であることを発見しました。UC の継続的インテグレーション プロセスでコード品質を強化できる 2 つのオプションはどれですか? 2 つの答えを選択してください

- A. テスト サンドボックスに展開する前に静的コード分析を導入します。
- B. テスト サンドボックスに展開する前に、手動によるコード レビューを導入します。

- C. プロジェクトに割り当てられるテスト チームの規模を拡大します。
  - D. 本番組織にリリースする前に手動でコードレビューを導入します。
- Answer: A,B ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 80**

Universal Containers は Center of Excellence (COE) を開始します。アーキテクトが COE への参加を推奨する 2 つのユーザー グループはどれですか？

- A. プログラムチーム
- B. コールセンターエージェント
- C. エグゼクティブ スポンサー。
- D. インサイド セールス ユーザー。

**Answer: A,C ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 81**

Universal Containers (UC) は、セールスクラウドとサービスクラウドを使用しています。彼らは毎年 2 つのメジャー リリースと 4 つのマイナー リリースを行っています。デプロイ (開発)、統合、ユーザー受け入れ (UAT)、ステージング、および Hotfix サンドボックスがあります。UC に PI の問題があり、すぐに修正する必要がある場合、アーキテクトは何を推奨すべきですか？

- A. Hotfix で問題を修正し、テストして、実稼働環境にデプロイします。
- B. ステージングで問題を修正し、本番環境にデプロイします。
- C. 開発、テスト、UAT で問題を修正し、実稼働環境にデプロイします。
- D. リリース管理プロセスに従って実稼働環境に移行します。

**Answer: ([解答を表示する](#))**

**最新問題: 82**

ガバナンスの枠組みを確立するために必要な 3 つの要素は何ですか？ 3 つの答えを選択してください

- A. 変更管理ログ
- B. 継続的インテグレーション
- C. ドキュメント リポジトリ
- D. 自動テスト
- E. 要件管理

**Answer: A,C,D ([メッセージを残す](#))**

**最新問題: 83**

Universal Containers は、リード オブジェクト用にいくつかの検証ルールとワークフロールールを作成しました。大規模なインバウンド コールセンターでリード オブジェクトの通話量が多いときにプラットフォームの速度低下が発生しないようにするために、アーキテ

クトは次の2つのテストタイプを提案する必要がありますか? 2つの答えを選択してください

- A. ストレステスト
- B. 負荷テスト
- C. 単体テスト
- D. 性能試験

Answer: ([解答を表示する](#))

**Valid Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect Dumps** shared by GoShiken.com for Helping Passing Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect Exam! GoShiken.com now offer the **newest Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect exam dumps**, the GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect exam **questions have been updated and answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/Salesforce/Development-Lifecycle-and-Deployment-Architect-mondaishu.html> (230 Q&As Dumps, **30%OFF Special Discount:**

**Freepdfdumps**)