

PMI.PMI-ACP.v2022-10-21.q125

試験コード:	PMI-ACP
試験名称:	PMI Agile Certified Practitioner
認定資格:	PMI
無料問題数:	125
バージョン:	v2022-10-21
アクセス数:	1351
ページビュー数:	1250
https://www.jpnpdf.com/PMI.PMI-ACP.v2022-10-21.q125-mondaishu.html	

最新問題: 1

スプリントレビューミーティング中にプロジェクトレポートは何を示しますか？

- A. ベースラインと比較した見積もり
- B. 計画の実際の結果
- C. 投資収益率 (ROI)
- D. アーンドバリュー測定 (EVM)

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

Explanation:

最新問題: 2

プロダクトオーナーとスクラムマスターは、開発チームの一員ではありません。

- A. 真
- B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 3

計画セッションでは、5人のチームメンバーのうち4人が特定のストーリーに8つのストーリーポイントを含めるように投票し、5番目のメンバーが5つのストーリーポイントに投票します。

これはどのように処理する必要がありますか？

- A. ストーリーポイント数の決定はお客様が行う必要があります
- B. 多数決により、ストーリーに8つのストーリーポイントを割り当てる必要があります
- C. ストーリーをバックログに追加し、後で再評価する必要があります
- D. 5番目のチームメンバーと話し合った後、コンセンサスに達することができるかどうかを確認するために、ストーリーにポイントを割り当てる必要があります

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 4

アジャイルプロジェクト開発プロセスは通常、次のとおりです。

- A. 分析、設計、コード化、およびテストを反復内にカプセル化します。
- B. 各ビジネスプロセスを個別に詳細に文書化します。
- C. 明確に定義されたアクティビティ、責任、および時間枠を含むガントチャートを使用します。
- D. 反復バックログを作業分解図 (WBS) にマップします。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

説明/参照 :

最新問題: 5

問題があること自体が問題を示しているわけではないので、問題を歓迎します。チームと一緒に克服し、成長し、強くなる機会をもたらすからです。」症状を検出するために分析する複数の視点であるアジャイルコーチとして問題のために？

- A. プロセスレベル
- B. 品質とパフォーマンスレベル
- C. チームダイナミクスの次元
- D. 上記のすべて

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 6

イテレーションに含まれるストーリーの優先順位付けを担当するのは誰ですか？

- A. スクラムマスター
- B. 開発者
- C. プロダクトオーナー
- D. チーム

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 7

顧客がストーリーに優先順位を付けるのが難しい場合、次のうちどれが最も役立つと思われますか？

- A. ストーリーを小さなストーリーに分割して、顧客が必要な部分を選択できるようにします。
- B. チームに彼らの優先順位が顧客にどこにあるかについてのガイダンスを提供してもらいます。
- C. 技術的な課題について顧客に洞察を与えるために、追加の技術的な詳細を提供します。
- D. 要件を明確にするために、チームに追加の詳細を使用してストーリーを書き直してもらいます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

Explanation:

最新問題: 8

チームの形成と開発の進捗状況のタックマンの段階のシーケンスは何ですか？

- A. ストーミング
- B. 実行中
- C. ノーミング
- D. フォーミング

Answer: A,B,C,D ([メッセージを残す](#))

D、A、C、B この順序で)

最新問題: 9

プロジェクトチームは、現在のイテレーションで30ストーリーポイントを完了する必要があると見積もっています。

反復の途中で、現在のレートで50ストーリーポイントを完了することに気付きます。

チームは次のことを行う必要があります。

- A. 推定速度で作業を続けます。
- B. 推定速度を上げます。
- C. 推定速度を満たすように反復を短くします。
- D. 推定速度を満たすようにメンバーを解放します。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 10

アジャイル実践者は追跡速度について何を知っておくべきですか？

- A. 平均速度が50のチームは、平均速度が25のチームと同じくらい効率的です。
- B. 計画速度を一貫して満たすチームは、計画速度を常に超えるチームよりも効率が低くなります。
- C. 計画速度を一貫して満たすチームは、計画速度を一貫して超えるチームよりも効率的です。
- D. 平均速度が50のチームは、平均速度が25のチームの2倍の効率です。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 11

アジャイル分析について正しい3つのステートメントを選択してください。3つ選択してください。)

- A. これは非常に進化的で協調的なプロセスです
- B. プロジェクトの開始時と終了時に発生します
- C. プロジェクトチームのみが含まれます
- D. コミュニケーションが豊富です
- E. 問題の説明を調べます

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照 :

最新問題: 12

承認された反復について正しい3つのステートメントを選択してください:(3つ選択してください)。

- A. 完了の定義に適合

- B. アーキテクトが承認しました
- C. すべてのチームメンバーと利害関係者に伝達されます
- D. その結果、プロダクトオーナーはロードマップとリリースプランを更新します
- E. 技術的負債はありません

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

最新問題: 13

チームのテクニカルリードは、手動テストタスクは自分のレベルより下のジュニアチームメンバーが実施する必要があると考えています。ジュニアチームのメンバーはそれが不公平だと考え、仕事を拒否します。

スクラムマスターは何をすべきですか？

- A. チームの合意を強化するオープンで焦点を絞ったチームディスカッションを促進する
- B. チームマネージャーに、すべてのタスクが重要であることをテクニカルリードにアドバイスするよう依頼します
- C. テクニカルリードにテストを行うように指示します
- D. チームに配信の所有権を取得するように促します

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 14

アジャイルプロジェクトチームがイテレーション中に「緊急リクエスト」を受け取った場合、アジャイルプロジェクトマネージャーが取るべき最善の最初のステップはどれですか？

- A. 未完成のユーザーストーリーの作業を中止し、緊急のリクエストに対応します。
- B. チーム会議を呼び出し、要求を含めるように反復スコープを変更します。
- C. プロジェクトチームが提供するオプションを顧客に提供します。
- D. チームは次のイテレーションまで追加された作業を行うことができないことを説明します。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照：

Explanation:

最新問題: 15

アジャイルチームは8の速度を期待しています。スプリント計画中に、ストーリーは次の順序で推定され、優先順位が付けられました。

ストーリーA_4ストーリーポイント

ストーリーB_2ストーリーポイント

ストーリーC_3ストーリーポイント

ストーリーD_2ストーリーポイント

チームはストーリーを分割せずに、どのストーリーをSprint 1に含める必要がありますか？

- A. ストーリーA、C、およびD
- B. ストーリーA、B、C
- C. ストーリーA、B、およびD
- D. ストーリーB、C、およびD

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 16

各ユーザーストーリーが少なくとも1つのユーザーロールまたはペルソナに関連付けられていることを確認する責任は誰にありますか？

- A. ユーザー
- B. 開発者
- C. お客様
- D. ペルソナ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

有効な **PMI-ACP** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PMI-ACP 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PMI-ACP** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PMI-ACP 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PMI-ACP 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (**48330%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

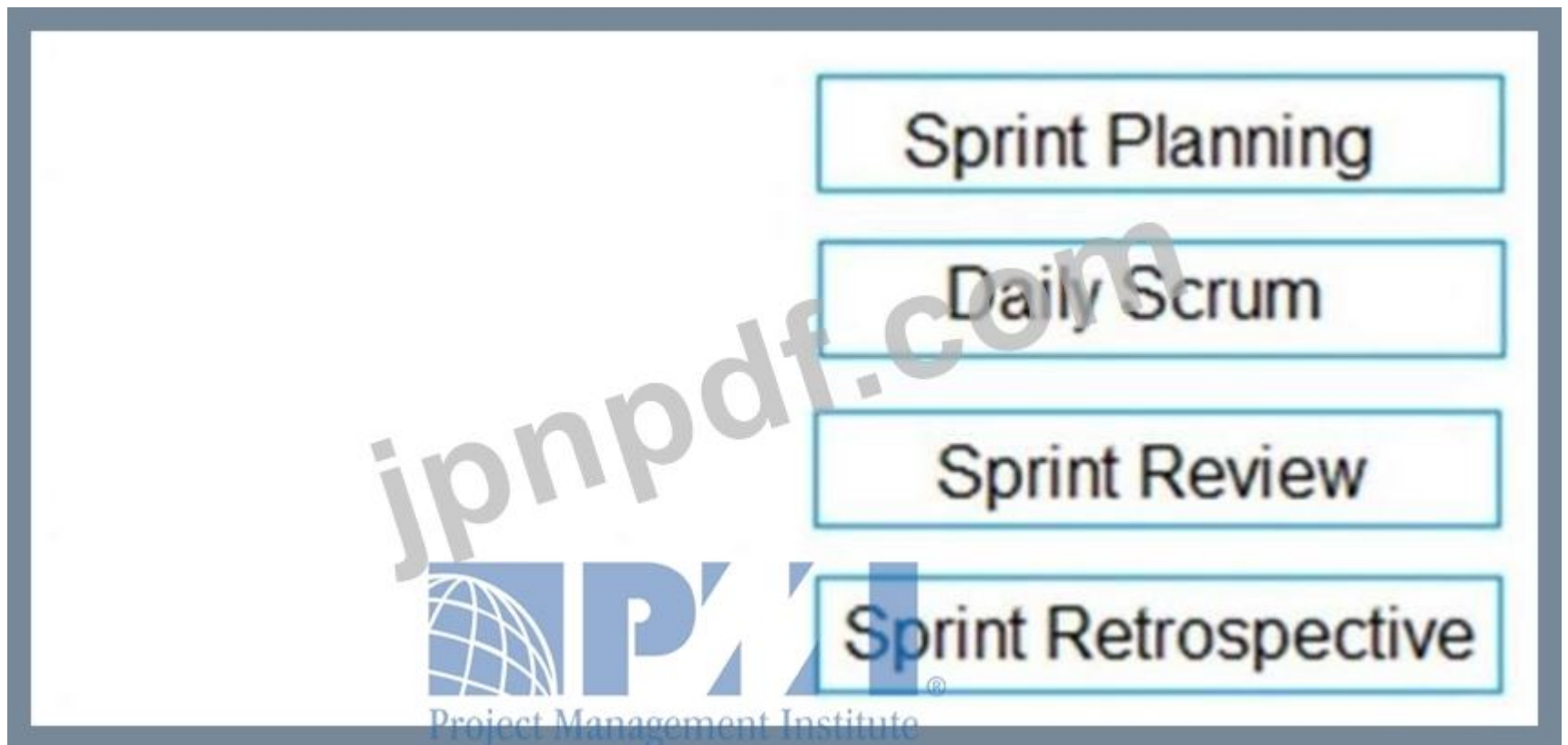
最新問題: 17

ドラッグアンドドロップの質問

スプリントで最初に出現する順に以下を入れてください。

Sprint Retrospective	
Daily Scrum	
Sprint Planning	
Sprint Review	

Answer:



最新問題: 18

レビューセッションの外出では、顧客担当者は、ストーリーが作業範囲を満たさないことを懸念しています。ただし、製品の所有者は、作業範囲が完了していると宣言します。このストーリーで何をすべきでしょうか。

- A. チームが作業範囲を完了したため、完了としてマークします
- B. それを破棄し、残りの作業範囲の新しいストーリーを作成します
- C. プロダクトオーナーが最終決定権を持っているため、完了としてマークします
- D. 不完全としてマークし、次のスプリントのために優先順位を付けます

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 19

次のステートメントのうち、バーンダウンチャートに関して最も正確でないものはどれですか？

- A. 時間またはポイントを使用して計算されます
- B. 残りの作業を反映しています
- C. 開発チームによって毎日更新されます
- D. 製品の品質に関する洞察を提供します

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 20

使用人の指導的役割には以下が含まれます。

- A. チームメンバーを中断から保護する
- B. 利害関係者へのコミットメント
- C. 反復に含める機能の決定

D. 時間を節約するためのタスクの割り当て

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 :

最新問題: 21

チームは脅威の数を特定し、特定された順序でそれらを一覧表示します。原因と結果の図を分析した後、脅威の所有権とその処理が割り当てられ、多数のリスクカードが看板ボードに配置されます。

これらの脅威を管理するには、どのようなアプローチを使用する必要がありますか？

- A. 毎日のスタンドアップ中に脅威に焦点を当て、チーム全体やその他の関係者に脅威が見えるようにします。
- B. 脅威の優先順位付けが完了していること、および所有権アクションが割り当てられ、すべての人に表示されていることを確認します。
- C. 重要度とタイミングに基づいてリスクに優先順位を付け、クローズまでのアクションを追跡します。
- D. 脅威、その原因、およびそれらの治療戦略を詳述するリスク記録を作成します。完全な所有権により、より厳格なリスク管理と利害関係者のコミュニケーションツールを提供します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 22

開発チームは、次のスプリントで責任を負うタスクの特定を完了しました。

次のツールのうち、スプリント全体の進捗状況を透明にするのに最適なものはどれですか？

- A. ガントチャート
- B. 管理ベースラインチャート
- C. バーンダウンチャート
- D. 消費時間チャート

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 23

スパイクソリューションは、学習した内容を示す小さなスタンドアロンプログラムです。プロダクションコードへのアプローチをテストする必要がある場合、次のタイプのスパイクのどれを使用しますか？

- A. スパイクのスケジューリング
- B. デザインスパイク
- C. 反復スパイク
- D. 開発スパイク

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 24

スクラムマスター :

- A. チームの活動を指揮します。
- B. 各反復の作業に優先順位を付けます。
- C. プロジェクトの範囲と予算を管理します。
- D. リーダーシップ、ガイダンス、およびコーチングを提供します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 25

速度は次のとおりです。

- A. チームが製品バックログアイテムを実行中のテスト済み機能に変換する速度の測定値。
- B. プロジェクトマネージャーが製品バックログをテスト済みの機能に変換する速度の測定値。
- C. 反復で完了した製品バックログの合計時間数を開発者の数で割ったもの。
- D. 開発者がペアで作業するときに完了した製品バックログ時間の合計数。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 26

イテレーションの途中で、アジャイルチームは、チームメンバーが次の2つのイテレーションで利用できなくなること
を学習します。

高性能チームとして、チームは何をすべきですか？

- A. デリバリーマネージャーに一時的なリソースを依頼する
- B. リソースタスクがブロックされる障害を提起し、製品の所有者に通知します
- C. 反復目標を達成するためにチームメンバーのタスクを引き受け、製品所有者に通知します
- D. スクラムマスターに、そのチームメンバーのタスクを次に利用可能なリソースに割り当てるように依頼します

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 27

スクラムでの検査と適応と同様に、これは構築、測定、学習として表すことができます。

- A. シックスシグマ
- B. カイゼン
- C. DMAIC
- D. アジャイル学習サイクル

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 28

成熟したagileチームの計画会議中に、チームメンバーは、実装のライムを大幅に削減する新しいフレームワークを提案
します。ただし、学習には、新しいフレームワークを試す自信がありません。チームが自信を得るのを助けるために、ア
ジャイル実践者は何を提案すべきか1

- A. スパイクを発生させる
- B. 分散と傾向分析を完了します
- C. 死前分析を実行する
- D. 石川図を作成する

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 29

アジャイルチームのクライアントは、次のリリースの配信を促進するように求められています。1か月早く納品することで、同社は四半期の予想よりも40,000米ドル多くを生み出すことができます。

アジャイルチームは何をすべきですか？

- A. 新しい潜在的な利益のために料金が50%増加するように、クライアントに変更要求を送信します。
- B. スケジュールを早め、予期しないリスクをもたらすのではなく、計画どおりに継続することが最善であることをクライアントにアドバイスします。
- C. 新しい期限を守り、スケジュールが早まったことをすぐにクライアントに知らせます
- D. 迅速な期限を守り、新しいリソースのトレーニングを受けるために、追加のリソースをリクエストします。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 30

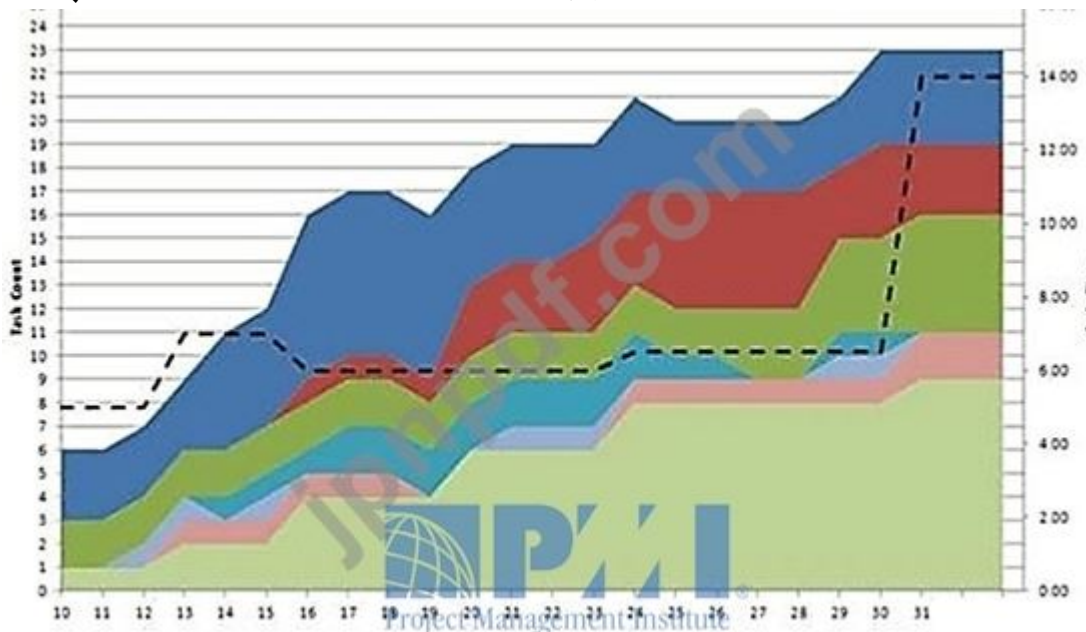
チームメンバーとやり取りする場合、アジャイルプロジェクトマネージャーは次のことを行う必要があります。

- A. チームメンバーに不幸になる可能性のあることをするように要求するときは、慎重に進めてください。
- B. 重要な決定を下す必要がある場合は、チームメンバーの意見や感情を無視します。
- C. チームの気持ちを考慮せずに、問題のメリットに基づいてチームに同意しません。
- D. チームメンバーに、ステートメントを要求ではなく要求として表現することで、何かをするように依頼します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 31

次は、次の情報ラジエーターのどれの写真ですか？



- A. 累積フロー図
- B. 燃焼度チャート
- C. バーンダウンチャート
- D. かんばん追跡システム

Answer: A ([メッセージを残す](#))

有効な **PMI-ACP** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PMI-ACP 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PMI-ACP** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PMI-ACP 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PMI-ACP 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (483**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

ドラッグアンドドロップの質問

左側のストーリータイプを右側の定義に一致させます。

Architecturally Significant		Stories that figure out answers to tough technical or design problems
Analysis		Stories to improve the infrastructure the team is using
Infrastructure		Stories that are created to find other stories
Spike		Stories are functional Stories that cause the Team to make architectural decisions.

Answer:

	Spike	Stories that figure out answers to tough technical or design problems
	Infrastructure	Stories to improve the infrastructure the team is using
	Analysis	Stories that are created to find other stories
	Architecturally Significant	Stories are functional Stories that cause the Team to make architectural decisions.

最新問題: 33

新しいアジャイルプロジェクトマネージャーは、定評のあるチームを管理するための割り当てを受け入れます。多くのチームメンバーがこの製品に数年間一緒に取り組んできました。会議中に、プロジェクトマネージャーは、チームメンバーがほとんど音声対話を提供しないことに気がしますが、必要なすべてのタスクは時間どおりに完了します。これはどのような行動を表していますか？

- A. ランダム
- B. パッシブアグレッシブ
- C. コラボレーティブ

D. 同期

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 34

必要なすべてのテストがスプリントで行われない場合はどうなりますか？

- A. バーンダウンチャートが更新されました
- B. 出荷可能な製品を作成しないリスクが発生します
- C. 次のスプリントで追加のテスターが追加されます
- D. ユーザーストーリーは次のスプリントに移動します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 35

ストーリーを実装するために必要なテクノロジーの知識が不足しているために見積もりが利用できない場合、どのタイプのストーリーが使用されますか？

- A. 機能しない
- B. たるみ
- C. スパイク
- D. 欠陥

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 36

プロジェクトチームは、現在のイテレーションで30ストーリーポイントを完了する必要があると見積もっています。反復の途中で、現在のレートで50ストーリーポイントを完了することに気付きます。チームは次のことを行う必要があります。

- A. 推定速度を満たすように反復を短くします。
- B. 推定速度で作業を続けます。
- C. 推定速度を上げます。
- D. 推定速度を満たすようにメンバーを解放します。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照：

Explanation:

最新問題: 37

アジャイルアプローチでは、プロジェクトの価値は、以下によって決定されるときに最も効果的に実装されます。

- A. プロジェクトマネージャー
- B. スポンサー
- C. チーム
- D. 方法論

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 38

チーム推定ゲームの方法は、主に次のもので構成されます。

- A. プロジェクトチームが優先するユーザー、機能、価値を備えたカードの山。
- B. 優先順位が付けられ、それぞれに優先順位番号が与えられるバックログの問題を含むスプレッドシート。
- C. 反復が推定され、プロジェクトのロードマップに関連するホワイトボードセッション。
- D. リソースが優先順位付けされた作業パッケージに関連しているブレインストーミングセッション。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 39

Learnのプロダクトオーナーは、反復の目標の簡単なウォークスルー、ステータス付きの計画された石のリスト、およびビジネスへのすべての石のデモから反復レビューを開始します。プロダクトオーナーは別の方法で何をすべきでしたか？

- A. 利害関係者からの信頼を得るために、テスト結果を確認しました
- B. 完成した石のみをデモンストレーションし、利害関係者のフィードバックを求める
- C. 予算の状況を提示し、コストの差異を確認します
- D. 進行中の石を含むすべてのストーリーのデモを発表しました

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 40

立ち上がっている間にスプリントバーンダウンを確認している間。スクラムチームは、彼らが遅れを取っていることを確認します。さらに話し合うと、品質保証 (QA) チームのメンバーの中には、新しい自動化フレームワークを使用できず、ボトルネックが発生したことがわかりました。

スクラムチームは何をすべきですか？

- A. 適切なスキルセットが不足しているQAチームメンバーが、数週間以内にトレーニングに登録するようにします。
- B. 今後のスプリントについては、QAチームのメンバーに、ストーリーを受け入れるときにそれぞれのスキルセットが考慮されるようにしてもらいます。
- C. 新しい自動化フレームワークの経験があるQAチームメンバーに、他のQAメンバーをクロストレーニングするよう依頼します。
- D. 適切なスキルセットを持つQAチームメンバーに、チームの成功を支援するために余分な時間を費やしてもらいます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 41

ユーザーストーリー作成の階層は次のうちどれですか？

- A. タスク、ユーザー、ストーリー、機能、テーマ
- B. 目標、エピック、アクティビティ、ユーザーストーリー
- C. テーマ、エピック、ユーザーストーリー、タスク
- D. ユーザーストーリー、エピック、テーマ、機能

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 42

プログラミング以外の時間を除外する時間の見積もりの種類は何ですか？

- A. リアルタイム
- B. 理想的な時間
- C. カレンダー時間
- D. 期間

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 43

チームメンバーとやり取りする場合、アジャイルプロジェクトマネージャーは次のことを行う必要があります。

- A. チームメンバーに、ステートメントを要求ではなく要求として表現することで、何かをするように依頼します。
- B. 重要な決定を下す必要がある場合は、チームメンバーの意見や感情を無視します。
- C. チームメンバーに不幸になる可能性のあることをするように要求するときは、慎重に進めてください。
- D. チームの気持ちを考慮せずに、問題のメリットに基づいてチームに同意しません。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

Explanation:

最新問題: 44

スクラムマスターでさえも、開発チームに製品の構築方法を教える人は誰もいません。

- A. 真
- B. 偽

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 45

スクラムの3本の柱は何ですか？

- A. 透明性、検査、および適応
- B. 透明性、検査、経験論
- C. 透明性、受容性、適応
- D. 回顧、検査、および適応

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

最新問題: 46

テスト駆動開発（TDD）は、次の急速なサイクルです。

- A. 要件、コーディング、およびテスト。
- B. テスト、コーディング、およびリファクタリング。
- C. テスト、リファクタリング、および検証。
- D. 要件、コーディング、およびリファクタリング。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 :

Explanation:

有効な **PMI-ACP** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PMI-ACP 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PMI-ACP** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PMI-ACP 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PMI-ACP 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (**48330%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

狩野モデルはどのようなアジャイル計画活動をサポートしていますか？

- A. 継続的インテグレーション
- B. 優先順位付け
- C. サイジング
- D. 見積もり

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 48

すべてのプロジェクト管理ライフサイクル (PMLC) には、次のフェーズを含む一連のプロセスがあります。



- A. 真
- B. 偽

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 49

お客様は、ソリューション内の一連のプロセスアクティビティの効率を判断するための支援を必要としています。アジャイルチームは何をすべきですか？

- A. 顧客がユーザーストーリーから受け取る価値を確認して、バックログの優先度を決定します
- B. 次のスプリントレビューでソリューションのパフォーマンスについて話し合う
- C. 次の反復の回顧で効率について話し合う
- D. プロセスのバリューストリームを確認して、改善の可能性を判断します

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 50

アジャイルプロジェクト管理と製品開発では、各イテレーションに固有のいくつかのタイプのドキュメントを使用します。それらは「アーティファクト」として知られています。以下のドキュメントはすべて、以下を除いてアジャイルイテレーションアーティファクトです。

- A. 反復バックログ
- B. 反復ビジョンステートメント
- C. 反復計画
- D. 反復バーンダウンチャート

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 51

プロダクトオーナーが特定した機能、機能、ストーリーのリストは次のうちどれですか？

- A. バックログ
- B. ビジョンドキュメント
- C. ストーリーカード
- D. バーンダウンチャート

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 52

プロジェクトチームが反復ごとに実行できる作業量を見積もるために使用する手法はどれですか。

- A. リリース計画
- B. 相対的な優先順位付け
- C. プランニングポーカー
- D. 速度測定

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 53

ユーザーストーリーによると、製品は非常に高速でなければなりません。デモ中、プロダクトオーナーは製品の速度に不満を持っています。これが発生した最も可能性の高い理由は、ユーザーストーリーが次のとおりだったためです。

- A. 大きすぎます。
- B. 正しく推定されていません。
- C. テストできません。
- D. 値を説明していません。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 54

アジャイルプロジェクトマネージャーは、新しいプロジェクトの初期範囲、スケジュール、およびコスト範囲の見積もりを計画しています。チームは、かんばんを使用して作業を管理します。

チームはパフォーマンスを測定するためにどのような指標を使用する必要がありますか？

- A. リードタイム、スループット、および期日のパフォーマンス

- B. バーンダウンチャート、散布図、およびスループット
- C. 作業項目の種類、スプリントケイデンス、および欠陥クラス
- D. 仕掛品制限、かんばんボード、およびタイムボックス

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 55

時間間隔にわたってカウントされた特徴を比較することによってかんばんの作業段階を示す手法は、a/anと呼ばれます。

- A. アーンドバリュースystem。
- B. 完全に統合されたバックログ。
- C. 累積フロー図。
- D. プログレッシブエラボレーション。

Answer: C (メッセージを残す)

説明/参照 :

Explanation:

最新問題: 56

ドラッグアンドドロップの質問

各アジャイル要件タイプ（左側をその定義（右側に一致させます。

Feature		Fundamental unit of work that must be completed to make a progress on a Story
User Story		Any requirement that is NOT a User Story (e.g. technical enabling, analysis, reminder to have conversation)
Story		Business solution, capability or enhancement that ultimately provides value to the business
Task		Describes the interaction of the users with the system

Answer:

Task	Fundamental unit of work that must be completed to make a progress on a Story
Story	Any requirement that is NOT a User Story (e.g. technical enabling, analysis, reminder to have conversation)
Feature	Business solution, capability or enhancement that ultimately provides value to the business
User Story	Describes the interaction of the users with the system

最新問題: 57

反復回顧の目的は次のとおりです。

- A. イテレーション中に開発された機能のデモンストレーションを提供し、ユーザーからフィードバックを受け取り、テストを開始します。
- B. 何がうまくいったか、何がうまくいかなかったか、そしてプロセスを改善するためにどのような行動を取るべきかを特定します。
- C. 製品バックログに優先順位を付け、開発とテストの見積もりを生成し、次のイテレーションを計画します。
- D. 作業の進捗状況、次に行われる作業を報告し、進捗の障害を確認します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 58

顧客価値を提供する機能の最小量は、次のように最もよく説明されます。

- A. ファンクションポイント分析。
- B. 適切なサイズのストーリー。
- C. 最小限の市場性のある機能。
- D. ユーザーストーリーマップ。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

Explanation:

最新問題: 59

ある会社が、複数のチームで構成されるIwoの類似製品を1つの製品に統合することを決定しました。熱心な顧客は、会社がチームの再編成をどのように検討しているかを知りたがっています。

チームを再編成するには、どのような戦略を採用する必要がありますか？

- A. 機能に優先順位を付けてから、チームはそれらの優先順位に基づいて調整する必要があります
- B. 混乱を最小限に抑え、相乗効果を活用するために、別々の製品で同様のコンポーネントに取り組んだチームを組み合わせる必要があります

- C. 両方の製品のすべてのチームを同時に呼び出し、完全に自己管理できるようにする必要があります
- D. 役割ごとに個人をグループ化した後、各役割の1人のメンバーで構成される多分野のチームを作成する必要があります

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 60

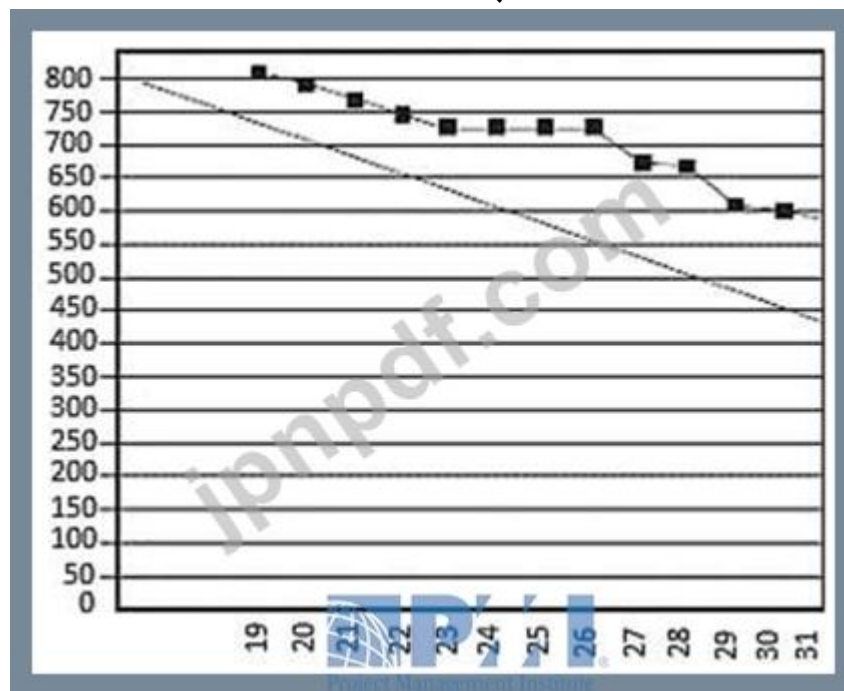
8人の新しいメンバーが開発チームに加わり、チームのサイズが15になったとします。毎日のスクラムは騒がしくなり、15分のタイムボックスを超えています。この状況に対処するための最も効果的な方法は何ですか？

- A. 毎日のスクラムのタイムボックスを30分に増やします。
- B. 依存関係を最小限に抑えてチームを2つのチームに分割し、2つの別々の毎日のスクラムを用意します。
- C. チームメンバーに、障害についてのみ更新し、重要なものだけを強調するように依頼します。
- D. 何もしません。大規模なチームが各会議でタイムボックスを数分超えることができるようにします。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 61

バーンダウンチャートに基づいて、イテレーションのステータスはどうなりますか？



- A. 予定より遅れており、すべてが時間どおりに完了しなかった
- B. 予想よりも時間がかからず、短縮する必要がありました
- C. 予定より早くトレンドになり、すべてを時間どおりに完了しました
- D. 予想以上に時間がかかり、長くする必要がありました

Answer: D ([メッセージを残す](#))

す。最新の GoShiken.com PMI-ACP 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (48330%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

速度は次のとおりです。

- A. プロジェクトマネージャーが製品バックログをテスト済みの機能に変換する速度の測定値。
- B. 反復で完了した製品バックログの合計時間数を開発者の数で割ったもの。
- C. チームが製品バックログアイテムを実行中のテスト済み機能に変換する速度の測定値。
- D. 開発者がペアで作業するときに完了した製品バックログ時間の合計数。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 63

アップグレード後、ソフトウェアサポートチームは、エンドユーザーから送信されたチケットの数に圧倒されます。チームのマネージャーは、最短の時間で最大の価値を提供する活動に焦点を当てることにより、チームに「賢く働く」ように促しています。

チームは何をすべきですか？

- A. 作業支援チケットを受け取った順に。
- B. チームがバックログの分析を完了してシステム上の問題を特定して解決するまで、チケットを保留にします。
- C. サポートチームにメンバーを追加します。
- D. より多くのサポートバックログを完了するために、より長い時間作業します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 64

すべてのプロジェクトが同額の先行投資を必要とすると仮定すると、最も高いプロジェクト _____ が最良と見なされ、最初に実行されます。

- A. 内部収益率 (IRR)
- B. 完了時の予算 (BAC)
- C. アンドバリューマネジメント (EVM)
- D. 正味現在価値 (NPV)

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 65

次のドライバーのうち、ストーリーが展開される順序を決定する上で最も重要な要素はどれですか？

- A. 顧客価値
- B. 相対コスト
- C. 開発努力
- D. 依存関係

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 66

時間間隔にわたってカウントされた特徴を比較することによってかんばんの作業段階を示す手法は、a/anと呼ばれます。

- A. アーンドバリュースystem。
- B. 完全に統合されたバックログ。
- C. 累積フロー図。
- D. プログレッシブエラボレーション。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 67

チームメンバーが別のチームメンバーについての苦情でコーチに近づくとき、コーチはどのような競合解決手法を使用する必要がありますか？

- A. 2段階の介入パス
- B. 3段階の介入パス
- C. 対峙
- D. 対面

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 68

ストーリーのポイントは次のとおりです。

- A. ユーザーストーリーのサイズの相対的な尺度。
- B. ユーザーストーリーを完了するのにかかる時間。
- C. バックログ内のユーザーストーリーの優先度。
- D. ユーザーストーリーのビジネス価値。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

Explanation:

最新問題: 69

参加型デザインプロセスはどのように特徴づけられていますか？

- A. プロジェクトの各反復について、十分に計画され、十分に文書化されたプロセスが文書化されています。
- B. プロジェクトチームメンバーを含むユーザーは、プロジェクト計画の計画プロセスに参加します。
- C. エンドユーザーは、プロジェクトの最初から設計プロセスに参加して支援します。
- D. プロジェクトチームとプロジェクトスポンサーのために、高レベルのブレインストーミングプロセスが実施されます。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照 :

最新問題: 70

次のステートメントのうち、アジャイルマニフェストの正確な値のステートメントはどれですか？

- A. プロセスとガイドラインに関する人と場所
- B. 契約交渉をめぐる顧客のコラボレーション
- C. 完全な仕様で動作するソフトウェア
- D. 計画の管理に対する変更の管理

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

Explanation:

最新問題: 71

会社の社長は、自然災害が会社に与える影響を懸念しています。

経営陣は、リソースを適用し、潜在的な影響を軽減する領域をどのように特定する必要がありますか？

- A. 軽減戦略と費用便益分析を含むアクティブなリスクレジスターを確立して維持します。
- B. 各開発チームに、最もリスクの高い開発項目を情報ラジエーターに投稿してもらいます。
- C. 定性的なリスク分析と予想される損失に基づいて、アクティブなリスクレジスターを確立して維持します。
- D. 知識の継続性を確保するために開発チームを2つの場所に分割することにより、リスクを回避します。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 72

エクストリームプログラミング (XP) の実践に適用されるリファクタリングとは、次のことを指します。

- A. スコープの変更、リソースの可用性、コストとスケジュールの差異によるプロジェクトの変更。
- B. 「Whatif」分析中に、より高いコストパフォーマンスインデックスを適用することにより、見積もりを再構築します。
- C. 完了時の見積もりの増加と負のコスト差異により、コストベースラインを変更します。
- D. 外部の動作を変更せずにコードを改善するためのコードの再構築。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 73

参加型デザインプロセスはどのように特徴づけられていますか？

- A. プロジェクトチームメンバーを含むユーザーは、プロジェクト計画の計画プロセスに参加します。
- B. プロジェクトチームとプロジェクトスポンサーのために、高レベルのブレインストーミングプロセスが実施されます。
- C. プロジェクトの各反復について、十分に計画され、十分に文書化されたプロセスが文書化されています。
- D. エンドユーザーは、プロジェクトの最初から設計プロセスに参加して支援します。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 74

小さな会社の開発チームは、製品の完成から検証とテストのためのリリースまでに長い遅延を経験します。同社は、これが市場での競争力に影響を与えることを懸念しています。

チームは問題を理解するためにどのような分析を使用する必要がありますか？

- A. リスク管理
- B. 分散と傾向

C. 狩野モデル

D. フィッシュボーン図

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 <https://study.com/academy/lesson/variance-trend-analysis-tools-techniques.html>

最新問題: 75

リリース計画セッションの主な成果は何ですか？

A. ビジョン、前提条件、アクションアイテム、反復目標をリリースする

B. 優先製品バックログ、リスク、アクションアイテム、およびリリース目標

C. 推定反復速度、リスク、アクションアイテム、およびリリースバックログ

D. リスク、アクションアイテム、依存関係、およびリリースバックログ

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照：

Explanation:

最新問題: 76

次の要因のうち、プロジェクトの速度を向上させるのに役立たないものはどれですか？

A. 技術的負債を返済する

B. 顧客の関与を減らす

C. 必要なリソースを提供する

D. プログラマーの職務をオフロード

Answer: B ([メッセージを残す](#))

有効な **PMI-ACP** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PMI-ACP 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PMI-ACP** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PMI-ACP 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PMI-ACP 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (**48330%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

スクラムの実践は、以下によって促進されます。

A. スクラムマスター。

B. プロダクトオーナー。

C. プロジェクトスポンサー。

D. スクラムチーム。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照：

Explanation:

最新問題: 78

アジャイルプロジェクトのコストの見積もりは、次のどのタイプの会議から始まりますか？

- A. 運営委員会
- B. スプリント計画
- C. リリース計画
- D. プロジェクトの回顧展

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 79

アジャイルチームは、最後のイテレーションで機能を提供しました。計画とレビューの会議を逃した製品所有者は、この機能に不満を持っていました。チームは回顧展を実施し、それに関連するユーザーストーリーを確認しました。アジャイルチームは次に何をすべきですか？

- A. プロダクトオーナーが、配信されたユーザーストーリーの受け入れ基準を確認していることを確認します。
- B. 納品のための品質保証と継続的インテグレーションプロセスを強化します。
- C. 製品の所有者に、2〜3回の反復の全範囲を事前に定義するように依頼します。
- D. 今後のイテレーションでの品質の問題について、関連する開発者とテスターにアプローチします。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 80

XPでは、開発者がコードの任意の行を変更して、機能を追加したり、バグを修正したり、設計を改善したり、リファクタリングしたりできるという慣習は、次のことを示しています。

- A. 集合的なコードの所有権
- B. ペアプログラミング
- C. 継続的インテグレーション
- D. ソースコード管理

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 81

今後のリリースで計画されている機能を確認した後、顧客は非常に重要で複雑な機能が欠落していることに気付きました。チームは、この機能が平均速度を大幅に上回っていると推定しています。

この問題はどのように解決できますか？

- A. 計画された機能を変更して、非常に重要な機能のみを含めます。
- B. 反復を拡張して機能を完成させます。
- C. 機能をより小さな部分に分割し、最小限の実行可能な製品を完成させることを約束します。
- D. 彼らがすでにコミットしたイテレーションを完了し、次のリリースにその機能を含めます。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 82

エクストリームプログラミング (XP) を使用するプロジェクトでは、顧客テストは次のとおりです。

- A. ソフトウェアが顧客にとって使いやすいかどうかを判断する手法。

- B. 顧客がビジネス要件を検証するためのツール。
- C. 顧客がソフトウェア機能を使用するかどうかを判断する手法。
- D. 顧客が製品を購入するかどうかを判断するためのテスト。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 83

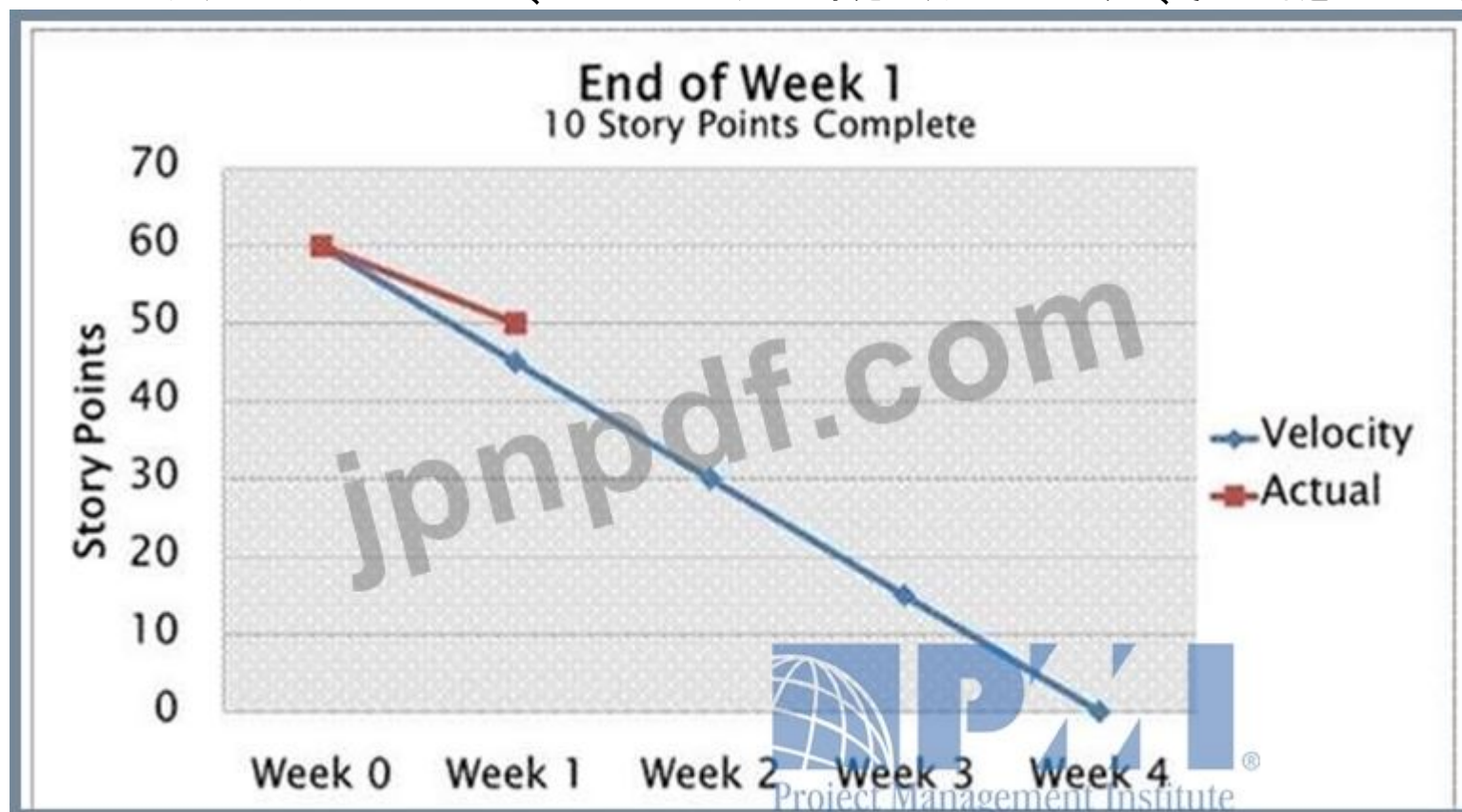
重要なプロジェクトのために、さまざまな部門から新しいチームが結成されました。プロジェクトマネージャーは、次の方法でチームビルディングを開始する必要があります。

- A. チームメンバーがお互いを確実に知ることができるように、砕氷船のセッションやその他の活動のためにチームをオフサイトに連れて行きます。
- B. チームを編成し、チームの各メンバーの役割と責任について話し合います。
- C. チームを編成し、メンバーに小さな反復でマイルストーンを達成するように依頼します。
- D. プロジェクト憲章を作成し、各メンバーの役割と責任を文書化し、それをチームメンバーに送信します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 84

このバーンダウンチャートに基づいて、このプロジェクトは予定より進んでいますか、それとも遅れていますか？



- A. 予定より早く
- B. 予定より遅れている

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 85

承認された反復について正しい3つのステートメントを選択してください:(3つ選択してください)。

- A. すべてのチームメンバーと利害関係者に伝達されます
- B. 完了の定義に適合
- C. 技術的負債はありません
- D. 建築家はそれを承認しました
- E. その結果、プロダクトオーナーはロードマップとリリースプランを更新します

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 86

アジャイルプロジェクトでアーンドバリュ測定 (EVM) を実行するのに最適な時期はいつですか？

- A. 反復後
- B. リリース後
- C. 反復中
- D. 決してアジャイルではEVMを実行しません

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 87

スクラムマスターは一貫してデイリースクラムを保持し、15分以下に保ちます。

スクラムマスターは割り当てられたタスクのリストを持ってきて、関連するチームメンバーと各タスクのステータスをチェックします。

次に、スクラムマスターはその日の新しいタスクを割り当て、会議を終了します。

これはデイリースクラムを実行するための適切なアプローチですか？

- A. いいえ、スクラムマスターはチームの自己組織化を促進するファシリテーターの役割を果たします。
- B. いいえ、スクラムマスターは、チームが必要とする限り、スクラムの実行を許可する必要があります。
- C. はい、スクラムマスターはステータスの更新を取得し、新しいタスクをチームに配布する必要があります。
- D. はい、スクラムマスターは毎日スクラムを保持し、時間を15分以下に保つ必要があります。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 88

アジャイルの見積もりは何に基づくべきですか？

- A. プロジェクト管理計画に沿った各イテレーションからの作業分解図 (WBS)
- B. 変更への対応と組み合わせて、予測可能性を向上させる、統制のとれた反復スケジュール
- C. 現在のプロジェクトと同様のスコープを持つ過去のアジャイルプロジェクトから収集された球場の数字
- D. プロジェクト期間全体で利用可能な人の日数に基づく初期リソースの内訳

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

Explanation:

最新問題: 89

次のうち、有効なアジャイルプロジェクト計画の実践のリストはどれですか？

- A. リリース計画、反復計画、および見積もり
- B. 見積もり、スパイクソリューション、および反復計画
- C. 反復計画、継続的インテグレーション、および見積もり
- D. ビジョン、リリース計画、およびパフォーマンスの最適化

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 90

タイムボックスイベントとは何ですか？

- A. 最大持続時間
- B. 場所と時間は決まっています
- C. 競合するタスクと同時に発生します
- D. 最小期間があります

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 91

企業はアジャイルプラクティスの導入を開始しており、プロジェクトマネージャーは新しいプロセスを導入する方法を特定するように求められています。プロジェクトマネージャーの最初の計画は次のとおりです。

- A. 教育の原則とアジャイルの実践のバランスを取ります。
- B. アジャイルマニフェストをチームに伝えます。
- C. 新しい方法の学習におけるチームの進捗状況を評価します。
- D. 毎日のスタンドアップミーティングをすぐに開始します。

Answer: (解答を表示する)

有効な **PMI-ACP** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PMI-ACP 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PMI-ACP** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PMI-ACP 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PMI-ACP 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (48330%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 92

絶え間ない改善に焦点を当てた日本のビジネス哲学は何ですか？

- A. 刺身
- B. 合気道
- C. 守破離
- D. カイゼン

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 93

プロダクトオーナーが組織に最大の価値と投資収益率 (ROI) を提供することに集中できるツールはどれですか？

- A. 費用便益分析 (CBA)
- B. 製品バックログ
- C. チャートを焼き尽くす
- D. 親和性の見積もり

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 94

プロセス内の問題を検出するために使用する手法は次のうちどれですか？

- A. チャートを焼き尽くす
- B. チャートを焼き尽くす
- C. ヘルスチェック
- D. スプリント

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 95

イテレーション計画が完了すると、チームは次のイテレーションのためにコミットするタスクの特定を完了します。次のツールのうち、反復全体の進捗状況に透明性を提供するのに最適なものはどれですか？

- A. バーンダウンチャート
- B. ガントチャート
- C. 消費時間チャート
- D. 管理ベースラインチャート

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 96

エクストリームプログラミング (XP) を開発したのは誰ですか？

- A. ケントベック
- B. ケン・シュウエイバー
- C. マイク・コーン
- D. アリスターコーバーン

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 97

特定のプロジェクトでは、製品の品質が定期的に測定されており、常に許容レベルを下回っています。リーン環境では、この問題にどのように対処する必要がありますか？

- A. チームは、各開発サイクルの最後に、より厳密なテストを実装する必要があります。
- B. 経営陣は、品質を向上させるためにチームが取るべき特定の行動についてチームに指示する必要があります。

- C. 経営陣は、チームが自らを改善し、システムのエラーを減らすことを目指しているため、チームを指導する必要があります。
- D. プロジェクトチャンピオンは、許容可能な品質しきい値を確認して、それが現実的であることを確認する必要があります。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

説明/参照 :

最新問題: 98

アジャイルで固定価格契約を結ぶことはできません。

A. 真

B. 偽

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 99

スクラムとエクストリームプログラミング (XP) の関係を最もよく表しているのは何ですか？

A. それぞれの原則はしばしば補完的です。

B. それぞれの原則はしばしば矛盾しています。

C. XPはスクラムのコンポーネントです。

D. スクラムはXPのコンポーネントです。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 100

毎日のスクラムに関する次の3つのポイントのうち正しいものはどれですか？ 3つ選択してください。)

A. プロダクトオーナーがアップデートを提供します

B. 毎日同じ場所と時間に開催されます

C. スクラムマスターは、開発チームのメンバーのみが参加するというルールを適用します

D. タイムボックス化されています

Answer: B,C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 101

ビジョン会議では、プロジェクトのビジョンは次のように定義および提示されます。

A. 管理

B. プロジェクトマネージャー

C. 顧客

D. プロジェクトチーム

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 102

次のうち、アジャイルのDevOpsのパフォーマンスを測定する指標ではないものはどれですか？

- A. リリース日の順守率
- B. プラットフォーム/サポート要件に起因する欠陥
- C. 満たされているNFRの割合
- D. リリース数の増加率
- E. リリースごとに実現されるビジネス価値

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 103

7人のメンバーからなるアジャイルチームの構成は、年齢、性別の文化、性格のタイプ、および専門的な経歴においてかなり異なります。チームビルディングイベントを計画するとき、プロジェクトリーダーはどのような種類の対人スキルを使用する必要がありますか？

- A. リーダーシップ
- B. 社会意識
- C. ネットワーキング
- D. コミュニケーション

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 104

次のうち、優先順位付けの手法ではないものはどれですか？

- A. キッチンの優先順位付け
- B. 狩野分析
- C. プランニングポーカー
- D. ユーザーストーリーマッピング
- E. 市場性の低い機能 (MMF)

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 105

アジャイルチームには、データベース関連のタスクに関する必要な知識を持つデータベース管理者が1人しかいません。プロジェクトマネージャーは、この人が離れると、チームの速度が大幅に低下するリスクを特定します。

アジャイルコーチは何をすべきですか？

- A. このデータベース管理者を別のチームに移動して、チームメンバーがデータベース関連のタスクを学習できるようにします。
- B. 別のデータベース管理者を追加して、ワークロードのバランスを取り、知識の保持を支援します。
- C. 今後のスプリントでは、データベース管理者は助言的な立場でのみ行動するという合意をチームから取得します。
- D. 代わりに、同等のスキルを持つ新しいデータベース管理者の採用プロセスを開始します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 106

アジャイルはどの管理スタイルを提唱していますか？

- A. チーム

- B. 製品
- C. タスク
- D. パフォーマンス

Answer: A (メッセージを残す)

有効な **PMI-ACP** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PMI-ACP 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PMI-ACP** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PMI-ACP 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PMI-ACP 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (48330%OFF問題集溶と正解付きで 30%w特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 107

次を一致させます：

Scrum Event		Product Backlog
Scrum Artifact		Gantt Chart
Scrum Role		Daily Scrum
Not Scrum		Product Owner

Answer:

Scrum Event	Daily Scrum	Product Backlog
Scrum Artifact	Product Backlog	Gantt Chart
Scrum Role	Product Owner	Daily Scrum
Not Scrum	Gantt Chart	Product Owner

最新問題: 108

ふりかえりの会議中に、チームはイニシアチブの大規模なリストを作成します。すべてがプラスの影響を与え、チームのパフォーマンスを向上させます。

アジャイルコーチは次に何をすべきですか？

- A. リストを積極的に承認し、経営陣と共有する
- B. すぐにチームにイニシアチブを実装してもらいます
- C. チームが即時実装のために1つまたは2つのイニシアチブを選択するのに支援します

D. 最も複雑なイニシアチブを選択して実装するようにチームに依頼します

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 109

プロジェクトバーンダウンチャートの目的は次のとおりです。

A. 今後のマイルストーンを特定して伝達します。

B. 使用された労力とリソースのレベルを表示します。

C. スプリントまたは反復間の依存関係を特定します。

D. 時間の経過とともに残りの作業を表示します。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照：

Explanation:

最新問題: 110

エクストリームプログラミング (XP) の顧客の役割の責任は何ですか？

A. ストーリーの作成と各ストーリーの受け入れテスト

B. ユーザーと緊密にやり取りし、XPチームを代表する

C. 開発者とテスターのための計画とタスクの割り当て

D. 開発されたソフトウェアの毎日の増分をテストする

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 111

次のテストのうち、XPチームが手動で行うものはどれですか？

A. ユニットテスト

B. 回帰テスト

C. 統合テスト

D. 探索的テスト

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 112

反復の長さを設定するときに検討する必要がある3つの基準はどれですか？

A. 製品を分類する機能、機能を完了するために必要な時間、および機能を市場に提供するためのコスト

B. ストーリーをリリースする必要がある時間枠、機能を市場に提供するためのコスト、およびストーリーの製品チームの受け入れ

C. ユーザーストーリーを完成させるために必要な時間、ストーリーを構築してテストするために必要な時間、およびストーリーの製品チームの受け入れ

D. ユーザー価値のある機能のチャック、ストーリーの構築とテストに必要な時間、ストーリーの製品チームの受け入れを提供する

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 113

アジャイルプロジェクトリーダーは製品所有者とどのように対話する必要がありますか？

- A. 新機能の優先順位と今後のスプリントに関するチームの方向性を提供できる会議をスケジュールします。
- B. 製品機能のフィードバックを提供するために定期的なスプリントミーティングに参加するようにします。
- C. タスクの更新されたステータスやプロジェクトのマイルストーンなど、プロジェクト計画の新しいバージョンを共有します。
- D. 定期的に1対1の会議を実施して、開発機能を確認し、製品ロードマップまでさかのぼります。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 114

プロダクトオーナーは、組織の全体的なプロジェクト目標に価値のあるものを十分に提供するために最後のスプリントが調整されたと感じています。スクラムマスターは次の回顧展で何に言及する必要がありますか？

- A. 解決された問題
- B. その組織を最も時間とお金を節約したソリューション
- C. 最後のスプリントに組み込まれたプロジェクトの問題の解決策
- D. 発生した問題

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 115

頻繁な検証と妥当性確認はアジャイルの鍵ですが、それぞれのアプローチは非常に異なる結果を生み出します。検証は _____ を決定しますが、検証は決定します _____。

- A. 製品が単体テストに合格した場合 | 製品が検収試験に合格した場合
- B. 私が適切な製品を構築している場合 | 私が製品を正しく構築している場合
- C. 私が製品を正しく構築している場合 | 私が適切な製品を構築している場合
- D. 製品が「完了」した場合 | 製品が「完了」の場合

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 116

ソフトウェア開発の7つの原則のうち、プロセスで隠れたエラーを引き起こす在庫の問題を解決するのに最適なのはどれですか？

- A. 高速柔軟フロー
- B. 全体を最適化する
- C. 早くそして頻繁に配達する
- D. 無駄をなくす

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

最新問題: 117

小さな会社の開発チームは、製品の完成から検証とテストのためのリリースまでに長い遅延を経験します。同社は、これが市場での競争力に影響を与えることを懸念しています¹。チームは問題を理解するためにどのような分析を使用する必要がありますか？

- A. フィッシュボーン図
- B. 分散と傾向
- C. 狩野モデル
- D. リスク管理

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 118

アジャイルチームは、以下を通じて製品の品質を最もよく保証します。

- A. 開発チームによるペアプログラミングの使用。
- B. 開発チームとの品質保証の日々のコラボレーション。
- C. 各反復後のより頻繁な検査。
- D. 反復の回顧展中に収集されたフィードバック。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 :

Explanation:

最新問題: 119

オンラインカレンダーツールで会議をスケジュールするのに2分、議事録を作成して参加者に電子メールで送信するのに8分かかった場合、2時間の会議のプロセスサイクル効率は何のくらいですか？

- A. 92%
- B. 96%
- C. 8%
- D. 90%

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 120

スクラムマスター :

- A. 各反復の作業に優先順位を付けます。
- B. チームの活動を指揮します。
- C. リーダーシップ、ガイダンス、およびコーチングを提供します。
- D. プロジェクトの範囲と予算を管理します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 121

リスクベースのスパイクまたはスパイクソリューションの実践を促進するアジャイル手法はどれですか？

- A. ADSM

- B. エクストリームプログラミング
- C. AgileUP
- D. スクラム

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **PMI-ACP** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい PMI-ACP 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **PMI-ACP** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com PMI-ACP 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com PMI-ACP 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (483**30%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 122

アジャイルチームは、計画されたスプリントユーザーストーリーをすべて完了することができず、その結果、計画されたスプリント速度が低下します。チームは何をすべきですか？

- A. 不完全なユーザーストーリーに対応し、速度を維持するために、次のスプリントの期間を増やします。
- B. 相対的なサイズが変更されたため、次のスプリントの不完全なストーリーを再推定します。
- C. スプリントの完成したストーリーを再推定して、スプリントの速度を上げて調整します。
- D. プロダクトオーナーと協力して、別のアジャイルチームとのスパイクを作成します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 123

予測アプローチの経験を持つ製品所有者は、チームが次の10スプリントの非常に詳細なスケジュールとコスト見積もりを作成することを望んでいます。スクラムマスターは何をすべきですか？

- A. 最初の数回のスプリントを使って、詳細なスケジュールと予算を作成します
- B. プロダクトオーナーを回顧展に招待して、スケジュールと予算に対するチームのアプローチを説明します
- C. 詳細なプロジェクトスケジュールと予算はアジャイルプロジェクトの成果物ではないことを説明します
- D. プロダクトオーナーに、10ではなく次の2つのスプリントに焦点を当てることから始めることを提案します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 124

スプリントのユーザーストーンを見積もるためにWornが会うプロジェクト。重要な非機能要件をスプリントで提供する必要がありますが、見積もりはスプリント容量を超えています。

チームは何をすべきですか？

- A. 製品の品質に影響を与える機能要件のみを見積もります
- B. 問題をプロダクトオーナーに紹介します
- C. 学習リソースを追加する
- D. 非機能要件を特定のスプリントで提供できる要件に分割します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 125

プロジェクトの速度を向上させるための最良のオプションはどれですか？

- A. プログラマーを中断から保護します
- B. 顧客の関与を最小限に抑える
- C. 反復長を短くします
- D. プロジェクトチームの規模を拡大する

Answer: C ([メッセージを残す](#))

Explanation:

Valid PMI-ACP Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing PMI-ACP Exam! GoShiken.com now offer the **newest PMI-ACP exam dumps**, the GoShiken.com PMI-ACP exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com PMI-ACP dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/PMI/PMI-ACP-mondaishu.html> (483 Q&As Dumps, **30%OFF** Special Discount:

Freepdfdumps)