

Lpi.101-500.v2024-05-11.q253

試験コード:	101-500
試験名称:	LPIC-1 Exam 101, Part 1 of 2, version 5.0
認定資格:	Lpi
無料問題数:	253
バージョン:	v2024-05-11
アクセス数:	1866
ページビュー数:	2530
https://www.jpnpdf.com/Lpi.101-500.v2024-05-11.q253-mondaishu.html	

最新問題: 1

RPM パッケージ ファイル apache-xml.rpm によってインストールされるファイルのリストをプレビューするにはどうすればよいですか?

- A. rpm -ql apache-xml.rpm
- B. rpm -qv apache-xml.rpm
- C. rpm -qp apache-xml.rpm
- D. rpm -qpl apache-xml.rpm

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 2

コマンドに関して正しいのはどれか

ls > ファイル

ファイルが存在しない場合は?

- A. ファイルが作成され、ls の出力が含まれます。
- B. ls の出力が端末に出力されます。
- C. ls の出力はすべて破棄されます。
- D. エラー メッセージが表示され、ls は実行されません
- E. コマンド ファイルが実行され、ls の出力を受け取ります。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 3

通常のファイルへのハード リンクを作成すると、エラーが返されます。その理由は何でしょうか?

- A. ソース ファイルは非表示です。
- B. ソース ファイルは読み取り専用です。
- C. ソース ファイルはシェル スクリプトです。
- D. ソース ファイルはすでにハード リンクです。

E. ソースとターゲットは異なるファイルシステム上にあります。

Answer: E ([メッセージを残す](#))

説明

通常のファイルへのハードリンクを作成するときにエラーが発生する最も可能性の高い理由は、ソースとターゲットが異なるファイルシステム上にあることです。ハードリンクは、元のファイルと同じiノードを指すディレクトリエントリです。iノードは、ファイルシステム上のファイルのメタデータと場所を保存するデータ構造です。各ファイルシステムには独自のiノードテーブルと番号付けスキームがあるため、ハードリンクは異なるファイルシステムにまたがることはできません。したがって、ハードリンクは、リンクと同じファイルシステム上に存在するファイルのみを参照できます。これについては、How-To Geek1の記事とIn2のマニュアルページで説明されています。他のオプションは、ハードリンクの作成時にエラーが発生する正当な理由ではありません。ユーザーが適切な権限を持っている限り、ソースファイルが非表示、読み取り専用、またはシェルスクリプトであっても、ハードリンクの作成機能には影響しません。ソースファイルがすでにハードリンクになっている場合でも、inodeあたりのリンクの最大数を超えない限り、同じファイルへの別のハードリンクの作成が妨げられることはありません。これについては、Linuxize3の記事とInのマニュアルページで説明されています。

最新問題: 4

コマンド `ls -i` からの次の出力を考慮してください。

```
525385 -rw-rw-r-- 2 1000 1000 0 Feb 12 19:44 a.txt
526255 lrwxrwxrwx 1 1000 1000 5 Feb 12 19:44 b.txt -> a.txt
```

a.txt (Inode 525385) と同じ i ノード番号を持つ c.txt という名前の新しいファイルはどのように作成されるのでしょうか？

- A. `ln c.txt a.txt`
- B. `ln -h a.txt c.txt`
- C. `ln -f c.txt a.txt`
- D. `ln a.txt c.txt`
- E. `ln -i 525385 c.txt`

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 5

RPM パッケージ管理を使用する場合、現在インストールされているすべてのパッケージを一覧表示するコマンドは次のどれですか？

`yum --query --all`

- A. `yum --list --installed`
- B.
- C. `rpm --list --installed`
- D. `rpm --query --list`
- E. `rpm --query --all`

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 6

ファイルを読み取り、ファイルの内容から指定されたサイズの個別のチャンクを作成するコマンドは次のどれですか？

あーる

A. 分割

B.

C. ブレーク

D. 別れた

E. 猫

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 7

特定のユーザーのクォータを変更するコマンドは次のどれですか？

A. エドクォータ

B. レプクォータ

C. クォータ -e

D. クォータ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

特定のユーザーのクォータを変更する正しいコマンドは edquota です。このコマンドを使用すると、ユーザー、グループ、またはファイル セットのクォータ制限を編集できます。コマンドの後に、クォータを編集するユーザーの名前を指定できます。たとえば、ユーザー「linuxconfig」のディスククォータを変更するには、次のコマンドを使用できます。

```
sudo edquota -u linuxconfig
```

このコマンドは、ユーザー「linuxconfig」の現在のクォータ情報を含むエディターを開きます。要件に応じて、ブロックとiノードの使用量のソフト制限とハード制限を変更できます。-p オプションを使用して、別のユーザーからクォータ設定をコピーすることもできます。たとえば、ユーザーからクォータ設定をコピーするには、

famesh」をユーザー「linuxconfig」に設定するには、次のコマンドを使用できます。

```
sudo edquota -p ramesh -u linuxconfig
```

他のコマンドは、特定のユーザーのクォータを変更するのには適していません。repquota コマンドは、現在のクォータ使用量の概要とユーザーまたはグループの制限を表示します。quote -e コマンドは、現在のユーザーのディスククォータをオフにします。quota コマンドは、現在のユーザーまたはコマンドラインで指定されたユーザーのディスククォータと使用量を表示します。Linux でディスククォータを使用する方法の詳細については、次の記事を参照してください。

* Linux でディスククォータを使用する方法と例

* UNIX/Linux でユーザーとグループのディスククォータを設定する 5 つの手順

最新問題: 8

ユーザーのホーム ディレクトリにある次のファイルのうち、Bash 履歴が含まれるのはどれですか？

- A. .bash_history
- B. .bash_histfile
- C. 。歴史
- D. .history_bash
- E. .bashrc_history

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 9

コマンド `ls -li` からの次の出力を考慮してください。

```
525385 -rw-rw-r-- 2 1000 1000 0 Feb 12 19:44 a.txt
526255 lrwxrwxrwx 1 1000 1000 5 Feb 12 19:44 b.txt -> a.txt
```

a.txt (Inode 525385) と同じ i ノード番号を持つ c.txt という名前の新しいファイルはどのように作成されますか？

- A. `ln -h a.txt c.txt`
- B. `ln c.txt a.txt`
- C. `ln a.txt c.txt`
- D. `ln -f c.txt a.txt`
- E. `ln -i 525385 c.txt`

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 10

どの umask 値によって、ファイルのデフォルトのアクセス許可は 600 (rw-----)、ディレクトリの場合は 700 (rwx-----) になりますか？ (数値の umask 値のみを指定します。)

Answer:

0077、077

最新問題: 11

Windows NT でセーフ モードを開始するにはどのファンクション キーを使用しますか？

- A. F10
- B. F8
- C. F6
- D. Windows NT はセーフ モードをサポートしていません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

Windows NT はセーフ モードをサポートしていないため、Windows NT でセーフ モードを開始するために使用されるファンクション キーは上記のどれでもありません。セーフ モードは、最小限

のドライバーとサービスでシステムを起動する Windows の診断モードで、ユーザーが問題をトラブルシューティングし、システムを正常な状態に復元できるようにします¹。セーフ モードは Windows 95 以降のバージョンで導入されましたが、Windows NT 4.0 以前では導入されていません²。

他のオプションは次の理由により正しくありません。

*F10。このファンクション キーは、Windows XP の回復コンソールにアクセスするために使用されます。回復コンソールは、ユーザーがブート セクタの修復、レジストリの復元、ファイルのコピーなどのさまざまな管理タスクを実行できるコマンドラインインターフェイスです³。回復コンソールはセーフ モードとは異なり、Windows NT では使用できません。

*F8。このファンクション キーは、Windows Vista 以降のバージョンで [詳細ブート オプション] メニューにアクセスするために使用されます。これにより、ユーザーは、セーフ モード、前回正常起動時の構成、デバッグ モードなどを含むさまざまなブート モードから選択できます⁴。Windows NT では、起動中に F8 キーを押すと、通常、VGA モード、およびブート ログの 3 つのオプションを含む単純なメニューのみが表示されます⁵。これらのオプションはどれもセーフ モードと同等ではありません。

*F6。このファンクション キーは、Windows のインストール中に、フロッピー ディスクや USB フラッシュドライブから SCSI ドライバや RAID ドライバなどの追加ドライバをロードするために使用されます⁶。このファンクション キーはセーフ モードとは関係がなく、インストール完了後は関係ありません。

参考文献:

- * Windows で PC をセーフ モードで起動する - Microsoft サポート
- * NT をセーフ モードで起動するにはどうすればよいですか? | TechRepublic
- * 回復コンソールをハードディスクにインストールする方法
- * 高度な起動オプション (セーフ モードを含む) - Windows ヘルプ
- * Windows NT をセーフ モードで起動する方法
- * サードパーティの SCSI または RAID ドライバをインストールする方法

最新問題: 12

Linux 環境で新しいディレクトリを作成するために使用されるコマンドはどれですか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

```
mkdir、/usr/bin/mkdir
```

最新問題: 13

コマンドラインでカーネル リング バッファの現在の内容を読み取って表示するコマンドはどれですか?

(パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

```
dmesg
```

説明

dmesg コマンドは、カーネル リング バッファを印刷または制御するために使用されます。カーネル リング バッファは、ブート メッセージ、ハードウェア エラー、ドライバ情報など、カーネルによって生成されたメッセージを保存する特別な種類のバッファです。カーネル リング バッファは固定サイズの循環バッファです。いっぱいになると、最も古いメッセージが新しいメッセージで上書きされます。dmesg コマンドは、カーネル リング バッファ内のメッセージを表示したり、メッセージをフィルタリング、保存、またはクリアしたりできます。dmesg コマンドの構文は次のとおりです。

dmesg [オプション]

オプションはオプションであり、出力形式、タイムスタンプ、レベル、機能、色などの変更など、dmesg コマンドの動作を変更できます。詳細については、dmesg のマニュアル ページ 1 または Linuxize チュートリアル 2 を参照してください。。

最新問題: 14

次のコマンドのうち、SysVinit に構成ファイルを再ロードするように指示するのはどれですか？

- A. 再初期化
- B. initreload
- C. テリニット 7
- D. telinit q
- E. 初期化、再初期化

Answer: D (メッセージを残す)

説明

SysVinit は、システムを初期化し、他のすべてのプロセスを生成する、Linux および Unix ベースのシステム用のプログラムです。これはデーモンとして実行され、PID 1 を持ちます。ブート ロードャーがカーネルを起動し、カーネルが SysVinit を起動します。

Linux または Unix ベースのシステムは、さまざまなランレベルで起動できます。ランレベルは、どのサービスやプロセスが実行されているかを定義する動作モードです。/etc/inittab ファイルは SysVinit の構成ファイルであり、デフォルトのランレベル、使用可能なランレベル、およびランレベルに入るときまたはランレベルから出るときに実行するアクションを定義します。

telinit コマンドは、システムの現在のランレベルを変更したり、SysVinit に信号を送信したりするために使用されます。telinit コマンドは、ランレベル番号 (0 ~ 6) または特殊文字のいずれかの引数を 1 つ取ります。

telinit コマンドの構文は次のとおりです。

telinit [ランレベル#キャラクター]

runlevel 引数は、指定されたランレベルに切り替えるように SysVinit に指示します。たとえば、ネットワークを使用したマルチユーザー モードであるランレベル 3 に切り替えるには、次のコマンドを使用します。

テリニット3

文字引数は、SysVinit に特別なアクションを実行するように指示します。たとえば、システムを再起動するには、次のコマンドを使用します。

テリニット6

q 文字引数は、現在のランレベルを変更せずに構成ファイル /etc/inittab を再ロードするように SysVinit に指示します。これは、/etc/inittab ファイルが変更され、その変更を適用する必要がある場合に便利です。

たとえば、/etc/inittab ファイルを再ロードするには、次のコマンドを使用します。

テリニットq

他のオプションは次の理由により正しくありません。

* A. reinit: このコマンドは Linux システムには存在しません。Linux のドキュメントやマニュアルページには、reinit などのコマンドはありません。

* B. initreload: このコマンドは Linux システムには存在しません。Linux のドキュメントやマニュアルページには、initreload などのコマンドはありません。

* C. telinit 7: 7 は有効なランレベル番号ではないため、このコマンドは無効です。有効なランレベル番号は 0 ~ 6 で、0 は停止、1 はシングルユーザー モード、2 はネットワークなしのマルチユーザー モード、3 はネットワークありのマルチユーザー モード、4 はユーザー定義、5 はグラフィカル モードを意味します。6 は再起動を意味します。このコマンドを実行すると、次のようなエラーメッセージが表示されます。

telinit: 無効なランレベル: 7

* E. init reinit: reinit は init コマンドの有効な引数ではないため、このコマンドは無効です。init コマンドは telinit コマンドと同義で、telinit コマンドと同じ引数を受け取ります。init コマンドの有効な引数は、ランレベル番号 (0 ~ 6) または特殊文字です。このコマンドを実行すると、次のようなエラーメッセージが表示されます。

init: 無効なランレベル: 再初期化

参考文献:

* SysVinit - ArchWiki

* telinit(8) - Linux マニュアル ページ

* Linux Init RunLevel の説明 - nixCraft

最新問題: 15

特定の Nice レベルで別のコマンドを開始するには、どのコマンドが使用されますか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

ニース

説明

nice コマンドは、指定された nice レベルで別のコマンドを開始するために使用されます。nice レベルは、プロセスのスケジューリング優先度に影響を与える値です。nice レベルが低いほど優先度が高く、nice レベルが高いほど優先度が低いことを意味します。デフォルトの nice レベルは 0 で、範囲は -20 ~ 19 です。プロセスに負の nice レベルを割り当てることができるのはスーパーユーザーだけです。nice コマンドを使用して、-n オプションを使用してプロセスの現在の Nice レベルを表示することもできます。参考文献:

- * LPI 101-500 試験目標、トピック 103.3、重み 3
- * LPI 学習教材、第 3.3 章、プロセス管理
- * Web 検索結果、1

最新問題: 16

次のコマンドのうち、名前が文字列 foo で終わるすべてのパッケージをインストールするのはどれですか？

ジッパーは「foo」を取得します

- A.
- B. zypper 更新 foo?」
- C. zypper は「*foo」を追加します
- D. ジッパー強制 "foo*"
- E. zypper インストール "*foo"

Answer: C ([メッセージを残す](#))

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfumps**)

最新問題: 17

コマンド mount -a は何をしますか？

- A. 使用可能なすべてのファイルシステムを現在のディレクトリにマウントします。
- B. マウントされているすべてのファイルシステムが表示されます。
- C. 現在のユーザーのユーザーがマウント可能なすべてのファイルシステムをマウントします。
- D. /etc/fstab にリストされている、オプションが自動設定されているすべてのファイルシステムをマウントします。
- E. /etc/fstab にリストされている、オプション noauto が設定されているすべてのファイルシステムをマウントします。

Answer: (解答を表示する)

説明

コマンド mount -a は、ファイル /etc/fstab にリストされ、オプション auto が設定されているすべてのファイルシステムをマウントします。

auto オプションは、ファイルシステムが mount -a コマンドまたはブート時に自動的にマウントできることを意味します。オプション noauto は、ファイルシステムがデバイスまたはマウントポイントを指定した mount コマンドによってのみ明示的にマウントできることを意味します¹²。ファイル /etc/fstab には、システムが認識しているファイルシステムとそのマウント方法に関する

る情報が含まれています3。コマンド `mount -a` は、`/etc/fstab` の変更後、または再起動後にシステムが必要とするすべてのファイルシステムをマウントするのに役立ちます4。参考文献: 1: `mount(8)` - Linux のマニュアル ページ 2: Linux の `mount` および `umount` コマンドのヘルプと例 3: `fstab(5)` - Linux のマニュアル ページ 4: Linux で `mount` コマンドを使用する方法

最新問題: 18

`/etc/passwd` ファイルからユーザー名 (最初の列) とそのプライマリ グループ (4 番目の列) のリストを出力するコマンドは次のどれですか?

`fmt -f 1,4 /etc/passwd`

A. 貼り付け `-f 1,4 /etc/passwd`

B.

C. スプリット `-c 1,4 /etc/passwd`

D. カット `-d : -f 1,4 /etc/passwd`

E. ソート `-t : -k 1,4 /etc/passwd`

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 19

GRUB 2 設定ファイルで有効なコマンドは次のうちどれですか? (2つ選択してください。)

A. `kpartx`

B. `insmod`

C. `pxe-ifconfig`

D.

E. UEFI

Answer: A,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 20

標準の GRUB 2 インストールに存在するファイルは次のうちどれですか? (2つお選びください。)

A. `/boot/grub/stages/stage0`

B. `/boot/grub/i386-pc/1vm.mod`

C. `/boot/grub/fstab`

D. `/boot/grub/grub.cfg`

E. `/boot/grub/linux/vmlinuz`

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 21

ハードリンクの使用を検討する場合、ハードリンクを使用しない正当な理由は何ですか?

A. 各ハードリンクには個別の所有権、権限、ACLがあり、ファイルコンテンツが意図せず公開される可能性があります。

- B. root 以外のユーザーがハード リンクを作成できるようにする必要がある場合は、suIn をインストールして構成する必要があります。
- C. ハードリンクされたファイルが変更されると、ファイルのコピーが作成され、追加のスペースが消費されます。
- D. ハード リンクは、ext4 などの従来のファイル システムがサポートしていないため、すべての Linux システムで使用できるわけではありません。
- E. ハード リンクは 1 つのファイル システムに固有であり、別のファイル システム上のファイルを指すことはできません。
- Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 22

64 ビット Linux システム上の次のディレクトリのうち、一般に共有ライブラリが含まれるのはどれですか? (2つお選びください。)

- A. ~/.lib64/
- B. /lib64/
- C. /var/lib64/
- D. /usr/lib64/
- E. /opt/lib64/

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 23

dpkg ベースのパッケージ管理を使用する場合、利用可能なパッケージのリストを更新するために使用されるコマンドは次のどれですか?

- A. apt キャッシュのアップグレード
- B. apt-get リフレッシュ
- C. apt-get アップグレード
- D. apt-get アップデート
- E. apt キャッシュの更新

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 24

クォータ情報の保存に使用されるファイルの作成と初期化にはどのコマンドが使用されますか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

クォータチェック

説明

クォータ情報の保存に使用されるファイルの作成と初期化に使用されるコマンドは、quotacheck です。このコマンドは、1 つ以上のファイル システムのディスク使用状況をスキャンし、クォータ ファイルを作成、チェック、修復します。クォータ ファイルの名前は aquota.user および aquota.group で、ファイル システムのルートにあります。

quotecore を使用してディスク クォータを有効にする前に、quotacheck コマンドを実行する必要があります。

最新問題: 25

コマンドに関しては、

素晴らしい `-5 /usr/bin/prog`

次の記述のうち正しいものはどれですか？

A. `/usr/bin/prog` は、Nice レベル `-5` で実行されます。

B. `/usr/bin/prog` は Nice レベル `5` で実行されます。

C. `/usr/bin/prog` は優先度 `-5` で実行されます。

D. `/usr/bin/prog` は優先度 `5` で実行されます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

`nice` コマンドは、変更されたスケジュール優先順位でプロセスを開始するために使用されます。スケジューリング優先度は、プロセスがカーネルから受け取る CPU 時間を決定する値です。優先度が低いほど、プロセスが取得する CPU 時間は長くなります。優先度は、`nice` 値としても知られています。`nice` 値が高いプロセスは、CPU 時間を放棄することで他のプロセスに優しくしていることになるからです。`nice` 値の範囲は `-20 ~ 19` です。

`-20` は最高の優先順位、`19` は最低の優先順位です。デフォルトでは、プロセスは `Nice` 値 `0` で開始されます。これは通常の優先順位を意味します。

`nice` コマンドは、オプションの引数 `-n` の後に数値を取り、デフォルト値の `0` からの `nice` 値の増分または減分を指定します。たとえば、次のコマンドがあります。

```
nice -n 5 /usr/bin/prog
```

`/usr/bin/prog` プロセスを `nice` 値 `5` で開始します。これは、デフォルトよりも優先度が低いことを意味します。

同様に、次のコマンドを実行します。

```
nice -n -5 /usr/bin/prog
```

`/usr/bin/prog` プロセスを適切な値 `-5` で開始します。これは、デフォルトよりも高い優先順位を意味します。`-n` 引数を省略した場合、`nice` コマンドはデフォルトの増分値 `10` を想定します。たとえば、次のコマンドです。

```
sudo /usr/bin/prog
```

`/usr/bin/prog` プロセスを適切な値 `10` で開始します。これは、優先度が非常に低いことを意味します。特別な権限が必要なため、負の `nice` 値でプロセスを開始できるのは `root` ユーザーのみであることに注意してください。

したがって、コマンドは次のようになります。

```
sudo -5 /usr/bin/prog
```

は以下と同等です:

```
nice -n -5 /usr/bin/prog
```

そして、`/usr/bin/prog` プロセスを適切な値 `-5` で開始します。これは、デフォルトよりも高い優先順位を意味します。

これは、正解が B であることを意味します。`/usr/bin/prog` は、`nice` レベル 5 で実行されます。

参考文献:

* [LPI 試験 101 の詳細な目標]、トピック 103: GNU および Unix コマンド、目標 103.6: プロセス実行の優先順位を変更する、重み: 2、主要な知識領域: 作成されるジョブのデフォルトの優先順位を知る。

* Linux 上の `nice` と `renice` でプロセスの優先順位を設定する方法、トピック: `nice` コマンド。

最新問題: 26

すべての一般的なファイルタイプに関する情報を含む定義データベースファイルを使用して、ファイルのタイプを決定するコマンドは次のどれですか？

- A. `pmagic`
- B. ハッシュ
- C. タイプ
- D. 魔法
- E. ファイル

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 27

Bash シェルが実行可能コマンドを検索するディレクトリを定義する変数はどれですか？

- A. `BASHEXEC`
- B. `BASHRC`
- C. パス
- D. `EXECPTH`
- E. `PATHRC`

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

`PATH` 変数は、Bash シェルが実行可能コマンドを検索するディレクトリを定義します。

`PATH` 変数は、コマンドの入力時にシェルがスキャンするディレクトリのコロンで区切られたリストです。たとえば、`PATH` 変数が `/usr/local/bin:/usr/bin:/bin` に設定されている場合、シェルはこれら 3 つのディレクトリで順番にコマンドを検索します。これらのディレクトリのいずれにもコマンドが見つからない場合、シェルはエラーメッセージを報告します。他のオプションは無効であるか、目的のタスクを実行しません。

`BASHEXEC`、`EXECPTH`、および `PATHRC` 変数は有効な Bash 変数ではありません。`BASHRC` 変数は、新しい対話型シェルが開始されるたびに実行されるファイルを指定するために使用されますが、コマンドの検索パスには影響しません。参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.1 コマンドラインでの作業

* LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

最新問題: 28

次のコマンドのうち、最後に停止したシェル ジョブをバックグラウンドで移動および再開するのはどれですか？

- A. 戻る
- B. 実行
- C. fg
- D. 背景

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 29

/etc/_____ ファイルには、現在マウントされているデバイスがリストされます。

Answer:

メタタブ

最新問題: 30

RPM パッケージ ファイル foo.rpm の依存関係をリストするコマンドは次のどれですか？

- A. rpm -ld foo.rpm
- B. rpm -qpR foo.rpm
- C. rpm -pD foo
- D. rpm -dep foo
- E. rpm -R foo.rpm

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 31

特定のファイルの i ノード番号を表示するには、次のコマンドのうちどれを使用できますか？

- A. i ノード
- B. ls
- C. ln
- D. cp

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

コマンド ls を使用すると、-i オプションを使用して特定のファイルの i ノード番号を表示できます。i ノード番号は、Linux ファイル システム内の各ファイルの一意の識別子です。これには、サイズ、権限、所有権、タイムスタンプ、ディスク上の場所などのファイルの属性に関する情報が含まれています¹²。たとえば、ls -i file.txt は、現在のディレクトリ内のファイル file.txt の i ノード番号を表示します。コマンド i ノードは Linux には存在しません。コマンド ln はファイルへのリンクを作成するために使用できますが、ファイルの i ノード番号を表示することはできません。コマン

ド cp はファイルをコピーするために使用できますが、ファイルの i ノード番号を表示することはできません³。参考資料: 1: Linux の Inode とは何ですか? 2: Linux ファイル システム inode について 3: Linux コマンドのチートシート

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

mkfs がブロックデバイス名のみを使用して追加パラメーターなしで実行された場合、mkfs によって作成されるファイルシステムのタイプはどれですか?

- A. ext3
- B. ext4
- C. XFS
- D. ext2
- E. VFAT

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 33

/proc ファイルシステム内のどのファイルに、ブートローダーからカーネルに渡されるパラメーターがリストされていますか? (パスを指定せずにファイル名のみを指定します。)

Answer:

コマンドライン

説明

ブートローダーからカーネルに渡されるパラメーターをリストする /proc ファイルシステム内のファイルは次のとおりです。

/proc/コマンドライン。このファイルには、カーネルの起動に使用されたコマンドライン引数を示す 1 行のテキストが含まれています。これらの引数には、ルート デバイス、初期化プロセス、コンソール デバイスなどのさまざまなオプションを含めることができます。/proc/cmdline ファイルは読み取り専用であり、実行時に変更できません。このファイル内のパラメータは、GRUB や LILO などのブートローダー設定によって決定され、対応するファイルを編集することで変更できます¹²。

参考資料: 1: /proc ファイルシステム - Linux カーネルのドキュメント 2: ブートローダー引数をカーネルに渡す

最新問題: 34

root が所有するすべてのプロセスの ID を表示するコマンドは次のどれですか? (2 つ選択してください。) pgrep -c root

- A. pgrep -c 0
- B. pgrep -U 0
- C.
- D. pgrep -u root
- E. pgrep -f root

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 35

キーボードで Ctrl+Z のキーの組み合わせが押されたときにプロセスに送信される信号は次のうちどれですか?

- A. シギキル
- B. SIGSTOP
- C. シグターム
- D. サインイン
- E. SIGCONT

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 36

次のシェル コマンドのうち、すでに定義されている変数 TEST を新しい子プロセスに表示できるようにするのはどれですか? (2つお選びください。)

- A. テストのエクスポート
- B. -x TEST を宣言します
- C. 表示されるテスト
- D. +x TEST を宣言します
- E. エクスポート -v TEST

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 37

コマンド foo が呼び出されたときに実行される実行可能ファイルへのパスを表示するコマンドは次のどれですか?

- A. lsattr foo
- B. どの foo
- C. foo とは何ですか
- D. 適切な foo
- E. foo を見つけます

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 38

次のシェルコマンドのうち、すでに定義されている変数 TEST を新しい子プロセスに表示できるようにするのはどれですか? (2つお選びください。)

- A. 表示されるテスト
- B. +x TEST を宣言します
- C. -x TEST を宣言します
- D. テストのエクスポート
- E. エクスポート -v TEST

Answer: D,E ([メッセージを残す](#))

説明

エクスポート コマンドは、現在のシェルの子プロセスでシェル変数を使用できるようにします。エクスポートされたすべての変数をリストするために使用することもできます。-v オプションを使用すると、エクスポート コマンドで、エクスポートされた各変数の変数名と値が出力されます。宣言コマンドを使用すると、シェル変数の属性と値を設定または表示できます。-x オプションを使用すると、変数が後続のコマンドにエクスポートされます。+x オプションは、変数からエクスポート属性を削除します。表示されているコマンドは有効なシェル コマンドではありません。参考文献:

* LPI 101-500 試験目標、トピック 103.1、重み 4

* LPI 学習教材、第 3.1 章、シェル変数と環境

* Web 検索結果、1

最新問題: 39

次の入力ストリームがあるとします。

txt1.txt

atxt.txt

txtB.txt

この入力ストリームを次の出力ストリームに変換する正規表現は次のどれですか?

txt1.bak.txt

atxt.bak.txt

txtB.bak.txt

- A. s/[.txt]/.bak\$1/
- B. s/txt/bak.txt/
- C. s/^txt\$/.bak^/
- D. s/^.txt/.bak/
- E. s/txt\$/bak.txt/

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 40

SysV init を実行しているシステムを、メンテナンス タスクを安全に実行できる状態にするコマンドは次のどれですか? (正しい答えを 2 つ選択してください。)

- A. 今すぐシャットダウン -R 1

- B. シャットダウン - 今すぐシングル
- C. 初期化 1
- D. テリニット 1
- E. ランレベル 1

Answer: C,D (メッセージを残す)

説明

コマンド `init 1` と `telinit 1` は両方とも、SysV `init` を実行しているシステムを、メンテナンス タスクを安全に実行できる状態にします。この状態はシングルユーザー モードまたはランレベル 1 とも呼ばれ、root ユーザーのみがログインでき、ネットワーク サービスは実行されません。コマンド `shutdown -R 1 now` は、シングルユーザー モードに入る代わりにシステムを再起動するため、正しくありません。`shutdown` コマンドには `-single` オプションが存在しないため、コマンド `shutdown -single now` は無効です。コマンド `runlevel 1` も無効です。これは、`runlevel` は現在および以前のランレベルを表示するコマンドであり、ランレベルを変更するコマンドではないためです。参考文献:

*1: SysVinit - ArchWiki

* 2: Linux: 独自のアプリケーションまたはサービスを開始、停止、再起動するための System V `init` スクリプトの作成方法 - nixCraft

* 3: `sysvinit` - Gentoo wiki

最新問題: 41

`dpkg-_____` コマンドは、パッケージが初めてインストールされるかのように、指定されたパッケージの構成について質問します。

Answer:

`dpkg-reconfigure`

説明

`dpkg-reconfigure` コマンドは、既にインストールされているパッケージを再構成するために使用されます。パッケージを初めてインストールするときと同じように、パッケージの構成に関する質問をします。これは、ユーザーがパッケージを再インストールせずにパッケージの一部の設定やオプションを変更したい場合に便利です。`dpkg-reconfigure` コマンドは、壊れたパッケージ構成を修正したり、デフォルト設定を復元したりするために使用することもできます。参考文献:

* `dpkg-reconfigure(8)` - Linux マニュアル ページ

* Linux Professional Institute: 試験 101 の目標

最新問題: 42

Bash シェルから、サブシェルを起動せずにファイル `/usr/local/bin/runme.sh` の命令を直接実行するコマンドは次のうちどれですか? (2つお選びください。)

- A. `/usr/local/bin/runme.sh`
- B. `/usr/local/bin/runme.sh`
- C. `/usr/local/bin/runme.sh` を実行します。
- D. `/bin/bash /usr/local/bin/runme.sh`

E. ソース /usr/local/bin/runme.sh

Answer: B,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 43

バイナリ実行可能ファイルまたは別の共有ライブラリに必要なすべての共有ライブラリを表示するコマンドはどれですか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

ldd

最新問題: 44

特定のファイルの i ノード番号を表示するには、次のコマンドのうちどれを使用できますか? (2 つ選択してください。) i ノード

A. ln

B. ls

C. cp

D. ステータス

E.

Answer: C,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 45

次のコマンドのうち、ユーザー root が所有する /tmp ディレクトリまたはそのサブディレクトリ内のすべてのファイルとディレクトリを出力するものはどれですか? (正しい答えを 2 つ選択してください。)

A. /tmp -uid root -print を検索します。

B. find -path /tmp -uid root

C. /tmp -user root -print を検索します。

D. /tmp -user root を検索します

E. find -path /tmp -user root -print

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

説明

find コマンドは、特定の基準に一致するファイルとディレクトリを検索するために使用されません。-uid オプションはファイルまたはディレクトリの所有者の数値ユーザー ID を指定し、-user オプションは所有者の名前を指定します。-print オプションは、一致するファイルまたはディレクトリの完全なファイル名を標準出力に出力します。

したがって、find /tmp -uid root -print と find /tmp -user root -print は両方とも、ユーザー root が所有する /tmp ディレクトリまたはそのサブディレクトリ内のすべてのファイルとディレクトリを出力します。他のオプションは無効であるか、目的のタスクを実行しません。-path オプションは、開始ディレクトリだけでなく、パス名全体と一致します。他のアクションが指定されていない場合は -print オプションが暗黙的に指定されますが、わかりやすくするためにこれを含めることをお勧めします。参考文献:

- * LPIC-1 試験 101 の目的、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.4 ストリーム、パイプ、および
- * リダイレクト
- * LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

最新問題: 46

仮想マシンのクローンを作成するとき、Linux システムの次のプロパティを変更する必要があるのはどれですか？

(2つお選びください。)

- A. ファイル システム
- B. パーティショニング スキーム
- C. D-Bus マシン ID
- D. SSH ホストキー
- E. /root/ の権限

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

通常のファイル foo への bar というハード リンクの作成に成功すると、foo はファイル システムから削除されます。

結果として生じる状況を説明しているものは次のうちどれですか？

- A. foo と bar は両方とも削除されます。
- B. foo は削除されますが、bar はアクセス可能なままになります。
- C. foo は削除されます。バーはまだ存在しますが、使用できなくなります。
- D. foo と bar は両方ともアクセス可能なままになります。
- E. ユーザーはバーも削除するかどうかを尋ねられます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

ハード リンクは、別のファイルと同じ i ノードを参照するディレクトリ エントリです。i ノードは、メタデータとファイルのデータ ブロックの場所を格納するデータ構造です。ハード リンクを使用すると、同じファイル システム上にある限り、複数の名前でも同じファイル コンテンツを参照できます。したがって、ハード リンクが作成されると、inode 参照カウントは 1 増加し、ハード リ

リンクが削除されると、inode 参照カウンタは 1 減少します。ファイルの内容は、inode 参照カウンタが 0 に達した場合にのみディスクから削除されます。これは、ファイルへのハードリンクがなくなったことを意味します。このシナリオでは、通常のファイル foo への bar というハードリンクの作成に成功した後、foo と bar は両方とも同じ i ノードと同じファイル コンテンツを参照します。i ノードの参照数は 2 です。foo がファイルシステムから削除されると、inode 参照カウンタは 1 つ減りますが、依然として 1 です。これは、ファイルへのハードリンクがまだ 1 つあることを意味します。したがって、foo は削除されますが、bar はアクセス可能なままになります。ファイルの内容は、bar も削除されるまでディスクから削除されません。他のオプションは間違っているか、適用できません。ユーザーには、bar を削除するかどうかも尋ねられません。bar リンクはまだ存在しており、使用できないわけではなく、使用可能です。参考文献:

- * LPIC-1 試験 101 の目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.3 基本的なファイル管理の実行
- * LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

最新問題: 48

ファイルレター内の各 `bob` を `Bob` に置き換え、結果をファイル `newsletter` に書き込むコマンドは次のどれですか?

- A. `sed '/bob/Bob' レター > ニューレター`
- B. `sed s/bob/Bob/ レター < ニューレター`
- C. `sed の/bob/Bob' レター > ニューレター`
- D. `sed 's/bob/Bob/g' レター > ニューレター`
- E. `sed 's/bob, Bob/' レター > ニューレター`

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

ファイルレター内の `bob` の各出現箇所を `Bob` に置き換え、結果をファイル `newsletter` に書き込むコマンドは、`sed 's/bob/Bob/g' Letter > newsletter` です。このコマンドは、次のオプションと構文を使用します。

- * `s`: 置換演算を指定します。
- * `/`: パターンと置換文字列を区切ります。
- * `bob`: 検索および置換されるパターン。
- * `Bob`: 置換文字列。
- * `g`: 最初のパターンだけでなく、各行のパターンのすべての出現を置換する必要があることを示すグローバルフラグ。
- * `文字`: 入力ファイルの名前。
- * `:`: 出力をファイルにリダイレクトします。
- * `newsletter`: 出力ファイルの名前。

このコマンドの出力は、すべての「bob」が「Bob」に置き換えられることを除いて、letter と同じテキストを含む newsletter という新しいファイルになります。たとえば、ファイルレターに次のテキストが含まれているとします。

親愛なるボブ、この手紙があなたに元気を与えてくれることを願っています。私たちのマガジンの購読期限が切れたことをお知らせするためにこのメールを送りました。更新をご希望の場合は、今月末までに 50 ドルの小切手をお送りください。そうでない場合は、サブスクリプションをキャンセルし、メーリング リストから削除する必要があります。ご協力とご支援をよろしくお願いいたします。よろしくお願ひします、アリス ファイル ニューレターには次のテキストが含まれます。

親愛なるボブ、この手紙があなたに元気を与えてくれることを願っています。私たちのマガジンの購読期限が切れたことをお知らせするためにこのメールを送りました。更新をご希望の場合は、今月末までに 50 ドルの小切手をお送りください。そうでない場合は、サブスクリプションをキャンセルし、メーリング リストから削除する必要があります。ご協力とご支援をよろしくお願いいたします。敬具、アリス 他のコマンドは次の理由により正しくありません。

* A. sed '/bob/Bob' 文字 > newsletter: このコマンドには s オプションと 2 番目の / 区切り文字が欠落しているため、エラー メッセージが生成されます。

* B. sed s/bob/Bob/ Letter < newsletter: このコマンドは間違っただイレクト演算子 (< の代わりに < を使用しています) を使用しています。

>)、レターではなくニューレターから入力を読み取り、ニューレターではなく標準出力に出力を書き込もうとします。

* C. sed's/bob/Bob' レター > newsletter: このコマンドには sed と最初の ' の間にスペースがないため、エラー メッセージが生成されます。

* E. sed 's/bob, Bob/' レター > ニューレター: このコマンドは区切り文字としてスラッシュ (/) の代わりにカンマ (,) を使用しているため、エラー メッセージが生成されます。

参考文献:

* [LPI 試験 101 の詳細な目標]、トピック 103: GNU および Unix コマンド、目標 103.7: 基本的なファイル管理を実行する、重要度: 4、主要な知識領域: ファイルを適切に編集するための sed の使用。

* Linux で sed コマンドを使用する方法、トピック: テキストの置換。

最新問題: 49

完全なパスを指定せずにコマンドを開始するときに、現在のシェルが実行する実行可能ファイルの完全なパスを表示できるツールは次のどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. 検索
- B. タイプ
- C.
- D. パスワード
- E. どれ

Answer: A,C (メッセージを残す)

最新問題: 50

root 権限なしでファイルシステムをマウントするには、次のオプションのどれを /etc/fstab のファイルシステムのエントリに渡す必要がありますか？

- A. 自動なし
- B. 制限なし
- C. 自動
- D. ユーザー

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 51

lspci コマンドはシステム ハードウェアについてどのような情報を表示できますか？ (正しい答えを 3 つ選択してください。)

- A. PCI バス速度
- B. デバイスベンダーの識別
- C. イーサネット MAC アドレス
- D. デバイスの IRQ 設定
- E. システムバッテリーのタイプ

Answer: A,B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 52

Bash シェルの使用時に現在の作業ディレクトリを出力するコマンドは次のうちどれですか？ (2 つお選びください。)

- A. printwd
- B. `${WD}`」をエコーする
- C. パスワード
- D. エコー `"${PWD}"`
- E. `${pwd}`」をエコーする

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 53

Bash シェルの使用時に現在の作業ディレクトリを出力するコマンドは次のうちどれですか？ (2 つお選びください。)

- A. `${PWD}`」をエコーする
- B. `${WD}`」をエコーする
- C. パスワード
- D. printwd
- E. エコー `"${pwd}"`

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

説明

PWD",C.pwd包括的な説明:Bas および pwd を使用するとき現在の作業ディレクトリを出力するコマンド。echo コマンドは、シェルによって現在の作業ディレクトリに設定された PWD 変数の値を出力します。pwd コマンドは、現在の作業ディレクトリの名前を出力します。WD変数は標準のシェル変数ではないため、定義されていない可能性があります。printwd コマンドは有効な Linux コマンドではありません。

pwd 変数は PWD 変数と同じではないため、定義できない場合があります。参考資料:LPI 試験 101 の詳細な目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、重み: 25、目標 103.1: コマンドラインでの作業、echo コマンド、pwd指示

最新問題: 54

dpkg パッケージ管理を使用してシステム上のパッケージを削除する場合、構成ファイルも確実に削除されるようにする dpkg オプションはどれですか？

- A. --clean
- B. --ページ
- C. --declare
- D. --真空
- E. --削除

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 55

パッケージをアンインストールし、パッケージが再インストールされた場合に備えて構成ファイルを保持するコマンドはどれですか？

- A. dpkg -r pkgname
- B. dpkg -L pkgname
- C. dpkg -v pkgname
- D. dpkg -s pkgname
- E. dpkg -P pkgname

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 56

/dev/sda1 上の ext3 ファイルシステムが起動中に完全なファイルシステム チェックを実行する必要があるまでの日数を変更するコマンドは次のどれですか？

- A. tune2fs -d 200 /dev/sda1
- B. tune2fs -i 200 /dev/sda1
- C. tune2fs -c 200 /dev/sda1
- D. tune2fs --days 200 /dev/sda1
- E. tune2fs -n 200 /dev/sda1

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 57

foo.conf を指す bar.conf というシンボリック リンクはどのように作成されますか？

- A. ln bar.conf foo.conf
- B. ln -s foo.conf bar.conf
- C. ln foo.conf bar.conf
- D. ln -s bar.conf foo.conf

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 58

次の正規表現のうち、単一の大文字を表すものはどれですか？

- A. :UPPER:
- B. !az
- C. [AZ]
- D. {AZ}
- E. %C

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 59

次のコマンドのうち、カーネル モジュールと必要な依存関係モジュールをロードするのはどれですか？

デプモッド

- A. insmod
- B. module_install
- C.
- D. modprobe
- E. ロードモッド

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 60

パッケージをアンインストールし、パッケージが再インストールされた場合に備えて構成ファイルを保持するコマンドはどれですか？

- A. dpkg -s pkgname
- B. dpkg -L pkgname
- C. dpkg -P パッケージ名
- D. dpkg -v pkgname
- E. dpkg -r pkgname

Answer: E ([メッセージを残す](#))

説明

パッケージをアンインストールし、パッケージが再インストールされた場合に備えて構成ファイルを保持するコマンドは、dpkg -r pkgname です。dpkg コマンドは、Debian パッケージをインストール、構築、削除、管理するための低レベル ツールです。-r または --remove オプションは、イン

ストールされているパッケージをシステムから削除しますが、パッケージに属する構成ファイルやその他のデータは削除しません。こうすることで、後でパッケージを再インストールした場合でも、以前の設定が保存されます。dpkg コマンドは、LPI Linux Essentials 認定プログラム 12 のトピック 『01.1 ハードウェア設定の決定と構成』の一部です。

他のオプションは無効であるか、目的のタスクを実行しません。dpkg -s pkgname コマンドは、インストールされているパッケージのステータスを表示しますが、アンインストールはしません。dpkg -L pkgname コマンドは、インストールされたパッケージに属するファイルを一覧表示しますが、アンインストールはしません。dpkg -P pkgname コマンドは、インストールまたは削除されたパッケージをパージします。つまり、パッケージに属する構成ファイルおよびその他のデータが削除されます。dpkg -v pkgname コマンドは、インストールされているパッケージのバージョンを表示しますが、アンインストールはしません。

最新問題: 61

GNU GRUB の設定ファイルを変更した後、変更を有効にするにはどのコマンドを実行する必要がありますか？

A. kill -HUP \$(pidof grub)

B. grub-install

C. グラブ

D. アクションは必要ありません

Answer: B (メッセージを残す)

説明

GNU GRUB の設定ファイル (通常は /etc/default/grub にあります) を変更した後、変更を有効にするために実行する必要があるコマンドは grub-install¹² です。grub-install コマンドは、デバイスまたはパーティションに GRUB をインストールし、GRUB3 のブート セクターとコア イメージを更新するために使用されます。このコマンドは次の基本構文を使用します。

```
$ grub-install [オプション] install_device
```

install_device 引数は、GRUB をインストールするデバイスまたはパーティションを指定します。たとえば、

/dev/sda または /dev/sda1。このオプションを使用して、ターゲット プラットフォーム、ブート ディレクトリ、強制モード、詳細レベルなど、インストールのさまざまな側面を制御できます³。

grub-install コマンドは grub-mkconfig コマンドも呼び出します。このコマンド

は、/etc/default/grub の設定と /etc/ のスクリプトに基づいて GRUB 構成ファイル (通常は /boot/grub/grub.cfg にあります) を生成します。grub.d⁴。grub-mkconfig コマンドを個別に実行して、デバイスまたはパーティションに GRUB を再インストールせずに GRUB 構成ファイルを更新することもできます⁴。

質問内の他のオプションは次の理由により正しくありません。

* A. kill -HUP \$(pidof grub): このコマンドは、GRUB のコマンドライン インターフェイスである grub のプロセス ID (PID) にハングアップ シグナル (HUP) を送信します。これにより、GRUB 構

成ファイルが更新されたり、デバイスまたはパーティションに GRUB がインストールされたりすることはありません。

* C. grub: このコマンドは GRUB のコマンドライン インターフェイスを実行します。これにより、ユーザーは GRUB と対話し、さまざまなコマンドを実行できます。ユーザーがインターフェイス内で適切なコマンドを明示的に実行しない限り、これにより GRUB 構成ファイルが更新されたり、デバイスまたはパーティションに GRUB がインストールされたりすることはありません。

* D. アクションは必要ありません: /etc/default/grub ファイルを変更するだけでは GRUB 設定ファイルや GRUB インストールに影響を与えないため、このオプションは false です。変更を適用するには、ユーザーは grub-install または grub-mkconfig を実行する必要があります。

参考文献:

1: Ubuntu およびその他の Linux ディストリビューションで Grub を更新する方法 - それは FOSS
2: GRUB2 ブート ロードーの設定を構成する方法 3: Ubuntu マンページ: grub-install - デバイスに GRUB をインストールする 4: [GNU GRUB マニュアル 2.06: grub- mkconfig] : [GNU GRUB マニュアル 2.06: grub の呼び出し] : [kill(1) - Linux マニュアル ページ] : [pidof(8) - Linux マニュアル ページ] : [grub(8) - Linux マニュアル ページ]

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: **62**

次のコマンドのうち、テキスト ファイル userlist.txt 内のすべての CR-LF 改行を Linux 標準の LF 改行に変更し、結果を newlist.txt に保存するのはどれですか？

- A. `tr -s '/^M/^J/' userlist.txt newlist.txt`
- B. `tr '\r' '\n' userlist.txt newlist.txt`
- C. `tr -c '\n\r' " <newlist.txt> userlist.txt`
- D. `tr '\r\n' " <userlist.txt> newlist.txt`
- E. `tr -d '\r' < userlist.txt > newlist.txt`

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: **63**

/proc ファイル システムのどのファイルに、現在マウントされているすべてのデバイスのリストが含まれていますか？

(パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

マウントする

最新問題: 64

find の出力を xargs コマンドにパイプするとき、ファイル名にスペースが含まれている場合、どのオプションを検索すると便利ですか?

- A. -rep-space
- B. -print0
- C. -nospace
- D. -ignore-space

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

コマンドがフォアグラウンドで実行されているときにキーボードの Ctrl-C の組み合わせを押すと、SIGINT(2) シグナルコードが送信されます。SIGINT(2) 信号は割り込みを意味し、通常、ユーザーがキーボードの Ctrl-C を押したときに送信されます。このシグナルは、プロセスによって捕捉または無視されない限り、プロセスを終了させます。SIGHUP(1) 信号はハングアップを意味し、通常、端末またはネットワーク接続が切断されたときに送信されます。SIGQUIT(3) シグナルは終了を意味し、通常はユーザーがキーボードの Ctrl-\ を押したときに送信されます。SIGKILL(9) シグナルは kill を意味し、シグナルをキャッチしたりクリーンアップを実行したりすることなく、プロセスを強制的に即時に終了させるために使用されます。SIGTERM(15) シグナルは終了を意味し、kill コマンドによって送信されるデフォルトのシグナルです。参考資料: LPI 試験 101 の詳細な目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、重み: 25、目標 103.3: 基本的なファイル管理を実行する、シグナル リスト

最新問題: 65

次のコマンドのうち、ログインしているすべてのユーザーの端末にメッセージを書き込むものはどれですか?

- A. ブロードキャスト
- B. メッセージ
- C. 印刷
- D. 壁
- E. 叫ぶ

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

Wall コマンドは、端末上のすべてのログインユーザーにメッセージを表示するコマンドラインユーティリティです¹²。

Wall コマンドは次の基本構文を使用します。

\$ 壁オプション { ファイル | メッセージ }

OPTION には次のいずれかを指定できます。

- * -n または --nobanner: 出力からバナー (ホスト名、日付、時刻を含むヘッダ一行) を抑制します。このオプションは root ユーザーのみが使用できます。
- * -v または --version: バージョン情報を表示して終了します。

* -h または --help: ヘルプ メッセージを表示して終了します。

ファイルまたはメッセージ引数は、表示されるメッセージのソースです。ファイルが指定されている場合、wall コマンドはファイルからメッセージを読み取ります。メッセージが指定されている場合、wall コマンドは標準入力からメッセージを読み取ります。Ctrl+D を押すとメッセージを終了できます。

オプション内の他のコマンドは無効であるか、wall コマンドと同じ機能がありません。

* bcast: Linux にはそのようなコマンドはありません。

* mesg: このコマンドは、端末への書き込みアクセスを制御するために使用されます。他のユーザーにメッセージは送信されません。

* print: このコマンドは、ファイルまたはデータをプリンターに印刷するために使用されます。他のユーザーにメッセージは送信されません。

* 叫び: Linux にはそのようなコマンドはありません。

参考文献:

1: Linux ターミナルでログインしているユーザーにメッセージを送信する方法 - Tecmint 2: Linux ターミナルでユーザーにブロードキャスト メッセージを送信する方法

最新問題: 66

/proc ファイルシステム内のどのファイルに、ブートローダーからカーネルに渡されるパラメータがリストされていますか? (パスを指定せずにファイル名のみを指定します。)

Answer:

コマンドライン、/proc/cmdline

最新問題: 67

ブートローダーは UEFI システムのハードディスクのどこに保存されていますか?

A. boot というラベルの付いたパーティション上。

B. EFI システム パーティション (ESP) 上。

C. パーティション番号 127 上。

D. マスター ブート レコード (MBR) 内。

E. EFI ブート レコード (EBR) 内。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 68

新しい ext4 ファイルシステム上の root ユーザー用の予約スペースのデフォルトの割合はどれですか?

A. 0%

B. 5%

C. 10%

D. 3%

E. 15%

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 69

コマンド `grub-install /dev/sda` は何をしますか?

- A. GRUB は、デフォルトの BIOS ブートデバイスを `/dev/sda` に設定します。
- B. GRUB は必要なファイルをすべてインストールし、`device/dev/sda` にブート ロードを構成します。
- C. GRUB は Linux カーネルを再コンパイルし、`device/dev/sda` のマスター ブート レコードにインストールします。
- D. GRUB は、Linux で使用されるパーティションを `device/dev/sda` に作成します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 70

Linux ルート パーティションで使用できるファイル システムは次のうちどれですか? (2つお選びください。)

- A. VFAT
- B. NTFS
- C. XFS
- D. スワップ
- E. ext3

Answer: D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 71

次のコマンドのうち、インポートされたテキスト ファイル `userlist.txt` 内のすべての CR-LF ペアを Linux 標準 LF 文字に変更し、`newlist.txt` として保存するものはどれですか?

- A. `tr '\r' '\n' userlist.txt newlist.txt`
- B. `tr -c '\n\r' " < newlist.txt > userlist.txt`
- C. `tr '\r\n' " < userlist.txt > newlist.txt`
- D. `tr -d '\r' < userlist.txt > newlist.txt`
- E. `tr -s '^M' '^J' userlist.txt newlist.txt`

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 72

実行可能ファイル `foo` が `$PATH` に含まれていないディレクトリに配置されている場合、そのファイルを検索するために使用できるコマンドは次のどれですか?

- A. クエリ
- B. 適切
- C. ここで、
- D. どれ
- E. 検索

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 73

パッケージが初めてインストールされるかのように、既にインストールされている特定のパッケージについて設定に関する質問を行う Debian パッケージ管理ツールはどれですか？
(パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

dpkg-reconfigure

最新問題: 74

コマンド `foois` が呼び出されたときに実行される実行可能ファイルへのパスを表示するコマンドは次のどれですか？

- A. `lsattr foo`
- B. `foo` を見つけます
- C. `foo` に該当します
- D. どの `foo`
- E. `foo` とは何ですか

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 75

BIOS はどこでブートローダーを検索しますか？

- A. 最後に追加されたストレージメディアのみ。
- B. 定義された起動デバイスの順序で接続されているすべてのストレージメディア上。
- C. BIOS は有効なブートローダーを検索する責任を負いません。
- D. 定義されたブートデバイス順序のハードディスクドライブ上のみ。
- E. 起動デバイスの順序に関係なく、接続されているすべてのストレージメディア上。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 76

マウントのために `/etc/fstab` に明示的なデバイスを指定する代わりに、目的のパーティションを識別するために他のどのようなオプションを使用できますか？ (2つお選びください。) ラベル

- A. 検索
- B. ID
- C. UUID
- D. 名前
- E.

Answer: B,E ([メッセージを残す](#))

有効な 101-500 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の 101-500 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (29930%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

次のコマンドのうち、実行可能ファイル /bin/foo に対する setuid (suid) 権限を有効にするのはどれですか？

- A. `chmod us /bin/foo`
- B. `chmod 4755 /bin/foo`
- C. `chmod 1755 /bin/foo`
- D. `chmod 755+s /bin/foo`

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 78

次のコマンドのうち、/bin/foo を誰でも実行できるようにし、その所有者のみが書き込みできるようにするコマンドはどれですか？

- A. `chmod u=rwx,go=rx /bin/foo`
- B. `chmod o+rwx,a+rx /bin/foo`
- C. `chmod 577 /bin/foo`
- D. `chmod 775 /bin/foo`

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

/bin/foo を誰でも実行できるが、その所有者だけが書き込みできるようにする正しいコマンドは、`chmod u=rwx,go=rx /bin/foo` です。このコマンドは、シンボリック メソッドを使用して、ユーザー (u)、グループ (g)、およびその他 (o) クラスのアクセス許可を設定します。等号 (=) は、権限が追加または削除されず、指定どおりに設定されることを意味します。文字 r、w、および x は、それぞれ読み取り、書き込み、および実行のアクセス許可を表します。カンマ (,) は異なるクラスを区切ります。このコマンドは、ユーザーが読み取り、書き込み、および実行のアクセス許可 (rwx) を持っているのに対し、グループおよび他のユーザーは読み取りと実行のアクセス許可 (rx) のみを持っていることを意味します。他のオプションは、chmod コマンドに間違った構文または値を使用しているため、正しくありません。オプション B は、クラスに間違ったインジケータを使用します。o」という文字は所有者ではなく他人を意味します。文字 a はグループではなくすべてを意味します。オプション C は数値法を使用していますが、値 577 は正しくありません。数値メソッドでは、8 進数 (0 ~ 7) を使用して各クラスの権限を表します。最初の桁はユーザー、2 桁目はグループ、3 桁目はその他の桁です。各桁は、読み取り (4)、書き込み (2)、および実行 (1) 権限の値の合計です。たとえば、7 は rwx、6 は rw-、5 は rx などという意味です。値 577 は、ユーザーには読み取り、書き込み、および実行のアクセス許可 (rwx) があり、グループには読み取りおよび実行の A

クセス許可 (rx) があるが、他のユーザーには書き込みと実行のアクセス許可 (wx) しかないことを意味します。これは質問の内容ではありません。。オプション D は数値法を使用していますが、値 775 は正しくありません。値 775 は、ユーザーとグループが読み取り、書き込み、および実行のアクセス許可 (rwx) を持っているのに対し、他のユーザーとグループは読み取りと実行のアクセス許可 (rx) のみを持っていることを意味します。これは、グループがファイルに書き込むこともできることを意味しますが、これは質問の内容ではありません。参考文献:

* [LPI Linux Essentials - 1.3 基本的なファイル管理]

* [LPI Linux Essentials - 2.1 デバイス、Linux ファイルシステム、ファイルシステム階層標準の使用]

* [LPI Linux Essentials - 2.2 ファイルシステムのマウント、アンマウント]

* [LPI Linux Essentials - 2.3 ディスク パーティション]

* Linux で chmod コマンドを使用する方法 - How-To Geek

* Linux の Chmod コマンド (ファイル権限) | Linux化

* Linux の Chmod コマンドと例 - GeeksforGeeks

最新問題: 79

標準の GRUB 2 インストールに存在するファイルは次のうちどれですか? (2つお選びください。)

A. /boot/grub/stages/stage0

B. /boot/grub/i386-pc/1vm.mod

C. /boot/grub/fstab

D. /boot/grub/grub.cfg

E. /boot/grub/linux/vmlinuz

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

説明

標準の GRUB 2 インストールに存在するファイルは /boot/grub/i386-pc/1vm.mod および /boot/grub/grub.cfg。/boot/grub/i386-pc/1vm.mod ファイルは、1vm コマンド。disk1 から仮想マシン イメージをロードできます。/boot/grub/grub.cfg ファイルは GRUB 2 のメイン設定ファイルで、bootloader2 のメニュー エントリとオプションが含まれています。他のファイルは存在しないか、GRUB 2 に属していません。/boot/grub/stages/stage0 ファイルは、GRUB 2 とは異なるアーキテクチャと命名スキームを使用する GRUB レガシー ブートローダーの一部です。

/boot/grub/fstab ファイルは有効なファイル名ではありません。fstab は通常 /etc ディレクトリにあるファイル システム テーブル ファイルの名前です4。/boot/grub/linux/vmlinuz ファイルも有効なファイル名ではありません。vmlinuz は、通常 /boot ディレクトリにある圧縮された Linux カーネル イメージの名前です5。参考文献:

* GRUB 2 ブートローダー - 完全なチュートリアル - Dedoimedo1

* Grub2/インストール - コミュニティ ヘルプ Wiki - 公式 Ubuntu ドキュメント2

* GRUB ブートローダー - 完全なチュートリアル - Dedoimedo3

* fstab(5) - Linux マニュアル ページ 4

* vmlinuz(5) - Linux マニュアル ページ 5

最新問題: 80

/proc 内のどのファイルに、さまざまなカーネル ドライバーで使用される IRQ が記述されていますか? (パスを指定せずにファイル名のみを指定します。)

Answer:

割り込む

最新問題: 81

システム起動プロセスのコンポーネントが開始される正しい順序を説明しているものは次のうちどれですか?

- A. BIOS、カーネル、ブートローダー、初期化システム
- B. BIOS、ブートローダー、初期化システム、カーネル
- C. BIOS、ブートローダー、カーネル、初期化システム
- D. ブートローダー、BIOS、初期化システム、カーネル
- E. ブートローダー、BIOS、カーネル、初期化システム

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 82

コマンド dbmaint & は、dbmaint をバックグラウンドで実行するために使用されました。ただし、dbmaint はシステムからログアウトすると終了します。プログラムを実行しているユーザーがログアウトしても dbmaint を実行し続けることができる dbmaint 呼び出しの代替はどれですか?

- A. nohup dbmaint &
- B. ジョブ -b dmaint
- C. dbmaint &>/dev/pts/null
- D. dbmaint を待ちます
- E. bg dbmaint

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 83

RPM ベースのパッケージ管理を使用しているときに、利用可能なパッケージ更新のリストを出力するコマンドは次のどれですか?

- A. yum リスト
- B. yum リスト更新
- C. yum チェック更新
- D. dpkg リスト
- E. dpkg チェック更新

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 84

Cut コマンドの制限は次のうちどれですか?

- A. cut コマンドではフィールドの順序を変更できません。
- B. cut コマンドはフィールド位置によってのみ出力を選択できます。
- C. cut コマンドでは、異なる入力区切り文字と出力区切り文字を使用できません。
- D. cut コマンドは ASCII テキストでのみ機能します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 85

yum にリポジトリを追加するには、定義ファイルをどのディレクトリに配置する必要がありますか？

Answer:

/etc/yum.repos.d、/etc/yum.repos.d/、yum.repos.d、yum.repos.d/

最新問題: 86

次のコマンドのうち、次の出力が生成されるのはどれですか？

USER	PID	%CPU	%MEM	VSZ	RSS	TTY	STAT	START	TIME	COMMAND
root	1255	4.4	0.9	60716	34824	ttty7	S+	09:25	19:04	/usr/bin/X :0 -
root	2016	0.0	0.0	1792	560	ttty1	S+	09:26	0:00	/sbin/getty -8
matt	5204	0.0	0.1	6320	3696	pts/4	Ss	13:12	0:00	bash
matt	5219	0.0	0.0	3988	1624	pts/4	S+	13:12	0:00	man bash
matt	5229	0.0	0.0	3584	832	pts/4	S+	13:12	0:00	pager -s
matt	6768	0.0	0.1	10504	3880	pts/2	S+	15:11	0:00	vi README.txt

- A. ジョブ
- B. proclist
- C. netstat
- D. ps

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

ps コマンドは、図に示す出力を生成します。ps コマンドは、システム上で実行されているプロセスに関する情報を表示します。出力形式は、さまざまなオプションを使用してカスタマイズできます。たとえば、ps -aux は、ユーザー、PID、CPU、メモリ、コマンドなどの詳細情報を含むすべてのプロセスを表示します。イメージの出力は ps -aux の形式と一致します。jobs コマンドは、現在のシェル内のジョブのステータスを表示します。proclist コマンドは有効な Linux コマンドではありません。netstat コマンドは、ネットワーク接続、ルーティング テーブル、統計情報を表示しません。参考文献: LPI 試験 101 の詳細な目標、

最新問題: 87

マウントのために /etc/fstab に明示的なデバイスを指定する代わりに、目的のパーティションを識別するために他のどのようなオプションを使用できますか？ (正しい答えを 2 つ選択してください。)

- A. 検索
- B. ID
- C. ラベル

D. 名前

E. UUID

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

正解は C と E です。マウント用に /etc/fstab に明示的なデバイスを指定する代わりに、LABEL または UUID を使用して目的のパーティションを識別することもできます。LABEL は人間が判読できる名前、e2label、tune2fs、gparted などのツールを使用してパーティションに割り当てることができます。UUID は、パーティションごとに自動的に生成される普遍的に一意的な識別子であり、blkid や lsblk などのツールを使用して取得できます。デバイス名の代わりに LABEL または UUID を使用すると、ディスクの追加または削除時など、デバイス名の変更によって引き起こされる問題を回避するのに役立ちます。たとえば、次のようなものを書く代わりに、

/etc/fstab:

/dev/sda1 /mnt/example ext4 のデフォルトは 0 0

次のように書くことができます:

LABEL=example /mnt/example ext4 デフォルト 0 0

または

UUID=80b496fa-ce2d-4dcf-9afc-bcaa731a67f1 /mnt/example ext4 デフォルト 0 0 他のオプションは、/etc/fstab 内のパーティションを識別する有効な方法ではありません。FIND、ID、および NAME は、mount コマンドまたは /etc/fstab ファイルではサポートされていません。/etc/fstab での LABEL と UUID の使用方法の詳細については、次の記事を参照してください。

* UUID を使用して Ubuntu Linux でパーティション/ボリュームをマウントする方法

* Linux でラベルと UUID を使用してパーティションをマウントする方法

* Linux でディスク クォータを使用する方法と例

* fstab で UUID を使用する方法 - LinuxConfig.org

最新問題: 88

パッケージが初めてインストールされるかのように、既にインストールされている特定のパッケージについて設定に関する質問を行う Debian パッケージ管理ツールはどれですか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

dpkg-reconfigure

説明

コマンド dpkg-reconfigure は、パッケージが初めてインストールされるかのように、すでにインストールされている特定のパッケージについて構成に関する質問をする Debian パッケージ管理ツールです。これは、以前にデフォルト設定でインストールされたパッケージを再構成したり、インストール中にユーザー入力が必要なパッケージの設定を変更したりするために使用できます。また、壊れた構成ファイルを修正したり、パッケージの元の構成ファイルを復元したりするために使用することもできます。参考文献:

* Debian リファレンス: 第 2 章 Debian パッケージ管理

* LPI Linux Essentials: 1.3 パッケージ管理

最新問題: 89

シェルのバックグラウンドでコマンドを実行する正当な理由は次のうちどれですか？

- A. コマンドをすぐに実行する必要はありません。
- B. コマンドはすぐに実行する必要がありますが、ユーザーはログアウトする必要があります。
- C. システムはシャットダウン中のため、コマンドは再起動直後に実行を再開する必要があります。
- D. コマンドは、コマンドラインで実行される通常のコマンドよりも低い優先度で実行できます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

シェルのバックグラウンドでコマンドを実行すると、シェル プロンプトをブロックしたりユーザー入力を待機したりすることなく、コマンドが非同期で実行されます。これは、完了までに時間がかかるコマンド、またはユーザーの操作を必要としないコマンドの場合に役立ちます。コマンドをバックグラウンドで実行する正当な理由の1つは、コマンドをすぐに実行する必要がありますが、ユーザーがログアウトする必要がある場合です。たとえば、ユーザーが数時間かかるバックアッププロセスを開始したいが、ターミナルセッションを閉じてシステムからログアウトしたい場合は、バックグラウンドでアンパサンド (&) を追加することでバックアップコマンドを実行できます。コマンドライン。こうすることで、ユーザーがログアウトした後もバックアップコマンドは実行を継続し、ユーザーは後でコマンドのステータスや出力を確認できます。他のオプションは間違っているか、適用できません。バックグラウンドでコマンドを実行しても、nice 値とスケジューラによって決定されるコマンドの実行優先順位には影響しません。バックグラウンドでコマンドを実行してもコマンドの実行は遅延せず、できるだけ早く開始されます。バックグラウンドでコマンドを実行しても、サービス マネージャーまたは起動スクリプトを使用してコマンドが構成されていない限り、コマンドがシステムのシャットダウンまたは再起動後に存続することは保証されません。参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.1 コマンドラインでの作業

* LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

最新問題: 90

キーボードで Ctrl+C キーの組み合わせが押されたときにプロセスに送信される信号は次のうちどれですか？

- A. サインイン
- B. SIGCONT
- C. シグターム
- D. シギキル
- E. SIGSTOP

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 91

Linux 環境で新しいディレクトリを作成するために使用されるコマンドはどれですか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

A. mkdir

B. /usr/bin/mkdir

Answer: A (メッセージを残す)

mkdir コマンドは、Linux 環境で新しいディレクトリを作成するために使用されます。mkdir コマンドは、作成するディレクトリの名前とパスを指定する 1 つ以上の引数を取ります。たとえば、mkdir foo は現在の作業ディレクトリに foo という名前のディレクトリを作成

し、mkdir /home/bar は /home ディレクトリに bar という名前のディレクトリを作成しま

す。mkdir コマンドでは、-p オプションを使用して複数のディレクトリを一度に作成することもできます。これにより、パスに沿って欠落している親ディレクトリが作成されます。たとえば、mkdir -p

/tmp/a/b/c は、ディレクトリ /tmp、/tmp/a、/tmp/a/b、および /tmp/a/b/c がまだ存在しない場合は作成します。

参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.3 基本的なファイル管理の実行

* LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 92

_____ という名前のシステム構成ファイルは、通常、デフォルトのランレベルを設定するために使用されます。(ファイル名とフルパス情報を入力してください)

Answer:

/etc/inittab

最新問題: 93

次の文字のうち、区切り文字列 (別の行にあり、末尾にスペースがないもの) に達するまで現在の入力ソースから読み取るために、区切り文字列と組み合わせることができるのはどれですか?

A. <<

B. &<

C. !<

D. <|

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 94

次のファイル名に一致するワイルドカードはどれですか? (2つお選びください。)

ttyS0

ttyS1

ttyS2

A. ttyS[1-5]

B. tty?[0-5]

C. tty*2

D. tty[AZ][012]

E. tty[Ss][02]

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 95

SysV init の使用時にシステムを再起動するコマンドは次のどれですか? (正しい答えを 2 つ選択してください。)

A. 今すぐシャットダウン -r

B. shutdown -r "再起動中"

C. テリニット 6

D. テリニット 0

E. shutdown -k 現在 再起動中」です

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

shutdown コマンドは、安全かつ制御された方法でシステムを停止するために使用されます。シャットダウンの時刻、ユーザーにブロードキャストするメッセージ、停止モードまたは再起動モードなど、さまざまなオプションと引数を指定できます。オプション -r は、シャットダウン後にシステムを再起動するように shutdown コマンドに指示します。ここでの議論は、直ちにシャットダウンすることを意味します。したがって、shutdown -r now は遅延なくシステムを再起動しません。telinit コマンドは、システムの実行レベルを変更するために使用されます。新しい実行レベルを指定する単一の引数を取ります。実行レベル 6 は、システムの再起動用に予約されています。したがって、telinit 6 もシステムを再起動します。他のオプションは間違っているか、無関係です。shutdown -r "rebooting" もシステムを再起動しますが、1 分の遅延とユーザーへのメッセージが表示されます。telinit 0 はシステムを再起動するのではなく、停止します。shutdown -k now "rebooting" はユーザーに警告メッセージを送信するだけで、実際にシステムをシャットダウンしたり再起動したりしません。参考資料: LPI Linux Essentials - 1.101.2、LPI Linux Administrator - 101.3

最新問題: 96

新しい ext4 ファイルシステム上の root ユーザー用の予約スペースのデフォルトの割合はどれですか？

- A. 10%
- B. 3%
- C. 15%
- D. 0%
- E. 5%

Answer: E ([メッセージを残す](#))

説明

予約スペースは、root ユーザーまたは sudo 権限を持つユーザーのみがアクセスできるファイルシステムの一部です。予約されたスペースには 2 つの目的があります。1 つは一般ユーザーがファイルシステムを完全に埋め尽くしてシステムがクラッシュするのを防ぐため、もう 1 つは空きスペースを残しておくことで断片化を軽減するためです。予約スペースは、mkfs.ext4 コマンドを使用してファイルシステムが作成される時に、デフォルトでファイルシステムの合計サイズの 5% に設定されます。これは、ブロックの 5% が root ユーザー用に予約されており、df コマンドによって使用可能なスペースとしてカウントされないことを意味します。予約スペースは、tune2fs コマンドに -m オプションを付けて使用することで変更または無効にすることができます。たとえば、予約スペースを 1% に変更するには、次のコマンドを使用します。

```
sudo tune2fs -m 1 /dev/sdXY
```

/dev/sdXY は ext4 ファイルシステムのデバイス名です。

予約スペースを完全に無効にするには、1% ではなく 0% を使用します。ただし、特にファイルシステムがほぼいっぱいの場合、システムのパフォーマンスと安定性に影響を与える可能性があるため、これはお勧めできません。

参考文献:

- * ファイルシステム上のルート用に予約されたスペース - なぜですか？
- * Linux : ext4 ファイルシステム上の予約ブロックの割合を減らす方法
- * tune2fs(8) - Linux マニュアル ページ

最新問題: 97

次の apt-get コマンドのうち、現在インストールされているすべてのパッケージの最新バージョンをインストールするのはどれですか？

- A. 自動更新
- B. フルアップグレード
- C. dist-upgrade
- D. インストール
- E. 更新

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

apt-get コマンドは、Debian ベースの Linux ディストリビューション上の APT パッケージ管理システムと対話するために使用されます。apt-get コマンドには、パッケージに対してさまざまな操作を実行するいくつかのサブコマンドがあります。

これらのサブコマンドの 1 つは full-upgrade で、現在インストールされているすべてのパッケージの最新バージョンとその依存関係をインストールするために使用されます。full-upgrade コマンドは、不要になったパッケージやアップグレードされたパッケージと競合するパッケージも削除します。full-upgrade コマンドは、同じ操作の古い名前である dist-upgrade コマンドと同等です。他のオプションは、apt-get の有効なサブコマンドではありません。auto-update オプションは存在しません。install オプションは、特定のパッケージのアップグレードではなくインストールに使用されます。update オプションは、使用可能なパッケージのリストを更新するために使用され、パッケージのインストールには使用されません。dist-upgrade オプションは、フルアップグレードオプションと同じです。参考文献:

- * Linux の APT-GET コマンド {例付きの詳細なチュートリアル} - phoenixNAP
- * Linux での apt-get コマンドの使用 [究極ガイド] - FOSS です
- * Ubuntu 'apt-get' コマンドのリスト (リスト、更新、アップグレード、チートシート ...

最新問題: 98

実行中の Bash シェル内でオプションと位置パラメータを変更するために使用されるコマンドは次のどれですか?

- A. 履歴
- B. setsh
- C. bashconf
- D. 設定
- E. envsetup

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照:

最新問題: 99

次の正規表現のうち、単一の大文字を表すものはどれですか?

- A. :UPPER:
- B. [AZ]
- C. !az
- D. %C
- E. {AZ}

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照:

最新問題: 100

/etc/fstab にリストされておらず、システムにも認識されていないファイル システムが手動でマウントされている場合、次のどれが当てはまりますか?

- A. systemd は、systemctl mount コマンドを使用しない手動マウントを無視します。
- B. コマンド systemctl mountsinc を使用して、既存のマウントに基づいてマウント ユニットを作成できます。
- C. systemd はマウント ユニットの自動的に生成し、マウント ポイントを変更せずに監視します。
- D. systemd マウント ユニットが作成されない限り、systemd は短時間後にファイル システムをアンマウントします
- E. システムはマウント ポイントでファイル記述子を開くため、マウントを削除するには systemctl unmount を使用する必要があります。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

Systemd は Linux システム用のシステムおよびサービス マネージャーであり、ファイル システムのマウントとアンマウントを管理できます。Systemd は、以下にリストされているファイル システムのマウント ユニットの自動的に作成して開始できます。

/etc/fstab またはシステムに認識されています。マウント ユニットは、systemd によって制御および監視されるファイル システム マウント ポイントに関する情報をエンコードしたユニット ファイルです。マウント ユニットは、制御するマウント ポイント ディレクトリに基づいて名前を付ける必要があります、接尾辞 .mount が付きます。たとえば、マウント ポイント /home はユニット ファイル home.mount で構成する必要があります。

Systemd は、/etc/fstab にリストされておらず、システムに認識されていないが、ユーザーによって手動でマウントされたファイル システムも処理できます。この場合、systemd は一時的なマウント ユニットの自動的に生成し、マウント ポイントを変更せずに監視します。一時マウント ユニットは、動的かつ一時的に作成されるユニットであり、ディスク上のユニット ファイルによってバックアップされません。一時的なマウント ユニットは、通常のマウント ユニットと同じ名前とプロパティを持ちますが、再起動後は永続的ではありません。Systemd は手動マウントを妨げず、ユーザーによって明示的に要求されない限りアンマウントしません。ユーザーは、mount コマンドまたは systemd-mount コマンドを使用して手動マウントを作成し、umount コマンドまたは systemd-umount コマンドを使用して手動マウントを削除できます。ユーザーは、systemctl コマンドを使用して、一時的なマウント ユニットの検査および制御することもできます。たとえば、マウント ポイント /mnt の一時マウント ユニットのステータスを表示するには、次のコマンドを使用します。

```
systemctl ステータス mnt.mount
```

参考文献:

- * systemd.mount - freedesktop.org
- * systemd-mount - freedesktop.org
- * systemd マウントユニットに適切な名前を付けるにはどうすればよいですか? - サーバー障害
- * Systemd マウント ユニットの使用 - Pluralsight

ネストされたディレクトリ構造で、コマンドを特定の数のサブディレクトリの検索に制限するには、どの find コマンド ライン オプションを使用しますか？

- A. -dirmax
- B. -max Depth
- C. -maxlevels
- D. -n
- E. -s

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

find コマンドは、特定の基準に一致するファイルとディレクトリを検索するために使用されます。オプション -max Depth を使用すると、コマンドが特定の数のサブディレクトリを検索するように制限できます。に対する議論

-max Depth は、検索するディレクトリ ツリーの最大の深さを指定する正の整数です。たとえば、-max Depth 0 は現在のディレクトリのみを意味し、-max Depth 1 は現在のディレクトリとその直接のサブディレクトリを意味します¹。オプション -max Depth は、コマンド全体の動作に影響を与えるため、他の式の前に配置する必要があります²。たとえば、現在のディレクトリとその直接のサブディレクトリにある拡張子 .txt を持つすべてのファイルを検索するには、コマンドは次のようになります。

探す `find . -max Depth 1 -type f -name "*.txt"`

他のオプションは次の理由により正しくありません。

- * A. -dirmax は有効な検索オプションではありません。
- * C. -maxlevels は有効な検索オプションではありません。
- * D. -Depth は有効な検索オプションですが、コマンドが特定の数のサブディレクトリを検索するように制限されるわけではありません。これは、ファイルとディレクトリが深さ優先の順序で処理されるように検索順序を変更するだけです。つまり、ディレクトリの内容がディレクトリ自体よりも先に処理されることとなります¹。参考文献:
 - * `find(1)` - Linux マニュアル ページ
 - * findコマンドを使用して複数の拡張子を検索する方法

最新問題: 102

ユーザーが誤ってホーム ディレクトリにサブディレクトリ \di を作成しました。次のコマンドのどれがそのディレクトリをリモートにしますか？

- A. `rmdir '~\dir'`
- B. `rmdir ~\dir`
- C. `rmdir ~\dir`
- D. `rmdir "~\dir"`
- E. `rmdir ~/dir'`

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 103

現在のシェルで実行されているすべてのバックグラウンドタスクのリストを表示するコマンドはどれですか？

(パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

仕事

最新問題: 104

/etc/fstab の構文的に正しい行にはフィールドがいくつありますか？

- A. 4
- B. 7
- C. 5
- D. 6
- E. 3

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 105

標準の GRUB 2 インストールに存在するファイルは次のうちどれですか？(2つお選びください。)

- A. /boot/grub/grub.cfg
- B. /boot/grub/i386-pc/lvm.mod
- C. /boot/grub/stages/stage0
- D. /boot/grub/linux/vmlinuz
- E. /boot/grub/fstab

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 106

mkfs がブロックデバイス名のみを使用して追加パラメータなしで実行された場合、mkfs によって作成されるファイルシステムのタイプはどれですか？

- A. ext2
- B. ext3
- C. ext4
- D. XFS
- E. VFAT

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

mkfs コマンドは、指定されたデバイスパーティションにファイルシステムを作成します。ファイルシステムのタイプが指定されていない場合、デフォルトのファイルシステムタイプは ext2 です。これについては、mkfs1 のマニュアルページと How-To Geek2 の記事で説明されています。Ext2 は古いファイルシステムであり、ジャーナリングをサポートしていません。ジャーナリングとは、ファイルシステムがクラッシュや電源障害から回復できるようにする機能です。ほと

多くの Linux システムはジャーナリングやその他の機能をサポートする ext4 またはその他のファイルシステムを好むため、Ext2 は現在ではあまり一般的に使用されていません。参考文献:

* Linux で mkfs コマンドを使用する方法 - How-To Geek

* mkfs(8): ファイルシステムの構築 - Linux マニュアル ページ

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 107

構成ファイルの読み取りなど、デーモンに自身の再初期化を指示するために一般的に使用される次のコマンドに欠落しているシグナルはどれですか？

killall -s ____ デーモン

A. HUP

B. ため息

C. 1

Answer: B (メッセージを残す)

設定ファイルの読み取りなど、デーモンに再初期化を指示するために一般的に使用される次のコマンドに欠落しているシグナルは、SIGHUP です。コマンドは次のようになります。

kill -HUP pid

オプション -HUP は、プロセスに送信される信号 (ハングアップ信号 (SIGHUP)) を指定します。このシグナルは伝統的に、制御端末が閉じられたことをプロセスに通知するために使用されますが、設定ファイルの再ロードやログ ファイルの再オープンなど、デーモンに自身を再初期化するように指示するためにも一般的に使用されます。引数 pid は、再初期化するデーモンのプロセス ID です。たとえば、PID 1234 で nginx Web サーバー デーモンを再初期化するには、コマンドは次のようになります。

キル -HUP 1234

これにより、nginx デーモンは設定ファイルをリロードし、ワーカー プロセスを正常に再起動します1。

他の信号は、意味と効果が異なるため、通常はこの目的には使用されません。たとえば、SIGTERM はプロセスに正常に終了するように要求し、SIGKILL はプロセスを即時に強制終了し、SIGSTOP はプロセスを一時停止し、SIGCONT はプロセスを再開します2。参考文献:

* nginx の制御 - nginx 1.21.3 ドキュメント

* Linux シグナル - GeeksforGeeks

最新問題: 108

次のコマンドのうち、SysVinit に構成ファイルを再ロードするように指示するのはどれですか？

- A. 再初期化
- B. initreload
- C. telinit q
- D. 初期化、再初期化
- E. テリニット 7

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 109

FHS に準拠して、マニュアル ページはどのディレクトリにありますか？

/opt/男/

- A. /var/man/
- B. /var/pkg/man
- C. /usr/doc/
- D.
- E. /usr/share/man/

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 110

/proc 内のどのファイルに、さまざまなカーネル ドライバーで使用される IRQ が記述されていますか？

(パスを指定せずにファイル名のみを指定します。)

Answer:

割り込む

最新問題: 111

lspci コマンドはシステム ハードウェアについてどのような情報を表示できますか？ (正しい答えを 3 つ選択してください。)

- A. デバイスの IRQ 設定
- B. PCI バス速度
- C. システムバッテリーのタイプ
- D. デバイスペンダーの識別
- E. イーサネット MAC アドレス

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

lspci コマンドは、次のようなシステム ハードウェアに関する情報を表示できます。

* デバイス IRQ 設定 1: lspci コマンドは、-v オプションを使用して、各デバイスに割り当てられた割り込み要求 (IRQ) 番号を表示できます。IRQ 番号は、デバイスが CPU と通信する方法を示します。

* PCI バス速度 2: lspci コマンドは、-vv オプションを使用して PCI バスの速度を表示できます。速度はメガヘルツ (MHz) またはギガヘルツ (GHz) で表され、デバイスとバス間でデータを転送できる速度を示します。

* デバイス ベンダー識別 3: lspci コマンドは、-n または -nn オプションを使用して、デバイス ベンダーの名前と識別番号を表示できます。ベンダー ID は、デバイスの製造元とモデルを識別するのに役立ちます。

参考文献: 1: <https://www.man7.org/linux/man-pages/man8/lspci.8.html> 2: <https://phoenixnap.com/kb/lspci-command> 3: <https://en.wikipedia.org/wiki/Lspci>

最新問題: 112

次のディレクトリについて考えてみましょう。

drwxrwxr-x 2 ルート販売 4096 1 月 1 日 15:21 販売

sales ディレクトリ内に作成された新しいファイルが sales グループによって所有されるようにするコマンドはどれですか?

(2つお選びください。)

A.

B. `chmod g+ssales`

`setpol -R newgroup=販売 販売`

C. `chown --persistent *.sales sales`

D. `chgrp -p 売上高`

E. `chmod 2775 販売`

Answer: A,B (メッセージを残す)

最新問題: 113

プログラムの共有ライブラリの一部をビルド ディレクトリで検索するようにダイナミック リンカーに指示する必要がある場合、どの環境変数に値を割り当てるか追加しますか?

A. `LD_LOAD_PATH`

B. `LD_LIB_PATH`

C. `LD_LIBRARY_PATH`

D. `LD_SHARE_PATH`

E. `LD_RUN_PATH`

Answer: (解答を表示する)

説明

環境変数 `LD_LIBRARY_PATH` は、プログラムの共有ライブラリの一部を特定のディレクトリで検索するようにダイナミック リンカーに指示するために使用されます。これは、`load1` への共有ライブラリを検索するときにダイナミック リンカーによって検索されるディレクトリのコロンで区切られたリストです。ディレクトリは、記載されている順序で検索されます。たとえば、`/home/user/build/lib` にある共有ライブラリ `libfoo.so` に依存するプログラムがある場合、次のコマンドを使用してプログラムを実行できます。

```
LD_LIBRARY_PATH=/home/user/build/lib ./program
```

これにより、動的リンカーは、デフォルトのディレクトリの前に /home/user/build/lib で libfoo.so を検索するように指示されます。環境変数 LD_LIBRARY_PATH は、+= 演算子を使用して既存の値に追加することもできます。次に例を示します。

```
LD_LIBRARY_PATH+=:/ホーム/ユーザー/ビルド/lib
```

これにより、/home/user/build/lib が LD_LIBRARY_PATH リストの末尾に追加されます。他のオプションは、ダイナミック リンカーの有効な環境変数ではありません

ん。LD_LOAD_PATH、LD_LIB_PATH、および LD_SHARE_PATH は、ダイナミック リンカーでは認識されません。LD_RUN_PATH は、リンク時に実行可能ファイルにライブラリ検索パスを埋め込むために使用できるリンカー オプションですが、実行時に設定または変更できる環境変数ではありません²。参考文献:

* LPI 試験 101 の詳細な目標、セクション 1.101.3

* ld-linux(8) - Linux マニュアル ページ

* 環境変数を使用したダイナミックリンカーの設定 – narkive

最新問題: 114

Bash では、コマンドの後に 2>&1 を挿入するとリダイレクトされます。

- A. 標準入力から標準エラーへ。
- B. 標準入力への標準エラー。
- C. 標準出力への標準エラー。
- D. 標準出力から標準エラーへ。
- E. 標準出力から標準入力へ。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 115

vi エディターで、カーソル位置の現在の行とそれに続く 16 行 (合計 17 行) をコピー (貼り付けではなく) する vi コマンドはどれですか? スペースを含まない正しい vi コマンドを指定してください。

Answer:

17歳

説明

vi エディターは、コマンドモードと挿入モードの2つのモードで動作するテキストエディターです。コマンドモードでは、ユーザーはコマンドを入力して、コピー、貼り付け、削除、移動、検索など、テキストに対してさまざまな操作を実行できます。挿入モードでは、ユーザーはファイルにテキストを入力できます。コマンドモードから挿入モードに切り替えるには、i、a、o、またはその他のキーを押します。挿入モードからコマンドモードに切り替えるには、Esc キーを押します。yy コマンドは、現在の行をバッファにコピー (ヤंक) するために使用されます。yy コマンドの前の数字は、現在の行から何行コピーするかを指定します。したがって、コマンド 17yy は、現在の行と次の 16 行 (合計 17 行) をバッファにコピーします。その後、p または P コマンドを使用して、

バッファを別の場所に貼り付けることができます。コマンド `17yy` はコピーされた行を貼り付けるのではなく、コピーするだけであることを注意してください。参考文献:

- * LPI 101-500 試験目標、トピック 103.8、重み 4
- * LPI 学習教材、第 3.8 章、高度なスクリプト作成
- * Web 検索結果、1

最新問題: 116

Debian パッケージは、インストール中にいくつかのファイルを作成します。次のコマンドのうち、ファイル `/etc/debian_version` を所有するパッケージを検索するのはどれですか?

- A. `apt-get search /etc/debian_version`
- B. `apt -r /etc/debian_version`
- C. `/etc/debian_version -dpkg` を見つけます
- D. `dpkg -S /etc/debian_version`
- E. `apt-file /etc/debian_version`

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

ファイル `/etc/debian_version` を所有するパッケージを検索するコマンドは、`dpkg -S /etc/debian_version` です。

`dpkg` コマンドは、Debian パッケージのインストール、削除、構成、およびクエリを実行するための低レベル ツールです。

`-S` または `--search` オプションは、ファイル名またはパターンを引数として受け取り、一致するファイルを含むパッケージを検索します。出力には、パッケージ名とファイル名がコロンで区切られて表示されます。たとえば、`dpkg -S /etc/debian_version` を実行すると、出力 `base-files:/etc/debian_version` が生成され、ファイル `/etc/debian_version` が `base-files` パッケージに属していることが示されます。他のコマンドは無効であるか、目的のタスクを実行しません。`apt-get` コマンドは、Debian リポジトリからパッケージをダウンロードしてインストールするために使用されますが、検索オプションがありません。`apt` コマンドはパッケージを管理するための高レベルのツールですが、`-r` オプションがありません。`find` コマンドはファイル システム内のファイルを検索するために使用されますが、`-dpkg` オプションはありません。`apt-file` コマンドは、Debian リポジトリで利用可能なパッケージ内のファイルを検索するために使用されますが、ファイル名またはパターンの前に `search` または `show` などのサブコマンドが必要です。参考文献:

- * Linux Essentials - Linux Professional Institute 認定プログラム1
- * 試験 101 の目標 - Linux Professional Institute2
- * `dpkg(1)` - Linux マニュアル ページ 3
- * `apt-get(8)` - Linux マニュアル ページ
- * `apt(8)` - Linux マニュアル ページ
- * `find(1)` - Linux マニュアル ページ
- * `apt-file(1)` - Linux マニュアル ページ

最新問題: 117

は何ですか？正規表現内の記号は何を表しますか？

- A. 先行する修飾子と 0 回以上一致します。
- B. 先行する修飾子と 0 回または 1 回一致します。
- C. 先行する修飾子と 1 回以上一致します。
- D. リテラルの ? 文字と一致します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 118

コマンド `ls -i` からの次の出力を考慮してください。

```
525385 -rw-rw-r-- 2 1000 1000 0 Feb 12 19:44 a.txt
526255 lrwxrwxrwx 1 1000 1000 5 Feb 12 19:44 b.txt -> a.txt
```

a.txt (Inode 525385) と同じ i ノード番号を持つ c.txt という名前の新しいファイルはどのように作成されるのでしょうか？

- A. `ln -h a.txt c.txt`
- B. `ln c.txt a.txt`
- C. `ln a.txt c.txt`
- D. `ln -f c.txt a.txt`
- E. `ln -i 525385 c.txt`

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

このコマンドは、c.txt という名前の a.txt へのハード リンクを作成します。新しいファイル c.txt は、a.txt と同じ i ノード番号 (Inode 525385) を持ちます。

ハード リンクは、別のファイルと同じデータ ブロックを指すディレクトリ エントリです。ハード リンクは元のファイルと区別できず、同じ i ノード番号、権限、所有権、およびタイムスタンプを共有します。ハード リンクは同じファイル システム内のみ作成でき、ディレクトリや特殊ファイルにはリンクできません。ハード リンクにより、ファイルのリンク数、つまりファイルを参照するディレクトリ エントリの数が増加します。リンク数は、`ls -l` コマンドを使用して確認できます。ファイルは、リンク数が 0 に達した場合にのみ削除されます。これは、ファイルへのすべてのハード リンクが削除されることを意味します。

`ln` コマンドは、ハード リンクまたはシンボリック リンクを作成するために使用されます。`ln` コマンドの構文は次のとおりです。

`ln [オプション] ソース ターゲット`

ソースは既存のファイルの名前で、ターゲットは新しいリンクの名前です。デフォルトでは、`-s` オプションを使用してシンボリック リンクを作成しない限り、`ln` コマンドはハード リンクを作成します。シンボリック リンクは、別のファイルまたはディレクトリへのパスを含む特別なファイルです。シンボリック リンクは、独自の i ノード番号、権限、所有権、およびタイムスタンプを持っているため、ハード リンクとは異なります。シンボリック リンクは、ファイル システム間であっても、任意のファイルまたはディレクトリにリンクでき、ファイルのリンク数には影響しません。シンボリック リンクは、`ls -l` コマンドでリンク名の後に矢印とターゲット名が表示されるため、識別できます。

たとえば、c.txt という名前の a.txt へのハード リンクを作成するには、次のコマンドを使用します。

```
ln a.txt c.txt
```

このコマンドは、a.txt (inode 525385) と同じ i ノード番号を持つ新しいファイル c.txt を作成します。ls -li コマンドの出力は次のようになります。

```
525385 a.txt 525385 c.txt
```

b.txt という名前で a.txt へのシンボリック リンクを作成するには、次のコマンドを使用します。

```
ln -s a.txt b.txt
```

このコマンドは、a.txt とは異なる i ノード番号 (inode 526053) を持ち、a.txt へのパスを含む新しいファイル b.txt を作成します。ls -li コマンドの出力は次のようになります。

```
525385 a.txt 526053 b.txt -> a.txt
```

参考文献:

- * Linux ハード リンクとソフト リンク - Linuxize
- * ln(1) - Linux マニュアル ページ
- * Linux でハード リンクとシンボリック リンクを作成する方法 - How-To Geek

最新問題: 119

&character で終わるコマンドについて正しいのは次のどれですか？

- A. コマンドの出力は /dev/null にリダイレクトされます。
- B. コマンドは現在のシェルのバックグラウンドで実行されます。
- C. コマンドの出力はシェルによって実行されます。
- D. コマンドは initprocess の直接の子として実行されます。
- E. コマンドの入力は /dev/null から読み取られます。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 120

次の Linux ファイルシステムは、ファイルシステムの作成時または作成時に固定数の i ノードを事前に割り当て、必要に応じて生成しないのはどれですか？(正しい答えを 2 つ選択してください。)

- A. procfs
- B. ext2
- C. JFS
- D. ext3
- E. XFS

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 121

システムのブートサイクル中、BIOS がタスクを完了した後にどのプログラムが実行されますか？

- A. ブートローダー

- B. inetd プログラム
- C. 初期化プログラム
- D. カーネル

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

ブートローダーは、ハードウェアの初期化と POST (電源投入時自己テスト) の実行というタスクを完了した後に BIOS によって実行されるプログラムです。ブートローダーは、カーネルとその他の必要なファイルをメモリにロードし、カーネルに制御を渡す役割を果たします。ブートローダーは、ディスクのマスター ブート レコード (MBR) または別のパーティションにインストールできます。ブートローダーの例としては、GRUB、LILO、SYSLINUX などがあります。参考資料: LPI Linux Essentials - 1.101.1、LPI Linux Administrator - 102.1

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: **122**

パッケージ ファイル apache.xml.i386.rpm をインストールする前に、そのファイルがインストールされる場所をプレビューしたいと考えています。

どのようなコマンドを発行しますか？

- A. rpm -qv apache.xml.i386.rpm
- B. rpm -qp apache.xml.i386.rpm
- C. rpm -qpl apache.xml.i386.rpm
- D. rpm -ql apache.xml.i386.rpm

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: **123**

ユーザー fred が次のコマンドを実行すると、どのような出力が表示されますか？

エコー フレッド\$USER」

- A. フレッド /home/fred/
- B. フレッド \$USER
- C. フレッド フレッド'
- D. フレッド フレッド
- E. フレッド \$USER'

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 124

パッケージをアンインストールし、パッケージが再インストールされた場合に備えて構成ファイルを残すコマンドはどれですか？

- A. `dpkg -s pkgname`
- B. `dpkg -L pkgname`
- C. `dpkg -P` パッケージ名
- D. `dpkg -r pkgname`

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

`dpkg` コマンドは、Linux システム上の Debian パッケージを管理するために使用されます。`-r` オプションはパッケージを削除しますが、パッケージが再インストールされた場合に備えて構成ファイルは残します。`-P` オプションはパッケージをパージし、その構成ファイルも削除します。`-s` オプションはパッケージのステータスを表示し、`-L` オプションはパッケージによってインストールされたファイルを一覧表示します。参考文献:

* LPI Linux Essentials、第 6 章: ソフトウェアの管理、セクション 6.2: Debian パッケージ管理

* LPI Linux 管理者、試験 101: システム アーキテクチャ、トピック 102: Linux のインストールとパッケージ管理、目標 102.5: 共有ライブラリの管理

* LPI Linux エンジニア、試験 201: Linux カーネル、トピック 201: システム アーキテクチャ、目標 201.1: カーネル コンポーネントとコンパイル

最新問題: 125

`ロケート` コマンドで使用されるデータベースを更新するプログラムはどれですか？

Answer:

更新されましたb

最新問題: 126

コマンドラインにカーネルリングバッファの内容を表示するコマンドはどれですか？(オプションやパス情報を指定せずにコマンド名のみを指定します)

Answer:

`dmesg`、`/bin/dmesg`

最新問題: 127

ユーザーのホーム ディレクトリにある次のファイルのうち、Bash 履歴が含まれるのはどれですか？

- A. `.bash_history`
- B. `.bash_histfile`
- C. `.history_bash`
- D. `.history`
- E. `.bashrc_history`

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 128

通常、システムの実行中に定期的に変更され、再起動までの間保持されるファイルとデータには、どの最上位のシステム ディレクトリが使用されますか? (最上位ディレクトリのみ指定)

Answer:

/var、/var/、var、var/

最新問題: 129

Bash 内で有効なストリーム リダイレクト演算子は次のうちどれですか? (正しい答えを 3 つ選択してください。)

- A. <<<
- B. <
- C. >
- D. %>
- E. >>>

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 130

yum の設定に関して正しいのはどれですか? (2つお選びください。)

- A. リポジトリ設定への変更は、yum confupdate の実行後に有効になります。
- B. yumd サービスを再起動すると、yum 設定への変更が有効になります。
- C. パッケージ リポジトリの構成は複数のファイルに分割できます
- D. リポジトリ設定には \$basearch や \$releasever などの変数を含めることができます
- E. /etc/yum.repos.d/ にファイルが含まれている場合、/etc/yum.conf は無視されます。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

yum の設定は複数のファイルに分割でき、リポジトリ設定には \$basearch や \$releasever などの変数を含めることができます。yum の主な設定ファイルは /etc/yum.conf です。これには yum のグローバル オプションが含まれており、[repository] セクションでリポジトリを定義することもできます。ただし、/etc/yum.repos.d/ ディレクトリ内の個別のファイルに個別のリポジトリを定義することをお勧めします。これにより、管理と保守が容易になります。このディレクトリ内の各ファイルには .repo 拡張子が付けられ、リポジトリ名、URL、およびその他のオプションを含む 1 つ以上の [repository] セクションが含まれている必要があります¹²。リポジトリ設定では、yum 変数を使用して、baseurl や Enabled などの特定のオプションの値を動的に設定できます。Yum 変数は中括弧で囲まれ、\${basearch} や \${releasever} のようにドル記号で始まります。これらの変数は、システム アーキテクチャ、オペレーティング システムのバージョン、またはその他の要因に基づいて、実行時に実際の値に置き換えられます。一般的な yum 変数の一部は次のとおりです。

- * \$basearch: システムの基本アーキテクチャ (x86_64、i386、arm など)。
- * \$releasever: オペレーティング システムのリリース バージョン (7、8、9 など)。
- * \$arch: システムの正確なアーキテクチャ (x86_64、i686、armv7hl など)。

* \$uuid: product-id プラグインによって生成される、システムの一意的識別子。

* \$YUM0-\$YUM9: /etc/yum/vars/ ディレクトリまたは /etc/yum.conf ファイル。

他のオプションは false であるか、無関係です。yum confupdate コマンドや yumd サービスはなく、yum 設定への変更はファイルを保存した直後に有効になります。/etc/yum.repos.d/ ディレクトリにファイルが含まれている場合、/etc/yum.conf ファイルは無視されませんが、/etc/yum.conf ファイル内のリポジトリ オプションは .repo ファイル内のオプションによって上書きされる可能性があります。参考文献:

* Linux Essentials - Linux Professional Institute 認定プログラム1

* 試験 101 の目標 - Linux Professional Institute2

* Yum 変数を使用して Yum エクスペリエンスを向上させる方法 - Red Hat ...3

* Yum 変数 - CentOS4

最新問題: 131

/etc/fstab にリストされておらず、システムにも認識されていないファイル システムが手動でマウントされている場合、次のどれが当てはまりますか?

- A. systemd マウント ユニットが作成されない限り、systemd は短時間後にファイル システムをアンマウントします
- B. systemd は、systemctl mount コマンドを使用しない手動マウントを無視します。
- C. コマンド systemctl mountsnc を使用して、既存のマウントに基づいてマウント ユニットを作成できます。
- D. systemd はマウント ユニットの自動的に生成し、マウント ポイントを変更せずに監視します。
- E. システムはマウント ポイントでファイル記述子を開くため、マウントを削除するには systemctl unmount を使用する必要があります。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 132

ファイル /etc/passwd にはどの権限と所有権が必要ですか?

- A. -rw-r--r--1 rootroot531 6 月 5 日 22:45 /etc/passwd
- B. -rw-----1 11531 6 月 5 日 22:45 /etc/passwd
- C. -rw-r--r--1 11531 6 月 5 日 22:45 /etc/passwd
- D. -rw-----1 rootroot531 6 月 5 日 22:45 /etc/passwd

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 133

現在のファイルを filea.txt として保存するには、vi を終了する前にどのコマンドを入力する必要がありますか?

- A. %s filea.txt
- B. :filea.txt を保存
- C. :s filea.txt

D. %w filea.txt

E. :w filea.txt

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 134

パッケージを削除する場合、構成ファイルを含むファイルを完全に削除するのは次の dpkg オプションのどれですか？

A. --clean

B. --削除

C. --パージ

D. -削除

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

dpkg パッケージ管理を使用してシステム上のパッケージを削除する場合、--purge オプションを使用すると、構成ファイルも確実に削除されます。--purge オプションは、--remove オプションの後に --purge-config-files オプションを付けたものと同等で、古いものとしてマークされた構成ファイルを削除します。の

--remove オプションはパッケージ ファイルのみを削除しますが、構成ファイルはそのまま残ります。--clean オプションは、ローカル キャッシュから .deb ファイルを削除しますが、インストールされているパッケージには影響しません。--delete オプションは、dpkg の有効なオプションではありません。参考文献:

* 1、102.4 レッスン 1

* 3、101-500 試験 - 無料の質問と回答 - ITExams.com

*男性dpkg

最新問題: 135

次のコマンドのうち、foo コマンドの出力を画面に表示し、それを /tmp/foodata というファイルに書き込むのはどれですか？

ふー | /tmp/foodata を少なくします

A.

B. foo > /tmp/foodata

C. foo | cp /tmp/foodata

D. foo > stdout >> /tmp/foodata

E. foo | ティー/tmp/foodata

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 136

root が所有するすべてのプロセスの ID を表示するコマンドは次のどれですか？(2つお選びください。)

A. pgrep -c root

- B. pgrep -c 0
- C. pgrep -f root
- D. pgrep -u root
- E. pgrep -U 0

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 137

nice コマンドを使用してプロセスを開始するときのデフォルトの nice レベルは何ですか？

- A. 10
- B. -10
- C. 0
- D. 20

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 138

デバイス上のスワップを無効にするコマンドはどれですか？(パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

スワップオフ、/sbin/swapoff

最新問題: 139

ユーザーのホーム ディレクトリにある次のファイルのうち、Bash 履歴が含まれるのはどれですか？

- A. .bashrc_history
- B. .bash_histfile
- C. .history
- D. .bash_history
- E. .history_bash

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

説明

正解は D、`.bash_history` です。ユーザーのホーム ディレクトリにあるこのファイルには、ユーザーが Bash シェルに入力したコマンドのリストである Bash 履歴が含まれています。ファイルの構文は次のとおりです。

`~/.bash_history`

~ 記号はユーザーのホーム ディレクトリを表し、通常は `/home/username` です。/ 記号は、パスのコンポーネントを区切るディレクトリ区切り文字です。ファイル名の先頭にある記号は、ファイルが非表示であることを示します。つまり、`-a` オプションまたは `show hidden files` オプションが使用されない限り、通常は `ls` コマンドまたはファイル マネージャーによってそのファイルが表示されません。`.bash_history` は、Bash 履歴を保存するファイルの名前です。

Bash 履歴は、Bash シェルの実行中に維持され、シェルの終了時、または `history -a` または `-w` オプションの使用時に `.bash_history` ファイルに書き込まれます。History コマンドを使用すると、Bash 履歴を表示、操作、または検索できます。HISTFILE 変数を使用すると、`.bash_history` ファイルの名前または場所を変更できます。HISTSIZE 変数と HISTFILESIZE 変数を使用すると、それぞれ Bash 履歴と `.bash_history` ファイルに保存されるコマンドの数を変更できます。他のファイルは次の理由により正しくありません。

* A、`.bashrc_history`: このファイルはデフォルトでは存在せず、Bash 履歴の保存には使用されません。の

`.bashrc` ファイルは、対話モードで起動するときに Bash シェルによって実行される構成ファイルです。これには、シェルの動作に影響を与えるコマンド、エイリアス、関数、変数、またはその他の設定を含めることができます。ただし、ユーザーが入力したコマンドの履歴を保存するためには使用されません。

* B、`.bash_histfile`: このファイルはデフォルトでは存在せず、Bash 履歴の保存には使用されません。の

`.bash_histfile` ファイルは標準のファイル名ではないため、Bash シェルでは認識されません。Bash シェルは、HISTFILE 変数が別のファイル名に変更されない限り、`.bash_history` ファイルを使用してユーザーが入力したコマンドの履歴を保存します。

* C、`.history`: このファイルはデフォルトでは存在せず、Bash 履歴の保存には使用されません。の

`.history` ファイルは標準のファイル名ではないため、Bash シェルでは認識されません。Bash シェルは、HISTFILE 変数が別のファイル名に変更されない限り、ユーザーが入力したコマンドの履歴を保存する `.bash_history` ファイル。

* E、`.history_bash`: このファイルはデフォルトでは存在せず、Bash 履歴の保存には使用されません。の

`.history_bash` ファイルは標準のファイル名ではないため、Bash シェルでは認識されません。Bash シェルは、HISTFILE 変数が別のファイル名に変更されない限り、`.bash_history` ファイルを使用してユーザーが入力したコマンドの履歴を保存します。

参考文献:

* `bash` の履歴はどこに保存されますか? - Unix および Linux スタック交換

* コマンドラインから `.bash_history` ファイルを表示するにはどうすればよいですか? - Ubuntu に質問してください

* シェル - すべての bash 履歴を確認するにはどうすればよいですか? - スタックオーバーフロー

最新問題: 140

次の環境変数のうち、共有ライブラリを保持するディレクトリのリストをオーバーライドまたは拡張するものはどれですか?

- A. `LD_LOAD_PATH`
- B. `LD_LIB_PATH`
- C. `LD_LIBRARY_PATH`
- D. `LD_SHARE_PATH`
- E. `LD_RUN_PATH`

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

共有ライブラリを保持するディレクトリのリストをオーバーライドまたは拡張する環境変数は、`LD_LIBRARY_PATH` です。この変数は、プログラムのロード時にダイナミック リンカーが共有ライブラリを検索するディレクトリのコロンで区切られたリストを指定するために使用されます¹。`LD_LIBRARY_PATH` のディレクトリは、`/lib` や `/usr/lib` などのデフォルトのディレクトリ、`/etc/ld.so.conf` または実行可能ファイルの `rpath1` で指定されたディレクトリの前に検索されます。この変数は、テストやデバッグの目的、またはシステムにインストールされていない特定のバージョンのライブラリを必要とするプログラムの実行に役立ちます¹。

他のオプションは次の理由により正しくありません。

* `LD_LOAD_PATH`。これは、共有ライブラリの標準環境変数ではありません。`LD_PRELOAD` と混同される場合があります。`LD_PRELOAD` は、他のライブラリ (C ライブラリを含む) よりも前にロードする必要がある 1 つ以上の共有ライブラリをユーザーが指定できるようにする変数です²。この変数を使用すると、ライブラリ内の特定の関数またはシンボルの動作をオーバーライドしたり、変更したりできます²。

* `LD_LIB_PATH`。これは、共有ライブラリの標準環境変数ではありません。`LIBPATH` と混同される場合があります。`LIBPATH` は、AIX などの一部の Unix バリエーションで使用される変数で、

* 共有ライブラリの検索パス³。Linux では、この変数は効果がありません⁴。

* `LD_SHARE_PATH`。これは、共有ライブラリの標準環境変数ではありません。`LD_RUN_PATH` と混同される場合があります。`LD_RUN_PATH` は、ユーザーが `rpath5` として実行可能ファイルに埋め込まれるディレクトリのリストを指定できるようにする変数です。`rpath` は、実行時に共有ライブラリを探す場所をダイナミックリンカーに指示する属性です⁵。`LD_LIBRARY_PATH` とは異なり、`LD_RUN_PATH` はリンク時にのみ有効であり、実行時には有効ではありません⁵。

* `LD_RUN_PATH`。これは、共有ライブラリを保持するディレクトリのリストを上書きまたは拡張する環境変数ではなく、リンク時に実行可能ファイルの `rpath` を設定する環境変数です。上記の `LD_SHARE_PATH` の説明を参照してください。

参考文献:

* Linuxで環境変数`LD_LIBRARY_PATH`を設定する方法

- * LD_PRELOAD - ptrace を使用しない実行中のプロセスへのコード インジェクションの秘密
- * リブパス - ウィキペディア
- * linux - リンク時の LD_LIBRARY_PATH と -L の違いは何ですか? - スタックオーバーフロー
- * ld-linux(8) - Linux マニュアル ページ

最新問題: 141

マウント ポイントについて正しいのは次のうちどれですか?

- A. 既存のディレクトリはすべてマウント ポイントとして使用できます。
- B. マウント ポイントとして使用できるのは空のディレクトリのみです。
- C. マウント ポイントとして使用するには、ディレクトリに SetUID フラグを設定する必要があります。
- D. ディレクトリがマウント ポイントとして使用されている場合、ディレクトリ内のファイルは削除されます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

マウント ポイントについて話すときの正しい答えは、既存のすべてのディレクトリをマウント ポイントとして使用できるということです。マウント ポイントは、ファイル システム、パーティション、またはストレージ デバイスを接続してアクセスできる Linux ファイル システム内のディレクトリです¹。マウント ポイントを作成するには、root 権限が必要です。マウントとは、接続されたファイル システム、パーティション、またはストレージ デバイスの内容をマウント ポイントディレクトリで利用できるようにすることを意味します¹。

他のオプションは次の理由により正しくありません。

※マウントポイントとして使用できるのは空のディレクトリのみです。ファイルが含まれているかどうかに関係なく、任意のディレクトリをマウント ポイントとして使用できるため、これは当てはまりません。ただし、ディレクトリが空でない場合、そのディレクトリ内のファイルは、アンマウントされるまでマウントされたファイル システムによって隠されます²。したがって、混乱やデータ損失を避けるために、空のディレクトリをマウント ポイントとして使用することをお勧めします²。

* マウント ポイントとして使用するには、ディレクトリに SetUID フラグを設定する必要があります。これは真実ではありません。SetUID フラグは、ファイルを実行する人に関係なく、その所有者の特権でファイルを実行できるようにする特別な権限であるためです³。このフラグはファイル システムのマウントとは関係がなく、ディレクトリをマウント ポイントとして使用する必要はありません⁴。

※ディレクトリをマウントポイントとして使用する場合、ディレクトリ内のファイルは削除されます。ディレクトリがマウント ポイントとして使用されている場合、ディレクトリ内のファイルは削除されないため、これは当てはまりません。これらは、マウントされたファイル システムがアンマウントされるまで、マウントされたファイル システムによってのみ隠されます²。ファイルはディスク上にまだ存在しており、ファイル システムをアンマウントするか、別のマウント ポイントを使用してファイルにアクセスすることで回復できます²。

参考文献:

- * Linux インストールのマウント ポイントとは何ですか? - シストランボックス
- * 一般的な Linux システムにはどのようなマウント ポイントが存在するか - Baeldung
- * Linux ファイル権限チュートリアル: 権限を確認および変更する方法

最新問題: 142

入力ファイルに対する分割コマンドのデフォルトのアクションは何ですか?

- A. ファイルをそれぞれ 1,024 バイトの新しいファイルに分割します。
- B. ファイルを元のファイルのサイズの 5% を超えない新しいファイルに分割します。
- C. ファイルをそれぞれ 1,024 キロバイトの新しいファイルに分割します。
- D. ファイルを 1,000 行単位の新しいファイルに分割します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 143

/dev/sdb1 に ext3 ファイルシステムを作成するコマンドは次のどれですか? (正しい答えを 2 つ 選択してください。)

- A. /sbin/mke3fs -j /dev/sdb1
- B. /sbin/mkfs -t ext3 /dev/sdb1
- C. /sbin/mkfs -c ext3 /dev/sdb1
- D. /sbin/mke2fs -j /dev/sdb1

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 144

udev を使用する場合の /dev/ に関して正しいのは次のどれですか? (正しい答えを 2 つ 選択してください。)

- A. デバイスが接続されていない場合でも、考えられるすべてのデバイスのエントリが起動時に作成されます。
- B. udev の追加ルールは、/etc/udev/rules.d/ に追加することで作成できます。
- C. udev を使用する場合、mknod を使用して /dev/ にブロックまたはキャラクターデバイスを作成することはできません。
- D. /dev/ ディレクトリは tmpfs タイプのファイルシステムであり、システム起動時に udev によってマウントされます。
- E. /dev/ の内容は /etc/udev/dev に保存され、システム起動時に復元されます。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

udev は、/dev/ ディレクトリ内でデバイス ノードを動的に作成および削除するデバイス マネージャーです。また、デバイスの属性の追加、削除、変更などのデバイス イベントも処理します。udev はルールを使用してデバイスを照合し、プロパティ、権限、名前、シンボリックリンク、およびその他のアクションを割り当てます。ルールは、/lib/udev/rules.d/ および /etc/udev/rules.d/ の下のファイルに保存されます。後者のディレクトリは、追加のルールを作成したり、既存のルー

ルをオーバーライドしたりするために使用できます。/dev/ ディレクトリはルート ファイルシステム上の通常のディレクトリではなく、システム起動時に udev によってマウントされる tmpfs タイプの仮想ファイルシステムです。tmpfs はメモリ内に常駐し、動的に拡大および縮小できるファイルシステムです。/dev/ の内容は /etc/udev/dev に保存されませんが、ルールと使用可能なデバイスに基づいて udev によって作成されます。udev は、mknod を使用して /dev/ にブロック デバイスまたはキャラクター デバイスを作成することを妨げませんが、ルールまたはデバイス イベントと競合する場合、それらが上書きまたは削除される可能性があります。参考資料: LPI Linux Essentials - 1.101.2、LPI Linux Administrator - 102.4

最新問題: 145

次のコマンドのうち、カーネル モジュールと必要な依存関係モジュールをロードするのはどれですか？

- A. insmod
- B. depmod
- C. ロードモッド
- D. module_install
- E. modprobe

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 146

RPM ベースのパッケージ管理を使用しているときに、利用可能なパッケージ更新のリストを出力するコマンドは次のどれですか？

- A. dpkg リスト
- B. yum リスト
- C. dpkg チェック更新
- D. yum チェック更新
- E. yum リスト更新

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

コマンド yum check-update は、RPM ベースのパッケージ管理を使用している場合に、利用可能なパッケージ更新のリストを出力します。このコマンドは、有効なすべてのリポジトリをクエリし、利用可能な更新があるパッケージと新しいバージョン番号を表示します。このコマンドは実際にはパッケージを更新せず、パッケージを一覧表示するだけです。パッケージを更新するには、yum update コマンドを使用できます。他のコマンドは無効であるか、別のパッケージ管理システムに属しています。dpkg は、Debian ベースのパッケージ管理用の低レベル ツールであり、yum list には、更新のあるパッケージだけでなく、リポジトリ内の利用可能なすべてのパッケージが表示されます。参考文献:

* Yum、RPM、Apt、Dpkg、Aptitude、Zypper を使用した Linux パッケージ管理 - パート 9

* rpm - RPM パッケージ管理ツール | Linux ドキュメント

* Linux の RPM コマンド | Linux化

最新問題: 147

ユーザーのホーム ディレクトリにある次のファイルのうち、Bash 履歴の保存に使用されるのはどれですか?

- A. .history_bash
- B. .bash_histfile
- C. .bashrc_history
- D. .history
- E. .bash_history

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 148

システムの稼働時間を確認するには、次のコマンドのうちどれを使用できますか? (正しい答えを2つ選択してください。)

- A. トップ
- B. `uname -u`
- C. タイムアップ
- D. アップ
- E. 稼働時間

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 149

tee コマンドのどのオプションを選択すると、既存のファイルの内容が上書きされるのではなく、出力が出力ファイルの末尾に連結されますか?

- A. `-c`
- B. `-a`
- C. `--no-clobber`
- D. `--続行`

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 150

通常のユーザーが新しいプロセスを実行するとき、`nice` コマンドを使用してプロセスに割り当てることができる `niceness` の最大値はいくらですか?

- A. 9
- B. 19
- C. 49
- D. 99

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

通常ユーザーが新しいプロセスの実行時に nice コマンドを使用してプロセスに割り当てることができる最大 niceness 値は 19 です。niceness 値は、プロセスの優先順位を制御するユーザー空間の値です。

Niceness 値が低いほど優先度が高く、その逆も同様です。niceness 値の範囲は -20 ~ +19 で、-20 が最も高い優先度、+19 が最も低い優先度です。デフォルトの niceness 値は 0 です。nice コマンドを使用すると、変更された niceness 値で新しいプロセスを実行できます。構文は、nice -n value command です。ここで、value は niceness 値、command は実行するプロセスです。たとえば、nice -n 10 sleep

60 は、niceness 値 10 で sleep コマンドを 60 秒間実行します。ただし、通常ユーザーはプロセスの niceness 値を増やすことのみができ、減らすことはできません。これは、プロセスの優先度を上げることにはできず、下げることにしかできないことを意味します。通常ユーザーが割り当てることができる最小の niceness 値は 0 で、最大は 19 です。負の niceness 値を割り当てることができるのは root ユーザーだけです。これは、プロセスの優先順位を上げることを意味します。たとえば、nice -n -10 sleep 60 は、niceness 値 -10 で sleep コマンドを 60 秒間実行しますが、これはユーザーが root である場合に限りです。他のオプションは次の理由により正しくありません。

* A. 9 は、通常ユーザーが割り当てることができる最大の niceness 値ではなく、範囲内の有効な niceness 値です。

* C. 49 は、最大値の 19 を超えているため、有効な niceness 値ではありません。

* D. 99 は、最大値の 19 を超えているため、有効な niceness 値ではありません。

最新問題: 151

パッケージが初めてインストールされるかのように、既にインストールされている特定のパッケージについて設定に関する質問を行う Debian パッケージ管理ツールはどれですか？(パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

dpkg-reconfigure

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 152

yum にリポジトリを追加するには、定義ファイルをどのディレクトリに配置する必要がありますか？

A. * /etc/yum.repos.d

B. * /etc/yum.repos.d/

C. * yum.repos.d

D. * yum.repos.d/

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

/etc/yum.repos.d/ ディレクトリには、追加の yum リポジトリの設定ファイルが含まれています。このディレクトリ内の各ファイルは .repo で終わり、1 つ以上のリポジトリに関する情報が含まれている必要があります。yum コマンドは、このディレクトリ内のすべてのファイルを読み取り、ソフトウェア パッケージのソースとして使用します。.repo ファイルの形式は、yum の主要な設定オプションが含まれる /etc/yum.conf ファイルに似ています。各 .repo ファイルには 1 つ以上のセクションを含めることができ、各セクションは [repository] で始まります。repository はリポジトリの一意の識別子です。このセクションには、name、baseurl、enabled、gpgcheck などのさまざまなオプションを含めることができます。たとえば、EPEL リポジトリの .repo ファイルは次のようになります。

[エペル]

```
name=Enterprise Linux 7 の追加パッケージ - $basearch
```

```
baseurl=http://download.fedoraproject.org/pub/epel/7/$basearchenabled=1 gpgcheck=1
```

```
gpgkey=file:///etc/pki/rpm-gpg/RPM-GPG-KEY-EPEL-7参考文献:
```

* 2、102.5 RPM および YUM パッケージ管理を使用する

* 4、101-500 試験 - 無料の質問と回答 - ITExams.com

* 男のyum.conf

最新問題: 153

ファイル /tmp/myfile.txt の変更タイムスタンプを更新しないコマンドは次のうちどれですか？

A. echo "Hello" >/tmp/myfile.txt

B. touch/tmp/myfile.txt

C. ファイル /tmp/myfile.txt

D. echo -n "こんにちは" >>/tmp/myfile.txt

E. sed -ie "s/1/2/" /tmp/myfile.txt

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 154

コマンド dbmaint & は、dbmaint をバックグラウンドで実行するために使用されました。ただし、dbmain はシステムからログアウトした後に終了します。プログラムを実行しているユーザーがログアウトしても dbmaint を実行し続けることができる dbmaintinvocation の代替はどれですか？

A. bg dbmaint

B. dbmaint を待ちます

C. dbmaint &>/dev/pts/null

D. ジョブ -b dmaint

E. nohup dbmaint &

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 155

nice コマンドを使用してプロセスを開始するときのデフォルトの nice レベルは何ですか？

- A. -10
- B. 10
- C. 20
- D. 0

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

nice コマンドを使用してプロセスを開始するときのデフォルトの nice レベルは 10 です。これは、プロセスの優先順位が、nice レベル 0 の通常のプロセスよりも低いことを意味します。nice コマンドを使用すると、ユーザーはプロセスの優先順位を調整できます。実行時のプロセス。nice コマンドの構文は次のとおりです。

nice [-n {nice 値の増分}] [コマンド]

-n オプションは、nice 値の増分を指定します。これは、次の範囲の正または負の整数です。

-20 ~ 19。コマンドは、実行するプログラムまたはスクリプトの名前です。-n オプションを省略した場合、デフォルトの nice 値の増分は 10 です。たとえば、次のコマンドは、nice 値 10 でプログラム ackermann を実行します。

いいですね。/アッカーマン

実行中のプロセスの nice 値を確認するには、ps または top コマンドを使用して NI 列を確認します。たとえば、次のコマンドは、ackermann プロセスの nice 値を表示します。

ps -el | グレップ アッカーマン

参考文献:

* [Linux で nice および renice を使用してプロセスの優先順位を設定する方法]、トピック: nice コマンド。

* [Linux での Nice および Renice コマンドと例]、トピック: nice および renice コマンドの使用。

最新問題: 156

ディスク イメージから USB ストレージ メディアを作成するために使用できるコマンドは次のどれですか？

- A. gdisk
- B. dd
- C. cc
- D. fdisk
- E. マウント

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

コマンド dd を使用して、ディスク イメージから USB ストレージ メディアを作成できます。コマンド dd は、ファイル、デバイス、パイプなどのソースから別のソースにデータをコピーおよび変

換できる低レベルのユーティリティです。ISO イメージまたは RAW ディスク イメージからブート可能な USB ドライブを作成するために使用できます。構文は次のとおりです: `dd if=input of=output [オプション]`。たとえば、`linux.img` という名前のディスク イメージ ファイルから USB ストレージ メディアを作成するには、コマンドは次のようになります。

```
dd if=linux.img of=/dev/sdb
```

これにより、`linux.img` の内容がデバイス `/dev/sdb` (USB ドライブであると想定) にコピーされます。デバイス名はシステムによって異なる場合があるため、コマンドを実行する前に正しいデバイス名を確認することが重要です。コマンド `dd` は、ブロック サイズを指定する `bs`、進行状況を表示する `status`、データに変換を適用する `conv` など、さまざまなオプションも受け入れることができます。たとえば、`linux.iso` という名前の ISO イメージ ファイルから、ブロック サイズが 4 MB で進行状況インジケータを備えた USB ストレージ メディアを作成するには、コマンドは次のようになります。

```
dd if=linux.iso of=/dev/sdb bs=4M status=progress
```

`dd` コマンドは、警告や確認なしにデータを上書きする可能性があるため、「ディスク破壊者」としても知られています。したがって、慎重に使用し、使用する前に重要なデータをバックアップすることをお勧めします。

他のオプションは次の理由により正しくありません。

※ `gdisk` は GUID パーティション テーブル (GPT) を作成および操作するコマンドですが、ディスク イメージから USB ストレージ メディアを作成するわけではありません¹。

※ `cc` は C プログラムをコンパイルするコマンドですが、ディスク イメージから USB ストレージ メディアを作成するわけではありません²。

※ `fdisk` は DOS パーティション テーブルを作成 操作するコマンドですが、ディスク イメージから USB ストレージ メディアを作成するわけではありません³。

※ `mount` はファイルシステムをマウントするコマンドですが、ディスク イメージから USB ストレージ メディアを作成するわけではありません⁴。参考文献:

* 起動可能な Linux USB フラッシュ ドライブを作成する簡単な方法

* `dd(1)` - Linux マニュアル ページ

* Linux で `dd` コマンドを使用する方法 - TechRepublic

* LPI 試験 101 の詳細な目標、セクション 1.101.3

最新問題: 157

完全なパスを指定せずにコマンドを開始するとき、現在のシェルが実行する実行可能ファイルの完全なパスを表示できるツールは次のどれですか? (2つお選びください。)

A. 検索

B. 検索

C. タイプ

D. どれ

E. パスワード

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 158

Debian パッケージは、インストール中にいくつかのファイルを作成します。次のコマンドのうち、ファイル /etc/debian_version? を所有するパッケージを検索するのはどれですか?

- A. apt-get search /etc/debian_version
- B. apt -r /etc/debian_version
- C. apt-file /etc/debian_version
- D. dpkg -S /etc/debian_version
- E. /etc/debian_version -dpkg を検索します。

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 159

通常のコマンドが chmod 640 filea.txt を実行しても、filea.txt の権限は更新されません。chmod がアクセス許可を変更できない理由は何でしょうか? (2つお選びください。)

- A. filea.txt は別のユーザーによって所有されており、通常のコマンドは別のユーザーのファイルのアクセス許可を変更できません。
- B. filea.txt はハード リンクであり、そのアクセス許可はターゲットから継承され、直接設定することはできません。
- C. filea.txt は、権限が課金できない固定値であるシンボリック リンクです。
- D. filea.txt には、root ユーザーのみがファイルを変更できるという制限を課す SetUID ビットが設定されています。
- E. filea.txt にはスティッキー ビットが設定されており、通常のコマンドはこの権限を削除できません。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 160

dpkg コマンドの --remove アクションと --purge アクションの違いは何ですか?

- A. --remove はプログラムを削除し、--purge は構成ファイルも削除します
- B. --remove はプログラムのみを削除し、--purge は構成ファイルのみを削除します
- C. --remove はパッケージ ファイル自体のみを削除し、--purge はパッケージに関連するすべてのファイルを削除します
- D. --remove はパッケージを削除し、--purge はそれに依存するすべてのパッケージも削除します

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 161

次のコマンドのうち、カーネル モジュールと必要な依存関係モジュールをロードするのはどれですか?

- A. depmod
- B. modprobe
- C. module_install

D. insmod

E. ロードモッド

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照:

最新問題: 162

root 権限なしでファイルシステムをマウントするには、次のオプションのどれを /etc/fstab のファイルシステムのエントリに渡す必要がありますか？

A. 自動

B. 制限なし

C. 自動なし

D. ユーザー

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

root 権限なしでファイルシステムをマウントするために、/etc/fstab 内のファイルシステムのエントリに渡す正しいオプションは次のとおりです。

D: ユーザー

/etc/fstab ファイルは、Linux システム上のファイルシステムに関する情報が含まれる構成ファイルです。

/etc/fstab ファイルは、mount コマンドまたはシステムによってファイルシステムがいつどのようにマウントされるかを定義します。

/etc/fstab ファイルには、ファイルシステム エントリごとに空白で区切られた 6 つのフィールドがあります。フィールドは次のとおりです。

* device: ファイルシステムのデバイス名または UUID

* マウントポイント: ファイルシステムがマウントされているディレクトリ

* type: ext4、xfs、vfat などのファイルシステムのタイプ。

* options: マウント操作の動作を変更するマウント オプション (ro、noauto、user など)。

* dump: ファイルシステムを dump コマンドでバックアップする必要があるかどうかを示すフラグ。いいえの場合は 0、はいの場合は 1

* pass: ブート時に fsck コマンドによるファイルシステムチェックの順序を示すフラグ。チェックなしの場合は 0、ルートファイルシステムの場合は 1、その他のファイルシステムの場合は 2 以上 ユーザーオプションは、root 以外の任意のファイルシステムを許可するマウントオプションです。ファイルシステムをマウントするユーザー。デフォルトでは、ファイルシステムが /etc/fstab ファイルでユーザー オプションで指定されていない限り、root ユーザーのみがファイルシステムをマウントできます。たとえば、デバイス名 /dev/sdb1 の USB ドライブをディレクトリ /mnt/usb にマウントできるようにするには、/etc/fstab エントリは次のようになります。

```
/dev/sdb1 /mnt/usb vfat ユーザー 0 0
```

ユーザー オプションには、noexec、nosuid、および nodev オプションも含まれます。これらのオプションは、それぞれバイナリ、setuid ビットと setgid ビット、およびマウントされたファイル

システム上のデバイス ファイルの実行を防止します。これらのオプションは、user オプションの後に exec、suid、dev オプションを使用することでオーバーライドできます。

他のオプションは次の理由により正しくありません。

* A: auto: このオプションは、ファイルシステムが mount -a コマンドによって、またはブート時に自動的にマウントされる必要があることを示します。このオプションは、root 以外のユーザーがファイルシステムをマウントする機能には影響しません。デフォルトでは、/etc/fstab ファイル内のすべてのファイルシステムには、明示的に noauto オプションが指定されていない限り、auto オプションが付いています。

※ B: norestrict: このオプションは、mount コマンドまたは /etc/fstab ファイルに存在しません。Linux のドキュメントやマニュアル ページには、norestrict などのオプションはありません。

* C: noauto: このオプションは、ファイルシステムがマウントによって自動的にマウントされないことを示します。

-コマンドまたはブート時に。このオプションは、root 以外のユーザーがファイルシステムをマウントする機能には影響しません。noauto オプションは通常、オンデマンドでのみマウントされるリムーバブル デバイスまたはネットワーク共有に使用されます。

最新問題: 163

ext3 ファイルシステムのメタデータとオプションを変更するために使用されるコマンドは次のどれですか？

- A. mod3fs
- B. tune3fs
- C. mod2fs
- D. tune2fs
- E. dump2fs

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

tune2fs コマンドは、ext2、ext3、および ext4 ファイルシステムのメタデータとオプションを変更するために使用されます。tune2fs コマンドは、最大マウント数、チェック間隔、予約ブロックの割合、ボリューム ラベル、UUID などのさまざまなパラメーターを調整できます。tune2fs コマンドは、ジャーナル、dir_index、acl、user_xattr などの一部のファイルシステム機能を有効または無効にすることもできます。tune2fs コマンドには、引数としてデバイス名またはファイルシステムの UUID を指定し、加えられる変更を指定する 1 つ以上のオプションが必要です。たとえば、/dev/sda1 上の ext3 ファイルシステムのボリューム ラベルを [data] に変更するには、次のコマンドを使用します。

tune2fs -L data /dev/sda1他のオプションは有効なコマンドまたはオプションではありません。mod3fs および mod2fs コマンドは、標準の Linux システムには存在しません。tune3fs コマンドはtune2fs の同義語ですが、一般的には使用されません。dump2fs コマンドは、ext2、ext3、および ext4 ファイルシステムのスーパーブロックおよびブロック グループ情報を表示するために使用されますが、パラメーターやオプションは変更されません。参考文献:

*tune2fs - ext2/ext3/ext4 で調整可能なファイルシステム パラメータを調整します ...

* 第 5 章 Ext3 ファイルシステム - Red Hat カスタマーポータル

* 第 37 章 ext3 ファイルシステムの使用を開始する - Red Hat Customer ...

最新問題: 164

ハードリンクされたファイルについて正しいのは次のうちどれですか? (3つお選びください。)

- A. stat の出力は、通常のファイルではなくハードレポートになります。
- B. ハードリンクされたファイルは同じ権限と所有者を持っています。
- C. ハードリンクされたファイルは同じ i ノードを共有します。
- D. ハードリンクされたファイルは、-1 とともにリストされている場合は -> で示されます。
- E. ハードリンクされたファイルは同じファイルシステム上に存在する必要があります。

Answer: B,C,E (メッセージを残す)

説明

ハードリンクは、別のファイルと同じ i ノードを指すディレクトリ エントリです。i ノードは、メタデータとファイルのデータ ブロックの場所を格納するデータ構造です。ハードリンクは別個のファイルではなく、既存のファイルの追加名です。したがって、次のステートメントはハードリンクされたファイルに当てはまります。

* ハードリンクされたファイルは同じ権限と所有者を持ちます。ハードリンクされたファイルは同じ i ノードを指すため、ファイル タイプ、ファイル サイズ、アクセス許可、所有者、グループ、タイムスタンプなどの同じ属性を共有します。1 つのハードリンクに加えられた変更は、他のハードリンクにも影響します。たとえば、1 つのハードリンクの権限を変更すると、他のハードリンクにも同じ権限が与えられます。stat コマンドを使用すると、ファイルまたはハードリンクの属性を表示できます。

* ハードリンクされたファイルは同じ i ノードを共有します。これがハードリンクの定義です。i ノード番号は、ファイルシステム上の各ファイルの一意の識別子です。ハードリンクされたファイルは同じ i ノード番号を持っています。これは、それらがディスク上の同じデータ ブロックを指していることを意味します。ls -li コマンドを使用すると、ファイルまたはハードリンクの i ノード番号を表示できます。

* ハードリンクされたファイルは同じファイルシステム上にある必要があります。各ファイルシステムには独自の i ノード テーブルがあるため、ハードリンクは異なるファイルシステムまたはパーティションをまたぐことはできません。ハードリンクは、ハードリンクと同じファイルシステム上に存在する i ノードのみを指すことができます。別のファイルシステム上のファイルへのハードリンクを作成しようとする、次のようなエラーメッセージが表示されます。

In: ハードリンクの作成に失敗しました 'link' => 'file': 無効なクロスデバイス リンク 別のステートメントは、次の理由により、ハードリンクされたファイルには当てはまりません。

* stat の出力は、通常のファイルではなくハードレポートになります。stat コマンドは通常のファイルとハードリンクを区別しないため、これは当てはまりません。stat コマンドは、元のファイルとハードリンク (通常のファイル) の両方について同じファイルタイプを報告します。ファイルがハードリンクかどうかを確認する唯一の方法は、リンク数を確認することです。リンク数とは、

同じ i ノードを指すディレクトリ エントリの数です。リンク数が複数の場合は、ファイルへのハードリンクがあることを意味します。stat -c %h コマンドを使用すると、ファイルまたはハードリンクのリンク数を表示できます。

* ハードリンクされたファイルは、ls -l でリストすると -> で示されます。-> 記号はハードリンクではなくシンボリックリンクを示すために使用されるため、これは当てはまりません。ソフトリンクとも呼ばれるシンボリックリンクは、別のファイルまたはディレクトリへのパスを含む特殊なタイプのファイルです。シンボリックリンクは、ターゲットファイルと同じ i ノードを指すのではなく、ターゲットファイルの名前を指します。シンボリックリンクには独自の i ノード番号、ファイルタイプ、アクセス許可、およびタイムスタンプがあり、ターゲットファイルとは異なる場合があります。ls -l コマンドを使用すると、ファイルの種類、アクセス許可、およびファイルまたはシンボリックリンクの名前を表示できます。象徴的な

* リnkのファイルタイプは l で、名前の後に -> 記号とターゲットファイルへのパスが続きます。

例えば：

```
lrwxrwxrwx. 1 ユーザー ユーザー 9 8 月 29 日 15:10 リンク -> ファイル
```

参考文献:

- * Linux のハードリンクとソフトリンクの説明 | システム管理者を有効にする
- * Linux のハードリンク: 知っておくべき重要なことすべて
- * Linux のハードリンクとソフトリンクの簡単な紹介 - LinuxForDevices
- * Linux でファイル間のリンクを作成するにはどうすればよいですか? - オンラインチュートリアルライブラリ
- * ハードリンクとは何ですか? - The Linux Information Project (LINFO) による定義

最新問題: 165

すでにインストールされている RPM パッケージ rpmname を更新するコマンドは次のどれですか?

- A. rpm -U rpmname
- B. rpm --update rpmname
- C. rpm -u rpmname
- D. rpm --force rpmname
- E. rpm -q rpmname

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 166

ハードリンクの使用を検討する場合、ハードリンクを使用しない正当な理由は何ですか?

- A. ハードリンクは、ext4 などの従来のファイルシステムがサポートしていないため、すべての Linux システムで使用できるわけではありません。
- B. 各ハードリンクには個別の所有権、アクセス許可、ACL があり、ファイルコンテンツの意図しない開示につながる可能性があります。

C. ハードリンクは1つのファイルシステムに固有であり、別のファイルシステム上のファイルを指すことはできません。

D. root 以外のユーザーがハードリンクを作成できるようにする必要がある場合は、suln をインストールして構成する必要があります。

E. ハードリンクされたファイルが変更されると、ファイルのコピーが作成され、追加のスペースが消費されます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照:

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfumps**)

最新問題: **167**

_____ という名前のシステム構成ファイルは、通常、デフォルトのランレベルを設定するために使用されます。(ファイル名とフルパス情報を入力してください)

Answer:

/etc/inittab

説明

/etc/inittab という名前のシステム構成ファイルは、通常、デフォルトのランレベルを設定するために使用されます。このファイルにはシステムの初期化プロセスに関する情報が含まれており、デフォルトのランレベル、使用可能なランレベル、およびランレベルに入るときまたはランレベルから出るときに実行するアクションが定義されます。デフォルトのランレベルは、システムが起動する動作モードであり、どのサービスとプロセスが実行されているかを決定します。

デフォルトのランレベルは、/etc/inittab ファイル内の次のような行で指定されます。

id:5:initデフォルト:

最初のコロンの後の数字はデフォルトのランレベルを示し、範囲は 0 ~ 6 です。各ランレベルの意味は次のとおりです。

* 0 - 停止

* 1 - シングルユーザーテキストモード

* 2 - 未使用 (ユーザー定義可能)

* 3 - 完全なマルチユーザー テキスト モード

* 4 - 未使用 (ユーザー定義可能)

* 5 - 完全なマルチユーザー グラフィカル モード (X ベースのログイン画面付き)

* 6 - 再起動

デフォルトのランレベルを変更するには、root として /etc/inittab ファイルを編集し、数値を目的のランレベルに変更します。

たとえば、デフォルトのランレベルを 3 に変更するには、次のコマンドを使用します。

```
sudo nano /etc/inittab
```

そして行を次のように変更します。

```
id:3:initデフォルト:
```

次に、ファイルを保存して終了します。変更は次の再起動時に有効になります。

参考文献:

* SysV Init ランレベル - Red Hat カスタマーポータル

* init - デフォルトの実行レベルを確認または変更するにはどうすればよいですか? - Ubuntuに質問してください

最新問題: 168

次のコマンドのうち、file.txt の所有権をユーザー dan とグループ Staff に変更するのはどれですか?

A. chown dan/staff file.txt

B. chown dan:staff file.txt

C. chown -u dan -g スタッフ ファイル.txt

D. chown dan -g スタッフ ファイル.txt

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

file.txt の所有権をユーザー dan およびグループ Staff に変更する正しいコマンドは、chown dan:staff file.txt です。このコマンドでは、ユーザーとグループの間の区切り文字としてコロン (:) を使用します。他のオプションは、chown コマンドに間違った構文またはオプションを使用しているため、正しくありません。オプション A では、コロンの代わりにスラッシュ (/) が使用されていますが、これは無効です。オプション C では、-u および -g オプションが使用されますが、これらは chown コマンドではサポートされていません。オプション D は、ユーザーではなくグループのみを変更する -g オプションを使用します。参考文献:

* [LPI Linux Essentials - 1.3 基本的なファイル管理]

* [LPI Linux Essentials - 2.1 デバイス、Linux ファイルシステム、ファイルシステム階層標準の使用]

* [LPI Linux Essentials - 2.2 ファイルシステムのマウント、アンマウント]

* [LPI Linux Essentials - 2.3 ディスク パーティション]

* Linux の Chown コマンド: ファイルの所有権を変更する方法 - phoenixNAP

* Linux の chown コマンドと例 - GeeksforGeeks

* Linux の Chown コマンド: 使用方法 - Help Desk Geek

* Linux の Chown コマンド (ファイル所有権) | Linux化

最新問題: 169

中断されたコマンドのバックグラウンド実行を継続するにはどのシェル コマンドが使用されますか？

- A. :&
- B. 続き
- C. 実行
- D. &
- E. 背景

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 170

パッケージをアンインストールし、パッケージが再インストールされた場合に備えて構成ファイルを残すコマンドはどれですか？

- A. dpkg -P パッケージ名
- B. dpkg -s pkgname
- C. dpkg -r pkgname
- D. dpkg -L pkgname

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 171

Cut コマンドの制限は次のうちどれですか？

- A. cut コマンドはフィールド位置によってのみ出力を選択できます。
- B. cut コマンドではフィールドの順序を変更できません。
- C. cut コマンドは ASCII テキストに対してのみ機能します。
- D. cut コマンドでは、異なる入力区切り文字と出力区切り文字を使用できません。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

Cut コマンドは、ファイルまたはストリームの各行の選択された部分を抽出するために使用されます。-f オプションは、抽出するフィールドをカンマで区切って指定するために使用されます。-d オプションは、フィールドを区切る区切り文字を指定するために使用されます。デフォルトの区切り文字はタブ文字です。Cut コマンドは、フィールドの内容ではなく、フィールドの位置によってのみ出力を選択できます。Cut コマンドは、UTF-8 でエンコードされたテキストなどの非 ASCII テキストにも機能します。Cut コマンドでは、異なる入力および出力の区切り文字を使用できますが、これは出力区切り文字が --output-delimiter オプションで指定されている場合に限りません。Cut コマンドではフィールドの順序を変更できません。つまり、出力フィールドは常に入力フィールドと同じ順序で表示されます。フィールドの順序を変更するには、awk や sed などの他のコマンドを使用できます。参考文献:

* LPI 101-500 試験目標、トピック 103.7、重み 4

* LPI 学習教材、第 3.7 章、基本的なスクリプト作成

* ウェブ検索結果、

最新問題: 172

システム起動プロセスのコンポーネントが開始される正しい順序を説明しているものは次のうちどれですか？

- A. BIOS、カーネル、ブートローダー、初期化システム
- B. BIOS、ブートローダー、カーネル、初期化システム
- C. ブートローダー、BIOS、カーネル、初期化システム
- D. BIOS、ブートローダー、初期化システム、カーネル
- E. ブートローダー、BIOS、初期化システム、カーネル

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

システムのブート プロセスは、電源がオンまたは再起動されたときにシステムが実行する一連の手順です。

システムのブート プロセスは、BIOS、ブートローダー、カーネル、初期化システムの 4 つの主要コンポーネントに分割できます。

これらのコンポーネントが開始される順序は次のとおりです。

* BIOS: BIOS は Basic Input/Output System の略で、システムの電源が入ったときに最初に実行されるコンポーネントです。BIOS はマザーボード上の ROM チップに格納されているファームウェア プログラムであり、次のようないくつかの基本的なタスクを実行します。

* ハードウェアコンポーネントと周辺機器の初期化

* システムの整合性をチェックするために電源投入時自己テスト (POST) を実行します。

* 起動順序リストから起動デバイスを選択する

* ブートデバイスからブートローダープログラムをロードして実行する

* ブートローダー: ブートローダーは、カーネルのロードと実行を担当する小さなプログラムです。

ブートローダーは通常、ブート デバイス (ハードディスク、USB ドライブ、または CD-ROM など) の最初のセクターに保存されます。ブートローダーは、ユーザーがさまざまなカーネル イメージやオペレーティング システムから選択できるメニューを表示することもできます。Linux システムの一般的なブートローダーには、GRUB、LILO、SYSLINUX などがあります。

* カーネル: カーネルはオペレーティング システムの中核であり、システム リソースを管理し、ハードウェア デバイスを制御し、他のプログラムに基本的なサービスを提供します。カーネルは、圧縮されてブート デバイス (通常は /boot ディレクトリ) に保存される大きなバイナリ ファイルです。カーネルはメモリにロードされてブートローダーによって実行され、次のようないくつかのタスクを実行します。

* 自身を解凍し、より高いメモリアドレスに再配置します

* ハードウェアデバイスとドライバーの検出と初期化

* ルートファイルシステムをマウントし、RAM に一時ファイルシステムを作成します

* 最初のユーザー空間プログラムである init システムの開始

* Init システム: Init システムは、ユーザー空間環境を初期化し、他のすべてのプロセスを生成するプログラムです。Init システムは常にシステム上で実行される最初のプロセスであり、プロセス ID (PID) は 1 です。Init システムは次のようないくつかのタスクも実行できます。

* システムサービスとランレベルを定義する構成ファイルとスクリプトを読み取る

* システムサービスとデーモンの開始と停止

* システムのログインと端末の管理

* グラフィカル ユーザー インターフェイスまたはコマンドライン インターフェイスの実行

Linux システムの一般的な init システムには、SysVinit、systemd、および Upstart があります。

参考文献:

* Linux システムのブート プロセスに関するガイド - Baeldung

* Linux ブート プロセス - 詳細に説明された 6 つのステップ - freeCodeCamp.org

* Linux での Systemd によるブート プロセス - GeeksforGeeks

* Linux ブート プロセスを段階的に説明 - javatpoint

最新問題: 173

FHS に準拠して、マニュアル ページはどのディレクトリにありますか?

A. /usr/doc/

B. /var/pkg/man

C. /opt/man

D. /var/man

E. /usr/share/man

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 174

-v オプションを使用した場合の egrep コマンドの効果は何ですか?

A. 一致する部分を色で強調表示できるようにします。

B. 一致しない行のみを出力します。

C. 最後に一致した行を最初に表示する出力順序を変更します。

D. コマンドのバージョン情報を表示します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 175

特定の Nice レベルで別のコマンドを開始するには、どのコマンドが使用されますか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

ニース

最新問題: 176

rpm --verify を使用して RPM パッケージのインストール中に作成されたファイルをチェックする場合、次の情報のうちどれが考慮されますか? (正しい答えを 3 つ選択してください。)

- A. MD5 チェックサム
- B. ファイルサイズ
- C. i ノード
- D. GnuPG 署名
- E. タイムスタンプ

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 177

ユーザーのホーム ディレクトリにある次のファイルのうち、Bash 履歴が含まれるのはどれですか？

- A. bash_histfile
- B. bash_history
- C. history_bash
- D. bashrc_history
- E. 履歴

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 178

コマンドラインにカーネルリングバッファの内容を表示するコマンドはどれですか？
(オプションやパス情報を指定せずにコマンド名のみを指定します)

Answer:

dmesg、/bin/dmesg

最新問題: 179

すべての一般的なファイル タイプに関する情報を含む定義データベース ファイルを使用して、ファイルのタイプを決定するコマンドは次のどれですか？

- A. 魔法
- B. タイプ
- C. ファイル
- D. pmagic
- E. ハッシュ

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

file コマンドは、すべての一般的なファイル タイプに関する情報を含む定義データベース ファイルを使用して、ファイルのタイプを決定します。データベース ファイルは通常、/usr/share/misc/magic または /usr/share/file/magic にあり、ユーザーがカスタマイズできません。file コマンドは、ファイルの内容と構造を分析し、データベース ファイル内のパターンと比較して、ファイルの種類を識別します。file コマンドでもファイル名の拡張子を確認できますが、拡張子には依存しません。他のオプションは無効であるか、目的のタスクを実行させ

ん。magic、pmagic、および hash コマンドは有効な Linux コマンドではありません。type コマンドは、ファイルタイプではなく、コマンドタイプに関する情報を表示するために使用されます。

参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.3 基本的なファイル管理の実行

* LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

最新問題: 180

ネストされたディレクトリ構造で、コマンドを特定の数のサブディレクトリの検索に制限するには、どの find コマンドラインオプションを使用しますか?

- A. -n
- B. -s
- C. -dirmax
- D. -max Depth
- E. -maxlevels

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 181

次の apt-get サブコマンドのうち、現在インストールされているすべてのパッケージの最新バージョンをインストールするのはどれですか?

- A. 自動更新
- B. dist-upgrade
- C. フルアップグレード
- D. インストール
- E. 更新

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

現在インストールされているすべてのパッケージの最新バージョンをインストールする apt-get サブコマンドは dist-upgrade です。

dist-upgrade サブコマンドは、システムにすでにインストールされているパッケージの最新バージョンをインストールするという upgrade サブコマンドと同じ機能を実行しますが、依存関係をインテリジェントに処理し、必要に応じて古いパッケージを削除します。dist-upgrade サブコマンドは、システム全体を新しいリリースまたはディストリビューションにアップグレードする場合に役立ちます¹²。

他のオプションは無効であるか、目的のタスクを実行しません。auto-update サブコマンドは存在せず、update サブコマンドはリポジトリから使用可能なパッケージのリストを更新するだけで、パッケージはインストールされません。full-upgrade サブコマンドは dist-upgrade サブコマンドの別名であるため、同じ機能を実行しますが、これはサブコマンドの標準名ではありません。install サブコマンドは、新しいパッケージまたはパッケージの特定のバージョンをインストー

ルしますが、現在インストールされているすべてのパッケージをアップグレードするわけではありません。参考文献:

- * Linux Essentials - Linux Professional Institute 認定プログラム1
- * 試験 101 の目標 - Linux Professional Institute2
- * Linux の APT-GET コマンド {例付きの詳細なチュートリアル} - phoenixNAP3
- * apt-get の install サブコマンドに関するヘルプを表示するにはどうすればよいですか?
- * APT チートシート | パッケージクラウドのブログ

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 182

新しいファイルにデフォルトの権限 `-rw-r-----` が割り当てられるようにする `umaken` の設定は、次のどれですか?

- A. 0027
- B. 0640
- C. 0227
- D. 0017
- E. 0038

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 183

`tee` コマンドのどのオプションを選択すると、既存のファイルの内容が上書きされるのではなく、出力が出力ファイルの末尾に連結されますか?

- A. `-a`
- B. `-c`
- C. `--no-clobber`
- D. `--続行`

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

`tee` コマンドの `-a` オプションを使用すると、既存のファイルの内容が上書きされるのではなく、出力が出力ファイルの末尾に追加されます。`tee` コマンドは、標準入力 (STDIN) から読み取り、標準出力 (STDOUT) および 1 つ以上のファイルに同時に書き込みます。たとえば、`ls | tee file.txt` は、`ls` コマンドの出力を表示し、それを `file.txt` に書き込みます。`file.txt` がすでに存在する場合、ファイルは上書きされます。

-a オプションが使用されます。参考資料: LPI 試験 101 の詳細な目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、重み: 25、目標 103.3: 基本的なファイル管理の実行、tee コマンド

最新問題: 184

次のディレクトリについて考えてみましょう。

drwxrwxr-x 2 ルート販売 4096 1 月 1 日 15:21 販売

sales ディレクトリ内に作成された新しいファイルが sales グループによって所有されることを保証するコマンドはどれですか? (2つお選びください。)

- A. chmod 2775 販売
- B. chmod g+s の売上
- C. chgrp -p 売上高
- D. setpol -R newgroup=sales sales
- E. chown --persistent *.sales sales

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 185

現在の行と次の行の 2 行を削除する vi コマンドは次のうちどれですか?

- A. 2 次元
- B. 2dd
- C. d2
- D. de12
- E. dd2

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 186

vi エディターでは、カーソルの移動やバッファへの行のコピーなどのコマンドを複数回発行したり、複数の行に適用したりするにはどうすればよいですか?

- A. コマンド :repeat に続けて番号とコマンドを使用します。
- B. コマンドを適用する前に、Shift キーとカーソル キーを使用して影響を受ける行をすべて選択します。
- C. 4l や 2yj など、コマンドの直前に数字を指定します。
- D. 後続のすべてのコマンドを 4 回繰り返す :set repetition=4 などのコマンドを発行します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 187

次のコマンドのうち、foo コマンドの出力を画面に表示し、それを /tmp/foodata というファイルに書き込むのはどれですか?

- A. foo | /tmp/foodata を少なくします
- B. foo | cp /tmp/foodata
- C. foo > /tmp/foodata

D. `foo | ティー/tmp/foodata`

E. `foo > stdout >> /tmp/foodata`

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

このコマンドは、`foo` コマンドの出力を画面に表示し、それを `tee` というファイルに書き込みます。
`/tmp/foodata`. コマンドの構文は次のとおりです。

`foo | ティー [オプション] [ファイル]`

`foo` コマンドは、何らかの出力を生成するコマンドです。`|` シンボルは、あるコマンドの標準出力を別のコマンドの標準入力にリダイレクトするパイプ演算子です。`tee` コマンドは、標準入力から読み取り、標準出力と 1 つ以上のファイルの両方に書き込みます。オプションを使用すると、ファイルを上書きする代わりに追加したり、割り込み信号を無視したりするなど、`tee` コマンドの動作を変更できます。ファイルは、出力が書き込まれるファイルの名前です。ファイルが指定されていない場合、`tee` コマンドは標準出力にのみ書き込みます。

したがって、コマンド `foo | tee /tmp/foodata` は `foo` コマンドを実行し、その出力を `tee` コマンドにパイプして、出力を画面に表示し、ファイル `/tmp/foodata` に書き込みます。

他のコマンドは次の理由により正しくありません。

* `A`、`foo | less /tmp/foodata`: このコマンドは、`foo` コマンドの出力をファイルに書き込みませんが、`foo` コマンドの出力をペーজァーの画面に表示します。`less` コマンドは、ユーザーがファイルまたはコマンドの出力を表示およびスクロールできるようにするプログラムです。コマンドの構文は次のとおりです。

`foo | [オプション] [ファイル]` を少なくします

`foo` コマンドは、何らかの出力を生成するコマンドです。`|` シンボルは、あるコマンドの標準出力を別のコマンドの標準入力にリダイレクトするパイプ演算子です。`less` コマンドは、標準入力またはファイルから読み取り、それをペーজァーの画面に表示します。オプションを使用すると、画面あたりの行数の設定やパターンの検索など、`less` コマンドの動作を変更できます。`file` は、表示するファイルの名前です。ファイルが指定されていない場合、`less` コマンドは標準入力から読み取ります。

したがって、コマンド `foo | less /tmp/foodata` は `foo` コマンドを実行し、その出力を `less` コマンドにパイプして、ペーজァーの画面に出力を表示します。ただし、`less` コマンドはファイルではなく標準入力から読み取るため、`/tmp/foodata` 引数は無視されます。このコマンドは、ファイル `/tmp/foodata` には何も書き込みません。

* `B`、`foo | cp /tmp/foodata`: このコマンドにはいくつかのエラーがあるため、期待どおりに機能しません。まず、`cp` コマンドは、コマンドの出力をファイルに書き込むための有効なコマンドではありません。`cp` コマンドは、ファイルまたはディレクトリをある場所から別の場所にコピーするために使用されます。コマンドの構文は次のとおりです。

`cp [オプション] ソース デスティネーション`

オプションを使用すると、ファイルの属性を保持したり、既存のファイルのバックアップを作成したりするなど、`cp` コマンドの動作を変更できます。ソースは、コピーするファイルまたはディレクトリの名前です。宛先は、ソースのコピー先のファイルまたはディレクトリの名前です。

次に、パイプ演算子は、コマンドの出力を cp コマンドにリダイレクトする有効な方法ではありません。パイプ演算子は、あるコマンドの標準出力を別のコマンドの標準入力にリダイレクトします。ただし、cp コマンドは標準入力からではなく、source 引数から読み取ります。したがって、コマンド `foo | cp /tmp/foodata` は foo コマンドを実行し、その出力を cp コマンドにパイプします。これにより、標準入力が無視され、宛先引数が欠落していることによるエラーが報告されます。このコマンドは、ファイル `/tmp/foodata` には何も書き込みません。

* C, `foo > /tmp/foodata`: このコマンドは、foo コマンドの出力を画面に表示しませんが、`/tmp/foodata` というファイルに出力します。> 記号は、コマンドの標準出力をファイルまたはデバイスにリダイレクトし、既存のコンテンツを上書きするリダイレクト演算子です。コマンドの構文は次のとおりです。

foo > ファイル

foo コマンドは、何らかの出力を生成するコマンドです。> 記号は、foo コマンドの標準出力をファイルにリダイレクトします。ファイルは、出力が書き込まれるファイルの名前です。

したがって、コマンド `foo > /tmp/foodata` は foo コマンドを実行し、その出力をファイルにリダイレクトします。

`/tmp/foodata` に移動し、以前のコンテンツを上書きします。このコマンドは画面に何も表示しません。

* E, `foo > stdout >> /tmp/foodata`: このコマンドにはいくつかのエラーがあるため、期待どおりに機能しません。

まず、`stdout` 引数が有効なファイル名またはデバイス名ではありません。`stdout` は標準出力の略称で、プログラムが出力を書き込むために使用するストリームです。ただし、`stdout` は、リダイレクトオペレーターの宛先として使用できるファイルまたはデバイスではありません。2 番目に、>> 記号は、コマンドの標準出力をファイルまたはデバイスにリダイレクトし、既存のコンテンツに追加するリダイレクト演算子です。コマンドの構文は次のとおりです。

foo >> ファイル

foo コマンドは、何らかの出力を生成するコマンドです。>> 記号は、foo コマンドの標準出力をファイルにリダイレクトします。ファイルは、出力が追加されるファイルの名前です。

したがって、コマンド `foo > stdout >> /tmp/foodata` は foo コマンドを実行し、その出力を `stdout` 引数にリダイレクトします。これによりエラーが発生します。その後、その出力をファイル `/tmp/foodata` に再度リダイレクトします。ファイルへの出力。このコマンドは画面に何も表示しません。

参考文献:

* [Linux Tee コマンドと例 | Linux化](#)

* [Linux の tee コマンドと例 - GeeksforGeeks](#)

* [Linux teeコマンドを初心者向けに解説 \(6例\) - HowtoForge](#)

* [Linux のコマンド オプションと Tee コマンドの例 - UbuntuPIT](#)

* [初心者向けの Linux tee コマンドの説明 \(6 つの例\) - Linux ハンドブック。](#)

次のコマンドのうち、次の出力が生成されるのはどれですか？

- A. netstat
- B. ジョブ
- C. ps
- D. proclist

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 189

キーボードで CTRL+C キーの組み合わせが押されたときにプロセスに送信される信号は次のうちどれですか？

- A. シグターム
- B. シグイント
- C. SIGSTOP
- D. シギキル

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

ユーザーがキーボードの CTRL+C キーの組み合わせを押すと、SIGINT シグナルがプロセスに送信されます。

このシグナルは、プロセスがシグナルをキャッチするか無視しない限り、プロセスを中断して終了させるために使用されます。SIGTERM シグナルは、プロセスの正常な終了を要求するために kill コマンドによって送信されるデフォルトのシグナルです。SIGSTOP シグナルは、プロセスを一時停止し、SIGCONT シグナルを受信するまで実行を停止するために使用されます。SIGKILL シグナルは、プロセスを強制的に即時に終了させるために使用され、プロセスによって捕捉または無視されることはありません。参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.2 プロセス管理

* LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

最新問題: 190

現在のファイルを filea.txt として保存するには、vi を終了する前にどのコマンドを入力する必要がありますか？

- A. :w filea.txt
- B. %w filea.txt
- c: ファイルa.txtを保存
- C. :s filea.txt
- D. %s filea.txt

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 191

ユーザーのホーム ディレクトリにある次のファイルのうち、Bash 履歴が含まれるのはどれですか？

- A. bash_histfile
- B. .history_bash
- C. bashrc_history
- D. 履歴
- E. .bash_history

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 192

コマンドを実行するとき

```
sed -e "s/a/b/" /tmp/file >/tmp/file
```

/tmp/file にデータが含まれているのに、その後 /tmp/file が空になるのはなぜですか？

- A. ファイルの順序が正しくありません。リダイレクトを確実に行うには、コマンドの前に宛先ファイルを指定する必要があります。
- B. コマンド sed はそのファイル内の何も一致しなかったため、出力は空です。
- C. シェルはリダイレクトを確立すると、リダイレクトされたコマンドが開始される前にターゲット ファイルを上書きし、読み取り用に開きます。
- D. > 文字を使用すると、シェル コマンドのリダイレクトが機能しません。| を使用した場合にのみ機能します。代わりにキャラクター。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

コマンドの問題

```
sed -e "s/a/b/" /tmp/file >/tmp/file
```

つまり、同じファイルからの読み取りと書き込みが試行されるため、コマンドが処理する前にファイルが上書きされてしまいます。シェルは、書き込み用にファイル /tmp/file を開き、それを長さ 0 に切り詰めることによって、リダイレクトを設定します。次に、sed コマンドを実行し、同じファイルから読み取ろうとしますが、ファイルが空であることがわかります。

したがって、出力も空になり、ファイルは空のままになります。考えられる解決策は、出力に一時ファイルを使用し、そのファイル名を元のファイル名に変更することです。例えば：

```
sed -e "s/a/b/" /tmp/file >/tmp/file.tmp && mv /tmp/file.tmp /tmp/file
```

こうすることで、sed コマンドが正常に終了するまで、元のファイルは上書きされません。他のオプションは間違っているか、適用できません。ファイルの順序は正しく、sed コマンドはファイル内の何かと一致し、> 文字はリダイレクトに有効です。| 文字はリダイレクトではなくパイプ処理に使用されます。参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目的、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.4 ストリーム、パイプ、およびリダイレクトの使用

* LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量25)

最新問題: 193

次のコマンドのうち、ログインシェルとともに /etc/passwd からユーザー名のリストを生成するのはどれですか？

- A. 列 -s : 1,7 /etc/passwd
- B. チョップ -c 1,7 /etc/passwd
- C. ソート -t: -k1,7 /etc/passwd
- D. カット -d: -f1,7 /etc/passwd
- E. colrm 1,7 /etc/passwd

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 194

Linux のブート プロセスに関係する初期 RAM ディスクについて正しいのは次のどれですか？
(2つお選びください。)

- A. カーネルは、実際のルート ファイル システムにアクセスする前に一時的に initramfs を使用します。
- B. initramfs は特定のカーネル バージョンに依存せず、初期インストール後に変更されません。
- C. ブートが成功すると、initramfs の内容が /run/initramfs/ で利用可能になります。
- D. initramfs は圧縮ファイル システム アーカイブであり、解凍して内容を調べることができます。
- E. initramfs ファイルには、MBR、ブートローダー、および Linux カーネルが含まれています。

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 195

Bash プロセスの終了時にユーザー履歴がどのファイルに保存されるかを定義する Bash 環境変数はどれですか？

(変数名のみを指定してください。)

Answer:

ヒストファイル

最新問題: 196

通常のコマンドが新しいプロセスを実行するとき、nice コマンドを使用してプロセスに割り当てることができる niceness の最大値はいくらですか？

- A. 9
- B. 15
- C. 19
- D. 49
- E. 99

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%**w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 197

デフォルトの systemd ブートターゲットをマルチユーザーに設定する正しい方法は何ですか？

- A. systemctl set-boot multi-user.target
- B. systemctl は multi-user.target を分離します
- C. systemctl set-default multi-user.target
- D. systemctl set-runlevel multi-user.target
- E. systemctl boot -p multi-user.target

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 198

プログラムとそれに対応するマニュアル ページおよび設定ファイルを見つけるために使用できるコマンドは次のうちどれですか？

- A. ディレクトリ名
- B. どれ
- C. ここで、
- D. ベース名
- E. クエリ

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 199

次のコマンドのうち、セクション 1 のマニュアル ページ コマンドを表示するものはどれですか？
マンコマンド(1)

- A.
- B. man 1 コマンド
- C. 男 1.コマンド
- D. man -s 1 コマンド
- E. man コマンド@1

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 200

find の出力を xargs コマンドにリダイレクトするとき、ファイル名にスペースが含まれている場合、どのオプションを見つけると便利ですか？

-rep-space

- A. -ignore-space
- B. -print0
- C. -printnul
- D. -nospace

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 201

USB デバイスのファイルシステムは、/proc/_____/usb/ にあります。(空欄には単語のみを入力してください)

Answer:

バス

説明 USB デバイスのファイルシステムは /proc/bus/usb/1 にあります。これは、システムに接続されている USB デバイスとバスに関する情報を提供する仮想ファイル システムです¹²。これには、USB ホスト コントローラー、ハブ、デバイスに対応するファイルとディレクトリが含まれています¹²。たとえば、次の出力は、1 つの USB ホスト コントローラーと 2 つの USB デバイスを備えたシステム上の /proc/bus/usb/ の内容を示しています。

ディレクトリ 001 と 002 は USB バスを表し、それぞれにそのバス上の USB デバイスを表すファイルが含まれています。ファイル デバイスには、すべての USB デバイスとその構成の概要が含まれています。ファイル ドライバーには、USB ドライバーとそれらがバインドされているデバイスのリストが含まれています¹²。

/proc/bus/usb/ ファイルシステムは非推奨であるため、今後は使用しないでください³。に置き換えられました。

/sys/bus/usb/ ファイルシステム。これは、USB デバイスとバスに関するより詳細で構造化された情報を提供する sysfs マウントです³。

参考文献:

1: NutShell の USB - 第 5 章 - Linux USB 2: Linux USB FAQ 3: /proc/bus/usb/devices の代替案 - スーパー ユーザー : [/dev/usb と /proc/bus/usb の違いは何ですか?そして/sys/bus/usb? - スーパーユーザー]

最新問題: 202

ファイルシステム階層標準 (FHS) に従って、システム上のすべてのユーザーが利用できるようにするには、システム管理者によってコンパイルされたバイナリをどこに配置する必要がありますか?

Answer:

/usr/local/bin/

最新問題: 203

次のコマンドのうち、lsto 標準エラーの出力をリダイレクトするものはどれですか?

ls >-1

A. ls >&2

- B.
- C. ls <<ERR
- D. ls >>2
- E. ls |エラー

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 204

vi でファイルを編集時に、別のプロセスによりファイルが変更されました。vi を終了せずに、ファイルを再度開いて新しい内容で編集するにはどうすればよいでしょうか？

- A. :r
- B. :n
- C. :w
- D. :e

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

vi の :e コマンドは、ファイルを編集するために使用されます。ファイル名が指定されていない場合は、現在のファイルが編集されます。ファイルが別のプロセスによって変更されている場合、:e コマンドは新しい内容でファイルを再ロードし、vi で行われた保存されていない変更を破棄します。したがって、:e コマンドを使用すると、vi を終了せずにファイルを再度開き、新しい内容で編集できます。他のオプションは無効であるか、目的のタスクを実行しません。

:r コマンドは、別のファイルまたはコマンドの内容を読み取り、現在のファイルに挿入するために使用されます。

:n コマンドは、引数リスト内の次のファイル (存在する場合) を編集するために使用されます。:w コマンドは、現在のファイルをディスクに書き込むために使用されます。オプションで新しい名前も付けられます。参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目的、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.7 テキスト ファイルの使用と編集

* LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

最新問題: 205

次の grep 正規表現の + 記号は何を意味しますか。

```
grep '^d[aei]\+d$' /usr/share/dict/words
```

- A. リテラル + 記号と一致します。
- B. 直前の文字セット ([aei]) と 0 回以上一致します。
- C. 直前の文字セット ([aei]) と 0 回または 1 回一致します。
- D. 前の文字セット ([aei]) と 1 回以上一致します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 206

次のコマンドのうち、テキスト ファイル userlist.txt 内のすべての CR-LF 改行を Linux 標準の LF 改行に変更し、結果を newlist.txt に保存するのはどれですか？

- A. `tr -d '\r' < userlist.txt > newlist.txt`
- B. `tr -c '\n\r' " <newlist.txt> userlist.txt`
- C. `tr '\r\n' " <userlist.txt> newlist.txt`
- D. `tr '\r' '\n' userlist.txt newlist.txt`
- E. `tr -s '/^M/^J/' userlist.txt newlist.txt`

Answer: A (メッセージを残す)

説明

正解は A、`tr -d '\r' < userlist.txt > newlist.txt` です。このコマンドは、`tr` ユーティリティを使用して `userlist.txt` ファイルから復帰文字 (`\r`) を削除し、出力を `newlist.txt` ファイルにリダイレクトします。`tr` ユーティリティは、標準入力から文字を変換、削除、または圧縮し、結果を標準出力に書き込むために使用されます。`tr` コマンドの構文は次のとおりです。

`tr [オプション] set1 [set2]`

オプションを使用すると、文字セットの補完、圧縮、切り捨てなど、`tr` コマンドの動作を変更できます。`set1` と `set2` は、実行する変換を指定する文字列です。`set1` の文字は `set2` の対応する文字に置き換えられます。`set2` を省略すると、`set1` の文字が削除されます。

`-d` オプションは、`set1` 内の文字を出力から削除するように `tr` に指示します。`\r` 文字は、改行文字 (`\n`) とともに Windows システムで行の終わりをマークするために使用される復帰文字を表す特別なエスケープシーケンスです。`<` および `>` 記号は、コマンドの入力と出力をファイルまたはデバイスにリダイレクトするリダイレクト演算子です。`<` 記号はコマンドの標準入力をファイルからリダイレクトし、`>` 記号はコマンドの標準出力をファイルにリダイレクトし、既存の内容を上書きします。

したがって、コマンド `tr -d '\r' < userlist.txt > newlist.txt` は、`userlist.txt` ファイルから各文字を読み取り、復帰文字を削除し、出力を `newlist.txt` ファイルに書き込みます。これにより、`userlist.txt` ファイル内のすべての CR-LF 改行 (`\r\n`) が Linux 標準の LF 改行 (`\n`) に変更され、結果が `newlist.txt` に保存されます。

他のコマンドは次の理由により正しくありません。

* B、`tr -c '\n\r' " <newlist.txt> userlist.txt`: このコマンドは、いくつかのエラーがあるため、期待どおりに機能しません。まず、`-c` オプションは、`set1` 内の文字セットを補完するように `tr` に指示しません。これは、操作が `set1` にない文字に適用されることを意味します。ただし、このコマンドの `set1` は

`\n\r` には改行文字と復帰文字の両方が含まれるため、補数はこれら 2 つを除く他のすべての文字になります。次に、このコマンドの `set2` は空の文字列 (`"`) です。これは、`tr` が `set1` (この場合はその補数) に一致する文字を削除することを意味します。3 番目に、リダイレクト演算子が逆になります。つまり、`tr` はその逆ではなく、`newlist.txt` ファイルから入力を読み取り、出力を `userlist.txt` ファイルに書き込みます。したがって、コマンド `tr -c`

`\n\r' " <newlist.txt> userlist.txt` は、`newlist.txt` ファイルから改行文字と復帰文字を除くすべての文字を削除し、`userlist.txt` ファイルを出力で上書きします。一連の空白行。

* C, `tr '\r\n' <userlist.txt> newlist.txt`: このコマンドは、いくつかのエラーがあるため、期待どおりに機能しません。まず、このコマンドの set1 は '\r\n' です。これは、tr が復帰文字と改行文字をペアではなく個別に照合することを意味します。次に、このコマンドの set2 は空の文字列 (") です。これは、tr が set1 に一致する文字を削除することを意味します。3 番目に、リダイレクト演算子が欠落しています。これは、tr が userlist.txt ファイルから入力を読み取ったり、newlist.txt ファイルに出力を書き込んだりせず、代わりに標準入力からの入力を予期し、出力を newlist.txt ファイルに書き込むことを意味します。標準出力。したがって、コマンド `tr '\r\n' <userlist.txt> newlist.txt` は、標準入力からすべての復帰文字と改行文字を削除し、出力を標準出力に書き込み、userlist を処理します。txt と newlist.txt を追加の引数として指定すると、エラーが発生します。

* D, `tr '\r' '\n' userlist.txt newlist.txt`: このコマンドは、いくつかのエラーがあるため、期待どおりに機能しません。まず、このコマンドの set1 と set2 は 「r」と 「n」です。これは、tr がキャリッジリターン文字を削除するのではなく、ラインフィード文字に置き換えることを意味します。次に、リダイレクト演算子が欠落しています。これは、tr が userlist.txt ファイルから入力を読み取ったり、newlist.txt ファイルに出力を書き込んだりせず、代わりに標準入力からの入力を予期し、出力を newlist.txt ファイルに書き込むことを意味します。標準出力。3 番目に、userlist.txt と newlist.txt は、エラーを引き起こす追加の引数として扱われます。したがって、コマンド `tr '\r' '\n' userlist.txt newlist.txt` は、すべての復帰文字を標準入力の改行文字に置き換えて、出力を標準出力に書き込み、追加の引数。

* E, `tr -s '/M/J/' userlist.txt newlist.txt`: このコマンドは、いくつかのエラーがあるため、期待どおりに機能しません。まず、-s オプションは、set1 内の繰り返し文字を削除するのではなく、単一の出現で圧縮するように tr に指示します。次に、このコマンドの set1 は 「M/J/」ですが、これはキャリッジリターンとラインフィード文字の有効なエスケープシーケンスではありません。正しいエスケープシーケンスは、それぞれ 「r」と 「n」です。

3 番目に、リダイレクト演算子が欠落しています。これは、tr が userlist.txt ファイルから入力を読み取ったり、newlist.txt ファイルに出力を書き込んだりせず、代わりに、

* 標準入力と出力を標準出力に書き込みます。4 番目に、userlist.txt と newlist.txt は、エラーを引き起こす追加の引数として扱われます。したがって、コマンド `tr -s '/M/J/' userlist.txt newlist.txt` は、標準入力から文字 /、^、M、および J の繰り返し出現を圧縮し、出力を標準出力に書き込みます。追加の引数についてはエラーを報告します。

参考文献:

- * [Linux の Tr コマンドと例 | Linux化](#)
- * [Unix/Linux の tr コマンドと例 - GeeksforGeeks](#)
- * [Linux tr コマンドの使用方法 - How-To Geek](#)
- * [\[tr\(1\) - Linux マニュアル ページ - man7.org\]](#)
- * [\[Linux tr コマンドのヘルプと例 - Computer Hope\].](#)

最新問題: 207

すべての一般的なファイルタイプに関する情報を含む定義データベースファイルを使用して、ファイルの形式を決定するコマンドは次のどれですか？

- A. pmagic
- B. ハッシュ
- C. タイプ
- D. ファイル
- E. 魔法

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 208

マウントされているすべてのファイル システムの現在のディスク領域の使用状況を表示するコマンドはどれですか？

(パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

デュ

最新問題: 209

次の apt-get コマンドのうち、パッケージを削除したり、まだインストールされていない新しいパッケージをインストールしたりせずに、現在インストールされているすべてのパッケージの最新バージョンをインストールするものはどれですか？

- A. アップグレード
- B. 更新
- C. dist-upgrade
- D. 自動更新
- E. インストール

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 210

次のコマンドのうち、実行可能ファイル /bin/foo に対する setuid (suid) 権限を有効にするのはどれですか？

- A. chmod 1755 /bin/foo
- B. chmod 4755 /bin/foo
- C. chmod us /bin/foo
- D. chmod 755+s /bin/foo

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

実行可能ファイル /bin/foo に対する setuid (suid) 権限を有効にする正しいコマンドは次のとおりです。

B: chmod 4755 /bin/foo

chmod コマンドは、Linux でファイルとディレクトリのアクセス許可を変更するために使用されます。chmod コマンドは、シンボリック モードまたは数値モードのいずれかを使用して、新しいアクセス許可を指定できます。数値モードは 4 桁で構成され、それぞれが異なる権限のセットを

表します。最初の桁は、setuid、setgid、sticky bit などの特別な権限用です。2 番目の桁はユーザー権限用です。3 番目の数字はグループ権限用です。4 桁目はその他の権限です。各桁の範囲は 0 ~ 7 で、0 は権限なし、1 は実行権限、2 は書き込み権限、4 は読み取り権限を意味し、これらの値の合計は権限の組み合わせを意味します。たとえば、5 は読み取りおよび実行権限を意味します。6 は読み取りおよび書き込み権限を意味します。

setuid 権限は、ファイルを起動したユーザーではなく、ファイルの所有者の権限で実行可能ファイルを実行できるようにする特別な権限です。setuid 権限は、数値モードの最初の桁の値 4 で表されます。たとえば、実行可能ファイルに対する setuid 権限を有効にするには、次のコマンドを使用します。

```
chmod 4xxx ファイル
```

ここで、xxx はユーザー、グループ、その他の権限の組み合わせです。

この質問では、実行可能ファイルは /bin/foo で、必要な権限は次のとおりです。

- * setuid 権限が有効になっています
- * ユーザー権限: 読み取り、書き込み、実行
- * グループ権限: 読み取りと実行
- * その他の権限: 読み取りと実行

したがって、これらのアクセス許可の数値モードは 4755 です。ここで、

- * 4 は setuid 権限が有効であることを意味します
- * 7 はユーザー権限を意味します: 読み取り、書き込み、実行
- * 5 はグループ権限を意味します: 読み取りと実行
- * 5 はその他の権限を意味します: 読み取りと実行

これらの権限を持つ /bin/foo で setuid 権限を有効にする正しいコマンドは次のとおりです。

```
chmod 4755 /bin/foo
```

このコマンドは、/bin/foo の権限を -rwsr-xr-x に変更します。ここで、user セクションの s は setuid 権限を示します。

他のオプションは次の理由により正しくありません。

* A: `chmod 1755 /bin/foo`: このコマンドは、/bin/foo の setuid 権限ではなくスティッキー ビットを有効にします。

スティッキー ビットは、ユーザーが共有ディレクトリ内で所有していないファイルを削除したり名前を変更したりすることを防ぐもう 1 つの特別な権限です。スティッキー ビットは、数値モードの最初の桁の値 1 で表されます。たとえば、ディレクトリのスティッキー ビットを有効にするには、次のコマンドを使用します。

```
chmod 1xxx ディレクトリ
```

ここで、xxx はユーザー、グループ、その他の権限の組み合わせです。

* C: `chmod us /bin/foo`: このコマンドは、/bin/foo の setuid 権限を有効にするのではなく、無効にします。us オプションはシンボリック モードで、ユーザー権限から setuid 権限を削除することを意味します。たとえば、実行可能ファイルに対する setuid 権限を無効にするには、次のコマンドを使用します。

```
chmod us ファイル
```

* D: `chmod 755+s /bin/foo`: このコマンドは、互換性のない数値モードと記号モードが混在しているため、無効です。755 は、ユーザー権限 (読み取り、書き込み、実行) を意味する数値モードです。グループ権限: 読み取りと実行。その他の権限: 読み取りと実行。+s はシンボリック モードで、setuid 権限と setgid 権限をそれぞれユーザー 権限とグループ 権限に追加することを意味します。chmod コマンドは数値モードと記号モードの両方を同時に受け付けず、次のようなエラーメッセージが表示されて失敗します。

chmod: 無効なモード: '755+s' 詳細については、`chmod --help`を試してください。

参考文献:

* Linux ファイル権限の SetUID、SetGID、および Sticky Bits - GeeksforGeeks

* 特別な権限の使用方法: setuid、setgid、およびスティッキー ビット - Linux チュートリアル - Linux 構成を学ぶ

* `chmod(1)`: ファイルモードビットの変更 - Linux コマンド集 一覧表

最新問題: 211

ユーザーが誤ってホーム ディレクトリにサブディレクトリ `\di` を作成しました。次のコマンドのどれがそのディレクトリをリモートにしますか?

`rmdir ~/\dir`

A. `rmdir ~/dir`

B. `rmdir ~\dir`

C. `rmdir "~\dir"`

D. `rmdir '~\dir'`

E.

Answer: D ([メッセージを残す](#))

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 212

パッケージをアンインストールし、パッケージが再インストールされた場合に備えて構成ファイルを保持するコマンドはどれですか?

`dpkg -s` パッケージ名

A.

B. `dpkg -P` パッケージ名

C. `dpkg -v` pkgname

D. `dpkg -L` pkgname

E. `dpkg -r pkgname`

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 213

次のコマンドのうち、連続するスペースをすべて1つのスペースに減らすものはどれですか？

- A. `tr 's' ' ' < a.txt > b.txt`
- B. `tr -r ' '\n' < a.txt > b.txt`
- C. `tr -s ' ' < a.txt > b.txt`
- D. `tr -d ' ' < a.txt > b.txt`
- E. `tr -c ' ' < a.txt > b.txt`

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 214

GRUB ブート プロセスのステージ 1 中に、「ハードディスク エラー」というメッセージが画面に表示されます。これは何を示しているのでしょうか？

- A. カーネルは `/bin/init` を実行できませんでした
- B. GRUB がディスクのサイズとジオメトリを判断できなかったため、次のステージをハードディスクから読み取ることができません
- C. ハードディスク上の1つ以上のファイル システムにエラーがあるため、ファイル システム チェックを実行する必要があります。
- D. BIOS は、ブート プロセスを開始するために必要なデータをマスター ブート レコードから読み取ることができませんでした。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

GRUB ブート プロセスは3つの段階で構成されます1:

- * ステージ 1: このステージは、最初のハードディスクのマスター ブート レコード (MBR) またはパーティションのブート セクターにあります。その主な機能は、ステージ 1.5 またはステージ 2 をロードすることです。
- * ステージ 1.5: このステージは、MBR の直後のハードディスクの最初の 30 KB、またはパーティションのブート セクタにあります。これには、GRUB 構成ファイルを含むファイル システムにアクセスするためのコードが含まれています。その主な機能はステージ 2 をロードすることです。
- * ステージ 2: このステージは通常のファイル システム (通常は `/boot/grub` ディレクトリ) にあります。これには、GRUB メニューを表示し、カーネルと `initrd` イメージをロードするコードが含まれています。他のファイル システムや機能をサポートするために追加のモジュールをロードすることもできます2。

GRUB ブート プロセスのステージ 1 中に、「ハードディスク エラー」というメッセージが画面に表示されます。これは、GRUB がディスクのサイズとジオメトリを決定できなかったため、次のステージ (ステージ 1.5 またはステージ 2) をハードディスクから読み取ることができないことを示します。これは、BIOS 変換されたジオメトリがユーザーによって変更されたか、インストール後にディスクが別のマシンまたはコントローラに移動されたか、または GRUB がそれ自体を使用

してインストールされなかったために発生する可能性があります (そうであれば、このエラーのステージ 2 バージョンはそのプロセス中に発生した場合、インストールは完了しませんでした)3. 質問内の他のオプションは次の理由により正しくありません。

* A. カーネルは /bin/init を実行できませんでした。このエラーは、ステージ 14 ではなく、カーネルと initrd イメージがロードされた後のステージ 2 で発生します。

* C. ハードディスク上の 1 つ以上のファイル システムにエラーがあるため、ファイル システム チェックを実行する必要があります。このエラーは、ステージ 2 ではなく、GRUB が GRUB 構成ファイルを含むファイル システムにアクセスしようとしたときにも発生します。15.

* D. BIOS は、ブート プロセスを開始するために必要なデータをマスター ブート レコードから読み取ることができませんでした。このエラーにより、ステージ 16 ではなく、GRUB がまったく起動できなくなります。

参考文献:

1: GRUB - ArchWiki 2: GNU GRUB マニュアル 0.97 3: Stage1 エラー - GNU GRUB マニュアル 0.97 4: [カーネルパニック - Wikipedia] 5: [Stage2 エラー - GNU GRUB マニュアル 0.97] 6: [マスターブートレコード - Wikipedia] : 方法GRUB ロード エラーを修正してデータを回復するには? - MiniTool ホームデータ復元

最新問題: 215

Linux システム上の電源管理イベントを処理するデーモンはどれですか?

- A. acpid
- B. バッテリー付き
- C. pwrmgntd
- D. psd
- E. inetd

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

Linux システムで電源管理イベントを処理するデーモンは acpid です。デーモンは、継続的に実行され、ユーザーの介入なしに特定のタスクを実行するバックグラウンド プロセスです。acpid デーモンは、ラップトップの AC 電源とバッテリー電源の切り替え、電源ボタンを押す、蓋を閉じるなどの電源管理関連のイベントをリッスンし、それに応じてさまざまなコマンドを実行します。acpid デーモンは、/etc/acpi/events および /etc/acpi/actions ディレクトリ内のファイルを編集するか、gnome-power-manager や xfce4-power-manager などのグラフィカル ツールを使用して構成できます。acpid デーモンは、LPI Linux Essentials 認定プログラム 12 のトピック 『01.1 ハードウェア設定の決定と構成』の一部です。参考文献:

* Linux Essentials - Linux Professional Institute 認定プログラム1

* 試験 101 の目標 - Linux Professional Institute2

* 電源管理 - ArchWiki2

* 9.12。電源管理: 高度な構成および電源インターフェイス (ACPI)

最新問題: 216

次のコマンドのうち、実行可能ファイル /bin/foo に SetUID 権限を設定するのはどれですか？

chmod 4755 /bin/foo

- A. chmod us /bin/foo
- B. chmod 2755 /bin/foo
- C. chmod 755+s /bin/foo
- D. chmod 1755 /bin/foo

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 217

サイズが 100kB の新しいファイルを作成するために使用できるコマンドは次のうちどれですか？

- A. dd
- B. ファイル
- C. mkfile
- D. タッチ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

dd コマンドを使用すると、サイズが 100kB の新しいファイルを作成できます。dd コマンドは、指定された入力および出力ブロック サイズを使用して、あるソースから別のソースにデータをコピーします。サイズが 100kB の新しいファイルを作成するには、dd コマンドで /dev/zero を入力ソースとして使用し、ゼロの無限ストリームを提供し、出力ファイル名、出力ブロック サイズ (bs) およびカウントを指定します。コピーするブロックの数。たとえば、dd if=/dev/zero of=file.txt bs=1k count=100 は、file.txt というサイズの 100KB のファイルを作成します。file コマンドを使用して、ファイルの種類を判別できません。mkfile コマンドは有効な Linux コマンドではありません。touch コマンドを使用すると、新しい空のファイルを作成したり、既存のファイルのアクセス時間と変更時間を更新したりできますが、ファイルのサイズは指定されません。参照: [LPI 試験 101 の詳細な目標]、トピック 103: GNU および Unix コマンド、重み: 25、目標 103.3: 基本的なファイル管理を実行する、dd コマンド、file コマンド、touch コマンド

最新問題: 218

dpkg パッケージ管理を使用してシステム上のパッケージを削除する場合、構成ファイルも確実に削除されるようにする dpkg オプションはどれですか？

- クリーン

- A. --真空
- B. --ページ
- C.
- D. --remove
- E. --declare

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 219

Bash シェルの使用時に現在の作業ディレクトリを出力するコマンドは次のうちどれですか? (2つお選びください。)

- A. `${PWD}`」をエコーする
- B. `${WD}`」をエコーする
- C. `printwd`
- D. パスワード
- E. エコー `"${pwd}"`

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

説明/参照:

最新問題: 220

ハードディスクドライブをパーティション分割するときに、Linux スワップスペースに使用されるパーティションタイプは次のどれですか?

- A. 82
- B. 83
- C. 8e
- D. fd

{<E >}: 7

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

Linux のスワップスペースは、MBR (マスター ブート レコード) パーティション テーブルでタイプ 82 として指定されており、ハードディスク ドライブ上のパーティションに関する情報を格納するために使用されます。このタイプコードは、パーティションを Linux スワップ領域として識別します。この領域は、Linux カーネルがアイドル メモリ ページを保持することでシステム RAM を補うために使用できます。mkswap コマンドを使用すると、タイプ 82 のパーティションをスワップパーティションとして初期化できます。他のタイプコードは、Linux ネイティブパーティションの場合は 83、Linux LVM パーティションの場合は 8e、Linux RAID パーティションの場合は fd、NTFS パーティションの場合は 7 など、さまざまな目的で使用されます。参考文献:

* Linuxでスワップパーティションを作成する方法

* スワップおよびルートのパーティションタイプの選択と、ブートローダーのインストール用のデバイスの選択

* スワップパーティションの作成と使用

*スワップ

最新問題: 221

コマンド `ls -i` からの次の出力を考慮してください。

```
525385 -rw-rw-r-- 2 1000 1000 0 Feb 12 19:44 a.txt
526255 lrwxrwxrwx 1 1000 1000 5 Feb 12 19:44 b.txt -> a.txt
```

a.txt(inode 525385) と同じ i ノード番号を持つ c.txt という名前の新しいファイルはどのように作成されますか?

- A. ln -f c.txt a.txt
- B. ln a.txt c.txt
- C. ln c.txt a.txt
- D. ln -h a.txt c.txt
- E. ln -i 525385 c.txt

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 222

デフォルトの実行レベルを設定するために一般的に使用される SysV init 構成ファイルはどれですか? (パスを含むファイルの完全な名前を指定します。)

Answer:

イニットタブ

最新問題: 223

Bash では、コマンドがリダイレクトされた後に 1>&2 を挿入します。

- A. 標準出力への標準エラー。
- B. 標準入力への標準エラー。
- C. 標準出力から標準入力へ。
- D. 標準入力から標準エラーへ。
- E. 標準出力から標準エラーへ。

Answer: E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 224

次のコマンドラインが与えられた場合。

エコー フーバー | ティーバー | 猫

次の出力のうちどれが作成されますか?

- A. 猫
- B. フーバー
- C. ティーバー
- D. バー
- E. foo

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

指定されたコマンドラインの出力は foo bar です。コマンドラインは、パイプ (|) で接続された 3 つのコマンドで構成されます。パイプは、あるコマンドの標準出力を別のコマンドの標準入力にリダイレクトするシンボルです。echo コマンドは、その引数を標準出力 (この場合は foo bar) に出力します。tee コマンドは、標準入力から読み取り、標準出力とファイルの両方に書き込みます。ファイル名は引数として指定されます。この場合は bar です。cat コマンドは、標準入力から読み取り、標準出力に書き込みます。したがって、コマンドラインは次のことを行います。

* echo コマンドは foo bar を標準出力に出力します。これは最初のパイプによって tee コマンドの標準入力にリダイレクトされます。

* tee コマンドは、標準入力から foo bar を読み取り、それを標準出力とファイル bar の両方に書き込みます。tee コマンドの標準出力は、2 番目のパイプによって cat コマンドの標準入力にリダイレクトされます。

* cat コマンドは、標準入力から foo bar を読み取り、それを標準出力に書き込み、端末に表示されます。

したがって、コマンドラインの出力は foo bar になります。他のオプションは間違っているか、適用できません。

キャット、ティーバー、バーはどのコマンドでも出力されません。foo は出力の一部にすぎず、出力全体ではありません。参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目的、トピック 103: GNU および Unix コマンド、103.4 ストリーム、パイプ、およびリダイレクトの使用

* LPIC-1 Linux Administrator 101-500 試験 FAQ、LPIC-1 試験 101 目標、GNU および Unix コマンド (総重量: 25)

最新問題: 225

ユーザー fred が次のコマンドを実行すると、どのような出力が表示されますか?

エコー 「フレッド\$USER」

フレッド フレッド

A. フレッド \$USER

B. フレッド /home/fred/

C. 'フレッド フレッド'

D.

E. 'フレッド \$USER'

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 226

次のコマンドのうち、data というファイルを ls の出力で作成するもの、またはすでに存在する場合は上書きするものはどれですか?

ls 3> データ

A. ls >> データ

B. ls >& データ

C.

D. ls >>> データ

E. ls > データ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

有効な 101-500 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の 101-500 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (29930%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 227

コマンド `mount -a` は何をしますか？

- A. マウントされているすべてのファイルシステムが表示されます。
- B. `/etc/fstab` にリストされている、オプション `noauto` が設定されているすべてのファイルシステムをマウントします。
- C. 現在のユーザーのユーザーがマウント可能なすべてのファイルシステムをマウントします。
- D. `/etc/fstab` にリストされている、オプションが自動設定されているすべてのファイルシステムをマウントします。
- E. 使用可能なすべてのファイルシステムを現在のディレクトリにマウントします。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 228

次の Linux ファイルシステムは、ファイルシステムの作成時または作成時に固定数の i ノードを事前に割り当て、必要に応じて生成しないのはどれですか？(正しい答えを 2 つ選択してください。)

- A. ext3
- B. JFS
- C. ext2
- D. XFS
- E. procfs

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

説明

ext3 および ext2 ファイルシステムは、ファイルシステムの作成時に固定数の i ノードを事前に割り当てますが、必要に応じて inode を生成しません。これは、これらのファイルシステム内の i ノードの数がパーティションのサイズと i ノード比率 (通常は i ノードあたり 16 KB) によって決定されることを意味します。i ノード比率は、`mke2fs` コマンドでファイルシステムを作成するときに指定できます。これらのファイルシステム内の i ノードの数は、ファイルシステムが再フォーマットされない限り、動的に変更できません。これにより、空きディスク領域がまだある場合でも、利用可能な i ノードがすべて使い果たされると、i ノードの枯渇が発生する可能性があります。この問題を回避するには、ファイルシステムに保存されるファイルとディレクトリの数を見積もり、それに合わせて i ノード比率を調整することをお勧めします。他のオプションは、ファイルシステムの作成時に固定数の i ノードを事前に割り当てないため、正しくありません。JFS および XFS ファイルシステムは動的な i ノード割り当てを使用します。つまり、ファイルとディレクト

りの作成に応じて、必要に応じてiノードが作成されます。procfs ファイルシステムは、ディスク上にデータを保存しない仮想ファイルシステムですが、プロセスとカーネルに関する情報を提供します。したがって、inodeはありません。

iノードの仕組みと管理方法の詳細については、次の記事を参照してください。

* Linux の iノード: 制限、使用法、役立つコマンド | スタックスケール

* ファイルシステム - iノードとは何ですか? - Unix および Linux スタック交換

* 割り当て方法 | Linux.org

最新問題: 229

次のコマンドのうち、PID 123 のプロセスを強制終了しますが、プロセスが終了する前に「クリーンアップ」できるようにするのはどれですか?

A. kill -PIPE 123

B. キル -KILL 123

C. kill -TERM 123

D. kill -STOP 123

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 230

/etc/_____ ファイルには、現在マウントされているデバイスがリストされます。

Answer:

メタタブ

説明

/etc/mtab ファイルは、現在マウントされているすべてのデバイスとそのマウント オプションをリストするシステム生成ファイルです。mount および umount コマンドによって自動的に更新されます。これを使用して、どのデバイスがどこにマウントされているか、またそのファイルシステムのタイプとマウント オプションを確認できます。/etc/mtab ファイルの形式は /etc/fstab ファイルと同じで、ブート時またはオンデマンドでマウントする必要があるデバイスをリストするユーザー編集ファイルです。参考文献:

* LPIC-1 試験 101 の目的、トピック 101: システム アーキテクチャ、101.1 ハードウェア設定の決定と構成、主要な知識領域、以下は使用されるファイル、用語、ユーティリティの部分的なリストです: /etc/mtab

* LPIC-1 101-500 試験準備、セクション 1: システム アーキテクチャ、レッスン 1.1: ハードウェア設定の決定と構成、ビデオ: 1.1.4 ファイル システムのマウントとアンマウント、トランスクリプト: /etc/mtab ファイルはシステムで生成されたファイルです。には、現在マウントされているすべてのデバイスとそのマウント オプションがリストされます。

最新問題: 231

クォータ設定の変更に使用するコマンドは次のどれですか?(2 つ選択してください)。

A. 編集クォータ

B. セットクォータ

- C. エドクォータ
- D. 割り当て編集
- E. クォータセット

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

クォータ設定を変更するには、次のコマンドを使用します。

* B. setquota: このコマンドは、ファイル システム上のユーザーまたはグループのディスククォータを設定するために使用されます。setquota コマンドには、ユーザー名またはグループ名、ブロックとiノードのソフト制限とハード制限、およびファイルシステムのデバイス名またはマウントポイントが引数として必要です。たとえば、ユーザー sammy のクォータを設定するには、

* /home ファイルシステム上のブロックの 100MB のソフト制限と 110MB のハード制限、およびiノードの 1000 のソフト制限と 1100 のハード制限には、次のコマンドを使用します。

```
sudo setquota -u sammy 100M 110M 1000 1100 /home
```

* C. edquota: このコマンドは、ファイル システム上のユーザーまたはグループのディスククォータを編集するために使用されます。edquota コマンドは、指定したユーザーまたはグループの現在のクォータ設定を使用して、nano や vi などのエディターを開きます。その後、必要に応じて設定を変更し、保存してエディターを終了して変更を適用できます。

たとえば、/home ファイルシステム上のユーザー sammy のクォータを編集するには、次のコマンドを使用します。

```
sudo edquota -u サミー
```

これにより、次の内容を含むエディターが開きます。

```
ユーザー sammy (uid 1000) のディスク クォータ: ファイル システム ブロック ソフト ハード i  
ノード ソフト ハード /dev/vda1 40 0 0 13 0 0  
/dev/vda2 1024 102400 112640 10 1000 1100
```

その後、必要に応じて値を変更し、保存してエディターを終了し、変更を適用します。

他のオプションは有効なコマンドまたはオプションではありません。editquota およびquotaedit コマンドは、標準の Linux システムには存在しません。quotaset コマンドは setquota と同義ですが、一般的には使用されません。

参考文献:

- * [Linux でディスク クォータを構成/セットアップする方法 | 2DayGeek](#)
- * [setquota\(8\): ディスク クォータの設定 - Linux コマンド集 一覧表](#)
- * [edquota\(8\): ユーザー/グループのクォータの編集 - Linux コマンド集 一覧表](#)

最新問題: 232

RPM パッケージ管理を使用する場合、現在インストールされているすべてのパッケージを一覧表示するコマンドは次のどれですか？

- A. yum --query --all
- B. yum --list --installed
- C. rpm --query --list
- D. rpm --list --installed

E. rpm --query --all

Answer: E ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 233

コマンド `foo 1> bar` に関して正しいのは次のどれですか？

- A. コマンド `foo` はコマンド バーの `stdout` から `stdin` を受け取ります。
- B. コマンド `foo` はファイル `bar` から標準入力を受け取ります。
- C. コマンド `foo` からの `stderr` はファイル バーに保存されます。
- D. コマンド `foo` からの `stdout` がファイル バーに追加されます。
- E. コマンド `foo` からの `stdout` はファイル `bar` を上書きします。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 234

次のコマンドのうち、カーネルのバージョンやマシンのハードウェア アーキテクチャなどの重要なシステム情報を出力するのはどれですか？

- A. `sysinfo`
- B. `uname`
- C. `lspci`
- D. `アーチ`
- E. 情報

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

カーネルのバージョンやマシンのハードウェア アーキテクチャなどの重要なシステム情報を出力するコマンドは、`uname` と `Arch` です。`uname` コマンドは、カーネル名、リリース、バージョン、マシン、プロセッサ、ハードウェア プラットフォーム、オペレーティング システムなどのシステム情報を出力します。`Arch` コマンドはマシンのハードウェア名を出力します。これは `uname -m` と同等です。たとえば、`uname -a` は `Linux` を出力します。

`5.10.0-8-amd64 #1 SMP Debian 5.10.46-4 (2021-08-03) x86_64 GNU/Linux`、および `Arch` は `x86_64` を出力します。`sysinfo` コマンドは有効な Linux コマンドではありません。`lspci` コマンドは、システム内の PCI バスとデバイスに関する情報を出力します。`info` コマンドは、指定されたトピックまたはコマンドのドキュメントを出力します。参考文献:

LPI 試験 101 の詳細な目標、トピック 103: GNU および Unix コマンド、重み: 25、目標 103.1: コマンドライン、`uname` コマンド、`arch` コマンド、`lspci` コマンド、`info` コマンドで作業します。

最新問題: 235

次のコマンドのうち、3 番目のハードディスクのマスター ブート レコードに GRUB 2 をインストールするのはどれですか？

`grub2 インストール /dev/sdc`

A.

- B. grub-setup /dev/sdc
- C. grub-mbrinstall /dev/sdc
- D. grub-install /dev/sdc
- E. grub-mkrescue /dev/sdc

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 236

実行中の Bash のオプションと位置パラメータを変更するために使用されるコマンドは次のどれですか？

- A. 履歴
- B. 設定
- C. bashconf
- D. setsh
- E. envsetup

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

実行中の Bash のオプションと位置パラメータを変更するために使用されるコマンドが設定されます。set コマンドを使用すると、ユーザーはさまざまなオプションを有効または無効にすることでシェルの動作を変更できます。

-x (トレース モード)、-e (エラー時に終了)、-u (未設定の変数をエラーとして扱う) など。set コマンドを使用して、シェルまたはシェルスクリプトに渡される引数である位置パラメータに値を割り当てることもできます。

位置パラメータは、\$1、\$2、\$3 など \$9 まで示されます。特別なパラメータ

0 はシェルまたはシェルスクリプトの名前を指します。specialparameter# は位置パラメータの数を指します。特殊パラメータ \$@ は、すべての位置パラメータをリストとして参照します。

位置パラメータを変更するには、set コマンドに - オプションを付け、その後に新しい引数を指定します。たとえば、次のコマンドは位置パラメータを a、b、および c に設定します。

セット - abc

このコマンドの後、\$1 は "a"、\$2 は "b"、3 は "c"、# は 3、\$@ は "a b c" になります。- オプションはオプションの終了を通知し、- で始まる引数がオプションとして解釈されるのを防ぎます。あるいは、set コマンドを - オプションとその後新しい引数を付けて使用することもできます。

ただし、以前に有効になっていた場合は、-x および -v オプションも無効になります。たとえば、次のコマンドは位置パラメータを fa、fb、および fc に設定し、トレース モードと詳細モードをオフにします。

セット --a -b -c

set コマンドは、オプションや引数を指定せずに使用することもできます。その場合、すべてのシェル変数と関数の名前と値が表示されます。

他のコマンドは、実行中の Bash のオプションや位置パラメータの変更には有効ではなく、関連性もありません。History コマンドは、ユーザーが入力したコマンドの履歴リストを表示しま

ず。bashconf コマンドは存在しません。setshコマンドは存在しません。envsetup コマンドは存在しません。

参考文献:

* [LPI 試験 101 の詳細な目標]、トピック 103: GNU および Unix コマンド、目標 103.1: コマンドラインでの作業、重み: 4、主要な知識領域: ofsetandunset の使用。

* [Bash リファレンス マニュアル]、セクション 4.3: Set ビルトイン。

最新問題: 237

invi が通常モードの場合、テキストの逆検索を開始するにはどの文字を使用できますか?

A. ?

B. /

C. F

D. r

Answer: ([解答を表示する](#))

vi では、? 文字を使用してテキストの逆検索を開始できます。これは、検索が現在のカーソル位置から開始され、ファイルの先頭に向かって逆方向に移動することを意味します。検索パターンには、目的のテキストに一致する任意の正規表現を使用できます。検索を繰り返すには、前の一致の場合は n を押すか、次の一致の場合は N を押します。/ 文字を使用すると、テキストの前方検索を開始できます。これは、検索が現在のカーソル位置から開始され、ファイルの末尾に向かって前方に移動することを意味します。F および r 文字は検索には使用されませんが、vi の他のコマンドに使用されます。F コマンドは、現在の行内で以前に出現した指定文字にカーソルを移動するために使用されます。r コマンドは、カーソル下の文字を別の文字に置き換えるのに使用されます。参考文献:

* LPI 101-500 試験目標、トピック 103.8、重み 4

* LPI 学習教材、第 3.8 章、高度なスクリプト作成

* ウェブ検索結果、

最新問題: 238

マウントされているすべてのファイル システムの現在のディスク領域の使用状況を表示するコマンドはどれですか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します。)

Answer:

DF

説明

コマンド df は、マウントされているすべてのファイル システムの現在のディスク領域の使用状況を表示します。各ファイル システムのサイズ、使用済みスペース、利用可能なスペース、使用率、およびマウント ポイントが表示されます。デフォルトでは、出力は次のとおりです。

1K ブロックですが、-h (人間が読める形式)、-B (ブロック サイズ)、-i (inode)、-T (タイプ) などのオプションで変更できます。コマンド df は、LPI Linux Essentials 認定プログラム 12 のトピック

『01.1 ハードウェア設定の決定と構成』の一部です。参考文献:

* Linux Essentials - Linux Professional Institute 認定プログラム1

最新問題: 239

vi で 3 行のテキストを削除し、カーソルを別の行に移動した直後に、削除された内容を現在の行の下に挿入する 1 文字のコマンドはどれですか？

- A. p (小文字)
- B. P (大文字)
- C. U (大文字)
- D. u (小文字)
- E. i (小文字)

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 240

ハードリンクされたファイルについて正しいのは次のうちどれですか？ 3つお選びください。)

- A. ハードリンクされたファイルは同じファイルシステム上に存在する必要があります。
- B. ハードリンクされたファイルは、-l とともにリストされている場合は -> で示されます。
- C. ハードリンクされたファイルは同じ i ノードを共有します。
- D. stat の出力は、通常のファイルではなくハードレポートになります。
- E. ハードリンクされたファイルは同じ権限と所有者を持ちます。

Answer: A,C,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 241

DD/MM/YYYY:hh:mm:ss 形式のタイムスタンプを持つログ ファイル loga.log がある場合、午前 8 時から午前 8 時 59 分までの期間内のすべてのログ エントリをフィルタリングするコマンドはどれですか？

- A. grep -E loga.log ':08:[0-9]+:[0-9]+'
- B. grep -E ':08:[0-9]+:[0-9]+' loga.log
- C. grep loga.log ':08:[0-9]:[0-9]'
- D. grep -E ':08:[09]+:[09]+' loga.log
- E. grep -E ':08:[00]+' loga.log

Answer: B ([メッセージを残す](#))

有効な **101-500** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい 101-500 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **101-500** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com 101-500 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com 101-500 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (**29930%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 242

次の apt-get コマンドのうち、現在インストールされているすべてのパッケージの最新バージョンをインストールするものはどれですか？

- A. フルアップグレード
- B. dist-upgrade
- C. 自動更新
- D. インストール
- E. 更新

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 243

vi エディターのモードは次のうちどれですか？ (2つお選びください。)

- A. モード変更
- B. コマンドモード
- C. 挿入モード
- D. レビューモード
- E. 編集モード

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 244

コマンドの末尾に追加される文字は、そのコマンドを現在のシェルの子プロセスとしてバックグラウンドで実行するのはどれですか？

- A. !
- B. +
- C. &
- D. %
- E. #

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

コマンドの末尾に追加され、そのコマンドを現在のシェルの子プロセスとしてバックグラウンドで実行する文字は、アンパサンド記号 (&) です。これは、コマンドがシェルをブロックせず、バックグラウンドコマンドの実行中にユーザーが他のコマンドを入力できることを意味します。バックグラウンドコマンドもキーボードや端末からの入力を受け取りません。シェルはバックグラウンドコマンドのジョブ番号とプロセス ID を出力します。ユーザーは jobs コマンドを使用して、現在のシェルセッション内のすべてのバックグラウンドジョブのステータスを一覧表示できます。バックグラウンドジョブをフォアグラウンドに移動するには、ユーザーはジョブ番号またはプロセス ID を指定して fg コマンドを使用できます。バックグラウンドジョブを終了するには、ユーザーはプロセス ID を指定して kill コマンドを使用できます。

他の文字は無効であり、バックグラウンドでのコマンドの実行には関係ありません。感嘆符 (!) は、コマンド履歴にアクセスしたり、条件を否定したりするために使用されます。プラス記号 (+)

は、算術演算またはテキストの追加に使用されます。パーセント記号 (%) は、算術演算またはジョブ番号の参照に使用されます。ハッシュ記号 (#) は、コメントまたは 16 進数の指定に使用されま

す。
参考文献:

* [LPI 試験 101 の詳細な目標]、トピック 103: GNU および Unix コマンド、目標 103.5: プロセスの作成、監視、および強制終了、重み付け: 4、主要な知識領域: フォアグラウンドとバックグラウンドでジョブを実行します。

* バックグラウンドで Linux コマンドを実行する方法、トピック: アンパサンドの使用。

最新問題: 245

次のコマンドラインのどれが、data というファイルを ls の出力で作成しますか、またはすでに存在する場合は上書きしますか?

- A. ls > データ
- B. ls 3> データ
- C. ls >& データ
- D. ls >> データ

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 246

シェルが特定のコマンドをどのように処理するかを示すコマンドは次のどれですか?
どこ

- A. タイプ
- B.
- C. ケース
- D. ステータス
- E. ファイル情報

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 247

64 ビット Linux システム上の次のディレクトリのうち、一般に共有ライブラリが含まれるのはどれですか? (2つお選びください。)

- A. /var/lib64/
- B. /usr/lib64/
- C. ~/.lib64/
- D. /lib64/
- E. /opt/lib64/

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 248

次のシェル リダイレクトのうち、標準出力と標準エラー出力を filename という名前のファイルに書き込むものはどれですか？

- A. 2>&1 >ファイル名
- B. >ファイル名 2>&1
- C. 1>&2>ファイル名
- D. >>ファイル名
- E. 1&2>ファイル名

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

標準出力と標準エラー出力を filename という名前のファイルに書き込むシェル リダイレクトは次のとおりです。

>ファイル名 2>&1。このコマンドは次の構文を使用します。

* filename: 標準出力 (ファイル記述子 1) を filename という名前のファイルにリダイレクトします。ファイルが存在しない場合は作成されます。ファイルが存在する場合は上書きされます。

* 2>&1: 標準エラー (ファイル記述子 2) を標準出力と同じ宛先にリダイレクトします。& 記号は、次の数字がファイル名ではなくファイル記述子であることを示します。

リダイレクトは左から右に処理されるため、その順序が重要です。2>&1 >filename のように順序が逆の場合、コマンドは期待どおりに動作しません。これは、最初に標準エラーが現在の標準出力 (デフォルトでは端末) にリダイレクトされ、次に標準出力がファイルを作成し、標準エラーは変更しないままにします。

他のコマンドは次の理由により正しくありません。

* A. 2>&1 >filename: このコマンドは、標準エラーを現在の標準出力にリダイレクトし、次に標準出力をファイルにリダイレクトし、標準エラーは変更されません。

* C. 1>&2>filename: このコマンドは、標準出力を現在の標準エラーにリダイレクトし、次に標準エラーをファイルにリダイレクトし、標準出力は変更されません。

* D. >>filename: このコマンドは、標準エラーには影響せず、追加モードで標準出力をファイルにリダイレクトするだけです。

* E. 1&2>filename: 最初のファイル記述子の前に > 記号がないため、このコマンドは無効であり、エラー メッセージが生成されます。

参考文献:

* [LPI 試験 101 の詳細な目標]、トピック 103: GNU および Unix コマンド、目標 103.4: ストリーム、パイプ、およびリダイレクトの使用、重み: 4、主要な知識領域: 標準入力、標準出力、および標準エラーのリダイレクト。

* Bash を使用して標準出力と標準エラーの両方をファイルにリダイレクトして追加する方法、トピック:

テキストの置換。

最新問題: 249

xargs コマンドの目的は何ですか？

- A. 通常は短いオプション (-h など) のみを受け入れるコマンドに長いオプション (--help など) を指定できます。
- B. 呼び出しごとに異なるパラメータを使用してコマンドの実行を繰り返します。
- C. 引数を X サーバーに渡します。
- D. グラフィカルに質問し、その回答をシェルに返します。
- E. 標準入力を読み取り、実行するコマンドを構築します。

Answer: E (メッセージを残す)

最新問題: 250

-v オプションを使用した場合の egrep コマンドの効果は何ですか?

- A. 一致する部分を色で強調表示できるようにします。
- B. 一致しない行のみを出力します。
- C. コマンドのバージョン情報を表示します。
- D. 最後に一致した行を最初に表示する出力順序を変更します。

Answer: B (メッセージを残す)

説明

egrep コマンドの -v オプションは、反転マッチング モードをアクティブにします。これは、指定されたパターンまたは正規表現に一致しない行のみを出力することを意味します。これは、不要な行をフィルタリングして除外したり、ファイル内の例外を見つけたりするのに役立ちます。たとえば、次のコマンドは、ファイル my_text 内の「Linux」という単語を含まないすべての行を出力します。

```
egrep -v Linux my_text
```

-v オプションを他のオプションと組み合わせて、出力形式や egrep コマンドの動作を変更できません。たとえば、-c オプションは一致しない行を出力する代わりにカウントし、-i オプションは一致する際にパターンの大文字と小文字を無視します。参考文献:

* [LPI 試験 101 の詳細な目標]、トピック 103: GNU および Unix コマンド、目標 103.7: 基本的なファイル管理を実行する、重み: 4、主要な知識領域: egrep を使用してテキスト出力内の拡張正規表現を検索します。

* [Linux egrep コマンドと例]、トピック: egrep による逆マッチング。

最新問題: 251

実行中のプロセスの nice レベルを変更するコマンドは何ですか? (パスやパラメータを指定せずにコマンドのみを指定します)

Answer:

レニス

最新問題: 252

次のコマンドのうち、ユーザー root が所有する /tmp/ ディレクトリとそのサブディレクトリ内のすべてのファイルとディレクトリを一覧表示するのはどれですか? (2つお選びください。)

- A. find -path /tmp -uid root

- B. find -path /tmp -user root -print
- C. /tmp -user root を検索します
- D. /tmp -user root -print を検索します。
- E. /tmp -uid root -print を検索します。

Answer: B,D (メッセージを残す)

最新問題: 253

どの umask 値によって、新しいディレクトリの読み取り、書き込み、リストがその所有ユーザーによって可能となり、そのディレクトリの所有グループによって読み取りおよびリストが可能になり、他のユーザーはまったくアクセスできないことが保証されますか？

- A. 0750
- B. 0027
- C. 0036
- D. 7640
- E. 0029

Answer: (解答を表示する)

説明

umask 値は、ユーザーが作成した新しいファイルとディレクトリのデフォルトのアクセス許可を決定する 4 桁の 8 進数です。umask 値は、ユーザー、グループ、その他に付与されない権限を指定します。権限はカテゴリごとに 3 ビットで表され、1 は実行、2 は書き込み、4 は読み取りを意味します。これらの値の合計は、権限の組み合わせを示します。たとえば、7 は読み取り、書き込み、実行を意味します。6 は読み取りと書き込みを意味します。5 は読み取りと実行を意味します。4 は読み取り専用を意味します。3 は書き込みと実行を意味します。2 は書き込みのみを意味します。1 は実行のみを意味します。0 は許可がないことを意味します。

umask 値は、ファイルとディレクトリの最大権限 (666 および 666) から減算されます。

それぞれ 777。次に、最大権限がバイナリに変換され、umask 値のビット単位の補数とビット単位の AND 演算されます。その結果、新しいファイルとディレクトリに対するデフォルトのアクセス許可が設定されます。

たとえば、umask 値が 0027 の場合、新しいファイルのデフォルトの権限は次のようになります。

$666 - 027 = 639$ 639 (8 進数) = 110 011 001 (2 進数) 027 (8 進数) = 000 010 111 (2 進数) 027 のビット単位の補数 = 111 101 000 (2 進数) 110 011 001 AND 111 101 000 = 110 00 2 進数の 1 000 110 001

2 進数の 000 = 8 進数の 608 8 進数の 608 = rw- - -

新しいディレクトリのデフォルトの権限は次のとおりです。

$777 - 027 = 750$ 750 (8 進数) = 111 101 000 (2 進数) 027 (8 進数) = 000 010 111 (2 進数) 027 のビット単位の補数 = 111 101 000 (2 進数) 111 101 000 AND 111 101 000 = 111 10 2 進数の 1 000 111 101

2 進数の 000 = 8 進数の 750 8 進数の 750 = rwx rx -

したがって、umask 値 0027 は、新しいファイルを所有するユーザーが読み取りおよび書き込みできるようにし、他のユーザーはまったくアクセスできないようにします。新しいディレクトリ

は、そのディレクトリを所有するユーザーによって読み取り、書き込み、およびリストに表示されるほか、そのディレクトリを所有するグループによっても読み取りおよびリストに表示されますが、他のユーザーはまったくアクセスできません。

参考文献:

- * Linux の umask コマンドと例 - GeeksforGeeks
- * Linux の umask とは何ですか?また、どのように使用しますか? - ハウツーオタク
- * UMASK とは何ですか? Linux/Unix で UMASK を設定する方法は? - カーネルトーク

Valid 101-500 Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing 101-500 Exam!
GoShiken.com now offer the **newest 101-500 exam dumps**, the GoShiken.com 101-500 exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com 101-500 dumps with Test Engine here: <https://www.goshiken.com/Lpi/101-500-mondaishu.html> (299 Q&As Dumps, **30%OFF** Special Discount: **Freepdfdumps**)