

Juniper.JN0-363.v2024-05-27.q119

試験コード:	JN0-363
試験名称:	Service Provider Routing and Switching, Specialist (JNCIS-SP)
認定資格:	Juniper
無料問題数:	119
バージョン:	v2024-05-27
アクセス数:	380
ページビュー数:	1190
https://www.jpnpdf.com/Juniper.JN0-363.v2024-05-27.q119-mondaishu.html	

最新問題: 1

どの OSPF データベース パケットによって、どのルータが 2 つのシステム間のデータベース同期と LSA ヘッダーの転送を担当するかが決まりますか？

- A. リンクステート要求
- B. データベースの説明
- C. こんにちは
- D. リンクステートの更新

Answer: B ([メッセージを残す](#))

データベース記述 (DD) パケットは、次の 2 つの主な目的を果たします。

1. データベースの同期を担当するルーターを決定する
2. 2 つのシステム間での LSA ヘッダーの転送

Database description (DBD) OSPF パケットは、ルータ間のトポロジ データベースの内容を記述するために、隣接関係の形成プロセス中に使用されます。ルータは DBD パケットを交換してマスターとスレーブの関係を決定します。これにより、データベースの同期を担当するルータが決まります。

OSPF 設計ガイド、ジュニパーネットワークスのドキュメント

OSPF データベース記述パケット、ジュニパーネットワークスのドキュメント

最新問題: 2

ブロードキャスト ネットワークを表すために指定ルータまたは擬似ノードを使用する 2 つのルーティング プロトコルはどれですか? (2つお選びください。)

- A. OSPF
- B. BGP
- C. MPLS
- D. IS-IS

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 3

IPv4 と比較して、IPv6 ヘッダーに追加される新しいフィールドはどれですか？

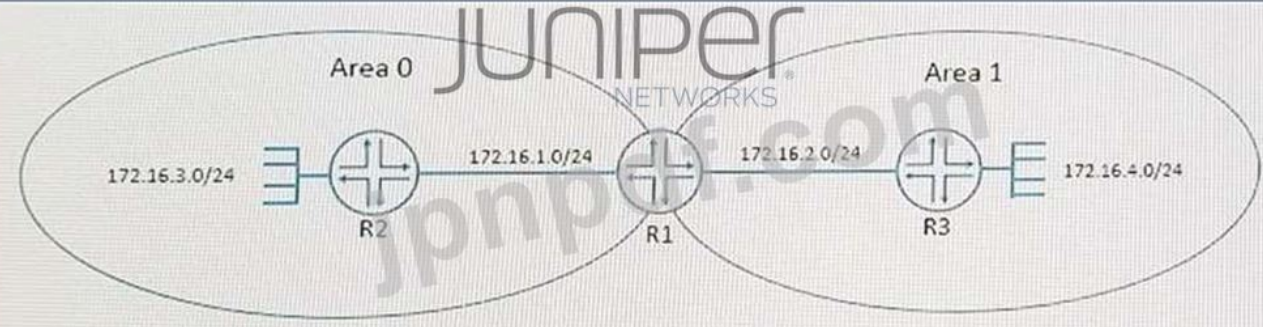
- A. フローラベル
- B. チェックサム
- C. フラグメントのオフセット
- D. バージョン

Answer: A ([メッセージを残す](#))

<https://www.omniseccu.com/tcpip/ipv6/comparison-between-ipv4-header-and-ipv6-header.php#:~:text=IPv6%20header%20is%20much%20simpler%20than%20IPv4%20header.&text=The%20size%20of%20IPv6%20header,are%20128%20bit%20binary%20numbers.&text=In%20IPv4%20header%2C%20the%20source,are%2032%20bit%20binary%20numbers。>

最新問題: 4

「[展示](#)」をクリックします。



```
[edit]
user@R1# run show ospf neighbor
Address          Interface        State   ID           Pri    Dead
172.16.1.2       ge-0/0/0.0      Full   10.0.1.12    128    33
172.16.2.2       ge-0/0/1.0      Full   10.0.1.13    128    35

[edit]
user@R1# show protocols ospf
area 0.0.0.0 {
  interface ge-0/0/0.0;
}
area 0.0.0.1 {
  stub no-summaries;
  interface ge-0/0/1.0;
}
```

ネットワーク内の IGP として OSPF を使用しています。展示に示されている OSPF 構成がルーター R1 に適用されています。

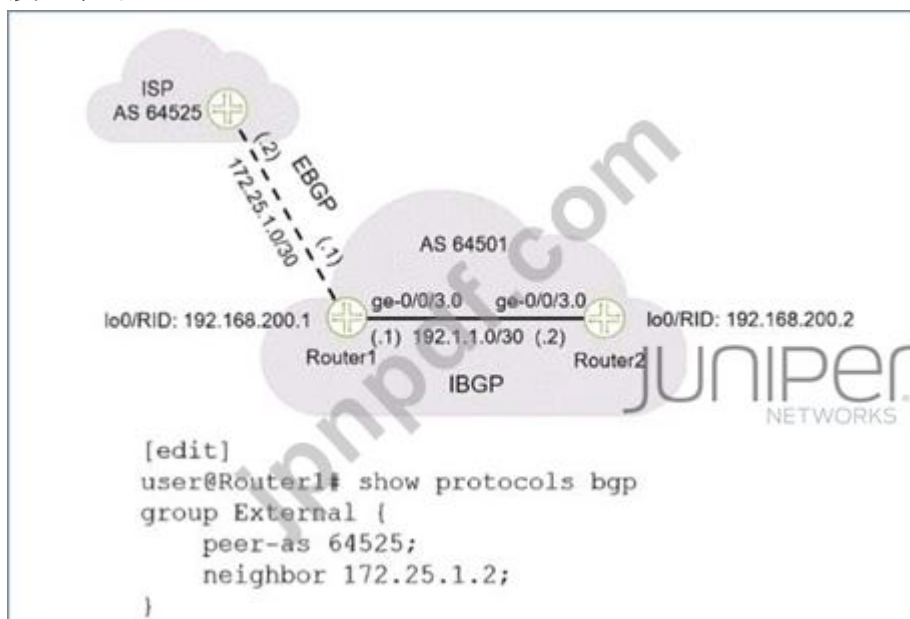
このシナリオではどの記述が真実ですか？

- A. ルーター R1 はエリア 0.0.0.0 のスタブ エリアとして設定する必要があります。
- B. ルーター R2 にはサブネット 172.16.4.0/24 へのルートがありません。
- C. ルーター R3 にはサブネット 172.16.3.0/24 へのルートがありません。
- D. ルーター R1 はデフォルト ルートをルーター R2 に送信します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 5

展示する



展示を参照すると、ISP との EBGP セッションを確立するときに Router1 構成に何を含める必要がありますか？

- A. ローカル アドレスを指定する必要があります。
- B. ローカル AS を指定する必要があります。
- C. BGP セッション タイプ内部を指定する必要があります。
- D. BGP セッション タイプ外部を指定する必要があります。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

EBGP セッションを確立するときは、セッションで使用するローカル AS 番号とローカル アドレスの両方を指定する必要があります。ローカル アドレスは、BGP の TCP 接続を確立するために必要です。ルーターの自律システムを識別するには、ローカル AS を指定する必要があります。

BGP の構成、ジュニパー TechLibrary

BGP ピアと BGP セッション、Juniper TechLibrary

最新問題: 6

展示品に関して、正しいのは次の 2 つですか？ (2つお選びください。)

```
[edit]
user@router# show interfaces ge-0/0/0
unit 0 {
  family bridge {
    interface-mode trunk;
    vlan-id-list 101-120;
  }
}
[edit]
user@router# show interfaces ge-0/0/1
flexible-vlan-tagging;
unit 0 {
  vlan-id 200;
  family bridge {
    interface-mode trunk;
    inner-vlan-id-list 101-120;
  }
  ...
}
[edit]
user@router# show bridge-domains
...
[edit]
user@router# show bridge-domains
bd {
  vlan-id-list 101-120;
}
JUNIPER NETWORKS
```

- A. VLAN 101 でタグ付けされた ge-0/0/0 に着信するトラフィックは、変更されずに ge-0/0/1 に出力されます。
- B. VLAN 200 でタグ付けされた ge0/0/0 に入るトラフィックは、外部 VLAN タグ 200 を持つ ge-0/0/1 に出力されます。
- C. VLAN 100 にタグ付けされた ge-0/0/0 からのトラフィックはドロップされます。
- D. VLAN 101 のタグが付けられた ge-0/0/0 に入るトラフィックは、外部 VLAN タグ 200 を持つ ge-0/0M に出力されます。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 7

「[展示](#)」ボタンをクリックします。

```

[edit]
user@R1# show protocols mpls
label-switched-path R1-to-R6 {
  to 10.1.1.6;
  primary via-R2-R4;
  secondary any-path;
}
path via-R2-R4 {
  10.1.1.2 strict;
  10.1.1.4 strict;
}
path any-path;
interface ge-0/0/0.0;
interface ge-0/0/1.0;

```

ネットワーク内のすべてのデバイスが正しく構成されており、パス要件が有効です。

展示品に関して、正しいのは次の2つですか？(2つお選びください。)

- A. プライマリ LSP が通知され、その状態はアップになります。
- B. セカンダリ LSP は信号を受けず、その状態はダウンになります。
- C. セカンダリ LSP が通知され、その状態はアップになります。
- D. プライマリ LSP は信号を受けず、その状態はダウンになります。

Answer: A,C (メッセージを残す)

展示品によると、プライマリ LSP は R2 から R4 を経由する厳密なパスで構成されています。設定には有効なネクストホップが示されており、問題の兆候はないため、プライマリ LSP に信号が送られ、その状態はアップになります。任意のパスを持つセカンダリ LSP も設定され、バックアップとして通知されます。したがって、その状態も稼働状態になり、プライマリに障害が発生した場合に引き継ぐ準備ができています。

MPLS LSP 構成、ジュニパーネットワークスのドキュメント

プライマリおよびセカンダリ LSP の構成、ジュニパーネットワークスのドキュメント

最新問題: 8

「展示」をクリックします。4 つの EBGP ネイバーから同じルート プレフィックスを受信していません。

Route	Next-hop	AS-Path	Origin	Local Preference
Route 1	ISP 1	123 88 65512	I	100
Route 2	ISP 2	678 651111	E	100
Route 3	ISP 3	3245 6532 1231 65510	?	200
Route 4	ISP 4	65512	E	150

展示されている情報に基づいて、どのルートが選択されますか？

- A. ルート 3
- B. ルート 2
- C. ルート 4
- D. ルート 1

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 9

MPLS LSP を使用する場合、install 172.16.6.0/24 active コマンドは何を実現しますか？

- A. このコマンドはプレフィックスを inet.0 から inet.3 に交換します。
- B. コマンドはプレフィックスを inet.3 から inet.0 に交換します。
- C. このコマンドは、inet.3 ではなく inet.0 にプレフィックスをインストールします。
- D. このコマンドは、inet.0 ではなく inet.3 にプレフィックスをインストールします。

Answer: ([解答を表示する](#))

https://www.juniper.net/documentation/en_US/junos/topics/topic-map/lsp-routes.html#id-21214

最新問題: 10

パケットごとのロード バランシングよりもフローごとのロード バランシングを実行する利点を反映している 2 つのステートメントはどれですか？ (2つお選びください。)

- A. 宛先ホストがパケットを並べ替えてパフォーマンスを向上できるようにします。
- B. パケットは送信された順序で宛先に到着します。
- C. サービス クラス ポリシーの実装を容易にします。
- D. ネットワーク内のすべての物理リンクが均等に使用されます。

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 11

GRE トンネル全体での断片化の問題を防ぐために、ほとんどの IP パケットを収容できるトンネルにはどの MTU 値が推奨されますか？

- A. 1492
- B. 1476
- C. 1500
- D. 1524

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 12

「[展示](#)」ボタンをクリックします。

```

[edit policy-options]
user@router# show
policy-statement load-balance-all {
  then {
    load-balance per-packet
  }
}

```

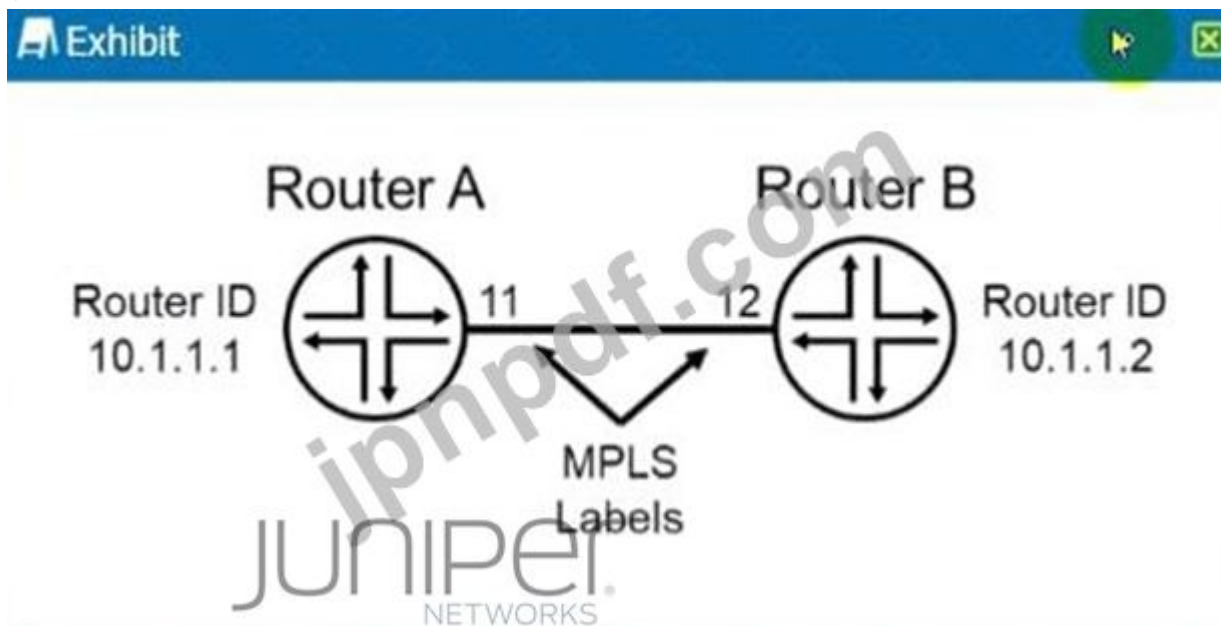
展示に示されているポリシーを MX シリーズ デバイスの転送テーブルに適用しました。トラフィックの負荷分散はどのように行われますか？

- A. パケットごと
- B. フレームごと
- C. フローごと
- D. セグメントごと

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 13

展示する



展示品に示されているルーターは、セグメントルーティング用に構成されています。このシナリオでは、ルーター B がルーター A にアドバタイズする隣接 SID は何ですか？

- A. 12
- B. 10.1.1.1
- C. 10.1.1.2
- D. 11

Answer: A ([メッセージを残す](#))

セグメントルーティングの隣接 SID は、あるルーターによってアドバタイズされ、特定のリンク経由でトラフィックを転送するために使用するラベルを別のルーターに通知します。このシナリ

オでは、ルーター B はルーター A に隣接関係 SID をアドバタイズし、ルーター A がトラフィックをルーター B に転送するためにこれを使用します。表示に基づくと、ルーター B がルーター A にアドバタイズする隣接関係 SID は 12 になります。

参考文献:

セグメントルーティングに関するジュニパーネットワークスのドキュメント: セグメントルーティングの概要

最新問題: 14

RFC 4364 で定義されているレイヤー 3 VPN に対応するためにサービス プロバイダーのネットワークをプロビジョニングするように求められました。プロバイダー ネットワークが VPN トラフィックを伝送できるようにする前に、実行する必要がある 3 つのタスクはどれですか? (3つお選びください。)

- A. すべてのジュニパーネットワークス PE ルーターは、VPN に固有の適切なルート ターゲットを使用して構成されている必要があります。
- B. すべてのジュニパーネットワークス PE ルーターは、CE 側インターフェイスを含むルーティング インスタンスを構成する必要があります。
- C. すべてのジュニパーネットワークス PE ルーターは、転送タイプのルーティング インスタンスを構成する必要があります。
- D. すべてのジュニパーネットワークス PE ルーターは、タイプ vrf のルーティング インスタンスを使用して構成する必要があります。
- E. すべてのジュニパーネットワークス PE ルーターは、VPN に固有の適切なルーター ID を使用して構成する必要があります。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 15

「展示」ボタンをクリックします。

```
[edit routing-options]
user@router# show
generate {
  defaults {
    preference 5;
  }
  route 0.0.0.0/0 policy ISP-NET;
}

[edit]
user@router# show policy-options
policy-statement ISP-NET {
  term 1 {
    from protocol bgp;
    then accept;
  }
  term 2 {
    then reject;
  }
}
```



展示品に関して、正しいのは次の 2 つですか? (2つお選びください。)

- A. BGP プレフィックスが存在する場合、ルーターは 0.0.0.0/0 ルートをルーティング テーブルにインストールします。
- B. BGP プレフィックスが存在しない場合、ルーターは 0.0.0.0/0 ルートをルーティング テーブルにインストールします。
- C. BGP プレフィックスが存在しない場合、ルーターはルーティング テーブルから 0.0.0.0/0 ルートを削除します。
- D. BGP プレフィックスが存在する場合、ルーターはルーティング テーブルから 0.0.0.0/0 ルートを削除します。

Answer: A,C (メッセージを残す)

最新問題: 16

LSP が正しく確立されていません。

展示品を参考にして、問題を解決するにはどうすればよいでしょうか？

```
user@router> show mpls lsp ingress detail
Ingress LSP: 1 sessions
192.168.0.3
  From: 0.0.0.0, State: Dn, ActiveRoute: 0, LSPname: to-R3
  ActivePath: (none)
  LSPtype: Static Configured, Penultimate hop popping
  LoadBalance: Random
  Follow destination IGP metric
  Encoding type: Packet, Switching type: Packet, GPID: IPv4
  LSP Self-ping Status : Enabled
  Primary                               State: Dn
    Priorities: 7 0
    SmartOptimizeTimer: 180
    Flap Count: 0
    MBB Count: 0
    Will be enqueued for recomputation in 18 second(s).
    1 Mar 9 23:22:22.998 CSFP: could not determine self
user@router> show ted database
TED database: 0 ISIS nodes 0 INET nodes
[edit protocols]
user@router# show
ospf {
  area 0.0.0.0 {
    interface ge-0/0/2.0;
    interface ge-0/0/4.0;
  }
}
rsvp {
  interface all;
}
bgp {
  group Int {
    type internal;
    local-address 192.168.0.1;
    export nhs;
    neighbor 192.168.0.3;
  }
}
mpls {
  label-switched-path to-R3 {
    to 192.168.0.3;
  }
  interface all;
}
```

JUNIPER
NETWORKS

- A. RSVP プロトコルのトラフィック エンジニアリングを有効にします。
- B. OSPF プロトコルのトラフィック エンジニアリングを有効にします。
- C. IS-IS プロトコルのトラフィック エンジニアリングを有効にします。
- D. BGP プロトコルのトラフィック エンジニアリングを有効にします。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

有効な JN0-363 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JN0-363 試験問題集！
GoShiken.com が最新の JN0-363 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JN0-363 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JN0-363 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Juniper/JN0-363-mondaishu.html> (8830%OFF問題集
溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

MPLS ルーターの 3 つのタイプとは何ですか? (3つお選びください。)

- A. アグリゲーションルーター
- B. 中継ルーター
- C. ピアリングルーター
- D. 出口ルーター
- E. 入力ルーター

Answer: B,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 18

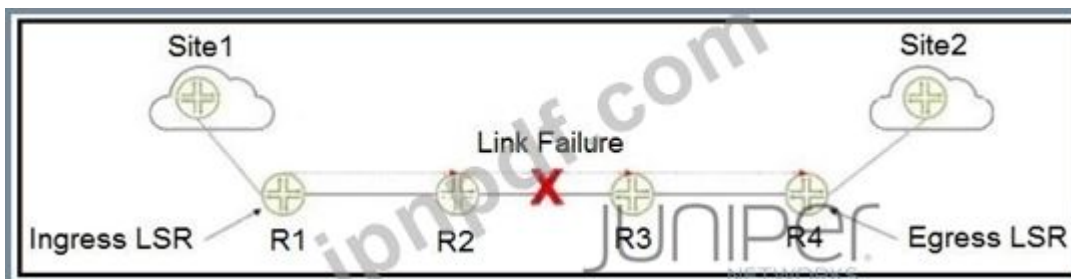
内部 BGP ピア 192.168.1.1 からのルートがローカル ルート テーブルにないことに気がきました。問題の原因を特定するには、次の 2 つのコマンドのうちどれが使用されますか? (2つお選びください。)

- A. ルート広告プロトコル bgp 192.168.1.1 を表示します。
- B. ルート プロトコル bgp 非表示を表示
- C. ルート bgp を表示
- D. ルート受信プロトコル bgp 192.168.1.1 を表示します。

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 19

「展示」ボタンをクリックします。



この資料を参照すると、R2 と R3 の間でリンク障害が発生した場合、R1 と R4 の間に RSVP LSP が確立されています。

正しい 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. R3 は、リンク障害を通知する ResvTear メッセージをダウンストリームの R4 に送信します。
- B. R2 は、リンク障害を通知する ResvTear メッセージを R1 にアップストリームに送信します。

- C. R2 は、リンク障害を通知する PathTear メッセージを R1 にアップストリームに送信します。
D. R3 は、リンク障害を通知する PathTear メッセージを R4 にダウンストリームに送信します。
Answer: B,D (メッセージを残す)

最新問題: 20

展示する



```
Exhibit
user@router> show mpls lsp ingress detail
Ingress LSP: 1 sessions
192.168.0.3
  From: 0.0.0.0, State: Dn, ActiveRoute: 0, LSPname: to-R3
  ActivePath: (none)
  LSPTYPE: Static Configured, Penultimate hop popping
  LoadBalance: Random
  Follow destination IGP metric
  Encoding type: Packet, Switching type: Packet, GPID: IPv4
  LSP Self-ping Status : Enabled
  Primary                               State: Dn
  Priorities: 7 0
  SmartOptimizeTimer: 180
  Flap Count: 0
  MBB Count: 0
  Will be enqueued for recomputation in 18 second(s).
  1 Mar  9 23:22:22.998 CSFP: could not determine self
user@router> show ted database
TED database: 0 ISIS nodes 0 INET nodes
[edit protocols]
user@router# show
ospf {
  area 0.0.0.0 {
    interface ge-0/0/2.0;
    interface ge-0/0/4.0;
  }
}
rsvp {
  interface all;
}
bgp {
  group Int {
    type internal;
    local-address 192.168.0.1;
    export nhs;
    neighbor 192.168.0.3;
  }
}
mpls {
  label-switched-path to-R3 {
    to 192.168.0.3;
  }
  interface all;
}
```

LSP が正しく確立されていません。

展示品を参考にして、問題を解決するにはどうすればよいでしょうか？

- A. RSVP プロトコルのトラフィック エンジニアリングを有効にします。
- B. IS-IS プロトコルのトラフィック エンジニアリングを有効にします。
- C. BGP プロトコルのトラフィック エンジニアリングを有効にします。
- D. OSPF プロトコルのトラフィック エンジニアリングを有効にします。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 21

LDP を使用する場合、正しい 2 つの記述はどれですか？ (2つお選びください。)

- A. inet.3 テーブルには、他のLDP 対応ルーターへのラベル スイッチ パスのフル メッシュが含まれます。
- B. LDP ラベル スイッチ パスは、少なくとも 1 つの物理ルーター インターフェイスでLDPを構成することによって作成されます。
- C. LDP ラベル スイッチ パスは、ループバック インターフェイス上でLDPを構成することによって作成されます。
- D. inet.3 テーブルには、明示的に定義されたパスのみが含まれます。

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 22

隣接関係を形成しようとしている 2 つの OSPF ルーターがあります。show ospf neighbors コマンドを発行すると、一方のルータがロード中状態で、もう一方のルータがフル状態であることがわかります。ルータの状態がロード中と表示されるのはなぜですか？

- A. ルーターは送信を終了しましたが、まだデータベース情報を受信しています。
- B. ルーターは受信した LSA ヘッダーを認識せず、リンクステート要求を送信しました。
- C. ルーターは開始イベントを待っています。
- D. ルーターはピアとの双方向通信を確立しました。

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 23

デフォルトで、Junos 負荷分散アルゴリズムがトラフィック フローを決定するために使用する 3 つの基準はどれですか？ (3つお選びください。)

- A. 宛先ポート
- B. 送信元ポート
- C. 宛先アドレス
- D. 送信元アドレス
- E. プロトコル

Answer: C,D,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 24

展示品を参照して、R1 からトンネルの状態をどのように確認しますか？



- A. ping 172.20.111.10 ソース 198.51.100.1 コマンドを発行します。
- B. ping 172.20.111.10 ソース 172.20.110.1 コマンドを発行します。
- C. ping 172.20.111.10 ソース 203.0.113.2 コマンドを発行します。
- D. ping 172.20.111.10 コマンドを発行します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 25

「展示」ボタンをクリックします。2つのブリッジドメインが図に示すように構成されています。

```
[edit]
user@switch# show bridge-domains
vlan_100 {
    vlan-id 100;
    interface ge-1/0/3.100;
}
vlan_200 {
    vlan-id 200;
    interface ge-1/0/3.200;
}
```

VLAN 100 および 200 のタグ付きフレームを受け入れるには、ge-1/0/3 インターフェイス設定の一部として何を設定する必要がありますか？

- A. インターフェイス モード トランク
- B. カプセル化イーサネット ブリッジ
- C. vlan-id-range [100 200]
- D. カプセル化 VLAN ブリッジ

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 26

「展示」をクリックします。

```

user@Router> show mpls lsp name LSP-1 extensive
Ingress LSP: 1 sessions

10.250.0.47
From: 10.250.0.45, State: Up, ActiveRoute: 0, LSPname: LSP-1
ActivePath: (primary)
Link protection desired
LSPtype: Static Configured, Penultimate hop popping
LoadBalance: Least-fill
Encoding type: Packet, Switching type: Packet, GRID: IPv4
*Primary State: Up, Preference: 8
Priorities: 0:0:5
OptimizeTimer: 28800
SmartOptimizeTimer: 180
Received RRO (ProtectionFlag 1=Available 2=InUse 4=B/W 8=Node
10=SoftPreempt 20=Node-ID):
  10.250.0.46 (flag=0x21) 10.250.3.3 (flag=1 Label=299872)
10.250.0.49 (flag=0x21)
10.250.19.1 (flag=1 Label=299872) 10.250.0.47 (flag=0x20) 10.250.17.1
(Label=3)
  159 Sep 12 14:01:22.578 Link-protection UP
  158 Sep 12 14:01:22.477 Selected as active path
  157 Sep 12 14:01:22.476 Record Route: 10.250.0.46 (flag=0x21)
10.250.3.3 (flag=1 Label=299872)
10.250.0.49 (flag=0x21) 10.250.19.1 (flag=1 Label=299872) 10.250.0.47
(flag=0x20) 10.250.17.1 (Label=3)
  156 Sep 12 14:01:22.476 Up
  155 Sep 12 14:01:22.475 Stats related identifier changed
  154 Sep 12 14:00:37.272 No Route toward dest [92 times]
  153 Sep 12 12:53:48.023 10.250.3.5: No Route toward dest
  152 Sep 12 12:53:45.366 Deselected as active
  151 Sep 12 12:53:45.364 Link-protection Down
  150 Sep 12 12:53:43.128 10.250.3.5: Tunnel local repaired
  149 Sep 12 12:53:43.128 10.250.3.5: Down
  148 Sep 12:12:45:30.186 Record Route: 10.250.0.50 (flag=0x21)
10.250.3.4 (flag=1 Label=301296)
10.250.0.49 (flag=0x21) 10.250.23.0 (flag=1 Label=301568)
10.250.0.47 (flag=0x20) 10.250.17.1 (Label=3)
  147 Sep 12 12:45:21.160 Record Route: 10.250.0.50 (flag=0x20)
10.250.3.4 (Label=301296)
10.250.0.49 (flag=0x21) 10.250.23.0 (flag=1 Label=301568) 10.250.0.47
(flag=0x20) 10.250.17.1 (Label=3)
...

```

展示品に関して、正しい2つの記述はどれですか？(2つお選びください。)

- A. LSP はリンク保護で保護されています。
- B. パスの最後のノードは MPLS ラベルをポップしません。
- C. パスの最後のノードが MPLS ラベルをポップします。
- D. LSP は高速再ルートで保護されています。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 27

展示する

```
root@R1> show configuration protocols isis
interface ge-0/0/0.0 {
}
interface ge-0/0/1.0 {
}
interface lo0.0:
level 1 disable;
level 2 wide-metrics-only;
reference-bandwidth 100g;
root@R1> show configuration interfaces ge-0/0/0
unit 0 {
  family inet {
    address 10.1.2.1/30;
  }
  family inet {
    address 10.4.2.1/30;
  }
  family inet6;
  family mpls;
}
root@R1> show isis adjacency
Interface      System      L State      Hold (secs) SNPA
ge-0/0/1.0     R6          2 UP         18
```

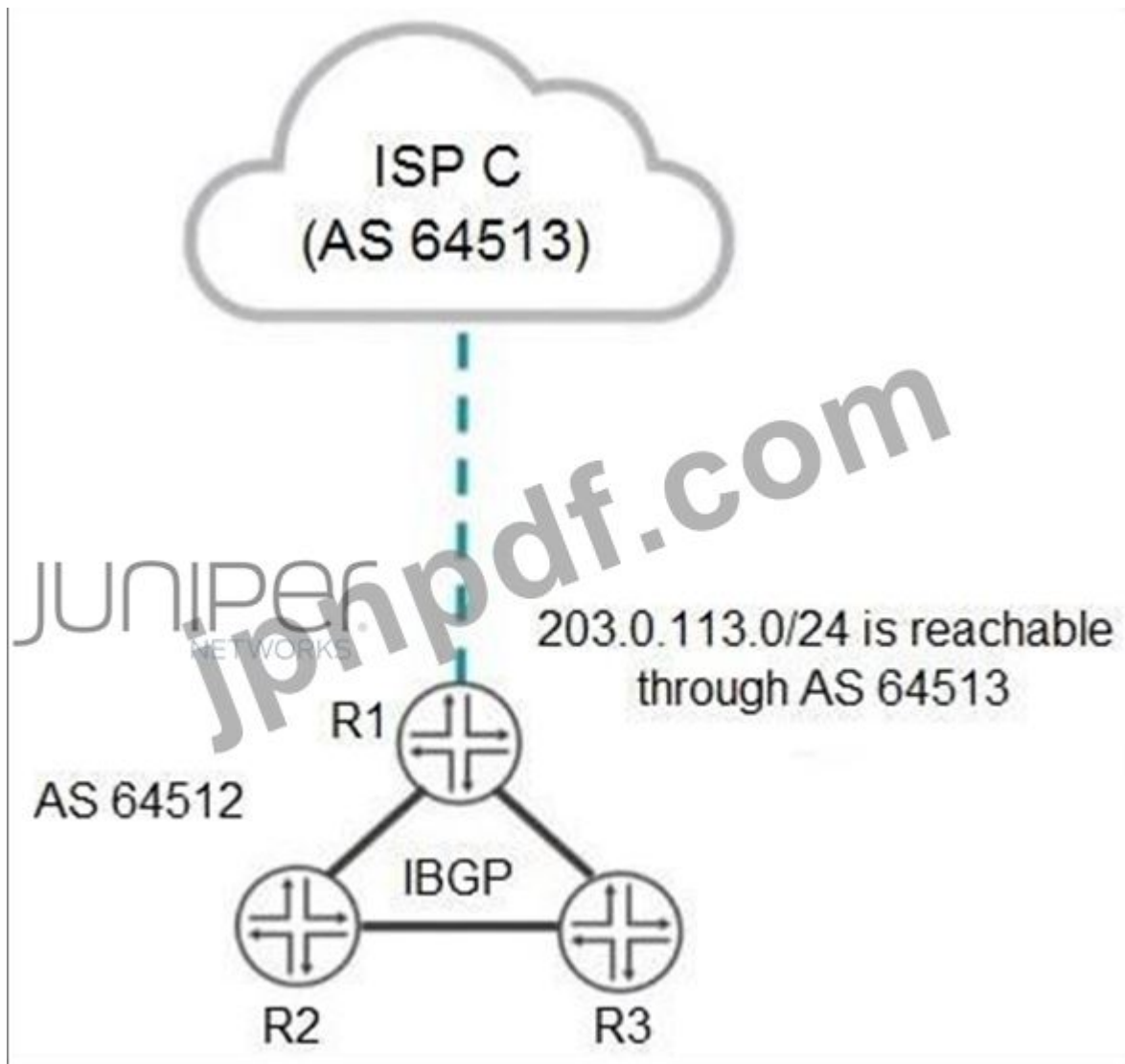
IS-IS を実行するようにインターフェイス ge-0/0/1.0 を設定しました。ただし、図に示すように、このインターフェイスは show isis adjacency コマンドの出力には表示されません。このシナリオの問題点は何でしょうか？

- A. リンクの相手側のルーターは IS-IS Hello メッセージを送信していません。
- B. リンクの相手側のルーターはレベル 1 専用ルーターです。
- C. これはギガビット イーサネット インターフェイスであり、基準帯域幅 100g ステートメントと互換性がありません。
- D. ファミリ iso ステートメントを論理インターフェイスに追加する必要があります。

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 28

R2 ルーターと R3 ルーターが 203.0.113.0/24 ネットワークへの BGP ルートを受信していることを確認しますが、両方のルーターでルートが非表示として表示されます。展示物を参照して、この問題を解決する 2 つのアクションはどれですか？ (2つお選びください。)



- A. R1 で、203.0.113.0/24 BGP ルートのネクスト ホップを、R1 が EBGP ピアリングに使用する IP アドレスに設定するルーティング ポリシーを構成します。
- B. R1 で、203.0.113.0/24 BGP ルートのネクスト ホップを、R1 が IBGP ピアリングに使用する IP アドレスに設定するルーティング ポリシーを構成します。
- C. R1 のルーティング ポリシーをインポート ポリシーとして IBGP グループに適用します。
- D. R1 のルーティング ポリシーをエクスポート ポリシーとして IBGP グループに適用します。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 29

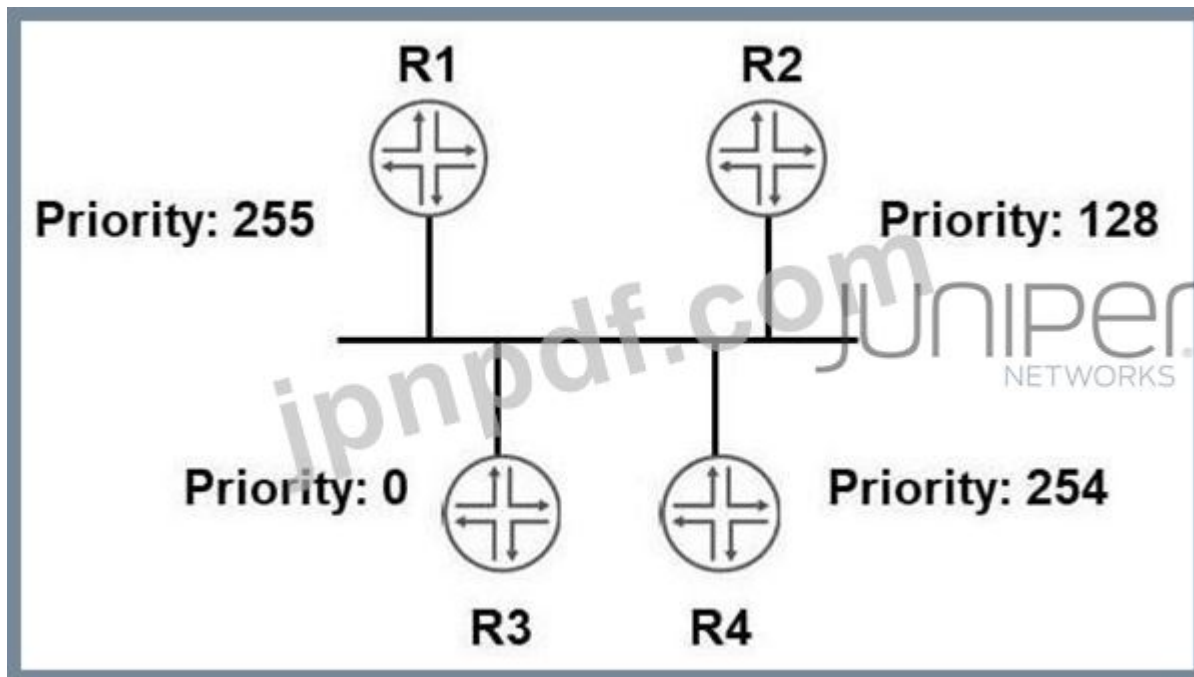
Area Border Router (ABR) の正しい説明は何ですか？

- A. ABR は、OSPF AS の外部からルーティング情報を注入する OSPF ルーターです。
- B. ABR は、エリア内にすべてのリンクを持つ OSPF ルーターです。
- C. ABR は 2 つのエリアにリンクを持つ OSPF ルーターで、OSPF エリアをバックボーンに接続します。
- D. ABR は、レイヤー 2 エリアに少なくとも 1 つのリンクを持つ OSPF ルーターです。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 30

「展示」ボタンをクリックします。



展示物に関して正しいのはどれですか？

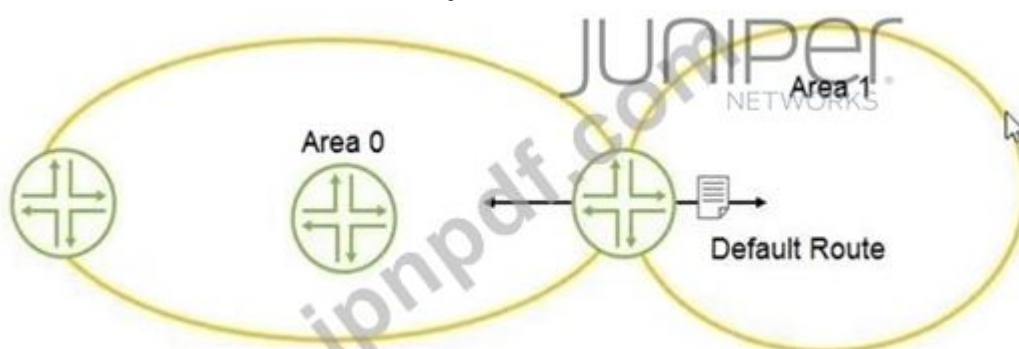
- A. R2 が指定ルーターになります
- B. R3 は選挙プロセスに参加しません
- C. R1 は選出プロセスに参加しません
- D. R4 が指定ルーターになります

Answer: B ([メッセージを残す](#))

https://www.juniper.net/documentation/en_US/junos/topics/topic-map/cconfiguring-ospf-areas.html#id-example-controlling-ospf-designated-router-election

最新問題: 31

「展示」ボタンをクリックします。



ネットワークの OSPF を構成するように求められますか？

展示を参考に、エリア1はどのように構成すればよいのでしょうか？

- A. スタブ領域
- B. 完全にスタビーな領域
- C. それほどスタビーではない領域
- D. バックボーン領域

Answer: ([解答を表示する](#))

https://www.juniper.net/documentation/en_US/junos/topics/topic-map/cconfiguring-ospf-areas.html

有効な **JN0-363** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JN0-363 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JN0-363** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JN0-363 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JN0-363 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Juniper/JN0-363-mondaishu.html> (**8830%OFF**問題集 溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: **32**

「展示」ボタンをクリックします。

```
[edit protocols]
user@router# show
isis {
  interface ge-0/0/0.0;
}
```

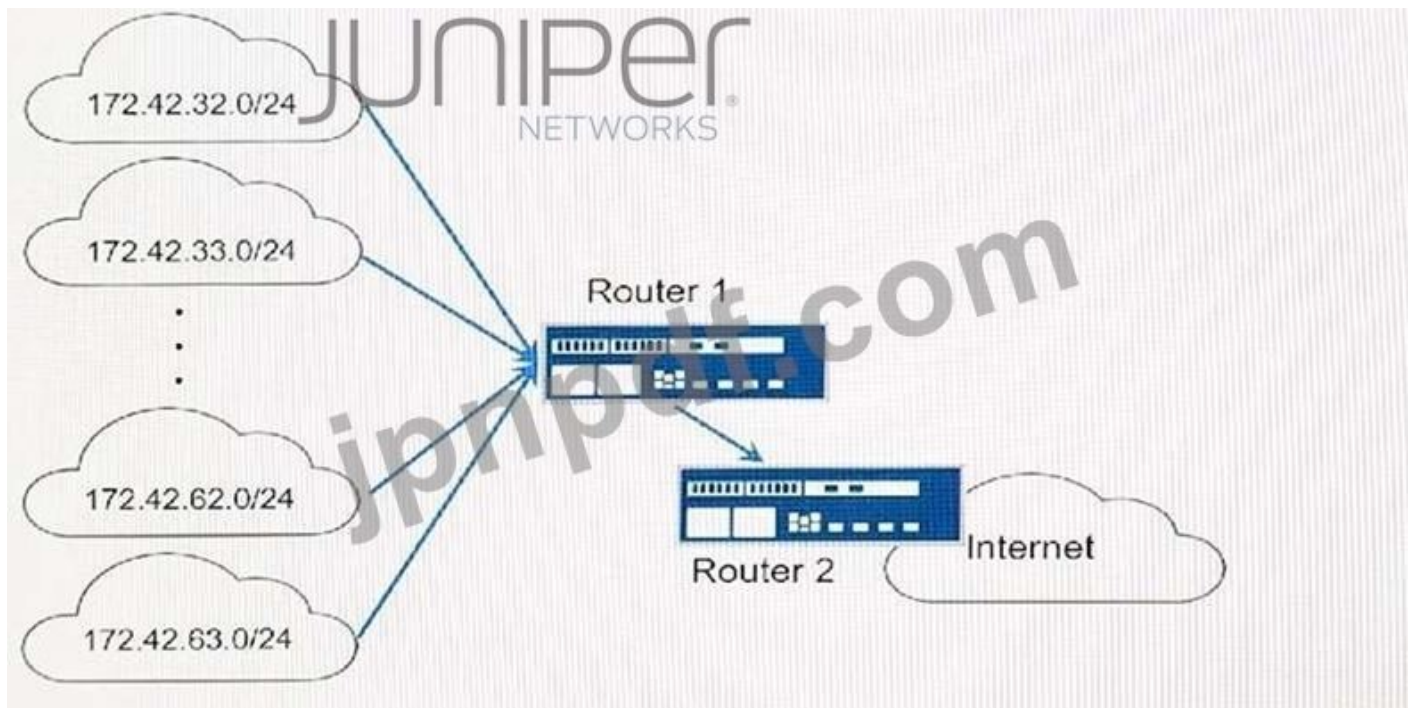
展示物を参照して、IS-IS インターフェイスに関するどの記述が真実ですか？

- A. ge-0/0/0.0 インターフェイスはレベルに割り当てられません
- B. ge-0/0/0.0 インターフェイスは L2 インターフェイスとしてのみ機能します
- C. ge-0/0/0.0 インターフェイスは L1/L2 インターフェイスとして機能します
- D. ge-0/0/0.0 インターフェイスは L1 インターフェイスとしてのみ機能します

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: **33**

「展示」をクリックします。



ネットワークは、展示に示されているサブネットで構成されています。Router 1 の集約ルートを作成するように求められます。

このシナリオの集約ルートに適切なプレフィックスは何ですか？

- A. 172.42.32.0/21
- B. 172.42.32.0/20
- C. 172.42.32.0/22
- D. 172.42.32.0/19

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 34

「展示」ボタンをクリックします。

```
[edit]
user@router1# show protocols ospf
area 0.0.0.0 {
    interface ge-0/0/1.0 {
        interface-type p2p;
        bfd-liveness-detection {
            minimum-interval 300;
            multiplier 3;
        }
    }
}
```

```
[edit]
user@router2# show protocols ospf
area 0.0.0.0 {
    interface ge-0/0/1.0 {
        interface-type p2p;
        bfd-liveness-detection {
            minimum-interval 400;
            multiplier 3;
        }
    }
}
```

展示品を参照すると、router1 と router2 の間で接続障害が発生した場合、デバイスが BFD セッションの終了を宣言するまでにどれくらいの時間がかかりますか？

- A. 900 ミリ秒
- B. 1200 ミリ秒
- C. 300 ミリ秒
- D. 600 ミリ秒

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 35

Juniper Networks によると、BGP の構成時にループバック アドレスを使用してピアリングする 2 つの理由は何ですか？ (2つお選びください。)

- A. IBGP 接続を確立する場合
- B. シングルリンク EBGP 接続を確立する場合
- C. ルーターが同じ自律システム内にない場合
- D. ルーターが直接接続されていない場合

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 36

展示」をクリックします。

```
[edit]
user@router# run monitor traffic interface ge-0/3/3.0 no-resolve detail
Address resolution is OFF.
Listening on ge-0/3/3.0, capture size 1514 bytes

13:51:36.325909 In IS-IS, length 70
  L2 Lan IIH, hlen:27, v:1, pdu-v: 1, sys-id-len: 6 (0), max-area: 3 (0)
  source-id: 0250.0000.0046, holding time: 27s, Flags: [Level 1, Level 2]
  lan-id: 0250.0000.0046.00, Priority: 64, PDU length: 70
  Protocols supported TLV #129, length: 2
    NLPID (s): IPv4 (0xcc), IPv6 (0x8e)
  IPv4 Interface address (es) TLV #132, length: 4
    IPv4 interface address: 10.250.3.3
  IPv6 Interface address (es) TLV #232, length: 16
    IPv6 interface address: fe80::8271:1fff:fec4:a9ae
  Area address(es) TLV #1, length: 8
    Area address (length:7) : 49.0001.3414.0010
  Restart Signaling TLV #211, length: 3
    Flags [none], Remaining holding time 0s
13:51:40.325909 Out IS-IS, length 70
  F2p IIH, hlen: 20, v:1, pdu-v:1, sys-id-len: 6(0), max-area: 3 (0)
  source-id: 0250.0000.0045, holding time: 27s, Flags: [Level 2 only]
  circuit-id:0x01, PDU length: 70
  Point-to-point Adjacency State TLV #240, length: 5
    Adjacency State: Down (2)
  Neighbor Extended Local circuit-ID: 0x0afa0302
  Protocols supported TLV #129, length: 2
    NLPID(s): IPv4 (0xcc), IPv6 (0x8e)
  IPv4 Interface address(es) TLV #132, length: 4
    IPv4 Interface address: 10.250.3.2
  IPv6 Interface address(es) TLV #232, length: 16
    IPv6 interface address: fe80::2ac0:daff:fe6a:c8f9
  Area address(es) TLV #1, length: 8
    Area address (length:7): 49.0001.3414.0010
  Restart Signaling TLV #211, length: 3
    Flags [none], Remaining holding time 0s

^C
2 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
```

IS-IS を設定したばかりですが、隣接関係が確立されていません。

展示品を参考に、原因は何でしょうか？

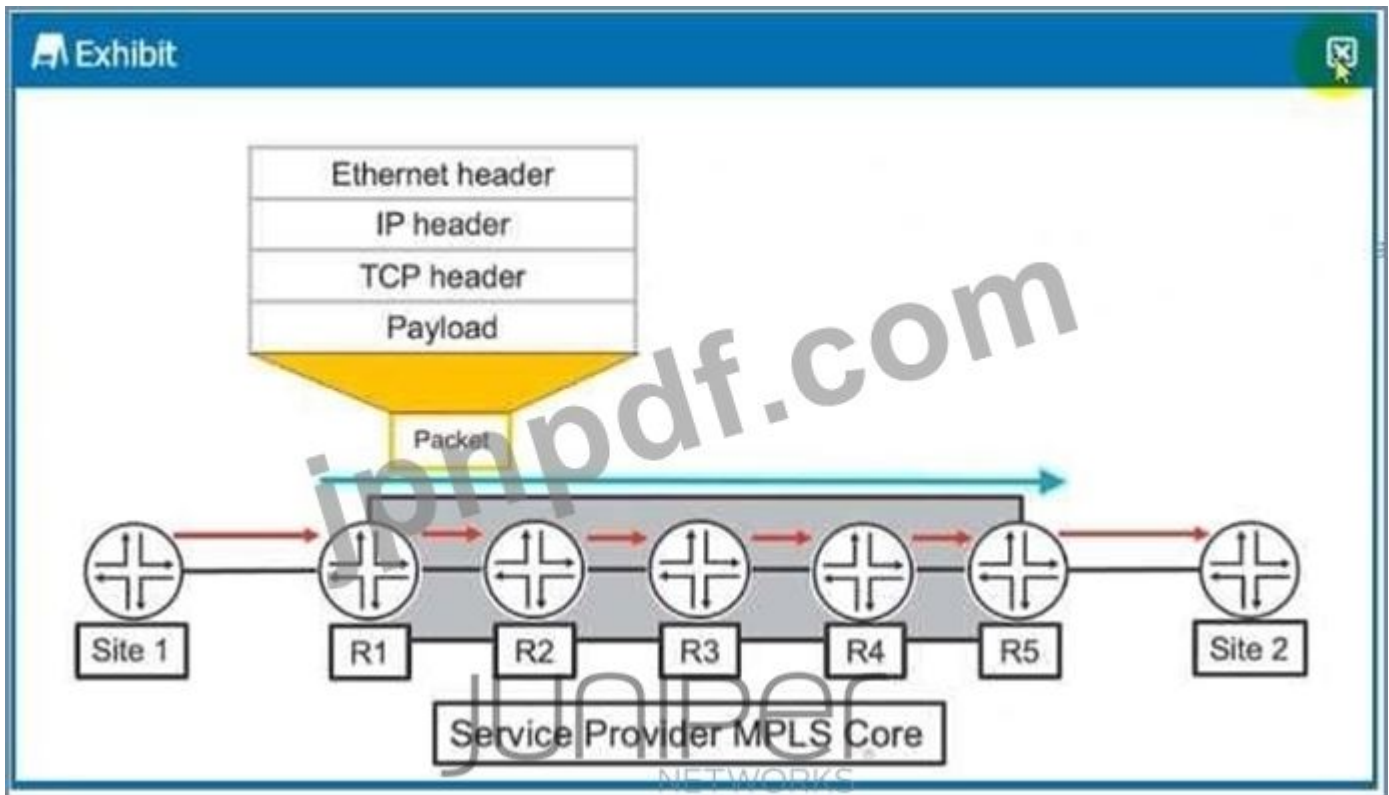
- A. 1つのルーターがレベル2のみに設定されています。
- B. ポイントツーポイントパラメータを使用して片側のみが構成されます。
- C. ファミリ iso パラメータがインターフェイスにありません。
- D. ルーターは異なるエリアにある必要があります。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 37

資料に示されているように、パケットがサービス プロバイダーの MPLS ネットワークをサイト 1 からサイト 2 に通過するときに行われるアクションについて、正しい 2 つの記述はどれですか？

(2つお選びください。)

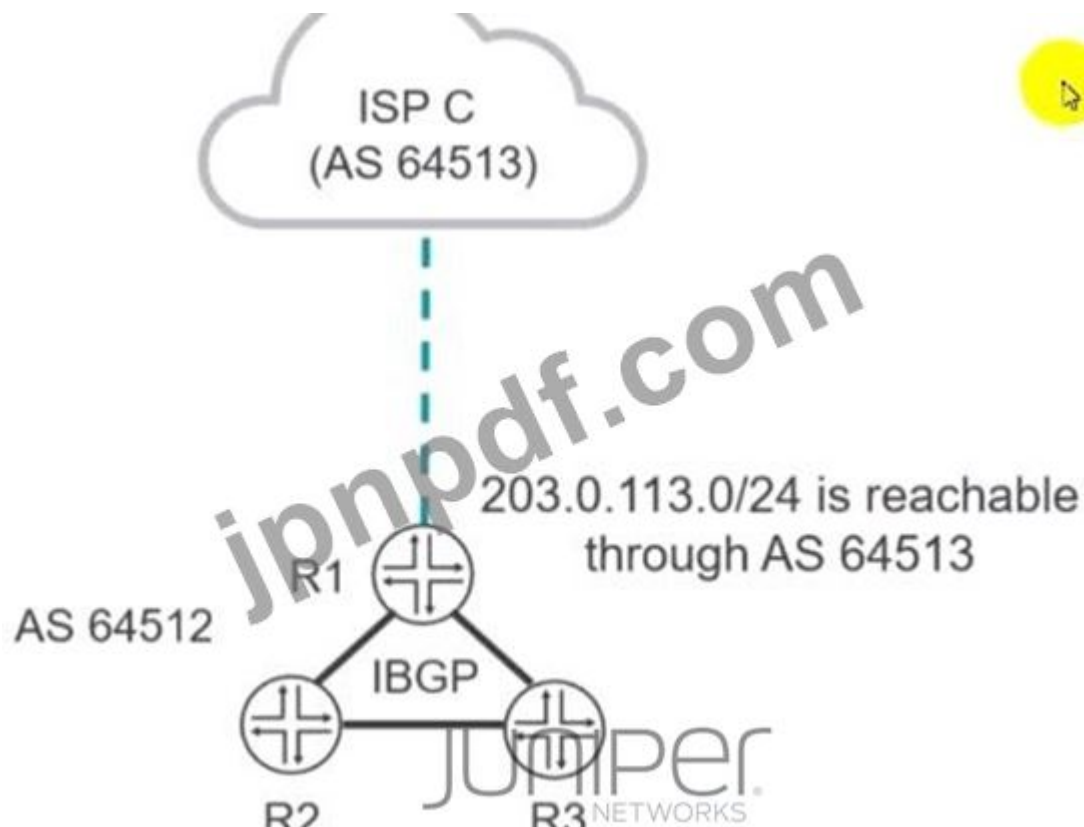


- A. R1 は、mpls.0 テーブルを使用してルックアップを実行します。
- B. R2 は mpls.0 テーブルを使用してルックアップを実行します。
- C. R1 は inet.3 テーブルを使用してルックアップを実行します。
- D. R2 は inet.3 テーブルを使用してルックアップを実行します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 38

展示する



R2 ルーターと R3 ルーターが 203.0.113.0/24 ネットワークへの BGP ルートを受信していることを確認しますが、両方のルーターでルートが非表示として表示されます。展示物を参照して、この問題を解決する 2 つのアクションはどれですか? (2つお選びください。)

- A. R1 で、203.0.113.0/24 BGP ルートのネクスト ホップを、R1 が IBGP ピアリングに使用する IP アドレスに設定するルーティング ポリシーを構成します。
- B. R1 で、203.0.113.0/24 BGP ルートのネクスト ホップを、R1 が EBGP ピアリングに使用する IP アドレスに設定するルーティング ポリシーを構成します。
- C. R1 のルーティング ポリシーをエクスポート ポリシーとして IBGP グループに適用します。
- D. R1 のルーティング ポリシーをインポート ポリシーとして IBGP グループに適用します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 39

MPLS ネットワークにトラフィック エンジニアリングを実装しています。ネットワークを通過するために MPLS ルートが使用されていることを確認する必要があります。ソリューションは、ルート テーブル内の IGP ルートに影響を与えるべきではありません。

このシナリオでは、どのトラフィック エンジニアリング設定がこの動作を実現しますか?

- A. bgp-igp-両方のリブ
- B. mpls 転送
- C. bgp-igp
- D. bgp

Answer: B ([メッセージを残す](#))

ルート テーブル内の IGP ルートに影響を与えずに MPLS トラフィック エンジニアリング ルートが使用されるようにするには、mpls-forwarding トラフィック エンジニアリング設定を使用す

る必要があります。この設定により、MPLS は IGP ルート選択を変更せずに転送に影響を与えることができます。

MPLS トラフィック エンジニアリング、ジュニパーネットワークスのドキュメント
トラフィック エンジニアリングと LSP の最適化、ジュニパーネットワークスのドキュメント

最新問題: 40

「[表示](#)」をクリックします。

```
user@router> show ospf neighbor
Address      Interface    State  ID      Pri    Dead
172.25.0.1   ge-0/0/1.0  Full   1.1.1.1 255    37
172.25.0.2   ge-0/0/1.0  Full   1.1.1.2 254    35
172.25.0.3   ge-0/0/1.0  2Way   1.1.1.3 128    34
```

表示を参照すると、ge-0/0/1 インターフェイスの正しい OSPF インターフェイス状態は何ですか？

- A. ダウン
- B. BDR
- C. DRother
- D. DR

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 41

OSPF に参加している 2 つのルーター間の隣接関係の形成時間を節約し、OSPF リンクステートデータベースのサイズを削減したいと考えています。

これらのタスクをどのように達成しますか？

- A. バックアップ指定ルーターを指定します。
- B. 仮想リンクを構成します。
- C. ポイントツーポイント接続を定義します。
- D. 指定ルーターを指定します。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 42

トウティン グループの検出にはどの BGP 属性が使用されますか？

- A. AS パス
- B. MED
- C. ローカル設定
- D. ネクストホップ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

AS パスは、宛先に到達するためにルーティング情報が通過する自律システム (AS) をリストする BGP 属性です。これは、ルータ自身の AS 番号がパス内にあるかどうかを確認することにより、ルーティング グループを検出および防止するために使用されます。

参考文献:

BGP に関するジュニパーネットワークスのドキュメント: BGP の属性とポリシー

最新問題: 43

パス計算に OSPF リンク状態データベースを使用する LSP を設定するように求められます。このシナリオで正しい 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. ラベルスイッチドパス設定では no-cspf パラメータを使用する必要があります。
- B. OSPF では、トラフィック エンジニアリング拡張機能がデフォルトで有効になっています。
- C. OSPF では、トラフィック エンジニアリング拡張機能はデフォルトでは有効になっていません。
- D. ラベルスイッチドパス設定でポリシー パラメータを使用する必要があります。

Answer: A,C (メッセージを残す)

Junos OS では、LSP がパス計算に OSPF リンク状態データベースを使用するために必要な OSPF のトラフィック エンジニアリング拡張機能は、デフォルトでは有効になっていません。これらは OSPF 構成で明示的に有効にする必要があります。したがって、答えCが正解です。回答 B は不正確で、C と矛盾します。no-cspf コマンドは、MPLS トラフィック エンジニアリングでのパス計算に使用される CSPF (Constrained Shortest Path First) を無効にするため、LSP で OSPF を利用する場合は使用しないでください。パス計算用のリンク状態データベース。したがって、答えAは不正解です。ポリシーパラメータは、OSPF でのトラフィック エンジニアリング拡張機能の有効化には関係がないため、回答 D は不正解です。

参考文献:

OSPF とトラフィック エンジニアリングに関するジュニパーネットワークスのドキュメント:
OSPF トラフィック エンジニアリングの構成

<https://www.juniper.net/documentation/us/en/software/junos/ospf/topics/topic-map/cconfiguring-ospf-support-for>

最新問題: 44

展示物に示されている出力内のどのプレフィックスが、OSPF ルーターによって挿入された外部プレフィックスですか?

```
user@R2> show ospf route
```

```
Topology default Route Table:
```

Prefix	Path Type	Route Type	NH Type	Metric	NextHop Interface	NextHop addr/label
192.168.1.1	Intra	AS BR	IP	1	ge-0/0/3.0	172.26.1.1
192.168.1.3	Intra	Area BR	IP	1	ge-0/0/1.0	172.26.2.2
172.18.1.0/24	Ext2	Network	IP	0	ge-0/0/3.0	172.26.1.1
172.26.1.0/30	Intra	Network	IP	1	ge-0/0/3.0	
172.26.2.0/30	Intra	Network	IP	1	ge-0/0/1.0	
172.26.3.0/30	Intra	Network	IP	100	ge-0/0/2.0	
172.26.4.0/30	Inter	Network	IP	2	ge-0/0/1.0	172.26.2.2
192.168.1.1/32	Ext2	Network	IP	1	ge-0/0/3.0	172.26.1.1
192.168.1.2/32	Intra	Network	IP	0	lo0.0	
192.168.1.3/32	Intra	Network	IP	1	ge-0/0/1.0	172.26.2.2
192.168.1.4/32	Inter	Network	IP	2	ge-0/0/1.0	172.26.2.2

A. 172.26.4.0/30

B. 192.168.1.3

C. 192.108.1.4

D. 172.18.1.0/24

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 45

「[展示](#)」ボタンをクリックします。

```
[edit]
user@router1# show protocols ospf
area 0.0.0.0 {
    interface ge-0/0/1.0 {
        interface-type p2p;
        bfd-liveness-detection {
            minimum-interval 300;
            multiplier 3;
        }
    }
}
```

```
[edit]
user@router2# show protocols ospf
area 0.0.0.0 {
    interface ge-0/0/1.0 {
        interface-type p2p;
        bfd-liveness-detection {
            minimum-interval 400;
            multiplier 3;
        }
    }
}
```

展示品を参照すると、router1 と router2 の間で接続障害が発生した場合、デバイスが BFD セッションの終了を宣言するまでにどれくらいの時間がかかりますか？

- A. 900 ミリ秒
- B. 1200 ミリ秒
- C. 300 ミリ秒
- D. 600 ミリ秒

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 46

VRRP に関して正しい 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. VRRP は各メンバーに冗長 RE を必要としません。
- B. 同じ VRRP グループ内のインターフェイスは、各メンバーの同じサブネット上にある必要はありません。
- C. 同じ VRRP グループ内のインターフェイスは、各メンバーの同じサブネット上にある必要があります。
- D. VRRP には各メンバーに冗長 RE が必要です。

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **JN0-363** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JN0-363 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **JN0-363** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JN0-363 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JN0-363 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Juniper/JN0-363-mondaishu.html> (**8830%OFF**問題集
溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

GRE トンネリングについて正しい 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. GRE トンネル エンドポイントにはリモート エンドポイントへの有効なルートが必要です
- B. GRE トンネルはインターフェイスごとに複数の論理ユニットをサポートします
- C. GRE トンネルはデフォルトでステートフルです
- D. GRE トンネルはインターフェイスごとに 1 つの論理ユニットのみをサポートします

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

https://www.juniper.net/documentation/en_US/junos/topics/topic-map/filtering-unicast-packets-multicast-tunnel-interfaces.html#id-cconfiguring-unicast-tunnels

最新問題: 48

「**展示**」ボタンをクリックします。

```

[edit interfaces]
user@router# show
ge-0/0/0 {
  unit 0 {
    family inet {
      address 10.1.1.5/31;
    }
    family mpls;
  }
}
ge-0/0/1 {
  unit 0 {
    family inet {
      address 10.1.1.21/31;
    }
    family mpls;
  }
}
lo0 {
  unit 0 {
    family inet {
      address 192.168.0.2/32;
    }
  }
}

[edit protocols bgp group BGP]
user@router# show
multihop;
local-address 192.168.0.2;
hold-time 30;
family inet {
  unicast;
}
family inet-vpn {
  unicast;
}
family inet6 {
  unicast;
}
family inet6-vpn {
  unicast;
}
family l2vpn {
  signaling;
}
family route-target;
peer-as 65514;
local-as 65514;
neighbor 192.168.0.1;

```

展示品に関して、正しい2つの記述はどれですか？(2つお選びください。)

- A. BGP セッションを正しく確立するには、マルチホップ ステートメントが必要です
- B. この構成は内部 BGP セッション用です。
- C. BGP セッションを正しく確立するには、local-address ステートメントが必要です
- D. 構成は外部 BGP セッション用です

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 49

「展示」ボタンをクリックします。展示に示されているように、bd ブリッジ ドメインの MAC 学習制限の 3000 に達した後、未知のユニキャスト宛先アドレスを含む到着フレームはどうなりますか？

```
bridge-domains {
  bd {
    vlan-id 100;
    bridge-options {
      mac-table-size {
        3000;
      }
    }
  }
}
```

- A. 浸水しています。
- B. 削除されます。
- C. デフォルト ゲートウェイに転送されます。
- D. これらは IRB インターフェイスに転送されます。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 50

「展示」ボタンをクリックします。

```
[edit protocols bgp]
user@router# show
group ibgp {
  type internal;
  local-preference 100;
  import bgp-preference;
  neighbor 10.1.1.1;
  neighbor 10.2.2.2;
  neighbor 10.3.3.3;
}
...
[edit policy-options]
user@router# show
policy-statement bgp-preference {
  term 1 {
    from neighbor 10.1.1.1;
    then {
      local-preference 130;
      accept;
    }
  }
  term 2 {
    from neighbor 10.2.2.2;
    then {
      local-preference 90;
      accept;
    }
  }
}
```

展示物に関して正しいのはどれですか？

- A. 10.1.1.1 からのルートは 10.2.2.2 からのルートよりも優先されません。

- B. 10.2.2.2 からのルートは 10.1.1.1 からのルートよりも優先されません。
- C. 10.3.3.3 からのルートは、デフォルトのローカル設定よりも優先度が低くなります。
- D. 10.1.1.1 からのルートは、デフォルトのローカル設定よりも優先度が低くなります。

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 51

インターフェイス ge-0/0/0.0 は、ネットワークを ISP に接続します。ISP とのネイバーを作成せずに、このインターフェイス アドレスを OSPF の内部ルートとしてアドバタイズしたいと考えています。

このシナリオでは、このタスクはどのように達成されるのでしょうか？

- A. OSPF からインターフェイス ge-0/0/0.0 を削除します。
- B. インターフェイス ge-0/0/0.0 用に生成されたルートを作成します。
- C. OSPF のパッシブ インターフェイスとして ge-0/0/0.0 を追加します。
- D. インターフェイス ge-0/0/0.0 の静的ルートを構成します。

Answer: C (メッセージを残す)

OSPF でインターフェイスをアドバタイズしたいが、そのインターフェイス上で (たとえば、ISP に対して) OSPF 隣接関係を形成したくない場合は、インターフェイスをパッシブとして設定できます。これにより、OSPF hello パケットを送信したり、そのインターフェイス上で OSPF ネイバー関係を形成したりせずに、OSPF のインターフェイス上のネットワークがアドバタイズされます。

参考文献

OSPF に関するジュニパーネットワークスの技術ドキュメント

OSPF 構成ガイド - ジュニパーネットワークス

最新問題: 52

MX シリーズ デバイス上のインターフェイス ge-0/0/0.0 に対してのみ MAC 学習を無効にしたいと考えています。

このタスクを実行できる構文はどれですか？

```
switch-options {  
    no-mac-learning;  
}
```

A.

```

bridge-domains {
    bridge-domain-name {
        domain-type bridge;
        interface ge-0/0/0.0;
        bridge-options {
            no-mac-learning;
        }
    }
}

```

B.

```

bridge-domains {
    bridge-domain-name {
        domain-type bridge;
        interface ge-0/0/0.0;
        bridge-options {
            interface ge-0/0/0.0 {
                no-mac-learning;
            }
        }
    }
}

```

C.

```

switch-options {
    no-mac-learning;
    interface xe-2/0/0.0 {
        no-mac-learning;
    }
}

```

D.

Answer: C ([メッセージを残す](#))

https://www.juniper.net/documentation/en_US/junos/topics/task/configuration/layer-2-services-mac-bridge-domain-or-logical-interface-disabling-learning-for.html

最新問題: 53

展示する

```
user@R2> show ospf interface extensive
Interface State Area DR ID BDR ID Nbrs
ge-0/0/3.0 DR 0.0.0.1 192.168.1.2 192.168.1.1 1 Type: LAN, Address: 172.26.1.2, Mask:
255.255.255.252, MTU: 1500, Cost: 1
  DR addr: 172.26.1.2, BDR addr: 172.26.1.1, Priority: 128, Adj count: 1
  Hello: 10, Dead: 40, ReXmit: 5, Not Stub
  Auth type: None Topology default (ID 0) -> Cost: 0
ge-0/0/1.0 BDR 0.0.0.0 192.168.1.3 192.168.1.2 1
  Type: LAN, Address: 172.26.2.1, Mask: 255.255.255.252, MTU: 1500, Cost: 1
  DR addr: 172.26.2.2, BDR addr: 172.26.2.1, Priority: 128, Adj count: 1 Hello: 10,
  Dead: 40, ReXmit: 5, Not Stub
  Auth type: None
  Topology default (ID 0) -> Cost: 0
```

展示品に関して、正しいのは次の2つですか? (2つお選びください。)

- A. R2 デバイスは ABR です。
- B. OSPF インターフェイスはポイントツーポイントとして構成されています。
- C. Junos OS のデフォルトの OSPF hello タイマーとデッド インターバルがすべてのインターフェイスで使用されます。
- D. ge-0/0/1.0 インターフェイスはパッシブとして構成されています。

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 54

「展示」をクリックします。

```

[edit policy-options]
user@host# show
policy-statement my-ospf-1 {
    term match-direct-routers {
        from {
            protocol direct;
            route-filter 172.20.2.0/24 exact;
        }
        then accept;
    }
    term match-static-routes {
        from {
            protocol static;
            route-filter 172.20.3.0/24 exact;
        }
        then reject;
    }
    term match-other-static-routes {
        from protocol static;
        then accept;
    }
}

[edit protocols ospf]
user@host#show
export my-ospf-1;
area 0.0.0.1 {
    interface lo0.0;
    interface-ge-0/0/1.0
    interface ge-0/0/2.0 {
        passive;
    }
}

```

展示品に示されている構成のルータには2つのインターフェイスがあり、どちらも動作しており、トラフィックを通過させることができます。これらのインターフェイスは2つの異なるルータに接続されており、どちらも OSPF エリア 0.0.0.1 用に設定されています。ルータは LSA を受信し、バックボーンエリアにトラフィックを送信できるようになりました。

正しい2つの記述はどれですか？(2つお選びください。)

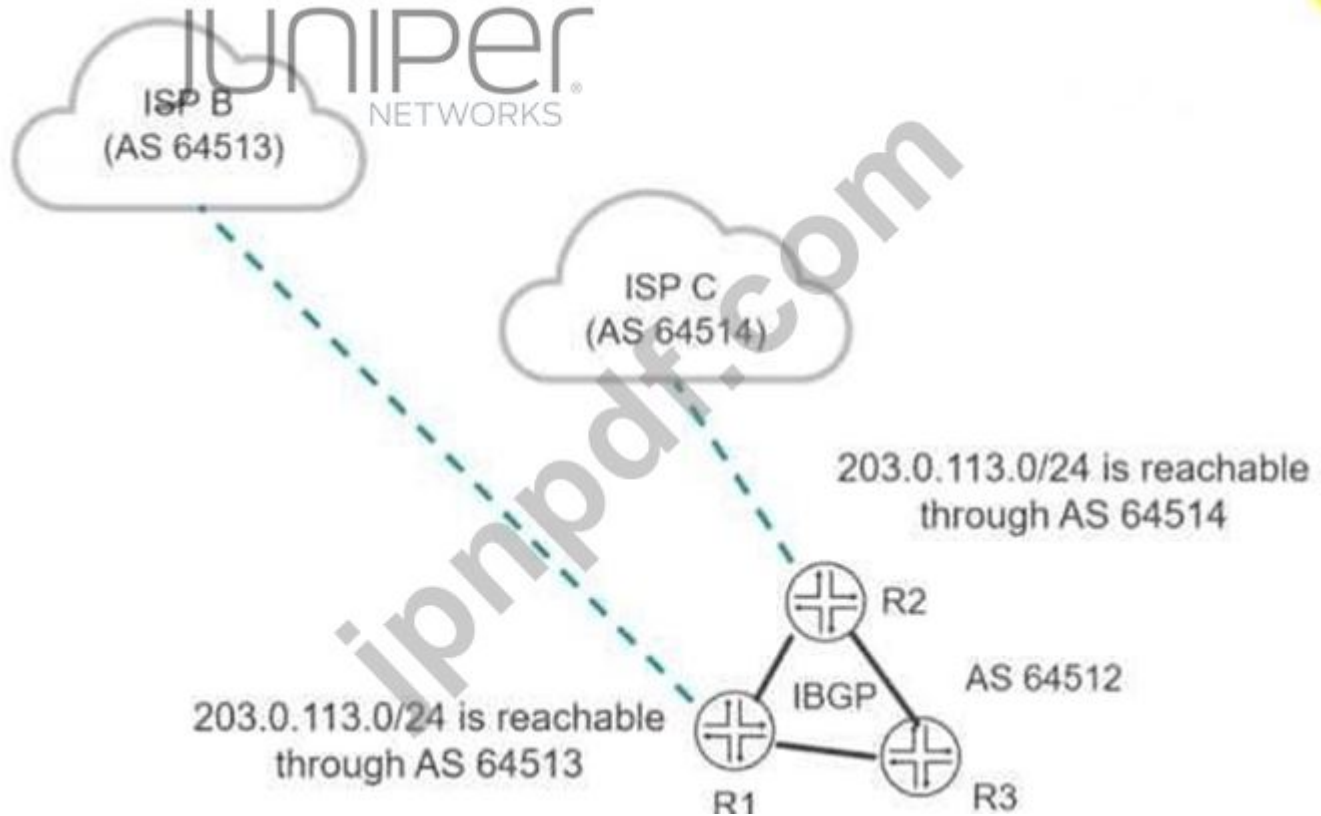
- A. ルータには2つの OSPF 隣接関係があります。
- B. ルータには OSPF 隣接関係が1つだけあります。

- C. ルーターは ABR です。
- D. ルーターは ASBR です。

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 55

R1 ルーターと R3 ルーターが、203.0.113.0/24 ネットワーク宛てのトラフィックを R2 経由で転送するようにしたいとします。この要件を満たすために変更する BGP 属性はどれですか？



- A. MED
- B. 原点
- C. ローカル設定
- D. コミュニティ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 56

展示を参照すると、172.21.0.0/24、172.21.1.0/24、および 172.21.2.0/24 ネットワークを表す集約ルートが構成されています。ただし、ルーティング テーブルを表示すると、新しいルートが非表示になります。

問題を特定するにはどのアクションを実行しますか？

```
Exhibit JUNIPER NETWORKS
[edit routing-options]
user@router# show
aggregate {
  route 172.21.0.0/22;
}

[edit routing-options]
user@router# run show route-protocol aggregate

inet.0: 21 destinations, 21 routes (20 active, 0 holddown, 1 hidden)
inet6.0: 10 destinations, 10 routes (10 active, 0 holddown, 0 hidden)

[edit routing-options]
user@router# run show route hidden

inet.0: 21 destinations, 21 routes (20 active, 0 holddown, 1 hidden)
+ = Active Route, - = Last Active, * = Both

172.21.0.0/22      [Aggregate] 00:12:09
                  Reject

inet6.0: 10 destinations, 10 routes (10 active, 0 holddown, 0 hidden)
```

- A. 集約ルートを受け入れるようにデバイス上でポリシーが構成されていることを確認します。
- B. 設定を低いデフォルト値に設定していることを確認します。
- C. デバイス上にアクティブな寄与ルートがあることを確認します。
- D. 集約ルートのメトリック値を定義していることを確認します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 57

セグメントルーティングに関して正しい2つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. セグメントルーティングの隣接関係を維持するために必要なリソースはほとんどありません。
- B. ラベル割り当ては、OSPF アップデートを通じてアドバタイズできます。
- C. 維持する必要があるセグメントルーティングの隣接関係はありません。
- D. ラベル割り当ては、LDP アップデートを通じてアドバタイズできます。

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

セグメントルーティングは、ネットワークを介したパケットの転送パスを指定するセグメント識別子の順序付きリストを割り当てることによって、ソースルータがパケットがネットワークを通過するパスを定義できるようにするソースルーティングパラダイムです。セグメントルーティングは、MPLS アーキテクチャ上または IPv6 (SRv6) を使用して実装できます。

A)。セグメントルーティングでは、RSVP-TE などの従来の MPLS シグナリング プロトコルによく見られる、ネットワーク内の隣接関係や転送パスごとの状態のフルメッシュは必要ありません。各 LSP (ラベルスイッチドパス) の状態を維持する必要がなく、既存の IGP トポロジを転送に活用するため、維持に必要なリソースはほとんど必要ありません。

B)。セグメントルーティングでは、ラベル (またはセグメント) は、セグメントルーティング情報を伝送する拡張機能を備えた OSPF や IS-IS などの IGP ルーティング プロトコルを介して配布されます。これらのプロトコルは、ラベルを配布するためのセグメントルーティング拡張機能によって強化されています。たとえば、OSPFv2 は、RFC 8665 で定義されたセグメントルーティング拡張機能で拡張されています。

C)。この記述は完全に正しいわけではありません。セグメントルーティングでは各パス (LSP) の状態を維持する必要がないのは事実ですが、「セグメントルーティングの隣接関係」という概念は誤った認識です。セグメントルーティングは、基礎となる IGP によって形成された既存の隣接関係を利用します。

D)。セグメントルーティングでのラベルの割り当ては、LDP (ラベル配布プロトコル) アップデートを通じてアドバタイズされません。セグメントルーティングでは、LDP が不要になり、代わりに IGP 拡張機能を使用してラベルを配布します。

参考文献:

セグメントルーティングに関するジュニパーネットワークスのドキュメント: セグメントルーティングの概要 セグメントルーティング拡張機能を使用した OSPF の構成に関するガイダンスを提供するジュニパーネットワークスの技術ドキュメント。

IETF RFC 8665: セグメントルーティングの OSPF 拡張。

最新問題: 58

展示物に示されている情報について正しいと考えられる 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

```
user@switch> show spanning-tree bridge
STP bridge parameters
Context ID                : 0
Enabled protocol          : RSTP
  Root ID                  : 8192.59.c5:8d:ae:db:41
  Hello time               : 10 seconds
  Maximum age              : 40 seconds
  Forward delay            : 30 seconds
  Message age              : 0
  Number of topology changes : 6
  Time since last topology change : 781 seconds
  Topology change initiator : ge-0/0/14.0
  Topology change last recvd. from : 2c:6b:f5:31:06:0b
Local parameters
  Bridge ID                : 8192.50:c5:8d:ae:db:41
  Extended system ID       : 0
  Internal instance ID     : 0
```

- A. ルートブリッジは、ge-0/0/14 インターフェイスを使用して到達可能です。
- B. このスイッチは、このスパンニングツリートポロジのルートブリッジです。
- C. このスイッチのブリッジ優先度は 8k です。

D. ルートブリッジの優先順位は 4k です。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 59

IS-IS ネットワークでは、どのデバイスが擬似ノードを表しますか？

A. IS-IS エクスポート ポリシーを持つルーター

B. エリア境界ルーター

C. 指定された中間システム

D. バックボーンに接続されているルーター

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 60

展示する



```
Exhibit
user@R1> show configuration protocols mpls
label-switched-path R1_TO_R5 {
  to 192.168.1.5;
  no-ospf;
}
interface ge-0/0/0.0;
interface ge-1/0/0.0;
```

展示に示されている構成を使用して、R1 デバイスと R5 デバイスの間に LSP が確立されています。

LSP 内のすべてのデバイスによるトラフィックの転送に MPLS ラベルが使用されていることを確認するように求められます。

この動作を実現するのはどのアクションですか？

A. R1 の R1_TO_R5 ラベルスイッチドパスの下に ultimate-hop-popping ステートメントを設定します。

B. R1 のプロトコル mpls 階層の下に明示的 null ステートメントを設定します。

C. R1 上の R1_TO_R5 ラベルスイッチドパスの下の no-ospf ステートメントを削除します。

D. R1 上の R1_TO_R5 ラベルスイッチドパスの下にインストール ステートメントを構成します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

「究極ホップポッピング」という用語は、LSP 内の最後から 2 番目のルーターがパケットを最終ルーターに配信する前に MPLS ラベルを削除するアクションを指しますが、ここではこれは望ましくありません。の設定

「explicit-null」ステートメントにより、最後から 2 番目のルーターが最上位のラベルを値が次のラベルに置き換えます。

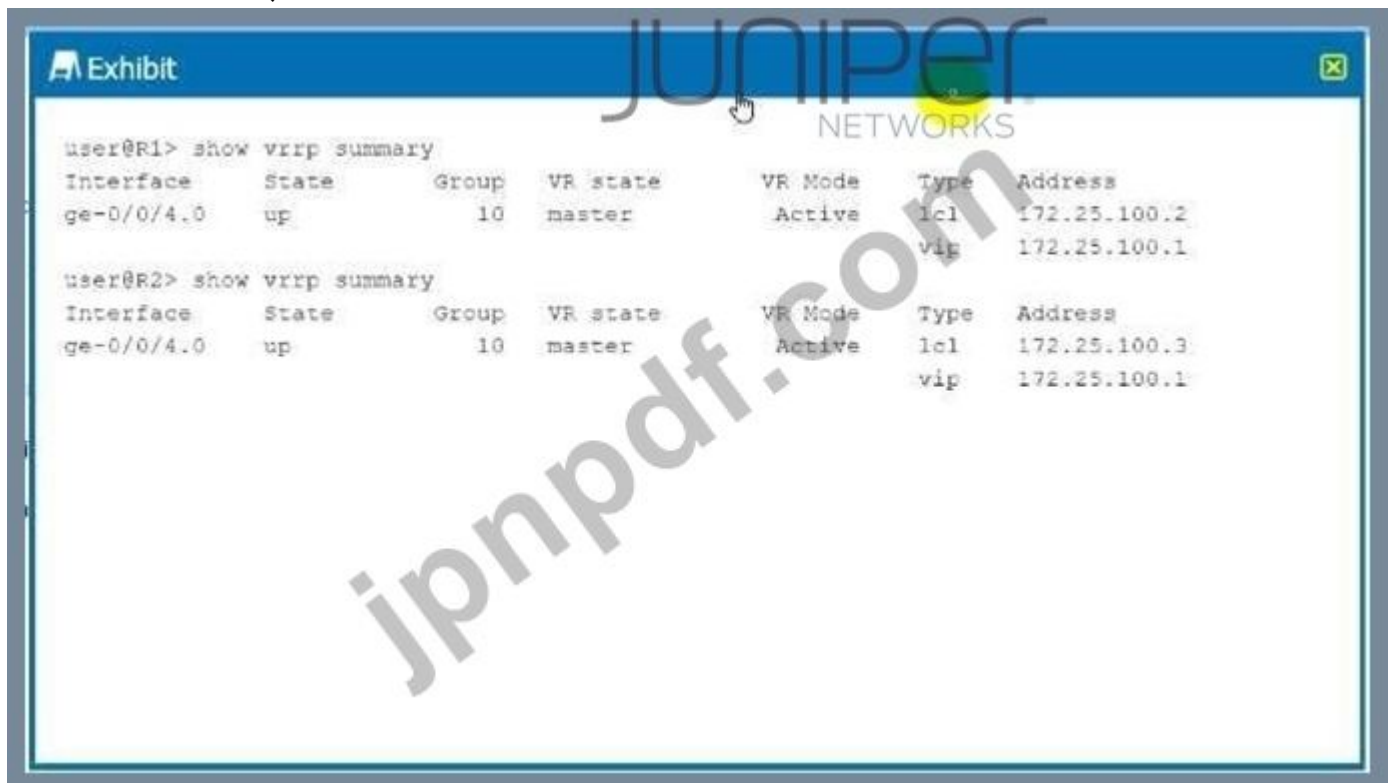
0。これは、最終ルーターにラベル ルックアップを実行し、LSP 全体のラベル スイッチングを保持するように指示します。

参考文献:

MPLS に関するジュニパーネットワークスのドキュメント: ルーティング デバイス用 MPLS アプリケーション ユーザー ガイド

最新問題: 61

展示物を参照して、VRRP について正しいのはどれですか?



```
user@R1> show vrrp summary
Interface      State      Group  VR state  VR Mode  Type  Address
ge-0/0/4.0    up         10     master    Active   lcl   172.25.100.2
                                         vip    172.25.100.1

user@R2> show vrrp summary
Interface      State      Group  VR state  VR Mode  Type  Address
ge-0/0/4.0    up         10     master    Active   lcl   172.25.100.3
                                         vip    172.25.100.1
```

- A. 両方のルーターは同じ VRRP 優先順位を持っているため、同じ状態になります。
- B. VRRP はアクティブ/アクティブ モードで正常に機能しています。
- C. 2 つのデバイス間の VRRP 通信が正しく機能していません。
- D. VRRP が正しく機能するには、ルーターは異なる仮想 IP アドレスを使用する必要があります。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

有効な **JN0-363** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JN0-363 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **JN0-363** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JN0-363 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JN0-363 問題集をゲットす

る人はこちら: <https://www.goshiken.com/Juniper/JN0-363-mondaishu.html> (8830%OFF問題集
と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

「展示」ボタンをクリックします。

```
[edit protocols]
user@router# show ospf
area 0.0.0.0
  interface ge-0/0/1.0
    bfd-liveness-detection {
      minimum-interval 300;
      multiplier 4;
      session-mode automatic;
    }
  }
```

展示を参照すると、インターフェイス ge-0/0/1.0 がダウンしているとみなされるまでに何ミリ秒が経過する必要がありますか？

- A. 1200 ミリ秒
- B. 900 ミリ秒
- C. 2400 ミリ秒
- D. 1600 ミリ秒

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 63

セグメントルーティングに関して正しい 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. ラベル割り当ては、OSPF アップデートを通じてアドバタイズできます。
- B. セグメント ルーティングの隣接関係を維持するために必要なリソースはほとんどありません。
- C. ラベル割り当ては、LDP アップデートを通じてアドバタイズできます。
- D. 維持する必要があるセグメント ルーティングの隣接関係はありません。

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 64

10.10.10.0/24 ネットワーク上のホストに Server2 (10.0.0.2) へのアクセスを提供する vr3 という名前のルーティング インスタンスを作成しました。

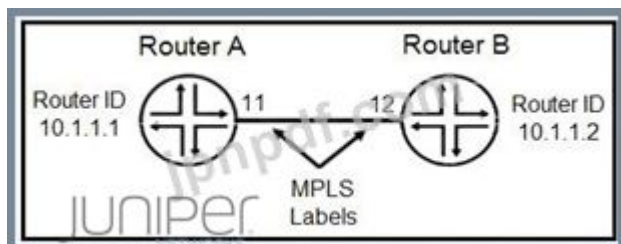
vr3 と Server2 間の接続をテストするにはどのコマンドを使用しますか？

- A. user@vr3> ping 10.0.0.2 count 5
- B. user@vr3> ping 10.0.0.2 count 5 ソース 10.10.10.1
- C. user@router1> ping 10.0.0.2 count 5
- D. user@router1> ping 10.0.0.2 ルーティング インスタンス vr3 カウント 5

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 65

「展示」ボタンをクリックします。



展示品に示されているルーターは、セグメントルーティング用に構成されています。

このシナリオでは、ルーター B がルーター A にアドバタイズする隣接 SID は何ですか？

- A. 11
- B. 10.1.1.2
- C. 10.1.1.1
- D. 12

Answer: ([解答を表示する](#))

提供した図には、ルーター A とルーター B という 2 つのルーターが示されており、それらの間に MPLS ラベルが付いています。MPLS によるセグメントルーティングのコンテキストでは、各ルーターは一連の SID (セグメント識別子) をアドバタイズします。これらの SID は、ルーター自体に関連付けられたノード SID、またはルーター間のリンクに関連付けられた隣接 SID にすることができます。

展示品からの情報を考慮すると、次のようになります。

ルーター A のルーター ID は 10.1.1.1 で、MPLS ラベル 11 に関連付けられています。

ルーター B のルーター ID は 10.1.1.2 で、MPLS ラベル 12 に関連付けられています。

セグメントルーティングの隣接関係 SID は、2 つのルーター間の特定の隣接関係を識別するために使用されます。この場合、ルーター B がルーター A にアドバタイズする隣接関係 SID を尋ねています。これは、ルーター B が共有隣接関係を介してルーター B にパケットを直接送信するために使用するようルーター A に指示するラベルになります。

したがって、ルーター B がアドバタイズする隣接 SID は、ルーター A がルーター B にトラフィックを送信するために使用するリンク (図では番号 12 のラベルが付いている) に関連付けられます。

したがって、質問に対する答えは次のようになります。

D)。12

これは、セグメントルーティングのコンテキストで 2 つのルーター間の特定の隣接関係を識別するために、パケットがルーター A からルーター B に送信されるときに送信されるラベルです。

最新問題: 66

展示する

```
[edit]
user@router# set routingoptions nonstop-routing
[edit]
user@router#
```

展示を参照して、NSR を完全に構成するには、どの 2 つの追加手順を実行する必要がありますか? (2つお選びください。)

- A. NSR 精度タイマーの最大期間を構成する必要があります。
- B. GRES を構成する必要があります。
- C. グレースフル リスタートを構成する必要があります。
- D. コミット同期を構成する必要があります。

Answer: B,D (メッセージを残す)

<https://www.juniper.net/documentation/us/en/software/junos/high-availability/topics/task/nsr-configure.html> ノンストップ ルーティング (NSR) には、グレースフル ルーティング エンジン スイッチオーバー (GRES) とコミット同期の両方が必要です。ルーティング エンジンのスイッチオーバー中にルーティング プロトコルと転送状態を維持するように構成されます。NSR を使用すると、プロトコルを再起動することなくセカンダリ ルーティング エンジンがコントロール プレーンを引き継ぐことができ、GRES により、フォワーディング プレーンが現在のフォワーディング テーブルで動作し続けることが保証されます。コミット同期により、設定の変更がプライマリ ルーティング エンジンとバックアップ ルーティング エンジンの間で確実に同期されます。

参考文献:

高可用性に関するジュニパーネットワークスのドキュメント: ノンストップ アクティブ ルーティングの構成

最新問題: 67

「展示」をクリックします。

```

[edit policy-options]
user@host# show
policy-statement my-ospf-1 {
  term match-direct-routers {
    from {
      protocol direct;
      route-filter 172.20.2.0/24 exact;
    }
    then accept;
  }
  term match-static-routes {
    from {
      protocol static;
      route-filter 172.20.3.0/24 exact;
    }
    then reject;
  }
  term match-other-static-routes {
    from protocol static;
    then accept;
  }
}

[edit protocols ospf]
user@host#show
export my-ospf-1;
area 0.0.0.1 {
  interface lo0.0;
  interface-ge-0/0/1.0
  interface ge-0/0/2.0 {
    passive;
  }
}

```

展示品に示されている構成のルータには2つのインターフェイスがあり、どちらも動作しており、トラフィックを通過させることができます。これらのインターフェイスは2つの異なるルータに接続されており、どちらも OSPF エリア 0.0.0.1 用に設定されています。ルータは LSA を受信し、バックボーンエリアにトラフィックを送信できるようになりました。

正しい2つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. ルータには OSPF 隣接関係が1つだけあります。
- B. ルータには2つの OSPF 隣接関係があります。
- C. ルータは ABR です。
- D. ルータは ASBR です。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 68

「[展示](#)」をクリックします。

```

[edit routing-options static]
user@router# show
route 0.0.0.0/0 next-hop 10.0.1.1;
route 192.168.5.0/24 next-hop 172.16.1.2;

```

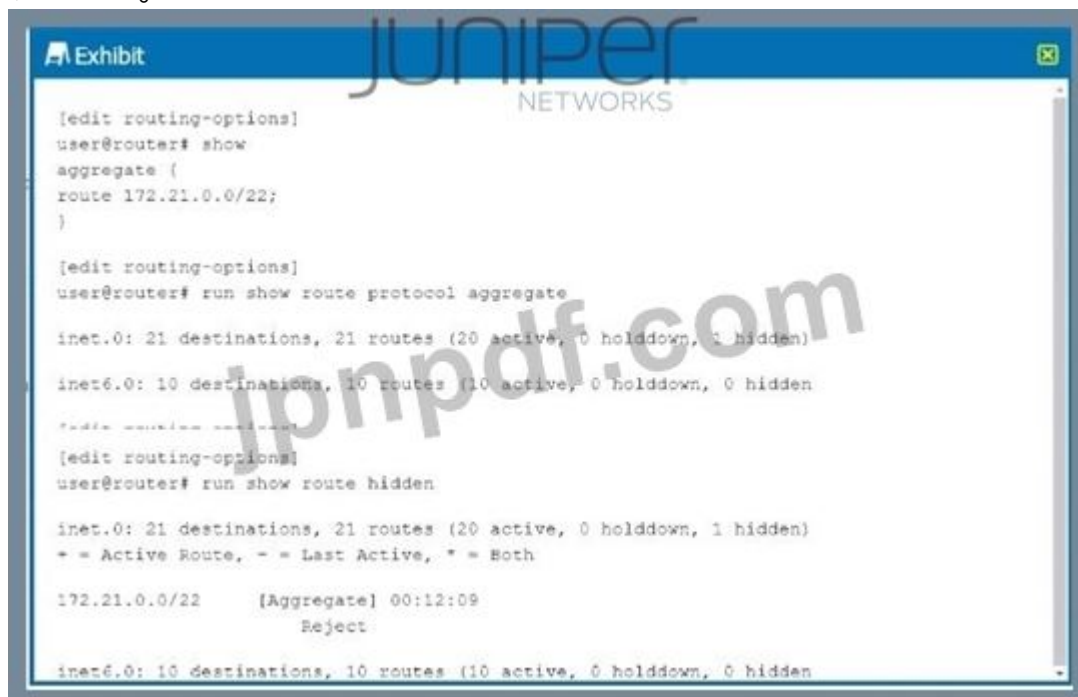
展示品の構成に関して、正しい2つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. ルート 192.168.5.0/24 がアクティブになるには、ネクストホップ 172.16.1.2 がルート テーブル inet 0 のアクティブ ルートの一部である必要があります。
- B. ネクストホップ 172.16.1.2 はルートとしてルーターに直接接続する必要があります
- C. ルート 192.168.5.0/24 をアクティブにするには、ルート テーブル inet 3 でネクストホップ 172.16.1.2 がアクティブである必要があります。
- D. ルート 192.168.5.0/24 をアクティブにするには、ネクストホップ 172.16.1.2 が ping コマンドに回答する必要があります。

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 69

展示する。



```
[edit routing-options]
user@router# show
aggregate {
  route 172.21.0.0/22;
}

[edit routing-options]
user@router# run show route protocol aggregate

inet.0: 21 destinations, 21 routes (20 active, 0 holddown, 1 hidden)
inet6.0: 10 destinations, 10 routes (10 active, 0 holddown, 0 hidden)
-----
[edit routing-options]
user@router# run show route hidden

inet.0: 21 destinations, 21 routes (20 active, 0 holddown, 1 hidden)
+ = Active Route, - = Last Active, * = Both

172.21.0.0/22    [Aggregate] 00:12:09
                Reject

inet6.0: 10 destinations, 10 routes (10 active, 0 holddown, 0 hidden)
```

展示を参照すると、172.21.0.0/24、172.21.1.0/24、および 172.21.2.0/24 ネットワークを表す集約ルートが構成されています。ただし、ルーティング テーブルを表示すると、新しいルートが非表示になります。

問題を特定するにはどのアクションを実行しますか？

- A. 集約ルートのメトリック値を定義していることを確認します。
- B. 設定を低いデフォルト値に設定していることを確認します。
- C. 集約ルートを受け入れるようにデバイス上でポリシーが構成されていることを確認します。
- D. デバイス上にアクティブな寄与ルートがあることを確認します。

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 70

同じ Junos デバイス上のルーティング インスタンス間の接続を作成し、接続されたインスタンス間のルートを作成するように求められます。このタスクを達成する 2 つの方法は何ですか? (2つ お選びください。)

- A. 物理インターフェイスを使用します。
- B. IRB インターフェイスを使用します。
- C. ループバック インターフェイスを使用します。
- D. 論理トンネル インターフェイスを使用します。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 71

すでにピアに送信され、TCP を使用して確認されたルートを再アドバタイズするために使用される BGP メッセージ タイプはどれですか？

- A. 更新
- B. キープアライブ
- C. 通知
- D. 更新

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 72

ルーティング ループの検出にはどの BGP 属性が使用されますか？

- A. ローカル設定
- B. AS パス
- C. ネクストホップ
- D. MED

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 73

静的ルートでqualified-next-hopステートメントを使用するのはどのような場合ですか？

- A. これを使用して、静的ルートを別のルーティング テーブルにインストールできます。
- B. これを使用して、不要なトラフィックを null ルートに送信できます。
- C. これを使用して、異なる設定を持つ複数のネクストホップを指定できます。
- D. ネクスト ホップが直接接続されていない場合、これを使用してネクスト ホップを解決できません。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

<https://www.juniper.net/documentation/us/en/software/junos/static-routing/topics/ref/statement/qualified-next-hop-edit-routing-options.html>

<https://www.juniper.net/documentation/us/en/software/junos/static-routing/topics/topic-map/static-route-prefer-qualified-next-hop.html>: 修飾されたネクストホップにより、次のことが可能になります。1 つ以上のプロパティを特定のネクストホップ アドレスに関連付けます。特定の静的ルートの全体的な優先順位を設定してから、適格なネクスト ホップに対して別の優先順位を指定できます。たとえば、2 つのネクストホップ アドレス (10.10.10.10 と 10.10.10.7) がスタティック ルート 192.168.47.5/32 に関連付けられているとします。一般的な優先順位が静的ルート全体に割り

当てられ、その後、別の優先順位が適格なネクストホップアドレス 10.10.10.7 にのみ割り当てられます。例えば：

最新問題: 74

MX シリーズ デバイス上のインターフェイス ge-0/0/0.0 に対してのみ MAC 学習を無効にしたいと考えています。

このタスクを実行できる構文はどれですか？

```
switch-options {  
    no-mac-learning;  
}
```

A.

```
bridge-domains {  
    bridge-domain-name {  
        domain-type bridge;  
        interface ge-0/0/0.0;  
        bridge-options {  
            no-mac-learning;  
        }  
    }  
}
```

B.

```

bridge-domains {
    bridge-domain-name {
        domain-type bridge;
        interface ge-0/0/0.0;
        bridge-options {
            interface ge-0/0/0.0 {
                no-mac-learning;
            }
        }
    }
}

```

C.

```

switch-options {
    no-mac-learning;
    interface xe-2/0/0.0 {
        no-mac-learning;
    }
}

```

D.

Answer: C ([メッセージを残す](#))

https://www.juniper.net/documentation/en_US/junos/topics/task/configuration/layer-2-services-mac-bridge-domain-or-logical-interface-disabling-learning-for.html

最新問題: 75

IPv6 ユニキャスト アドレッシングの特性を正しく説明しているのはどれですか？

- A. リンクローカル アドレスは FF00::- B. リンクローカル アドレスは FE00::- C. ループバック アドレスは 1 つだけ存在します (::1/128)。
- D. グローバル アドレスは 2002::

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 76

VPLS メッシュ グループに関して正しい 2 つの記述はどれですか？ (2つお選びください。)

- A. 同じメッシュ グループ内の別の PE ルーター宛てのユニキャスト パケットは、ローカル PE ルーターによってドロップされます。
- B. 異なるメッシュ グループ内の別の PE ルーター宛てのユニキャスト パケットは、ローカル PE ルーターによってドロップされます。

C. PE ルーターから受信した、送信元不明のブロードキャスト、マルチキャスト、およびユニキャスト パケットは、すべてのリモート PE ルーターにフラッディングされます。

D. PE ルーターから受信した、送信元不明のブロードキャスト、マルチキャスト、およびユニキャスト パケットは、すべてのローカル CE ルーターにフラッディングされます。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

有効な **JN0-363** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JN0-363 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JN0-363** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JN0-363 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JN0-363 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Juniper/JN0-363-mondaishu.html> (**8830%OFF**問題集 溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

LDP を使用する場合、正しい 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

A. inet.3 テーブルには、他のLDP 対応ルーターへのラベル スイッチ パスのフル メッシュが含まれます。

B. inet.3 テーブルには、明示的に定義されたパスのみが含まれます。

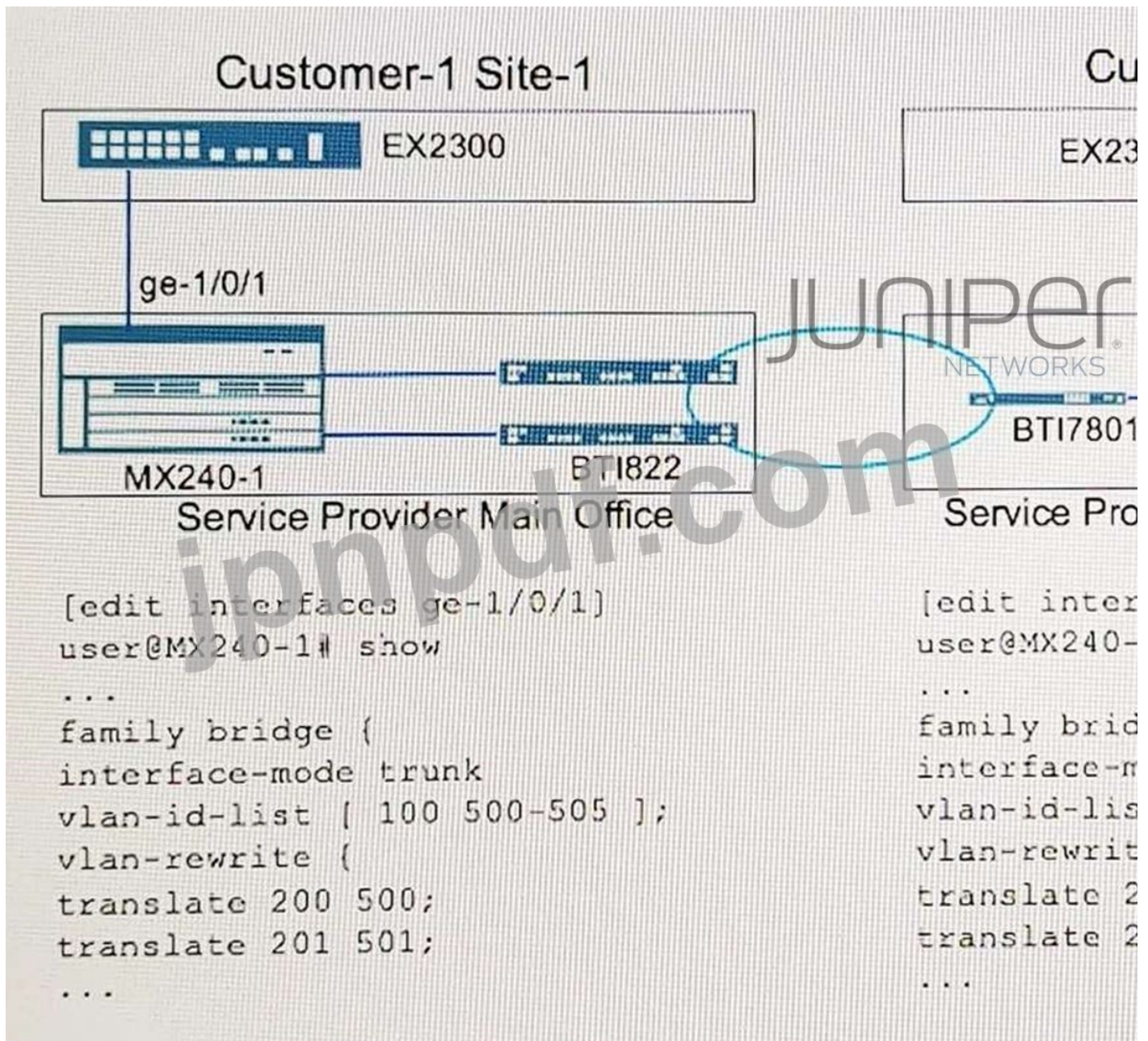
C. LDP ラベル スイッチ パスは、ループバック インターフェイスでLDPを構成することによって作成されます。

D. LDP ラベル スイッチ パスは、少なくとも 1 つの物理ルーター インターフェイスでLDPを構成することによって作成されます。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 78

展示物をクリックしてください。



顧客は、サイト 1 とサイト 2 の間で拡張する 2 つの VLAN を持っています。顧客は、VLAN をルーティングしたり、VLAN に番号を付け直したりすることを望んでいません。

展示物を参照すると、変換後に MX シリーズ デバイスから光トランスポート ネットワークに向かう 2 つの VLAN ID はどれですか? (2つお選びください。)

- A. 500
- B. 201
- C. 200
- D. 501

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 79

「展示」ボタンをクリックします。

```

user@router> show route 0/0 exact detail
inet.0: 14 destinations, 14 routes (14 active, 0 holddown, 0 hidden)
0.0.0.0/0 (1 entry, 1 announced)
  *Aggregate Preference: 130
    Next hop type: Router, Next hop index: 546
    Next-hop reference count: 4
    Next hop: 172.27.25.1 via ge-0/0/1.100, selected
    State: <Active Int Ext>
    Local AS: 65400
    Age: 1:03:46
    Task: Aggregate
    Announcement bits (2): 0-KRT 2-OSPF
    AS path: I
    Flags: Generate Depth: 0      Active
    Contributing Routes (1):
      184.0.0.0/16 proto BGP

```

展示されている路線は何ですか？

- A. 静的
- B. 集計
- C. カーネル
- D. 生成する

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 80

リンク アグリゲーション グループを展開しています。

- A. デフォルトでは、このシナリオにおける 2 つの考慮事項は何ですか? (2つお選びください。)
- B. LAG ごとにメンバー リンクは 4 つだけである必要があります。
- C. すべてのポートは同じ速度でなければなりません。
- D. メンバー リンクは連続したポートである必要があります。
- E. メンバー リンクは、MC-LAG 内の異なるメンバーに存在できます。

Answer: C,E ([メッセージを残す](#))

リンク アグリゲーション グループ (LAG) を展開する場合、一貫したパフォーマンスを確保し、負荷分散の問題を回避するには、LAG 内のすべてのポートが同じ速度で動作する必要があります。マルチシャーシ LAG (MC-LAG) では、複数の物理デバイスにまたがるメンバー リンクの使用が可能になり、2 つの個別のデバイスからのリンクを単一の論理 LAG に結合することで冗長性とより高い帯域幅を提供します。

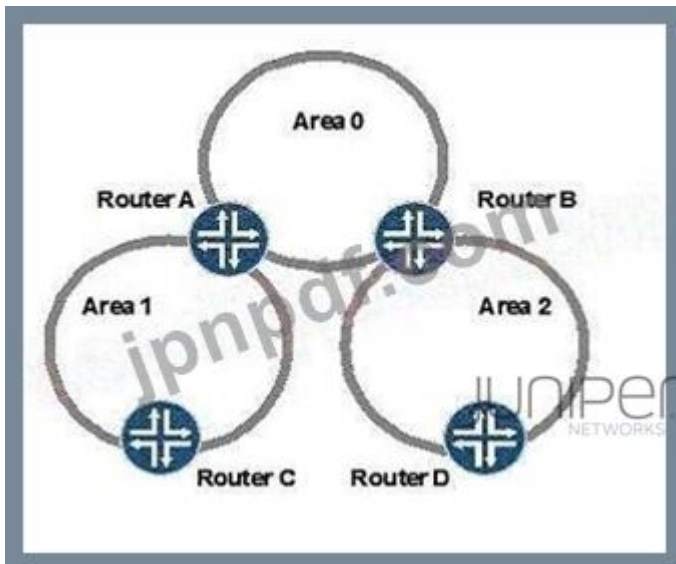
参考文献

リンク アグリゲーション グループに関するジュニパーネットワークスの技術ドキュメント

MC-LAG に関するジュニパーネットワークスの技術ドキュメント

最新問題: 81

「展示」ボタンをクリックします。展示品に示されている OSPF トポロジを考慮すると、ネットワーク内には一意のリンクステート データベースがいくつ存在しますか？

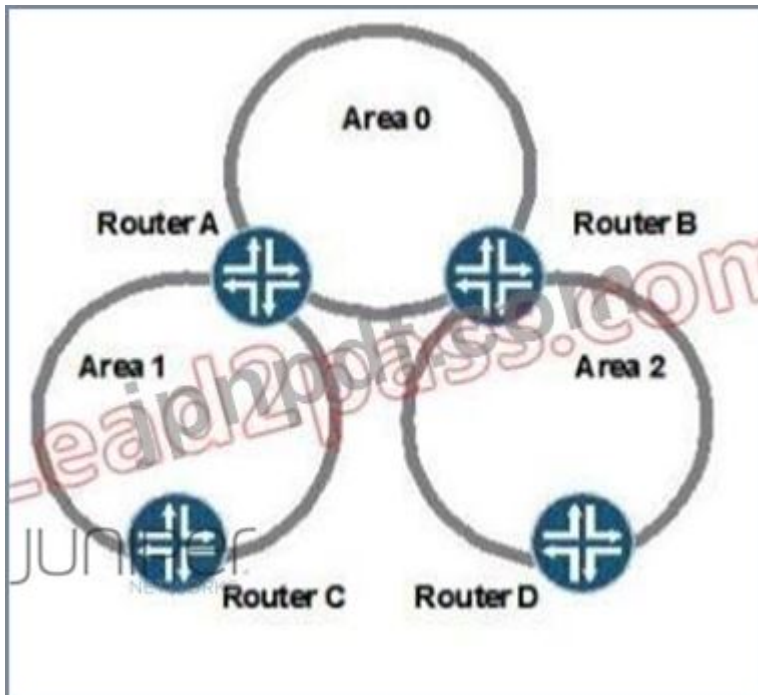


- A. 1
- B. 3
- C. 6
- D. 2

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 82

「展示」ボタンをクリックします。展示に示されている OSPF ネットワーク トポロジを考慮して、ルーター D 上のネットワークに外部 (非 OSPF) ルートを挿入したいと考えています。



この構成をサポートする 2 つの OSPF エリア タイプはどれですか? (2つお選びください)

- A. 非バックボーン領域
- B. スタブ領域
- C. それほどスタビーではない領域
- D. 完全にスタビーな領域

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 83

展示する

```
user@router-nb02:~$ show system s?  
Possible completions:  
services          Show service applications information  
snapshot          Show snapshot information  
software          Show loaded JUNOS extensions  
statistics        Show statistics for protocol  
storage          Show local storage data
```

グレースフル RE スイッチオーバー (GRES) を設定しましたが、show system switchover コマンドを完了できません。

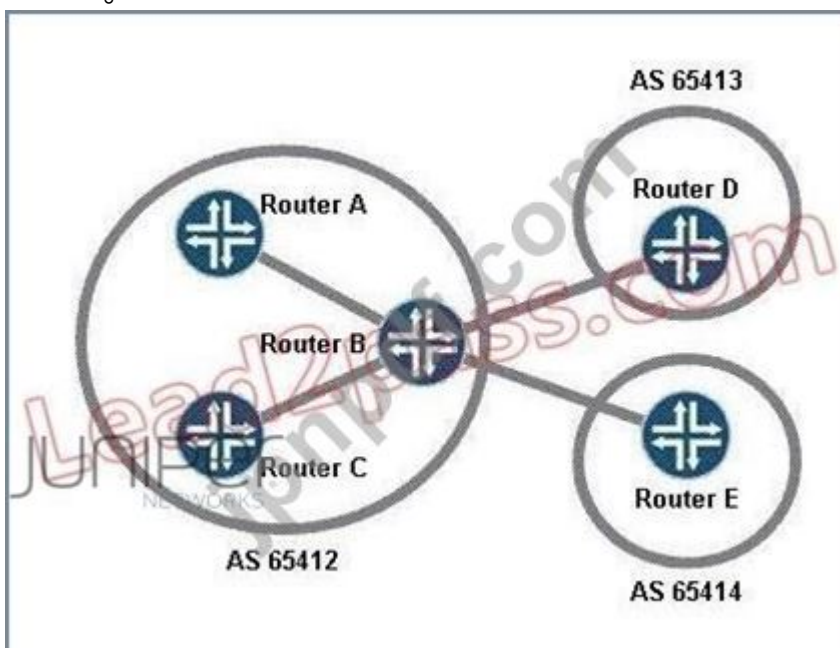
展示品を参照して、何が問題ですか？

- A. このコマンドは、バックアップ ルーターが構成されている場合にのみ使用できます。
- B. このコマンドは、グレースフル リスタートが有効な場合にのみ使用できます。
- C. このコマンドは、ノンストップ ルーティングが有効な場合にのみ使用できます。
- D. このコマンドはバックアップ ルーティング エンジンでのみ使用できます。

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 84

「展示」ボタンをクリックします。展示では、すべてのルーターがルーター B にルートを送信しています。ルーター B からルーター E にどのルートが広告されるでしょうか？



- A. ルーター A のみから学習した BGP ルート
- B. ルーター D からのみ学習した BGP ルート
- C. ルーター A、C、D からのみ学習した BGP ルート

D. ルーター A および C からのみ学習した BGP ルート

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 85

IS-IS を実行するようにインターフェイス ge-0/0/0.0 を設定しました。ただし、図に示すように、このインターフェイスは show isis adjacency コマンドの出力には表示されません。

```
root@R1> show configuration protocols isis
interface ge-0/0/0.0 {
}
interface ge-0/0/1.0 {
}
interface lo0.0;
level 1 disable;
level 2 wide-metrics-only;
reference-bandwidth 100g;
root@R1> show configuration interfaces ge-0/0/0
unit 0 {
    family inet {
        address 10.1.2.1/30;
    }
    family inet6;
    family mpls;
}
root@R1> show isis adjacency
Interface      System  L State      Hold (secs) SNPA
ge-0/0/1.0     R6     2 Up         19
```

このシナリオの問題点は何でしょうか？

- A. リンクの相手側のルーターはレベル 1 のみのルーターです。
- B. リンクの相手側のルーターは IS-IS Hello メッセージを送信していません。
- C. これはギガビット イーサネット インターフェイスであり、reference-bandwidth 100g ステートメントと互換性がありません。
- D. ファミリ iso ステートメントを論理インターフェイスに追加する必要があります。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 86

ExStart 状態のままの隣接関係を持つ 2 つの OSPF ルーターのトラブルシューティングを行っています。

この問題の原因は何でしょうか？

- A. OSPF インターフェイス上の OSPF hello 間隔が一致しません
- B. OSPF インターフェイス上の認証設定が一致しません
- C. OSPF インターフェイス上の MTU 設定が一致しません
- D. OSPF インターフェイス上のサブネット設定が一致しません

Answer: C ([メッセージを残す](#))

<https://www.cisco.com/c/en/us/support/docs/ip/open-shortest-path-first-ospf/13684-12.html#anc13>

ネイバーが Exstart/Exchange 状態でスタックする問題が最も多く発生しますCisco ルータと別のベンダーのルータ間で OSPF を実行しようとするときに頻繁に発生します。この問題は、隣接ルーター インターフェイスの最大伝送単位 (MTU) 設定が一致しない場合に発生します。より高い MTU を持つルータが、隣接ルータに設定されている MTU より大きいパケットを送信した場合、隣接ルータはそのパケットを無視します。この問題が発生すると、show ip ospf neighbors コマンドの出力には、この図に示すような出力が表示されます。

OSPF インターフェイスの最大伝送単位 (MTU) 設定が一致しないと、ルーターが ExStart 状態でスタックする可能性があります。OSPF では、完全な隣接関係を形成するには、リンクの両側に同じ MTU が必要です。

参考文献:

OSPF のトラブルシューティング、ジュニパーネットワークスのドキュメント
MTU と OSPF、ジュニパーネットワークスのドキュメント

最新問題: 87

仮想スイッチ ルーティング インスタンスを実装するときに MX シリーズ デバイスで使用できるインターフェイスのツリー タイプは何ですか? (3つお選びください。)

- A. アクセスインターフェース
- B. 論理トンネルインターフェース
- C. レイヤ 2 論理インターフェース
- D. GRE トンネル インターフェース
- E. トランクインターフェース

Answer: A,C,E (メッセージを残す)

最新問題: 88

静的ルートでqualified-next-hopステートメントを使用するのはどのような場合ですか?

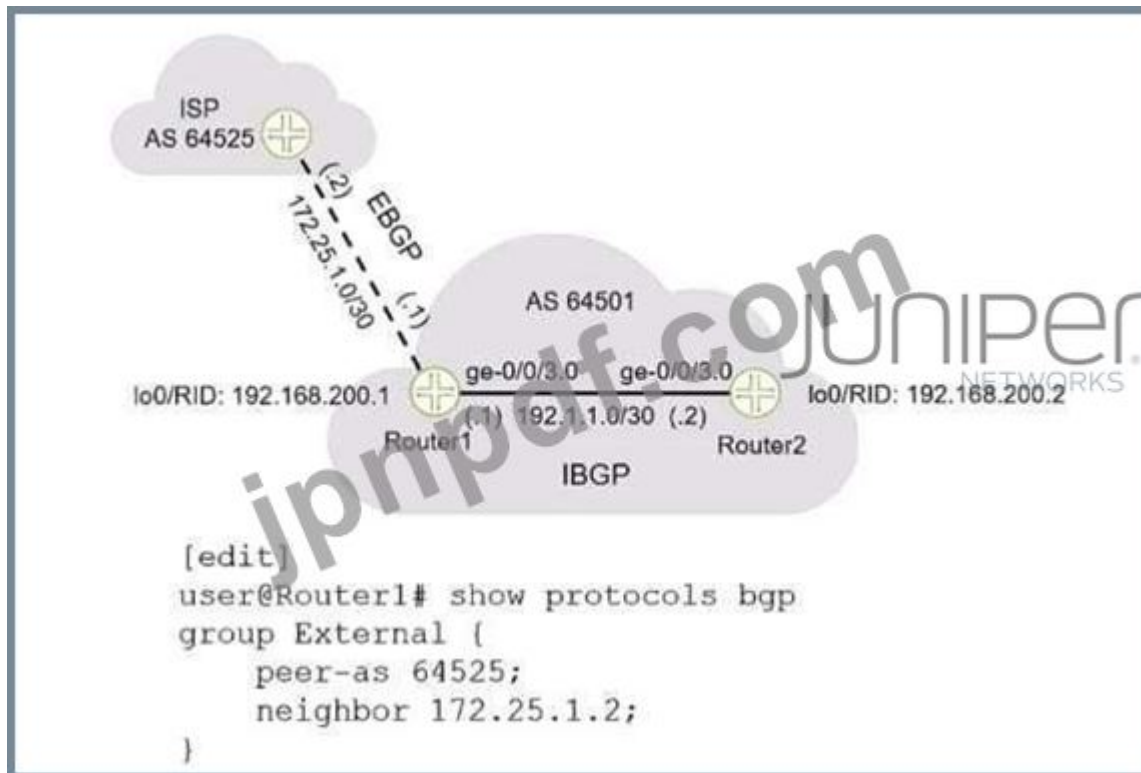
- A. これを使用して、静的ルートを別のルーティング テーブルにインストールできます。
- B. これを使用して、不要なトラフィックを null ルートに送信できます。
- C. これを使用して、異なる設定を持つ複数のネクストホップを指定できます。
- D. ネクスト ホップが直接接続されていない場合、これを使用してネクスト ホップを解決できません。

Answer: C (メッセージを残す)

<https://www.juniper.net/documentation/us/en/software/junos/static-routing/topics/topic-map/static-route-prefer-qualified-next-hop.html> 修飾されたネクストホップにより、関連付けが可能になります特定のネクストホップ アドレスを持つ 1 つ以上のプロパティ。特定の静的ルートの全体的な優先順位を設定してから、適格なネクスト ホップに対して別の優先順位を指定できます。たとえば、2 つのネクストホップ アドレス (10.10.10.10 と 10.10.10.7) がスタティック ルート 192.168.47.5/32 に関連付けられているとします。一般的な優先順位が静的ルート全体に割り当てられ、その後、別の優先順位が適格なネクストホップ アドレス 10.10.10.7 にのみ割り当てられません。

最新問題: 89

展示を参照すると、ISP との EBGP セッションを確立するとき Router1 構成に何を含める必要がありますか？



- A. BGP セッション タイプ外部を指定する必要があります。
- B. ローカル AS を指定する必要があります。
- C. BGP セッション タイプ内部を指定する必要があります。
- D. ローカル アドレスを指定する必要があります。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 90

IS-IS を実行するようにインターフェイス ge-0/070.0 を設定しました。ただし、図に示すように、このインターフェイスは show isis adjacency コマンドの出力には表示されません。

```
Exhibit

root@R1> show configuration protocols isis
interface ge-0/0/0.0 {
}
interface ge-0/0/1.0 {
}
interface lo0.0;
level 1 disable;
level 2 wide-metrics-only;
reference-bandwidth 100g;
root@R1> show configuration interfaces ge-0/0/0
unit 0 {
    family inet {
        address 10.1.2.1/30;
    }
    family inet {
        address 10.1.2.1/30;
    }
    family inet6;
    family mpls;
}
root@R1> show isis adjacency
Interface          System      L State      Hold (secs) SNPA
ge-0/0/1.0         R6          2 Up         19
```

このシナリオの問題点は何でしょうか？

- A. ファミリー iso ステートメントを論理インターフェイスに追加する必要があります。
- B. リンクの相手側のルーターは IS-IS Hello メッセージを送信していません。
- C. これはギガビット イーサネット インターフェイスであり、reference-bandwidth 100g ステートメントと互換性がありません。
- D. リンクの相手側のルーターはレベル 1 専用ルーターです。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 91

GRES に関して正しい 3 つの記述はどれですか？ 3つお選びください。）

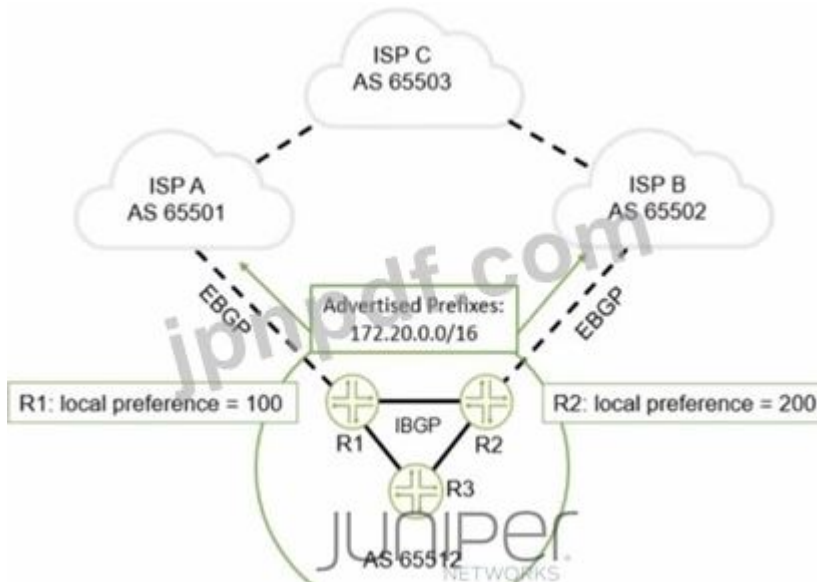
- A. カーネル情報は保存されます。
- B. コントロールプレーン情報は保存されます。
- C. GRES には冗長 RE が必要です。
- D. インターフェイス情報は保存されます。
- E. GRES に必要な RE は 1 つだけです。

Answer: ([解答を表示する](#))

験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JN0-363 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Juniper/JN0-363-mondaishu.html> (8830%OFF問題集と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 92

展示する



ローカル ネットワーク (172.20.0.0/16) を表す要約ルートを ISP A と ISPB の両方にアドバタイズしています。ISP C から送信されるすべてのトラフィックが R2 を通過するようにしたいと考えています。

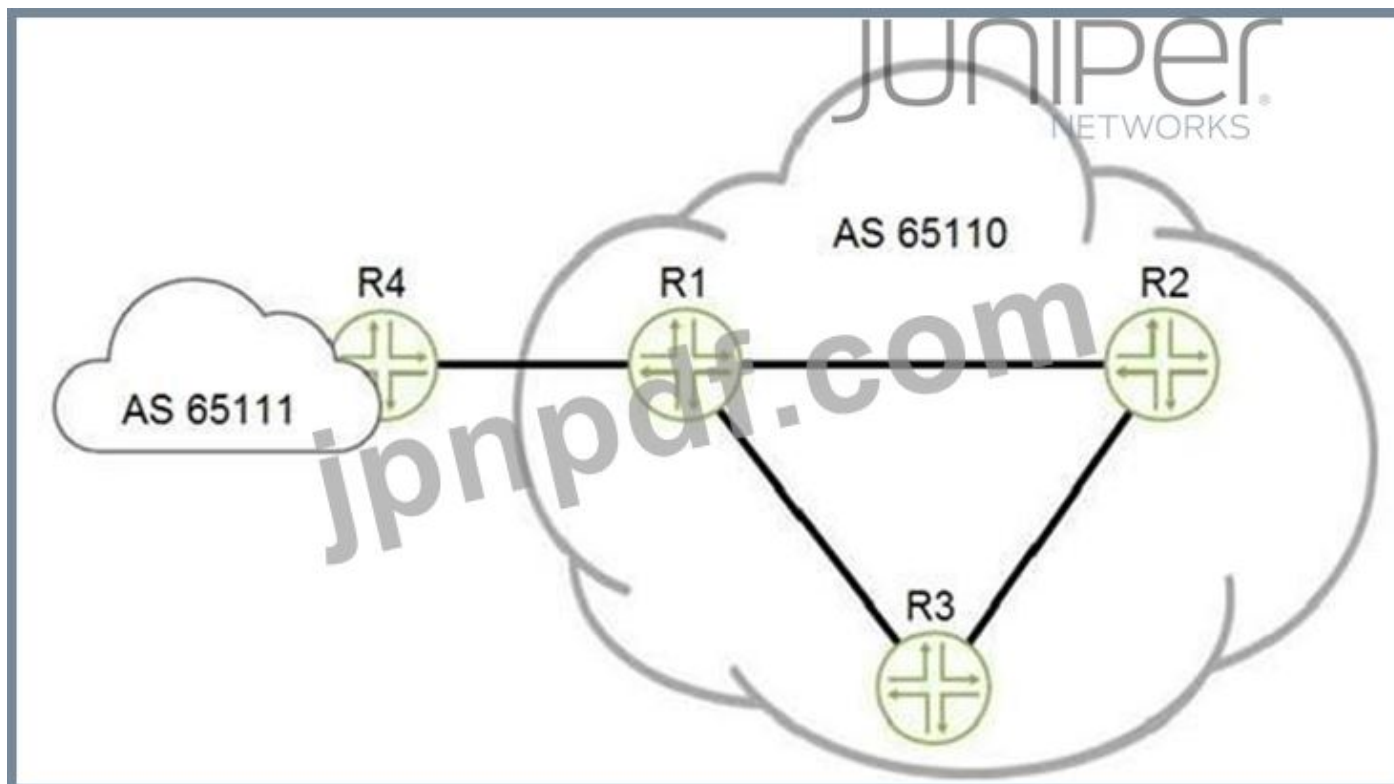
このタスクをどのように達成しますか？

- A. R2 上。ISP 2 にアドバタイズする場合、172.20.0.0/16 ルートの先頭に AS 番号を 3 回追加します。
- B. R1 で、ローカル設定値を 250 に変更します。
- C. R1 では、ISP 1 にアドバタイズするときに、172.20.0.0/16 ルートの先頭に AS 番号を 3 回追加します。
- D. R2 で、ローカル設定値を 50 に変更します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 93

展示」ボタンをクリックします。



展示品に関して、正しい2つの記述はどれですか？(2つお選びください。)

- A. R1 と R4 の間の BGP ピアリングでは、ループバック インターフェイス アドレスを使用する必要があります。
- B. R1、R2、および R3 間の BGP ピアリングでは、ループバック インターフェイス アドレスを使用する必要があります。
- C. R1 と R4 の間の BGP ピアリングには物理インターフェイス アドレスを使用する必要があります
- D. R1、R2、および R3 間の BGP ピアリングでは、物理インターフェイス アドレスを使用する必要があります。

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 94

「[展示](#)」をクリックします。

```
[edit routing-options static]
user@router# show
route 0.0.0/0 next-hop 10.0.1.1;
route 192.168.5.0/24{
    next-hop 172.16.1.2;
    resolve;
}
```

展示品の構成を参照して、どの記述が真実ですか？

- A. ルート 192.168.5.0/24 をアクティブにするには、ルート テーブル inet.3 でネクストホップ 172.16.1.2 がアクティブである必要があります。

- B. ルート 192.168.5.0/24 をアクティブにするには、ネクストホップ 172.16.1.2 が ping コマンドに
応答する必要があります。
- C. ルート 192.168.5.0/24 がアクティブになるには、ネクストホップ 172.16.1.2 がルート テーブル
inet.0 のアクティブ ルートの一部である必要があります。
- D. ルート 192.168.5.0/24 をアクティブにするには、ネクストホップ 172.16.1.2 がルーターに直
接接続されている必要があります。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 95

「[展示](#)」をクリックします。

```
[edit]
user@router# show interfaces
ge-0/0/0 {
  unit 0
    family inet {
      address 10.0.0.1/24;
    }
  }
}
ge-0/0/1{
  unit 0 {
    family inet {
      address 11.0.0.1/24;
    }
  }
}
lo0 {
  unit 0{
    family inet {
      address 192.168.1.1/32;
    }
  }
}
```

```

[edit]
user@router# show protocols
bgp {
  local-address 192.168.1.1;
  export send-direct;
  group internal-peers {
    type internal;
    export send-static-100.0.0;
    neighbor 192.168.1.2 {
      export send-static-100.0.20;
    }
    neighbor 192.168.1.3;
  }
  group other-group {
    type internal;
    neighbor 192.168.1.4;
  }
}
ospf {
  area 0.0.0.0 {
    interface lo0 {
      passive;
    }
    interface ge-0/0/0.0;
  }
  interface ge-0/0/1.0;
}

user@router# show policy-options
policy-statement send-direct {
  term 1 {
    from protocol direct;
    then accept;
  }
}
policy-statement send-static-100.0.0 {
  term 1 {
    from {
      protocol static;
      route-filter 100.0.0.0/24 orlonger;
    }
    then accept;
  }
}
policy-statement send-static-100.0.20 {
  term 1 {
    from {
      protocol static;
      route-filter 100.0.20.0/24 orlonger;
    }
    then accept;
  }
}
user@router# show routing-options
static {
  route 100.0.0.1/32 discard;
  route 100.0.20.1/32 discard;
}
router-id 192.168.1.1;
autonomous-system 17;

```

展示を参照すると、どのルートが近隣 192.168.1.2 にエクスポートされますか？

A. 100.0.20.1/32、192.168.1.1/32、および 100.0.0.1/32

B. 100.0.1/32 および 100.0.20.1/32

C. 10.0.0.0/24、11.0.0.0/24、100.0.0.1/32、100.0.20.1/32、および 192.168.1.1/32

D. 100.0.20.1/32

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 96

IS-IS ドメイン内のエリア間の接続を提供できるルーターのタイプはどれですか？

A. 複数のエリアに隣接関係があるレベル 2 ルーター

B. 複数のエリアに隣接関係を持つエリア境界ルーター

C. 単一エリア内に隣接関係を持つレベル 1 ルーター

D. 単一エリア内に隣接関係を持つレベル 2 ルーター

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 97

火星のアドレスとみなされる 2 つの IP アドレスはどれですか？ (2つお選びください。)

A. 0.0.0.0/8

B. 192.168.0.0/8

C. 240.0.0.0/4

D. 169.254.0.0/16

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

https://www.juniper.net/documentation/en_US/junos/topics/topic-map/recognize-martian-addr-routing.html

最新問題: 98

MPLS ネットワーク内の RSVP 信号による LSP がマッピングされないように、Junos デバイスのデフォルトの TTL 処理動作を変更するように求められます。

このタスクを達成するにはどの構成を実行する必要がありますか？

A. 入力デバイス上の各 LSP の no-decrement-ttl パラメータを設定します。

B. 出力デバイス上の各 LSP の no-propagate-ttl パラメータを設定します。

C. 出力デバイス上の各 LSP の no-decrement-ttl パラメータを設定します。

D. 入力デバイス上の各 LSP の no-propagate-ttl パラメータを設定します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 99

展示する

```
Exhibit
[edit]
user@switch# show routing-instances
sw-1 {
  instance-type virtual-switch;
  bridge-domains {
    vlan_1 {
      vlan-id 1;
    }
    vlan_2 {
      vlan-id 2;
    }
  }
}
[edit]
user@switch# show interfaces xe-1/0/5
unit 0 {
  family bridge {
    interface-mode access;
    vlan-id 2;
  }
}
```

JUNIPER NETWORKS

インターフェイス xe-1/0/5 を仮想スイッチに割り当てるように求められます。

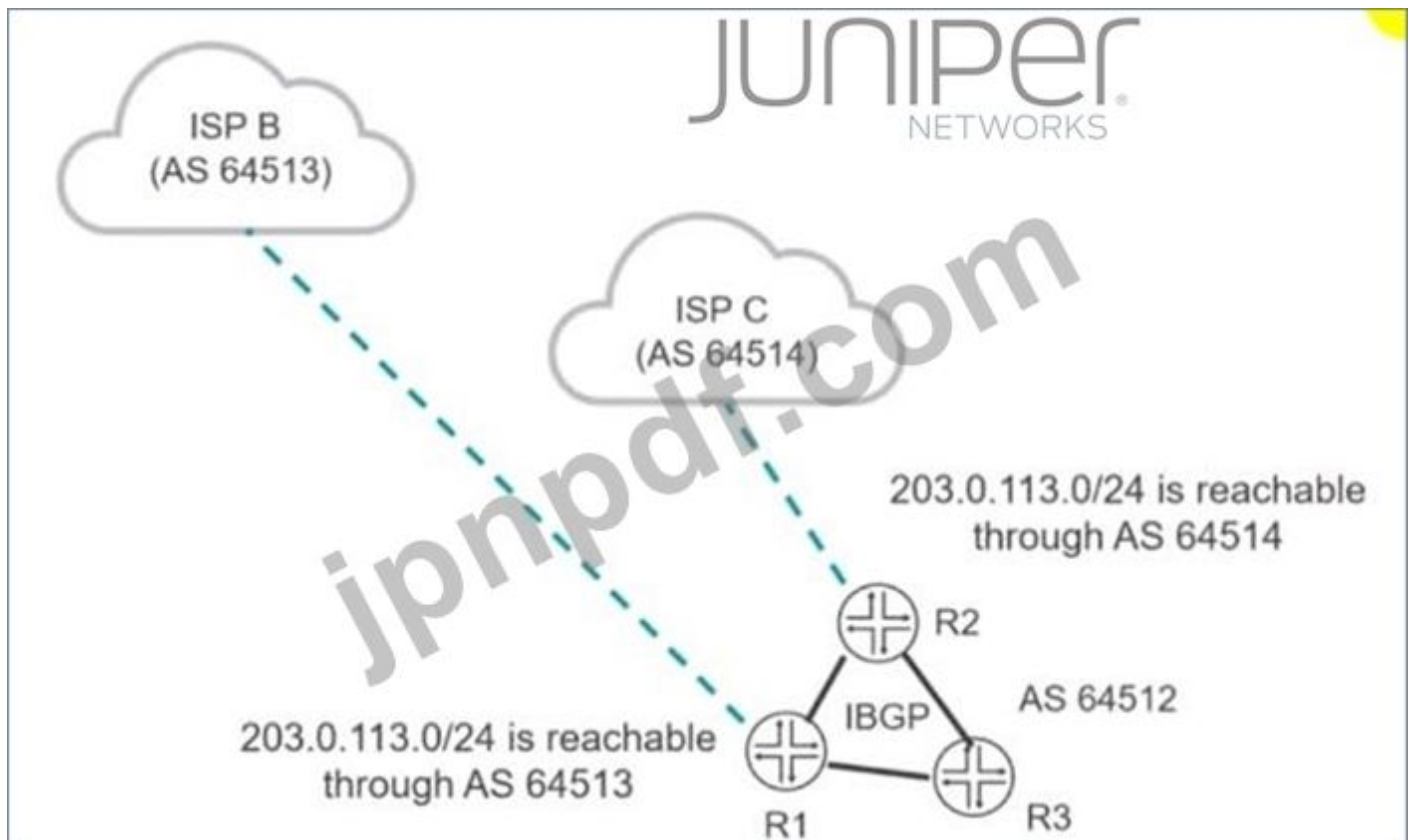
構成を完了するには何を完了する必要がありますか？

- A. インターフェイス xe-1/0/5 をルーティング インスタンス sw-1 vlan_2 に追加する必要があります。
- B. IRB インターフェイスはルーティング インスタンス sw-1 vlan_2 に設定する必要があります。
- C. インターフェイス xe-1/0/5 はトランク ポートである必要があります。
- D. インターフェイス xe-1/0/5 をルーティング インスタンス sw-1 に追加する必要があります。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 100

展示する



R1 ルーターと R3 ルーターが、203.0.113.0/24 ネットワーク宛てのトラフィックを R2 経由で転送するようにしたいとします。この要件を満たすために変更する BGP 属性はどれですか？

- A. MED
- B. ローカル設定
- C. 原点
- D. コミュニティ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 101

最近のネットワーク障害のため、追加の回線を購入しました。さらに、高速リルートが重要な MPLS LSP に設定されています。

次に障害が発生したとき、高速リルートに影響を与える 2 つの時間間隔はどれですか？(2つお選びください。)

- A. トラフィックを迂回路に再ルーティングするのに必要な時間
- B. リンクまたはノードの障害を検出するまでの時間
- C. 迂回リンク上のゲートウェイへの ping にかかる時間
- D. 最適な迂回の再計算に必要な時間

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 102

展示品に関して言えば、タグの付いていないフレームはどうなりますか？

```
[edit]
user@switch# show interfaces ge-0/0/1
native-vlan-id 20;
unit 0 {
    family ethernet-switching {
        interface-mode trunk;
        vlan {
            members [ 10 20 ];
        }
    }
}
```

- A. タグのないフレームは削除されます。
- B. タグなしフレームは VLAN 10 と VLAN 20 の間でロード バランシングされます。
- C. タグなしフレームは VLAN 20 に関連付けられます。
- D. タグなしフレームは VLAN 10 に関連付けられています。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 103

LDP を使用する場合、正しい 2 つの記述はどれですか? (2つお選びください。)

- A. inet.3 テーブルには、明示的に定義されたパスのみが含まれます。
- B. inet.3 テーブルには、他のLDP 対応ルーターへのラベル スイッチ パスのフル メッシュが含まれます。
- C. LDP ラベル スイッチ パスは、少なくとも 1 つの物理ルーター インターフェイスでLDPを構成することによって作成されます。
- D. LDP ラベル スイッチ パスは、ループバック インターフェイスでLDPを構成することによって作成されます。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

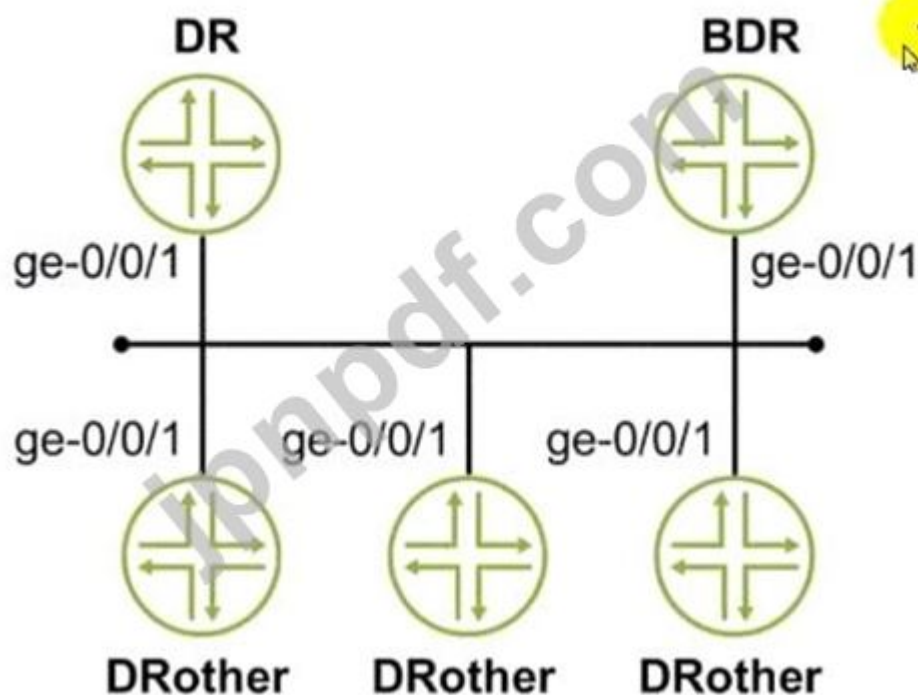
ラベル配布プロトコル (LDP) を使用すると、ラベル スイッチ パス (LSP) のフル メッシュがすべてのLDP 対応ルーター間に自動的に作成され、これらのパスが inet.3 テーブルに反映されます。LDP LSP は、MPLS ネットワーク内のルータを接続するインターフェイスでLDP が有効になっている場合にセットアップされます。

参考文献:

LDP に関するジュニパーネットワークスのドキュメント:LDP について

最新問題: 104

展示する



DROther ルーターが DR/BDR 選択に参加しないように OSPF 環境を設定するように求められます。

展示を参照すると、どのコマンドがこのタスクを実行しますか？

- A. プロトコルの設定 ospf エリア 0.0.0.0 インターフェイス ge-0/0/1 優先度 255
- B. プロトコル ospf エリア 0.0.0.0 インターフェイス ge-0/0/1 優先度 0 を設定します。
- C. プロトコルの設定 ospf エリア 0.0.0.0 インターフェイス ge-0/0/1 インターフェイス タイプ nbma
- D. プロトコルを設定します ospf エリア 0.0.0.0 インターフェイス ge-0/0/1 インターフェイス タイプ p2p

Answer: B ([メッセージを残す](#))

ルーターが OSPF 指定ルーター (DR) およびバックアップ指定ルーター (BDR) の選択プロセスに参加しないようにするには、そのルーターのインターフェイスで OSPF 優先順位を 0 に設定します。これにより、これらのインターフェイス上のルータは DR または BDR としての選出対象として考慮されないことが OSPF に伝えられ、事実上 DRother ルータになります。この表示は、これが望ましい構成であることを示しており、したがって、ジュニパー デバイスで発行する正しいコマンドは、関連するインターフェイスの優先順位を 0 に設定することです。

最新問題: 105

BGP コミュニティ属性を正しく説明している 2 つのステートメントはどれですか? (2つお選びください。)

- A. ルートに関連付けられるコミュニティは 1 つだけです。
- B. 複数のコミュニティをルートに関連付けることができます。

- C. コミュニティ属性はオプションの非推移的な属性です。
 - D. コミュニティ属性はオプションの推移的な属性です。
- Answer: B,D (メッセージを残す)**

最新問題: 106

展示物に示されている出力内のどのプレフィックスが、OSPF ルーターによって挿入された外部プレフィックスですか？

user@R2> show ospf route

Topology default Route Table:

Prefix	Path Type	Route Type	NH Type	Metric	NextHop Interface	NextHop addr/label
192.168.1.1	Intra	AS BR	IP	1	ge-0/0/3.0	172.26.1.1
192.168.1.3	Intra	Area BR	IP	1	ge-0/0/1.0	172.26.2.2
172.18.1.0/24	Ext2	Network	IP	0	ge-0/0/3.0	172.26.1.1
172.26.1.0/30	Intra	Network	IP	1	ge-0/0/3.0	
172.26.2.0/30	Intra	Network	IP	1	ge-0/0/1.0	
172.26.3.0/30	Intra	Network	IP	100	ge-0/0/2.0	
172.26.4.0/30	Inter	Network	IP	2	ge-0/0/1.0	172.26.2.2
192.168.1.1/32	Ext2	Network	IP	1	ge-0/0/3.0	172.26.1.1
192.168.1.2/32	Intra	Network	IP	0	lo0.0	
192.168.1.3/32	Intra	Network	IP	1	ge-0/0/1.0	172.26.2.2
192.168.1.4/32	Inter	Network	IP	2	ge-0/0/1.0	172.26.2.2

- A. 192.108.1.4
- B. 172.26.4.0/30
- C. 192.168.1.3
- D. 172.18.1.0/24

Answer: D (メッセージを残す)

有効な **JN0-363** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい JN0-363 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **JN0-363** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com JN0-363 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com JN0-363 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/Juniper/JN0-363-mondaishu.html> (**8830%OFF**問題集 溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 107

「展示」をクリックします。

Route	Next-hop	AS-Path	Origin	Local Preference
Route 1	ISP 1	678 88 65512	I	100
Route 2	ISP 2	123 88 65111	E	100
Route 3	ISP 3	3245 6532 1231 65510	?	90
Route 4	ISP 4	65512	E	90

4 つの EBGP ネイバーから同じルート プレフィックスを受信しています。展示の情報からどのルートが活躍するのでしょうか？

- A. ルート 3
- B. ルート 4
- C. ルート 1
- D. ルート 2

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 108

「展示」ボタンをクリックします。展示に示されている出力から、アドレス 172.29.3.5 宛てのパケットはどうなるでしょうか？

```
[edit]
lab@hongkong# run show route 172.29/22 protocol aggregate detail
inet.0: 31 destinations, 31 routes (31 active, 0 holddown, 0 hidden)
172.29.0.0/22 (1 entry, 1 announced)
  *Aggregate Preference: 130
    Next hop type: Reject
    Next-hop reference count: 10
    State: <Active Int Ext>
    Age: 2:51
    Task: Aggregate
    Announcement bits (1): 0-KRT
    AS path: I (LocalAgg)
    Flags:                               Depth: 0           Active
    AS path list:
    AS path: I Refcount: 3
    Contributing Routes (3):
      172.29.0.0/24 proto Static
      172.29.1.0/24 proto Static
      172.29.2.0/24 proto Static
```

- A. アドレスは集計範囲内にありません。パケットは転送されます。
- B. アドレスは集計範囲内にありません。パケットはルーティング エンジンに送信されます。
- C. アドレスは集計範囲内にあります。パケットはサイレントにドロップされます。
- D. アドレスは集計範囲内にあります。パケットはドロップされます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 109

セグメントの宣伝で使用される 2 種類の SID は何ですか? (2つお選びください。)

- A. ノード
- B. 隣接関係
- C. リンク
- D. インターフェース

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

<https://zartmann.dk/sr-intro/>

最新問題: 110

展示」ボタンをクリックします。

```
[edit protocols ospf]
user@router# show
reference-bandwidth 100m
area 0.0.0.0 {
  interface ge-1/0/0.0 {
    interface-type p2p;
  }
  interface ge-3/0/0.0 {
    priority 128;
  }
  interface xe-0/0/0.0 {
    interface-type nbma;
  }
}
```

展示物に関して正しいのはどれですか？

- A. インターフェイス xe-0/0/0.0 は単一の隣接関係のみを形成できます
- B. インターフェイス ge-3/0/0.0 のデフォルト メトリックは 10
- C. インターフェイス ge-1/0/0.0 は単一の隣接関係のみを形成できます
- D. インターフェイス xe-0/0/0.0 のデフォルト メトリックは 10

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 111

レイヤ 2 VPN の動作に関して正しいのはどれですか？

- A. サービス プロバイダーのルーターは、パケットがネットワークを通過するときにパケットの IP ヘッダーを評価する必要があります。
- B. レイヤ 2 VPN では、CE デバイスが相互にレイヤ 3 プロトコルを動作することは許可されません。
- C. レイヤ 2 VPN により、CE は VPN の両側で異なるカプセル化を使用できます。
- D. レイヤ 2 VPN では、CE デバイスが同じレイヤ 2 カプセル化を使用する必要があります。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 112

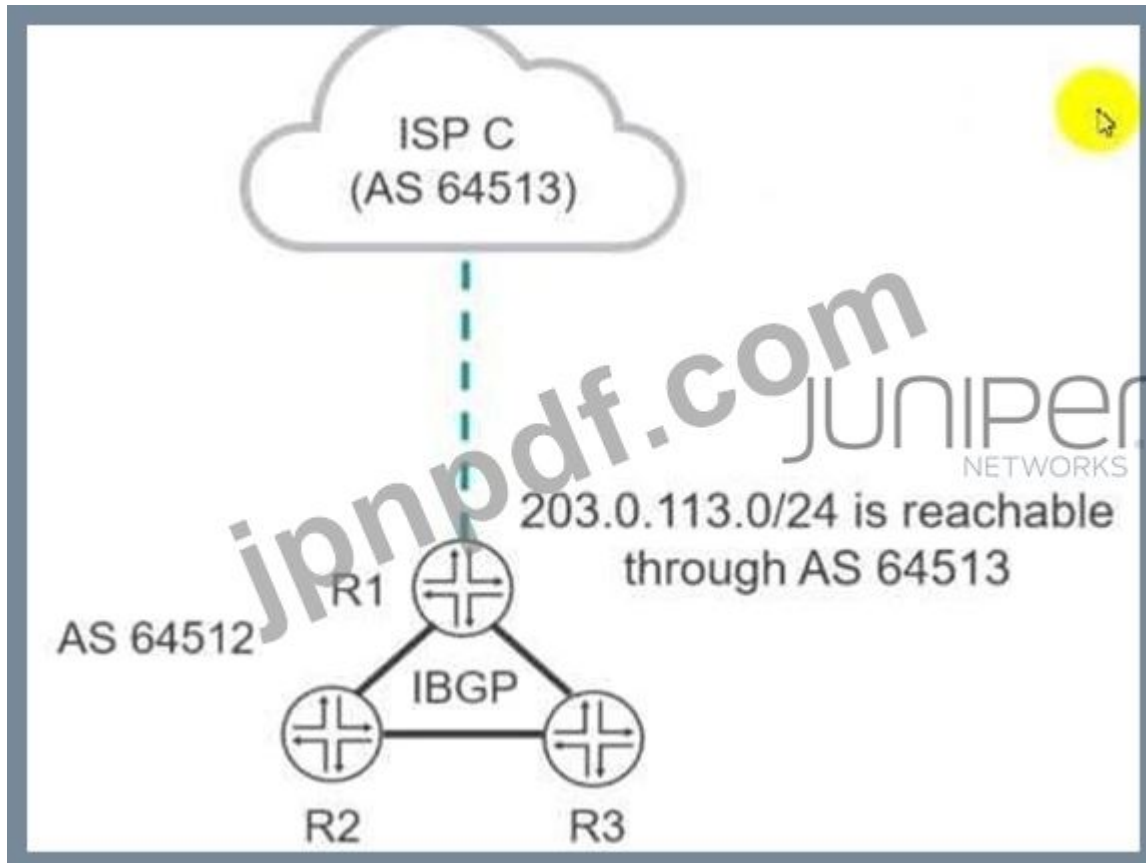
従来のイーサネット LAN の 2 つの特徴は何ですか？ (2つお選びください。)

- A. 単一のブロードキャスト ドメインで構成されます。
- B. ノードは物理メディアを共有します。
- C. ノードは同時に正常に送信できます。
- D. ノードは、衝突が検出されたときにステップアップ アルゴリズムを使用します。

Answer: A,B (メッセージを残す)

最新問題: 113

R2 ルーターと R3 ルーターが 203.0.113.0/24 ネットワークへの BGP ルートを受信していることを確認しますが、両方のルーターでルートが非表示として表示されます。展示物を参照して、この問題を解決する 2 つのアクションはどれですか? (2つお選びください。)



- A. R1 で、203.0.113.0/24 BGP ルートのネクスト ホップを、R1 が EBGP ピアリングに使用する IP アドレスに設定するルーティング ポリシーを構成します。
- B. R1 で、203.0.113.0/24 BGP ルートのネクスト ホップを、R1 が IBGP ピアリングに使用する IP アドレスに設定するルーティング ポリシーを構成します。
- C. R1 のルーティング ポリシーをエクスポート ポリシーとして IBGP グループに適用します。
- D. R1 のルーティング ポリシーをインポート ポリシーとして IBGP グループに適用します。

Answer: A,B (メッセージを残す)

最新問題: 114

OSPF ABR は、NSSAASBR によって生成された外部ルートをバックボーンにアドバタイズするためにどの LSA タイプを使用しますか?

- A. タイプ 5
- B. タイプ 7
- C. タイプ 3
- D. タイプ 1

Answer: B (メッセージを残す)

OSPF では、Not-So-Stubby Area (NSSA) に接続する Area Border Router (ABR) がタイプを変換します。

NSSA 自律システム境界ルーター (ASBR) によってタイプ 5 LSA に生成された 7 つの LSA は、OSPF バックボーン エリア (エリア 0) にアドバタイズされます。タイプ 7 LSA は NSSA に固有であり、NSSA 内の外部ルートをアドバタイズするために使用されます。

参考文献:

OSPF に関するジュニパーネットワークスのドキュメント: OSPF エリアと LSA タイプの説明

最新問題: 115

トンネル エンドポイントとして使用される 2 つのインターフェイス タイプはどれですか? (2つお選びください。)

- A. ip
- B. ige
- C. グラム
- D. ae

Answer: A,B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 116

「展示」ボタンをクリックします。

```
user@router> show route 10.100.110.1 hidden detail

inet.0: 33 destinations, 33 routes (22 active, 0 holddown, 11 hidden)
10.100.110.0/24 (1 entry, 0 announced)
  BGP Preference: 170/-101
    Next hop type: Unusable, Next hop index: 0
    Address: 0xc3ca334
    Next-hop reference count: 11
    State: <Hidden Int Ext>
    Local AS: 65514 Peer AS: 65514
    Age: 13
    Validation State: unverified
    Task: BGP 65514.192.168.0.2
    AS path: 65511 I
    Accepted
    Localpref: 100
    Router ID: 192.168.0.2
```

展示品を見ると、なぜルートが隠されているのでしょうか?

- A. 間違った BGP アドレス ファミリが BGP セッションに対して有効になっています
- B. ルートはまだ検証されていません
- C. 192.168.0.2 ピアへの MPLS LSP がダウンしています
- D. プロトコルのネクストホップに到達できません

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 117

ネットワーク内で IPv6 アドレスを構成する 3 つの方法は何ですか? (3つお選びください。)

- A. unicast-arp-negotiation のサポートを構成して、IPv6 アドレスを構成します。
- B. ステートレス自動構成を使用して IPv6 アドレスを構成します。
- C. IPv6 アドレスを静的に構成します。
- D. ルーターにプレフィックス リストを割り当てて、IPv6 アドレスを構成します。
- E. DHCPv6 サーバーをセットアップして、IPv6 アドレスを構成します。

Answer: B,C,E ([メッセージを残す](#))

最新問題: 118

「展示」ボタンをクリックします。

```
[edit policy-options] JUNIPER
user@router# show NETWORKS
policy-statement load-balance-all {
  then {
    load-balance per-packet
  }
}
```

展示に示されているポリシーを MX シリーズ デバイスの転送テーブルに適用しました。
トラフィックの負荷分散はどのように行われますか?

- A. フレームごと
- B. フローごと
- C. セグメントごと
- D. パケットごと

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 119

「展示」ボタンをクリックします。

```
[edit protocols]
user@router# show
protocols {
  oam {
    gre-tunnel {
      interface gr-1/1/10.1 {
        keepalive-time 10;
        hold-time 30;
      }
    }
  }
}
```

展示を参照して、構成スタanzasの 2 つの理由は何ですか? (2つお選びください。)

- A. 保持時間が経過した後にトンネルをダウンとしてマークします。
- B. 保持時間が経過した後、inet.0 からトンネル インターフェイスを削除します。

- C. ステートレス トンネルを介してトラフィックを転送するリスクを軽減します。
- D. 保持時間が経過した後にトンネルをマークアップします。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

Valid JN0-363 Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing JN0-363 Exam!
GoShiken.com now offer the **newest JN0-363 exam dumps**, the GoShiken.com JN0-363 exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com JN0-363 dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/Juniper/JN0-363-mondaishu.html> (88 Q&As Dumps, **30%OFF**

Special Discount: **Freepdfdumps**)