

MuleSoft.MCPA-Level-1.v2023-09-30.q87

試験コード:	MCPA-Level-1
試験名称:	MuleSoft Certified Platform Architect - Level 1
認定資格:	MuleSoft
無料問題数:	87
バージョン:	v2023-09-30
アクセス数:	1004
ページビュー数:	870
https://www.jpnpdf.com/MuleSoft.MCPA-Level-1.v2023-09-30.q87-mondaishu.html	

最新問題: 1

システム API は、スケーラビリティの課題があるバックエンド システムからデータを取得するように設計されています。

バックエンド システムを最もよく保護できる API ポリシーは何ですか？

- A. IP ホワイトリスト
- B. SLA ベースのレート制限
- C. OAuth 2 トークンの強制
- D. クライアント ID の強制

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参考: <https://dzone.com/articles/how-to-secure-apis>

最新問題: 2

システム API には、リクエストあたり 100 ミリ秒の SLA が保証されています。システム API はプライマリ環境と災害復旧 (DR) 環境にデプロイされ、各環境で異なる DNS 名が使用されます。アップストリーム プロセス API はシステム API を呼び出します。このプロセス API の主な目標は、可能な限り最小限の時間でクライアントのリクエストに応答することです。システム API はどのような順序で呼び出す必要がありますか？ プロセス API からのリクエストに対する応答時間を短縮するには、どのような変更を加える必要がありますか？

- A. プライマリ環境にデプロイされたシステム API と DR 環境にデプロイされたシステム API を並行して呼び出し、最初の応答のみを使用します。
- B. プライマリ環境にデプロイされたシステム API と、タイムアウトが設定されたスキャッター/ギャザーを使用して DR 環境にデプロイされたシステム API を並行して呼び出し、応答をマージします。
- C. プライマリ環境にデプロイされたシステム API を呼び出し、失敗した場合は DR 環境にデプロイされたシステム API を呼び出します。

D. プライマリ環境にデプロイされたシステム API のみを呼び出し、断続的な障害を回避するためにタイムアウトと再試行ロジックを追加します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

正解: プライマリ環境にデプロイされたシステム API と DR 環境にデプロイされたシステム API を並行して呼び出し、最初の応答のみを使用します。

>> 特定のシナリオにおける API 要件は、可能な限り最短時間で応答することです。

>> 最初にプライマリ環境で API を試し、次に DR 環境で API にフォールバックすることを提案するオプションでは、成功した応答が得られますが、少なくとも可能な限り応答は得られません。したがって、これは、特定の要件に対する実装の正しい選択ではありません。

>> プライマリ環境でのみ API を呼び出し、タイムアウトと再試行を追加することを提案する別のオプションでも、再試行時に成功した応答が得られる可能性があります、最小限の時間では成功しない可能性があります。したがって、これも、特定の要件に対する実装の正しい選択ではありません。

>> Scatter-Gather を使用してプライマリ環境の API と DR 環境の API を並行して呼び出すことを提案するもう 1 つのオプションでは、マージされた結果が返されるため、誤った API 応答が発生します。さらに、Scatter-Gather は並行して処理を実行しますが、これは真実ですただし、スコープ内のすべてのルートが完了した場合にのみスコープが完了します。したがって、繰り返しになりますが、特定の要件に対する実装の正しい選択ではありません。正しい選択は、プライマリ環境の API と DR 環境の API を並行して呼び出し、そのうちの 1 つから受け取った最初の応答のみを使用することです。

最新問題: 3

トラフィックは API プロキシを介して API 実装にルーティングされます。API プロキシは API Manager によって管理され、API 実装は Runtime Manager を使用して CloudHub VPC にデプロイされます。この API には API ポリシーが適用されています。この展開シナリオでは、どの時点で API ポリシーが受信 API クライアント リクエストに適用されますか？

A. API プロキシ側

B. API実装時

C. API プロキシと API 実装の両方で

D. MuleSoft がホストするロードバランサで

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

正解: API プロキシで

>> API ポリシーは、Mule プラットフォームの 2 か所で適用できます。

>> 1 - API 実装が実行されている同じ Mule ランタイム内の埋め込みポリシー適用として。

>> 2 - API 実装が実行されている Mule ランタイムの前にある API プロキシ上。

>> 質問の展開シナリオには API プロキシが関係しているため、ポリシーは API プロキシで適用されます。

最新問題: 4

API 実装は CloudHub にデプロイされます。

デフォルトの Anypoint Platform 機能を使用すると、どのような状況でアラートを受け取ることができますか？ アラート条件は API 実装のエンドツーエンドのリクエスト処理に依存しますか？

- A. 認識できない API クライアントから API が呼び出された場合
- B. API 呼び出しの応答時間が閾値を超えた場合
- C. 特定の API クライアントが一定期間内に API を頻繁に呼び出す場合
- D. API が非常に多くの API 呼び出しを受信した場合

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 5

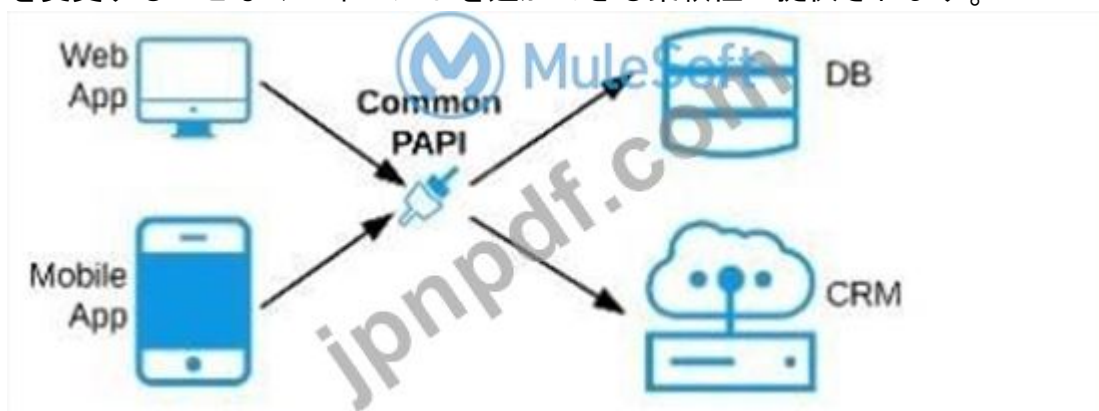
展示を参照してください。組織は、モバイル アプリと Web アプリケーションの両方から顧客データにアクセスできるようにする必要があります。それぞれのアプリでは、共通フィールドと特定の固有フィールドにアクセスする必要があります。

データは、一部はデータベースで、一部はサードパーティ CRM システムで利用できます。

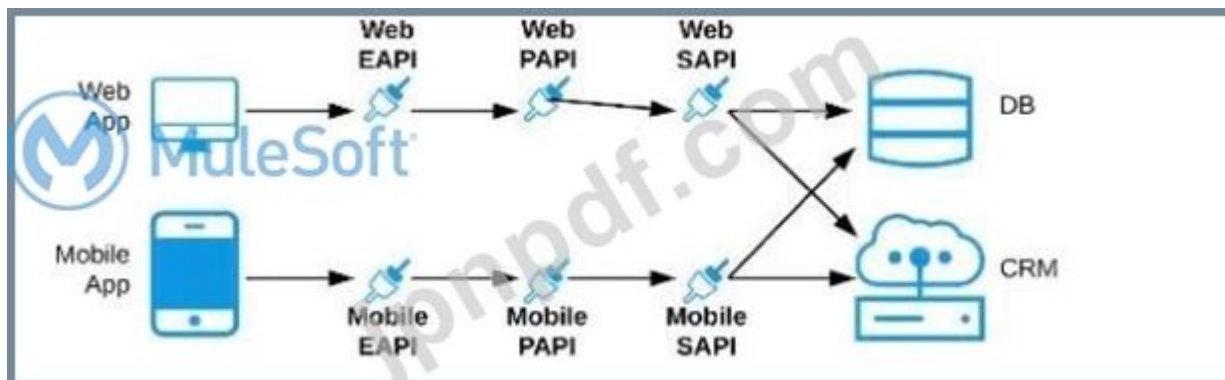
これらの設計要件に最も適合するにはどのような API を作成する必要がありますか？



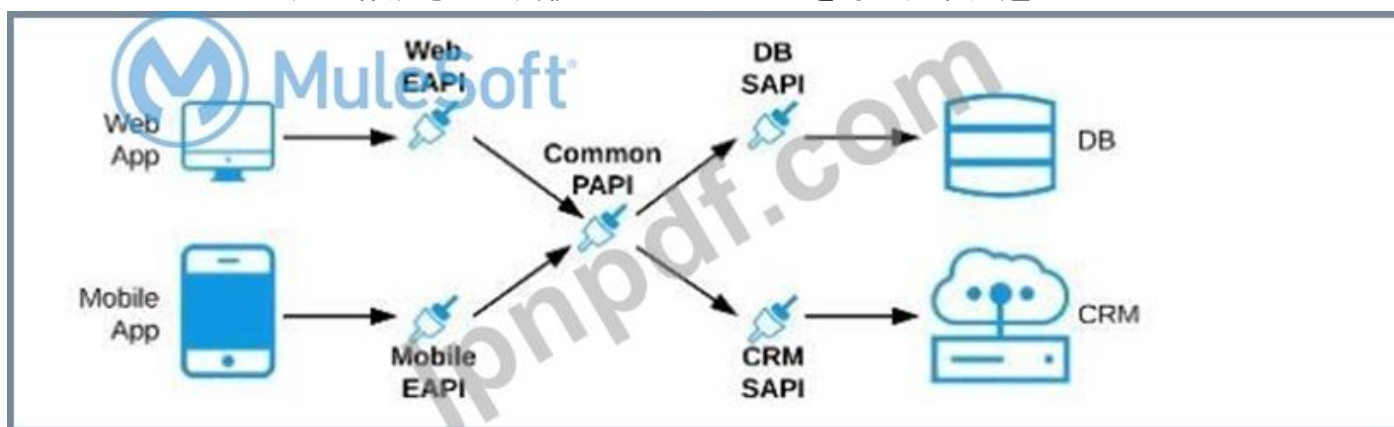
A) Web アプリとモバイル アプリの両方で必要なデータを含むプロセス API。これにより、これらのアプリケーションが直接呼び出して必要なデータにアクセスできるようになり、将来的に API を変更することなくフィールドを追加できる柔軟性が提供されます。



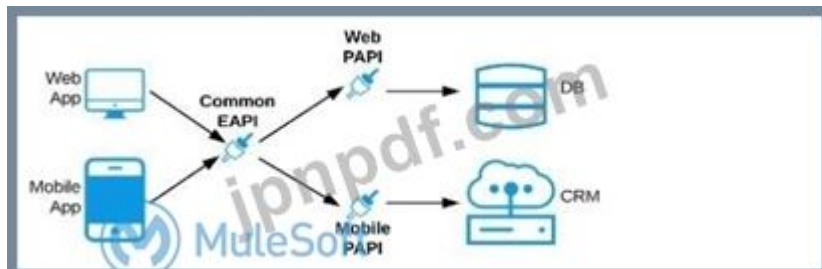
B) Web アプリ用の 1 つの API セット (エクスペリエンス API、プロセス API、およびシステム API) と、モバイル アプリ用の別のセット



C) モバイル アプリと Web アプリ用に別個のエクスペリエンス API を使用しますが、データベースと CRM システム用に作成された別個のシステム API を呼び出す共通のプロセス API



D) Web アプリとモバイル アプリの両方で使用される共通のエクスペリエンス API ですが、データベースと CRM システムと対話する Web アプリとモバイル アプリ用の別個のプロセス API



- A. オプション A
- B. オプション B
- C. オプション C
- D. オプション D

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 6

API ポリシーが Anypoint Platform で定義される場所と、それが API インスタンスにどのように適用されるかについて、正しいのはどれですか？

- A. API ポリシーは、Mule ランタイムへの API デプロイメントの一部として Runtime Manager で定義され、特定の API インスタンスにのみ適用されます。
- B. API ポリシーは、特定の API インスタンスに対して API Manager で定義され、特定の API インスタンスにのみ適用されます。

C. API ポリシーは API Manager で定義され、すべての API インスタンスに自動的に適用されます。

D. API ポリシーは API Manager で定義され、指定された環境内のすべての API インスタンスに適用されます。

Answer: (解答を表示する)

正解: API ポリシーは、特定の API インスタンスに対して API Manager で定義され、特定の API インスタンスにのみ適用されます。

>> API 仕様の準備が整い、Exchange に公開されたら、API Manager にアクセスして API ごとに API インスタンスを登録する必要があります。

>> API Manager は、NFR にポリシーを適用して NFR に対処するなど、API 側面の管理が行われる場所です。

>> 同じ API に対して複数のインスタンスを作成し、目的に応じて異なる方法で管理できます。

>> あるインスタンスには API ポリシーのセットが適用され、同じ API の別のインスタンスには別の目的で異なるポリシーのセットが適用されることがあります。

>> これらの API とそのインスタンスは、PER 環境ベースで定義されています。したがって、各環境で個別に管理する必要があります。

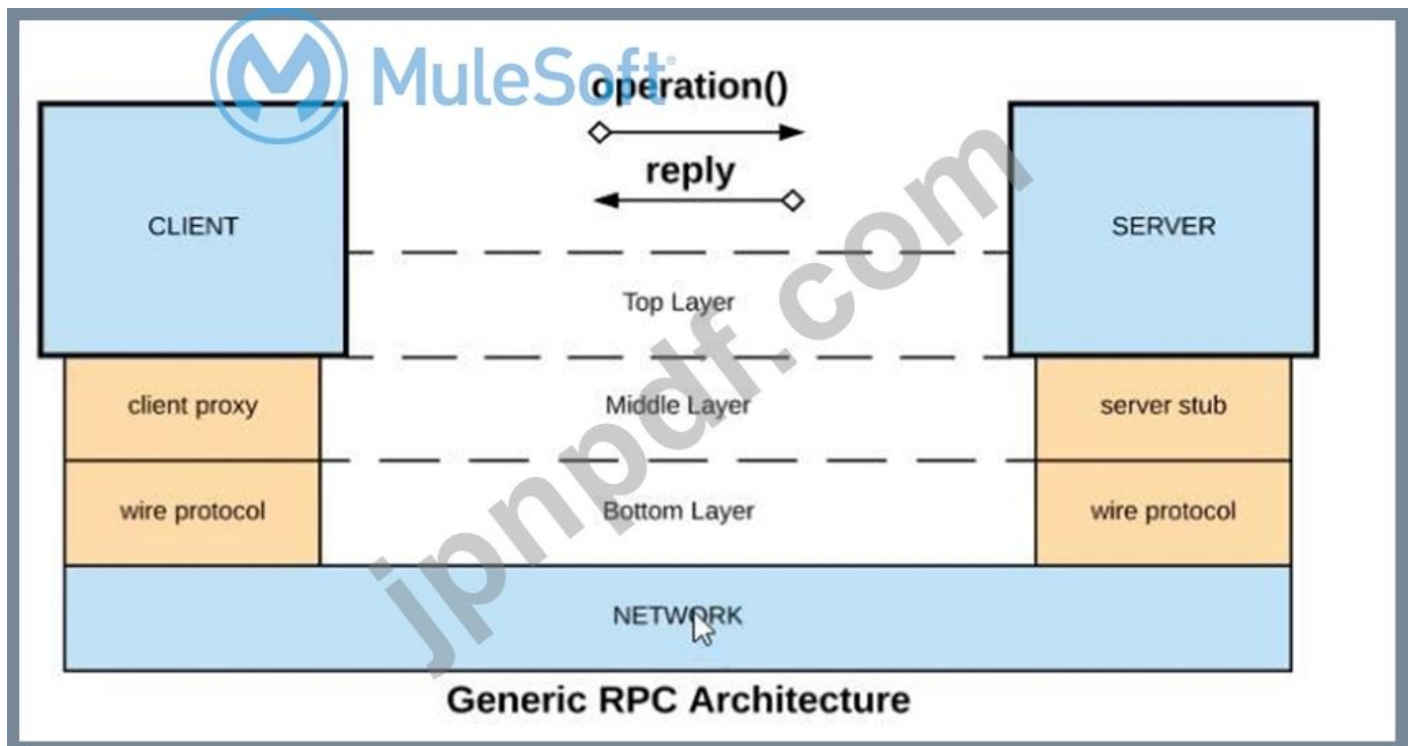
>> プラットフォーム機能を使用して上位の環境に昇格するときに、API インスタンス (SLA、ポリシーなど) の同じ構成が確実に昇格されるようにすることができます。ただし、これはオプションのみです。それでも、必要に応じて環境ごとに変更できます。

>> Runtime Manager は API 実装とその Mule ランタイムを管理する場所ですが、API 自体を管理するわけではありません。API ポリシーは Mule ランタイムで実行されますが、Runtime Manager で API ポリシーを強制することはできません。環境内の厳選されたインスタンスに対してのみ、API Manager を介してこれを行う必要があります。

したがって、これらの事実に基づくと、与えられた選択肢の正しい記述は、API ポリシーは特定の API インスタンスに対して API Manager で定義され、特定の API インスタンスにのみ適用される」です。

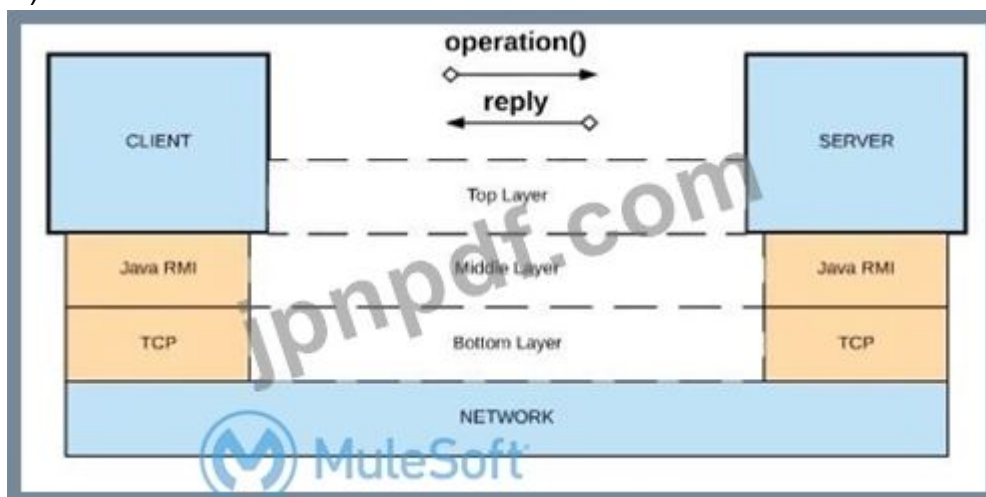
最新問題: 7

展示を参照してください。

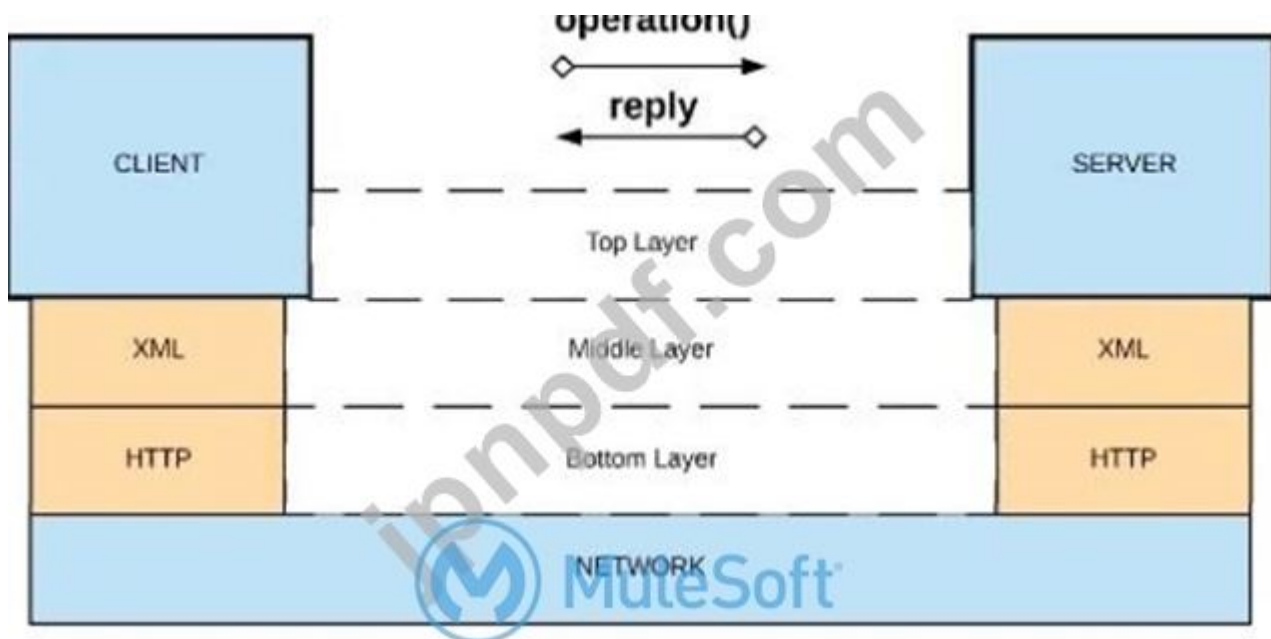


API 主導の接続とアプリケーション ネットワークという意味で有効な API とは何ですか？

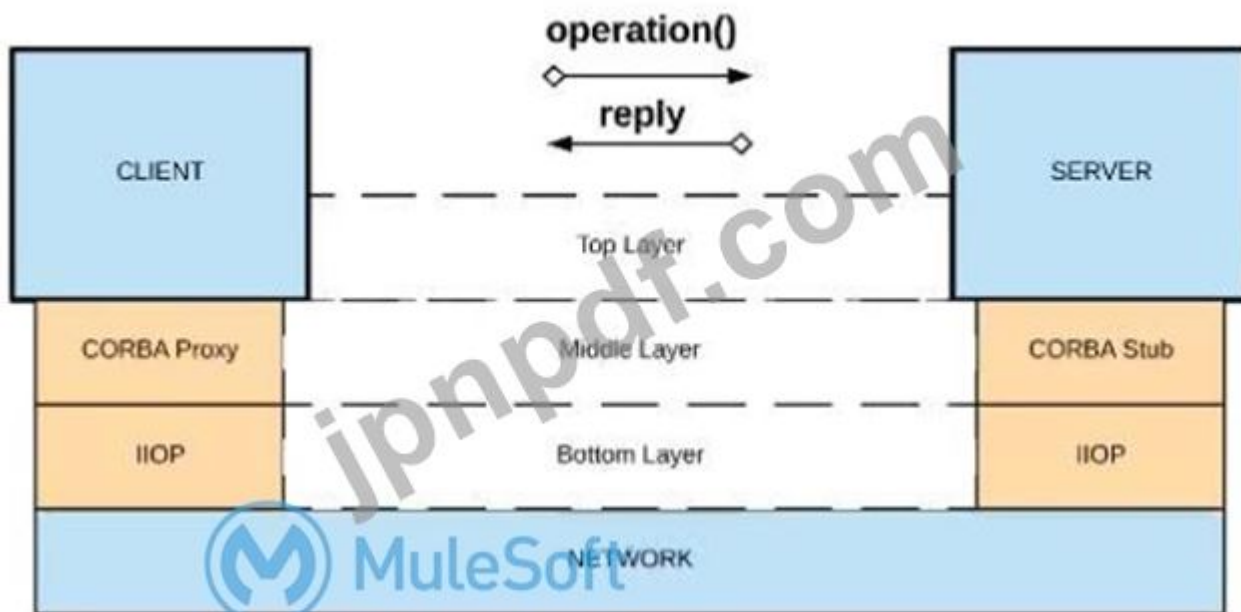
A) Java RMI over TCP



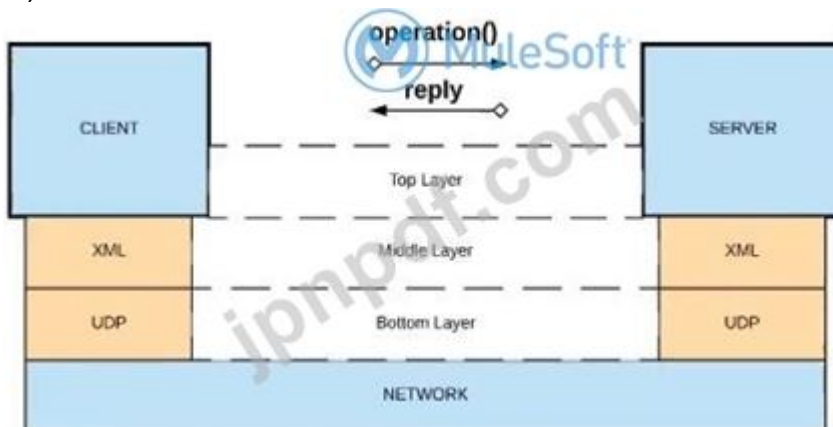
B) TCP 上の Java RMI



C) CORBA over HOP



D) UDP 上の XML



- A. オプション A
- B. オプション C
- C. オプション B

D. オプション D

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 8

API実装が更新されました。API の RAML 定義もいつ更新する必要がありますか？

- A. API 実装が Mule ランタイムの古いバージョンから新しいバージョンに移行される場合
- B. 平均応答時間を改善するために API 実装が最適化されている場合
- C. API 実装によりリクエストまたはレスポンス メッセージの構造が変更された場合
- D. API の実装が、オンプレミスにデプロイされた従来のバックエンド システムとの対話から最新のクラウドベース (SaaS) システムに変更される場合

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 9

Mule アプリケーションは HTTPS エンドポイントを公開し、CloudHub 共有ワーカー クラウドにデプロイされます。その Mule アプリケーションへのすべてのトラフィックは AWS VPC 内に留まる必要があります。

その Mule アプリケーションへの API 呼び出しはどの TCP ポートに送信する必要がありますか？

- A. 8081
- B. 8091
- C. 443
- D. 8092

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 10

Anypoint Platform Private Cloud Edition または Anypoint Platform for Pivotal Cloud Foundry を使用する必要がある Mule アプリケーションのデプロイメント シナリオは何ですか？

- A. 規制要件により、メタデータを含むすべてのデータ項目のオンプレミス処理が義務付けられている場合
- B. すべての API がプライベートであり、パブリック クラウドに公開されていないことが必要な場合
- C. 複数のデータセンター間ですべてのアプリケーションの可用性を高める必要がある場合
- D. アプリケーション ネットワーク内のすべてのバックエンド システムが組織のイントラネットに展開されている場合

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 11

新しいアップストリーム API は、中央値 500 ミリ秒、最大 800 ミリ秒 (99 パーセンタイル) の応答時間の SLA を提供するように設計されています。対応する API 実装は、非常に類似した複雑さの 3 つのダウストリーム API を順番に呼び出す必要があります。

これらのダウンストリーム API の最初のものは、応答時間の SLA として、中央値: 100 ミリ秒、80 パーセンタイル: 500 ミリ秒、95 パーセンタイル: 1000 ミリ秒を提供します。

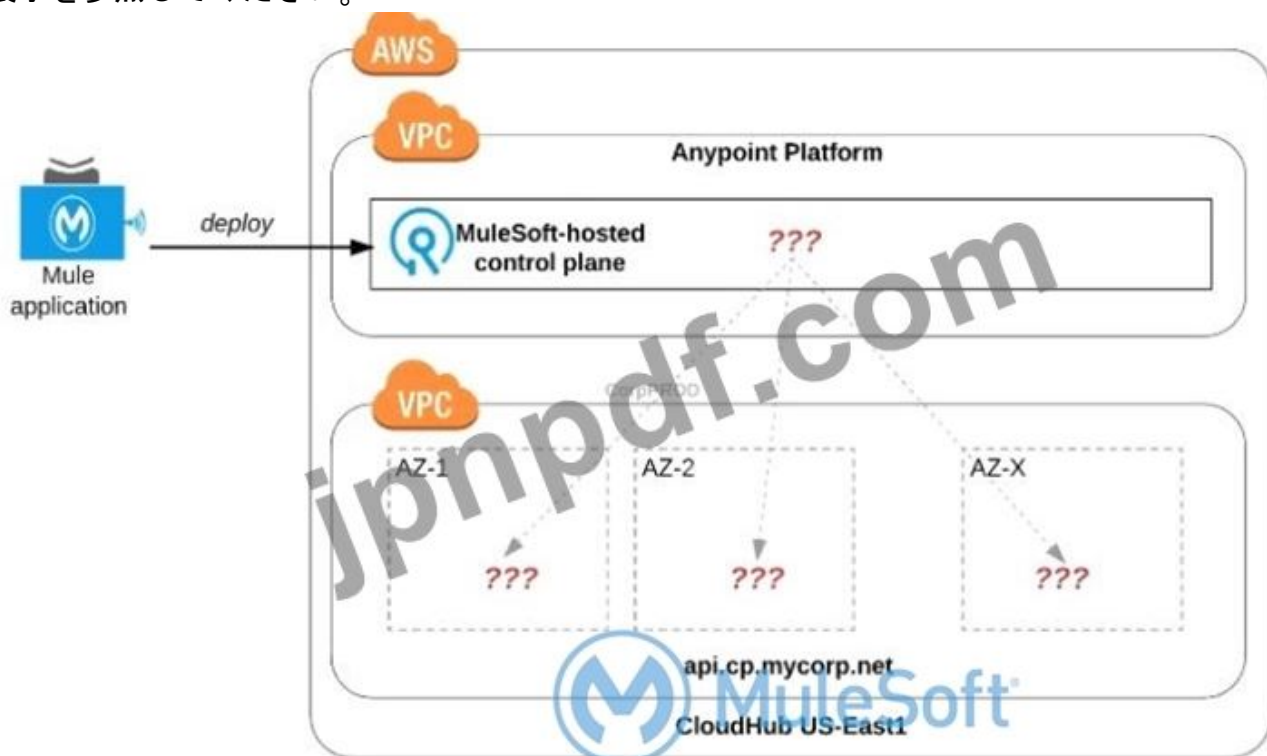
可能であれば、新しいアップストリーム API の必要な SLA を満たすために、最初のダウンストリーム API の呼び出しに対してアップストリーム API でタイムアウトを設定するにはどうすればよいですか？

- A. タイムアウトを 50 ミリ秒に設定します。これにより、その API のさらなる呼び出しがタイムアウトになりますが、再試行のための追加の余地が与えられます。
- B. タイムアウトを設定しません。この API の呼び出しは必須であるため、応答するまで待つ必要があります
- C. タイムアウトを 100 ミリ秒に設定します。他の 2 つのダウンストリーム API が完了するまでに 400 ミリ秒かかります。
- D. アップストリーム API の必要な SLA を満たすタイムアウトはありません。最初のダウンストリーム API と別の SLA をネゴシエートするか、代替 API を呼び出す必要があります。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 12

展示を参照してください。



組織は、すべての CloudHub デプロイメントに対して 1 つの特定の CloudHub (AWS) リージョンを使用します。

組織の Mule アプリケーションがそのリージョンの CloudHub にデプロイされる場合、CloudHub ワーカーはどのようにして可用性ゾーン (AZ) に割り当てられますか？

- A. 特定の環境に属するワーカーは、そのリージョン内の同じ AZ に割り当てられます。
- B. AZ は Mule アプリケーションのデプロイメント設定の一部として選択されます
- C. ワーカーは、そのリージョン内の利用可能な AZ にランダムに分散されます。

D. Mule アプリケーションに対して AZ がランダムに選択され、Mule アプリケーションのすべての CloudHub ワーカーがその 1 つの AZ に割り当てられます。

Answer: D (メッセージを残す)

正解: ワーカーは、そのリージョン内の利用可能な AZ にランダムに分散されます。

>> 現時点では、どの AWS リージョンを選択するかを制御することはできませんが、どのアベイラビリティ ゾーン (AZ) をどのワーカーに割り当てるかを決定するための設定やデプロイメント オプションを使用する制御はまったくありません。

>> 環境やアプリケーションに基づいてワーカーに AZ を割り当てることに関して、プラットフォームには固定または暗黙のルールはありません。

>> 完全にランダムに割り当てられます。ただし、cloudhub は、すべてのワーカーが同じアプリケーションの同じ AZ に割り当てられないよう、複数の AZ にワーカーを割り当てることで HA が確実に実現されるようにします。

参照：

Deploy Application

Application Name

Name

Deployment Target

CloudHub

Application File

No file has been loaded

Choose file

Get from sandbox

Only running servers, groups, or clusters can be used as a deployment target.

Runtime

Runtime version

4.3.0

Properties

Worker size

0.1 vCores

Workers

1

To use Monitoring and Visualizer with this version, you may need to enable the agent after deploying. Learn how.

Region

Asia Pacific (Sydney)

Automatically restart application when not responding

Persistent queues

Enable CloudHub logs

Static IPs

2+ workers are recommended for added reliability. Learn More

MuleSoft

最新問題: 13

コード中心の API ドキュメント環境では、API コンシューマーが、代表的なシナリオの一部として 1 つ以上の API の呼び出しを示す API クライアント ソース コードを調査して実行できるようにする必要があります。

Anypoint Platform を使用して、この種のコード中心の API ドキュメント環境を提供する最も効果的な方法は何ですか？

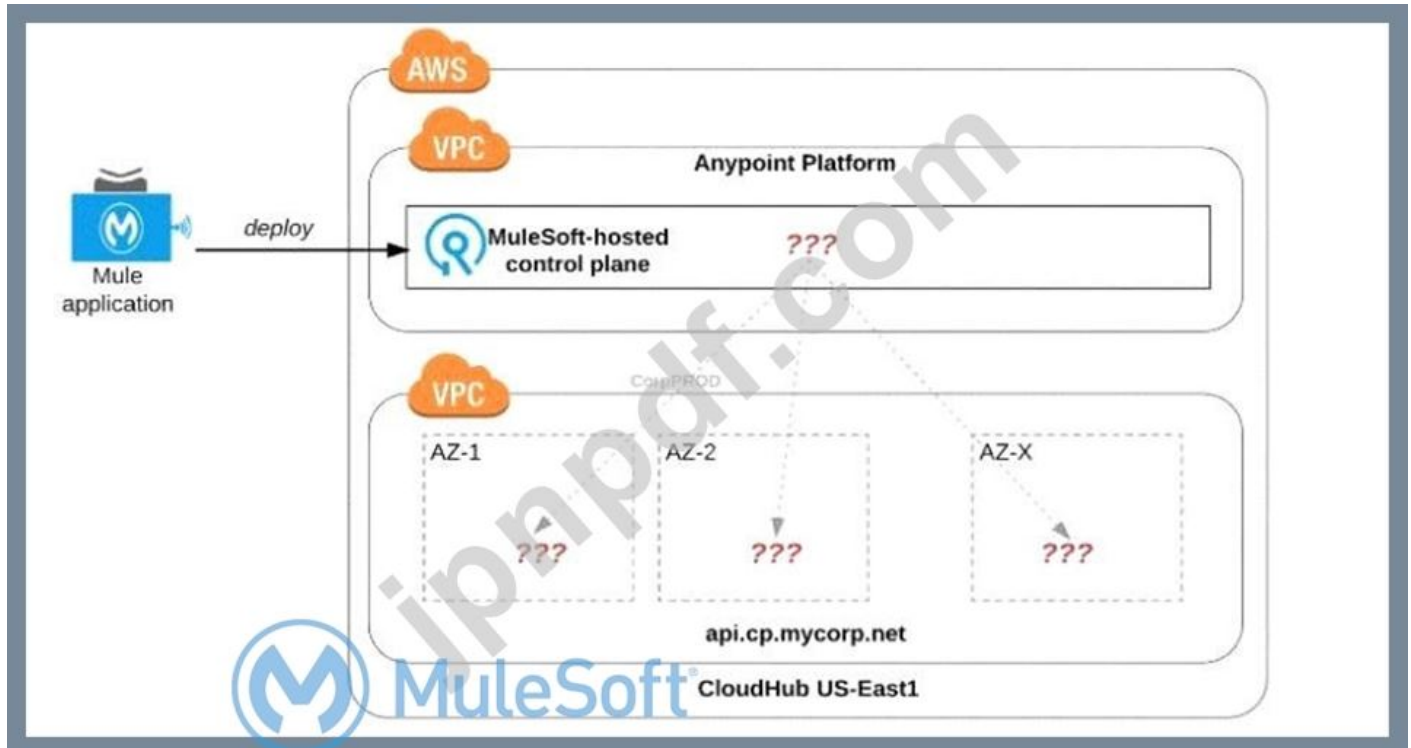
- A. Anypoint Exchange エントリおよび API コンソールを通じて API が十分に文書化されていることを確認し、これらのページをすべての API コンシューマーと共有します。
- B. 関連する API を Anypoint Exchange エントリ経由で検出できるようにする
- C. API ノートブックを作成し、関連する Anypoint Exchange エントリに含めます。

D. 関連する API ごとにモック サービスを有効にし、Anypoint Exchange エントリ経由で公開します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 14

展示を参照してください。



組織は、すべての CloudHub デプロイメントに対して 1 つの特定の CloudHub (AWS) リージョンを使用します。

組織の Mule アプリケーションがそのリージョンの CloudHub にデプロイされる場合、CloudHub ワーカーはどのようにして可用性ゾーン (AZ) に割り当てられますか？

- A. Mule アプリケーションに対して AZ がランダムに選択され、Mule アプリケーションのすべての CloudHub ワーカーがその 1 つの AZ に割り当てられます。
- B. AZ は Mule アプリケーションのデプロイメント設定の一部として選択されます
- C. ワーカーは、そのリージョン内の利用可能な AZ にランダムに分散されます。
- D. 特定の環境に属するワーカーは、そのリージョン内の同じ AZ に割り当てられます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 15

組織は、最新の API (MuleSoft が定義) を使用して再利用可能な IT 資産の消費を重視する IT 運用モデルに移行するという戦略的決定を下します。

この新しい IT 運用モデルに関連して、各最新の API を最もよく表すものは何でしょうか？

- A. 最新の API にはそれぞれ独自のソフトウェア開発ライフサイクルがあり、文書化や自動化の必要性が軽減されます。

- B. 最新の API はそれぞれ簡単に利用できる必要があるため、SAML や JWT D などの複雑な認証メカニズムを避ける必要があります。
- C. 最新の各 API は REST および HTTP ベースである必要があります
- D. 各モデム API は製品のように扱われ、特定の対象ユーザー (モバイル アプリ開発者など) 向けに設計される必要があります。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 16

Mule アプリケーションは HTTPS エンドポイントを公開し、CloudHub 共有ワーカー クラウドにデプロイされます。その Mule アプリケーションへのすべてのトラフィックは AWS VPC 内に留まる必要があります。

その Mule アプリケーションへの API 呼び出しはどの TCP ポートに送信する必要がありますか？

- A. 443
- B. 8081
- C. 8091
- D. 8082

Answer: D ([メッセージを残す](#))

>> 8091 ポートと 8092 ポートは、HTTP アプリと HTTPS アプリをそれぞれローカル VPC に対してプライベートに保つ場合に使用されます。

>> 上記の 2 つのポートは、共有 AWS VPC/共有ワーカー クラウド用ではありません。

>> 8081 は、HTTP エンドポイント アプリを共有 LB 経由でインターネットに公開するときに使用されます。

>> 8082 は、HTTPS エンドポイント アプリを共有 LB 経由でインターネットに公開するときに使用されます。そのため、この HTTPS ベースのアプリを呼び出すときは、API 呼び出しをポート 8082 に送信する必要があります。

参考文献:

<https://docs.mulesoft.com/runtime-manager/cloudhub-networking-guide>

<https://help.mulesoft.com/s/article/Configure-Cloudhub-Application-to-Send-a-HTTPS-Request-Directly-to-Another-Cloudhub-Application>

<https://help.mulesoft.com/s/question/0D52T00004mXXULSA4/multiple-http-listeners-on-cloudhub-one-with-port-9090>

有効な **MCPA-Level-1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい MCPA-Level-1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **MCPA-Level-1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com MCPA-Level-1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com MCPA-Level-1 問題集をゲットする人はこちら:

最新問題: 17

アップストリーム API とその実装を設計する場合、ダウンストリーム API には信頼できる SLA がないため、開発チームはダウンストリーム API を呼び出すときにタイムアウトを設定しないようにアドバイスされています。

これは、そのアップストリーム API の唯一のダウンストリーム API 依存関係です。

ダウンストリーム API がクラッシュすることなく中断なく実行されると仮定します。このアドバイスはどのような影響を及ぼしますか？

- A. ダウンストリーム API の呼び出しはタイムアウトせずに最後まで実行されます。
- B. アップストリーム API の SLA は提供できません
- C. デフォルトのタイムアウト 500 ミリ秒は、アップストリーム API 実装が実行される Mule ランタイムによって自動的に適用されます。
- D. 1000 ミリ秒未満の toad 依存のタイムアウトは、ダウンストリーム API 実装が実行される Mule ランタイムによって適用されます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 18

Mule アプリケーションが CloudHub 共有ワーカー クラウドにデプロイされるときに作成される、DNS エントリとも呼ばれる完全修飾ドメイン名 (FQDN) を最もよく表すものは何ですか？

- A. 環境や VPC 設計に関係なく、固定数の FQDN が作成されます。
- B. FQDN は選択したアプリケーション名によって決定され、リージョンとは無関係です。
- C. FQDN はアプリケーション名によって決定されますが、展開後に管理者が変更できます。
- D. FQDN は、アプリケーション名と Anypoint Platform 組織の両方によって決定されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

正解: FQDN は、選択したアプリケーション名によって決まります。リージョンとは関係ありません。

>> アプリケーションを Shared Worker Cloud にデプロイする場合、FQDN は常に、選択したアプリケーション名によって決定されます。

>> アプリがどのリージョンにデプロイされるかは関係ありません。

>> 生成された FQDN にはリージョンが含まれることは事実ですが (例: exp-salesorder-api.au-s1.cloudhub.io)、デプロイ時に同じ名前を使用できるという意味ではありません別の CloudHub リージョンに移動します。

>> アプリケーション名は、地域や組織に関係なく普遍的に一意である必要があり、共有ロード バランサーの FQDN のみを決定します。

最新問題: 19

新しいアップストリーム API は、中央値 500 ミリ秒、最大 800 ミリ秒 (99 パーセントイル) の応答時間の SLA を提供するように設計されています。対応する API 実装は、非常に類似した複雑さの 3 つのダウストリーム API を順番に呼び出す必要があります。

これらのダウストリーム API の最初のは、応答時間について次の SLA を提供します: 中央値: 100 ミリ秒、80 パーセントイル: 500 ミリ秒、95 パーセントイル: 1000 ミリ秒。

可能であれば、新しいアップストリーム API の必要な SLA を満たすために、最初のダウストリーム API の呼び出しに対してアップストリーム API でタイムアウトを設定するにはどうすればよいですか?

- A. タイムアウトを設定しません。この API の呼び出しは必須であるため、応答するまで待つ必要があります
- B. アップストリーム API の必要な SLA を満たすタイムアウトはありません。最初のダウストリーム API と別の SLA をネゴシエートするか、代替 API を呼び出す必要があります。
- C. タイムアウトを 100 ミリ秒に設定します。他の 2 つのダウストリーム API が完了するまでに 400 ミリ秒かかります。
- D. タイムアウトを 50 ミリ秒に設定します。これにより、その API のさらなる呼び出しがタイムアウトになりますが、再試行のための追加の余地が与えられます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 20

REST API 実装のバージョン 3.0.1 は、ISO 8601 hh:mm:ss 形式を使用して時刻値を PST 時間で表します。代わりに ISO 8601 hh:mm:ss 形式を使用して CEST 時間で時刻値を表すように API 実装を変更する必要があります。semver.org のセマンティックバージョンング仕様に従う場合、更新された API 実装にはどのバージョンを割り当てる必要がありますか?

- A. 3.0.2
- B. 4.0.0
- C. 3.1.0
- D. 3.0.1

Answer: B ([メッセージを残す](#))

semver.org のセマンティックバージョンング仕様によると、次のようになります。

バージョン番号 MAJOR.MINOR.PATCH を指定すると、次の値をインクリメントします。

- 互換性のない API 変更を行った場合のメジャーバージョン。
- 下位互換性のある方法で機能を追加する場合のマイナーバージョン。
- 下位互換性のあるバグ修正を行う場合の PATCH バージョン。

質問に示されているシナリオによれば、API 実装の動作は完全に変更されています。時刻の形式はまだ hh:mm:ss として維持されており、スキーマ形式に変更はありませんが、時代が完全に異なるため、この変更後は API が異なる機能を開始します。

例: 変更前は、時間が PST を表す 09:00:00 として進行していたとします。変更後は、中央ヨーロッパの夏時間は太平洋時間より 9 時間進んでおり、同じ時刻が 18:00:00 になります。

>> これにより、API クライアントが API 応答の時間をどのように処理しているかによって、API クライアントで不確実な動作が発生する可能性があります。API 機能の変更され、CEST 形式で返されることをすべての API クライアントに通知する必要があります。したがって、これは大きな変更とみなされ、この新しい変更の API のバージョンは 4.0.0 になります。

最新問題: 21

Anypoint Platform Private Cloud Edition または Anypoint Platform for Pivotal Cloud Foundry を使用する必要がある Mule アプリケーションのデプロイメント シナリオは何ですか？

- A. 複数のデータセンター間ですべてのアプリケーションの可用性を高める必要がある場合
- B. すべての API がプライベートであり、パブリック クラウドに公開されないことが必要な場合
- C. 規制要件により、メタデータを含むすべてのデータ項目のオンプレミス処理が義務付けられている場合
- D. アプリケーション ネットワーク内のすべてのバックエンド システムが組織のイントラネットに展開されている場合

Answer: C ([メッセージを残す](#))

正解: 規制要件により、メタデータを含むすべてのデータ項目のオンプレミス処理が義務付けられている場合。

以下については、Anypoint Platform PCE または PCF を使用する必要はありません。したがって、これらのオプションは無効です。

>> CloudHub を使用すると、複数のデータセンター間ですべてのアプリケーションの可用性を高めることもできます。

>> Anypoint VPN と CloudHub からのトンネリングを使用して、組織のイントラネットに展開されているアプリケーション ネットワーク内のすべてのバックエンド システムに接続できます。

>> Anypoint VPC とファイアウォール ルールを使用して、すべての API をプライベートにし、パブリック クラウドに公開しないようにできます。

指定されたオプションの中で Anypoint Platform PCE/PCF を使用する必要がある唯一の正当な理由は、- 規制要件により、メタデータを含むすべてのデータ項目のオンプレミス処理が義務付けられている場合です。

最新問題: 22

ビジネス ロジック オーケストレーションは API 主導の接続のどの層に存在しますか？

- A. システム層
- B. エクスペリエンスレイヤー
- C. プロセス層

Answer: C ([メッセージを残す](#))

>> エクスペリエンス レイヤーは、エンド ユーザー エクスペリエンスの強化に特化しています。このレイヤーは、さまざまな API クライアント/コンシューマーのニーズを満たすためのものです。

>> システム層は本質的にモジュール式であり、バックエンド システムのさまざまな個別の機能を実装/公開する API 専用です

>> プロセス層は、1 つまたは複数のシステム層モジュラー API を呼び出すことによって、単純または複雑なビジネス オーケストレーション ロジックが記述される場所です。したがって、プロセス層が正しい答えです。

最新問題: 23

Mule アプリケーションが CloudHub 共有ワーカー クラウドにデプロイされるときに作成される、DNS エントリとも呼ばれる完全修飾ドメイン名 (FQDN) を最もよく表すものは何ですか？

- A. FQDN は、アプリケーション名と Anypoint Platform 組織の両方によって決定されます。
- B. FQDN は選択したアプリケーション名によって決定され、リージョンとは無関係です。
- C. FQDN はアプリケーション名によって決定されますが、展開後に管理者が変更できます。
- D. 環境や VPC 設計に関係なく、固定数の FQDN が作成されます。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 24

組織は、顧客住所情報を取得するために顧客住所 API を実装しました。この API は複数の環境にデプロイされており、あらゆる場所でクライアント ID を強制するように構成されています。

開発者は、ユーザーが自分のアドレスを更新できるようにするクライアント アプリケーションを作成しています。開発者は Anypoint Exchange で Customer Address API を発見し、それをクライアント アプリケーションで使用したいと考えています。

API へのアクセスを取得する手順は、Anypoint Platform によって自動的に実行できますか？

- A. API へのアクセスをリクエストするための新しいアプリケーションを Anypoint Exchange に作成します
- B. クライアント アプリケーションの認証情報を使用して、複数の環境にデプロイされた適切な API インスタンスへのアクセスをリクエストします。
- C. クライアント アプリケーションの資格情報を使用して API を呼び出すようにクライアント アプリケーションを変更します。
- D. 選択した SLA 層に対するクライアント アプリケーション リクエストを承認します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 25

システム API を構築する際のベスト プラクティスは何ですか？

- A. RAML 定義のような簡単に利用できるアセットを使用して API を文書化します。
- B. すべての API リソースとメソッドをモデル化して、バックエンド システムの操作を厳密に模倣します。
- C. バックエンド システムごとにエンタープライズ データ モデル (カノニカル データ モデル) を構築し、システム API に適用します。
- D. バックエンド システムとの API 実装の対話に関するすべての技術的な詳細を API クライアントに公開します。

Answer: (解答を表示する)

正解: すべての API リソースとメソッドをモデル化して、バックエンド システムの操作を厳密に模倣します。

>> API のデータ モデルを選択する際に、明確で明確なベスト プラクティスはありません。これらは完全に状況に応じて変化する、さまざまな要因に依存します。これらの要因に基づいて、企業はエンタープライズ正規データ モデルを使用するか境界コンテキスト モデルなどを使用するかを選択できます。

>> API 実装の技術的な詳細を API クライアントに公開してはなりません。API インターフェイス/RAML のみが API クライアントに公開されます。

>> 確かに、API の RAML 定義は可能な限り詳細にする必要があり、ドキュメントの大部分を反映する必要があります。ただし、それだけでは、あなたの API を最も文書化された API と呼ぶには十分ではありません。開発者にとって使いやすい API とリポジトリを作成するための API Notebooksなどを備えた Anypoint Exchange に関するドキュメントがさらに増えるはずです。

>> システム API を作成するときのベスト プラクティスは、バックエンド システムの操作と機能を厳密に反映するようにリソースとメソッドをモデル化して API インターフェイスを作成することです。

最新問題: 26

Anypoint Platform が提供する 4 つの重要なプラットフォーム機能とは何ですか？

- A. API のバージョンニング、API ランタイムの実行とホスティング、API 呼び出し、API コンシューマ エンゲージメント
- B. API の設計と開発、API ランタイムの実行とホスティング、API のバージョン管理、API の非推奨
- C. API の設計と開発、API ランタイムの実行とホスティング、API の運用と管理、API コンシューマ エンゲージメント
- D. API の設計と開発、API の非推奨、API のバージョン管理、API コンシューマ エンゲージメント

Answer: C (メッセージを残す)

正解: API の設計と開発、API ランタイムの実行とホスティング、API の運用と管理、API コンシューマ エンゲージメント

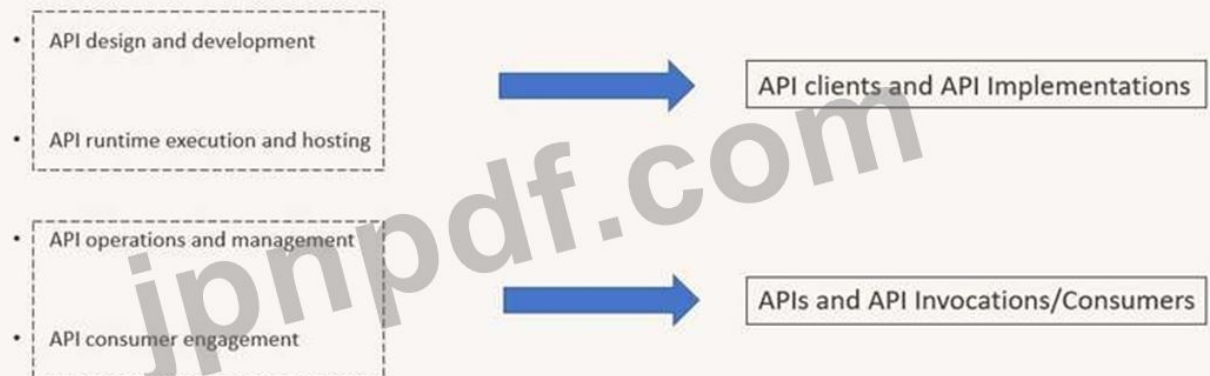
>> API の設計と開発 - Anypoint Studio、Anypoint Design Center、Anypoint コネクタ

>> API ランタイムの実行とホスティング - Mule ランタイム、CloudHub、ランタイム サービス

>> API の操作と管理 - Anypoint API Manager、Anypoint Exchange

>> API コンシューマ管理 - API コントラクト、パブリック ポータル、Anypoint Exchange、API ノートブック

Platform Capabilities



© Prasad Pokala



最新問題: 27

Mule アプリケーションは HTTPS エンドポイントを公開し、CloudHub 共有ワーカー クラウドにデプロイされます。その Mule アプリケーションへのすべてのトラフィックは AWS VPC 内に留まる必要があります。

その Mule アプリケーションへの API 呼び出しはどの TCP ポートに送信する必要がありますか？

- A. 443
- B. 8081
- C. 8091
- D. 8092

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

<https://help.mulesoft.com/s/question/0D52T00004mXXULSA4/multiple-http-listeners-on-cloudhub-one-with-p>

最新問題: 28

パブリック Anypoint Exchange ポータルを通じて API を共有する前に、何を確認する必要がありますか？

- A. API は、少なくとも初期実装がデプロイされて機能し、ユーザーが操作できるようにする必要があります。
- B. データが侵害されないように、サポートされている認証/認可メカニズムのいずれかを使用して API を保護する必要があります。

C. API へのアクセスが必要なユーザーは、Anypoint Platform の適切なロールに追加する必要があります。

D. パブリックにアクセスできる必要がある API インスタンスの可視性レベルは、パブリック可視性に設定する必要があります。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 29

API 実装は CloudHub 上の単一ワーカーにデプロイされ、外部 API クライアント (CloudHub の外部) によって呼び出されます。API 実装が API 呼び出しへの応答を停止するとすぐにトリガーされることが保証されるアラートを設定するにはどうすればよいでしょうか？

A. Anypoint Runtime Manager で 「ワーカーが応答していません」アラートを設定する

B. 指定した期間内に API がリクエストを受信しなかった場合のアラートを作成します

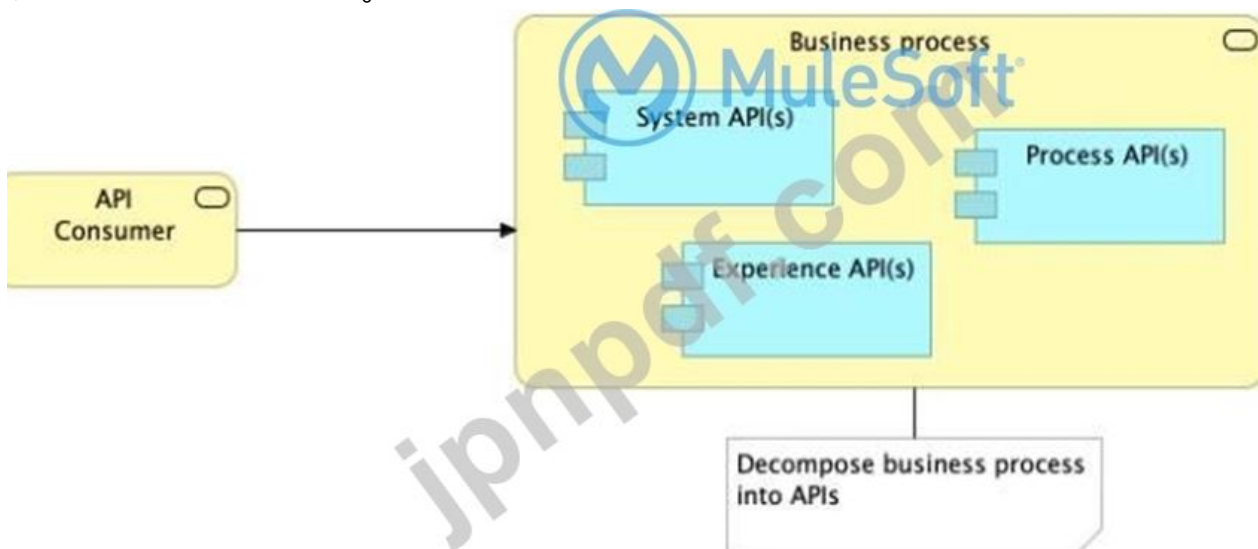
C. 呼び出し側 API クライアント内で API 呼び出し例外を処理し、API が使用できない場合にその API クライアントからアラートを生成します。

D. API 内にハートビート/ヘルス チェックを実装し、Anypoint Platform の外部から呼び出して、ハートビートが応答しない場合にアラートを送信します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 30

展示を参照してください。

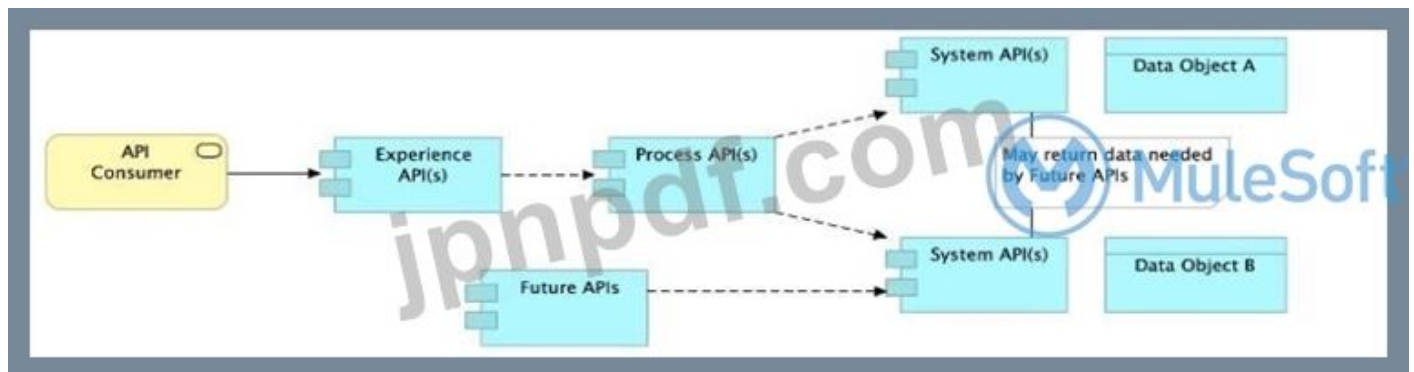


1つのエンドツーエンドのビジネス プロセスをエクスペリエンス、プロセス、システム API のコラボレーションに分解する最善の方法は何でしょうか？

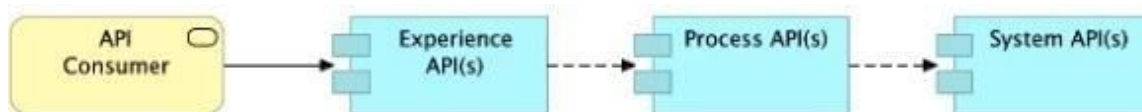
A) エクスペリエンス API レベルではなく、プロセス API レベルでエンドユーザー アプリケーションのカスタマイズを処理します。



B) システム API が、特定されたプロセス API またはエクスペリエンス API で現在必要とされていないデータを返すことを許可する



C) 3 つのレイヤー (エクスペリエンス API、プロセス API、システム API) ごとに 1 つの API を作成することで、常に階層型アプローチを使用します。



D) プロセス API を使用して複数のシステム API への呼び出しを調整しますが、他のプロセス API への呼び出しは使用しません



- A. オプション C
- B. オプション B
- C. オプション A
- D. オプション D

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 31

小売会社は、Order API を使用して新しい注文を受け付けています。Order API は、JMS キューを使用してバックエンド注文管理サービスに注文を送信します。注文の通常の負荷は、それぞれ 0.2 vCore で構成された 2 つの CloudHub ワーカーを使用して処理されます。各 CloudHub ワーカー

の CPU 負荷は、通常 70% をはるかに下回って実行されます。ただし、年に数回、Order API は平均の注文数の 4 倍 (4x) を受け取ります。これにより、CloudHub ワーカーの CPU 負荷が 90% を超え、注文の送信時間が 30 秒を超えます。ただし、原因はバックエンドの注文管理サービスではなく、注文 API の応答 SLA を満たすのに十分な速さで応答します。企業がこのパフォーマンスの課題に対処できるように、Mule アプリケーションの CloudHub デプロイメントを構成する最もリソース効率の高い方法は何ですか？

A. 2 つの CloudHub ワーカーのそれぞれのサイズを 1 つの仮想コアに少なくとも 4 倍 (4x) 永続的に増加します。

B. 70% を超える CPU 使用率でトリガーされる垂直 CloudHub 自動スケーリング ポリシーを使用します。

C. CloudHub ワーカーの数を 4 倍 (4x) の 8 つの CloudHub ワーカーに永続的に増加します。

D. 70% を超える CPU 使用率でトリガーされる水平 CloudHub 自動スケーリング ポリシーを使用します。

Answer: D (メッセージを残す)

正解: CPU 使用率が 70% を超えるとトリガーされる水平 CloudHub 自動スケーリング ポリシーを使用します。

質問のシナリオでは、年間の通常のトラフィックが、CPU 稼働率が 70% をはるかに下回る既存のワーカー構成によってかなりうまく処理されることが非常に明確に述べられています。この問題は、受信する注文数が急増したときにのみ「時々」発生します。

したがって、上記に基づいて、各従業員の規模を永続的に増やす必要も、従業員の数を永続的に増やす必要もありません。「時折」の時間以外はリソースがアイドル状態になり無駄になるため、これは不要です。

現時点では 2 つの選択肢が残っています。水平方向の Cloudhub 自動スケーリング ポリシーを使用してワーカー数を自動的に増やすか、垂直方向の Cloudhub 自動スケーリング ポリシーを使用して各ワーカーの仮想コア サイズを自動的に増やすかのいずれかです。

ここでは、次の 2 つのことを考慮する必要があります。

1. CPU

2. JMS キューへのオーダー送信率

>> CPU の観点からは、両方のオプション (水平スケーリングと垂直スケーリング) で問題は解決します。どちらも使用率を 90% 未満に抑えるのに役立ちます。

>> ただし、垂直スケーリングを使用する場合、オーダー送信速度の観点から見ると、アプリケーションはまだ 2 つのワーカーのみで負荷分散されているため、受信リクエストの処理速度と JMS キューへのオーダー送信速度はあまり改善されない可能性があります。。スループットは以前と同じになります。CPU 使用率のみが低下します。

>> しかし、水平スケーリングを使用すると、現在より多くのワーカーが負荷分散されているため、新しいワーカーが生成され、スループットを向上させるための余分な手が追加されます。このようにして、CPU と注文送信率の両方に対処できます。

したがって、水平 CloudHub 自動スケーリング ポリシーが正しい、最良の答えです。

有効な **MCPA-Level-1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい MCPA-Level-1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **MCPA-Level-1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com MCPA-Level-1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com MCPA-Level-1 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/MuleSoft/MCPA-Level-1-mondaishu.html> (**15430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

システム API の API データ モデルが、バックエンド システムのデータ モデルに対する最小限の改良を加えて、対応するバックエンド システムによって公開されるデータ モデルを合理的に模倣できるのはいつですか？

- A. システム API を、対応するデータ モデルを使用して境界付きコンテキストに割り当てることができる場合
- B. 組織全体で広く使用されている既存のエンタープライズ データ モデルがある場合
- C. 近い将来、該当バックエンドシステムのリプレイスが見込まれる場合
- D. バックエンド システムからの分離を限定した実用的なアプローチが適切とみなされる場合

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 33

CloudHub 専用ロードバランサーの使用が必要となる条件は何ですか？

- A. 同じ Mule アプリケーションの個別のデプロイメント間でリージョン間のロード バランシングが必要な場合
- B. API 実装と API クライアント間でサーバー側の負荷分散された TLS 相互認証が必要な場合
- C. 顧客がホストする Mule ランタイムにデプロイされた API 実装にカスタム DNS 名が必要な場合
- D. 複数の CloudHub ワーカーにわたる API 呼び出しの負荷分散が必要な場合

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 34

Anypoint VPC のテクノロジー アーキテクチャについて正しいのはどれですか？

- A. VPC ピアリングを使用して、基盤となる AWS VPC をオンプレミス (AWS 以外) のプライベート ネットワークにリンクできます。
- B. Anypoint VPC にデプロイされた Mule アプリケーションとオンプレミス システム間のトラフィックはプライベート ネットワーク内に留まることができます。
- C. Anypoint VPC のプライベート IP アドレス範囲は CloudHub によって自動的に選択されます
- D. 各 CloudHub 環境には個別の Anypoint VPC が必要です

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 35

一部の HTTP リクエストに対する応答は、リクエストで使用されている HTTP 動詞に応じてキャッシュできます。

HTTP 仕様によれば、これはどの HTTP 動詞に対して安全に実行できますか？

- A. 挿入、投稿、削除
- B. 取得、挿入、オプション
- C. GET、HEAD、POST
- D. 取得、オプション、ヘッド

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 36

通常、API 主導の接続と呼ばれるフレームワーク内で作成された API の機能ではないものは何ですか？

- A. 基礎となるバックエンド システムの上に追加の復元層を提供することで、これらのシステムの長期にわたる障害からクライアントを保護します。
- B. バックエンド システムからデータがどのように抽出されるかを意識せずに、基礎となる資産を消費することで、ユーザー インターフェイス レベルでのイノベーションを可能にします。
- C. 再利用可能かつ消費可能な方法でバックエンド システムからデータのロックを解除できるようにすることで、基盤となるバックエンド システムへの依存性を軽減します。
- D. さまざまなソースからデータを構成し、オーケストレーション ロジックと組み合わせて、より高いレベルの価値を生み出すことができます。

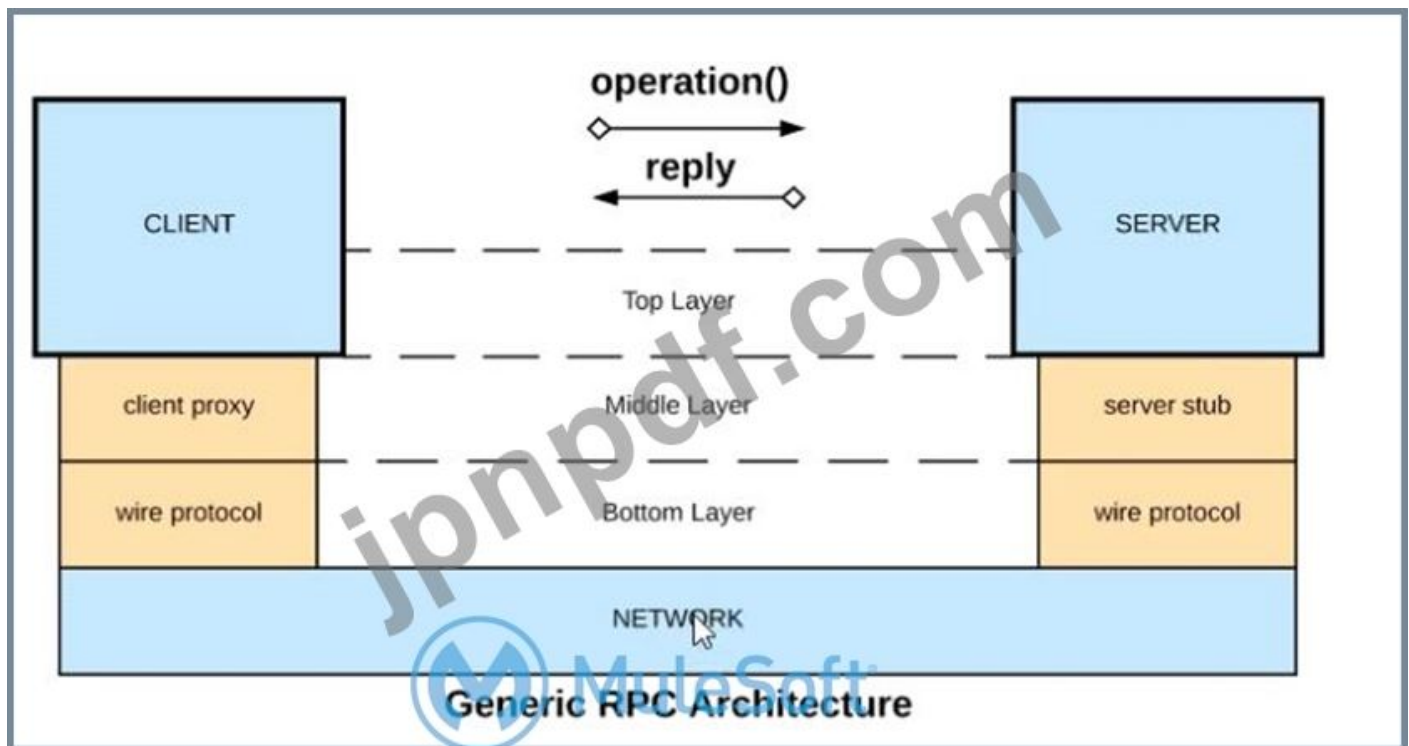
Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

<https://dzone.com/articles/api-led-connectivity-with-mule>

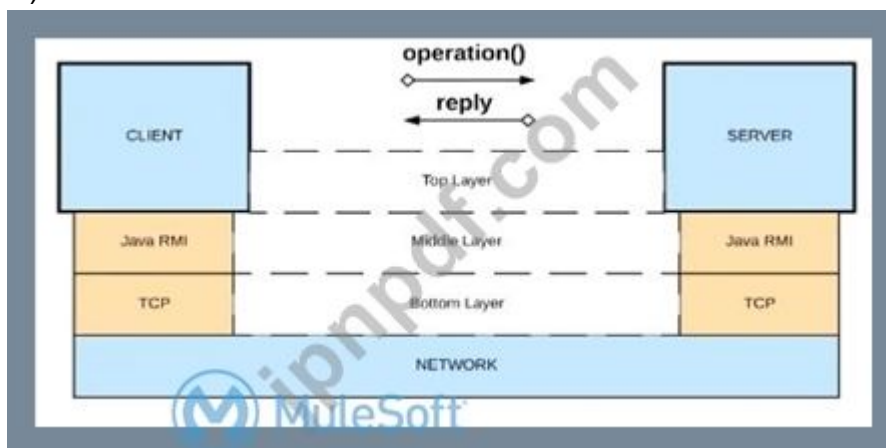
最新問題: 37

展示を参照してください。

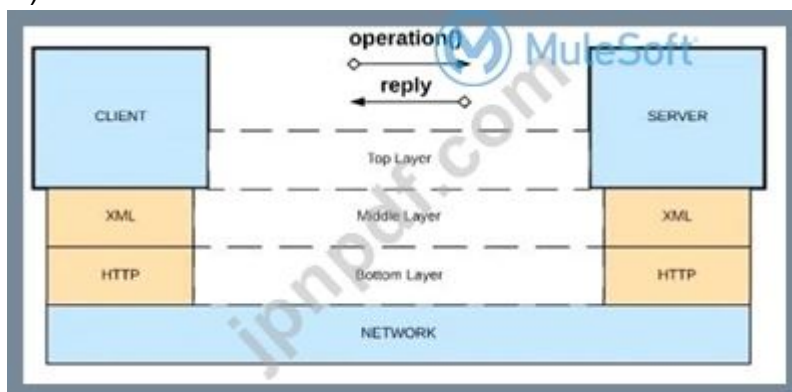


API 主導の接続とアプリケーション ネットワークという意味で有効な API とは何ですか？

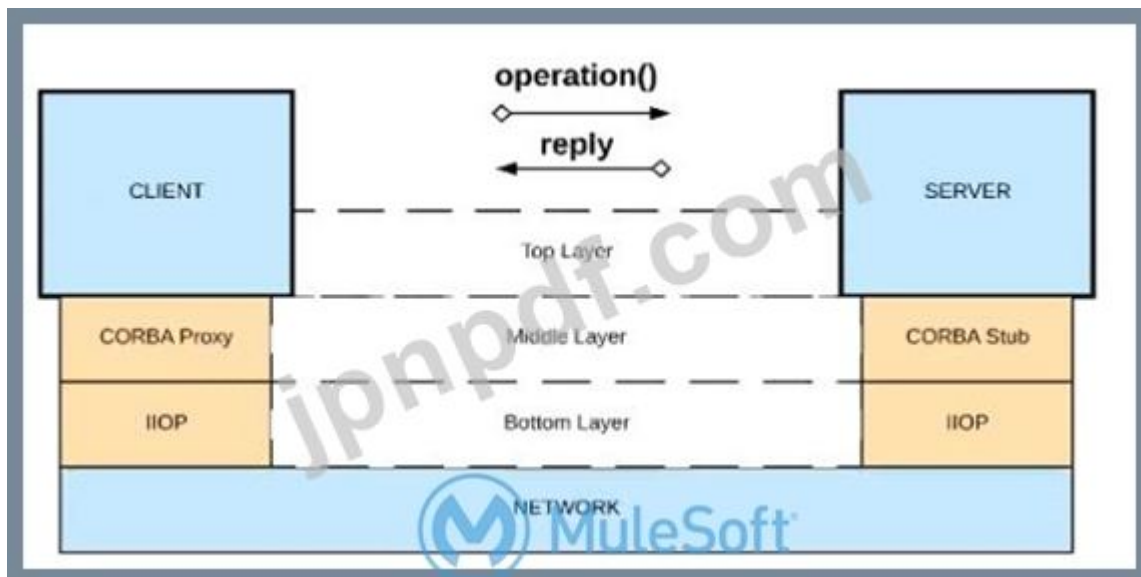
A) Java RMI over TCP



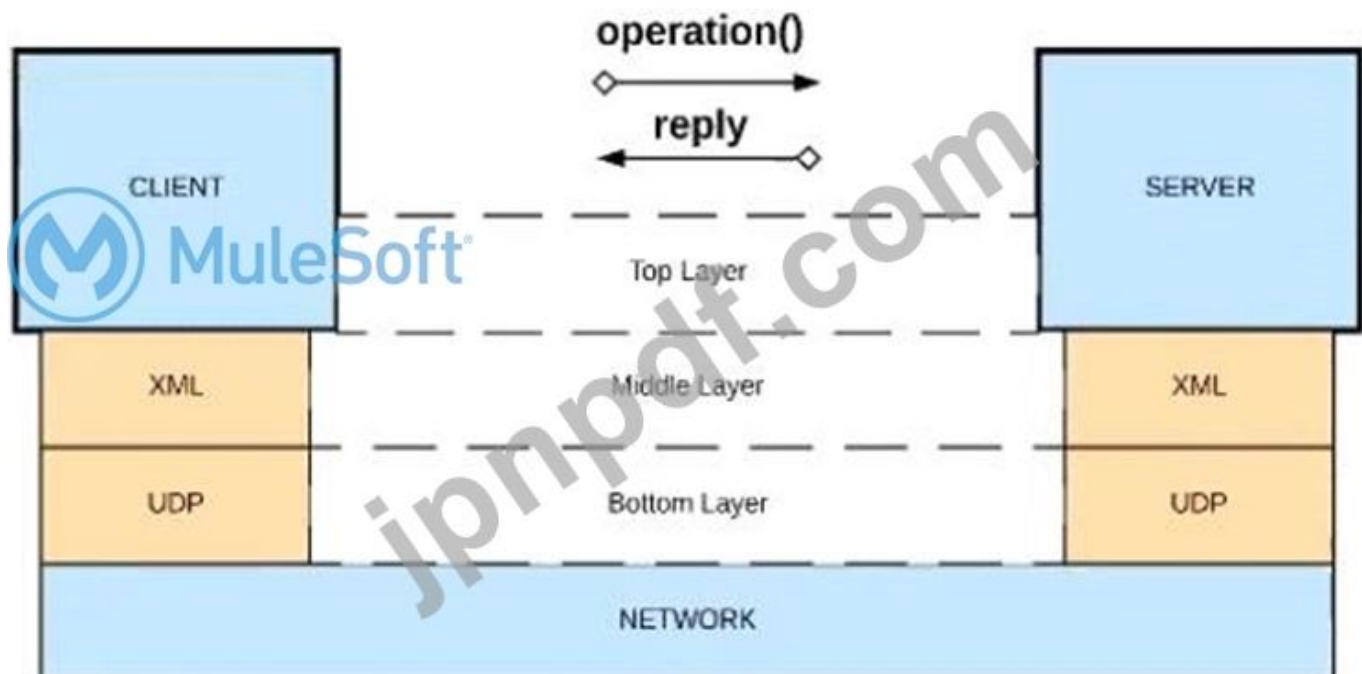
B) TCP 上の Java RMI



C) CORBA over HOP



D) UDP 上の XML



A. オプション A

B. オプション B

C. オプション C

D. オプション D

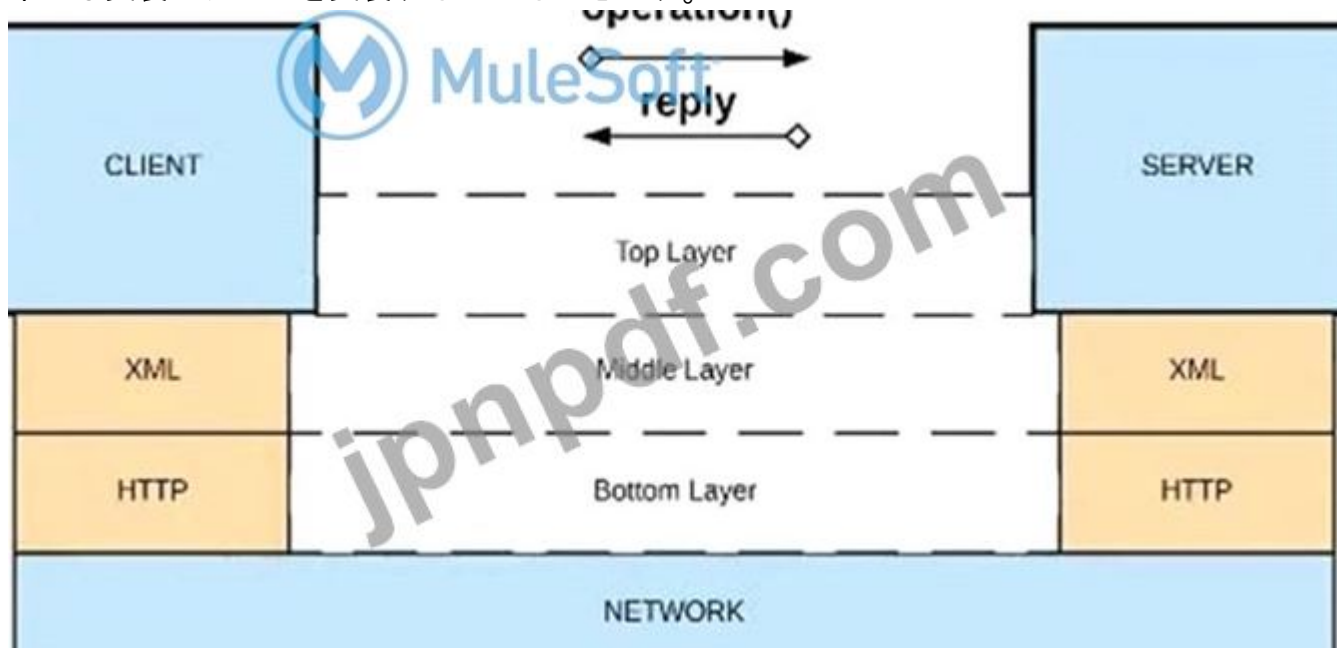
Answer: D (メッセージを残す)

正解: XML over HTTP

>> API 主導の接続とアプリケーション ネットワークでは、最も効果的な API とその上にネットワークを構築するために、HTTP ベースのプロトコルで API を使用することが求められています。

>> HTTP ベースの API により、プラットフォームはさまざまなポリシーを適用して多くの NFR に対応できます。

>> HTTP ベースの API を使用すると、HTTP ベースの w3c ルールに準拠した多くの標準的で効果的な実装パターンを実装することもできます。



最新問題: 38

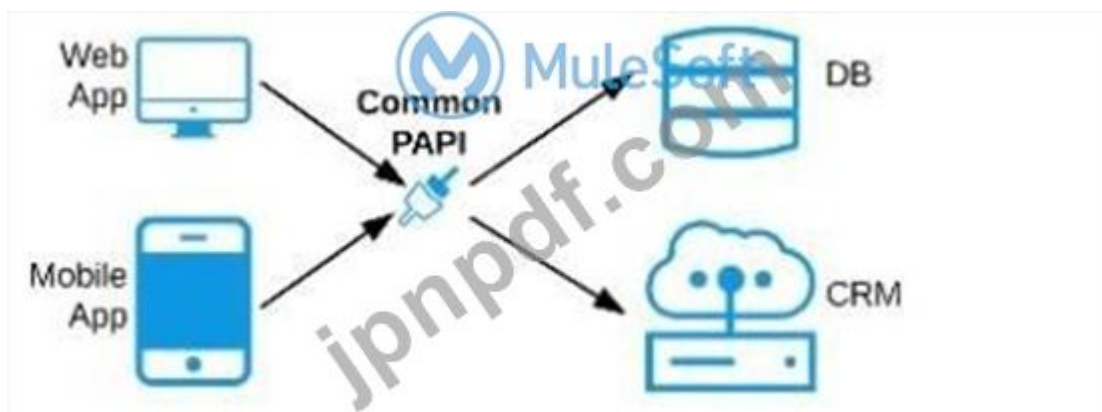
展示を参照してください。組織は、モバイル アプリと Web アプリケーションの両方から顧客データにアクセスできるようにする必要があります。それぞれのアプリでは、共通フィールドと特定の固有フィールドにアクセスする必要があります。

データは、一部はデータベースで、一部はサードパーティ CRM システムで利用できます。

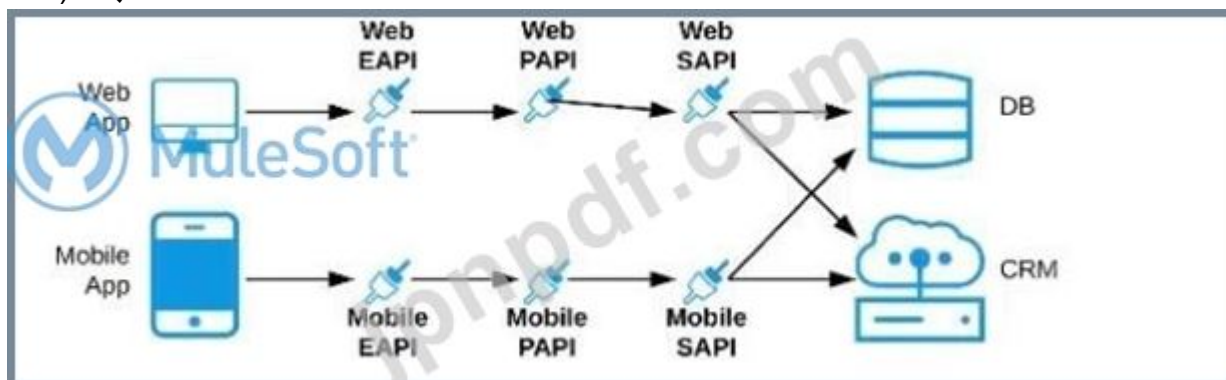
これらの設計要件に最も適合するにはどのような API を作成する必要がありますか？



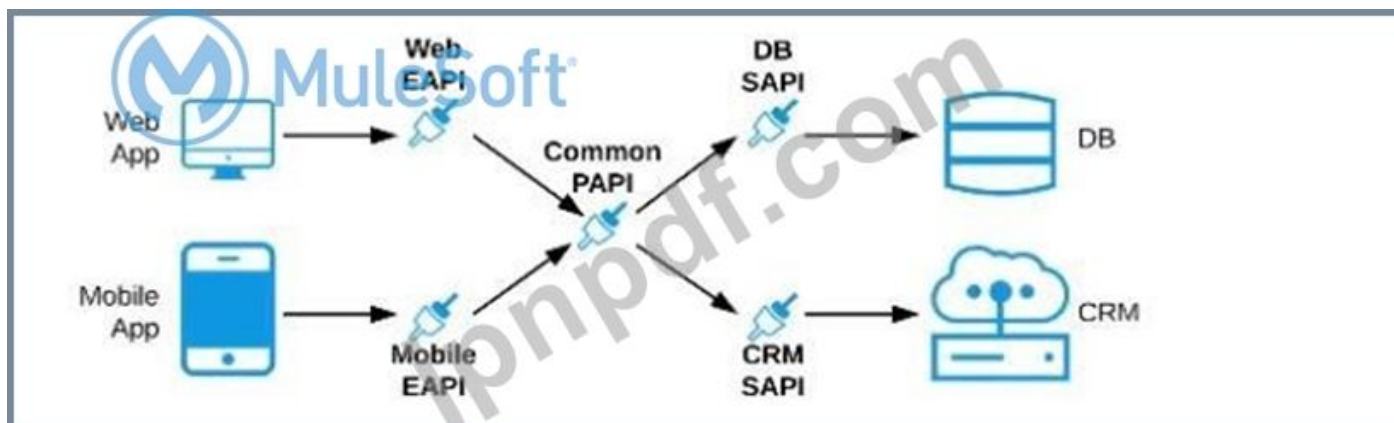
A) Web アプリとモバイル アプリの両方で必要なデータを含むプロセス API。これにより、これらのアプリケーションが直接呼び出して必要なデータにアクセスできるようになり、将来的に API を変更することなくフィールドを追加できる柔軟性が提供されます。



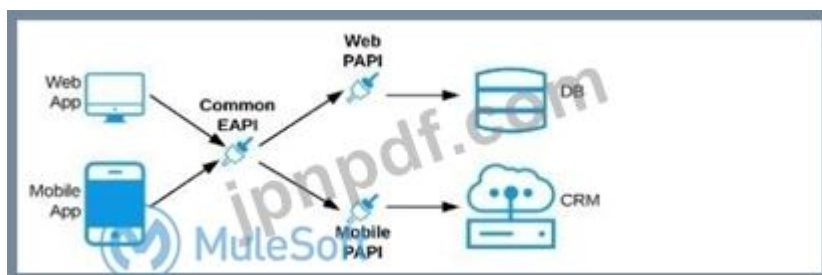
B) Web アプリ用の 1 つの API セット (エクスペリエンス API、プロセス API、およびシステム API) と、モバイル アプリ用の別のセット



C) モバイル アプリと Web アプリ用に別個のエクスペリエンス API を使用しますが、データベースと CRM システム用に作成された別個のシステム API を呼び出す共通のプロセス API



D) Web アプリとモバイル アプリの両方で使用される共通のエクスペリエンス API ですが、データベースと CRM システムと対話する Web アプリとモバイル アプリ用の別個のプロセス API



- A. オプション D
- B. オプション B
- C. オプション A
- D. オプション C

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 39

Order API を呼び出す必要がある API 実装が設計されていますが、これは繰り返しダウンタイムが発生することが知られています。

このため、Order API が利用できない場合には、フォールバック API が呼び出されます。

フォールバック API の呼び出しを設計するためのどのアプローチが最高の復元力を提供しますか？

- A.** Anypoint Exchange で適切な既存のフォールバック API を検索し、Order API に加えてこのフォールバック API への呼び出しを実装します。
- B.** API Manager で Order API 用の別のエントリを作成し、プライマリ Order API が使用できない場合にこの API をフォールバック API として呼び出します。
- C.** Order API が利用できない場合は常に、HTTP 307 一時リダイレクト ステータス コードを通じてクライアント リクエストをフォールバック API にリダイレクトします。
- D.** HTTP 4xx または 5xx 応答ステータス コードが Order API から返されるたびに代わりにフォールバック API を呼び出すように、Order API を呼び出す HTTP リクエスト コンポーネントのオプションを設定します。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

正解: Anypoint Exchange で適切な既存のフォールバック API を検索し、注文 API に加えてこのフォールバック API への呼び出しを実装します。

>> これは、API クライアントが HTTP 3xx 一時リダイレクト ステータス コードを受け取り、別の API を呼び出すためにクライアント側でフォールバック ロジックを実装する必要があるという事前承認の合意がない限り、理想的で良いアプローチではありません。

>> API マネージャーで同じ Order API の別のエントリを作成すると、同じ API 実装の上にその別のインスタンスが作成されるだけです。したがって、同じ API のクローンをフォールバック API として使用しても、良いことはありません。フォールバック API は、理想的には、プライマリ API とは異なる別の API 実装である必要があります。

>> 現在、Anypoint HTTP Connector によって提供されている、応答で特定の HTTP ステータス コードを受け取ったときにフォールバック API を呼び出すことができるオプションはありません。

指定されたオプションの唯一のステートメント TRUE は、Anypoint Exchange で適切な既存のフォールバック API を検索し、注文 API に加えてこのフォールバック API への呼び出しを実装することです。

最新問題: 40

次の順序のうち正しいものはどれですか？

A. API クライアントは API を呼び出すロジックを実装します >> API コンシューマは API へのアクセスをリクエストします >> API 実装はリクエストを >> API にルーティングします

- B. API コンシューマが API へのアクセスをリクエスト >> API クライアントが API を呼び出すロジックを実装 >> API がリクエストを >> API 実装にルーティング
- C. API コンシューマは API を呼び出すロジックを実装します >> API クライアントは API へのアクセスをリクエストします >> API 実装はリクエストを >> API にルーティングします
- D. API クライアントが API を呼び出すロジックを実装 >> API コンシューマが API へのアクセスをリクエスト >> API がリクエストをルーティング >> API 実装

Answer: B ([メッセージを残す](#))

正解: API コンシューマが API へのアクセスをリクエスト >> API クライアントが API を呼び出すロジックを実装 >> API がリクエストを >> API 実装にルーティング

>> API コンシューマは API を呼び出すためのロジックを実装しません。それは単なる役割です。したがって、「API Consumer は API を呼び出すロジックを実装する」というオプションは無効です。

>> API 実装はリクエストをルーティングしません。これは、ターゲット システムの機能が公開されるロジックの最後の部分です。したがって、リクエストは他のエンティティによって API 実装にルーティングされる必要があります。したがって、「API 実装はリクエストを >> API にルーティングする」というオプションは無効です。

>> オプションの 1 つのステートメントは正しいですが、順序が間違っています。シーケンスは、「API クライアントが API を呼び出すロジックを実装 >> API コンシューマが API へのアクセスをリクエスト >> API がリクエストをルーティング >> API 実装」となります。ここで、オプションのステートメントは有効ですが、順序が間違っています。

>> 正しいオプションとシーケンスは、API コンシューマが最初に Anypoint Exchange 上の API へのアクセスをリクエストし、クライアントの認証情報を取得するものです。次に、API クライアントは、API コンシューマによって要求されたアクセス クライアント資格情報を使用して API を呼び出すロジックを作成し、その要求は API Manager によって管理される API を介して API 実装にルーティングされます。

最新問題: 41

API 実装を Anypoint VPC にデプロイする必要があるのはいつですか？

- A. API 実装が、顧客管理の AWS インスタンス内の CloudHub の外部にデプロイされる公開サービスを呼び出す必要がある場合
- B. API 実装が、パブリック アクセスを許可しない、制限された顧客ホストのネットワークのサブネット内でアクセスできる必要がある場合
- C. API 実装が永続オブジェクトストアに書き込む必要がある場合
- D. Mule Maven プラグインを使用して API 実装を本番 AWS VPC にデプロイする必要がある場合

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 42

Mule アプリケーションの単体テストを正しく特徴付けるものは何ですか？

- A. ソース システムとターゲット システムの入出力の有効性をテストします。
- B. 環境専用の Mule ランタイムを備えた単体テスト環境で実行する必要があります。
- C. 外部クライアント ツールまたはイベント ソースによってトリガーされる必要があります。
- D. これらは通常、外部接続を必要としない組み込み Mule ランタイムで実行するために MUnit を使用して作成されます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

正解: これらは通常、外部接続を必要としない組み込み Mule ランタイムで実行するために MUnit を使用して作成されます。

以下の 2 つは、単体テストではなく、統合テストの特徴です。

>> ソース システムとターゲット システムの入力と出力の有効性をテストします。

>> これらは、外部クライアント ツールまたはイベント ソースによってトリガーされる必要があります。

単体テストは、環境専用の Mule ランタイムを備えた単体テスト環境で実行する必要があるというのとは真実ではありません。

MuleSoft は単体テストを作成するための MUnit を提供しており、単体テストを実行するための個別の専用ランタイムを必要とせずに、組み込みの Mule ランタイムで実行されます。また、MUnit はスタブを介したモックをサポートしているため、外部接続も必要ありません。

<https://dzone.com/articles/munit-framework>

最新問題: 43

すべてのデータ処理を特定の管轄区域 (米国や EU など) 内で実行することを要求する法的規制に対処する場合、API 実装については何が真実ですか？

- A. オブジェクト ストアは米国東部地域にのみデプロイされたサービスに依存するため、使用を避ける必要があります。
- B. Anypoint MQではなく Active MQ などの管轄区域ローカルの外部メッセージング システムを使用する必要があります。
- C. Anypoint Platform コントロール プレーンによって管理される Anypoint Platform ランタイム プレーンに、両方のプレーンが同じ管轄内にデプロイされる必要があります。
- D. すべてのデータが転送中と保存中の両方で暗号化されていることを保証する必要があります

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 44

API 実装、API クライアント、API コンシューマーはどのように組み合わせられて API を呼び出し、処理するのでしょうか？

- A. API コンシューマは API 実装を作成します。API 実装は、API クライアント向けに処理されるように API から API 呼び出しを受け取ります。
- B. API クライアントは API コンシューマーを作成します。API コンシューマーは API から API 呼び出しを受け取り、API 実装用に処理されます。

C. API コンシューマは API クライアントを作成し、API 実装によって処理されるように API 呼び出しを API に送信します。

D. API クライアントは API コンシューマを作成します。API コンシューマは、API 実装によって処理されるように API 呼び出しを API に送信します。

Answer: ([解答を表示する](#))

正解: API コンシューマは API クライアントを作成し、API 実装によって処理されるように API 呼び出しを API に送信します。

用語:

>> API クライアント - API を呼び出すために作成されたコードまたはプログラムです。

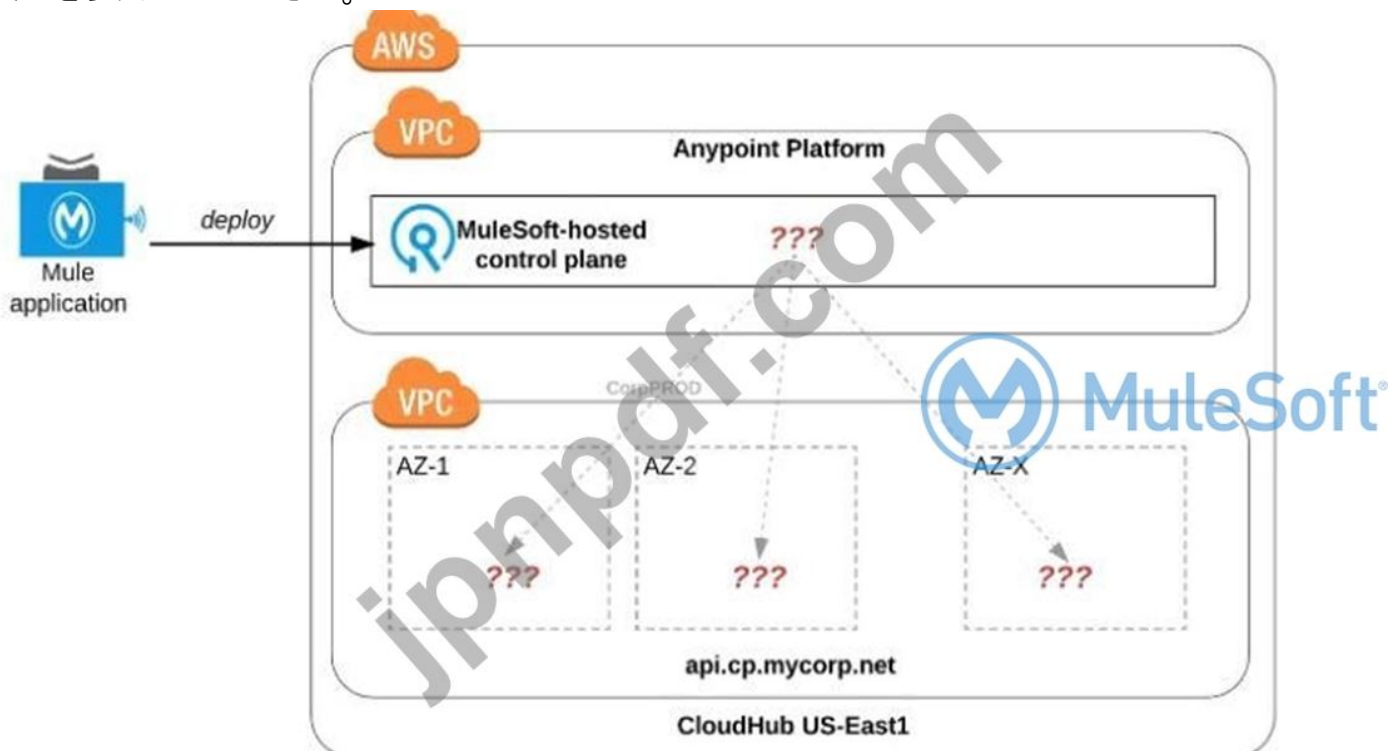
>> API コンシューマ - API クライアントを所有する所有者/エンティティ。API コンシューマは API クライアントを作成します。

>> API - API 機能のプロバイダー。通常は、管理および操作される API Manager 上の API インスタンスです。

>> API 実装 - API プロバイダーによって記述され、API の機能が実装される実際のコード部分。通常、これらは Runtime Manager で実行される Mule アプリケーションです。

最新問題: 45

展示を参照してください。



組織は、すべての CloudHub デプロイメントに対して 1 つの特定の CloudHub (AWS) リージョンを使用します。

組織の Mule アプリケーションがそのリージョンの CloudHub にデプロイされる場合、CloudHub ワーカーはどのようにして可用性ゾーン (AZ) に割り当てられますか？

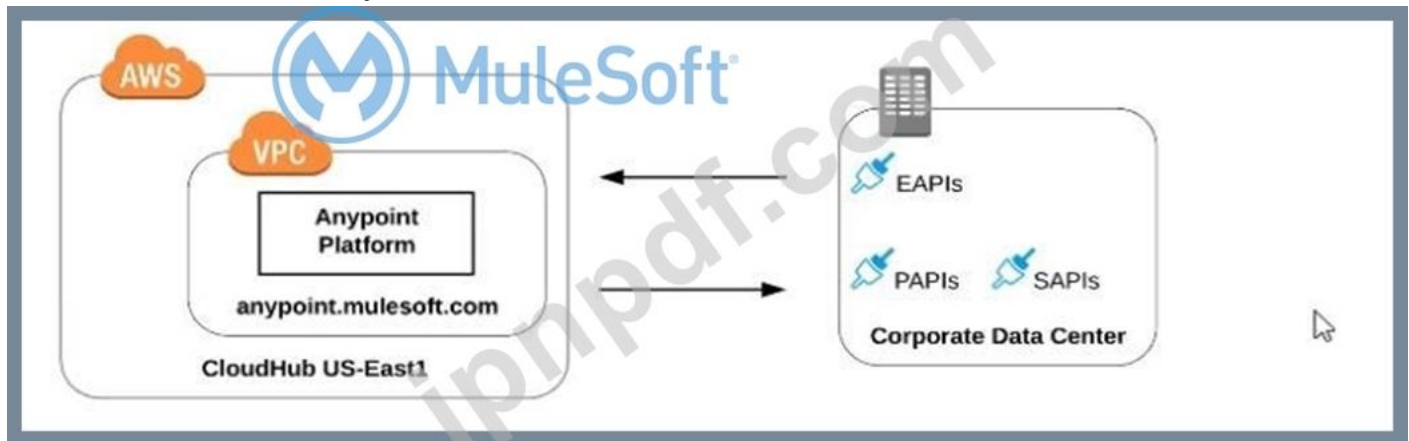
A. AZ は Mule アプリケーションのデプロイメント設定の一部として選択されます

- B. Mule アプリケーションに対して AZ がランダムに選択され、Mule アプリケーションのすべての CloudHub ワーカーがその 1 つの AZ に割り当てられます。
- C. ワーカーは、そのリージョン内の利用可能な AZ にランダムに分散されます。
- D. 特定の環境に属するワーカーは、そのリージョン内の同じ AZ に割り当てられます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 46

展示を参照してください。



顧客がホストする Mule ランタイムと MuleSoft がホストする Anypoint Platform コントロールプレーンを使用する場合 (ハイブリッド展開) はどうなりますか？

- A. Anypoint Runtime Manager は、ノード障害が発生した場合に新しい Mule ランタイム インスタンスを作成することで、コントロールプレーンでの HA を自動的に確保します。
- B. MuleSoft がホストする共有ロード バランサを使用して、Mule ランタイムに対する API 呼び出しの負荷分散を行うことができます。
- C. API 実装は、コントロールプレーンと通信できない場合でも、顧客がホストする Mule ランタイムで正常に実行できます。
- D. Anypoint Runtime Manager は、Mule アプリケーションをデプロイするために Mule ランタイムへのネットワーク接続を開始します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

有効な **MCPA-Level-1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい MCPA-Level-1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **MCPA-Level-1** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com MCPA-Level-1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com MCPA-Level-1 問題集をゲットする人はこちら：
<https://www.goshiken.com/MuleSoft/MCPA-Level-1-mondaishu.html> (**15430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

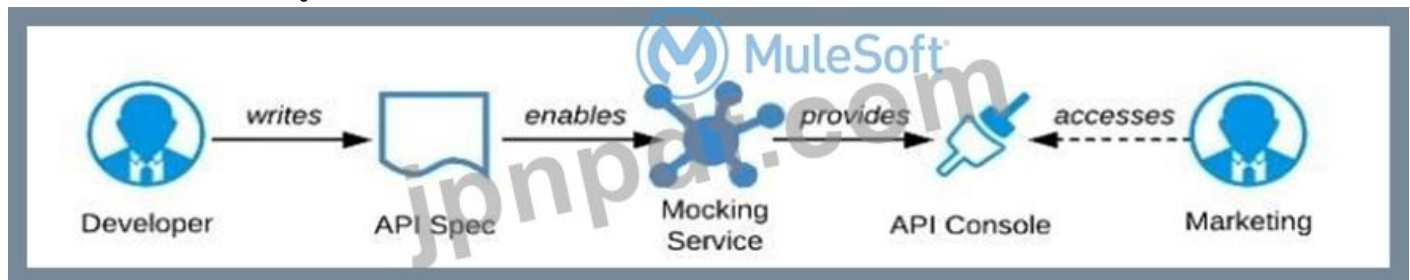
展示を参照してください。

RAML 定義が新しいプロモーション プロセス API 用に提案され、Anypoint Exchange に公開されました。

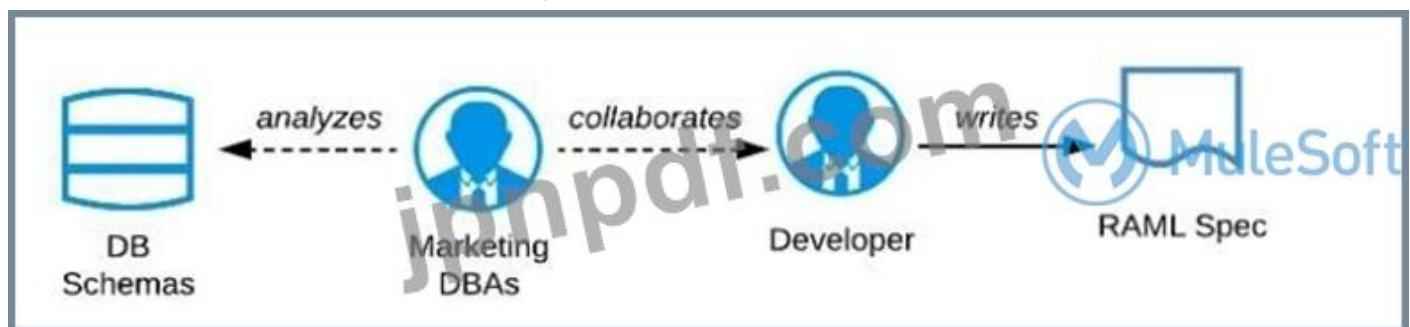
プロモーション API の重要な利用者となるマーケティング部門には、満たさなければならない重要な要件と期待があります。

Anypoint Platform の機能を使用して、この初期の API 設計フェーズにマーケティング部門を関与させる最も効果的な方法は何ですか？

A) マーケティング部門に、自動生成された API コンソールを使用して API のモック実装を操作するよう依頼します。



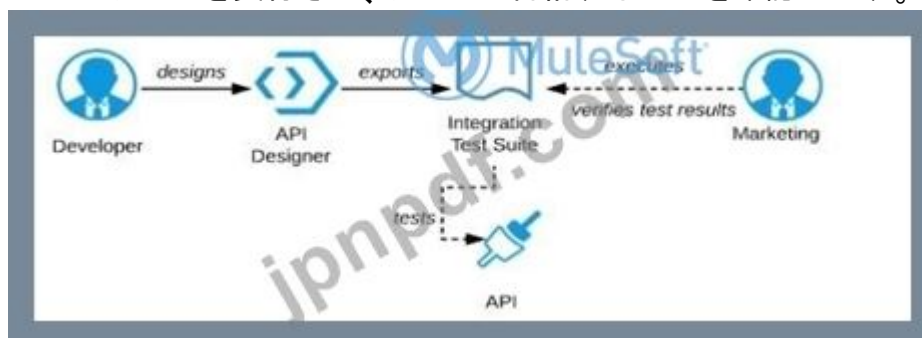
B) マーケティング部門の DBA と設計ワークショップを開催し、マーケティング IT システムのデータベース スキーマを RAML に変換する



C) Anypoint Studio を使用して API を Mule アプリケーションとして実装し、その API 実装を CloudHub にデプロイして、マーケティング部門に操作を依頼する



D) API デザイナーから統合テストスイートをエクスポートし、マーケティング部門にそのスイート内でテストを実行させ、テストが合格することを確認します。



- A. オプション D
- B. オプション A
- C. オプション B

D. オプション C

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 48

一部の HTTP リクエストに対する応答は、リクエストで使用されている HTTP 動詞に応じてキャッシュできます。

HTTP 仕様によれば、これはどの HTTP 動詞に対して安全に実行できますか？

- A. 挿入、投稿、削除
- B. GET、HEAD、POST
- C. 取得、挿入、オプション
- D. 取得、オプション、ヘッド

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

<http://restcookbook.com/HTTP%20Methods/>べき等性/

最新問題: 49

API 実装は CloudHub 上の単一ワーカーにデプロイされ、外部 API クライアント (CloudHub の外部) によって呼び出されます。API 実装が API 呼び出しへの応答を停止するとすぐにトリガーされることが保証されるアラートを設定するにはどうすればよいでしょうか？

- A. 呼び出し側 API クライアント内で API 呼び出し例外を処理し、API が使用できない場合にその API クライアントからアラートを生成します。
- B. Anypoint Runtime Manager で 「ワーカーが応答していません」アラートを設定する
- C. API 内にハートビート/ヘルス チェックを実装し、Anypoint Platform の外部から呼び出して、ハートビートが応答しない場合にアラートを送信します。
- D. 指定した期間内に API がリクエストを受信しなかった場合のアラートを作成します

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 50

Order API は、大量の統合ロジックを含み、Product API の呼び出しを含むように設計する必要があります。

Product API は組織全体で頻繁に使用され、CTO のオフィスにある専任の開発チームによって開発されるため、Order API と Product API の力関係は 「顧客/サプライヤー」の 1 つになります。

Order API 内の Product API の API データ モデルを処理するにはどのような戦略を使用する必要がありますか？

- A. Order API の統合ロジックが 1 つの一貫した内部データ モデルで動作できるように、Product API の開発チームに Order API の API データ モデルを採用するよう説得します。
- B. Order API が Product API と同じ (変更されていない) データ型を使用するように、Order API の統合ロジックを実装するときに Product API の API データ型を直接操作します。

C. Product API データ モデルを Order API の内部データ型に変換する破損防止レイヤーを Order API に実装します。

D. 組織全体のデータ モデリング イニシアチブを開始し、製品 API と注文 API の両方で使用されるエンタープライズ データ モデルを作成します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

正解: Order API の統合ロジックが 1 つの一貫した内部データ モデルで動作できるように、製品 API の開発チームに Order API の API データ モデルを採用するよう説得します。

特定のシナリオで注目すべき重要な詳細:

>> Order API と Product API の力関係は顧客/サプライヤーです。したがって、以下の「力関係」のルールに従って、呼び出し側 (この場合は Order API) は呼び出される側 (Product API チーム) と製品に機能をリクエストします。API チームはこれらのリクエストに対応する必要があります。

最新問題: 51

システム API は、スケーラビリティの課題があるバックエンド システムからデータを取得するように設計されています。バックエンド システムを最もよく保護できる API ポリシーは何ですか？

- A. SLA ベースのレート制限
- B. IPホワイトリスト
- C. 認証 2 トークンの強制
- D. クライアント ID の強制

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 52

API 主導の接続のどのレイヤーが、主要なシステム、レガシー システム、データ ソースなどのロック解除に焦点を当て、機能を公開しますか？

- A. エクスペリエンス層
- B. プロセス層
- C. システム層

Answer: C ([メッセージを残す](#))



API 主導の接続アプローチで使用する API は、次の 3 つのカテゴリに分類されます。

システム API - これらは通常、コアの記録システムにアクセスし、基礎となるシステムの複雑さや変更からユーザーを隔離する手段を提供します。一度構築すると、多くのユーザーは基盤となるシステムを学習する必要なくデータにアクセスでき、これらの API を複数のプロジェクトで再利用できます。

プロセス API - これらの API は、単一システム内または複数のシステム間でデータと対話し、データを形成し (データ サイロを解消)、データの発信元のソース システムや、データが経由するターゲット チャネルに依存することなくここで作成されます。が配信されます。

エクスペリエンス API - エクスペリエンス API は、チャネルごとに個別のポイントツーポイント統合を設定するのではなく、すべて共通のデータ ソースから対象ユーザーがデータを最も簡単に利用できるようにデータを再構成できる手段です。通常、エクスペリエンス API は、特定のユーザー エクスペリエンスを念頭に置いて API が設計される API ファーストの設計原則に基づいて作成されます。

最新問題: 53

多数の REST API を実装する Mule アプリケーションは、組織の外部からアクセスできない独自のサブネットにデプロイされます。

外部ビジネス パートナーは、これらの API にアクセスする必要があります。これらの API は、パートナー サブネットと呼ばれる、パートナー専用の別のサブネットからのみ呼び出すことが許可されます。このサブネットにはパブリック インターネットからアクセスできるため、これらの外部パートナーがアクセスできるようになります。

Anypoint Platform と Mule ランタイムはすでにパートナー サブネットにデプロイされています。これらの Mule ランタイムはすでに API にアクセスできます。

現在 API を使用している他のアプリケーションへの影響を最小限に抑えながら、これらの要件を満たす最もリソース効率の高いソリューションは何ですか？

A. API を Mule アプリケーションとして複製し、Mule ランタイムにデプロイします。

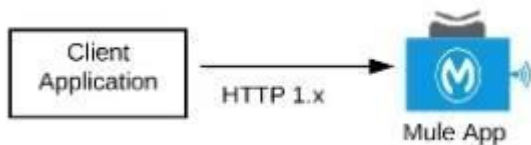
- B. パートナー対応の利用のために各 API に追加のエンドポイントを追加します。
- C. Mule ランタイムを実行している同じサーバーに API 実装を再デプロイします。
- D. API ごとに API プロキシ Mule アプリケーションを実装 (または生成) し、API プロキシを Mule ランタイムにデプロイします。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

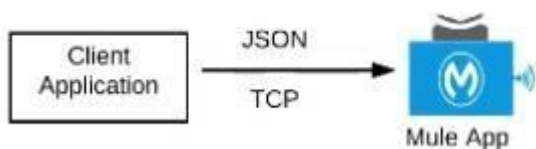
最新問題: 54

Anypoint Platform によって、その Mule アプリケーションによって公開されるエンドポイントに API ポリシーを適用できるのは、どの Mule アプリケーションですか？

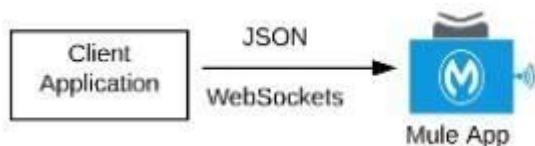
A) HTTP/1.x 経由でリクエストを受け入れる Mule アプリケーション



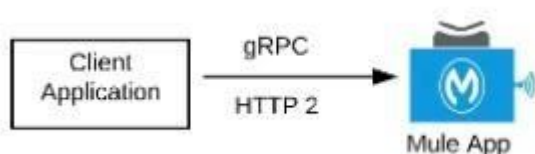
B) TCP 経由で JSON リクエストを受け入れるが、応答を提供する必要がない Mule アプリケーション



C) WebSocket 経由で JSON リクエストを受け入れる Mule アプリケーション



D) HTTP/2 経由で gRPC リクエストを受け入れる Mule アプリケーション

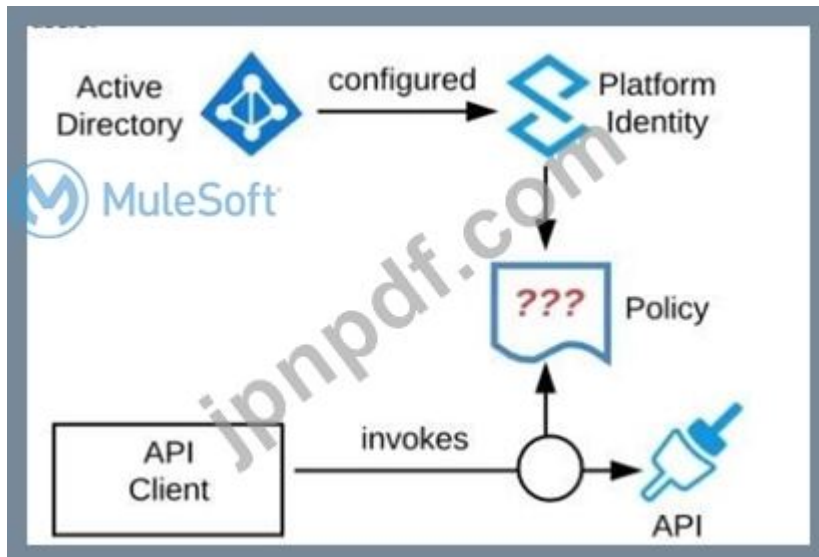


- A. オプション B
- B. オプション C
- C. オプション A
- D. オプション D

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 55

展示を参照してください。組織は Mule スタンドアロン ランタイムを実行しており、Anypoint Platform の外部 ID プロバイダとして Active Directory を設定しています。組織には他のシステムコンポーネントのための予算がありません。



特定の内部ユーザー グループへのアクセスを最も効果的に制限するには、組織内の API のすべてのインスタンスにどのポリシーを適用する必要がありますか？

- A. クライアント ID 強制ポリシーを適用します。特定のユーザー グループは、特定のクライアント資格情報を使用するようにクライアント アプリケーションを構成します。
- B. 基本認証 - LDAP ポリシーを適用します。内部 Active Directory は、ユーザーを認証するための LDAP ソースとして構成されます。
- C. OAuth 2.0 アクセス トークン強制ポリシーを適用します。内部 Active Directory は OAuth サーバーとして構成されます
- D. IP ホワイトリスト ポリシーを適用します。特定のユーザーのワークステーションのみがホワイトリストに含まれます。

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 56

組織は、最新の API (MuleSoft が定義) を使用して再利用可能な IT 資産の消費を重視する IT 運用モデルに移行するという戦略的決定を下します。

この新しい IT 運用モデルに関連して、各最新の API を最もよく表すものは何でしょうか？

- A. 最新の API にはそれぞれ独自のソフトウェア開発ライフサイクルがあり、文書化や自動化の必要性が軽減されます。
- B. 最新の API はそれぞれ REST および HTTP ベースである必要があります
- C. 最新の API はそれぞれ簡単に利用できる必要があるため、SAML や JWT D などの複雑な認証メカニズムを避ける必要があります。
- D. 各モデム API は製品のように扱われ、特定の対象ユーザー (モバイル アプリ開発者など) 向けに設計される必要があります。

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 57

Anypoint VPC のテクノロジー アーキテクチャについて正しいのはどれですか？

- A. Anypoint VPC のプライベート IP アドレス範囲は CloudHub によって自動的に選択されます

- B. Anypoint VPC にデプロイされた Mule アプリケーションとオンプレミス システム間のトラフィックはプライベート ネットワーク内に留まることができます。
- C. 各 CloudHub 環境には個別の Anypoint VPC が必要です
- D. VPC ピアリングを使用して、基盤となる AWS VPC をオンプレミス (AWS 以外) プライベート ネットワークにリンクできます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

<https://docs.mulesoft.com/runtime-manager/vpc-connectivity-methods-concept>

最新問題: 58

CloudHub 専用ロードバランサーの使用が必要となる条件は何ですか？

- A. 同じ Mule アプリケーションの個別のデプロイメント間でリージョン間のロード バランシングが必要な場合
- B. 顧客がホストする Mule ランタイムにデプロイされた API 実装にカスタム DNS 名が必要な場合
- C. API 実装と API クライアント間でサーバー側の負荷分散された TLS 相互認証が必要な場合
- D. 複数の CloudHub ワーカーにわたる API 呼び出しの負荷分散が必要な場合

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 59

API ポリシーが Anypoint Platform で定義される場所と、それが API インスタンスにどのように適用されるかについて、正しいのはどれですか？

- A. API ポリシーは API Manager で定義され、すべての API インスタンスに自動的に適用されます。
- B. API ポリシーは API Manager で定義され、指定された環境内のすべての API インスタンスに適用されます。
- C. API ポリシーは、特定の API インスタンスの API Manager で定義され、特定の API インスタンスにのみ適用されます。
- D. API ポリシーは、Mule ランタイムへの API デプロイメントの一部として Runtime Manager で定義され、特定の API インスタンスにのみ適用されます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 60

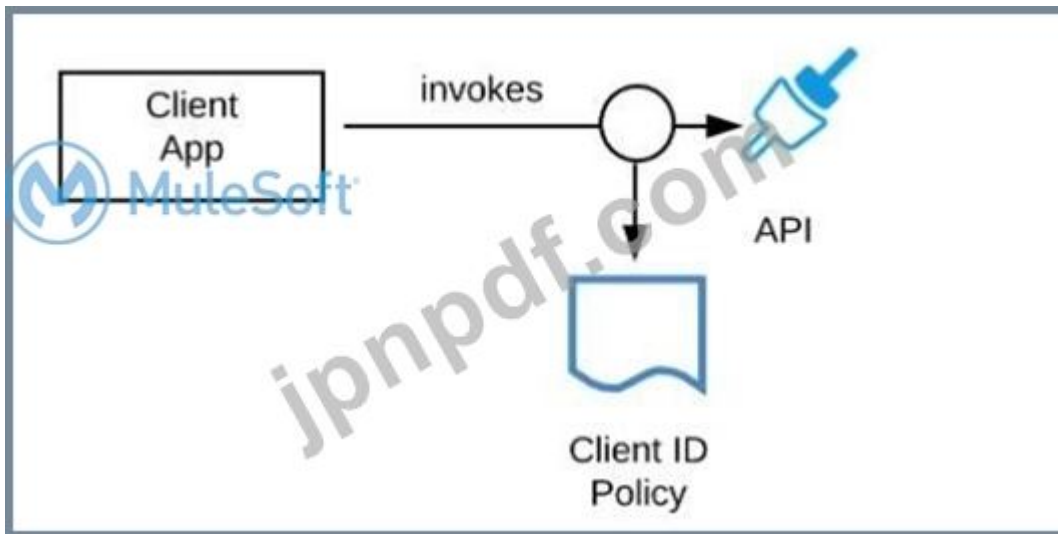
CloudHub 専用ロードバランサーの使用が必要となる条件は何ですか？

- A. API 実装と API クライアントの間でサーバー側の負荷分散された TLS 相互認証が必要な場合
- B. 同じ Mule アプリケーションの個別のデプロイメント間でリージョン間のロード バランシングが必要な場合
- C. 顧客がホストする Mule ランタイムにデプロイされた API 実装にカスタム DNS 名が必要な場合
- D. 複数の CloudHub ワーカーにわたる API 呼び出しの負荷分散が必要な場合

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 61

展示を参照してください。



開発者は、クライアント ID 強制ポリシーによって管理されるステージング環境にデプロイされた API を呼び出すクライアント アプリケーションを構築しています。

API を正常に呼び出すには何が必要ですか？

- A. STAGING 環境で API を所有する Anypoint Platform アカ운트의クライアント ID とシークレット
- B. Anypoint Platform アカ운트의ステージング環境のクライアント ID とシークレット
- C. STAGING 環境の API インスタンスの Anypoint Exchange から取得したクライアント ID とシークレット
- D. Anypoint Platform から取得した有効な OAuth トークン、およびそれに関連付けられたクライアント ID とシークレット

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

<https://docs.mulesoft.com/api-manager/2.x/policy-mule3-client-id-based-policies>

有効な **MCPA-Level-1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい MCPA-Level-1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **MCPA-Level-1** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com MCPA-Level-1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com MCPA-Level-1 問題集をゲットする人はこちら:

<https://www.goshiken.com/MuleSoft/MCPA-Level-1-mondaishu.html> (**15430%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

ある組織は、さまざまな API レイヤーを使用してモバイル クライアントをバックエンド システムと統合する API 主導のアーキテクチャを作成しました。バックエンド システムは多数の特殊なコンポーネントで構成されており、REST API 経由でアクセスできます。プロセス API とエクスペリエンス API は、バックエンド データ モデルとは異なる同じ境界コンテキスト モデルを共有します。バックエンド システムから消費されるデータの処理を支援するために、このアーキテクチャに追加するのに最適な正規モデル、境界コンテキスト モデル、または破損防止レイヤーはどれですか？

- A. すべてのレイヤーに対して境界コンテキスト モデルを作成し、境界コンテキストが重複する場合にそれらをオーバーラップして、API 開発者に上流データ モデルと下流データ モデルの違いを知らせます。
- B. バックエンド モデルと API 主導モデルを組み合わせた標準モデルを作成して、データ モデルを簡素化して統合し、データ変換を最小限に抑えます。
- C. システム層の境界コンテキスト モデルを作成してバックエンド データ モデルと厳密に一致させ、破損防止層を追加して、さまざまな境界コンテキストがシステム層とプロセス層全体で連携できるようにします。
- D. API ごとに破損防止レイヤーを作成して、すべてのデータ モデルが相互に一致するように変換を実行し、データが API 間を単純に移動できるようにして、正規モデルの構築の複雑さとオーバーヘッドを回避します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

正解: システム層の境界コンテキスト モデルを作成してバックエンド データ モデルと厳密に一致させ、破損防止層を追加して、さまざまな境界コンテキストがシステム層とプロセス層全体で連携できるようにします。

>> 組織はすでに努力を払っており、エクスペリエンス API とプロセス API 用の境界コンテキスト モデルを作成しているため、ここでは正規モデルはオプションではありません。

>> エクスペリエンス API とプロセス API は同じ境界コンテキスト モデルを共有すると述べられているため、すべての API の破損防止レイヤーは不要かつ無効です。現時点でアプローチを選択する必要があるのは、システム層 API だけです。

>> したがって、プロセス層とシステム層の間に破損防止層を設けるとうまく機能します。また、このアプローチを高速化するために、システム API はバックエンド システム データ モデルを模倣できます。

最新問題: 63

プロセス API に適用される可能性が最も低い API ポリシーはどれですか？

- A. カスタムサーキットブレーカー
- B. クライアント ID の強制
- C. レート制限
- D. JSON 脅威からの保護

Answer: D ([メッセージを残す](#))

正解: JSON 脅威からの保護

事実: 技術的には、どのポリシーをどのレイヤーに適用できるかについて制限はありません。任意のポリシーを任意のレイヤー API に適用できます。ただし、API にポリシーを盲目的に適用する前に、コンテキストも適切に考慮する必要があります。

そのため、この質問では、Process API に適用される可能性が最も低いポリシーを尋ねました。指定されたオプションから:

>> 「JSON 脅威保護」を除くすべてのポリシーは、プロセス層の API に躊躇なく適用できます。

>> JSON 脅威保護ポリシーはエクスペリエンス API に理想的に適合し、外部 API クライアントから来る不審な JSON ペイロードを防ぎます。これは、エクスペリエンス API を呼び出す外部クライアントからの悪意のある有害な JSON ペイロードを回避することにより、セキュリティ面をさらに強化します。

外部 API クライアントはプロセス API を直接呼び出すことを決して許可されず、また、この種の悪意のある有害な JSON ペイロードは常にこのポリシーを使用する場合にのみエクスペリエンス API レイヤーで停止されるため、この同じポリシーがプロセスレイヤー API に再び適用される可能性は最も低いです。

最新問題: 64

API では、小さなメッセージ ペイロードに対してクライアント リクエスト (TPS) の割合が高くなります。クライアント アプリケーションの種類に基づいて API に使用制限を課すにはどうすればよいですか?

A. SLA ベースのレート制限ポリシーを使用し、クライアント アプリケーションをそのタイプに基づいて一致する SLA 層に割り当てます。

B. クライアント アプリケーションの種類ごとにリクエストの数を制限するスパイク制御ポリシーを使用します。

C. クロスオリジン リソース共有 (CORS) ポリシーを使用して、クライアント アプリケーション間のリソース共有を制限します。クライアント アプリケーションの種類によって構成されます。

D. レート制限ポリシーとクライアント ID 強制ポリシーを使用し、それぞれクライアント アプリケーションタイプによって構成されます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

正解: SLA ベースのレート制限ポリシーを使用し、クライアント アプリケーションをそのタイプに基づいて一致する SLA 層に割り当てます。

>> SLA 層は、クライアントの種類に基づいて API に制限が課されるたびに作用します。

最新問題: 65

アップストリーム API とその実装を設計する場合、ダウストリーム API には信頼できる SLA がいないため、開発チームはダウストリーム API を呼び出すときにタイムアウトを設定しないようにアドバイスされています。

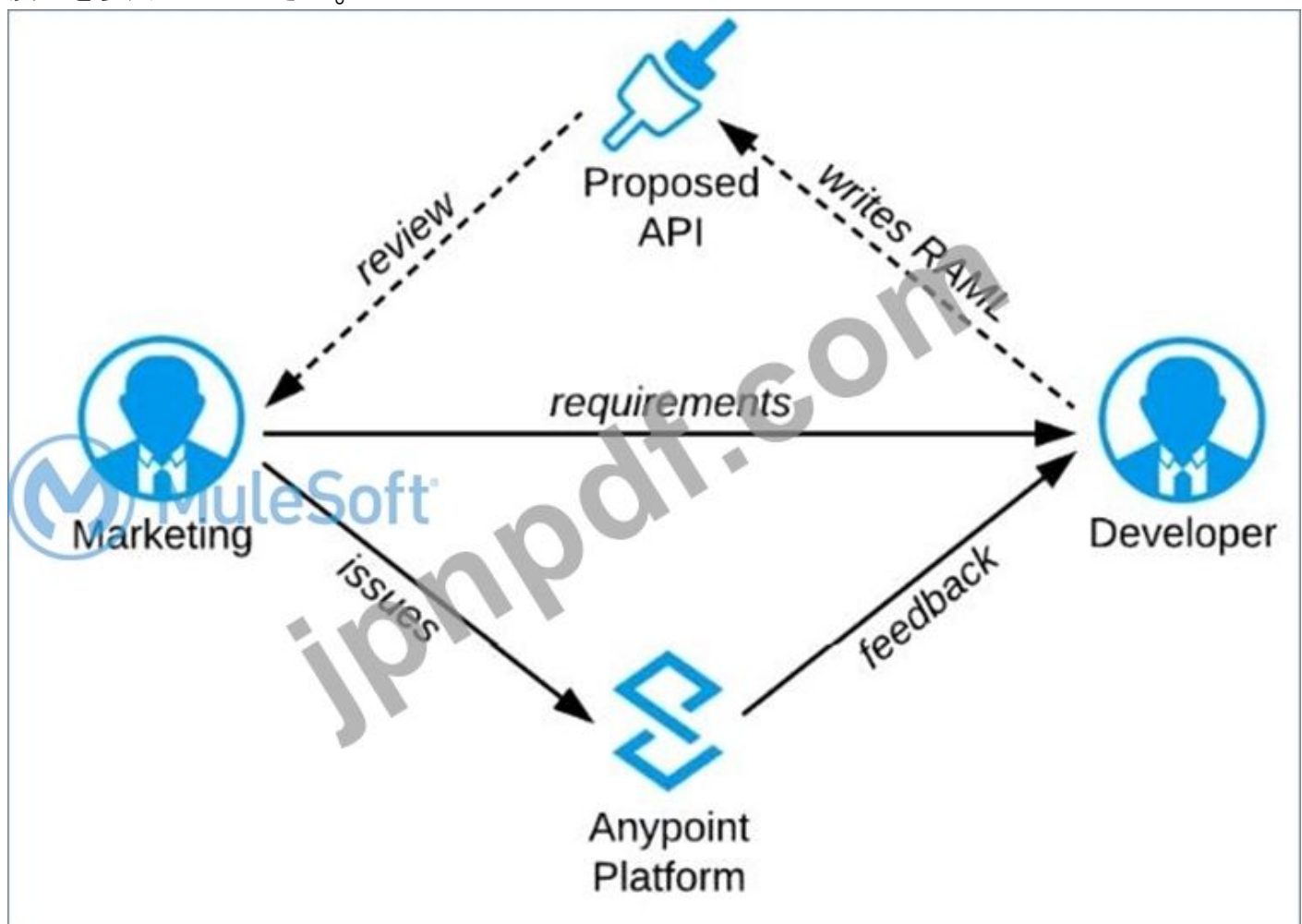
これは、そのアップストリーム API の唯一のダウストリーム API 依存関係です。

- A. ダウンストリーム API がクラッシュすることなく中断なく実行されると仮定します。このアドバイスはどのような影響を及ぼしますか？
- B. 1000 ミリ秒未満の toad 依存のタイムアウトは、ダウンストリーム API 実装が実行される Mule ランタイムによって適用されます。
- C. デフォルトのタイムアウト 500 ミリ秒は、アップストリーム API 実装が実行される Mule ランタイムによって自動的に適用されます。
- D. アップストリーム API の SLA は提供できません
- E. ダウンストリーム API の呼び出しはタイムアウトせずに完了するまで実行されます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 66

展示を参照してください。

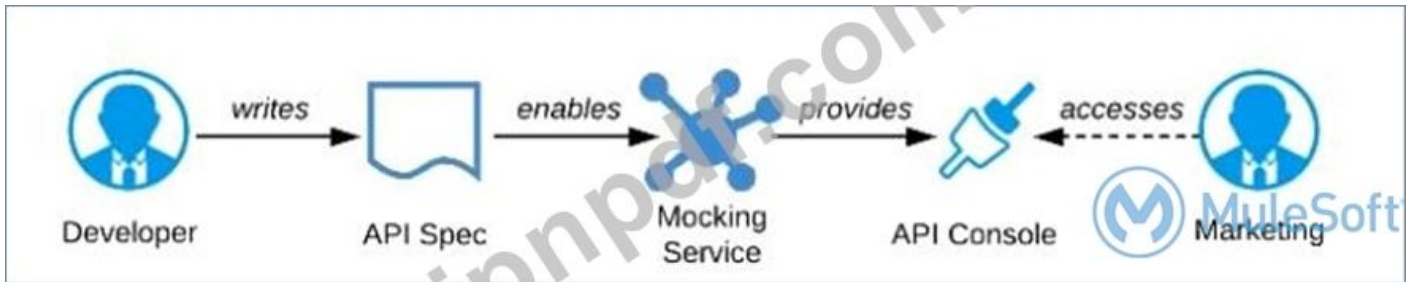


RAML 定義が新しいプロモーション プロセス API 用に提案され、Anypoint Exchange に公開されました。

プロモーション API の重要な利用者となるマーケティング部門には、満たさなければならない重要な要件と期待があります。

Anypoint Platform の機能を使用して、この初期の API 設計フェーズにマーケティング部門を関与させる最も効果的な方法は何ですか？

A) マーケティング部門に、自動生成された API コンソールを使用して API のモック実装を操作するよう依頼します。



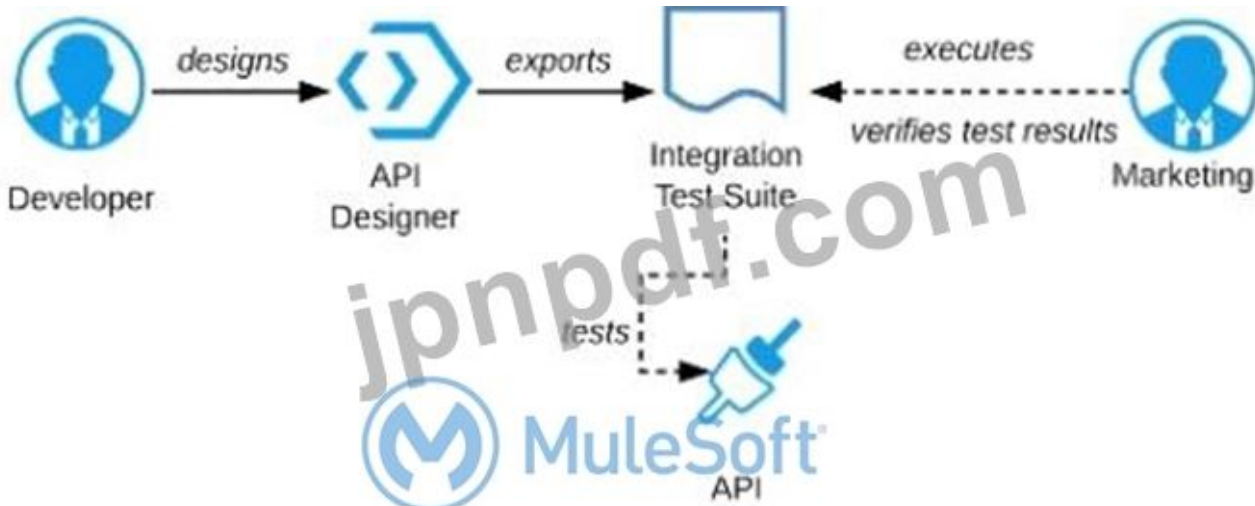
B) マーケティング部門の DBA と設計ワークショップを開催し、マーケティング IT システムのデータベーススキーマを RAML に変換する



C) Anypoint Studio を使用して API を Mule アプリケーションとして実装し、その API 実装を CloudHub にデプロイして、マーケティング部門に操作を依頼する



D) API デザイナーから統合テストスイートをエクスポートし、マーケティング部門にそのスイート内でテストを実行させ、テストが合格することを確認します。



A. オプション A

B. オプション B

C. オプション C

D. オプション D

Answer: (解答を表示する)

正解: マーケティング部門に、自動生成された API コンソールを使用して API のモック実装を操作するよう依頼してください。

MuleSoft の IT オペレーティング モデルによると:

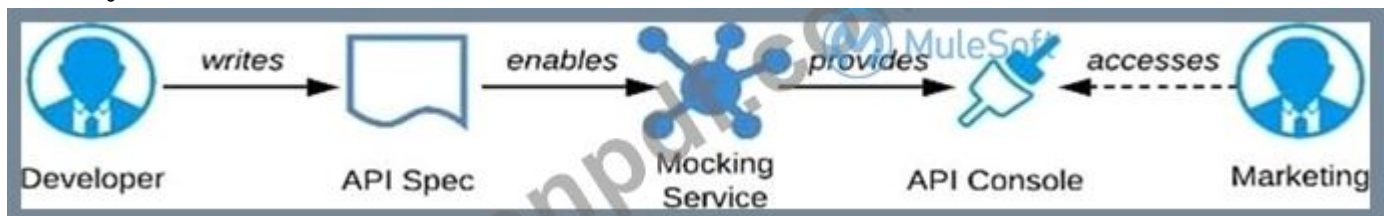
>> API コンシューマは、完全な API 実装の準備が整うまで待つ必要はありません。

>> API を操作するために、技術的なテスト スイートをエンド ユーザーと共有する必要はありません。

>> Anypoint Platform は、公開されているすべての API 仕様のモック機能を Anypoint Exchange に提供します。これには、API の機能と動作の性質のすべての詳細をカバーする豊富なドキュメントも含まれます。

>> フィードバックを得るためにエンド ユーザーとの数日間のワークショップを手配する必要はありません。

API コンシューマーは、プラットフォーム上の Anypoint Exchange 機能を使用し、そのモック機能を使用して API と対話できます。フィードバックをすぐに共有して、変更を組み込むことができます。



最新問題: 67

Order API を呼び出す必要がある API 実装が設計されていますが、これは繰り返しダウンタイムが発生することが知られています。

このため、Order API が利用できない場合には、フォールバック API が呼び出されます。

フォールバック API の呼び出しを設計するためのどのアプローチが最高の復元力を提供しますか？

- A. HTTP 4xx または 5xx 応答ステータス コードが Order API から返されるたびに代わりにフォールバック API を呼び出すように、Order API を呼び出す HTTP リクエスター コンポーネントのオプションを設定します。
- B. Order API が利用できない場合は常に、HTTP 307 一時リダイレクト ステータス コードを通じてクライアント リクエストをフォールバック API にリダイレクトします。
- C. Anypoint Exchange で適切な既存のフォールバック API を検索し、Order API に加えてこのフォールバック API への呼び出しを実装します。
- D. API Manager で Order API 用の別のエントリを作成し、プライマリ Order API が使用できない場合にこの API をフォールバック API として呼び出します。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 68

プロセス API の実装を変更する必要があります。

API クライアントに対するこの変更の影響を最小限に抑える有効なアプローチは何ですか？

- A. 現在のプロセス API の RAML 定義を更新し、更新された RAML 定義へのリンクを送信して API クライアント開発者に通知します。
- B. プロセス API の変更を新しい API 実装に実装し、古い API 実装が HTTP ステータス コード 301 - Moved Permanently を返すようにして、新しい API 実装を呼び出す必要があることを API クライアントに通知します。
- C. 新しいプロセス API または API バージョンに移行する準備ができたことを API コンシューマーが認識するまで、変更を延期します。
- D. プロセス API の RAML 定義が可能な限り変更されないように、プロセス API 実装に必要な変更を実装します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 69

組織は、今日の見積もりをキャッシュする Quote of the Day API を実装しています。

どのようなシナリオで、オブジェクトストア コネクタ経由で GoudHub オブジェクトストアを使用してキャッシュの状態を保持できますか？

- A. キャッシュ状態を共有する必要がある 3 つの個別の CloudHub リージョンに API 実装の CloudHub デプロイメントが 3 つある場合
- B. キャッシュ状態を共有する必要がある同じ CloudHub リージョンに対して、2 つの Anypoint Platform ビジネス グループによる API 実装の 2 つの CloudHub デプロイメントがある場合
- C. CloudHub への API 実装のデプロイメントが 1 つと、キャッシュ状態を共有する必要がある顧客がホストする Mule ランタイムへの anottV デプロイメントがある場合
- D. キャッシュ状態を共有する必要がある 3 つの CloudHub ワーカーに対する API 実装の CloudHub デプロイメントが 1 つある場合

Answer: D ([メッセージを残す](#))

正解: キャッシュ状態を共有する必要がある 3 つの CloudHub ワーカーに対する API 実装の CloudHub デプロイメントが 1 つある場合。

シナリオの主な詳細:

>> オブジェクトストア コネクタ経由で CloudHub オブジェクトストアを使用する

上記の詳細を考慮すると、次のようになります。

>> CloudHub オブジェクトストアは CloudHub Mule アプリケーションと 1 対 1 の関係を持ちます。

>> アプリケーションの CloudHub オブジェクトストアを、オブジェクトストア コネクタを使用して、異なるリージョン、ビジネス グループ、または顧客がホストする Mule ランタイムで実行されている複数の Mule アプリケーション間で共有することはできません。

>> 本当に必要で、非常に必要な場合、Anypoint Platform は、オブジェクトストア REST API を使用して別のアプリケーションの CloudHub オブジェクトストアへのアクセスを許可する方法をサポートします。ただし、オブジェクトストア コネクタは使用しません。

したがって、オブジェクトストアコネクタ経由で CloudHub オブジェクトストアを使用してキャッシュの状態を保持できる唯一のシナリオは、キャッシュ状態を共有する必要がある複数の CloudHub ワーカーに API 実装の CloudHub デプロイメントが 1 つある場合です。

最新問題: 70

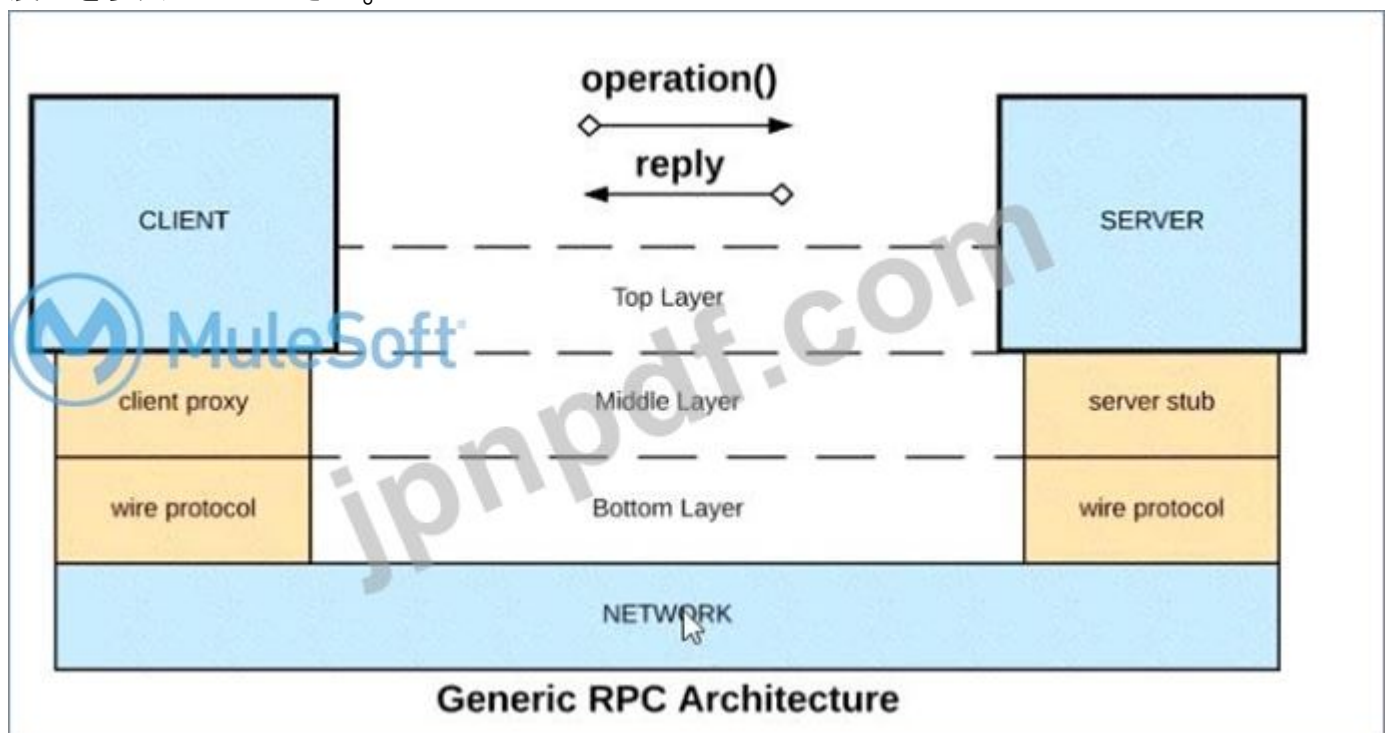
複数の CloudHub ワーカーにデプロイされた Mule アプリケーションとして実装され、非同期で実行される長時間実行プロセスのトランザクション状態を追跡するための、Anypoint Platform で最もパフォーマンスの高いすぐに使えるソリューションは何ですか？

- A. Redis 分散キャッシュ
- B. ファイルベースのストレージ
- C. 永続オブジェクトストア
- D. java.util.WeakHashMap

Answer: B ([メッセージを残す](#))

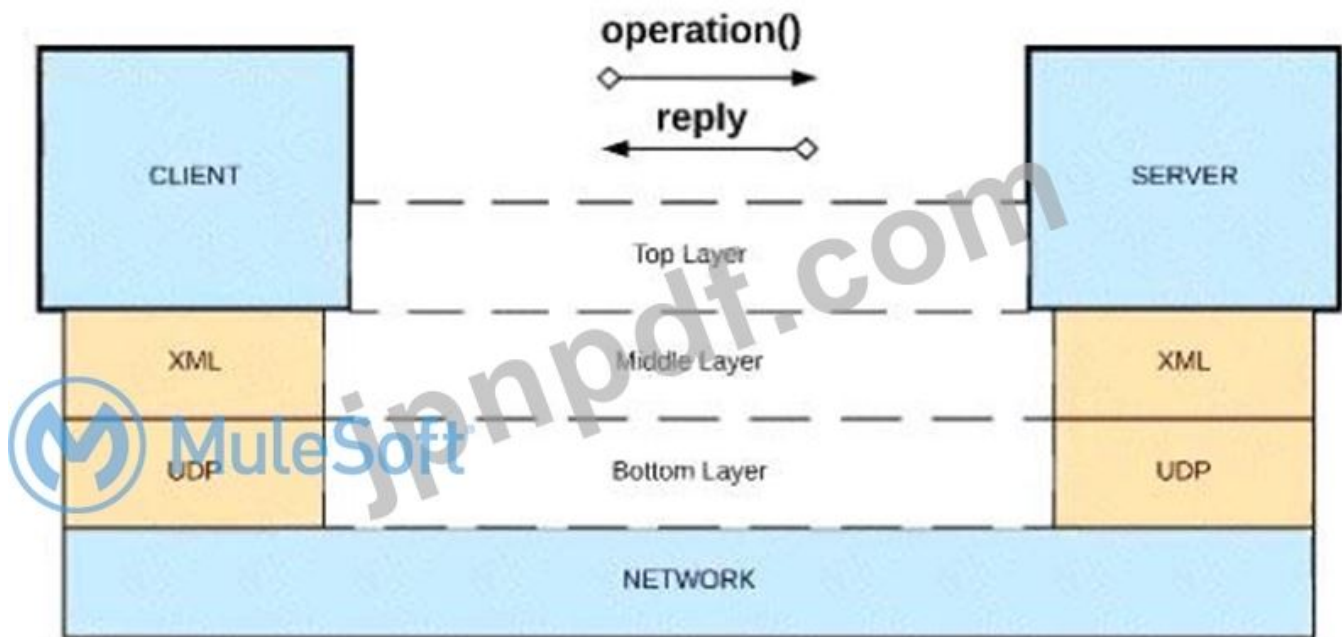
最新問題: 71

展示を参照してください。

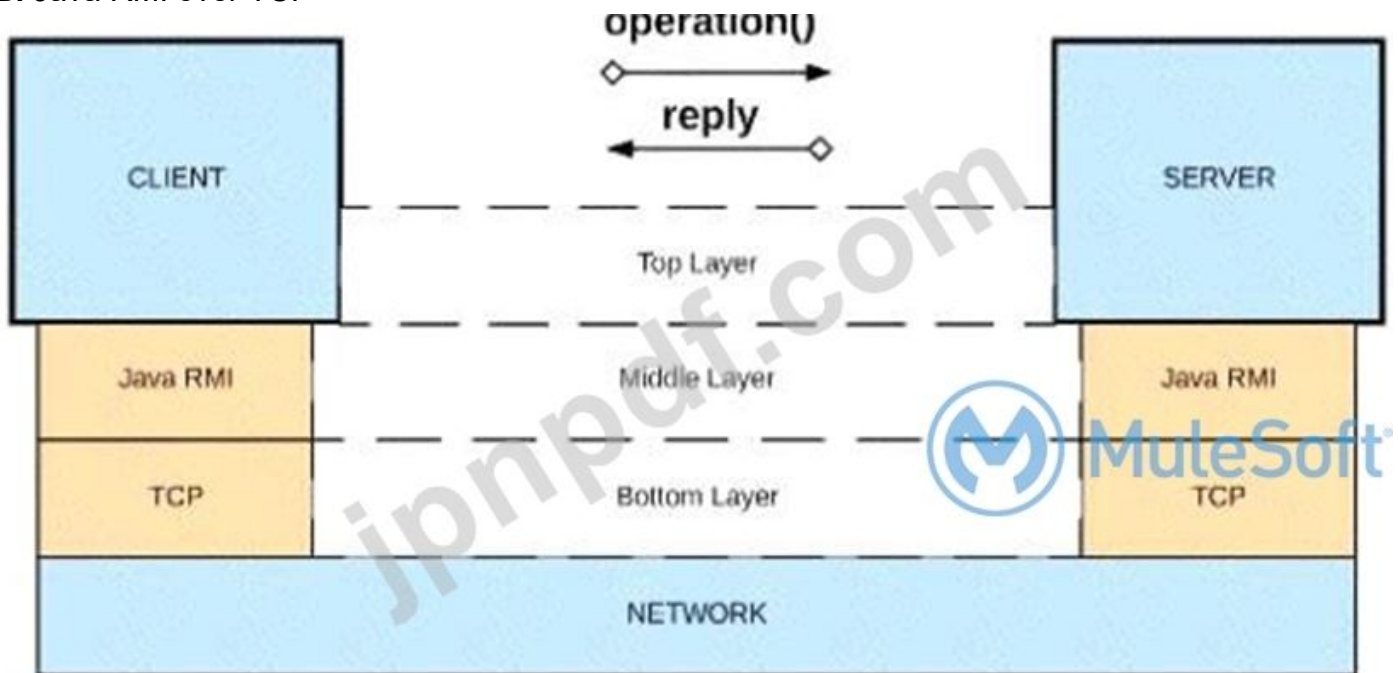


API 主導の接続とアプリケーション ネットワークという意味で有効な API とは何ですか？

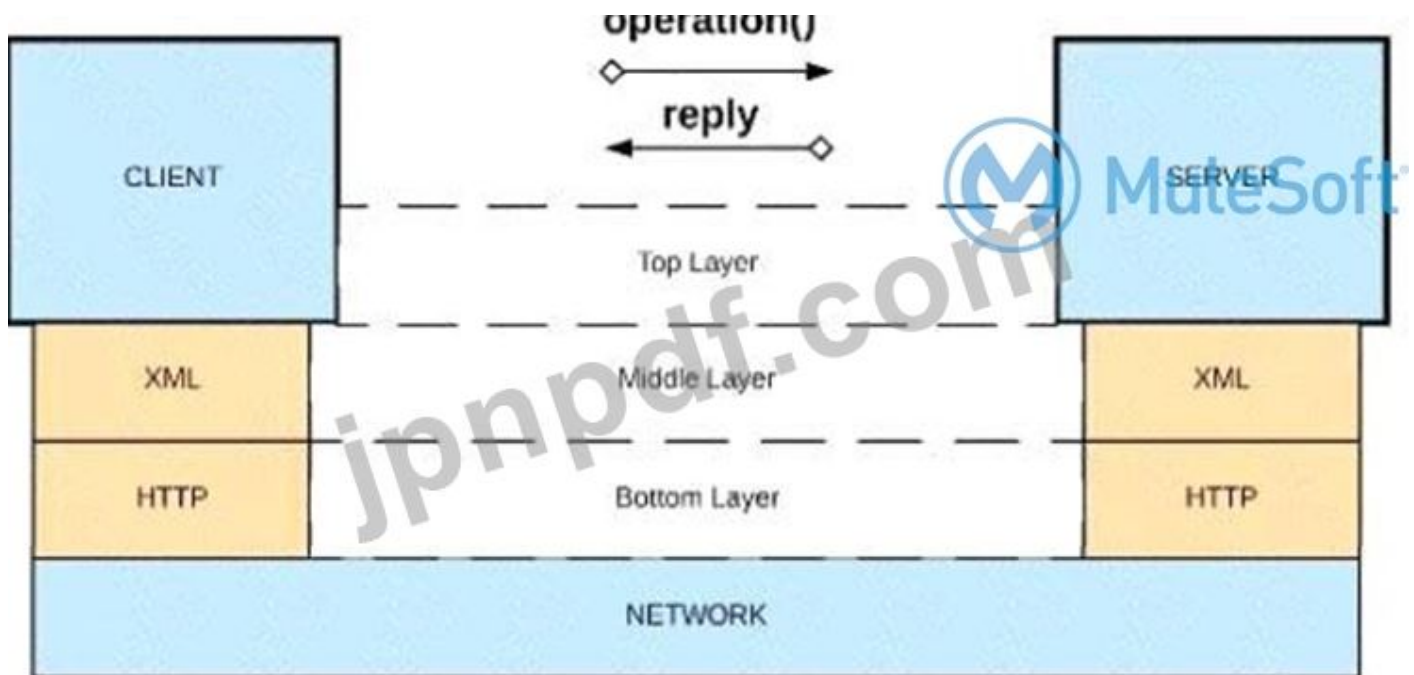
- A. UDP 上の XML



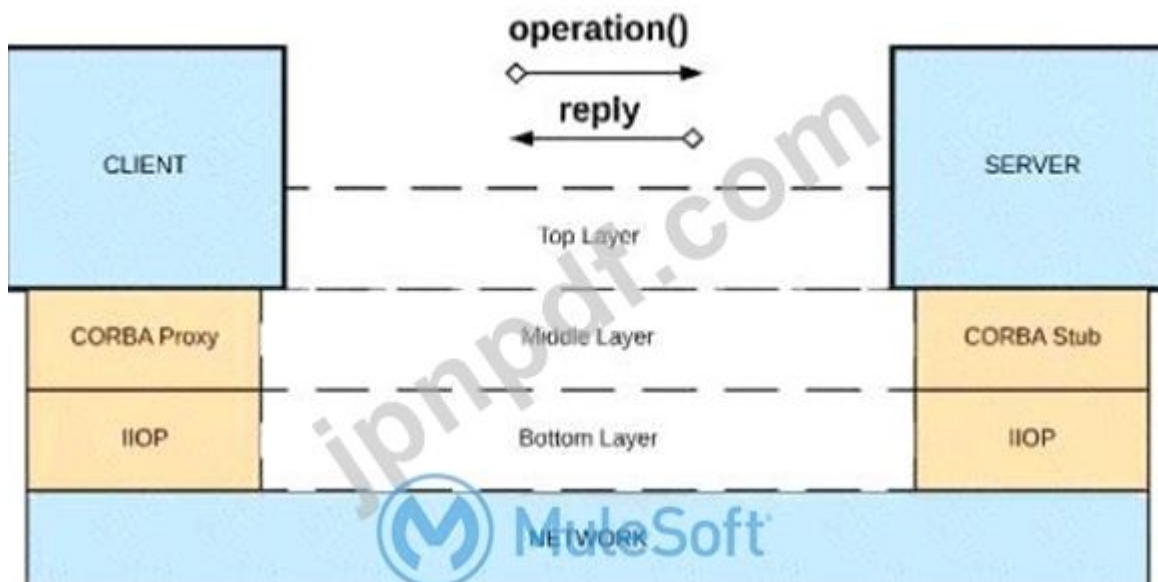
B. Java RMI over TCP



C. TCP 上の Java RMI



D. CORBA over HOP



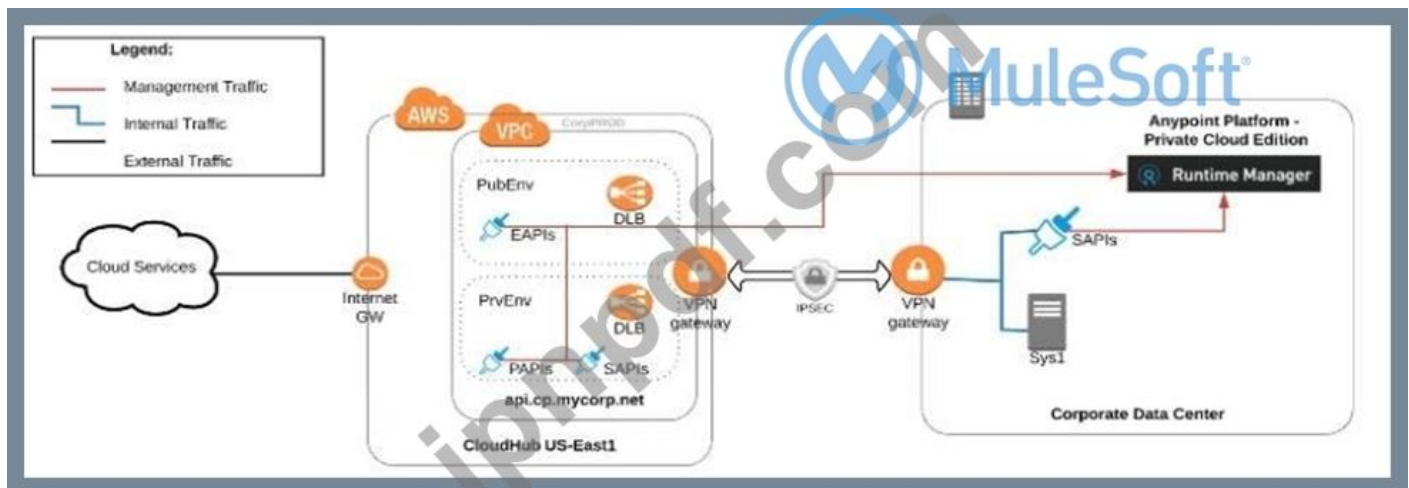
Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 72

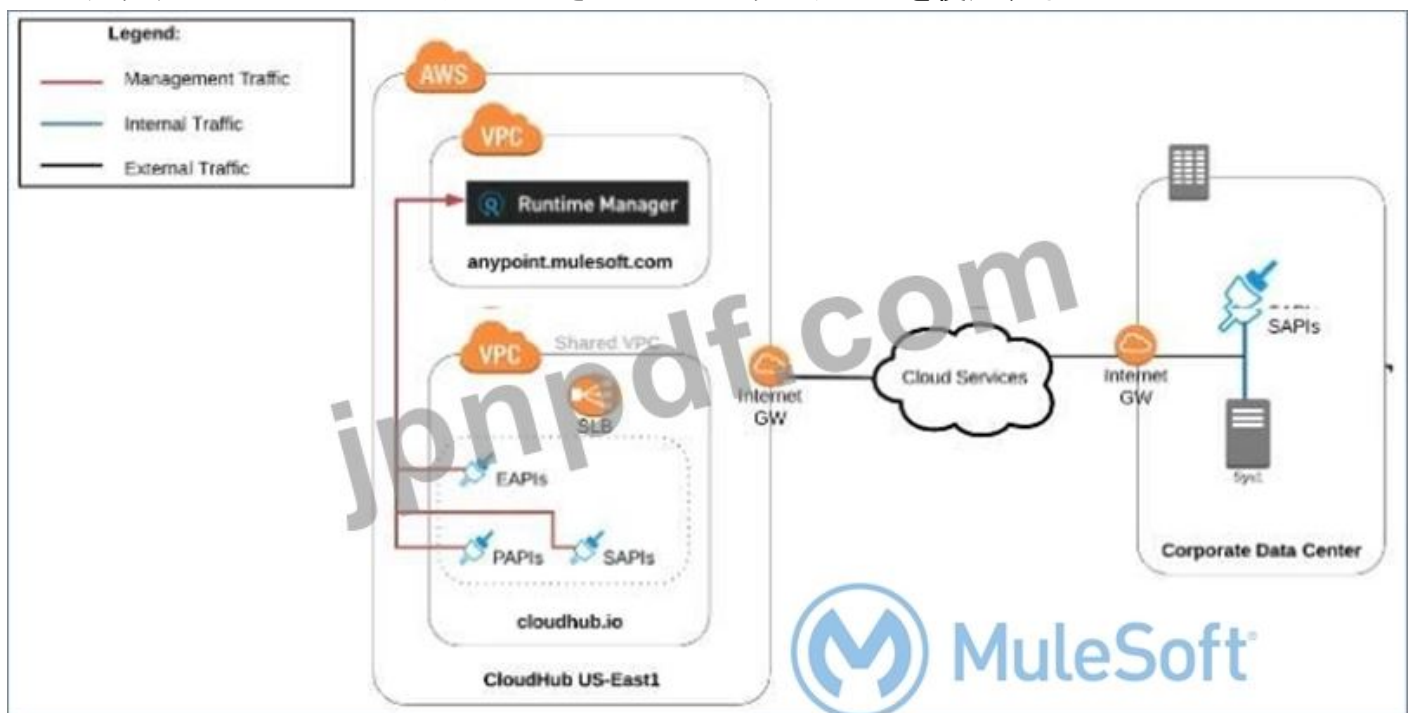
組織は、さまざまなクラウドベースの SaaS システムと複数のオンプレミス システムを使用しています。オンプレミス システムは組織のアプリケーション ネットワークの重要な部分であり、組織のイントラネット内からのみアクセスできます。

クラウドベースの SaaS システムとオンプレミス システムの両方との統合をサポートするために Anypoint Platform を構成して使用する最善の方法は何か？

A) Anypoint Platform Private Cloud Edition コントロール プレーンによって管理される Anypoint VPC で CloudHub にデプロイされた Mule ランタイムを使用する



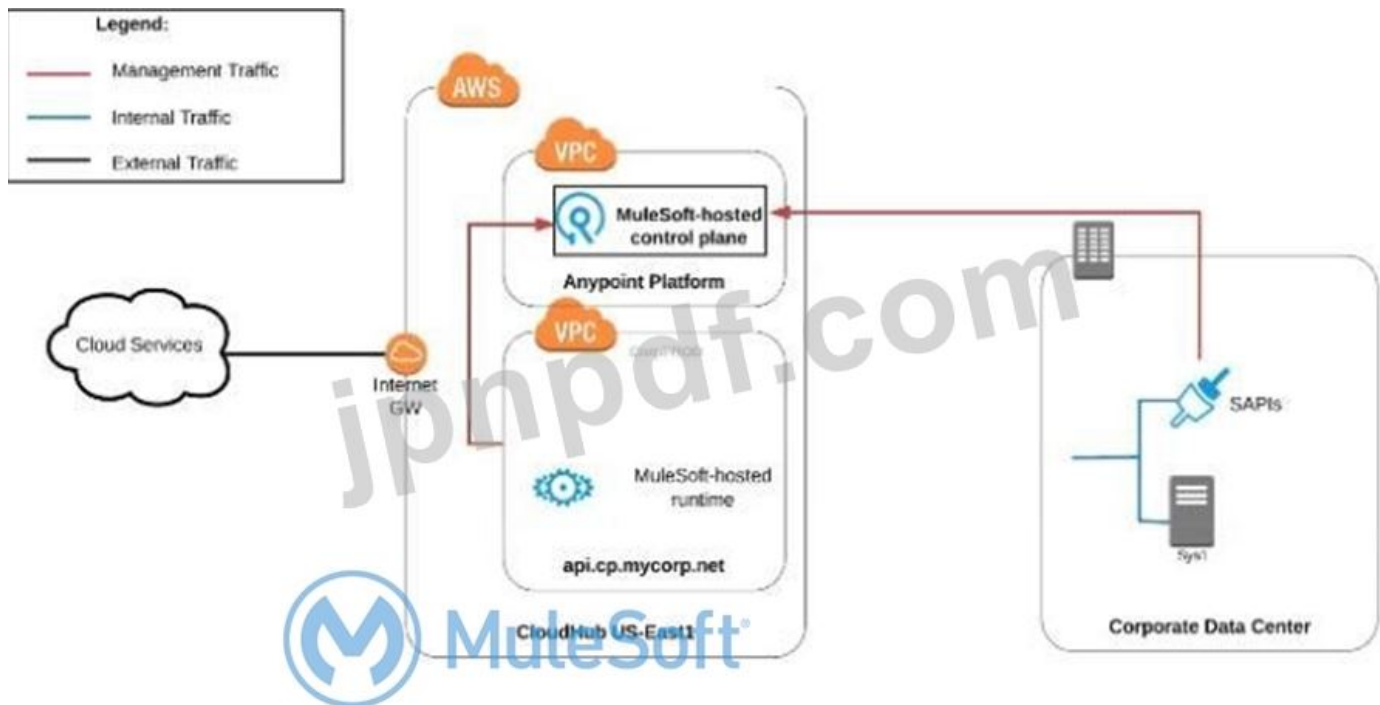
B) MuleSoft がホストする Anypoint Platform コントロール プレーンによって管理される共有ワーククラウドで CloudHub にデプロイされた Mule ランタイムを使用する



C) 外部ネットワークへのアクセスがなく完全に隔離され、Anyoint Platform Private Cloud Edition コントロール プレーンによって管理される Mule ランタイムのオンプレミス インストールを使用する



D) Cloud Hub にデプロイされた Mule ランタイムと、MuleSoft がホストする Anypoint Platform コントロールプレーンによって管理される手動でプロビジョニングされたオンプレミスの Mule ランタイムを組み合わせる



- A. オプション A
- B. オプション C
- C. オプション D
- D. オプション B

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 73

API実装が更新されました。API の RAML 定義もいつ更新する必要がありますか？

- A. API の実装が、オンプレミスにデプロイされた従来のバックエンド システムとの対話から最新のクラウドベース (SaaS) システムに変更される場合
- B. API 実装によりリクエストまたはレスポンス メッセージの構造が変更された場合
- C. 平均応答時間を改善するために API 実装が最適化されている場合
- D. API 実装が Mule ランタイムの古いバージョンから新しいバージョンに移行される場合

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 74

CloudHub 専用ロードバランサーの使用が必要となる条件は何ですか？

- A. 同じ Mule アプリケーションの個別のデプロイメント間でリージョン間のロード バランシングが必要な場合
- B. 顧客がホストする Mule ランタイムにデプロイされた API 実装にカスタム DNS 名が必要な場合
- C. 複数の CloudHub ワーカーにわたる API 呼び出しの負荷分散が必要な場合
- D. API 実装と API クライアントの間でサーバー側の負荷分散された TLS 相互認証が必要な場合

Answer: (解答を表示する)

正解: API 実装と API クライアントの間でサーバー側の負荷分散された TLS 相互認証が必要な場合

事実/メモのヒント: CloudHub 専用ロードバランサには多くの利点がありますが、それを検討する際に念頭に置くべき 2 つの重要な点は次のとおりです。

>> CloudHub デプロイされたアプリにカスタム DNS 名を持つ URL エンドポイントを設定する

>> HTTPS 認証と双方向 (相互) 認証の両方のカスタム証明書を構成します。

このために提供されるオプションについて

>> 私たち

DLB を使用して、同じ Mule アプリケーションの別々のデプロイメント間でリージョン間のロードバランシングを実行することはできません。

>> 同じ Mule アプリケーションを指す複数の DLB URL を持つマッピング ルールを設定できます。ただし、その逆 (同じ DLB URL を持つ複数の Mule アプリ) は不可能です

>> DLB が Cloudhub にデプロイされた Mule アプリケーションのカスタム DNS 名の設定に役立つのは事実ですが、顧客がホストする Mule ランタイムにデプロイされたアプリケーションには当てはまりません。

>> DLB を使用して複数の CloudHub ワーカー間で API 呼び出しの負荷を分散できるのは事実ですが、これは必須ではありません。SLB (Shared Load Balancer) を使用しても同じこと (負荷分散) を実現できます。それを達成するために必ずしも DLB が必要というわけではありません。

したがって、シナリオに適合し、DLB の使用を必要とする唯一の正しいオプションは、API 実装と API クライアントの間で TLS 相互認証が必要な場合です。

最新問題: 75

Anypoint Platform が提供する API 呼び出しメトリクスは何を提供しますか?

- A. ビジネス ユーザーと直接共有できる API からの ROI メトリクス
- B. 再利用レベルに基づくアプリケーション ネットワークの有効性の測定
- C. さまざまな API にわたる異常や使用パターンの特定に役立つ、過去の API 呼び出しに関するデータ
- D. 特定の脅威しきい値を超える可能性のある将来のポリシー違反を事前に特定します。

Answer: B (メッセージを残す)

説明/参照:

<https://usermanual.wiki/Document/APAAppNetstudentManual02may2018.991784750.pdf>

最新問題: 76

API実装が更新されました。API の RAML 定義もいつ更新する必要がありますか?

- A. API 実装によりリクエストまたはレスポンス メッセージの構造が変更された場合
- B. API の実装が、オンプレミスにデプロイされた従来のバックエンド システムとの対話から最新のクラウドベース (SaaS) システムに変更される場合
- C. API 実装が Mule ランタイムの古いバージョンから新しいバージョンに移行される場合

D. 平均応答時間を改善するために API 実装が最適化されている場合

Answer: A (メッセージを残す)

正解: API 実装によってリクエストまたはレスポンス メッセージの構造が変更された場合

>> RAML 定義は通常、リクエスト/レスポンスのスキーマまたは API の特性に変更があった場合にのみ変更する必要があります。

>> パフォーマンス チューニング、バックエンド システムの移行などの API 実装の内部変更のために変更する必要はありません。

有効な **MCPA-Level-1** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい MCPA-Level-1 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **MCPA-Level-1** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com MCPA-Level-1 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の

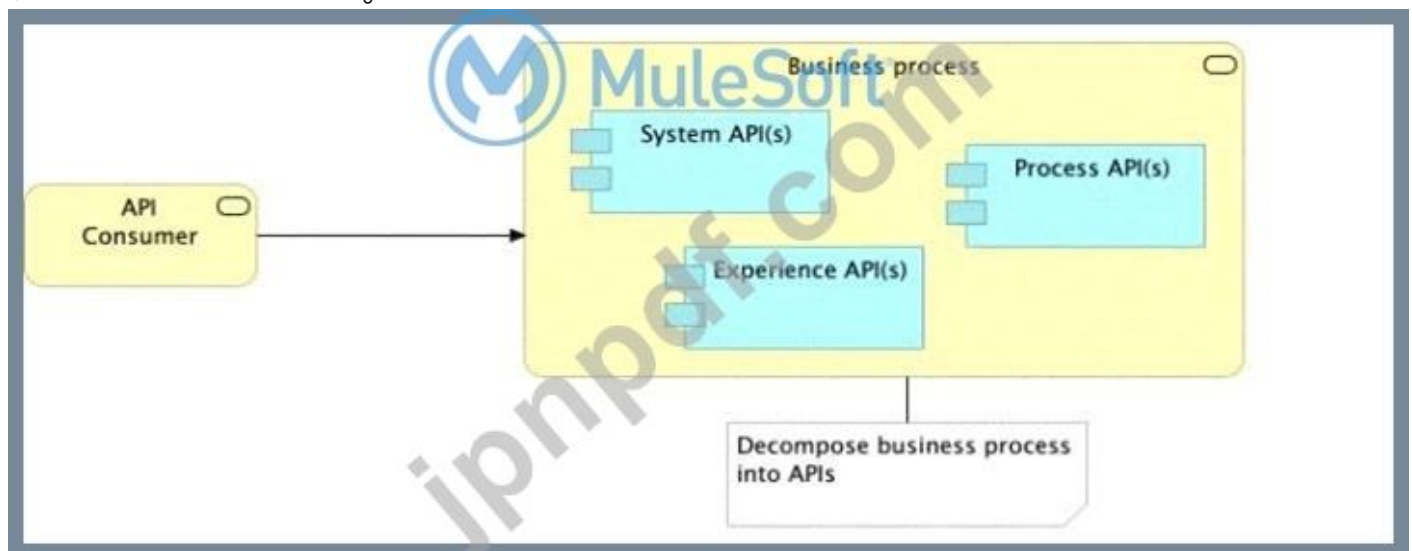
GoShiken.com MCPA-Level-1 問題集をゲットする人はこちら:

<https://www.goshiken.com/MuleSoft/MCPA-Level-1-mondaishu.html> (154**30%OFF**問題集溶と

正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

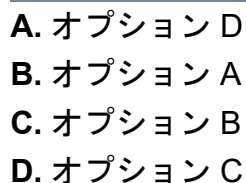
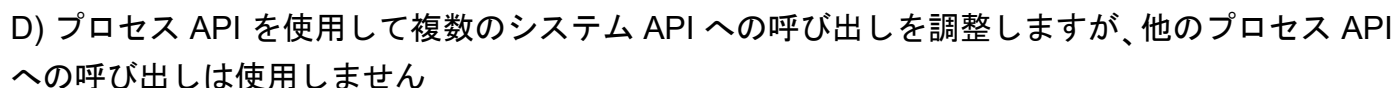
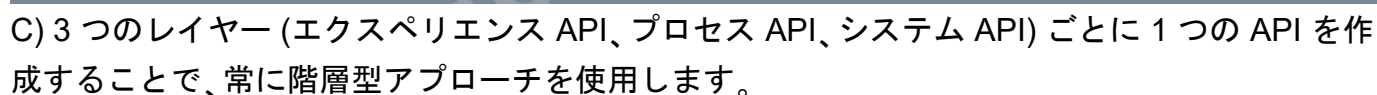
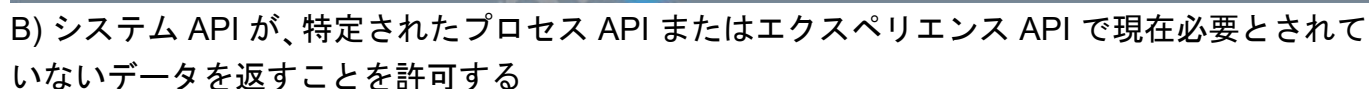
最新問題: 77

展示を参照してください。



1つのエンドツーエンドのビジネス プロセスをエクスペリエンス、プロセス、システム API のコラボレーションに分解する最善の方法は何でしょうか？

A) エクスペリエンス API レベルではなく、プロセス API レベルでエンドユーザー アプリケーションのカスタマイズを処理します。



Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 78

API 実装を Anypoint VPC にデプロイする必要があるのはいつですか？

A. API 実装が永続オブジェクトストアに書き込む必要がある場合

B. API 実装が、顧客管理の AWS インスタンス内の CloudHub の外部にデプロイされる公開サービスを呼び出す必要がある場合

- C. Mule Maven プラグインを使用して API 実装を本番 AWS VPC にデプロイする必要がある場合
- D. API 実装が、パブリック アクセスを許可しない、制限された顧客ホストのネットワークのサブネット内でアクセスできる必要がある場合

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 79

一部の HTTP リクエストに対する応答は、リクエストで使用されている HTTP 動詞に応じてキャッシュできます。

HTTP 仕様によれば、これはどの HTTP 動詞に対して安全に実行できますか？

- A. 挿入、投稿、削除
- B. GET、HEAD、POST
- C. 取得、挿入、オプション
- D. 取得、オプション、ヘッド

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照: <http://restcookbook.com/HTTP%20Methods/idempotency/>

最新問題: 80

プロセス API の実装を変更する必要があります。

API クライアントに対するこの変更の影響を最小限に抑える有効なアプローチは何ですか？

- A. 現在のプロセス API の RAML 定義を更新し、更新された RAML 定義へのリンクを送信して API クライアント開発者に通知します。
- B. 新しいプロセス API または API バージョンに移行する準備ができたことを API コンシューマーが認識するまで、変更を延期します。
- C. 可能な限り、プロセス API の RAML 定義が変更されないように、プロセス API 実装に必要な変更を実装します。
- D. 新しい API 実装にプロセス API の変更を実装し、古い API 実装が HTTP ステータス コード 301 - Moved Permanently を返すようにして、新しい API 実装を呼び出す必要があることを API クライアントに通知します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照:

最新問題: 81

複数の CloudHub ワーカーにデプロイされた Mule アプリケーションとして実装され、非同期で実行される長時間実行プロセスのトランザクション状態を追跡するための、Anypoint Platform で最もパフォーマンスの高いすぐに使えるソリューションは何ですか？

- A. ファイルベースのストレージ
- B. Redis 分散キャッシュ
- C. 永続オブジェクトストア
- D. `java.util.WeakHashMap`

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 82

共有ロード バランサで CloudHub を使用する場合、Anypoint Platform ではなく、API 実装 (Mule アプリケーション) によって独占的に管理されるものは何ですか？

- A. HTTPS エンドポイントを公開するために API 実装によって使用される SSL 証明書
- B. ランタイム マネージャーでログ エントリを表示できるようにするログ構成
- C. API実装に割り当てられたDNSエントリの数
- D. 特定の CloudHub ワーカーへの各 HTTP リクエストの割り当て

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 83

システム API を構築する際のベスト プラクティスは何ですか？

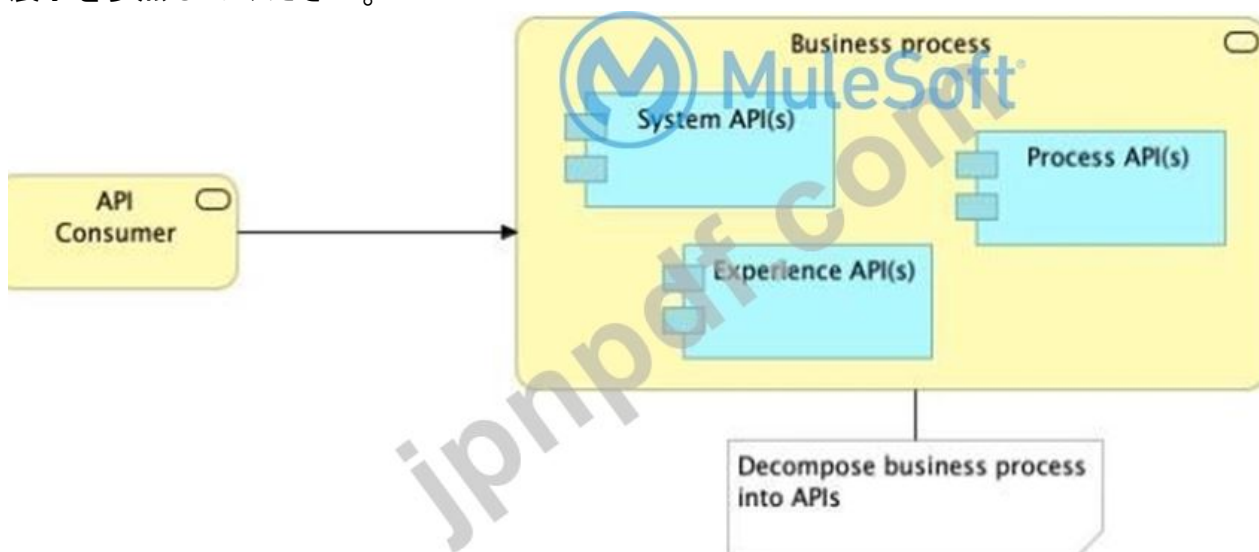
- A. RAML 定義のような簡単に利用できるアセットを使用して API を文書化します。
- B. すべての API リソースとメソッドをモデル化して、バックエンド システムの操作を厳密に模倣します。
- C. バックエンド システムごとにエンタープライズ データ モデル (カノニカル データ モデル) を構築し、システム API に適用します。
- D. API 実装とバックエンド システムの対話に関するすべての技術的な詳細を API クライアントに公開します。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照:

最新問題: 84

展示を参照してください。

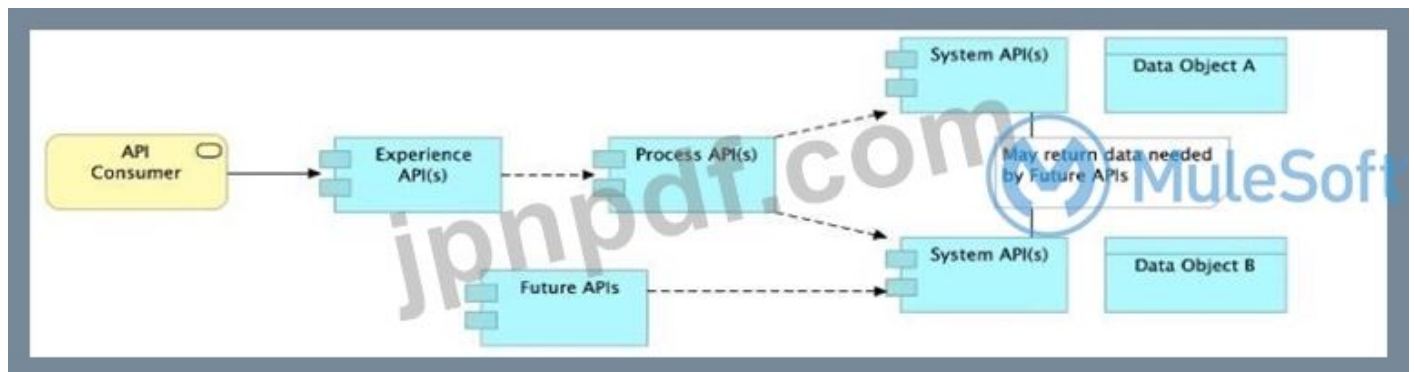


1つのエンドツーエンドのビジネス プロセスをエクスペリエンス、プロセス、システム API のコラボレーションに分解する最善の方法は何でしょうか？

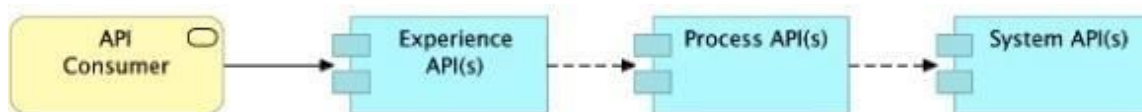
- A) エクスペリエンス API レベルではなく、プロセス API レベルでエンドユーザー アプリケーションのカスタマイズを処理します。



B) システム API が、特定されたプロセス API またはエクスペリエンス API で現在必要とされていないデータを返すことを許可する



C) 3 つのレイヤー (エクスペリエンス API、プロセス API、システム API) ごとに 1 つの API を作成することで、常に階層型アプローチを使用します。



D) プロセス API を使用して複数のシステム API への呼び出しを調整しますが、他のプロセス API への呼び出しは使用しません



- A. オプション C
- B. オプション A
- C. オプション D
- D. オプション B

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 85

展示を参照してください。

開発者は、クライアント ID 強制ポリシーによって管理されるステージング環境にデプロイされた API を呼び出すクライアント アプリケーションを構築しています。

API を正常に呼び出すには何が必要ですか？

- A. STAGING 環境で API を所有する Anypoint Platform アカウントのクライアント ID とシークレット
- B. Anypoint Platform アカウントのステージング環境のクライアント ID とシークレット
- C. STAGING 環境の API インスタンスの Anypoint Exchange から取得したクライアント ID とシークレット
- D. Anypoint Platform から取得した有効な OAuth トークン、およびそれに関連付けられたクライアント ID とシークレット

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

<https://docs.mulesoft.com/api-manager/2.x/policy-mule3-client-id-based-policies>

最新問題: 86

Anypoint Platform API からの応答ですぐに明らかになる、典型的な C4E の成功を測定する重要業績評価指標 (KPI) とは何ですか？

- A. 過去 24 時間に報告された運用停止インシデントの数
- B. パブリックにアクセス可能な HTTP エンドポイントを持ち、Anypoint Platform によって管理されている API 実装の数
- C. CI/CD ツールを使用してデプロイされた API 実装と比較して、手動でデプロイされた API 実装の割合
- D. Anypoint Exchange に公開された RAML または OAS 形式の API 仕様の数

Answer: ([解答を表示する](#))

正解: Anypoint Exchange に公開された RAML または OAS 形式の API 仕様の数

>> C4E の成功は常に、構築と Anypoint Exchange への公開を支援した再利用可能なアセットの数に対する C4E の貢献にかかっています。

>> 停止の数、手動デプロイメントと CI/CD デプロイメント、またはパブリックにアクセス可能な HTTP エンドポイントなどの要因によるものではありません

>> Anypoint Platform API は、パブリッシュされた RAML/OAS アセットの数を迅速に実行して Anypoint Exchange に取得するのに役立ちます。これは、応答で返されたアセットの数に基づいて、C4E チームがどの程度成功しているかを明確に示しています。

最新問題: 87

API では、小さなメッセージ ペイロードに対してクライアント リクエスト (TPS) の割合が高くなります。クライアント アプリケーションの種類に基づいて API に使用制限を課すにはどうすればよいですか？

- A. レート制限ポリシーとクライアント ID 強制ポリシーを使用し、それぞれクライアント アプリケーション タイプによって構成されます。
- B. クロスオリジン リソース共有 (CORS) ポリシーを使用して、クライアント アプリケーション間のリソース共有を制限します。クライアント アプリケーションの種類によって構成されます。

C. クライアント アプリケーションの種類ごとにリクエストの数を制限するスパイク制御ポリシーを使用します。

D. SLA ベースのレート制限ポリシーを使用し、クライアント アプリケーションをそのタイプに基づいて一致する SLA 層に割り当てます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

Valid MCPA-Level-1 Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing MCPA-Level-1 Exam! GoShiken.com now offer the **newest MCPA-Level-1 exam dumps**, the GoShiken.com MCPA-Level-1 exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com MCPA-Level-1 dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/MuleSoft/MCPA-Level-1-mondaishu.html> (154 Q&As Dumps,

30%OFF Special Discount: Freepdfdumps)