

## ISQI.CTFL\_Syll2018.v2024-06-07.q294

試験コード:	CTFL_Syll2018
試験名称:	ISTQB Certified Tester Foundation Level (Syllabus 2018)
認定資格:	ISQI
無料問題数:	294
バージョン:	v2024-06-07
アクセス数:	934
ページビュー数:	2940
<a href="https://www.jpnpdf.com/ISQI.CTFL_Syll2018.v2024-06-07.q294-mondaishu.html">https://www.jpnpdf.com/ISQI.CTFL_Syll2018.v2024-06-07.q294-mondaishu.html</a>	

### 最新問題: 1

次のテスト手法のうち、構造ベースのものはどれですか？

- A. 状態遷移テスト
- B. ユースケースのテスト
- C. デシジョンテーブルのテスト
- D. 制御フローのテスト

**Answer: C (メッセージを残す)**

### 最新問題: 2

次の記述のうち、テストが品質の向上にどのように貢献するかを説明していないものはどれですか？

- A. システム導入前に要件仕様のレビューを行うことで品質を向上できる
- B. ソフトウェアのテストにより、欠陥がないことが証明されました。
- C. 適切に設計されたテストに合格すると、システムのリスクレベルが軽減されます。
- D. ソフトウェアテストにより欠陥が特定され、開発活動を改善するために使用できます。

**Answer: B (メッセージを残す)**

#### 説明

テストが品質の向上にどのように貢献するかを説明していない記述は、「ソフトウェアのテストは欠陥がないことを証明する」です。この記述は誤りです。なぜなら、欠陥や障害を明らかにする可能性のある未テストの入力または出力が存在する可能性があるため、テストではソフトウェアシステムに欠陥がないこと、または一定レベルの品質があることを証明できないからです。テストでは、特定の条件と仮定の下で観察された動作と結果に基づいて、ソフトウェアシステムの品質とリスクレベルに関する情報しか提供できません。他のステートメントでは、テストがどのように品質の向上に貢献するかを次のように説明しています。

システムを実装する前に要件仕様のレビューを実行すると、品質を向上させることができます。この記述は真実です。なぜなら、要件仕様をレビューすると、システムを実装する前に要件の欠

陥、あいまいさ、不一致、または不完全性を特定して防止できるからです。時間と労力を節約し、顧客満足度を向上させます。

適切に設計されたテストが合格すると、システムのリスクレベルが軽減されます。テストに合格すると、システムが要件と期待を満たし、ユーザーと顧客に価値を提供しているという確信が高まるため、この記述は真実です。テストに合格すると、損害や損失を引き起こす可能性のあるシステムの障害や欠陥の可能性や影響を軽減することもできます。

ソフトウェアテストにより欠陥が特定され、開発活動の改善に使用できます。欠陥を特定すると、その原因を分析して除去し、将来の開発活動での再発を防ぐことができるため、この記述は真実です。欠陥を特定すると、フィードバックや学んだ教訓が得られるため、開発プロセス、方法、標準、ツール、技術などの改善にも役立ちます。

テストがどのように品質の向上に貢献するかについての詳細は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド] の第 1 章でご覧いただけます。

### 最新問題: 3

ユースケースとユースケースのテストに関する次の記述のうち、正しくないものはどれですか？

- A. ユースケースは受け入れテストのテストベースとして使用できます
- B. ユースケースのテストでは、プロセスフロー内の欠陥を見つけることができます。
- C. ユースケースは通常、デシジョンテーブルから派生します。
- D. ユースケースは抽象レベルまたはシステムレベルで記述できます。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

### 最新問題: 4

デバッグとテストは、ソフトウェア開発ライフサイクルにおける重要なアクティビティです。

「デバッグ」アクティビティは次のうちどれですか？

- a) 特定、失敗
- b) 障害の原因の特定
- c) 欠陥の修正
- d) 修正を確認すると障害が解決されました

- A. a と d
- B. a と b
- C. b & c
- D. c & d

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

説明

b と c は、障害の原因の特定とソフトウェアの欠陥の修正を伴うデバッグアクティビティです。デバッグは、ソフトウェア障害の原因を見つけて除去するプロセスです。他のオプションは、アクティビティのデバッグではなく、アクティビティのテストです。オプション A は、予想される結果と実際の結果を比較することによってソフトウェアの障害を特定することを含むため、テストアクティビティです。オプション D は、ソフトウェアを再テストすることによって修正によって障害が解決されたことを確認することを含むため、テストアクティビティです。

**最新問題: 5**

コードコンポーネントがメモリの使用を終了した後にメモリを解放できないというライブ欠陥が発見されました。

次のツールのうち、実際の実装前にこの欠陥を検出するのに最も効果的だったのはどれですか？

- A. 監視ツール
- B. 構成管理ツール
- C. 動的分析ツール
- D. カバレッジ測定ツール

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 6**

「テスト分析と設計」中のタスクとして正しいものは次のうちどれですか？

- I. テスト ケースの設計と優先順位付け
- II 必要なインフラストラクチャとツールを特定する
- III テストベースの見直し
- IV テストデータの作成とテストハーネスの準備
- V. 自動テスト スクリプトの作成

- A. II、III、IV、V
- B. I、III IV
- C. I、II。病気
- D. そうですね

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 7**

次のツールのうち、ソース コード内の関数またはメソッドの欠陥を検出する可能性が最も高いのはどれですか？

- A. システムの構造に精通した単体テスト フレームワーク ツールの開発者。
- B. 構成管理ツール
- C. テスト設計ツール
- D. 監視ツール

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**説明**

単体テスト フレームワーク ツールは、単体テストの作成、実行、レポートをサポートするツールです。単体テストとは、ソース コード内の個々の関数またはメソッドの機能と品質を検証するテストです。単体テスト フレームワーク ツールは、構文エラー、論理エラー、境界違反などの欠陥を検出できます。

参照: ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus1 の学習ガイド、第 6 章、セクション 6.3.1、ページ 153.

### 最新問題: 8

プログラムは、製造ラインを制御するために使用されます（機械の電源のオンとオフ、コンベアベルトの起動と停止、原料をフローに追加するなど）

すべてのアクションを常に実行できるわけではありません。たとえば、特定の製造段階では実行できない場合があります。

緊急事態がない限り停止します。テスターは、そのようなすべてのケース（特定のアクションが実行される場合）かどうかを評価しようとしています。

は許可されていません）はテストの対象となります。このために必要な情報を提供するカバレッジ指標はどれですか

分析？

- A. ステートメントのカバレッジ
- B. ブランチ カバレッジ
- C. コードカバレッジ
- D. データ フローの範囲

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 9

「機能テスト」とは...

- A. ... テスト ケースとテスト データがテスト オブジェクトの構造に基づいているテスト
- B. ... システムの効率に焦点を当てたテスト
- C. ... テストがテスト オブジェクトの仕様にに基づいている動的テスト。
- D. ... テストとテスト オブジェクトの要件仕様の静的比較

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 10

あるソフトウェア会社は、開発ライフサイクルとしてVモデルを採用しています。この会社におけるテスターの役割が含まれているものは次のうちどれですか？

- A. 何を、どの程度、どのように自動化する必要があるかを決定します。
- B. テスト計画を確認し、テスト環境をセットアップします。
- C. プロジェクト マネージャーとテスト戦略を調整します。
- D. テストの進行状況を測定するための適切な指標を導入します。

**Answer: (解答を表示する)**

Vモデルは、開発の各フェーズとそれに対応するテストのフェーズとの関係を示す開発ライフサイクルモデルです。このモデルでは、各レベルのテスト（単体テスト、統合テスト、システムテスト、受け入れテスト）に、対応する開発レベル（コンポーネント設計、コンポーネント統合、システム設計、要件分析）があります。このモデルは、テスト活動は開発プロセスのできるだけ早い段階で開始する必要があり、各レベルのテストは、対応する開発レベルと並行して計画および設計される必要があることも示しています。したがって、Vモデルを採用するソフトウェア会社におけるテスターの役割の1つは、開発の各フェーズの計画と管理を担当するプロジェクト マネージャー

とテスト戦略を調整することです。この役割には、開発計画とプロジェクトの要件に合わせて、各レベルのテストの範囲、目的、アプローチ、リソース、スケジュール、リスク、成果物を定義することが含まれます。Vモデルとテスト計画の詳細については、Software Testing Foundations: A Study Guide for the Certified Tester Exam」の第22章を参照してください。

#### 最新問題: 11

テスト実行によるインシデントレポートに表示されることを予期しないものは次のうちどれですか？

- A. 問題を再現するための正確な手順
- B. テストの実行スケジュール
- C. 期待される結果と実際の結果
- D. テスト対象のソフトウェアのバージョン

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 12

テストベースとテスト作業成果物間のトレーサビリティのメリットにならないものは次のうちどれですか？

- A. テストカバレッジの範囲を評価するのに役立ちます
- B. 変更の影響を曖昧にします。
- C. テストを監査可能にします。
- D. ITガバナンスの基準を満たしています

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

シラバスによると、テストベースとテスト作業成果物間のトレーサビリティとは、テストベースの各要素を、テスト条件、テストケース、テスト手順、テスト結果など、その要素に関連付けられたさまざまなテスト作業成果物にリンクする機能です。テストベースとテスト作業成果物間のトレーサビリティには、テスト範囲の評価、変更の影響の分析、テストの監査可能化、ITガバナンス基準への適合、テストレポートの分かりやすさの向上、製品を評価するための情報の提供など、いくつかの利点があります。品質、プロセス能力、プロジェクトの進捗状況。答えBは、テストベースとテスト作業成果物間のトレーサビリティの利点ではないため、不正解です。変更の影響がわかりにくくなります。逆に、トレーサビリティは、テストベースのどの要素が変更によって影響を受けるか、またそれに応じてどのテスト作業成果物を更新または実行する必要があるかを示すことで、変更の影響を明らかにするのに役立ちます。他の回答は、テストベースとテスト作業成果物間のトレーサビリティの利点の例であるため、正解です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 1.4.4、18 ~ 19 ページ。

#### 最新問題: 13

組織内に独立したテスト機能を設けることがしばしば有益である理由を説明するものは次のどれですか？

- A. レビューおよびテスト中の欠陥発見を改善するため

- B. 開発者がコーディング標準に準拠していることを確認するため
- C. 開発者とテスター間の通信を制限するため
- D. 関係者により良い指標を提供するため

**Answer: A (メッセージを残す)**

組織内に独立したテスト機能を設けると、独立したテスターは開発者や他の利害関係者よりも異なる視点を提供でき、偏見が少ないため、レビューやテスト中の欠陥発見を改善できます。独立系テスターは、開発のプレッシャーや期限に影響されることなく、テスト活動に集中することもできます<sup>12</sup>。他のオプションは、独立したテスト機能を持つ正当な理由ではありません。

オプション B はコード レビューに関連しており、開発者自身または開発者が同僚によって実行できます。効果的なテストと欠陥解決には開発者とテスター間のコミュニケーションが不可欠であるため、オプション C は有益ではありません。オプション D は、テスト機能には直接関係しませんが、テスト管理およびレポート プロセスに関係します<sup>12</sup>。

#### 最新問題: 14

チェックリストベースのテストを最もよく説明しているのは次のうちどれですか？

- A. チェックリスト ベースのテストは人気がありますが、一貫性がほとんどなく、テスト ケース開発に関するガイドラインもほとんどありません。
- B. チェックリストベースのテストには、ユーザーにとって何が重要であるか、およびソフトウェアが失敗する理由と方法の理解に基づいたテストのリストが含まれる場合があります。
- C. チェックリスト ベースのテストは、ユーザビリティ、パフォーマンス、セキュリティ テストなどの非機能テストに限定されます。
- D. チェックリストベースのテストには、テスト条件の詳細なリストからの正式なテストが含まれており、高い再現性が可能です。

**Answer: B (メッセージを残す)**

説明

正解は B です。チェックリストに基づいたテストについて説明しています。チェックリストベースのテストは、ユーザーにとって何が重要であるか、またソフトウェアがなぜ失敗するのか、どのように失敗するのかを理解することに基づいたテストのリストを含む経験ベースのテスト手法です<sup>1</sup>。チェックリスト ベースのテストを使用すると、ソフトウェアの重要な側面がテストされていることを確認し、テスターが追加のテストを作成するようにガイドできます<sup>1</sup>。選択肢 A は不正解です。チェックリスト ベースのテストでは、チェック項目または基準の事前定義リストを使用することで、テスト ケース開発に関する一貫性とガイドラインが提供されます<sup>1</sup>。オプション C は不正解です。チェックリスト ベースのテストは非機能テストに限定されず、機能テストと非機能テストの両方に使用できます<sup>1</sup>。選択肢 D は不正解です。チェックリストに基づくテストには、テスト条件の詳細なリストからの正式なテストは含まれませんが、項目または基準の高レベルのリストからの非公式のテストが含まれます<sup>1</sup>。参考文献: 1、セクション 4.2.6

#### 最新問題: 15

ソフトウェア障害の原因として最も適切な説明は次のどれですか？  
環境条件？

A. 磁気、放射線、さらには汚染などの要因が電子デバイスやパフォーマンスに影響を与える可能性があります。

組み込みリアルタイム ソフトウェアの

B. ソフトウェア アプリケーションが実行されているハードウェアが周囲の温度と湿度の下で動作している場合、

障害が環境条件に関連付けられることはありません

C. 環境条件はハードウェアにのみ影響し、ソフトウェアには影響しません。

D. ストレージ メディアに加わる極度の熱や振動により、アルゴリズムやプログラム フローにエラーが発生する可能性があります

**Answer: D (メッセージを残す)**

最新問題: 16

リスクレベルを定義する最も適切なものは次のうちどれですか？

A. リスク レベル プロジェクトに計画されているすべてのリスクの確率を加算することによって計算されます。

B. リスク レベルは、イベントが発生する可能性と、そのイベントによる影響または損害によって決定されます。

C. リスクレベルは、すべての既知のリスクの合計をすべての未知のリスクの合計で割ることによって計算されます。

D. リスク レベルは、プロジェクトで発生する可能性のあるすべての潜在的な問題の合計の絶対値を計算して決定されます。

**Answer: B (メッセージを残す)**

説明

リスク レベルを正しく定義しているため、正解は B です。リスク レベルは、イベントが発生する可能性と、そのイベントによる影響または損害によって決定されます<sup>4</sup>。尤度は、イベントが発生する確率または頻度です<sup>4</sup>。影響とは、発生したイベントの重大度または結果です<sup>4</sup>。リスク レベルは、可能性と影響を乗算することによって、または可能性と影響のさまざまな組み合わせに基づいてリスク レベルを割り当てるリスク マトリックスを使用して計算できます<sup>4</sup>。選択肢 A はリスク レベルを正しく定義していないため、不正解です。リスク レベルは、プロジェクトに計画されているすべてのリスクの確率を加算することによって計算されるのではなく、個々のリスクの可能性と影響を評価することによって計算されます<sup>4</sup>。選択肢 C はリスク レベルを正しく定義していないため、不正解です。リスク レベルは、すべての既知のリスクの合計をすべての未知のリスクの合計で割ることによって計算されるのではなく、個々のリスクの可能性と影響を評価することによって計算されます<sup>4</sup>。選択肢 D はリスク レベルを正しく定義していないため、不正解です。リスク レベルは、プロジェクトで発生する可能性のあるすべての潜在的な問題の合計の絶対値を計算することによって決定されるのではなく、個々のリスクの可能性と影響を評価することによって決定されます<sup>4</sup>。

参考文献: 4、セクション 2.8

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

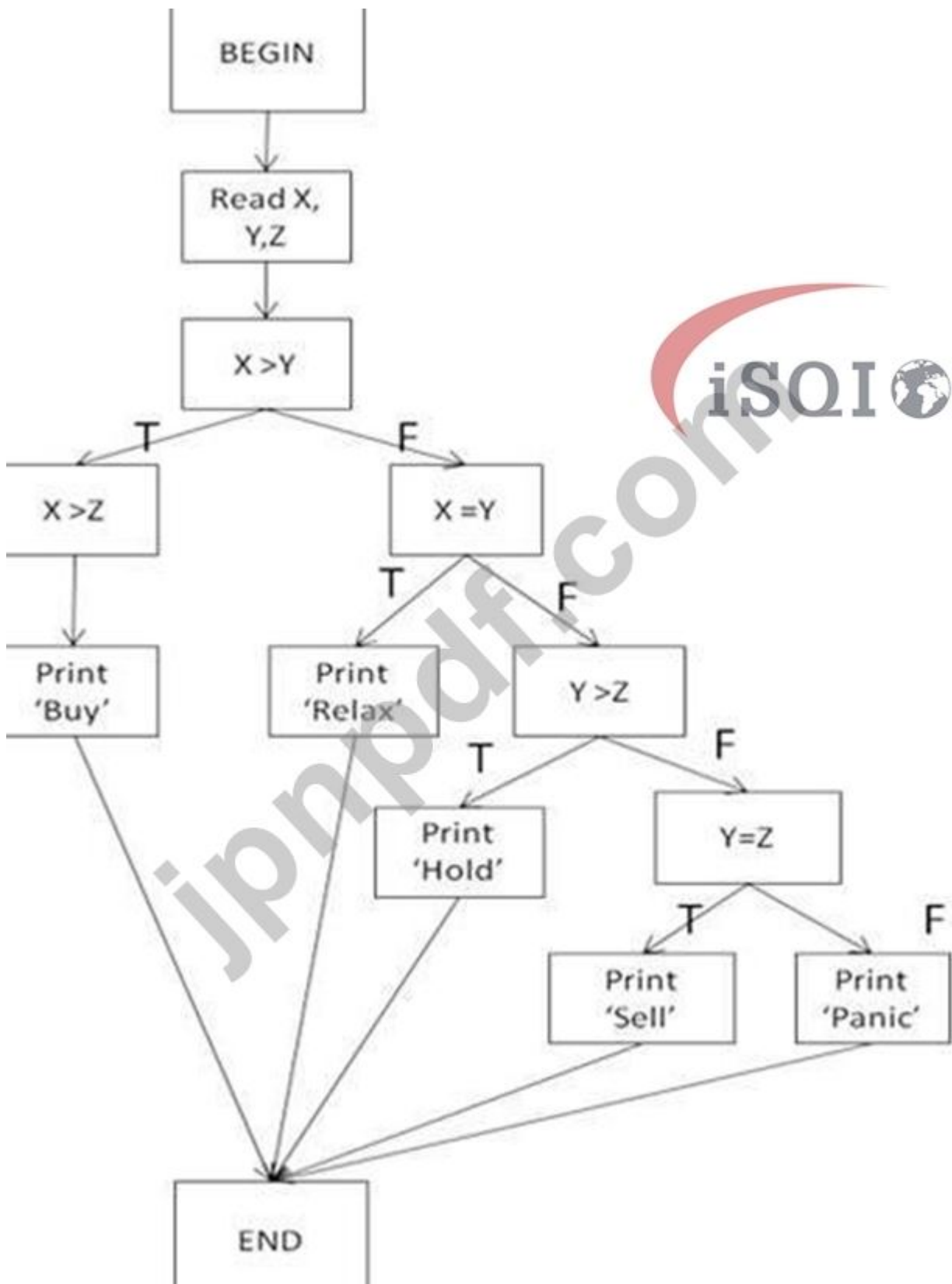
GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

次のテスト ケースのうち、ステートメント Print 'Hold」が確実に実行されるのはどれですか？

【3】出品物参照



A. X=2, Y=3, Z=4

B. X=2, Y=4, Z=3

C. X=2, Y=2, Z=2

D. X=4, Y=3, Z=2

Answer: B (メッセージを残す)

### 最新問題: 18

一般的な V モデル テスト アプローチに対して定義されている 4 つのテスト レベルは次のとおりです。

- A. ユニット、統合、システム、およびメンテナンス。
- B. 機能、ガラスボックス、増分およびメンテナンス。
- C. コンポーネント、統合、システム、および受け入れ。
- D. ユニット、コンポーネント、機能、およびアルファ/ベータ。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

説明

これらは、ISTQB Foundation Level 2018 シラバスに従って、一般的な V モデル テスト アプローチ用に定義された 4 つのテスト レベルです。単体テストはコンポーネント テストの別の用語であり、保守テストはテスト レベルではなく、任意のレベルで実行できるテストの一種です。

### 最新問題: 19

庭の灌漑システムでは、ユーザーは 2 つの入力を指定できます。

1. 頻度 - 1 日にシステムが自動的にオンになる回数。最低 1 日 1 回、最大 5 回
2. 持続時間 - スイッチがオンになるたびにの動作持続時間 (分単位)。1 ~ 60 の範囲 2 値境界値分析の適用 次のオプションのうち、有効な境界値と無効な境界値の正しいテスト セットがあるのはどれですか？

- A. 頻度 0、1、5、6。持続時間 59秒、1分、60分、60分1秒
- B. 頻度 1、5; 持続時間1、60
- C. 周波数 0、1、2、5、6; 期間 0、1、30、60、61
- D. 頻度 0、1、5、6; 期間 0、1、30、60、61

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 20

静的テスト手法と動的テスト手法を比較した場合、次の記述のうち正しいものはどれですか？

- A. 静的テストはコードの実行に基づいていますが、動的テストは検査とテストに依存していません。  
分析。
- B. レビューなどの静的テスト手法は、動的テストの前に実行され、欠陥が生じる可能性があります。  
削除する方が安くなります。
- C. 静的テストは障害を検出しますが、動的テストは障害の原因のみを検出します。
- D. 静的テストのみが欠陥を特定する目的を持っています。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 21

基本的なテスト プロセスについて最も適切な説明は次のうちどれですか。

- A. 計画と制御、分析、設計、実装、実行、終了基準の評価とレポート、テストの終了。
- B. テストを実行し、欠陥を特定して記録し、推奨事項と終了レポートを準備します。
- C. コントロール、テスト ケースの準備、テスト ケースの実行、回帰パックの実行、開発者とのコミュニケーション、リリースに関する推奨事項の作成。
- D. 静的テスト、動的テスト、欠陥レポート、レポートと終了。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

説明

計画と制御、分析、設計、実装、実行、終了基準の評価とレポート、テストの終了。基本的なテストプロセスは、テストに関係する主なアクティビティとタスクを記述する一般的なモデルです。基本的なテスト プロセスは、計画と制御、分析と設計、実装と実行、終了基準の評価とレポート、およびテスト終了アクティビティの 5 つのフェーズで構成されます。各フェーズには特定の目的、インプット、アウトプット、成果物があります。基本的なテスト プロセスの詳細な説明は、「ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus のスタディ ガイド」の 13 ~ 241 ページに記載されています。

最新問題: 22

5+6の結果を計算するには、計算ソフトを使用します。  
ユーザーは、与えられた結果が 6 であることに気づきました。  
これは次の例です。

- A. 失敗
- B. 間違いです
- C. 障害
- D. エラー

**Answer: (解答を表示する)**

これは障害の一例であり、コンポーネントまたはシステムが指定された制限内で必要な機能を実行しないイベントです。この場合、計算ソフトウェアは加算機能を正しく実行できず、誤った結果を返しました。

参照: ISTQB ファウンデーション レベル 2018 シラバスの学習ガイド 1、第 2 章、セクション 2.1.1、ページ 25.

最新問題: 23

探索的テストについて最も適切に説明しているのは次のうちどれですか？

- A. 探索的テストは、ブラック ボックス テスト手法とホワイト ボックス テスト手法の両方を置き換える可能性がある適切なテスト手法です。
- B. 探索的テストには、確実な仕様と、テストの実行に使用できる多くのプロジェクト時間の両方が必要です
- C. 探索的テストは、システムのアーキテクチャと設計に関連するテスト ケースに焦点を当てているため、有効かつ便利なブラック ボックス テスト手法です。

D. 探索的テストは定義された期間内で使用でき、その間、テスターはガイドとしてテスト憲章に従うことができます。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

説明

正解は D です。これは探索的テストを意味します。探索的テストは、学習、テスト設計、テストの実行を同時に行う経験ベースのテスト手法です<sup>1</sup>。探索的テストは、定義された期間内で使用でき、その間、テスターはガイドとしてテスト憲章に従うことができます。テスト憲章は、探索的テストセッションの範囲、目的、アプローチを指定する文書です<sup>1</sup>。選択肢 A は不正解です。探索的テストは、ブラックボックステスト手法とホワイトボックステスト手法の両方を置き換える適切なテスト手法ではなく、他の手法と併用できる補完的な手法です<sup>1</sup>。選択肢 B は不正解です。探索的テストには、確かな仕様とテストの実行に使用できる多くのプロジェクト時間の両方が必要ありませんが、仕様が不完全または変更されており、時間が限られている状況で使用できます<sup>1</sup>。選択肢 C は不正解です。探索的テストは、システムのアーキテクチャと設計に関連するテストケースに焦点を当てているため、有効で有用なブラックボックステスト手法ではなく、システムとシステムについての学習に焦点を当てた経験ベースのテスト手法です。その動作<sup>1</sup>。参考文献:  
1、セクション 4.2.6

最新問題: 24

テスト制御アクティビティではないものは次のうちどれですか？

- A. 時間的プレッシャーのため、テストの優先順位を再設定する
- B. テスト環境の実行可能性に基づいてテストスケジュールを変更します。
- C. テスト計画にテストの一時停止と再開の基準を記述する
- D. 修正をビルドに受け入れる前に開発者による再テストを要求する開始基準を設定します。

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

説明

テスト管理は、テストの監視とテストの進捗報告からの情報に基づいて意思決定を行うテスト管理活動です。テスト管理アクティビティには次のものが含まれます。

時間のプレッシャーによりテストの優先順位を再設定する

テスト環境の空き状況によるテストスケジュールの変更

テストレベルまたはテストアクティビティの開始基準と終了基準の設定

テスト計画からの逸脱を解決するための修正措置を開始する

テスト計画にテストの一時停止と再開の基準を記述することは、テスト管理活動ではなく、むしろテスト計画活動です。テストの一時停止と再開の基準は、テストの実行に影響を与える予期せぬイベントや問題が発生した場合に、いつテストを停止および再開するかを定義するために使用されます。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 2.4.2 および 2.4.3

最新問題: 25

テストリーダーとテスターの役割を考えると、通常テスターが実行しないタスクは次のうちどれですか？

- A. テストデータの準備と取得
- B. テスト環境のセットアップと確認
- C. テスト概要レポートを作成します
- D. 他の方が開発したテストをレビューします

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

他の方が開発したテストのレビューは通常、テスターではなく、テストリーダーまたはピアレビュー担当者によって実行されます<sup>1</sup>。他の方が開発したテストのレビューは、テストケースまたは手順の品質と完全性をチェックし、改善のためのフィードバックや提案を提供することを含む活動です<sup>1</sup>。他のオプションは、通常はテスターによって実行されるタスクです。オプション A は、テストケースまたは手順の実行に必要なテストデータの準備と取得が含まれるため、通常はテスターが実行するタスクです<sup>1</sup>。オプション B は、テストケースまたはプロセスの実行をサポートするテスト環境のセットアップとチェックが含まれるため、通常はテスターが実行するタスクです<sup>1</sup>。オプション C は、テスト実行の結果と成果を文書化するテスト概要レポートの作成が含まれるため、通常はテスターが実行するタスクです<sup>1</sup>。

**最新問題: 26**

ホワイトボックステストの設計特性は次のうちどれですか？

- A. テストベースのドキュメントの分析に基づく
- B. コンポーネントまたはシステムの構造の分析に基づく
- C. 機能テストと非機能テストの両方を含める
- D. 仕様に基づく

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 27**

次のテスト設計手法のうち、構造ベース (ホワイトボックス) 手法として分類されるのはどれですか？ [K1]

- A. 探索的テスト
- B. デシジョンテーブルのテスト
- C. 状態遷移テスト
- D. ステートメントのテスト

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 28**

次の試験機関のうち、最も高いレベルの独立性を持っているのはどれですか？

- A. ユーザビリティ、パフォーマンス、認定テストのスペシャリストなど、特定のテストタイプの独立したテストスペシャリスト
- B. 開発チームの別の開発者によってテストされたコード
- C. 開発チーム内の独立したテスター
- D. ユーザーコミュニティからの独立したテスター

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 29**

静的解析ツールの使用における制限を正しく述べているのは次のうちどれですか? [K1]

- A. 静的解析ツールは、コードがコーディング標準を満たしている場合でも、新しいコードに適用すると常に大量の警告メッセージを生成します。
- B. 静的分析ツールを使用してコーディング標準を強制できます。
- C. 静的分析ツールは新しいコードに適用できますが、既存のコードには適用できません
- D. 静的分析ツールは、既存のコードに適用しても警告メッセージを生成しません

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 30**

欠陥レポートからの次の抜粋を考えてみましょう。

障害を再現するために、共通の共有フォルダーにあるテスト ファイル TST\_01\_TC\_16.dat を使用しました。

この抜粋はどのインシデント報告の目的を満たしますか?

- A. 開発者に障害を切り分けるための情報を提供します。
- B. テスト プロセスを改善するためのアイデアを提供します
- C. インシデント レポートに属しません。
- D. テストの進行状況を報告するための情報をテスト リーダーに提供します。

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

開発者に障害を切り分けるための情報を提供することは、この抜粋が満たすインシデント レポートの目的です。この抜粋には、障害を再現するために使用されたテスト ファイルの名前と場所が表示されており、開発者が独自の環境で障害を再現してデバッグするのに役立ちます。はこの目標を次のように定義しています。

インシデント レポートの目的の 1 つは、障害を切り分けるための情報を開発者に提供することです。これは、開発者が障害の原因とその修正方法を理解するために十分な詳細と証拠を提供することを意味します。これには次のような情報が含まれる場合があります。

\* 再現手順: 障害を再現するために実行できる一連の手順。

\* テスト データ: 失敗の原因となったテスト ケースを実行するために使用された入力。

\* テスト環境: 失敗の原因となったテスト ケースを実行するために使用されたハードウェアおよびソフトウェアの構成と設定。

\* 添付ファイル: 失敗の実証または説明に役立つスクリーンショット、ログ、ファイル、またはその他の成果物。

B、C、D は不正解です。テスト プロセスを改善するためのアイデアを提供する (B) ことは、テスト プロセスを改善する方法や将来の同様の障害を防ぐ方法についての提案やフィードバックを提供していないため、この抜粋ではインシデント レポートの目的を満たしていません。この抜粋はインシデントの詳細セクションの一部としてインシデント レポートに含まれるため、インシデント レポートに属さないということは当てはまりません。テストの進捗状況を報告するための情報をテスト リーダーに提供すること (D) は、テストがどれだけ行われたか、または見つかった障害の

数に関する指標や指標を提供していないため、この抜粋では満たすインシデント レポートの目的ではありません。

#### 最新問題: 31

Web サイトのログイン ページをテストする必要があります。ページにはユーザー名とパスワードのフィールドが含まれています。この場合に最も適切なテスト設計手法はどれですか？

- A. デシジョンテーブルのテスト、状態遷移のテスト。
- B. 同値分割、境界値分析。
- C. 探索的テスト、ステートメント カバレッジ。
- D. 決定カバレッジ、フォールト攻撃。

**Answer: A (メッセージを残す)**

開発者に障害を切り分けるための情報を提供することは、特定のテスト ファイルと場所を使用して障害を再現する方法の詳細を示しているため、この抜粋が満たすインシデント レポートの目的です。インシデント レポートは、テスト対象のソフトウェアの予期または望ましい動作から逸脱したイベントを記録する文書です。その目的の 1 つは、障害を切り分けるための情報を開発者に提供することです。これは、ソフトウェアの障害の原因を特定して特定することを意味します。他のオプションは、この抜粋が満たすインシデント レポートの目的ではありません。選択肢 B は不正解です。この抜粋はインシデント レポートではなくテスト レポートに属しているからです。テストレポートは、テスト活動の結果と結果を要約した文書です。選択肢 C は不正解です。この抜粋では、プロジェクト リスクに関する情報、つまりプロジェクトの目的や結果に影響を与える可能性のある潜在的な脅威や不確実性を特定して評価することを意味するプロジェクト マネージャーが提供されていないからです。選択肢 D は不正解です。この抜粋では、テスト管理者にテストの進捗状況を報告するための情報が提供されていません。これは、計画されたテスト活動がどれだけ完了したか、またはまだ残っているかを測定して伝達することを意味します。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：  
[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (36530%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 32

ISTQB シラバスで使用される 4 つのテスト レベルは次のとおりです。

- \* コンポーネント (ユニット) テスト
- ※2 結合テスト
- ※3. システムテスト
- ※4 受け入れテスト

組織は統合テストを廃止したいが、それ以外はVモデルに従いたいと考えています。

次の記述のうち正しいものはどれですか？

- A. 統合テストは重要なテスト レベルではなく、省略できるため許可されます。
- B. テスト レベルは SDLC (ソフトウェア開発ライフ サイクル) モデルに基づいて選択されているため、組織は変更できないため許可されません。
- C. テスト対象のシステムのコンテキストに応じて組織が実行するテスト レベルを決定できるため、許可されます。
- D. 統合テストは非常に重要なテスト レベルであり、これを無視すると製品の品質が明らかに低下することになるため、これは許可されません。

**Answer: B (メッセージを残す)**

テスト レベルは SDLC (ソフトウェア開発ライフ サイクル) モデルに基づいて選択されるため、組織はテスト レベルを変更できないため、これは許可されません。Vモデルは、4つのテスト レベルを定義する SDLC モデルの一種です。

コンポーネントテスト、統合テスト、システムテスト、受け入れテスト。各テスト レベルは開発フェーズに並行して対応します。統合テストは、コンポーネントが正しく連携して一貫して動作することを検証するため、Vモデルの重要な部分です<sup>2</sup>。これについては次のように説明されています。

Vモデルは、システム開発ライフサイクルをグラフィカルに表現したものです。これは、厳密な開発ライフサイクルモデルとプロジェクト管理モデルを作成するために使用されます。Vモデルは、ドイツの V-Modell、一般的なテスト モデル、および米国政府の標準の3つの大きなカテゴリに分類されます。

Vモデルは、プロジェクトの実行および提供において、対応する成果物と併せて実行する必要がある主な手順をまとめたものです。要件定義から保守までのソフトウェア開発活動について説明します。

Vモデルは、開発ライフサイクルの各フェーズとそれに関連するテストのフェーズとの関係を示します。

A、C、Dは不正解です。Aは、統合テストが重要なテスト レベルではなく、省略できることを意味しますが、統合テストはシステムが全体として機能し、その要件を満たしていることを確認するため、これは真実ではありません。Cは、組織がテスト対象システムのコンテキストに応じて実行するテスト レベルを決定できることを暗示していますが、テスト レベルは選択した SDLC モデルとその目的によって決定されるため、これは真実ではありません。Dは、統合テストが非常に重要なテスト レベルであり、これを無視することは製品の品質が明らかに低いことを意味することを意味します。これは真実ですが、Vモデルで統合テストを廃止することが許可されない理由とは関係ありません。

### 最新問題: 33

「終了基準」は次のうちどれですか？

- A. 合格基準、完了基準、合否基準。
- B. コードの範囲、スケジュール、欠陥密度の推定。

C. コンポーネント内の最後の実行可能なステートメント。

D. コスト超過。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

説明

コードの範囲、スケジュール、欠陥密度の推定。終了基準は、テストが完了してシステムがリリースされる前に満たさなければならない条件です。終了基準は、コードまたは要件の範囲、スケジュールまたは予算の制約、欠陥密度または重大度の推定などの要素に基づくことができます。終了基準は、テストをいつ停止し、システムの品質を評価するかを決定するのに役立ちます。終了基準の詳細な説明は、ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド、15 ~ 161 ページに記載されています。

**最新問題: 34**

次のテスト設計手法のうち、ブラック ボックス手法ではないものはどれですか？

A. 同値分割

B. 状態遷移テスト

C. 境界値解析

D. ステートメントのカバレッジ

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

ステートメント カバレッジは、コードの内部構造に関する知識を必要とするため、ブラック ボックス手法ではありません。ブラック ボックス手法は、コードを参照せずに、ソフトウェアの外部の動作と仕様に基づいています。同値分割、状態遷移テスト、境界値分析はすべてブラック ボックス手法の例です12

**最新問題: 35**

必要なテストの範囲を決定する際の決定要因にならないのは次のうちどれですか？

A. テストに使用できる時間

B. テストに関与する特定のテスター

C. テストを行うための予算

D. 製品または機能のリスクのレベル

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 36**

次のプロセスのうち、テスト プロセス全体でトレーサビリティを維持できるように、テストウェアのすべての項目が確実に識別され、バージョン管理され、変更が追跡されるのはどれですか？

A. ソフトウェアトレーサビリティプロセス

B. インシデント管理プロセス

C. 設計プロセスのテスト

D. 構成管理プロセス

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 37**

他のテストよりも静的解析ツールで発見される可能性が高い欠陥は次のうちどれですか？  
テクニック？

- A. 不適切に宣言されて使用されていない変数
- B. 決定範囲が不十分です
- C. 主要な要件の省略
- D. コンポーネントのメモリ リーク

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 38**

構成管理がテスト プロセスをどのようにサポートするかを最もよく説明しているものは次のうちどれですか？

- A. テスターは、一意の識別とバージョン管理を通じてテストされたアイテムを再現できるようになります。
- B. テスターがテスト条件、ケース、データを体系的に設計できるようにします。
- C. インシデントの発見と分類から解決策の修正と確認まで追跡できるようにします。
- D. テスト管理者が、テスト活動をソフトウェア ライフ サイクルに統合および調整する最適な方法を決定するのに役立ちます。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

シラバスによれば、構成管理は、製品のライフサイクル全体を通じて製品の属性の一貫性を確立し、維持するプロセスです。これには、製品のコンポーネントとドキュメントに対する変更の特定、制御、追跡、監査が含まれます。構成管理は、テスターが固有の識別とバージョン管理を通じてテスト項目を再現できるようにすることで、テスト プロセスをサポートします。

これにより、テスターは何がテストされたのかを正確に把握し、欠陥やインシデントを追跡してテスト対象のソフトウェアの正しいバージョンを追跡できるようになります。回答 A は、構成管理がテスト プロセスをどのようにサポートするかを最もよく説明しているため、正解です。他の回答は、構成管理に直接関係しないテストの他の側面について説明しているため、不正確です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 2.2.1、22 ~ 23 ページ。

**最新問題: 39**

探索的テストについて最も適切に説明しているのは次のうちどれですか？

- A. 探索的テストは、ブラック ボックス テスト手法とホワイト ボックス テスト手法の両方を置き換える可能性がある適切なテスト手法です。
- B. 探索的テストには、確実な仕様と、テストの実行に使用できる多くのプロジェクト時間の両方が必要です
- C. 探索的テストは、システムのアーキテクチャと設計に関連するテスト ケースに焦点を当てているため、有効かつ便利なブラック ボックス テスト手法です。
- D. 探索的テストは定義された期間内で使用でき、その間、テスターはガイドとしてテスト憲章に従うことができます。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

正解は D です。これは探索的テストを意味します。探索的テストは、学習、テスト設計、テストの実行を同時に行う経験ベースのテスト手法です<sup>1</sup>。探索的テストは、定義された期間内で使用でき、その間、テスターはガイドとしてテスト憲章に従うことができます。テスト憲章は、探索的テストセッションの範囲、目的、アプローチを指定する文書です<sup>1</sup>。選択肢 A は不正解です。探索的テストは、ブラックボックステスト手法とホワイトボックステスト手法の両方を置き換える適切なテスト手法ではなく、他の手法と併用できる補完的な手法です<sup>1</sup>。選択肢 B は不正解です。探索的テストには、確かな仕様とテストの実行に使用できる多くのプロジェクト時間の両方が必要ありませんが、仕様が不完全または変更されており、時間が限られている状況で使用できます<sup>1</sup>。選択肢 C は不正解です。探索的テストは、システムのアーキテクチャと設計に関連するテストケースに焦点を当てているため、有効で有用なブラックボックステスト手法ではなく、システムとシステムについての学習に焦点を当てた経験ベースのテスト手法です。その動作<sup>1</sup>。参考文献：  
1、セクション 4.2.6

#### 最新問題: 40

テストで何が証明できるでしょうか？

- A. テストにより欠陥がないことが証明できる
- B. テストにより欠陥があることが証明される場合があります
- C. テストにより、ソフトウェアが正しいことを実証できます
- D. テストにより、ソフトウェアに隠れた欠陥がないことが証明できます。

**Answer: B (メッセージを残す)**

テストでは、ソフトウェアに欠陥があることを発見して報告することで、その欠陥を実証できません。考えられるすべてのシナリオと入力をテストすることは不可能であるため、テストでは欠陥がないことを証明することはできません。正しさは主観的かつ相対的な概念であり、利害関係者の期待や要件に依存するため、テストではソフトウェアが正しいことを証明することはできません。隠れた欠陥とはテストやその他の品質保証活動によって検出されない欠陥であるため、テストではソフトウェアに隠れた欠陥がないことを証明することはできません。

#### 最新問題: 41

ソフトウェアシステムは、どのようこそ画面を表示するかを決定するために年齢をチェックします。年齢グループは次のとおりです。グループ I: 0 ~ 12 グループ II: 13 ~ 18 グループ III: 18 歳以上 境界値を表すのは次のうちどれですか？

- A. (0, 12, 13, 18, 19)
- B. (-1, 0, 11, 12, 13, 14, 18, 19)
- C. (4, 5, 15, 20)
- D. (-1, 0, 12, 13, 18, 19)

**Answer: (解答を表示する)**

説明

(0, 12, 13, 18, 19) は、年齢グループの境界値を表します。境界値分析は、入力ドメインまたは等価分割の境界にある値をテストする手法です。これは次のように説明されています。

境界値分析 (BVA) は、有効なパーティションと無効なパーティションの境界値のテストに基づいています。各等価パーティションのエッジでの動作は、パーティション内の動作よりも誤っている可能性が高いため、境界はテストで欠陥が発生する可能性が高い領域です。

(-1,0,11,12,13,14,18,19) (B) は境界値ではありませんが、いくつかの境界値といくつかの非境界値が含まれます。(4,5,15,20) は境界値ではありません。(-1.0,12,13,18,19) (D) -1.0 は整数値ではないため、境界値でもありません。

#### 最新問題: 42

回帰テストについて説明しているのは次のどれですか？

- I. 修正された欠陥の再テスト
- II テスト済みプログラムのテスト
- III プログラム内の新しい機能のテスト
- IV. 回帰テストは機能テストにのみ適用されます
- V 反復可能である必要のないテスト。一度しか使われないので

A. II

B. II, IV, V

C. I, IV

D. I, III, IV

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

説明

回帰テストは、ソフトウェアまたはその環境の変更の結果として導入または発見された欠陥を発見するために、変更後のテスト済みプログラムをテストすることです。回帰テストは、変更が加えられた後も以前に動作していた機能が引き続き動作することを確認します<sup>3</sup>では、回帰テストを次のように定義しています。

回帰テストは、最近のプログラムまたはコードの変更が既存の機能に悪影響を与えていないことを確認するためのソフトウェア テストの一種として定義されます。

回帰テストは、既存の機能が正常に動作することを確認するために再実行される、すでに実行されたテスト ケースの完全または部分的な選択に他なりません。

I、III、IV、V は回帰テストに関する誤った記述です。修正された欠陥の再テスト (I) は、回帰テストではなく、特定の欠陥が解決されたことを検証する確認テストまたは再作業テストです。プログラムの新機能のテスト (III) は回帰テストではなく、新しいコードが新しい要件を満たしていることを検証する機能テストまたは新機能テストです。回帰テストは機能テスト (IV) にのみ適用されますが、これは正しくありません。回帰テストはパフォーマンスやセキュリティなどの非機能面にも適用される可能性があるためです。一度しか使用されないため反復可能である必要がないテスト (V) は、回帰テストではなく、事前定義されたテスト ケースではなく学習と発見に基づく探索的テストまたはアドホック テストです。

#### 最新問題: 43

実稼働システムで、コードコンポーネントがメモリを解放した後にメモリを解放できないという問題が見つかりました。

使い終わった。この欠陥を検出するのに最も効果的だったのは次のツールのうちどれですか？  
パフォーマンステスト中？

- A. 構成管理ツール。
- B. テスト実行ツール。
- C. カバレッジ測定ツール。
- D. 動的分析ツール。

**Answer: D (メッセージを残す)**

最新問題: 44

アジャイル開発はどのライフサイクル モデルに分類できますか？

- A. アジャイル開発はどのライフサイクル モデルにも関連していません
- B. RAD
- C. V モデル
- D. 反復増分。

**Answer: D (メッセージを残す)**

アジャイル開発は、反復的な増分ライフサイクル モデルとして分類できます。このモデルでは、各反復で利害関係者やユーザーが評価できる実用的な製品の増分が提供されます。これについては次のように説明します。

反復増分開発モデルは、要件の作成、システムの設計、構築、テストを小さな部分に分けて行うプロセスです。このモデルは、モジュールを非常に簡単に作成するのに役立つ小さな部分に分割されています。このモデルでは、モジュールは要件、コーディング、設計、テストなどのいくつかのフェーズを通過します。

アジャイル モデルは、あらゆる種類のソフトウェアを開発するための非常に現実的なアプローチであるため、現在のソフトウェア開発業界での使用が主に推奨されています。これは、プロジェクト全体を小さな反復またはモジュールに分割することを意味する反復アプローチに従います。アジャイル開発は、ライフサイクル モデル (A)、RAD (B)、または V モデルとは関係ありません。

最新問題: 45

「テストハーネス」とは何ですか？

- A. 最終テスト レポートで取り上げる必要があるトピックの 1 つ。
- B. テスト ケースで使用されるテスト データの一般的な名前。
- C. 専門家以外のテスターによるテスト ケースの実行を可能にする、テスト ケースの詳細な説明。
- D. テストの実行に必要なスタブとドライバーで構成されるテスト環境。

**Answer: D (メッセージを残す)**

テスト ハーネスは、特にコンポーネントやインターフェイスをテストする場合に、テストの実行に必要なスタブとドライバーで構成されるテスト環境です。したがって、選択肢 D が正しいです。テスト ハーネスは最終テスト レポートのトピックではないため、選択肢 A は不正解です。選択肢 B は不正解です。テスト ハーネスはテスト データの一般名ではありません。

オプション C は不正解です。テスト ハーネスはテスト ケースの詳細な説明ではありません。

最新問題: 46

テストの進行状況を監視するのに役立つ指標は次のうちどれですか？

- A. テスト環境の準備で完了した作業の割合
- B. 製品の要件に対して行われた変更の数
- C. コードに実装されている機能の数
- D. ユーザーマニュアルに対して完了した作業の割合

Answer: A ([メッセージを残す](#))

有効な CTFL\_Syll2018 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の CTFL\_Syll2018 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：  
[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (36530%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 47

安全性が重要なシステムのシステムテストのテスト目標には、すべての未解決の欠陥修正の完了が含まれます。すべてのテスト レベルで欠陥を修正した後は、回帰テストが必要です。テストの目的が達成されたかどうかを判断するのに最も適した指標は、次の 2 つのうちどれですか？ [K2] b. システム テストで回帰テストが実行され、合格する。システムテストでインシデントが解決された c. d. 計画されたテストがシステム テストで実行され、合格します。計画されたテストが実行され、テストのすべてのレベルで合格します。あらゆるレベルのテストで発生および解決されたインシデント

- A. a と e
- B. b と c
- C. d および e
- D. a と b

Answer: ([解答を表示する](#))

テスト目標は、テスト活動が何を達成または達成する必要があるかを定義する特定の目標またはターゲットです<sup>1</sup>。

安全性が重要なシステムのシステムテストのテスト目標には、すべての未解決の欠陥修正の完了が含まれます。すべてのテスト レベルで欠陥を修正した後は、回帰テストが必要です。したがって、このテストの目的が達成されているかどうかを判断するには、次の 2 つの指標が最適です。

\* システム テストで実行され、合格した回帰テスト: このメトリクスは、システム テストで実行され、合格した回帰テストの数を測定します<sup>1</sup>。回帰テストは、以前にテストしたソフトウェアが変

更や欠陥修正後も正しく動作することを検証するテストの一種です<sup>1</sup>。このメトリクスは、すべての未解決の欠陥修正が完了し、システム テストで検証されたかどうかを示すことができます。

\* すべてのレベルのテストで発生および解決されたインシデント: この指標は、すべてのレベルのテストで報告および解決されたインシデントの数を測定します<sup>1</sup>。インシデントとは、テスト中に発生し、調査が必要なあらゆるイベントです<sup>1</sup>。このメトリクスは、すべての欠陥が特定され、修正されたかどうかを示します。

\* あらゆるレベルのテストで。

#### 最新問題: 48

ISTQB 基本テスト プロセスのフェーズは次のうちどれですか?

- A. テスト計画、テスト仕様と設計、テスト実装と実行、終了基準の評価およびレポート、再テストおよびテスト終了アクティビティ
- B. テストの計画と制御。テストの分析と設計、テストの実装と実行、終了の評価基準とレポート、テスト終了アクティビティ
- C. テストの計画と制御。テスト仕様と設計。テストの実装と実行。評価中テスト範囲とレポート。再テストと回帰テスト、テスト終了アクティビティ
- D. テスト計画。テストの分析と設計。テストの実施と管理、テストカバレッジの確認、報告。テスト終了アクティビティ

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 49

テスト レポートからの次の抜粋を考えてみましょう。『モジュール AX45T をテストしましたが、失敗は 1 件だけでした。』障害を再現するために、CK01 サーバーの PR624\_DR78 リポジトリで入手可能なテスト ファイル PR624\_DR78\_TCB0022.pkr を使用しました。この抜粋はどのインシデント報告の目的を満たしますか?

- A. インシデント レポートに属していません
- B. 開発者に障害を切り分けるための情報を提供します。
- C. プロジェクト マネージャーにプロジェクトのリスクに関する情報を提供します。
- D. テスト管理者にテストの進行状況を報告するための情報を提供します。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 50

庭の灌漑システムでは、ユーザーは 2 つの入力を指定できます。

1. 頻度 - 1 日にシステムが自動的にオンになる回数。最低 1 日 1 回、最大 5 回
2. 持続時間 - スイッチがオンになるたびに動作持続時間 (分単位)。1 ~ 60 の範囲 2 値境界値分析の適用 次のオプションのうち、有効な境界値と無効な境界値の正しいテスト セットがあるのはどれですか?

- A. 頻度 1、5; 持続時間 1、60
- B. 頻度 0、1、5、6; 持続時間 59秒、1分、60分、60分1秒

- C. 頻度 0、1、5、6; 期間 0、1、30、60、61
- D. 周波数 0、1、2、5、6; 期間 0、1、30、60、61

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

周波数 0、1、5、6。期間 0、1、30、60、61 は、2 値境界値分析を適用した有効な境界値と無効な境界値の正しいテストセットです。境界値分析は、入力ドメインまたは出力範囲の境界および境界付近の値をテストする手法です。2 値境界値分析では、境界ごとに 2 つの値 (有効な値 1 つと無効な値 1 つ) がテストされます。[頻度] の場合、有効な境界は 1 と 5 であるため、テストセットには境界ごとに 1 つの有効な値 (1 または 5) と 1 つの無効な値 (0 または 6) が含まれている必要があります。期間の場合、有効な境界は 1 と 60 であるため、テストセットには境界ごとに 1 つの有効な値 (1 または 60) と 1 つの無効な値 (0 または 61) が含まれている必要があります。他のオプションは、2 値境界値分析を適用する有効な境界値と無効な境界値のテストセットが正しくありません。オプション A には、各境界の有効な値のみが含まれますが、無効な値は含まれません。オプション B には、境界 (59 秒と 60 分 1 秒) に隣接しない無効な値が含まれています。オプション D には、各境界に 3 つ以上の値が含まれます (周波数の場合は 0、1、2、期間の場合は 0、1、30)。

#### 最新問題: 51

ユースケースからテストケースを導き出すことに関する記述のうち、正しいのはどれですか？

- A. ユースケースのテスト カバレッジを測定できません。
- B. テスト ケースは、定義された動作を実行するように設計されています。
- C. ユース ケースごとにテスト ケースは 1 つだけ存在する必要があります。
- D. テスト ケースは、アクティビティ図がある場合にのみ導出できます。

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

#### 最新問題: 52

次の疑似コードを考慮して、達成するために必要なテスト ケースの最小数を計算します。  
100% の声明および 100% の決定をカバーします。

```
IF user.age > 14 THEN
  IF user.name != blank THEN
    Error message
  ELSE
    IF sex=null or age>120 THEN
      Error message
    ELSE
      Correct entry
    ENDIF
  ENDIF
ELSE
  Error message
ENDIF
```

- A. ステートメント カバレッジ: 4、決定カバレッジ: 5
- B. ステートメントのカバレッジ: 3. 意思決定の対象範囲 4
- C. ステートメント カバレッジ 4. 意思決定カバレッジ 4
- D. ステートメント カバレッジ: 4。決定カバレッジ: 3

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

説明

ステートメントカバレッジを 100% 達成するには、コード内のすべてのステートメントを少なくとも 1 回実行する必要があります。達成するために

100% の意思決定カバレッジでは、コード内のすべての意思決定の考えられるすべての結果を少なくとも 1 回実行する必要があります。この場合、次のテストケースを使用して、ステートメントカバレッジと意思決定カバレッジの両方をカバーできます。

A = 5、B = 4、C = 3、D = 2、E = 1

A = 1、B = 2、C = 3、D = 4、E = 5

A = 3、B = 4、C = 5、D = 2、E = 1

A = 3、B = 2、C = 1、D = 4、E = 5

これら 4 つのテストケースは、コード内のすべてのステートメントと決定によって考えられるすべての結果をカバーします。

したがって、ステートメントと決定の両方のカバレッジを達成するために必要なテストケースの最小数は 4 です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.3.1

#### 最新問題: 53

軽い飲み物の自動販売機をテストする必要があります。自動販売機には、入っている飲み物ごとにボタンがあります。

コインを入れる前にボタンを押すとドリンクの料金が表示されます

十分なコインを投入した後に同じボタンを押すと、ドリンクが分配され、必要に応じて小銭が提供されます)

マシンに特定のドリンクがなくなり、そのドリンクのボタンを押すと、マシンに「販売済み」と表示されます。

アウト」コインが投入されたかどうかに関係なく)。

この状況に最も適したテスト手法はどれですか？

- A. 境界値のテスト
- B. ユースケースのテスト
- C. 等価クラスのテスト
- D. 状態遷移テスト

**Answer: B (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 54

以下のテストデータ (人間の年齢を年単位で表す) のセットが同等性を示していますか？

顧客が 30 代であるかどうかを確認するためのパーティション分割 (年齢が 30 歳から 39 歳の間の人、含む)か否か？

- A. 20. 35、39
- B. 30. 35、25
- C. 25. 30. 40
- D. 30. 39. 45

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 55**

厳しい時間的プレッシャーにさらされている場合に使用するのに適したテスト手法は次のうちどれですか？

- A. 探索的テスト
- B. 構造ベースのテスト
- C. 仕様ベースのテスト
- D. ユースケースのテスト

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

説明

探索的テストは、事前に定義されたテスト計画に従わずに、テスターが直観、知識、スキルに基づいてテストを設計および実行できる一種の経験ベースの手法であるため、厳しい時間的プレッシャーにさらされている場合に使用するのに適したテスト手法です。またはテストケース。探索的テストは、重要な欠陥を迅速に発見し、変化する要件や状況に適応するのに役立つため、テスト時間が非常に限られている場合に役立ちます。他のオプションは、時間的制約が厳しい場合に使用するには適したテスト手法ではありません。構造ベースのテストは、コードカバレッジ、複雑さ、結合などの側面を測定するために、テスト対象のソフトウェアのコードまたは設計を分析する必要がある一種の手法であるため、オプションBは適切なオプションではありません。構造ベースのテストは時間がかかる可能性があり、テスト時間が非常に限られている場合には実行不可能または効果的ではない可能性があります。仕様ベースのテストは、期待される機能や動作を検証するテストケースを設計するために、テスト対象のソフトウェアの要件や仕様を分析する必要がある一種の手法であるため、オプションCは良い選択肢ではありません。仕様ベースのテストも時間がかかる可能性があり、テスト時間が非常に限られている場合には適切または効果的ではない可能性があります。オプションDは、良い選択肢ではありません。ユースケーステストは、エンドツーエンドのユーザーインタラクションと結果を検証するテストケースを設計するために、テスト対象のソフトウェアのユースケースまたはシナリオを分析する必要がある一種の手法であるためです。ユースケースのテストにも時間がかかる場合があり、テスト時間が非常に限られている場合には、関連性がなかったり、効果的でなかったりする可能性があります。

**最新問題: 56**

システムのソフトウェア変更の開発中に、開発者は作業中にミスを犯し、コードに欠陥が生じます。残念ながら、ソフトウェアテストでは障害が発見されず、本番環境にリリースされました。この間違いの決定的な結果は何でしょうか？

- A. システムに障害が発生し、欠陥が発生します。
- B. 小さい値が含まれている場合、システムが失敗する可能性があります
- C. 金銭、時間、またはビジネス上の評判の損失
- D. テストでは契約上の要件が満たされていません

**Answer:** ([解答を表示する](#))

コード内の欠陥が小さな領域に含まれている場合、特定の状況下でシステムに障害が発生し、欠陥が生じる可能性があります<sup>1</sup>。ただし、これはフォールトが実行されるかどうかには依存するため、明確な結果ではありません。他のオプションも、この間違いの明確な結果ではありません。オプション A では、障害が原因でシステムが常に失敗すると想定していますが、障害がまったく実行されない場合、または重要な機能に影響を与えない場合は当てはまらない可能性があります<sup>1</sup>。オプション C では、欠陥により金銭、時間、ビジネス上の評判にマイナスの影響があると想定していますが、欠陥が軽微な場合や重要な利害関係者に影響を与えない場合は当てはまらない可能性があります<sup>1</sup>。オプション D は、障害のせいでテストによって契約上の要件が満たされていないことを前提としていますが、テストが契約に従ってその目的と範囲を満たしている場合はそうでない可能性があります<sup>1</sup>。

#### 最新問題: 57

ブラック ボックス テスト設計手法とホワイト ボックス テスト設計手法の主な違いは次のうちどれですか？

- A. ブラック ボックス手法ではソフトウェア コードを使用してテスト ケースを導出しますが、ホワイト ボックス手法ではそれを使用しません。
  - B. ホワイト ボックス手法はソフトウェアのモデルからテスト ケースを導き出しますが、ブラック ボックス手法はそうではありません。
  - C. ホワイト ボックス手法ではコード カバレッジの範囲を測定できますが、ブラック ボックス手法では測定できません。
  - D. ホワイト ボックス手法では機能設計仕様を使用してテスト ケースを導き出しますが、ブラック ボックス手法ではテスト ケースを導き出します。
- ない。

**Answer: C (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 58

次の疑似コードを考えてみましょう

```
If (Walking && Midnight)
  If (Raining)
    Take umbrella and search light
  Else
    Take searchlight
  End IF
Else if (Running && Sunshine)
  IF (Raining)
    Take umbrella
  End IF
Else keep doing what you were doing
End IF
```

ステートメント カバレッジと意思決定カバレッジを 100% カバーするには、最小でいくつのテスト ケースが必要ですか？

- A. ステートメントに 5、決定に 5
- B. ステートメントの場合は 4、決定の場合は 5
- C. ステートメントの場合は 8、決定の場合は 6
- D. ステートメントの場合は 6、決定の場合は 8

**Answer: B (メッセージを残す)**

ステートメントカバレッジを100%カバーするには、コード内のすべてのステートメントを少なくとも1回実行する必要があります。カバーするために

100%の意思決定カバレッジでは、コード内のすべての分岐を少なくとも1回実行する必要があります。ステートメントとディシジョンの両方のカバレッジを達成するために必要なテストケースの最小数は、ステートメントの場合は4、ディシジョンの場合は5です。考えられるテストケースのセットの1つを次に示します。

| テストケース | 入力 | 出力 | ステートメントの対象範囲 | 意思決定の対象範囲 || TC1 | ウォーキング = True、真夜中 = False、雨が降っている = False、ランニング = False | 傘を取る | 写真 傘を取る S1、S2、S3、S4、S5 | D1-T、D2-T || TC2 | ウォーキング = False、真夜中 = True、雨が降っている = False、ランニング = False | サーチライト | S1、S2、S6、S7 | D1-F、D3-T || TC3 | ウォーキング = False、真夜中 = False、雨が降っている = True、ランニング = False | 傘とサーチライトを持ってください | S1、S2、S6、S8、S9 | D1-F、D3-F、D4-T || TC4 | ウォーキング = False、真夜中 = False、雨が降っている = False、ランニング = True | やったことを続けてください | S1、S2、S6、S8、S10 | D1-F、D3-F、D4-F |

**最新問題: 59**

郵便為替システムは、送金手数料を計算するように設計されています。

- 1 から 1999 までの金額には 10 ユーロがかかります。

- 2000～5000の金額には15ユーロがかかります

- 1 ユーロ未満または 5000 ユーロを超える金額は受け付けられません。整数値のみが発生できると仮定します。

これらの金額セットのうち、すべての等価クラスをカバーするものはどれですか？

A. 0-1999-2000-5000

B. 1-2000-5001-10000

C. 0-100-2000-6000

D. 99-1-2000-4999,99

**Answer: C (メッセージを残す)**

で与えられた要件は、

画像が指定します

の料金

～に基づく送金

金額

送金された金額。

金額は 1 ～ 5000 ユーロの範囲で指定でき、金額の範囲ごとに異なる料金が適用されます。

この要件をテストするには、等価分割を使用できます。これは、入力値または出力値を、テスト対象のシステムによって同じ方法で処理されることが期待されるグループまたはパーティションに分割することを含む仕様ベースのテスト手法です。たとえば、要件に基づいて、入力量の次の等価分割を特定できます。

※EP1：金額1（無効）

- \* EP2: 1 <= 金額 <= 1999 (有効、料金 = 10 ユーロ)
- \* EP3: 2000 <= 金額 <= 5000 (有効、料金 = 15 ユーロ)

※EP4 : 金額 >5000 (無効)

すべての等価パーティションをカバーする金額のセットは C. 0-100-2000-6000 です。この金額セットには、各等価パーティションからの 1 つの値が含まれており、考えられるすべてのシナリオが確実にテストされます。例えば :

- \* TC1: 金額 = 0 -> 無効な入力
- \* TC2: 金額 = 100 -> 有効な入力、料金 = 10 ユーロ
- \* TC3: 金額 = 2000 -> 有効な入力、料金 = 15 ユーロ
- \* TC4: 金額 = 6000 -> 無効な入力

他の金額セットは、同じパーティションに属する値が含まれるか、異なるパーティションに属する値が除外されるため、すべての等価パーティションをカバーしません。例えば :

- \* A. 0-1999-2000-5000 -> この金額セットは、EP2 に属する 2 つの値 (1999 および 2000) を含み、EP3 に属する値を除外するため、すべての等価パーティションをカバーするわけではありません。
- \* B. 1-2000-5001-10000 -> この金額セットは、EP4 に属する 2 つの値 (5001 および 10000) を含み、EP2 に属する値を除外するため、すべての等価パーティションをカバーしません。
- \* D. 99-1-2000-4999.99 -> この金額セットには、整数ではない値 (4999.99) が含まれているため、すべての等価パーティションがカバーされません。これは、整数値のみが発生し得るという前提に違反します。

同値分割の詳細については、[A Study Guide to the ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus]、第 4 章、セクション 4.2 を参照してください。

#### 最新問題: 60

次のどの状況で保守テストが必要ですか? [K1]

- A. 新しいプラットフォームへのソフトウェアの移行
- B. 既存システムの代替品の初期開発中のテスト
- C. 新しいソフトウェア ツールの購入
- D. 回帰スイートの更新

**Answer: A (メッセージを残す)**

保守テストが必要な状況は、A. 新しいプラットフォームへのソフトウェアの移行です。

新しいプラットフォームへのソフトウェアの移行は、提供されるソフトウェア製品に影響を与える一種の変更であり、ソフトウェア製品が新しいプラットフォーム上で正しく一貫して動作することを確認するためのメンテナンス テストが必要です。新しいプラットフォームは、ソフトウェア製品をサポートしたり、ソフトウェア製品と対話したりする、別のハードウェア、オペレーティング システム、ネットワーク、データベース、ブラウザなどです。ソフトウェアを新しいプラットフォームに移行すると、互換性の問題、パフォーマンスの問題、セキュリティの問題などが発生する可能性があります、これらは保守テストによって検出して解決する必要があります。移行テストの

詳細な説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、82 ページを参照してください。

**最新問題: 61**

システムテストに当てはまるものは次のうちどれですか？

- a) 法的要件を満たす可能性があります。
- b) システム仕様をテストベースとして使用できます。
- c) 多くの場合、ビジネス ユーザーの責任となります。
- d) 主な目標は自信を確立することです。
- e) システム間の通信に重点を置く必要があります。

- A. a と c。
- B. b および d。
- C. a および b。
- D. c および e。

**Answer: B (メッセージを残す)**

システム テストは、システム全体をその要件と仕様に照らしてテストすることに焦点を当てたテスト レベルです。システム テストは、機能、パフォーマンス、信頼性、使いやすさ、セキュリティなど、システムの機能面と非機能面の両方に適用されます。システム テストには、次のようないくつかの目的があります。

※規格や規制への準拠などの法的要件を満たしています。

\* システム要件、システム設計、ユーザーストーリー、ユースケースなどのシステム仕様をテストベースとして使用する。

\* リリースまたは展開の準備ができているか、使用への適合性、品質と信頼性など、システムに対する信頼を確立する。

したがって、ステートメント a と b はシステム テストに適用されます。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 5.2.2

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら:

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

**最新問題: 62**

次の記述のうち、保守テストを最もよく特徴づけるものはどれですか? [K2]

**A.** メンテナンス テストはテスト環境の変更によってトリガーされ、テスト ツールを使用して回帰テストを実行します。

B. メンテナンス テストはソフトウェア環境の変更によってトリガーされ、構造テストを使用して変更が正しく機能することを確認します。

C. メンテナンス テストは、最初の納品前に開発中のソフトウェアに変更が加えられたことによってトリガーされ、テスト計画を使用してどれだけの回帰テストを行うかを決定します。

D. メンテナンス テストは、提供されたソフトウェアの変更によってトリガーされ、影響分析を使用して必要な回帰テストの量を最小限に抑えます。

**Answer: D (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 63

ソフトウェアでは、ファイルの保存に 1 秒未満という規定の要件よりもはるかに長い時間がかかることが判明しました。

調査の結果、ループ内に不必要なチェックがあり、ファイルの保存操作が遅くなっていることが判明しました。ソフトウェアが望ましい応答時間を満たせないことは、その一例です。

A. 失敗

B. 欠陥

C. エラー

D. 欠陥ではありません

**Answer: A (メッセージを残す)**

#### 説明

ソフトウェアが要求された応答時間を満たせないことは、障害の一例です。障害とは、コンポーネントまたはシステムが指定された制限内で必要な機能を実行しないイベントです。障害は、エンドユーザーまたはテスターによって、期待された結果からの逸脱として観察されます。失敗を次のように定義します。

失敗: コンポーネントまたはシステムが、期待される配信、サービス、または結果から逸脱すること。

B、C、D は不正解です。ソフトウェアが望ましい応答時間を満たせないことは、欠陥 (B)、エラー、または欠陥ではない (D) の例ではありません。欠陥とは、必要な機能を実行できなくなる原因となるコンポーネントまたはシステムの欠陥です。エラーとは、誤った結果を生み出す人間の行為です。

「欠陥ではない」とは、無効または範囲外として拒否またはクローズされたインシデント レポートを説明するために使用される用語です。

ではこれらの用語を次のように定義しています。

欠陥: コンポーネントまたはシステムが必要な機能を実行できなくなる原因となる、コンポーネントまたはシステムの欠陥。

エラー: 誤った結果を生み出す人間の行為。

欠陥ではありません: このインシデント レポートに関して欠陥がないことを示すインシデント レポート ステータス。

#### 最新問題: 64

テスト制御アクティビティではないものは次のうちどれですか？

- A. 時間的プレッシャーのため、テストの優先順位を再設定する
- B. テスト環境の実行可能性に基づいてテスト スケジュールを変更します。
- C. テスト計画にテストの一時停止と再開の基準を記述する
- D. 修正をビルドに受け入れる前に開発者による再テストを要求する開始基準を設定します。

**Answer: C (メッセージを残す)**

テスト管理は、テストの監視とテストの進捗報告からの情報に基づいて意思決定を行うテスト管理活動です。テスト管理アクティビティには次のものが含まれます。

- \* 時間的プレッシャーによりテストの優先順位を再設定する
- ※ 試験環境の都合により試験日程を変更する場合があります
- \* テストレベルまたはテストアクティビティの開始および終了基準の設定
- \* テスト計画からの逸脱を解決するための修正措置を開始する テスト計画にテストの一時停止と再開の基準を記述することは、テスト管理活動ではなく、むしろテスト計画活動です。テストの一時停止と再開の基準は、テストの実行に影響を与える予期せぬイベントや問題が発生した場合に、いつテストを停止および再開するかを定義するために使用されます。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 2.4.2 および 2.4.3

#### 最新問題: 65

静的テスト手法と動的テスト手法を比較した場合、次の記述のうち正しいものはどれですか？

- A. 静的テストは障害を検出しますが、動的テストは障害の原因のみを検出します。
- B. レビューなどの静的テスト手法を動的テストの前に実行できるため、欠陥をより安価に削除できます。
- C. 静的テストはコードの実行に基づいていますが、動的テストは検査と分析に依存しています。
- D. 静的テストのみが欠陥を特定する目的を持っています。

**Answer: B (メッセージを残す)**

静的テストと動的テストは、テスト対象のソフトウェアまたはシステムを評価する方法が異なる 2 つのタイプのテストです。静的テストは、テスト対象のソフトウェアやシステムを実行するのではなく、レビュー、検査、ウォークスルー、チェックリスト、静的分析ツールなどのさまざまな手法を使用して分析するタイプのテストです。動的テストは、テストの一種です。これには、テストケースを使用してテスト対象のソフトウェアまたはシステムを実行し、実際の結果と期待される結果を比較することが含まれます。レビューなどの静的テスト手法は、動的テストの前に実行できるため、欠陥をより安価に削除できます。

これは、静的テストは、動的テスト中または展開後にコストが高くなり修正が困難になる前に、ソフトウェア開発ライフサイクルのどの段階でも欠陥を発見し、作業成果物の品質を向上させるのに役立つためです。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 3.1 および 3.2

#### 最新問題: 66

以下のテスト データ (人間の年齢を年で表す) のセットは、顧客が 30 代 (年齢が 30 歳から 39 歳の間の人) であるかどうかを検証するための等価分割を示していますか？

- A. 25. 30. 40
- B. 30. 35、25
- C. 20. 35、39
- D. 30. 39. 45

**Answer: A (メッセージを残す)**

25、30、40 は、顧客が 30 代かどうかを検証するための等価分割を示すテスト データです。等価分割は、入力ドメインを、同様に動作するか、同じ出力を生成することが期待されるパーティションに分割する手法です。テスト ケース 1 で次のように説明されているように、各パーティションには少なくとも 1 つの代表値が必要です。

等価パーティショニング (または等価クラス パーティショニング) は、ソフトウェア ユニットの入力データを、テスト ケースを導き出すことができる等価データのパーティションに分割するソフトウェア テスト手法です。原則として、テスト ケースは各パーティションを少なくとも 1 回カバーするように設計されています。

同値分割の基本概念は、同値クラスの代表値を使用することで、そのクラスの他の値を使用するよりもテスト ケースでより多くのエラーを検出できるということです。

age パラメーターの入力ドメインは、0 以下、1 ~ 29、30 ~ 39、40 以上の 4 つのパーティションに分割できます。最初と最後のパーティションは無効であるため、人間が生きられる年齢の範囲外です。2 番目と 3 番目のパーティションは、人間の可能な年齢の範囲内であるため、有効です。テスト データ 25、30、および 40 は、各パーティションからの 1 つの値を表し、有効な場合と無効な場合の両方をカバーします。

B、C、D は不正解です。B には、40 以上の無効なパーティションの代表値が含まれません。C には、0 以下の無効なパーティションの代表値が含まれません。D には、1 から 29 までの有効なパーティションの代表値は含まれません。

#### 最新問題: 67

動的分析ツールは次の目的で使用されます。

- A. ファイルまたはデータベース間の違いを判断します。
- B. さまざまな条件下でシステムがどのように動作するかを監視し、レポートします。
- C. ソフトウェアの実行中にメモリ リークなどの欠陥を検出します。
- D. 実行された特定のタイプのコード構造の割合を測定します。

**Answer: C (メッセージを残す)**

説明

動的分析ツールは、ソフトウェアの実行中にメモリ リークなどの欠陥を見つけるために使用されます。動的分析ツールは、さまざまな条件下でソフトウェアの動作とパフォーマンスを監視し、異常やエラーがあれば報告します。動的分析ツールは、比較ツールの機能であるファイルまたはデータベース間の差異を判断するためには使用されません。動的分析ツールは、コード カバレッジ ツールの機能である、実行された特定の種類のコード構造の割合を測定するためには使用されません。

### 最新問題: 68

基礎レベルのシラバスには、テストの主要な基本原則が記載されています。次のどれですか。これらの基本原則の1つを説明する文はありますか？

- A. 自動テストを使用すると、製品の品質についてより自信を持って発言できます。手動テストよりも。
- B. 十分なリソースとテスト ツールがあれば、ソフトウェアの完全なテストが可能です
- C. ソフトウェア システムの場合、通常の状態ではすべての入力と出力をテストすることはできません。組み合わせ。
- D. テストの目標は、ソフトウェアに欠陥がないことを示すことです

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 69

次の記述のうち、正しいものはどれですか？

- I) テスト計画活動にはテストオブジェクトの選択が含まれます
- II) テスト戦略の実装はテスト計画の一部ではありません
- III) 適切なテスト手法の選択はテスト設計の一部です
- IV) テストスケジュールと終了基準の変更はテスト計画の一部です

- A. I、II
- B. II、III
- C. I、IV
- D. III、IV

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

説明

テスト計画アクティビティには、テスト対象のコンポーネントまたはシステムであるテスト オブジェクトの定義が含まれるため、ステートメント I は真実です。テスト戦略の実装はテスト計画の一部であり、適用するテスト アプローチとテスト レベルの定義に関与するため、ステートメント II は誤りです。テスト設計活動には、テスト条件からテスト ケースを導き出すための適切なテスト手法の選択が含まれるため、ステートメント III は当てはまります。ステートメント IV は真実であり、テスト計画アクティビティには、プロジェクトのライフサイクル全体にわたるテスト スケジュールと終了基準の定義と更新が含まれます。参考文献: ISTQB Certified Tester Foundation Level シラバス 2018、セクション 2.1

### 最新問題: 70

機能テストと構造テストは、どのテスト レベルで個別にまたは一緒に使用できる代替テスト タイプですか? [K1]

- A. すべてのテスト レベル
- B. 統合テストから受け入れテストまでのすべてのレベル
- C. コンポーネント テスト レベルのみ
- D. 統合テストおよびシステム テスト レベルのみ

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 71

次のリストのうち、レビュー プロセスを成功させるために一般的に見られるものはどれですか？ [K2] それぞれのレビューには明確に定義された目的があります。欠陥の数が少ないほど、レビュープロセスは優れています。c. レビューの目的に適した人材が関与する d. e. 学習とプロセスの改善に重点が置かれています。経営陣はプロセスにまったく関与しません。f. チェックリストはプロセスの速度を低下させるため、使用しないでください。見つかった欠陥は歓迎され、客観的に表現されます

- A. a、f、g。
- B. b、c、f。
- C. a、c、および d。
- D. d、e、および g。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

説明

各レビューには明確に定義された目的があり、レビューの目的に適した人材が関与し、学習に重点が置かれており、通常、レビュー プロセスを成功させるにはプロセスの改善が見られます<sup>1</sup>。レビューは静的テストの一種で、欠陥の発見、品質の向上、またはその他の目的の達成を目的として、人間によるソフトウェア成果物の検査が含まれます<sup>1</sup>。レビュープロセスには、レビューの目的、範囲、期待される結果を指定する、明確に定義された目的が必要です<sup>1</sup>。レビューを効果的に実行するための適切なスキル、知識、経験、役割を備えたレビュー担当者、モデレータ、著者、マネージャーなど、レビューの目的に適した人物が関与する必要があります<sup>1</sup>。また、レビューによってソフトウェア成果物、プロセス、参加者のスキルを向上させるためのフィードバックや提案が得られるため、学習とプロセスの改善にも重点を置く必要があります<sup>1</sup>。したがって、通常、これらの特性により、レビュー プロセスが成功することがわかります。

最新問題: 72

統合テストで使用されているアプローチは次のうちどれですか？

- A. 構造のみ
- B. ユーザビリティ
- C. 機能のみ
- D. 機能と構造の両方

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

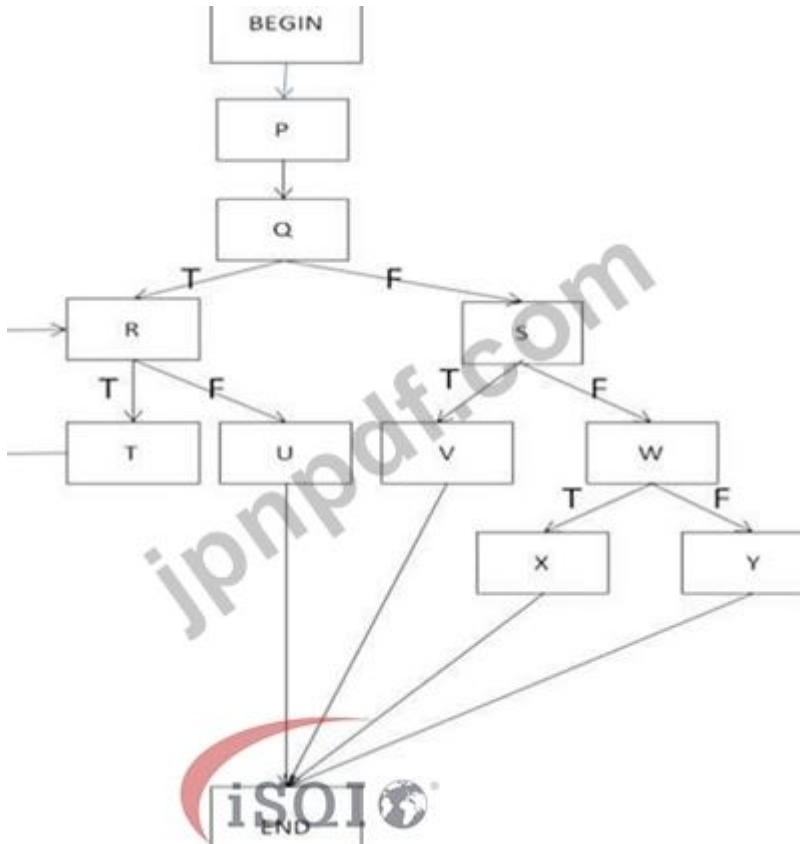
最新問題: 73

以下のフロー グラフは、コンポーネント テストの終了時に 100% のステートメント カバレッジと 100% の意思決定カバレッジが必要なプログラムのロジックを示しています。[K4] 次のテストケースが実行されました。

パス P、Q、R、U をカバーするテスト ケース 1

パス P、Q、S、V をカバーするテスト ケース 2

パス P、Q、S、W、X をカバーするテスト ケース 3  
 パス P、Q、S、W、Y をカバーするテスト ケース 4  
 展示を参照してください



- A. ステートメント カバレッジと意思決定カバレッジは両方とも 100% 未満です
- B. ステートメント カバレッジは 100% です。決定カバレッジは 100% 未満です
- C. ステートメント カバレッジは 100% です。決定カバレッジは 100%
- D. ステートメント カバレッジは 100% 未満です。決定カバレッジは 100% です。

Answer: [解答を表示する](#)

最新問題: 74

ブラックボックス テストを正しく説明しているものは次のどれですか。」

- A. 外部の影響を避けるために、他のコンポーネントから分離して個々のソフトウェア コンポーネントをテストします。
- B. ソフトウェア システムの入力と trfe 出力の動作を調査するテスト。
- C. テスターの能力と、同様のアプリケーションやテクノロジーに関する直感と経験に基づいたテスト (体系的なテクニックを強化するために使用される場合があります)
- D. コンポーネント間のインターフェイスおよびシステムのさまざまな部分との相互作用のテスト

Answer: B ([メッセージを残す](#))

ブラックボックス テストは、ソフトウェア システムの内部構造や実装を考慮せずに、ソフトウェア システムの入力と出力の動作を調査するテスト手法です。したがって、選択肢 B が正しいです。選択肢 A は、ソフトウェア システムの内部構造または実装に焦点を当てたホワイトボックス テストについて説明しているため、不正解です。選択肢 C は、テスターの直感と経験に依存する探

素的テストについて説明しているため、不正解です。選択肢 D は、コンポーネントまたはシステム間のインターフェイスと相互作用をテストする統合テストについて説明しているため、不正解です。

参考文献: [Certified Tester Foundation Level シラバス]、セクション 4.1

**最新問題: 75**

ソフトウェアのライフサイクル モデルに関係なく、テスターにとって適切なテスト手法を表すものは次のうちどれですか？

使用済み？

- A. プロジェクトのコストを削減するために、開発レベルとテスト レベルの比率を最小限に抑える必要があります。
- B. ドラフトが利用可能になり次第、要件やユーザー ストーリーのレビューに参加する必要があります。
- C. 対応する開発レベルが完了したら、テスト分析を開始する必要があります。
- D. 同じテスト目標が各テスト レベルに適用されることを確認する必要があります。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 76**

査読とは何ですか？

- A. モデレータのいない非公式なレビュー
- B. 開発者とテスターが一緒に行うレビュー
- C. 開発者のみが行うレビュー
- D. 同じ組織レベルの同僚によって行われたレビュー

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

説明

ピアレビューは、開発者、テスター、マネージャーなど、同じ組織レベルの同僚によって行われるレビューです。モデレータなしの非公式なレビューはウォークスルーと呼ばれます。開発者とテスターが一緒に行うレビューは検査と呼ばれます。開発者のみによって行われるレビューは、特定の種類のレビューではありません。

参考資料: Certified Tester Foundation Level (CTFL) シラバス - ASTQB、セクション 3.1.1、18 ページ

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら:

最新問題: 77

ソフトウェア製品のテストに必要なテスト作業に最も影響を与える要因は次のうちどれですか?

[K1]

- A. テストを実行できるスタッフの数
- B. テスト計画の詳細レベル
- C. 製品の信頼性とセキュリティの要件
- D. 使用されるテスト推定方法

Answer: C ([メッセージを残す](#))

ソフトウェア製品のテストに必要なテストの労力は、製品のサイズと複雑さ、要件と設計文書の品質、製品のテスト容易性、テスト戦略と範囲、テスト環境とツールなどのさまざまな要因によって異なります。、テスターのスキルと経験、関係者の品質への期待と基準<sup>1</sup>。これらの要素の中でも、製品の信頼性とセキュリティの要件は、ソフトウェア製品のテストに必要なテスト作業に最も影響します<sup>1</sup>。信頼性とセキュリティは、ソフトウェア製品が指定された条件下でその意図された機能をどの程度うまく実行し、不正なアクセスや危害からソフトウェア製品を保護するかを測定する品質属性です<sup>1</sup>。信頼性とセキュリティのテストには、信頼性テスト、セキュリティテスト、侵入テスト、ストレステストなど、より厳密で徹底したテスト手法が必要です<sup>1</sup>。これらの手法を効果的に実行するには、より多くの時間、リソース、ツール、スキルが必要になる場合があります<sup>1</sup>。したがって、製品の信頼性とセキュリティの要件は、ソフトウェア製品のテストに必要なテスト作業に最も影響します。

最新問題: 78

通常、ツールによる静的分析を使用して特定されるのは次のうちどれですか? [K1]

- A. 変数が間違った値に設定されています
- B. 潜在的な無限ループ
- C. メモリリーク
- D. エラーメッセージのスペルミス

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 79

システムが新しいユーザーのパスワードを一時パスワードに設定します  
一時パスワードは、ユーザー名の最初の sft: 文字に基づく乱数です。  
ユーザー名が 6 文字未満の場合、システムはエラーメッセージを表示します。  
ユーザー名文字列の等価クラスを表現できるものは次のうちどれですか?

- A. {エラーメッセージが表示されました}  
{エラーメッセージが表示されない}
- B. {永久パスワードを持つユーザー名}  
{一時パスワードを持つユーザー名}

C. {6文字未満のユーザー名}

{6文字以上のユーザー名}

D. {乱数}

{エラーメッセージ}

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 80

ユースケーステストの典型的な利点は何ですか？

A. 考えられる状態遷移における失敗の検出

B. システム等価性パーティショニングの明確な識別

C. ビジネス プロセス フロー内の障害の検出。これは、現実世界でのシステムの使用を強調します。

D. システム コンポーネントのバグの特定。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

ユースケーステストは、ユースケースに基づいたシナリオを使用して、ユーザーの観点からシステムの機能と使いやすさをテストする手法です。ユースケースは、特定の目標を達成するために、システムが1つ以上のアクター（ユーザーまたは他のシステム）とどのように対話するかを説明したものです。ユースケーステストの一般的な利点は、ビジネス プロセス フロー内の障害を発見することです。これにより、現実世界でのシステムの使用が強調されます。これは、ユースケースのテストでは、システムの個々のコンポーネントや機能ではなく、さまざまな状況でさまざまなアクターがシステムをどのように使用するかに焦点を当てているためです。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.5.2

#### 最新問題: 81

プロジェクトのテスト レベルで最高レベルのテスト独立性を達成できるのは次のうちどれですか？

A. テスト チームが実行できる適切なテストを設計できるように開発者をトレーニングします。

B. テストの設計と実行を別の会社に委託する

C. 会社の独立したテスト チームにテストを設計および実行させる

D. バイアスを避けるため、テスト設計中のテスターと開発者の接触を最小限に抑えます。

**Answer: (解答を表示する)**

企業の独立したテスト チームにテストを設計および実行させると、ソフトウェア開発に参与する開発者やその他の利害関係者の偏見や影響が軽減されるため、プロジェクトのテスト レベルで最高レベルのテストの独立性が達成されます。独立したテスト チームは、開発のプレッシャーや期限に影響されることなく、別の視点を提供してテスト活動に集中できます<sup>1</sup>。他のオプションでは、プロジェクトのテスト レベルで最高レベルのテスト独立性を実現できません。オプション A は、テスト チームが実行できる適切なテストを設計するように開発者をトレーニングしても、依然として開発者の観点からバイアスや影響が生じる可能性があるため、良いオプションではありません<sup>1</sup>。オプション C は、良い選択肢ではありません。バイアスを避けるためにテスト設計中

にテスターと開発者の接触を最小限に抑えると、効果的なテストと欠陥解決に不可欠なコミュニケーションとコラボレーションが減ってしまうからです1。オプション D は、テストの設計と実行を別の会社にアウトソーシングすると、契約上の問題、文化の違い、品質管理の喪失などのリスクや課題が生じるため、良い選択肢ではありません。

**最新問題: 82**

通常、テスト概要レポートに記載されないものは次のうちどれですか？

- A. 将来のプロジェクトへの変更を決定するために学んだ教訓の分析。
- B. 計画日を超えてテストを継続することに経済的メリットがあるかどうか。
- C. テストされなかったシステムの機能とその理由。
- D. テスト中に見つかった未解決の欠陥に関連するリスク。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 83**

どのタイプのレビューの主な目的は次のとおりですか。

議論、意思決定、代替案の評価、欠陥の発見、技術的問題の解決とチェック仕様、計画、規制、基準への適合性？

- A. チュートリアル
- B. 検査
- C. 非公式レビュー
- D. 技術レビュー

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

**最新問題: 84**

次のリストのうち、基本的なテスト プロセスの主なアクティビティの正しい順序を表しているものはどれですか (他のすべてのアクティビティと並行して実行する必要がある制御アクティビティは除く)。

- A. 計画、分析と設計、実行、ログ記録とレポート作成、回帰テスト
- B. 計画、分析、設計と実装、実行、ログ記録、テスト終了アクティビティ、終了基準の評価。
- C. 計画、分析とレポート、設計と実装、実行、テスト終了アクティビティ、終了基準の評価。
- D. 計画、分析と設計、実装と実行、評価終了基準とレポート、テスト終了アクティビティ

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 85**

デバッグとテストは、ソフトウェア開発ライフサイクルにおける重要なアクティビティです。

「デバッグ」アクティビティは次のうちどれですか？

- a) 特定、失敗
- b) 障害の原因の特定
- c) 欠陥の修正
- d) 修正を確認すると障害が解決されました

- A. a と d
- B. a と b
- C. b & c
- D. c & d

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

b と c は、障害の原因の特定とソフトウェアの欠陥の修正を伴うデバッグ アクティビティです。デバッグは、ソフトウェア障害の原因を見つけて除去するプロセスです。他のオプションは、アクティビティのデバッグではなく、アクティビティのテストです。オプション A は、予想される結果と実際の結果を比較することによってソフトウェアの障害を特定することを含むため、テスト アクティビティです。オプション D は、ソフトウェアを再テストすることによって修正によって障害が解決されたことを確認することを含むため、テスト アクティビティです。

#### 最新問題: 86

次のテスト実行結果のうち、ソフトウェアの全体的な品質が向上する可能性があるのはどれですか。

- I) テストケースが成功する
- II) テストケースが失敗し、欠陥が記録され、その後修正される
- III) テスト環境が利用できないため、一部のテストは延期されます
- IV) バグが見つかったが、対応するテストケースがない

- A. I および IV
- B. I および II
- C. I、II、III
- D. I、II、IV

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 87

次の記述のうち正しいものはどれですか？

- A. ペア プログラミングは、開発者とテスターがペアになって行われます。
- B. ペア プログラミングは、コード検査の別名です。
- C. ペア プログラミングは通常、ウォーターフォール モデルで使用されます。
- D. ペア プログラミングは、とりわけ、非公式なレビュー方法です。

**Answer: (解答を表示する)**

ペア プログラミングは、2 人のプログラマーが同じワークステーションで同じコードを共同で作業するソフトウェア開発手法です。ドライバーと呼ばれる 1 人のプログラマーがコードを作成し、ナビゲーターと呼ばれるもう 1 人のプログラマーがコードをレビューしてフィードバックや提案を提供します。ペアプログラミングは、プログラマー間の継続的なコミュニケーションとコラボレーションを必要とし、互いの作業をチェックし、知識やスキルを共有するため、コーディング技術であるだけでなく、非公式なレビュー方法でもあります。

ペア プログラミングは、欠陥の削減、コードの可読性の向上、学習の機会の強化、創造性とイノベーションの促進により、ソフトウェア開発の品質と生産性を向上させることができます。ペア

プログラミングは通常、エクストリーム プログラミング (XP)、スクラム、カンバンなどのアジャイル手法で使用されます。これは、コード インспекションの代替用語ではありません。コード インспекションは、レビュー担当者のグループが、事前に定義されたルールと役割に従って、構造的かつ体系的な方法でコードの一部を検査する正式なレビュー方法です。また、ペア プログラミングでは、両方のプログラマーが同じレベルの専門知識と、作業しているコードに精通している必要があるため、開発者とテスターをペアにして行うこともできません。ペア プログラミングの詳細については、ISTQB ファウンデーション レベル 2018 シラバスの学習ガイド、第 31 章を参照してください。

#### 最新問題: 88

あなたは、新しいテスト ツールを組織に導入し、パイロット プロジェクトを計画しています。このパイロット プロジェクトの主な目的は何ですか？

- A. 組織内の現在のプロジェクトのコストをすぐに節約するには
- B. 組織がテスト プロセスを改善していることを競合他社に示すため
- C. テスト チームのモチベーションを高め、テスターに大切にされていると感じてもらうため
- D. ツールの詳細と、ツールが既存のプロセスにどのように適合するかを確認するには

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

新しいテスト ツールを組織に導入するためのパイロット プロジェクトの主な目的は、ツールの詳細と、それが既存のプロセスにどのように適合するかを学ぶことです。これを次のように述べています。

新しいテスト ツールを組織に導入する前に、実際の環境で効果的かつ効率的にツールを使用する方法や、他のツールやプロセスとどのように相互作用するかを学ぶために、パイロット プロジェクトを実施する必要があります。

パイロット プロジェクトは、ツールのセットアップと評価に追加のリソースと時間が必要になる可能性があるため、組織 (A) の現在のプロジェクトのコストを直ちに節約することを目的としたものではありません。パイロット プロジェクトは、組織がテスト プロセス (B) を改善していることを競合他社に示すことを目的としたものではありません。これは、外部関係者には見えない、または関係がない可能性がある内部活動であるためです。パイロット プロジェクトは、ツールが適切でないか使いにくい場合に抵抗やフラストレーションを引き起こす可能性があるため、テスト チームのモチベーションを高めたり、テスターに価値があると感じさせることを目的としたものではありません。

#### 最新問題: 89

「経験に基づいた」テスト設計手法は、通常...

- A. デシジョン テーブルを使用して、実行するブール テスト条件を生成します。
- B. システムまたはソフトウェアの構造をコンポーネント、統合、またはシステム レベルで特定します。

C. テスターのスキル、直感、経験を利用して、エラーの推測と探索的テストを使用してテストケースを導き出します。

D. テスト条件から仕様および要件に至るまでのトレーサビリティを確立します。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

経験ベースのテスト設計手法は、テスト担当者のスキル、直感、経験を利用して、エラーの推測と探索的テストを使用してテストケースを導き出す手法です<sup>1</sup>。エラー推測は、常識とこれまでの経験を使用してシステムのどこに欠陥が発生するかを推測する手法です<sup>1</sup>。探索的テストは、学習、テスト設計、テスト実行を同時に行うアプローチです<sup>1</sup>。経験に基づくテスト設計手法は通常、他のより正式な手法を適用するための情報や時間が不十分な場合に使用されます<sup>1</sup>。デシジョンテーブルを使用したり、システムやソフトウェアの構造を特定したり、テスト条件から仕様や要件に至るまでのトレーサビリティを確立したりすることはありません。

### 最新問題: 90

テストは最新のソフトウェア リリースに対して指定されており、ユーザーはこれらを優先します。

ただし、以下の表に示すように、テスト間には依存関係がいくつかあります (たとえば、テスト ID. '123' は、テスト ID. '456' が正常に完了するまで実行できません)。

Test ID.	Description	Prioritisation	Dependency
1	List all users on screen	Low	
2	Regression test of daily processing	Medium	
3	Create an invoice	High	4
4	Change user details	Medium	1
5	Print all outstanding invoices	High	
6	Chase all outstanding invoices	Medium	5
7	Regression test of weekly processing	High	2
8	Amend invoice details	Medium	3
9	Bank reconciliation processing	Medium	3
10	Mark invoice as paid	High	9

優先順位と依存関係の条件を最もよく満たすテスト実行スケジュールはどれですか？

A. 3、5、7、10、2、4、6、8、9、1。

B. 5、7、4、3、9、10、1、6、8、2。

C. 6、1、2、9、4、3、5、7、8、10。

D. 1、4、3、5、2、7、9、10、6、8。

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

### 説明

シラバスによれば、テスト実行のスケジューリングとは、テストサイクルで実行するテストケースまたはテスト手順を割り当て、順序付けするプロセスです。テスト実行のスケジュール設定では、テストケースまたはテスト手順の優先順位と依存関係、およびテストリソースと環境の可用

性を考慮する必要があります。答え B は、表に示されている優先順位と依存関係の条件を最もよく満たしているため、正解です。答え B は次のロジックに従います。  
依存関係のない最も優先度の高いテスト (5 と 7) から始めます。  
次に、5 と 7 (それぞれ 4 と 3) に依存するテストを実行します。  
次に、依存関係のない残りの優先度の高いテスト (9 と 10) を実行します。  
その後、9 と 10 (それぞれ 1 と 6) に依存するテストを実行します。  
最後に、依存関係のない優先度の低いテスト (8 と 2) を実行します。  
他の回答は、依存関係の条件に違反しているか、優先順位に従っていないため、不正確です。たとえば、回答 A はテスト 10 の前にテスト 2 を実行しますが、テスト 2 はテスト 10 に依存しているため許可されません。回答 C はテスト 9 の前にテスト 6 を実行しますが、テスト 6 はテスト 9 に依存しているため許可されません。  
9. 回答 D は、テスト 9 の前にテスト 1 を実行しますが、テスト 1 はテスト 9 に依存しているため、これは許可されません。  
参考文献: [Certified Tester Foundation Level Syllabus]、セクション 5.3.1、60 ~ 61 ページ。

#### 最新問題: 91

次の記述のうち、正しいものはどれですか?

- I) テスト計画活動にはテストオブジェクトの選択が含まれます
- II) テスト戦略の実装はテスト計画の一部ではありません
- III) 適切なテスト手法の選択はテスト設計の一部です
- IV) テストスケジュールと終了基準の変更はテスト計画の一部です

- A. I.IV
- B. III. IV
- C. II、III
- D. I、II

Answer: A ([メッセージを残す](#))

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。  
GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：  
[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 92

インシデントに関する次の記述のうち、真実ではないものはどれですか?

- A. 実際の結果と期待される結果の間の差異はインシデントとして記録する必要があります

B. ソフトウェア製品の開発、レビュー、テスト、または使用中にインシデントが発生する可能性があります。

C. インシデントは、発見と分類から修正と確認に至るまで追跡する必要があります。

解決。

D. インシデントは実際の結果と期待される結果の間の矛盾であるため、提起することはできません。

開発中

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 93

ISTQB 基本テスト プロセスのフェーズは次のうちどれですか？

A. テスト計画。テストの分析と設計。テストの実装と管理、テストカバレッジの確認とレポート。  
テスト終了アクティビティ

B. テストの計画と制御。テスト仕様と設計。テストの実装と実行。テストカバレッジとレポートの  
評価。再テストと回帰テスト、テスト終了アクティビティ

C. テストの計画と制御。テストの分析と設計、テストの実装と実行、終了基準の評価とレポート、  
テスト終了アクティビティ

D. テスト計画、テスト仕様と設計、テスト実装と実行、終了基準の評価とレポート、再テストと  
テスト終了アクティビティ

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

テストの計画と制御、テストの分析と設計、テストの実装と実行、終了基準の評価とレポート、  
テスト終了アクティビティは、ISTQB の基本的なテスト プロセスのフェーズです。基本的なテスト  
プロセスは、ソフトウェア システムのテストに関わる基本的なアクティビティとタスクを記述す  
る一般的なモデルです。これらのフェーズを次のように定義します。

テストの計画と制御: このフェーズには、テストの目的、範囲、戦略、リソース、スケジュール、リ  
スク、指標などの定義と、テスト プロセス全体にわたるテスト活動の監視と制御が含まれます。

テスト分析と設計: このフェーズでは、要件仕様やユーザーストーリーなどのテストベースのレ  
ビュー、テスト項目、仕様、ソフトウェアの動作、構造の分析に基づいたテスト条件の特定、テスト  
条件と設計手法に基づいた高レベルのテストケースの設計が含まれます。要件とテスト対象シス  
テムのテスト可能性を評価し、終了基準を定義します。

テストの実装と実行: このフェーズには、テスト ケースの開発と優先順位付け、テスト データの  
作成とテスト手順の作成、テスト環境が正しく設定されていることの確認、テスト ケースの実行  
が含まれます。

#### 最新問題: 94

ブラックボックス手法を最もよく説明しているのは次のうちどれですか？

A. コード内のすべての可能な分岐がテストされるようにします。

B. 完全性を確保するためにデシジョン カバレッジを使用します。

C. コンポーネントまたはシステムの内部構造を参照せずに実行できます。

D. システムの内部構造に基づいています。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 95

システムのテスト段階中および運用環境への納品後に見つかったすべての欠陥の分類を含む文書を検討してください。この文書は、次のどのテスト設計手法のテストの基礎と見なすことができますか？

- A. 構造ベースのテスト
- B. 経験ベースのテスト
- C. 判定カバレッジテスト
- D. 仕様ベースのテスト

Answer: B ([メッセージを残す](#))

#### 説明

経験ベースのテストは、システムのテスト段階中および運用環境への納品後に見つかったすべての欠陥の分類を含む文書をテストの基礎とみなすことができるテスト設計手法です。経験ベースのテストは、テスト者の知識と直観に依存し、同様のシステム、テクノロジー、ドメイン、または欠陥に関する経験に基づいてテスト ケースを設計および実行する手法です。システムのテスト段階中および運用環境への納品後に見つかったすべての欠陥の分類を含む文書は、テスト担当者が潜在的な欠陥が発生しやすい領域やシナリオを特定し、それに応じてテスト作業に集中するための貴重な情報と洞察を提供します<sup>1</sup>。次のようにテストします。

経験ベースのテスト手法は、テスト者の経験、知識、直観に基づいています。これらの技術は、欠陥を発見し、障害を明らかにするのに効果的なテストを設計するテスト者のスキルを活用します。

経験ベースのテスト手法は、テスト対象のシステムに利用可能なドキュメントが存在しないか不十分な場合、またはより正式な手法を適用するのに十分な時間がない場合によく使用されます。

経験に基づいたテスト手法の例をいくつか示します。

エラーの推測: テスターは個人的な経験や直感を使用して、どの機能が失敗するかエラーを引き起こす可能性があるかを推測し、それに応じてテスト ケースを設計します。

探索的テスト: テスターは、反復的かつ対話型のアプローチを使用して、システムについて学習し、テスト ケースを設計し、テストを実行し、結果を報告します。

チェックリストベースのテスト: テスターは、これまでの経験やベスト プラクティスに基づいて、テスト中に検証または完了する必要がある項目やタスクのリストを使用します。

A、C、D は不正解です。構造ベースのテスト、意思決定カバレッジ テスト、および仕様ベースのテストは、システム テスト段階中および運用環境への納品後に見つかったすべての欠陥の分類を含む文書をテストの基礎とみなすことができるテスト設計手法ではありません。構造ベースのテストは、コンポーネントまたはシステムの内部構造の情報を使用してテスト ケースを導き出す手法です。意思決定カバレッジ テストは、コード内の各意思決定で考えられるすべての結果 (真と偽) を少なくとも 1 回カバーすることを目的とした構造ベースのテストの一種です。仕様ベースのテストは、システムの要件と機能を使用してテスト ケースを導き出す手法です。これらの手法では、テスト対象システムのソース コードまたはドキュメントへのアクセスが必要ですが、シス

テム テスト段階および運用環境への納品後に見つかったすべての欠陥の分類を含むドキュメントによって提供されるものではありません。

#### 最新問題: 96

テスト設計とは何ですか？

- A. システムが指定された要件を満たしていることを確認するためにシステムをテストする全体的なプロセス。
- B. テスト対象のシステムによって実装された機能を実行するためのテスト手法を選択するプロセス
- C. 一般的なテスト目標を具体的なテスト条件とテスト ケースに変換するプロセス
- D. 製品の高リスク領域に焦点を当てて製品リスクのレベルを軽減するテストのアプローチ

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 97

ISTQB シラバスで使用される 4 つのテスト レベルは次のとおりです。

コンポーネント (ユニット)テスト

2 結合テスト

3. システムテスト

4 受け入れテスト

組織は統合テストを廃止したいが、それ以外は V モデルに従いたいと考えています。

次の記述のうち正しいものはどれですか？

- A. 統合テストは重要なテスト レベルではなく、省略できるため許可されます。
- B. テスト レベルは SDLC (ソフトウェア開発ライフ サイクル) モデルに基づいて選択されているため、組織は変更できないため許可されません。
- C. テスト対象のシステムのコンテキストに応じて組織が実行するテスト レベルを決定できるため、許可されます。
- D. 統合テストは非常に重要なテスト レベルであり、これを無視すると製品の品質が明らかに低下することになるため、これは許可されません。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

説明

テスト レベルは SDLC (ソフトウェア開発ライフ サイクル) モデルに基づいて選択されるため、組織はテスト レベルを変更できないため、これは許可されません。V モデルは、4 つのテスト レベルを定義する SDLC モデルの一種です。

コンポーネントテスト、統合テスト、システムテスト、受け入れテスト。各テスト レベルは開発フェーズに並行して対応します。統合テストは、コンポーネントが正しく連携して一貫して動作することを検証するため、V モデルの重要な部分です2。これについては次のように説明されています。

V モデルは、システム開発ライフサイクルをグラフィカルに表現したものです。これは、厳密な開発ライフサイクル モデルとプロジェクト管理モデルを作成するために使用されます。V モデル

は、ドイツの V-Modell、一般的なテスト モデル、および米国政府の標準の 3 つの大きなカテゴリに分類されます。

V モデルは、プロジェクトの実行および提供において、対応する成果物と併せて実行する必要がある主な手順をまとめたものです。要件定義から保守までのソフトウェア開発活動について説明します。

V モデルは、開発ライフサイクルの各フェーズとそれに関連するテストのフェーズとの関係を示します。

A、C、D は不正解です。A は、統合テストが重要なテスト レベルではなく、省略できることを意味しますが、統合テストはシステムが全体として機能し、その要件を満たしていることを確認するため、これは真実ではありません。C は、組織がテスト対象システムのコンテキストに応じて実行するテスト レベルを決定できることを暗示していますが、テスト レベルは選択した SDLC モデルとその目的によって決定されるため、これは真実ではありません。D は、統合テストが非常に重要なテスト レベルであり、これを無視することは製品の品質が明らかに低いことを意味することを意味します。これは真実ですが、V モデルで統合テストを廃止することが許可されない理由とは関係ありません。

#### 最新問題: 98

使用されているソフトウェア ライフサイクル モデルに関係なく、テスターにとって適切なテスト手法を表すものは次のうちどれですか？

- A. 対応する開発レベルが完了したら、テスト分析を開始する必要があります。
- B. ドラフトが利用可能になり次第、要件やユーザー ストーリーのレビューに参加する必要があります。
- C. 同じテスト目標が各テスト レベルに適用されることを確認する必要があります。
- D. プロジェクトのコストを削減するために、開発レベルとテスト レベルの比率を最小限に抑える必要があります。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 説明

ドラフトが利用可能になり次第、要件やユーザー ストーリーのレビューに参加する必要があります。これは、使用されているソフトウェア ライフサイクル モデルに関係なく、テスターにとって優れたテスト方法を示すオプションです。これにより、テスターは早期にフィードバックを提供し、潜在的な欠陥を特定し、明確にすることができるからです。テストの目的と範囲<sup>1</sup>。要件やユーザー ストーリーのレビューにテスターが早期に関与することで、ソフトウェアの品質とテスト容易性が向上し、テストのコストと労力が削減されます<sup>1</sup>。他のオプションは、使用されるソフトウェア ライフサイクル モデルに関係なく、テスターにとって適切なテスト方法とは言えません。オプション A は、テストの遅延や非効率を避けるために、対応する開発レベルが完了してからではなく、できるだけ早くテスト分析を開始する必要があるため、良い選択肢ではありません<sup>1</sup>。オプション C は、テストの冗長性やギャップを避けるために、同じテスト目標ではなく、異なるテスト目標を各テスト レベルに適用する必要があるため、良い選択肢ではありません<sup>1</sup>。オプション D は、プロジェクト コストを削減するために開発レベルとテスト レベルの比率を最小限に抑え、

プロジェクトのニーズとリスクに応じて開発レベルとテストレベルのバランスを取る必要があるため、良い選択肢ではありません<sup>1</sup>。

#### 最新問題: 99

テストレポートに関する次の記述のうち、正しいものはどれですか？

- I. テストレポートはテストチームによって承認されるものとします。
- II. 試験報告書は利害関係者に意思決定の根拠となる情報を提供するものとする。
- III. テストレポートは、テスト期間中に何が起こったかを要約するものとします。
- IV. テストレポートは開発チーム、テストチーム、顧客によって承認されるものとします。
- V. テストレポートには、残りのリスクに関する情報が含まれるものとします。

- A. II、IV
- B. II、III、IV
- C. I、III、V
- D. II、III、V

**Answer: D (メッセージを残す)**

II、III、Vはテストレポートに関する真実の記述です。テストレポートは、テスト結果、テスト範囲、残りのリスク、および次のステップの推奨事項の概要を提供するため、意思決定の基礎となる情報を関係者に提供するものとします(II)。テストレポートは、テスト活動、テスト目的、テスト方法、テスト環境、およびテストインシデントを説明するため、テスト期間中に何が起こったかを要約するものとします(III)。テストレポートには、残りのリスク(V)に関する情報が含まれなければなりません。テストレポートは、test1でテストレポートを次のように定義し、システムの品質またはパフォーマンスに影響を与える可能性のある不確実性または潜在的な障害の領域を特定するためです。

テストレポートは、テストの結果を要約して関係者に伝える文書です。テストレポートには通常、次の情報が含まれます。

- \* テストの概要: 範囲、目的、アプローチ、結果など、テストプロセスの簡単な概要。
- \* テスト評価: テスト範囲、欠陥ステータス、リスク評価など、終了基準および品質基準に対するテストプロセスの評価。
- \* テストの結論: テスト結果と評価に基づいて、テスト対象のシステムがリリースまたは展開に適しているかどうかについての結論。
- \* テストの推奨事項: 欠陥の修正、さらなるテストの実施、改善の実施など、テスト後に取りべきアクションに関する推奨事項。

IとIVは検査報告書に関する虚偽の陳述です。テストレポートは、テストチーム(I)によって承認されるものではありません。通常、テストレポートは、テストレポートに基づいて決定を下す責任と権限を持つ上位機関または指定された利害関係者によって承認されるためです。テストレポートは、利益相反や意思決定の遅れを引き起こす可能性があるため、開発チーム、テストチーム、および顧客(IV)によって承認されないものとします。

#### 最新問題: 100

次の文は、「Standard for Software Test Documentation」仕様 (IEEE 829) を参照しています。

どの文が正しいですか？

- A. この標準からの逸脱は、経営陣、マーケティング、開発部門によって承認される必要があります。
- B. このテスト計画の概要は軍事プロジェクトに関連しています。消費者市場プロジェクトの場合は、項目が少ない別の仕様があります。
- C. ほとんどのテスト文書体系はこの仕様にある程度準拠しており、特定の状況や組織に合わせて変更が加えられています。
- D. 高品質のテスト文書化体制の鍵は、この標準を厳密に遵守することです

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 101

「コンポーネントのテスト」について説明していないものは次のうちどれですか？

- A. コンポーネント テストは、モジュール間のインターフェイスとシステムのさまざまな部分の相互作用をテストします。
- B. コンポーネント テストは、テスト対象のコードにアクセスし、単体テスト フレームワークやデバッグ ツールなどの開発環境のサポートを利用して行われます。
- C. コンポーネントのテストにより、機能が検証されます。個別にテスト可能なソフトウェア モジュール、プログラム、オブジェクト、クラスなど。
- D. コンポーネント テストのスタブでは、テスターの作業を容易にするためにドライバーとシミュレーターを有効に利用できます。

**Answer:** A ([メッセージを残す](#))

#### 説明

コンポーネント テストがモジュール間のインターフェイスやシステムのさまざまな部分の相互作用をテストするという記述は、コンポーネント テストについては説明していません。コンポーネント テストは、モジュール、プログラム、オブジェクト、クラスなど、個別にテスト可能な個々のソフトウェア コンポーネントをテストするプロセスです。コンポーネント テストでは、コンポーネントの機能と品質を他のコンポーネントから分離して検証します。コンポーネント テストでは、統合テストで行われるように、コンポーネント間のインターフェイスや相互作用はテストされません。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 5.1.2

#### 最新問題: 102

一般的なテスト目的ではないものは次のうちどれですか？

- A. システムのステータスに関する情報の提供
- B. 欠陥の防止
- C. ソフトウェアの欠陥の検索
- D. ソフトウェアをデバッグして欠陥の原因を見つけます

**Answer:** ([解答を表示する](#))

欠陥の原因を見つけるためにソフトウェアをデバッグすることは、テストの一般的な目的ではありません。デバッグは、ソフトウェアの障害の原因を発見、分析、除去するプロセスです。デバッグは通常、テスターがテスト中に見つかった欠陥を報告した後、開発者によって行われます。テストは、テスト ケースを適用して欠陥を見つけ、その品質に関する情報を提供することによってソフトウェアを評価するプロセスです。テストには次のようないくつかの共通の目的があります。

\* リリースの準備状況、要件への準拠、リスクと問題など、システムのステータスに関する情報を提供します。

\* レビュー、検査、静的分析など、ソフトウェア開発ライフサイクル全体を通じてグッドプラクティスを適用することにより、欠陥を防止します。

\* ソフトウェアの機能、品質、パフォーマンス、セキュリティなどのさまざまな側面をカバーするテスト ケースを適用することにより、ソフトウェアの欠陥を発見します。

したがって、ステートメント D は正しくありません。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 1.1 および 1.2

### 最新問題: 103

ソフトウェア製品のテストに必要なテスト作業に最も影響を与える要因は次のうちどれですか？  
[K1]

- A. テストを実行できるスタッフの数
- B. テスト計画の詳細レベル
- C. 製品の信頼性とセキュリティの要件
- D. 使用されるテスト推定方法

**Answer: C (メッセージを残す)**

#### 説明

ソフトウェア製品のテストに必要なテストの労力は、製品のサイズと複雑さ、要件と設計文書の品質、製品のテスト容易性、テスト戦略と範囲、テスト環境とツールなどのさまざまな要因によって異なります。、テスターのスキルと経験、関係者の品質への期待と基準<sup>1</sup>。これらの要素の中でも、製品の信頼性とセキュリティの要件は、ソフトウェア製品のテストに必要なテスト作業に最も影響します<sup>1</sup>。信頼性とセキュリティは、ソフトウェア製品が指定された条件下でその意図された機能をどの程度うまく実行し、不正なアクセスや危害からソフトウェア製品を保護するかを測定する品質属性です<sup>1</sup>。信頼性とセキュリティのテストには、信頼性テスト、セキュリティ テスト、侵入テスト、ストレス テストなど、より厳密で徹底したテスト手法が必要です<sup>1</sup>。これらの手法を効果的に実行するには、より多くの時間、リソース、ツール、スキルが必要になる場合があります<sup>1</sup>。したがって、製品の信頼性とセキュリティの要件は、ソフトウェア製品のテストに必要なテスト作業に最も影響します。

### 最新問題: 104

次の疑似コードを考えてみましょう。

1. 始める
2. X、Yを入力
3.  $X > Y$  の場合

4. \_\_Print (X, 'より大きい', Y)
- 5.その他
6. \_\_Print (Y, 'は以上です', X)
- 7.Endlf
- 8.終わり

100% のステートメント カバレッジと 100% の両方を保証するために必要なテスト ケースの最小数はどれくらいですか？

決定カバレッジ？

- A. ステートメント カバレッジ = 3、意思決定カバレッジ = 3
- B. ステートメント カバレッジ = 2、意思決定カバレッジ = 1
- C. ステートメント カバレッジ = 2、意思決定カバレッジ = 2
- D. ステートメント カバレッジ = 1、意思決定カバレッジ = 2

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 105

以下のフロー グラフは、コンポーネント テストの終了時に 100% のステートメント カバレッジと 100% の意思決定カバレッジが必要なプログラムのロジックを示しています。[K4] 次のテスト ケースが実行されました。

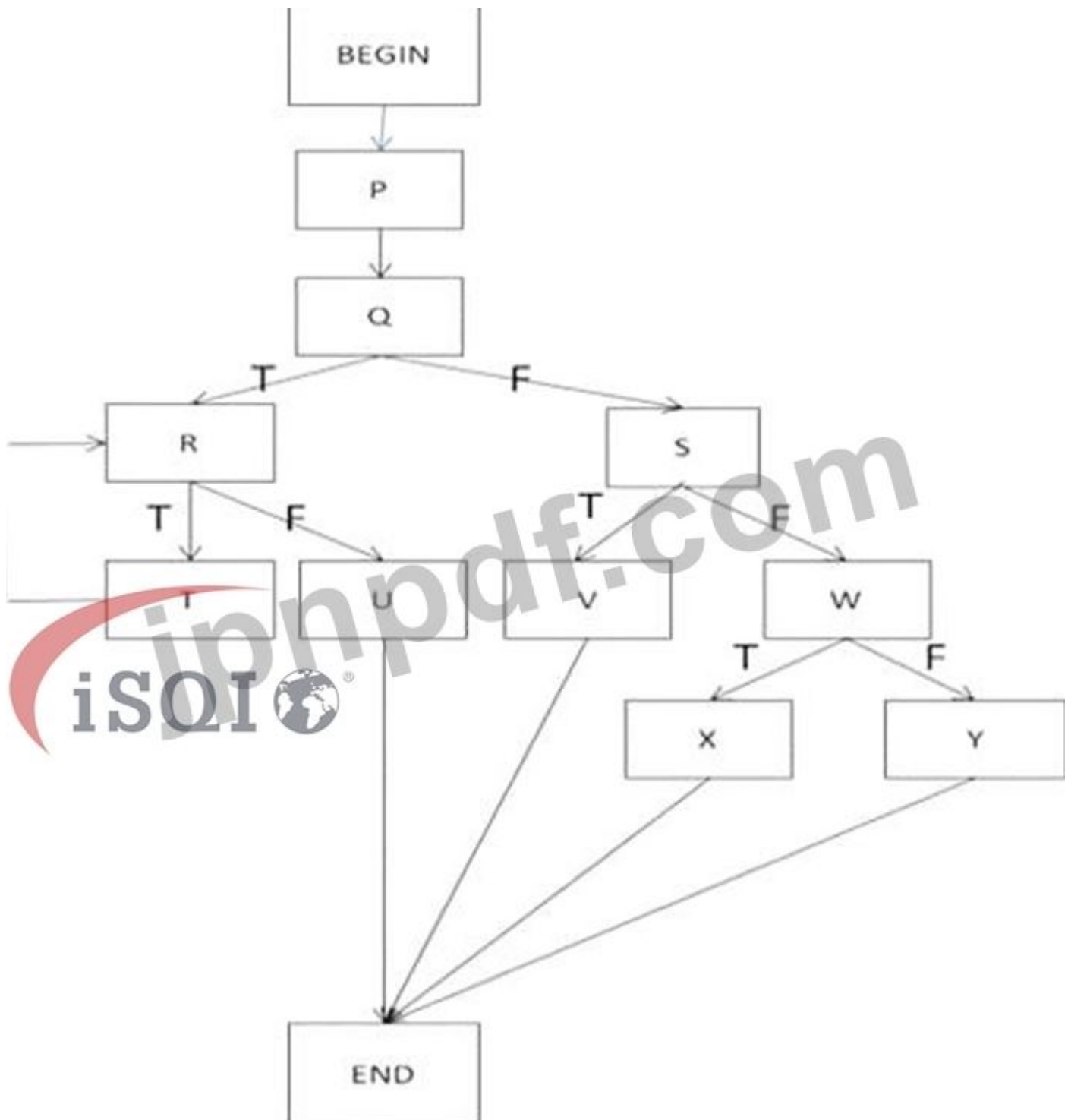
パス P、Q、R、U をカバーするテスト ケース 1

パス P、Q、S、V をカバーするテスト ケース 2

パス P、Q、S、W、X をカバーするテスト ケース 3

パス P、Q、S、W、Y をカバーするテスト ケース 4

展示を参照してください



- A. ステートメント カバレッジは 100% です。決定カバレッジは 100%
- B. ステートメント カバレッジは 100% 未満です。決定カバレッジは 100% です。
- C. ステートメント カバレッジは 100% です。決定カバレッジは 100% 未満です
- D. ステートメント カバレッジと意思決定カバレッジは両方とも 100% 未満です

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**説明**

ステートメント カバレッジと決定カバレッジは両方とも 100% 未満です。ステートメント カバレッジは、ソースコード内のすべての実行可能ステートメントがテストスイートによって少なくとも 1 回実行されることを要求する基準です<sup>1</sup>。意思決定カバレッジは、ソースコード内のすべての意思決定 (または分岐) が、テストスイートによって少なくとも 1 回は true と false の両方の結

果を取ることを要求する基準です<sup>1</sup>。以下のフロー グラフは、コンポーネント テストの終了時に 100% のステートメント カバレッジと 100% の意思決定カバレッジが必要なプログラムのロジックを示しています。フロー グラフには 9 つのノード (A、B、C、D、E、F、G、H、I) と 10 つのエッジ (1、2、3、4、5、6、7、8、9、10) があります。エッジは実行可能なステートメントを表し、ノードは決定または分岐を表します。

!フローグラフ

次のテスト ケースが実行されました。

パス ABCDEFGHI をカバーするテスト ケース 1

パス ABCDEFGH をカバーするテスト ケース 2

パス ABCDEF をカバーするテスト ケース 3

パス ABCDE をカバーするテスト ケース 4

これらのテスト ケースによって達成されるステートメント カバレッジと意思決定カバレッジを計算するには、次の式を使用できます。

ステートメント カバレッジ = (実行されたステートメントの数 / ステートメントの合計数) x

100% ディシジョン カバレッジ = (実行されたディシジョンの数 / ディシジョンの合計数) x

100% この場合、テスト ケースによって実行されるステートメントの数は 8 (エッジ

1、2、3、4、5、6、7、9)。フロー グラフ内のステートメントの総数は 10 (エッジ 1 ~ 10) です。したがって、テスト ケースによって達成されるステートメント カバレッジは次のようになります。

ステートメント カバレッジ =  $(8 / 10) \times 100\% = 80\%$

テスト ケースによって実行される決定の数も 8 (ノード A、B、C、D、E、F、G、および H) です。フロー グラフ内の決定の総数も 10 (ノード A ~ J) です。したがって、テスト ケースによって達成される決定カバレッジは次のようになります。

意思決定カバレッジ =  $(8 / 10) \times 100\% = 80\%$

したがって、ステートメント カバレッジと決定カバレッジは両方とも 100% 未満です。ステートメント カバレッジとディシジョン カバレッジを 100% 達成するには、エッジ 8 と 10、およびノード I と J をカバーするためにさらに 2 つのテスト ケースが必要です。

最新問題: 106

	Rule 1	Rule 2	Rule 3	Rule 4	Rule 5	Rule 6	Rule 7
<b>Conditions</b>							
Full Member	Y	N	N	N	N	N	N
Loyalty Card holder	Don't care	Y	Y	Y	Y	N	N
18 Holes	Don't care	Y	Y	N	N	Y	N
9 Holes	Don't care	N	N	Y	Y	N	Y
Buggy/Cart Request	Don't care	N	Y	N	Y	Don't care	Don't care
<b>Actions</b>							
No charge on Green Fees	Y	N	N	N	N	N	N
£12 Green Fees	N	N	N	Y	Y	N	N
£16 Green Fees	N	N	N	N	N	N	Y
£18 Green Fees	N	Y	Y	N	N	N	N
£22 Green Fees	N	N	N	N	N	Y	N
Buggy/Cart allowed	Y	Y	Y	Y	Y	N	N
Buggy/Cart Free	Y	N	N	N	N	N	N
Buggy/Cart £5	N	N	Y	N	Y	N	N

上の決定表は、グリーンフィーとバギー/カートのレンタルに関するゴルフクラブの価格体系を反映しています。

次の2つのテストケース (TC1 と TC2) のそれぞれで期待される結果 (アクション) は何ですか？

\* TC 1 - ポールは正会員ではなく、ロイヤルティ カード所有者であり、バギー/カートで 18 ホールをプレーすることを要求しています。

\* TC 2 - シェリルは正会員ではなく、ロイヤルティ カードを持っておらず、バギー/カートで 9 ホールをプレーすることを要求しています。

**A.** TC1 ~ E17 の合計料金ですが、バギーは許可されません。TC2 - E21 バギーレンタルを含む合計料金

**B.** バギーのレンタルを含む TC1 ~ E23 の合計料金。TC2 - E21 バギーレンタルを含む合計料金

**C.** バギーのレンタルを含む TC1 ~ E23 の合計料金。TC2 - E16 の合計充電量、ただしバギーは許可されない

**D.** バギーのレンタルを含む TC1 ~ E18 の合計料金。TC2 - E16 の合計充電量、ただしバギーは許可されない

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の  
GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら:

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (36530%OFF問題集と正解  
付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 107

使用されているソフトウェア ライフサイクル モデルに関係なく、テスターにとって適切なテスト  
手法を表すものは次のうちどれですか?

- A. 対応する開発レベルが完了したら、テスト分析を開始する必要があります。
- B. ドラフトが利用可能になり次第、要件やユーザー ストーリーのレビューに参加する必要があります。
- C. 同じテスト目標が各テスト レベルに適用されることを確認する必要があります。
- D. プロジェクトのコストを削減するために、開発レベルとテスト レベルの比率を最小限に抑える  
必要があります。

**Answer: B (メッセージを残す)**

ドラフトが利用可能になり次第、要件やユーザー ストーリーのレビューに参加する必要があります。これは、使用されているソフトウェア ライフサイクル モデルに関係なく、テスターにとって優れたテスト方法を示すオプションです。これにより、テスターは早期にフィードバックを提供し、潜在的な欠陥を特定し、明確にすることができからです。テストの目的と範囲<sup>1</sup>。要件やユーザー ストーリーのレビューにテスターが早期に関与することで、ソフトウェアの品質とテスト容易性が向上し、テストのコストと労力が削減されます<sup>1</sup>。他のオプションは、使用されるソフトウェア ライフサイクル モデルに関係なく、テスターにとって適切なテスト方法とは言えません。オプション A は、テストの遅延や非効率を避けるために、対応する開発レベルが完了してからではなく、できるだけ早くテスト分析を開始する必要があるため、良い選択肢ではありません<sup>1</sup>。オプション C は、テストの冗長性やギャップを避けるために、同じテスト目標ではなく、異なるテスト目標を各テスト レベルに適用する必要があるため、良い選択肢ではありません<sup>1</sup>。オプション D は、プロジェクト コストを削減するために開発レベルとテスト レベルの比率を最小限に抑え、プロジェクトのニーズとリスクに応じて開発レベルとテスト レベルのバランスを取る必要があるため、良い選択肢ではありません<sup>1</sup>。

#### 最新問題: 108

結合テストには以下のような特徴があります。

- I. 段階的に実行できます
  - II. 常にシステムテスト後に行われます
  - III. 機能テストが含まれます
  - IV. 非機能テストが含まれます
- A. I、I と IV は正しいです
  - B. I、III と IV は正しいです
  - C. TI は正しいです
  - D. II と III は正しいです

**Answer: (解答を表示する)**

**説明**

統合テストは、システムのさまざまなコンポーネントまたはサブシステム間の相互作用をテストするプロセスです。次のような特徴があります。

これは段階的に実行できます。つまり、システム全体が統合およびテストされるまで、コンポーネントまたはサブシステムが1つずつ統合およびテストされます。

通常、システムテストの前に行われます。システムテストは、システム全体を要件や仕様に照らしてテストするプロセスです。

これには、システムまたはそのコンポーネントの機能と動作を検証するテストである機能テストが含まれます。

これには、システムまたはそのコンポーネントの品質特性 (パフォーマンス、信頼性、セキュリティなど) を検証するテストである非機能テストが含まれます。

したがって、ステートメント I、III、IV は正しいです。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 5.1.2 および 5.2.2

**最新問題: 109**

エラーの推測を最もよく説明しているのは次のうちどれですか？

- A. エラーの推測には、経験、欠陥データ、またはソフトウェアが失敗する理由に関する一般的な知識に基づいてテストを設計することが含まれます
- B. エラーの推測には、プロジェクトチームの開発者、アーキテクト、ユーザー、その他の関係者のさまざまな経験に基づいてテストケースを構築することが含まれます。
- C. エラー推測は適切なテスト手法であり、より正式な手法の代わりに効果的に使用できます。
- D. エラー推測は、高度な OL ステートメントをカバーするため、有効かつ便利なホワイトボックステスト手法です。

**Answer: A (メッセージを残す)**

正解は A です。これは、間違いの推測を説明しているためです。エラー推測は、経験、欠陥データ、またはソフトウェアが失敗する理由に関する一般的な知識に基づいてテストを設計する経験ベースのテスト手法です<sup>1</sup>。エラー推測は、欠陥が含まれる可能性が高い領域に焦点を当てることで、他のより正式なテスト手法を補完するために使用できます<sup>1</sup>。選択肢 B は不正解です。エラーの推測には、プロジェクトチームの開発者、アーキテクト、ユーザー、その他の関係者のさまざまな経験に基づいてテストケースを構築するのではなく、テスター自身の経験と知識に基づいてテストケースを構築する必要があるからです<sup>1</sup>。選択肢 C は不正解です。エラー推測は、より正式な手法の代わりに効果的に使用できる適切なテスト手法ではなく、より正式な手法に加えて使用できる補助的な手法です<sup>1</sup>。選択肢 D は不正解です。エラー推測はステートメントの範囲が広い場合、有効かつ有用なホワイトボックステスト手法ではなく、ソフトウェアの構造に依存しない経験ベースのテスト手法であるためです<sup>1</sup>。参考文献: 1、セクション 4.2.6

**最新問題: 110**

静的解析ツールでは検出できない欠陥は次のうちどれですか？

- A. 無限ループ

- B. 間違ったビジネス ルール
- C. コードの構文エラー
- D. 未定義の変数

**Answer: B (メッセージを残す)**

間違ったビジネス ルールとは、ソフトウェアのコンテキストや要件に依存する論理的または機能的なエラーであるため、静的分析ツールでは検出できない欠陥です<sup>13</sup>。静的分析ツールは、テスト対象のソフトウェアのコードまたは設計における構文エラーまたは構造エラーのみを検出できますが、それらが意図されたビジネス ルールまたはロジックに一致するかどうかは検出できません<sup>13</sup>。他のオプションは、静的解析ツールによって検出できる欠陥です。オプション A は、コードが終了せずに無限にループする原因となる構造的なエラーであるため、静的解析ツールで発見できる欠陥です<sup>13</sup>。オプション C は、コードのコンパイルまたは実行の失敗を引き起こす構文エラーであるため、静的分析ツールによって発見できる欠陥です<sup>13</sup>。オプション D は、メモリの無駄遣いまたは論理上の欠陥の可能性を示す構造エラーであるため、静的解析ツールで発見できる欠陥です。

最新問題: 111

銀行は、口座の現在の残高に基づいてさまざまな金利の普通預金口座を提供しています。残高範囲とそれぞれの金利は次のとおりです。

Up to \$100.00	= 2%
\$100.01 to \$500.00	= 4%
\$500.01 to \$1,000.00	= 5%
Above \$1,000.00	= 7%

2 点境界値分析を使用すると、次のテスト入力セットのうち、比較的高いレベルの境界カバレッジを提供するのはどれですか？

- A. \$5.00、\$100.00、\$499.99、1,000.00ドル、\$1,000.01
- B. \$100.00、\$500.00、\$1,000.00、\$1,000.01
- C. \$100.00、\$100.01、\$100.02、\$500.00、999 ドル 99
- D. \$5.00、\$100.00、\$500.00、\$1,000.01

**Answer: A (メッセージを残す)**

説明

正解は A です。これは、2 点境界値分析を使用して最高レベルの境界カバレッジを提供します。境界値分析は、入力パーティションと出力パーティションの境界に焦点を当てたブラックボックステスト手法です<sup>1</sup>。2 点境界値分析は、各境界に 2 つの値 (境界のすぐ下と境界のすぐ上の 1 つ) のみを使用する境界値分析のバリエーションです。この場合、境界は、異なる金利に対応する残高範囲です。オプション A は、各境界に 2 つの値を使用して 4 つの境界すべてをカバーします。最初の境界には \$100.00 と \$100.01、最初の境界には \$500.00 と \$500.00、2 番目の境界は \$500.01、3 番目の境界は \$1,000.00 と \$1,000.01、最低境界より下の無効な値として \$5.00 です。オプション B では、境界ごとに 1 つの値を使用して 3 つの境界のみをカバーします。

最初の境界は \$100.00、2 番目の境界は \$500.00、3 番目の境界は \$1,000.00 と \$1,000.01 です。オプション C は、各境界に 3 つの値 (\$100.00、\$100.01、および \$100.01、および \$100.01) を使用して 2 つの境界のみをカバーします。

最初の境界は \$100.02、2 番目の境界は \$500.00 と \$999.99 です。オプション D は、各境界に 1 つの値を使用して 2 つの境界のみをカバーします。最初の境界は \$100.00、3 番目の境界は \$1,000.01、最低境界より下の無効な値として \$5.00 です。参考文献: 1、セクション 4.2.3

### 最新問題: 112

展示を参照してください

次のテスト ケースを実行する必要がありますが、時間は限られており、テスト期間の終了前にすべてが完了しない可能性があります。

#	Description	Priority	Note
a	Re-test defect no 52	Low	Re-test
b	Ability to amend transaction type	High	
c	Re-test defect no 26	High	Re-test
d	Run regression test script	Medium	Regression
e	Print monthly sales figures	Medium	
f	Add special invoice to previous month	Low	
g	Reprint selected previous sales figures	High	Must be run after item e
h	Account administrator able to amend any previous month's sales figures	Low	
i	Print year-to-date figures	Medium	

最初のアクティビティは再テストを実行し、次に回帰テスト スクリプトを実行します。ユーザーはテストに優先順位を指定しました。

優先順位やその他の制約を考慮した上で、適切なテスト実行スケジュールを与えるのは次のうちどれですか? [K3]

- A. b、c、g、d、e、i、a、f、h
- B. a、c、d、b、g、e、i、f、h
- C. c、a、d、b、e、g、i、h、f
- D. d、c、a、e、b、g、i、f、h

**Answer:** [\(解答を表示する\)](#)

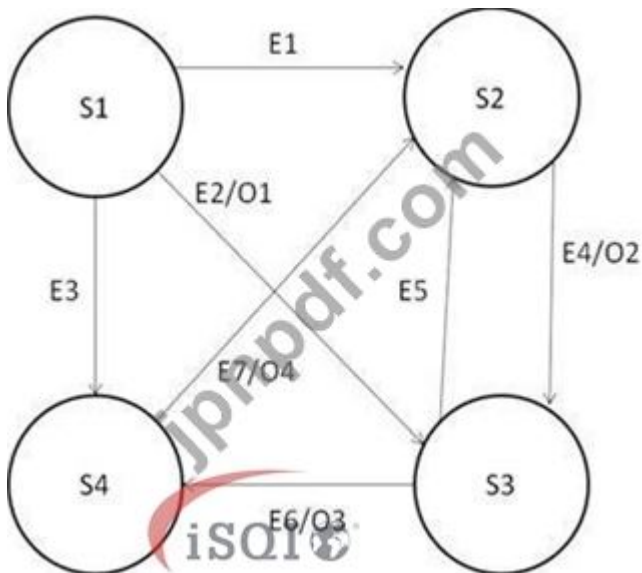
テストの実行スケジュールでは、質問で指定された優先順位やその他の制約を考慮する必要があります。最初のアクティビティは再テストを実行し、次に回帰テスト スクリプトを実行します。ユーザーはテストに優先順位を指定しました。したがって、テスト実行スケジュールは、画像に 9 行 4 列の表として示されている再テスト欠陥番号 52 から開始する必要があります。表のタイトルは「再テスト欠陥番号 52」です。

列には、「#」、「説明」、「優先度」、「メモ」、「再テスト」というラベルが付いています。このテーブルには、さまざまなタスク、その優先順位、メモに関するデータが入力されます。タスクは売上高とアカウント管理に関連します。テーブルは白と黒です。再テスト欠陥番号 52 には 3 つのタスク c、a、および d があり、それぞれ優先度 1、2、および 3 があります。したがって、テストの実行スケジュールは c から始まり、次に a、d の順になる必要があります。その後、回帰テスト スクリプト (タスク e) を実行する必要があります。次に、残りのタスクをユーザーの優先順位 (b、g、i、h、f) に

従って実行する必要があります。したがって、テスト実行スケジュールは、c、a、d、e、b、g、i、h、f となります。

**最新問題: 113**

テスト ケースは S1 から始まり、E1、E4、E5、E7 の 4 つのイベントを順番にトリガーします。仕上がり  
の状態はどうなるのか、  
テストケースからの出力は? [K3]  
展示を参照してください



- A. S2 および O2
- B. S2 および O4
- C. S4 および O2
- D. S4 および O4

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 114**

定義上、リアクティブ テスト アプローチとなるのは次のうちどれですか?

- A. 回帰テストの自動化
- B. 要件ベースのテスト
- C. 探索的テスト
- D. リスクベースのテスト

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 115**

テスターはいつ UAT 仕様のレビューに参加する必要がありますか? [K1]

- A. UAT が開始される前の任意の時点
- B. 要件が承認され次第
- C. UAT 仕様の草案が作成され次第
- D. プロジェクトの開始時

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 116**

次のアクティビティのうち、テストの実装と実行に属さないものはどれですか？

- A. テスト実行の前提条件が満たされているかどうかを確認します
- B. テスト結果のログ記録
- C. テストデータの生成
- D. テスト条件の優先順位付け

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

テストの実装と実行は、テスト プロセスのフェーズであり、テスト ケースが実行され、テスト結果が記録されます。これには、テスト実行の前提条件が満たされているかどうかの確認、テスト手順に従ってテスト ケースを実行、実際の結果と期待される結果の比較、テスト結果の記録と欠陥の報告、必要に応じたテスト アクティビティの繰り返しなどのアクティビティが含まれます。テスト条件の優先順位付けは、テストの実装と実行に属するアクティビティではなく、テスト条件を特定し、テスト ケースを設計するフェーズであるテストの分析と設計に属するアクティビティです。参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.2.3 および 4.2.4

**最新問題: 117**

学生は合格するには少なくとも 50 点を獲得する必要があります。少なくとも 100 ポイントを獲得すると、メリットが得られます

少なくとも 150 点を獲得すれば、優秀な成績を取めることができます。

同じパーティション内にある 2 つの値はどれですか？

- A. 45 と 170。
- B. 45 と 55。
- C. 55 および 120。
- D. 50 と 60。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 118**

次のツール タイプのうち、テスト マネージャーにとって最も役立つものはどれですか？

- A. モデリング ツール
- B. 静的解析ツール
- C. カバレッジ測定ツール
- D. 欠陥追跡ツール

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

説明

ツール タイプは、同様の機能と機能を持ち、同様の目的に使用できるツールのカテゴリです。テスト マネージャーは、テストのアクティビティと結果の計画、監視、制御、および報告を担当する人です。テスト管理者は、これらのタスクを支援し、有用な情報と洞察を提供できるツールを使用する必要があります。テスト管理者にとって役立つツールの種類の例をいくつか示します。

欠陥追跡ツール: このツール タイプを使用すると、テスト管理者は、テスト中に見つかった欠陥を記録、追跡、管理、および報告できます。また、テスト マネージャーが、欠陥のステータスと解決策について開発者、テスター、その他の関係者とコミュニケーションをとるのにも役立ちます。

テスト管理ツール: このツール タイプを使用すると、テスト管理者はテスト プロセスとその結果を整理、管理、制御できます。また、テスト管理者がテスト戦略を定義し、テスト活動を計画し、テスト リソースを割り当て、テスト実行をスケジュールし、テストの進行状況を監視し、テスト結果を評価するのにも役立ちます。

要件管理ツール: このツール タイプを使用すると、テスト管理者はテスト対象システムの要件を管理および追跡できます。また、テスト管理者が、テストの目的がユーザーのニーズや期待と一致していること、およびテスト範囲が適切かつ完全であることを確認するのにも役立ちます。

質問で言及されている他の種類のツールは、他の役割や目的ほどテスト管理者にとっては役に立ちません。例えば：

モデリング ツール: このツール タイプを使用すると、ユーザーはソフトウェア システムまたはプロセスのグラフィックまたはテキスト表現を作成できます。設計、分析、シミュレーション、または文書化の目的で使用できます。

静的分析ツール: このツール タイプを使用すると、ユーザーはソフトウェア システムのコードまたは設計を、実行せずに検査できます。これは、欠陥の発見、複雑さの測定、コンプライアンスのチェック、または品質の向上に使用できます。

カバレッジ測定ツール: このツール タイプを使用すると、ソフトウェア システムのコードまたは設計のどの程度が一連のテスト ケースによって実行されたかをユーザーが測定できます。テストの有効性や完全性を評価するために使用できます。

ツールの種類の詳細については、「ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド」の第 61 章を参照してください。

#### 最新問題: 119

次のアクティビティのうち、テストの実装と実行に属さないものはどれですか？

- A. テスト実行の前提条件が満たされているかどうかを確認します
- B. テスト結果のログ記録
- C. テストデータの生成
- D. テスト条件の優先順位付け

**Answer: D (メッセージを残す)**

#### 説明

テストの実装と実行は、テスト プロセスのフェーズであり、テスト ケースが実行され、テスト結果が記録されます。これには、テスト実行の前提条件が満たされているかどうかの確認、テスト手順に従ってテスト ケースを実行、実際の結果と期待される結果の比較、テスト結果の記録と欠陥の報告、必要に応じたテスト アクティビティの繰り返しなどのアクティビティが含まれます。テスト条件の優先順位付けは、テストの実装と実行に属するアクティビティではなく、テスト条件を特定し、テスト ケースを設計するフェーズであるテストの分析と設計に属するアクティビティです。参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.2.3 および 4.2.4

**最新問題: 120**

基本的なテストプロセスのどの段階で要件のテスト可能性が評価されますか？

- A. テストの実行。
- B. テスト計画。
- C. テスト設計。
- D. テスト分析。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

基本的なテスト プロセスは、テストの計画と管理、テスト分析、テスト設計、テストの実装と実行、テストの評価とレポートという5つの主要なアクティビティで構成されます。テスト分析アクティビティでは、要件のテスト可能性が評価されます。これは、要件の明確性、完全性、一貫性、検証可能性などがチェックされることを意味します。テスト分析には、要件、仕様、ユーザーなどのテストベースに基づいてテスト条件を特定することも含まれます。ストーリーやユースケース。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 2.4.1 および 4.2.2

**最新問題: 121**

典型的なリスクベースのテスト活動の例ではないものは次のうちどれですか？

- A. 将来のプロジェクトにどのツールを使用するかを決定するためのリスク管理ツールの評価
- B. テストの焦点は、テストで予想よりも多くの欠陥が見つかったシステム内の領域に移されます。
- C. システム内で起こり得る障害を特定するために、さまざまな関係者とブレインストーミングセッションが開催されます。
- D. システムの重要な部分に関連するテストがより早く実行されるように、テストに優先順位が付けられます。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

説明

リスクベースのテストは、テスト対象のシステムの各機能に関連するリスクのレベルに基づいて、テスト活動に優先順位を付け、重点を置くテストのアプローチです。リスクベースのテストは、テスト対象のシステムにおける最も重要かつ可能性の高い障害または損害の原因を特定して対処することにより、テストのための時間、リソース、および技術の使用を最適化することを目的としています。典型的なリスクベースのテスト活動の例は次のとおりです。

システム内で起こり得る障害を特定するために、さまざまな関係者とブレインストーミングセッションが開催されます。このアクティビティはリスク特定プロセスの一部であり、さまざまな観点やソースから情報や意見を収集して、テスト対象のシステム内の潜在的なリスクを発見します。

システムの重要な部分に関連するテストがより早く実行されるように、テストに優先順位が付けられます。

このアクティビティは、リスク分析および評価プロセスの一部であり、各リスクの確率と影響を評価し、その重大度と重要性に基づいてランク付けすることが含まれます。

テストの焦点は、テストで予想よりも多くの欠陥が検出されたシステム内の領域に移されます。

このアクティビティは、リスクの軽減または監視のプロセスの一部であり、リスクを軽減または排除するための措置を講じ、そのステータスと進捗状況を追跡することが含まれます。

将来のプロジェクトにどのツールを使用するかを決定するためのリスク管理ツールの評価は、リスクに基づいてテスト対象のシステムをテストすることに直接関係していないため、典型的なリスクベースのテスト活動の例ではありません。むしろ、これはツールの選択または評価アクティビティの一例であり、機能、使いやすさ、信頼性、互換性、コストなどの基準に基づいてテストプロセスをサポートまたは強化できるツールを比較して選択することが含まれます。リスクベースのテストに関する情報は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、第 3 章、セクション 3.4 を参照してください。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (36530%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 122

経験に基づいた「テスト設計手法は、通常...

- A. システムまたはソフトウェアの構造をコンポーネント、統合、またはシステム レベルで特定します。
- B. テスターのスキル、直感、経験を利用して、エラーの推測と探索的テストを使用してテストケースを導き出します。
- C. テスト条件から仕様および要件に至るまでのトレーサビリティを確立します。
- D. デシジョン テーブルを使用して、実行するブール テスト条件を生成します。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 123

ウォークスルー レビュー タイプの典型的な特徴は次のうちどれですか？

- A. 会議は著者が主導します。
- B. メトリクスは全体にわたって収集されます。
- C. 出席者は会議の前に準備をする必要があります。
- D. 開始基準と終了基準が定義されています。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

ウォークスルーレビュー型の典型的な特徴は、著者が会議を主導することです。ウォークスルーは非公式レビューの一種で、作成者が同僚や他の利害関係者に作業成果物をプレゼンテーションしてフィードバックやコメントを求めることを含みます。著者は会議を主導し、参加者に作業成果物を説明します。参加者は質問したり、改善のための提案をしたりできます。作成者は、会議中に問題やアクションアイテムを記録することもあります。ウォークスルーでは、参加者による正式な準備やフォローアップは必要ありません。また、開始基準と終了基準も定義されていません。参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 3.2.2

**最新問題: 124**

システム要件では、最大 100 人のユーザーがトランザクションを実行でき、応答は 5 秒以内に返される必要があると規定されています。

これらの要件を検証するには、どのような種類の非機能テストを実行しますか？

- A. ユーザビリティテスト
- B. 保守テスト
- C. 負荷テスト
- D. ストレステスト

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 125**

システム要件では、最大 100 人のユーザーが応答を伴うトランザクションを実行できる必要があると規定されています。

5秒以内に返されました。

これらの要件を検証するには、どのような種類の非機能テストを実行しますか？

- A. ストレステスト
- B. ユーザビリティテスト
- C. 負荷テスト
- D. 保守テスト

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 126**

エグゼクティブレベルの従業員向けのテスト概要レポートを最も適切に説明しているものは次のうちどれですか？

- A. レポートは詳細であり、欠陥と傾向に関する特定の情報が含まれています。
- B. レポートは詳細であり、優先度または予算ごとの欠陥のステータス概要が含まれています。
- C. レポートは概要であり、欠陥と傾向に関する具体的な情報が含まれています。
- D. レポートは概要であり、優先度または予算ごとの検出ステータスの概要が含まれます。

**Answer: (解答を表示する)**

説明

正解は D です。役員レベルの従業員向けのテスト概要レポートについて説明しています。テスト概要レポートは、特定のアクティビティまたはフェーズ 3 のテスト アクティビティの結果と評価

を要約した文書です。対象読者と目的に応じて、詳細レベルと内容が異なる場合があります<sup>3</sup>。エグゼクティブレベルの従業員向けのテスト概要レポートは通常、高レベルであり、優先順位または予算ごとの欠陥のステータス概要が含まれます<sup>3</sup>。このタイプのレポートは、詳細や技術情報にはあまり触れずに、テストの品質と進行状況の簡潔な概要を提供します<sup>3</sup>。選択肢 A は不正解です。技術レベルの従業員向けのテスト概要レポートについて説明しています。技術レベルの従業員向けのテスト概要レポートは通常、詳細が記載されており、欠陥や傾向に関する具体的な情報が含まれています<sup>3</sup>。このタイプのレポートは、関連するデータと指標を使用したテストの品質と進行状況の包括的な分析を提供します<sup>3</sup>。選択肢 B は不正解です。このレポートでは、経営幹部レベルの従業員にも技術レベルの従業員にも適さないテスト概要レポートについて説明しています。優先度または予算ごとの欠陥のステータス概要を含む詳細なテスト概要レポートは、経営幹部レベルの従業員にとっては詳細すぎる一方、技術レベルの従業員にとっては曖昧すぎます<sup>3</sup>。選択肢 C は不正解です。このレポートは、経営幹部レベルの従業員にも技術レベルの従業員にも適さないテスト概要レポートについて説明しています。高レベルで、欠陥や傾向に関する具体的な情報が含まれるテスト概要レポートは、技術レベルの従業員にとっては高レベルすぎる一方、役員レベルの従業員にとっては具体的すぎます<sup>3</sup>。参考文献: 3、セクション 2.7

#### 最新問題: 127

ある銀行は、Web 経由で提供される新しいサービスを開発しています。ユーザー インタラクションは一連のユース ケースとして定義され、サービスは 24 時間年中無休で継続的に利用できるように設計されています。サービスの困難な特性を考慮して、テスト マネージャーはコードをコンポーネント レベルで徹底的にテストする必要があると決定しました。

開発中に必要となるテストの種類は次のうちどれですか? [K2]

- A. 受け入れレベルでセキュリティをテストする機能テスト、許容可能な可用性を確認するための受け入れテスト レベルでの負荷テスト、後の変更が正しく行われていることを確認するためのみの受け入れレベルでの回帰テスト、および構造ベースのテストコンポーネントレベル
- B. コンポーネント レベルでユースケースをテストする機能テスト、統合レベルで可用性をテストする信頼性テスト、システム テスト レベルのみでの回帰テスト、すべてのレベルでの構造ベースのテスト
- C. システム レベルでのユースケースの機能テスト、可用性が許容できることを確認するためのコンポーネント レベルでの負荷テスト、システムおよび許容レベルのみでの回帰テスト、統合レベルのみでの構造ベースのテスト
- D. システム レベルでセキュリティをテストする機能テスト、システムの可用性が許容範囲であることを確認するシステム レベルでの負荷テスト、すべてのレベルでの回帰テスト、コンポーネント レベルのみでの構造ベースのテスト

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 128

入力と前提条件のすべての組み合わせをカバーするために徹底的なテストを実行することをお勧めします。

- A. いいえ、リスク分析と優先順位を使用してテスト作業に焦点を当てる必要があります
- B. はい、すべての終了の組み合わせを含める必要もあります
- C. はい、強くお勧めします。
- D. 専門のテスターだけが徹底的なテストを実行できます。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 129

リスクレベルの決定方法を最もよく説明しているのはどれですか？

- A. 有害事象が発生する可能性とそれを防ぐためのコストを掛けたもの
- B. 潜在的な問題の結果と、起こり得る法的措置の費用を掛け合わせたもの
- C. 有害事象の影響とその事象が発生する可能性を乗じたもの
- D. 危険が発生する可能性と確率

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

リスクのレベルは、有害事象の影響とその事象が発生する可能性を乗じることによって決定されます<sup>1</sup>。有害事象の影響とは、経済的損失、風評被害、法的影響、安全上の問題など、その事象から生じる損害や損失の程度を指します<sup>1</sup>。有害事象の可能性とは、過去のデータ、専門家の判断、または統計分析に基づいた、その事象が発生する確率または頻度です<sup>1</sup>。他のオプションは、リスクを計算するための正しい式ではありません。オプション A は、有害事象を防止するためのコストとその影響を混同しています。選択肢 B は、起こり得る訴訟費用とその可能性を混同しています。オプション D では、可能性を影響と組み合わせる代わりに、可能性の 2 つの同義語 (確率と頻度) を使用します。

#### 最新問題: 130

製品のリスクは次のうちどれですか？

- a) 障害が発生しやすいソフトウェアが提供される。
  - b) ソフトウェアが意図した機能を実行しない。
  - c) テストに利用できるスタッフが不足している。
  - d) テスト環境の準備が時間通りに整っていない。
  - e) データの整合性と品質が低い。
- A. b、c、および e。
  - B. b、d、および e。
  - C. a、b、および e。
  - D. b、c、および d。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

説明

シラバスによれば、製品リスクとは、欠陥、障害、要件や規格への非準拠など、ソフトウェア製品の品質に影響を与えるリスクのことです。製品リスクはテスト計画段階で特定および分析でき、適切なテスト設計と実行によって軽減できます。回答 C は正解です。これは、障害が発生しやすいソフトウェアが提供される、ソフトウェアが意図した機能を実行しない、データの整合性と品質が

低いという3つの製品リスクを列挙しているためです。他の回答はプロジェクトリスクを含むため不正解です。プロジェクトリスクとは、スタッフの不足、テスト環境の問題、スケジュールの遅延など、テストプロセスの管理と制御に影響を与えるリスクです。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 2.1.1、20 ~ 21 ページ。

**最新問題: 131**

非公式レビューに関する正しい記述は次のうちどれですか？

- A. 非公式レビューの有用性は非常にばらつきがあり、レビュー担当者に大きく依存します。
- B. 非公式レビューは、正式なレビューのために提出される前に、レビュー対象の素材の作成者によって行われなければなりません
- C. 非公式レビューのモデレータは、レビュー対象資料の作成者であってはなりません
- D. 非公式レビューは製品の品質には影響せず、レビュー担当者の知識レベルにのみ影響しますが、構造テストは単体テストレベルで実行できます。

**Answer: A (メッセージを残す)**

ISTQB Certified Tester Foundation Level Syllabus Version 2018 によると、非公式レビューは静的テスト手法の一種であり、定義されたプロセスに従わず、正式なまたは最小限の開始および終了基準がありません。非公式レビューの有用性は非常に変わりやすく、恣意的に選ばれるレビュー担当者に大きく依存します。非公式レビューは、多くの場合、開発プロセスの一部として、作業成果物が正式なレビューのために提出される前に実行されます。非公式レビューのモデレータは、レビュー対象資料の著者である場合もあれば、そうでない場合もあります。非公式のレビューは、製品の品質だけでなく、レビュー担当者の知識レベルにもプラスの影響を与える可能性があります。

参考資料: ISTQB Certified Tester Foundation Level シラバス バージョン 2018、セクション 4.2.1、38 ページ。

**最新問題: 132**

構造ベースのテスト手法の基本的な考え方は何ですか？

- A. 時間を稼ぐため。構造ベースの手法は仕様ベースの手法よりも実装が簡単であるためです。テクニック。
- B. 開発者が独自のテスト手法を使用できるようにします。
- C. 仕様は必要ないため、より適切なテストを行うため。
- D. ソースコードを詳細に実行するほど、より多くの欠陥が発見されます。

**Answer: D (メッセージを残す)**

**最新問題: 133**

コードのピアレビューとツールを使用したコードの静的分析の主な違いは次のうちどれですか？

- A. ピアレビューで欠陥が発見され、静的分析で障害が発見されました
- B. ピアレビューでは不足している要件を見つけることができませんが、静的分析では見つけることができます。

C. ピアレビューで障害が見つかり、静的分析で欠陥が見つかりました。

D. 静的分析はコードを技術的に対象としていますが、ピアレビューはさらなる側面に適用できません。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

コードのピアレビューとツールを使用したコードの静的分析の主な違いは、静的分析は技術的にコードを対象としているのに対し、ピアレビューはさらなる側面にも適用できることです。静的分析は、構文、ロジック、複雑さ、品質、セキュリティなどのコードの技術的側面に焦点を当てます。ピアレビューでもこれらの側面に対処できますが、読みやすさ、保守性、使いやすさ、機能などの他の側面も考慮することができます。ピアレビューでは、さまざまな観点や専門知識レベルからのフィードバック、提案、または意見を提供することもできます。は、これら2つの手法を次のように比較します。

静的解析ツールは、ソースコードを実行せずに検査（解析するソフトウェアツールです。これらは、開発者がコーディング標準（ルール）に照らしてコードをチェックしたり、構文エラーを見つけたりするための開発環境の一部として使用されます。

ピアレビューは、要件仕様やコードなどの作業成果物を同僚（ピア）が欠陥について検査する手動のチェック活動です。

A、B、Cは不正解です。ピアレビューでは欠陥は見つかりませんが、静的分析では欠陥が見つかります(A)。これは、どちらの技術も欠陥は見つけれられますが、故障は見つけれないためです。コードを実行すると、実行時に障害が発生します。

ピアレビューでは欠落している要件を見つけることができませんが、静的分析では(B)できます。どちらの技術も欠落している要件を見つけることはできず、既存の要件への適合性をチェックするだけだからです。欠落している要件は、引き出しや検証などの他の手法によって見つけることができます。ピアレビューでは障害が検出されますが、静的分析では欠陥が検出されます。これは、どちらの技術も欠陥は検出しますが、障害は検出しないためです。コードを実行すると、実行時に障害が発生します。

#### 最新問題: 134

次のステートメントで定義されているように、「グループサイズ」パラメーターをテストするための正しい境界値のセットはどれですか。

小さな博物館を訪れるグループ向けの予約システムでは、グラフィカルユーザーインターフェイスにグループメンバーの数を尋ねるフィールドが表示されます。グループの規模は2人から20人の訪問者まで可能です。」

A. 0、1、8、21、22

B. 0、1、2、3、10、19、20、21、22

C. 2、3、19、20

D. 1、2、20、21

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

画像に示されている要件では、グループメンバーの数を尋ねるフィールドを指定しています。グループメンバーの数は2～20人の訪問者にすることができます。この要件をテストするには、境界値分析を使用できます。これは、等価性パーティションの境界または境界付近の値をテストする仕様ベースのテスト手法です。等価パーティションは、テスト対象のシステムによって同じように扱われることが期待される値のセットです。たとえば、要件に基づいて、入力グループサイズに対して2つの等価パーティションを特定できます。

EP1: グループサイズ < 2 (無効)

EP2: グループサイズ = 2 (有効)

EP3: 2 < グループサイズ < 20 (有効)

EP4: グループサイズ = 20 (有効)

EP5: グループサイズ > 20 (無効)

各等価パーティションの境界値は、パーティションのエッジまたはエッジ付近の値です。たとえば、EP1の境界値は-1と1、EP2の境界値は1と2、EP3の境界値は2と19などです。

境界値分析を使用してこの要件をテストするには、各境界から値を1つ選択し、有効な入力と無効な入力のさまざまな組み合わせでテストする必要があります。たとえば、次の値を選択できます。

BV1: グループサイズ = -1 (EP1 より)

BV2: グループサイズ = 1 (EP1 および EP2 より)

BV3: グループサイズ = 2 (EP2 および EP3 より)

BV4: グループサイズ = 19 (EP3 および EP4 より)

BV5: グループサイズ = 20 (EP4 および EP5 より)

BV6: グループサイズ = 21 (EP5 より)

次に、これらの値と、有効な入力と無効な入力のさまざまな組み合わせを使用してテストケースを作成できます。例えば：

TC1: グループサイズ = -1 -> 無効な入力

TC2: グループサイズ = 1 -> 無効な入力

TC3: グループサイズ = 2 -> 有効な入力

TC4: グループサイズ = 19 -> 有効な入力

TC5: グループサイズ = 20 -> 有効な入力

TC6: グループサイズ = 21 -> 無効な入力

したがって、入力グループのサイズに基づいて最小限の境界値の範囲が必要です。

境界値分析の詳細については、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、第4章、セクション4.2を参照してください。

#### 最新問題: 135

「テストハーネス」とは何ですか？

- A. 最終テストレポートで取り上げる必要があるトピックの1つ。
- B. テストの実行に必要なスタブとドライバーで構成されるテスト環境。
- C. 専門家以外のテスターによるテストケースの実行を可能にする、テストケースの詳細な説明。
- D. テストケースで使用されるテストデータの一般名。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 136

システム結合テストと受け入れテストの違いは何ですか？

- A. システム統合テストは開発者によって実行されます。受け入れテストはお客様が実施します
- B. システム統合テストは、非機能要件をテストしています。受け入れテストは、システムの機能
- C. システム統合テストで要件への準拠を検証します。受け入れテストで正しいことを検証します。  
ユーザーの環境に存在する他のシステムとの相互作用
- D. システム統合テストでは、システムが他のシステムと正しく接続されていることを検証します。承諾  
テストにより要件への準拠を検証します

**Answer:** ([解答を表示する](#))

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。 GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：  
[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 137

インシデント管理ツールは、次の欠陥状態「オープン」を実装します。割り当てられました。解決しました。閉まっている。

次の欠陥レポートについて考えてみましょう。

ID: T000561

テスト対象: 倉庫管理アプリケーション

テスター名: ジョン・ビショップ

日付: 2010年4月10日

テストケース MRT5561

ステータス: オープン

重大度 深刻

優先度:

問題: SV034 画面で合計数量項目 = 450 を入力した後。システムに予期しないエラーメッセージ = 47 が表示される 訂正:

開発者名:

決算日

この報告書に対する正当な批判は次のうちどれですか？

- A. 優先度、修正の説明、開発者名がありません。
- B. 説明では問題の原因が強調されていません。
- C. アプリケーションのバージョンがありません
- D. 該当する要件 (トレーサビリティ) へのリンクがありません。

**Answer: C ([メッセージを残す](#))**

説明

アプリケーションのバージョンが欠陥レポートにありません。これは正当な批判です。欠陥が見つかったときにテストされたソフトウェアのバージョンを指定することが重要です。これは、欠陥を特定して再現し、新しいバージョンで修正されたかどうかを確認するのに役立ちます。

参照: ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus1 の学習ガイド、第 5 章、セクション 5.3.2、ページ 127.

**最新問題: 138**

既存のシステムの移行、廃止、または拡張後に重要なのはどのタイプのテストですか？

- A. 回帰テスト
- B. 運用受け入れテスト
- C. システムテスト
- D. 保守テスト

**Answer: ([解答を表示する](#))**

説明

既存のシステムの移行、廃止、または拡張後の保守テストは重要です。保守テストは次のように定義されています。

メンテナンス テストは、システムに変更を加えた後に、新たな欠陥が導入されていないこと、およびシステムが依然として元の要件と仕様を満たしていることを確認するために行われるソフトウェア テストの一種です。

回帰テスト (A) は、既存の機能に影響を与える可能性のあるシステムの変更後に重要です。

運用受け入れテスト (B) は、システムを運用環境に導入する前に重要です。

システムのテストは、システムのすべてのコンポーネントを完全なシステムに統合した後に重要です。

**最新問題: 139**

テスト労力を見積もるための手法に関する次の記述のうち、正しいものはどれですか？

- A. メトリクスベースの手法は、最も類似した以前のプロジェクトを見つけ、その元の推定値を現在のプロジェクトに使用します。
- B. 専門家ベースのアプローチは、テスト タスクの所有者または対象分野の専門家の経験に基づいています。
- C. メトリクスベースの手法では、必要な労力に対する主観的な感覚に基づいて、現在のテストチームによって提供されるメトリクスを使用します。

D. 専門家ベースのアプローチでは、その役割を担った年数が最も長いテスト リードが見積もりを作成するために選択されます。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

説明

シラバスによると、テスト工数を見積もるための主なアプローチは2つあります。メトリクスベースとエキスパートベースです。メトリクスベースのアプローチでは、以前の同様のプロジェクトまたは業界データからのメトリクスを使用して、テスト対象のソフトウェアのサイズと複雑さに基づいてテストの労力を計算します。専門家ベースのアプローチは、テスト タスクの所有者、またはテスト対象のソフトウェアに関する知識に基づいて見積もりを提供する対象分野の専門家の経験と判断に依存します。回答 B は、専門家ベースのアプローチを正確に説明しているため、正解です。他の回答は、メトリクスベースのアプローチと専門家ベースのアプローチを混同しているか、誤って説明しているため、不正確です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 2.3.1、24 ~ 25 ページ。

**最新問題: 140**

チームのテスト戦略は、システムの各モジュールのテストに均等な労力を投資することでした。1回のテスト サイクルを実行した後、重大なバグのほとんどがシステムのモジュールの1つで検出されたことが判明しました。

次のテスト サイクルに向けて現在のテスト戦略の変更を提案するテスト プリンシパルはどれですか？

- A. 欠陥クラスタリング
- B. 初期テスト
- C. 農薬のパラドックス
- D. エラーの不在の誤謬

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

欠陥クラスタリングは、検出された欠陥のほとんどが少数のモジュールに含まれる現象です。この原則は、テストの労力をすべてのモジュールに均等に分散するのではなく、欠陥が発生する可能性が高い領域に重点を置いてテストする必要があることを示唆しています。したがって、次のテスト サイクルでは、チームは、重大なバグのほとんどがあったモジュールをテストするために、より多くのリソースを割り当てる必要があります。

参照: ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus1 の学習ガイド、第 1 章、セクション 1.2.2、5 ページ。

**最新問題: 141**

ユースケースからテストケースを導き出すことに関する記述のうち、正しいのはどれですか？

- A. テスト ケースは、定義された動作を実行するように設計されています。
- B. ユース ケースごとにテスト ケースは 1 つだけ存在する必要があります。
- C. テスト ケースはアクティビティ図がある場合にのみ導出できます。
- D. ユースケースのテスト カバレッジを測定できません。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

## 説明

シラバスによると、ユースケーステストとは、ユースケースに基づいたシナリオを使用してシステムの機能をテストする手法です。ユースケースは、目標を達成するためにアクターがシステムとどのように対話するかを記述したものです。ユースケースは、テスト対象のシステムの予想される動作と考えられるバリエーションを定義します。テストケースは、ユースケースとそのバリエーションの定義された動作を実行するように設計されているため、答え A は正解です。

他の回答は、ユースケースのテストに関する真実の記述ではないため、不正確です。ユースケースの複雑さとバリエーションに応じて、ユースケースごとに複数のテストケースが存在する場合があります。テストケースは、テキストによる説明やフローチャートなど、アクティビティ図以外の他のソースから派生することもできます。実行されたテストケースの数と、ユースケースごとに定義されたテストケースの数を比較することで、ユースケースのテストカバレッジを測定できます。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.5.1、49 ~ 50 ページ。

## 最新問題: 142

あなたは、新しいテストツールを組織に導入し、パイロットプロジェクトを計画しています。このパイロットプロジェクトの主な目的は何ですか？

- A. ツールの詳細と、それが既存のプロセスにどのように適合するかを確認するには
- B. テストチームのモチベーションを高め、テスターに大切にされていると感じてもらうため
- C. 組織がテストプロセスを改善していることを競合他社に示すため
- D. 組織内の現在のプロジェクトのコストをすぐに節約するには

**Answer: D (メッセージを残す)**

## 最新問題: 143

メンテナンステストのトリガーとなるものは次のうちどれですか？

- a) あるプラットフォームから別のプラットフォームへのシステム移行。
- b) システムの廃止。
- c) システムの監査の準備。
- d) システムの変更。
- e) まったく新しいシステムの開発。

- A. a、c、および d。
- B. b、c、および e。
- C. a、d、および e。
- D. a、b、d。

**Answer: (解答を表示する)**

## 説明

保守テストは、既存のシステムを変更または移行した後、または劣化や陳腐化を防ぐために実行されるテストの一種です。メンテナンステストは、次のようなさまざまなイベントや状況によってトリガーされることがあります。

あるプラットフォームから別のプラットフォームへのシステムの移行。これは、システムの機能、パフォーマンス、または互換性に影響を与える可能性があります。

システムの監査の準備。システムが標準または規制に準拠しているかどうかの検証が必要になる場合があります。

システムへの変更。新しい欠陥が発生したり、既存の欠陥に影響を与えたりする可能性があります。

したがって、ステートメント a、c、および d は正しいです。

参考文献: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 5.5

#### 最新問題: 144

あるソフトウェア会社は、開発ライフサイクルとして V モデルを採用しています。次のうちどれが含まれますか

この会社におけるテストの役割は何ですか？

- A. 何を、どの程度、どのように自動化する必要があるかを決定します。
- B. プロジェクト マネージャーとテスト戦略を調整します。
- C. テスト計画を確認し、テスト環境をセットアップします。
- D. テストの進行状況を測定するための適切な指標を導入します。

Answer: ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 145

次のテスト ケース設計手法のうち、ホワイト ボックス (構造ベース) のものはどれですか? [K1]

- A. ユースケースのテスト
- B. 状態遷移テスト
- C. 意思決定テスト
- D. 同値分割

Answer: ([解答を表示する](#))

#### 説明

意思決定テストは、ホワイト ボックス (構造ベース) のテスト ケース設計手法です<sup>1</sup>。ホワイト ボックス (構造ベース) テスト ケース設計手法は、ソース コードの構造またはロジックをテスト ベースとして使用して、テスト ケースを導き出し、テスト カバレッジを測定する手法です<sup>1</sup>。意思決定テストは、ソース コード内の意思決定 (または分岐) をテストの基礎として使用し、テストスイートによって達成されるカバレッジを測定する手法です<sup>1</sup>。決定 (または分岐) は、制御フローが条件に基づいて 2 つ以上の代替パスを取ることができるソース コード内のポイントです<sup>1</sup>。意思決定テストでは、ソース コード内のすべての意思決定 (または分岐) が、テストスイートによって少なくとも 1 回は true と false の両方の結果を取得する必要があります<sup>1</sup>。したがって、意思決定テストはホワイト ボックス (構造ベース) のテスト ケース設計手法です。

#### 最新問題: 146

テスト活動の考え方と開発活動の考え方の主な違いを最もよく表しているのは次のうちどれですか？

- A. テスターはソリューションの構築に関心があり、開発者は製品の検証に関心があります。
- B. テスターは欠陥の発見に関心があり、開発者はソリューションの設計に関心があります。
- C. テスターは製品の検証に関心を持っていますが、開発者は専門的に悲観的です。
- D. テスターは専門的に悲観的ですが、開発者は製品の検証に関心があります。

**Answer:** [\(解答を表示する\)](#)

シラバスによると、マインドセットとは、人の考え方、感じ方、行動に影響を与える一連の態度、信念、仮定のことです。テスト活動の考え方と開発活動の考え方は異なり、テストと開発の異なる目標と視点を反映しているため、相互補完的です。テスターは欠陥の発見に関心を持ち、開発者はソリューションの設計に関心を持ちます。このステートメントは、テスト活動に対する考え方と開発活動に対する考え方の重要な違いを最もよく表しています。テスターの考え方は、エラー、障害、要件や期待からの逸脱など、ソフトウェア製品またはシステムの問題を特定して報告することに重点を置いています。テスターの考え方は、専門的な懐疑心、好奇心、創造性、批判的思考によっても特徴付けられます。開発者の考え方は、機能、機能、拡張機能など、ソフトウェア製品またはシステムのソリューションの作成と実装に焦点を当てています。開発者の考え方は、専門的な楽観主義、自信、論理的思考、分析的思考によっても特徴付けられます。他の回答は、テスターと開発者の役割を混同しているか、間違った用語を使用しているため、不正確です。

参考文献: [Certified Tester Foundation Level Syllabus]、セクション 1.5.1、19-20 ページ。

**最新問題: 147**

機能テストと構造テストは、どのテスト レベルで個別にまたは一緒に使用できる代替テスト タイプですか? [K1]

- A. コンポーネント テスト レベルのみ
- B. すべてのテスト レベル
- C. 統合テストおよびシステム テスト レベルのみ
- D. 統合テストから受け入れテストまでのすべてのレベル

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

機能テストと構造テストは、B. すべてのテスト レベルで個別にまたは一緒に使用できる代替テスト タイプです。機能テストは、テスト対象のシステムまたはコンポーネントの機能を要件または仕様に照らして検証するテストの一種です。機能テストは、システムまたはコンポーネントがどのように実行するかではなく、何を実行するかに焦点を当てます。構造テストは、テスト対象のシステムまたはコンポーネントの構造またはコードを検証するテストの一種です。構造テストでは、システムまたはコンポーネントが何をを行うかではなく、どのように実行されるかに焦点を当てます。

機能テストと構造テストは、単体テスト、統合テスト、システム テスト、受け入れテストなどの任意のテスト レベルで個別に使用することも、一緒に使用することもできます。機能テストと構造テストは、システムまたはコンポーネントのさまざまな視点と対象範囲を提供することで相互に補完できます。テスト中。機能テストと構造テストの詳細な説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、25 ~ 26 ページに記載されています。

**最新問題: 148**

の最初のリリースのユーザー受け入れテストに適切なテスト目標は次のうちどれですか？  
一般市場を対象とした、アジャイル手法を使用して構築された新しいソフトウェア製品ですか？

[K2]

- a. できるだけ多くの欠陥を特定するには
- b. コードカバレッジを最大化するには
- c. 製品が期待どおりに動作することを確認するため
- d. 製品の全体的な品質を評価するため
- e. 製品の信頼性を判断するため

A. a と d

B. c と d

C. b と c

D. b および e

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 149**

静的テスト中のレビューで発見される可能性が最も高い欠陥は次のうちどれですか？

- A. インターフェイス仕様が正しくありません。
- B. 古いバージョンのソフトウェアが使用されています。
- C. パフォーマンスのボトルネック。
- D. Web アドレスへのリンクが切れています。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

説明

不正なインターフェイス仕様は、静的テスト中のレビューによって見つかる可能性が最も高くなります。レビューは静的テスト手法の一種で、定義されたプロセスに従って 1 人以上の担当者による作業成果物の手動検査を伴います。レビューは、要件仕様、設計仕様、コード、テスト ケース、テスト計画、ユーザー マニュアルなど、あらゆる作業成果物に適用できます。レビューは、作業のどの段階でも、欠陥を発見し、作業成果物の品質を向上させるのに役立ちます。ソフトウェア開発ライフサイクル。

不正なインターフェイス仕様は、コンポーネントまたはシステム間のインターフェイスの定義と通信に影響を与える欠陥です。これらの欠陥は、インターフェイス仕様書をレビューし、要件および設計仕様と比較することで検出できます。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 3.2.1

**最新問題: 150**

次のコードを考えてみましょう

```
int プレミアム = 2500;
```

```
<年齢<30の場合)
```

```
{  
    プレミアム = プレミアム +1500;  
}
```

境界値と期待される結果の正しい組み合わせに適したオプションはどれですか。最初の番号を次のように仮定します

境界の後に期待される結果が続きます。

A. 29.2500

30、1500

B. 30.1500

31、2500

C. 29,1500

30.2500

D. 29.4000

30.2500

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 151

テスト支援ツールの典型的なターゲットではないものは次のうちどれですか？

A. 手動で実行すると大量のリソースを必要とするアクティビティを自動化します。

B. 手動で実行できないアクティビティを自動化します。

C. 反復的なタスクを自動化します

D. 反復検査の自動化

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

説明

テスト サポート ツールは、テスト管理、テスト設計、テスト実行、テスト評価、欠陥管理などのテスト活動の実行をテスターが支援するソフトウェア ツールです<sup>1</sup>。ISTQB シラバスによると、テスト サポート ツールの一般的なターゲットは、手動で実行すると大量のリソースを必要とするアクティビティの自動化、手動で実行できないアクティビティの自動化、および反復的なタスクの自動化です。インスペクションは人間によるソフトウェア成果物のレビューと分析を伴う静的テスト手法であるため、反復的なインスペクションの自動化はテスト サポート ツールの一般的なターゲットではありません<sup>1</sup>。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解

付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 152

独立したテスト チームの利点は次のうちどれで、欠点はどれですか？

- a) 独立したテスターはさまざまな欠陥を見つけることができます。
- b) 開発者は品質をあまり重視しない可能性があります。
- c) 独立したテスターがプロジェクト遅延の原因と考えられます。
- d) 独立したテスターは、システムの仕様化中に行われた仮定を検証できます。

- A. a と b は利点、c と d は欠点です。
- B. b と c は利点、a と d は欠点です。
- C. a と d は利点、b と c は欠点です。
- D. c と d は利点、a と b は欠点です。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

説明

シラバスによると、独立したテスト チームは、テスト対象のソフトウェア システムの開発には関与していないテスターのグループです。彼らは、開発者やユーザーからの偏見や影響を受けることなく、外部の視点からテスト活動を実行します。独立したテスト チームには、状況や状況に応じて、さまざまな利点と欠点が生じる可能性があります。回答 C は、独立したテスト チームの 2 つの利点と 2 つの欠点がリストされているため、正解です。利点は次のとおりです。

独立したテスターは、システムについて開発者やユーザーとは異なる視点や知識を持っているため、さまざまな欠陥を見つけることができます。

独立したテスターは、要件や設計上の決定に異議を唱え、検証できるため、システムの仕様中に作成された仮定を検証できます。

欠点は次のとおりです。

開発者は、欠陥の発見と修正を独立したテスターに依存する可能性があるため、品質をあまり重視しない可能性があります。

独立したテスターは、開発サイクルの後半で欠陥を報告したり、テストにより多くの時間を要求したりする可能性があるため、プロジェクトが遅れる原因と見なすことができます。

他の回答は、利点と欠点が混同されているか、誤った記述が列挙されているため、不正確です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 1.4.1、14 ~ 15 ページ。

**最新問題: 153**

次のステートメントで定義されているように、「グループ サイズ」パラメーターをテストするための正しい境界値のセットはどれですか。

「小さな博物館を訪れるグループ向けの予約システムでは、グラフィカル ユーザー インターフェイスにグループ メンバーの数を尋ねるフィールドが表示されます。グループの規模は 2 人から 20 人の訪問者まで可能です。」

- A. 0、1、8、21、22
- B. 0,1,2,3,10,19,20,21,22
- C. 2、3、19、20
- D. 1、2、20、21

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

画像に示されている要件では、グループメンバーの数を尋ねるフィールドを指定しています。グループメンバーの数は2～20人の訪問者にすることができます。この要件をテストするには、境界値分析を使用できます。これは、等価性パーティションの境界または境界付近の値をテストする仕様ベースのテスト手法です。等価パーティションは、テスト対象のシステムによって同じように扱われることが期待される値のセットです。たとえば、要件に基づいて、入力グループサイズに対して2つの等価パーティションを特定できます。

\* EP1: グループサイズ < 2 (無効)

※ EP2 :グループサイズ = 2 (有効)

\* EP3: 2 < グループサイズ < 20 (有効)

\* EP4: グループサイズ = 20 (有効)

\* EP5: グループサイズ > 20 (無効)

各等価パーティションの境界値は、パーティションのエッジまたはエッジ付近の値です。たとえば、EP1の境界値は-1と1、EP2の境界値は1と2、EP3の境界値は2と19などです。

境界値分析を使用してこの要件をテストするには、各境界から値を1つ選択し、有効な入力と無効な入力のさまざまな組み合わせでテストする必要があります。たとえば、次の値を選択できます。

\* BV1: グループサイズ = -1 (EP1 より)

\* BV2: グループサイズ = 1 (EP1 および EP2 より)

\* BV3: グループサイズ = 2 (EP2 および EP3 より)

\* BV4: グループサイズ = 19 (EP3 および EP4 より)

\* BV5: グループサイズ = 20 (EP4 および EP5 より)

\* BV6: グループサイズ = 21 (EP5 より)

次に、これらの値と、有効な入力と無効な入力のさまざまな組み合わせを使用してテストケースを作成できます。例えば：

\* TC1: グループサイズ = -1 -> 無効な入力

\* TC2: グループサイズ = 1 -> 無効な入力

\* TC3: グループサイズ = 2 -> 有効な入力

\* TC4: グループサイズ = 19 -> 有効な入力

\* TC5: グループサイズ = 20 -> 有効な入力

\* TC6: グループサイズ = 21 -> 無効な入力

したがって、入力グループサイズに基づいて100%の境界値カバレッジを達成するには、少なくとも6つの有効なテストケースが必要です。

境界値分析の詳細については、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、第4章、セクション4.2を参照してください。

#### 最新問題: 154

次のソフトウェア開発モデルのうち、早期テストの原則をサポートしないモデルを最もよく表しているものはどれですか？

A. ウォーターフォール モデル

B. V モデル

C. インクリメンタル開発モデル

D. 反復開発モデル

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

シラバスによると、ソフトウェア開発ライフサイクル (SDLC) モデルは、ソフトウェア製品の開発に関わるフェーズとアクティビティを説明する概念的なフレームワークです。プロジェクトの状況や目的に応じて、さまざまな SDLC モデルに異なる利点と欠点があります。早期テストの原則では、テスト活動はソフトウェア開発ライフサイクルのできるだけ早い段階で開始し、定義された目的に重点を置く必要があると述べています。早期のテストは、欠陥の防止、やり直しの削減、コストの削減、品質の向上に役立ちます。答え A は、早期テストの原則をサポートしていないモデルを最もよく表しているため、正解です。ウォーターフォールモデルは、開発プロセスを要件分析、設計、実装、テスト、メンテナンスなどの個別のフェーズに分割する逐次 SDLC モデルです。各フェーズは次のフェーズを開始する前に完了する必要があり、フェーズ間に重複や反復はありません。テストは実装段階の後にのみ行われます。つまり、欠陥は開発サイクルの後半で検出され、コストが高くつき、修正が困難になります。他の回答は、早期テストの原則をサポートするモデルを例示しているため、不正確です。V モデルはウォーターフォールモデルを拡張したもので、開発の各段階での検証と妥当性確認の活動に重点を置いています。テストは対応する各開発フェーズと並行して行われます。つまり、欠陥が早期に検出され、開発者にフィードバックが提供されます。インクリメンタル開発モデルは、開発プロセスをより小さな増分または反復に分割し、それぞれが動作するソフトウェア製品または機能のサブセットを提供する反復的な SDLC モデルです。テストは各反復の最後に行われます。つまり、欠陥が早期に検出され、開発者にフィードバックが提供されます。反復開発モデルは、反復ごとに開発プロセスを繰り返すもう 1 つの反復 SDLC モデルであり、各反復でソフトウェア製品の改良バージョンまたは機能のサブセットが作成されます。テストは各反復を通じて行われます。つまり、欠陥が早期に検出され、開発者にフィードバックが提供されます。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 1.1.1、9 ~ 10 ページ。

最新問題: 155

テストの有効な目的は次のうちどれですか? [K1]

A. 欠陥の修正

B. コード内の欠陥の特定

C. 欠陥の防止

D. 欠陥が存在しないことを確認します

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

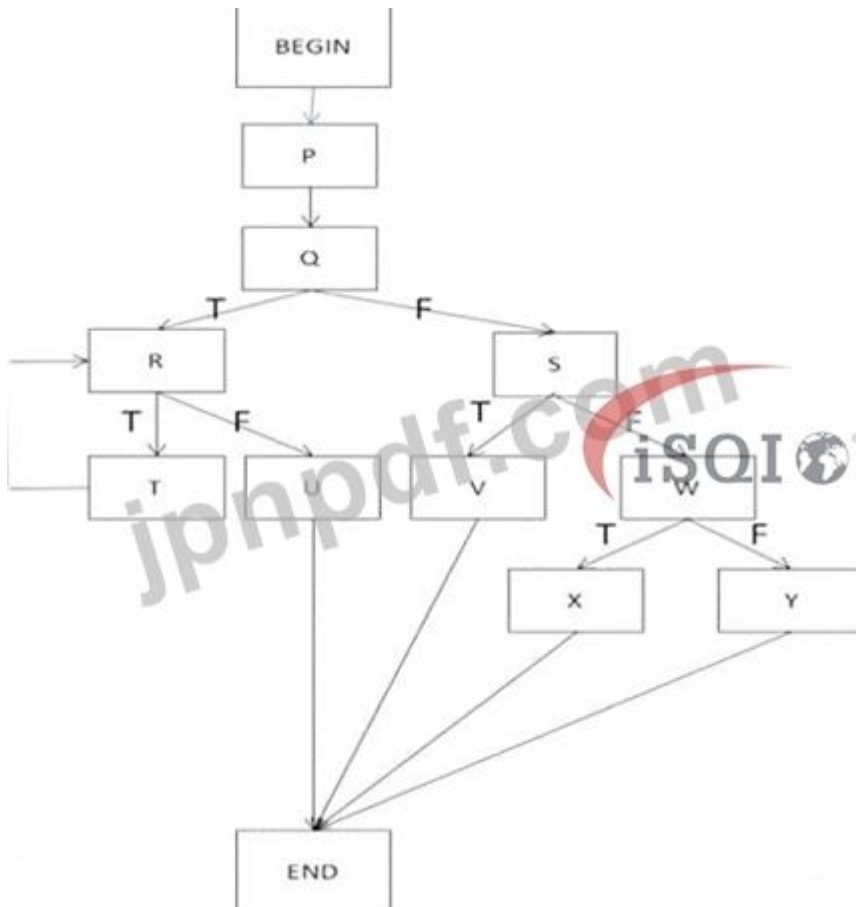
テストは、探索と実験を通じてソフトウェア製品について学習し、ソフトウェア製品を評価するプロセスです。これには、テストの実行、結果の観察、推論、テストのアイデアの作成と改良が含まれます。テストには、欠陥の発見、情報の提供、品質の向上、リスクの軽減など、多くの目的があります。テストの目的の 1 つは欠陥の防止です。これは、優れた実践方法や技術を適用することで、ソフトウェア製品での欠陥の発生を回避または最小限に抑えることを意味します。ソフトウェア

開発ライフサイクル全体にわたって。欠陥を防ぐことは、テストと開発の時間、コスト、労力を節約し、顧客の満足度と信頼を向上させるのに役立ちます。テストの目的の詳細な説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、7～8 ページに記載されています。

**最新問題: 156**

以下のフロー グラフは、コンポーネント テストの終了時に 100% のステートメント カバレッジと 100% の意思決定カバレッジが必要なプログラムのロジックを示しています。[K4] 次のテスト ケースが実行されました。

- パス P、Q、R、U をカバーするテスト ケース 1
  - パス P、Q、S、V をカバーするテスト ケース 2
  - パス P、Q、S、W、X をカバーするテスト ケース 3
  - パス P、Q、S、W、Y をカバーするテスト ケース 4
- 展示を参照してください



- A. ステートメント カバレッジは 100% です。決定カバレッジは 100%
- B. ステートメント カバレッジは 100% 未満です。決定カバレッジは 100% です。
- C. ステートメント カバレッジは 100% です。決定カバレッジは 100% 未満です
- D. ステートメント カバレッジと意思決定カバレッジは両方とも 100% 未満です

**Answer: D** (メッセージを残す)

ステートメント カバレッジと決定カバレッジは両方とも 100% 未満です。ステートメント カバレッジは、ソース コード内のすべての実行可能ステートメントがテストスイートによって少なくとも 1 回実行されることを要求する基準です<sup>1</sup>。意思決定カバレッジは、ソース コード内のすべて

の意思決定 (または分岐) が、テストスイートによって少なくとも 1 回は true と false の両方の結果を取ることを要求する基準です<sup>1</sup>。以下のフローグラフは、コンポーネントテストの終了時に 100% のステートメントカバレッジと 100% の意思決定カバレッジが必要なプログラムのロジックを示しています。フローグラフには 9 つのノード (A、B、C、D、E、F、G、H、I) と 10 つのエッジ (1、2、3、4、5、6、7、8、9、10) があります。エッジは実行可能なステートメントを表し、ノードは決定または分岐を表します。

!フローグラフ

次のテストケースが実行されました。

- \* パス ABCDEFGHI をカバーするテストケース 1
- \* パス ABCDEFGH をカバーするテストケース 2
- \* パス ABCDEF をカバーするテストケース 3
- \* パス ABCDE をカバーするテストケース 4

これらのテストケースによって達成されるステートメントカバレッジと意思決定カバレッジを計算するには、次の式を使用できます。

\* ステートメントカバレッジ = (実行されたステートメントの数 / ステートメントの総数) x 100%

\* 意思決定カバレッジ = (実行された意思決定の数 / 意思決定の総数) x 100% この場合、テストケースによって実行されるステートメントの数は 8 (エッジ 1、2、3、4、5、6、7、および 9)。フローグラフ内のステートメントの総数は 10 (エッジ 1 ~ 10) です。したがって、テストケースによって達成されるステートメントカバレッジは次のようになります。

\* ステートメントカバレッジ = (8 / 10) x 100% = 80%

テストケースによって実行される決定の数も 8 (ノード A、B、C、D、E、F、G、および H) です。フローグラフ内の決定の総数も 10 (ノード A ~ J) です。したがって、テストケースによって達成される決定カバレッジは次のようになります。

\* 意思決定カバレッジ = (8 / 10) x 100% = 80%

したがって、ステートメントカバレッジと決定カバレッジは両方とも 100% 未満です。ステートメントカバレッジとデシジョンカバレッジを 100% 達成するには、エッジ 8 と 10、およびノード I と J をカバーするためにさらに 2 つのテストケースが必要です。

### 最新問題: 157

一般的なテスト目的ではないものは次のうちどれですか？

- A. システムのステータスに関する情報の提供
- B. 欠陥の防止
- C. ソフトウェアの欠陥の検索
- D. ソフトウェアをデバッグして欠陥の原因を見つけます

**Answer: D (メッセージを残す)**

説明

欠陥の原因を見つけるためにソフトウェアをデバッグすることは、テストの一般的な目的ではありません。デバッグは、ソフトウェアの障害の原因を発見、分析、除去するプロセスです。デバッグは通常、テスターがテスト中に見つけた欠陥を報告した後、開発者によって行われます。テスト

は、テスト ケースを適用して欠陥を見つけ、その品質に関する情報を提供することによってソフトウェアを評価するプロセスです。テストには次のようないくつかの共通の目的があります。リリースの準備状況、要件への準拠、リスクと問題など、システムのステータスに関する情報を提供します。

レビュー、検査、静的分析など、ソフトウェア開発ライフサイクル全体にわたってグッドプラクティスを適用することにより、欠陥を防止します。

ソフトウェアの機能、品質、パフォーマンス、セキュリティなどのさまざまな側面をカバーするテスト ケースを適用して、ソフトウェアの欠陥を発見します。

したがって、ステートメント D は正しくありません。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 1.1 および 1.2

### 最新問題: 158

システムは支払うべき関税額を計算します。

- \_ 2,000 ドルまでの商品価値には関税はかかりません。
- \_ 次の 8,000 ドルには 10% の税金がかかります。
- \_ その後の次の 20,000 ドルには 12% の税金がかかります。
- \_ それ以降の金額には 17% の税金がかかります。

\$ に最も近い数値のグループのうち、3 つの異なる同値クラスに分類されるのはどれですか?

- A. \$20,000 \$20,001 \$30,001
- B. \$2,000 \$2,001 \$10,000
- C. \$2,000 \$8,000 \$20,000
- D. \$1,500 \$2,000 \$10,000

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

等価分割は、システムの入力ドメインを、同様に動作するか、同様の出力を生成することが期待されるパーティションまたはクラスに分割する手法です<sup>2</sup>。テスト目的では同じパーティション内のすべての値が同等であると想定されるため、テスト ケースは各パーティションから 1 つの値をカバーできます<sup>2</sup>。この質問では、以下に示すように、数値のグループが、支払う関税の額に基づいてさまざまな同等クラスに分類されます。

#### グループ

##### 等価クラス

\$20,001 \$20,001 \$30,001

無関税 (\$2,000 まで)、10% 関税 (\$2,001 ~ \$10,000)、12% 関税 (\$10,001 ~ \$30,000)、17% 関税 (\$30,000 以上)

\$2,000 \$2,001 \$10,000

関税なし (\$2,000 まで)、10% 関税 (\$2,001 ~ \$10,000)、12% 関税 (\$10,001 ~ \$30,000)

2,000 ドル 8,000 ドル 20,000 ドル

関税なし (\$2,000 まで)、10% 関税 (\$2,001 ~ \$10,000)、12% 関税 (\$10,001 ~ \$30,000)

1,500 ドル 2,000 ドル 10,000 ドル

関税なし (2,000 ドルまで)、10% 関税 (2,001 ドル~10,000 ドル)

**最新問題: 159**

リスクレベルの決定方法を最もよく説明しているのはどれですか？

- A. 有害事象の影響にその事象が発生する可能性を乗じたもの
- B. 有害事象が発生する可能性とそれを防ぐためのコストを掛けたもの
- C. 潜在的な問題の結果と、起こり得る法的措置の費用を掛け合わせたもの
- D. 危険が発生する可能性と確率

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 160**

次のプロセスのうち、テスト プロセス全体でトレーサビリティを維持できるように、テストウェアのすべての項目が確実に識別され、バージョン管理され、変更が追跡されるのはどれですか？

- A. ソフトウェアトレーサビリティプロセス
- B. インシデント管理プロセス
- C. 設計プロセスのテスト
- D. 構成管理プロセス

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

テスト プロセス全体を通じてトレーサビリティを維持できるように、テストウェアのすべての項目が確実に識別され、バージョン管理され、変更が追跡されるようにするプロセスが D. 構成管理プロセスです。

構成管理は、テスト プロセス全体を通じてテストウェアのすべての項目の整合性と一貫性を確立および維持するプロセスです。構成管理には、テストウェアのすべての項目 (テスト計画、テストケース、テストスクリプト、テスト データ、テスト結果など) とそのバージョンと変更の識別、保存、制御、追跡、監査が含まれます。構成管理は、認可および承認されたテストウェア項目のみがテストに使用され、それらのテストウェア間のトレーサビリティが維持されるようにするのに役立ちます。構成管理の詳細な説明は、「ISTQB Foundation Level へのスタディ ガイド」を参照してください。

2018 シラバス、101 ~ 1021 ページ。

**最新問題: 161**

次のプロセスのうち、テストウェアの整合性の確保に関連するものはどれですか？

- A. ビルド リリース
- B. プロジェクト管理
- C. テストの自動化
- D. 構成管理

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 162**

オンライン フォームには「タイトル」入力フィールドがあります。このフィールドの有効な値は次のとおりです: Mr、Ms、Mrs.

以下は、このフィールドの入力値の等価クラスの正しいリストです？

- A. さん。夫人。; MS; 他の入力
- B. 次のいずれか: Mr、Mrs.、Ms; 他の入力
- C. 氏: さん; 夫人: 入力はありません。他の入力
- D. 次のいずれか: Mr、Mrs.、Ms; 入力なし、その他の入力あり

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 163

自動車保険には、運転者の年齢に応じて3つの保険料率があります。～の年齢のドライバー向け  
17歳から25歳までのドライバーは料金Aで請求され、26歳から50歳までのドライバーは料金  
Bで請求され、50歳以上のドライバーは料金Cで請求されます。

テストケースを設計しています。次の3つの期間のうち、すべての有効な等価性パーティション  
をテストして、A、B、Cの評価をテストするのはどれですか？

- A. 26、45、50。
- B. 10、21、55。
- C. 20、35、65。
- D. 17、25、50。

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

すべての有効な等価性パーティションをテストする3つの年齢、つまりテスト率A、B、およびC  
は、20、35、および

65。等価分割は、可能な入力または出力のセットを、同様に動作する、または同様の結果を生成す  
ることが期待されるクラスに分割する手法です。各等価クラスについて、クラス全体を表すため  
に必要なテストケースは1つだけです。この場合、ドライバーの年齢に応じて次の同等クラスを  
特定できます。

有効年齢は17歳以上25歳以下 (レートA)

有効年齢は26歳以上50歳未満 (レートB)

有効年齢50歳以上 (レートC)

17歳未満は無効です

100歳以上は無効です

したがって、すべての有効な等価性パーティションをテストするには3つのテストケースが必要  
であり、各クラス内の任意の値を代表値として使用できます。たとえば、レートAの場合は20、  
レートBの場合は35、レートCの場合は65です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.4.1

#### 最新問題: 164

次の試験機関のうち、最も高いレベルの独立性を持っているのはどれですか？

- A. 開発チーム内の独立したテスター
- B. ユーザーコミュニティからの独立したテスター

C. ユーザビリティ、パフォーマンス、認定テストのスペシャリストなど、特定のテストタイプの独立したテストスペシャリスト

D. 開発チームの別の開発者によってテストされたコード

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

最も高いレベルの独立性を持つテスト組織はCです。ユーザビリティ、パフォーマンス、認定テストのスペシャリストなど、特定のテストタイプの独立したテストスペシャリストです。テストの独立性とは、テスト担当者と、テスト対象のシステムまたはコンポーネントの開発者またはユーザーとの間の分離の程度を指します。テストの独立性は、バイアスを軽減し、テストの客観性を高めるのに役立ちます。独立したテストスペシャリストは、特定のテストタイプまたはドメインに関する専門的なスキルと知識を持ち、テスト対象のシステムまたはコンポーネントの開発や使用には関与していないテスターです。独立したテスト専門家は、開発チームやユーザーコミュニティの一員であるテスターよりも信頼性が高く、正確な結果を提供できます。テストの独立性の詳細な説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、9～10ページに記載されています。

**最新問題: 165**

ソフトウェアシステムは、どのようこそ画面を表示するかを決定するために年齢をチェックします。

グループ I: 0-12

グループ II: 13-18

グループ III: 18 歳以上

境界値を表すものは次のうちどれですか？

A. (-1,0,12,13,18,19)

B. (-1,0,11,12,13,14,18,19)

C. (4,5,15,20)

D. (0, 12, 13, 18, 19)

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 166**

インシデントに関する次の記述のうち、真実ではないものはどれですか？

A. インシデントは、発見と分類から解決策の修正と確認まで追跡する必要があります。

B. 実際の結果と期待される結果の間の差異はインシデントとして記録する必要があります

C. インシデントは実際の結果と期待される結果の間の不一致であるため、開発中に問題を提起することはできません。

D. ソフトウェア製品の開発、レビュー、テスト、または使用中にインシデントが発生する可能性があります。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

開発中にインシデントが発生する可能性はないという記述は真実ではありません。なぜなら、インシデントは、予想または望ましい動作からの逸脱が観察されるソフトウェア開発ライフサイクルのどの段階でも発生する可能性があるからです。インシデントは、ソフトウェア製品の開発、レビュー、テスト、または使用中に発生する可能性があります。他のオプションは、インシデントに関する真実の記述です。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：  
[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (36530%OFF問題集溶と正解付きで 30%w特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 167

次のリストのうち、レビュー プロセスを成功させるために一般的に見られるものはどれですか？  
[K2] それぞれのレビューには明確に定義された目的があります。欠陥の数が少ないほど、レビュープロセスは優れています。c. レビューの目的に適した人材が関与する d. e. 学習とプロセスの改善に重点が置かれています。経営陣はプロセスにまったく関与しません。f. チェックリストはプロセスの速度を低下させるため、使用しないでください。見つかった欠陥は歓迎され、客観的に表現されます

A. a、f、g。

B. b、c、f。

C. a、c、および d。

D. d、e、および g。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

各レビューには明確に定義された目的があり、レビューの目的に適した人材が関与し、学習に重点が置かれており、通常、レビュー プロセスを成功させるにはプロセスの改善が見られます<sup>1</sup>。レビューは静的テストの一種で、欠陥の発見、品質の向上、またはその他の目的の達成を目的として、人間によるソフトウェア成果物の検査が含まれます<sup>1</sup>。レビュープロセスには、レビューの目的、範囲、期待される結果を指定する、明確に定義された目的が必要です<sup>1</sup>。レビューを効果的に実行するための適切なスキル、知識、経験、役割を備えたレビュー担当者、モデレータ、著者、マネージャーなど、レビューの目的に適した人物が関与する必要があります<sup>1</sup>。また、レビューによってソフトウェア成果物、プロセス、参加者のスキルを向上させるためのフィードバックや提案が得られるため、学習とプロセスの改善にも重点を置く必要があります<sup>1</sup>。したがって、通常、これらの特性により、レビュー プロセスが成功することがわかります。

#### 最新問題: 168

システムテストに当てはまるものは次のうちどれですか？

- a) 法的要件を満たす可能性があります。
- b) システム仕様をテストベースとして使用できます。
- c) 多くの場合、ビジネス ユーザーの責任となります。
- d) 主な目標は自信を確立することです。
- e) システム間の通信に重点を置く必要があります。

- A. a と c。
- B. b および d。
- C. a および b。
- D. c および e。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

システム テストは、システム全体をその要件と仕様に照らしてテストすることに焦点を当てたテスト レベルです。システム テストは、機能、パフォーマンス、信頼性、使いやすさ、セキュリティなど、システムの機能面と非機能面の両方に適用されます。システム テストには、次のようないくつかの目的があります。

規格や規制への準拠などの法的要件を満たします。

システム要件、システム設計、ユースストーリー、ユースケースなどのシステム仕様をテストベースとして使用します。

リリースまたは展開の準備ができていないか、使用への適合性、品質と信頼性など、システムに対する信頼を確立します。

したがって、ステートメント a と b はシステム テストに適用されます。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 5.2.2

**最新問題: 169**

静的解析に関する次の記述のうち、誤っているものはどれですか？

私)。動的テストの代わりに静的分析を使用できます。

II)。静的分析により、セキュリティの脆弱性などの欠陥を発見できます。

III)。静的解析を使用して、仕様および規格への適合性を確認できます。

IV)。静的解析では通常、コンポーネントをテストする前に障害を検出します。

- A. II. III
- B. I. IV
- C. I. II
- D. III. IV

**Answer:** ([解答を表示する](#))

I と II は静的解析に関する虚偽の記述です。静的分析は、実行時にテスト対象のシステムの動作やパフォーマンスを検証できないため、動的テスト (I) の代わりに使用することはできません。静的分析では、セキュリティ侵害につながる可能性のあるソース コードの潜在的な弱点や欠陥を検出できるため、セキュリティ脆弱性 (II) などの欠陥を発見できます。は静的解析を次のように定義します。

静的分析は、ソースコードやその他のソフトウェア成果物を実行せずに分析するソフトウェアテストの一種です。静的分析を使用すると、仕様と標準への適合性を確認し、構文エラーと論理エラーを検出し、複雑さと品質指標を測定し、コードの臭いと悪い慣行を特定し、潜在的なセキュリティ脆弱性を発見し、保守性と可読性を向上させることができます。

III と IV は静的解析に関する正しい記述です。静的解析は、ソースコードやその他のソフトウェア成果物を事前定義されたルールや基準と比較できるため、仕様および標準 (III) への適合性をチェックするために使用できます。静的解析は、コードをコンパイルまたは実行する前の開発サイクルの早い段階で実行できるため、通常、コンポーネントテスト (IV) の前に障害を検出します。

#### 最新問題: 170

テスト条件に関して最も正しいのは次のどれですか？

- A. 1 つ以上のテストケースで検証できるコンポーネントまたはシステムの項目またはイベント。
- B. 全体としてテストすると、肯定的な結果または否定的な結果が明らかになる、テストケースの複合セットのグループ化。
- C. ビジネス要件から派生したテスト可能なコンポーネント。
- D. ソフトウェアテストのみに適用されます。

**Answer: A (メッセージを残す)**

#### 説明

テスト条件は、1 つ以上のテストケースによって検証できるコンポーネントまたはシステムの項目またはイベントです。テスト条件は、要件、仕様、設計文書、ユースケース、ユーザーストーリーなど、さまざまな情報源から導き出すことができます。また、テスト条件は、機能、使いやすさなど、コンポーネントまたはシステムのさまざまな側面に基づくこともできます。パフォーマンス、信頼性、セキュリティなど。

他の記述は、テストに関連するさまざまな概念を説明しているため、テスト条件に関しては当てはまりません。例えば：

B) 全体としてテストすると肯定的または否定的な結果が明らかになる、テストケースの複合セットのグループ化: このステートメントは、テストスイートについて説明します。テストスイートは、目的を達成するために一緒に実行されることを目的としたテストケースのコレクションです。特定のテストの目的または目標。

C) ビジネス要件から派生したテスト可能なコンポーネント: このステートメントは、テストベース、つまりテストケースの設計と実行の基礎を提供する情報またはデータのソースについて説明します。

D) ソフトウェアテストのみに適用: テスト条件はソフトウェアテストだけでなく、あらゆる種類のテストに適用できるため、この記述は誤りです。テスト条件は、ハードウェア、システム、プロセスなどのテストにも使用できます。

テスト条件の詳細については、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、第 4 章、セクション 4.1 を参照してください。

**最新問題: 171**

他のテスト手法よりも静的解析ツールで発見される可能性が高い欠陥は次のうちどれですか？

- A. 主要な要件の省略
- B. 決定範囲が不十分です
- C. コンポーネントのメモリ リーク
- D. 不適切に宣言されて使用されていない変数

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

説明

使用されていないか不適切に宣言されている変数は、コード内の構文エラーまたは構造エラーであり、ソフトウェアを実行しなくても検出できるため、他のテスト手法よりも静的解析ツールで検出される可能性が高い欠陥です<sup>13</sup>。静的分析ツールは、テスト対象のソフトウェアのコードまたは設計を分析し、宣言の欠落、未定義の変数、未使用の変数、または到達不能なコードなどのエラーを特定できます<sup>13</sup>。他のオプションは、他のテスト手法よりも静的解析ツールで検出される可能性が高い欠陥ではありません。オプション A は、静的解析ツールによって発見できる欠陥ではなく、要件レビューまたは仕様ベースのテスト手法によって発見できる欠陥です<sup>1</sup>。オプション B は、静的解析ツールによって検出できる欠陥ではなく、構造ベースのテスト手法またはカバレッジ測定ツールによって検出できる欠陥です<sup>1</sup>。オプション C は、静的解析ツールでは発見できる欠陥ではなく、動的解析ツールまたは監視ツールで発見できる欠陥です<sup>1</sup>。

**最新問題: 172**

テストとデバッグに関する次の文のうち、正しいものはどれですか？

- A. 動的テストでは欠陥が検出され、デバッグでは障害が除去されます。
- B. ほとんどの開発活動と同様、デバッグは通常、テストを開始する前に行われます。
- C. 動的テストで障害が明らかになり、デバッグで欠陥が除去されます
- D. 再テストにより、デバッグで障害が検出および分析されたかどうかチェックされます。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 173**

次のツールのうち、ソース コード内の関数またはメソッドの欠陥を検出する可能性が最も高いのはどれですか？

- A. 構成管理ツール
- B. 監視ツール
- C. テスト設計ツール
- D. 単体テスト フレームワーク ツール

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 174**

プロジェクトのテスト レベルで最高レベルのテスト独立性を達成できるのは次のうちどれですか？

- A. テスト設計と実行を別の会社に外注する

- B. テスト チームが実行できる適切なテストを設計できるように開発者をトレーニングします。
- C. 会社の独立したテスト チームにテストを設計および実行させる
- D. バイアスを避けるため、テスト設計中のテスターと開発者の接触を最小限に抑えます。

Answer: ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 175

テストレポートに関する次の記述のうち、正しいものはどれですか？

- I. テストレポートはテストチームによって承認されるものとします。
- II. 試験報告書は利害関係者に意思決定の根拠となる情報を提供するものとする。
- III. テストレポートは、テスト期間中に何が起こったかを要約するものとします。
- IV. テストレポートは開発チーム、テストチーム、顧客によって承認されるものとします。
- V. テストレポートには、残りのリスクに関する情報が含まれるものとします。

- A. II、IV
- B. II、III、IV
- C. I、III、V
- D. II、III、V

Answer: D ([メッセージを残す](#))

#### 説明

II、III、Vはテストレポートに関する真実の記述です。テストレポートは、テスト結果、テスト範囲、残りのリスク、および次のステップの推奨事項の概要を提供するため、意思決定の基礎となる情報を関係者に提供するものとします (II)。テストレポートは、テスト活動、テスト目的、テスト方法、テスト環境、およびテストインシデントを説明するため、テスト期間中に何が起こったかを要約するものとします (III)。テストレポートには、残りのリスク (V) に関する情報が含まれなければなりません。テストレポートは、test1 でテストレポートを次のように定義し、システムの品質またはパフォーマンスに影響を与える可能性のある不確実性または潜在的な障害の領域を特定するためです。

テストレポートは、テストの結果を要約して関係者に伝える文書です。テストレポートには通常、次の情報が含まれます。

テストの概要: 範囲、目的、アプローチ、結果など、テスト プロセスの簡単な概要。

テスト評価: テスト範囲、欠陥ステータス、リスク評価など、終了基準および品質基準に対するテスト プロセスの評価。

テストの結論: テスト結果と評価に基づいた、テスト対象のシステムのリリースまたは展開への適合性に関する結論。

テストの推奨事項: 欠陥の修正、さらなるテストの実施、改善の実装など、テスト後に実行するアクションに関する推奨事項。

IとIVは検査報告書に関する虚偽の陳述です。テストレポートは、テストチーム (I) によって承認されるものではありません。通常、テストレポートは、テストレポートに基づいて決定を下す責任と権限を持つ上位機関または指定された利害関係者によって承認されるためです。テストレポー

トは、利益相反や意思決定の遅れを引き起こす可能性があるため、開発チーム、テストチーム、および顧客 (IV) によって承認されないものとします。

#### 最新問題: 176

ISTQB 基本テスト プロセスのフェーズは次のうちどれですか？

- A. テスト計画。テストの分析と設計。テストの実装と管理、テストカバレッジの確認とレポート。テスト終了アクティビティ
- B. テストの計画と制御。テスト仕様と設計。テストの実装と実行。テストカバレッジとレポートの評価。再テストと回帰テスト、テスト終了アクティビティ
- C. テストの計画と制御。テストの分析と設計、テストの実装と実行、終了基準の評価とレポート、テスト終了アクティビティ
- D. テスト計画、テスト仕様と設計、テスト実装と実行、終了基準の評価とレポート、再テストとテスト終了アクティビティ

**Answer:** ([解答を表示する](#))

テストの計画と制御、テストの分析と設計、テストの実装と実行、終了基準の評価とレポート、テスト終了アクティビティは、ISTQB の基本的なテスト プロセスのフェーズです。基本的なテスト プロセスは、ソフトウェア システムのテストに関わる基本的なアクティビティとタスクを記述する一般的なモデルです。これらのフェーズを次のように定義します。

テストの計画と制御: このフェーズには、テストの目的、範囲、戦略、リソース、スケジュール、リスク、指標などの定義と、テスト プロセス全体にわたるテスト活動の監視と制御が含まれます。

テスト分析と設計: このフェーズでは、要件仕様やユーザーストーリーなどのテストベースのレビュー、テスト項目、仕様、ソフトウェアの動作、構造の分析に基づいたテスト条件の特定、テスト条件と設計手法に基づいた高レベルのテストケースの設計が含まれます。要件とテスト対象システムのテスト可能性を評価し、終了基準を定義します。

テストの実装と実行: このフェーズには、テスト ケースの開発と優先順位付け、テスト データの作成とテスト手順の作成、テスト環境が正しく設定されていることの確認、テスト ケースの実行が含まれます。

#### 最新問題: 177

基本テスト プロセスのどの段階でテスト担当者はテスト手順のステップを作成しますか？

- A. テストの実装と実行
- B. 終了基準の評価とレポート
- C. テスト終了アクティビティ
- D. テストの計画と制御

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

説明

テストの実装と実行は、基本テスト プロセスの段階であり、テスターは各テスト ケースを実行するための詳細な手順 (テスト手順) を作成し、実行するテスト ケースを準備して優先順位を付け、テスト ケースを実行して結果を記録し、実際の結果と期待される結果を比較してレポートします。不一致は事件として発生します。

参照: ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus1 の学習ガイド、第 3 章、セクション 3.4、61 ページ。

**最新問題: 178**

以下のレビュー プロセスの主なアクティビティと具体的なレビュー アクティビティを想定します。

- a. 企画
- b. レビューの開始
- c. 問題のコミュニケーションと分析
- d. 修正と報告
- 1. 不具合レポートの作成
- 2. 労力と期間の見積もり
- 3. 欠陥の最新ステータスを記録する
- 4. 参加者の選択
- 5. 成果物およびその他の資料の配布
- 6. レビュー結果の評価

レビュー プロセスの主なアクティビティと、適切な特定のレビュー アクティビティに最もよく一致するものは次のうちどれですか？

- A. 2-a、5-a、1-b、4-b、3-c、6-d
- B. 2-a、4-a、5-b、6-c、1-d、3-d
- C. 1-a、4-b、5-b、6-c、2-d、3-d
- D. 2-a、4-b、5-c、1-d、3-d、6-d

**Answer: B (メッセージを残す)**

レビュー プロセスの主なアクティビティと適切な特定のレビュー アクティビティの正しい一致は次のとおりです1。

\* 計画: 作業量と期間の見積もり (2)、参加者の選定 (4)

\* レビューの開始: 作業成果物およびその他の資料の配布 (5)

\* 問題点の伝達と分析: レビュー結果の評価 (6)

※修正と報告: 不具合レポートの作成 (1)、不具合の更新状況の記録 (3) したがって、選択肢Bが正解です。選択肢 A、C、および D は、レビュー プロセスの主なアクティビティと適切な特定のレビュー アクティビティを正しく一致させていないため、不正解です。参考文献: 1、セクション 3.2.2

**最新問題: 179**

あなたは、社内でのテスト自動化ツールの使用方法を改善するように求められました。

最良のアプローチは次のうちどれですか？

- A. ほとんどの欠陥を見つけるために新機能をテストするスクリプトの選択と自動化
- B. キーワード駆動のテスト手法を使用して、ツールのスクリプトからアクションとデータを分離します。

C. メンテナンスを容易にするために、すべてのデータ、入力、アクションがツールのスクリプトに保存されていることを確認します。

D. テスターが結果を確認できるように、予期される結果を自動化ツールとは別にしておきます。

**Answer: B (メッセージを残す)**

説明

キーワード駆動テストのアプローチを使用してツールのスクリプトからアクションとデータを分離することは、自動テストスクリプトの柔軟性、保守性、再利用性が向上するため、社内でのテスト自動化ツールの使用方法を改善するための最良のアプローチです<sup>1</sup>。キーワード駆動テストのアプローチでは、キーワードまたはコマンドを使用して、テストスクリプト内のアクションまたはデータを表します。これらのアクションまたはデータは、外部ファイルまたはテーブルに保存して、ツールからアクセスできます<sup>1</sup>。他のオプションは、社内でのテスト自動化ツールの使用方法を改善するための良いアプローチではありません。オプション A は、新しい機能をテストしてほとんどの欠陥を見つけるスクリプトを選択して自動化することは、自動化の適合性、実現可能性、費用対効果を考慮していないため、良いアプローチではありません<sup>1</sup>。オプション C は、メンテナンスを容易にするためにすべてのデータ、入力、およびアクションをツールのスクリプトに確実に保存すると、テストスクリプトがより厳格で複雑になり、変更が困難になるため、良いアプローチではありません<sup>1</sup>。オプション D は、良いアプローチではありません。テスターが結果を確認できるように、期待される結果を自動化ツールから切り離しておくことで、自動化の効率と信頼性が低下し、手動の労力が増加するからです。

最新問題: 180

静的テストに関する記述のうち、正しいのはどれですか？

A. 静的テストは、参加者が読み方と理解方法を知っているあらゆる作業成果物に適用できます。

B. 静的テストは、承認された最終作業成果物にのみ適用する必要があります。

C. 静的テストは、テスト対象の製品のユーザーが実施する必要があります。

D. 静的テストはコードを実行して、機能が期待どおりであることを確認します。

**Answer: A (メッセージを残す)**

説明

静的テストは、テスト対象のソフトウェアやシステムを実行するのではなく、レビュー、検査、ウォークスルー、チェックリスト、静的分析ツールなどのさまざまな手法を使用して分析するタイプのテストです。静的テストは、あらゆるものに適用できます。要件仕様、設計仕様、コード、テストケース、テスト計画、ユーザー マニュアルなど、参加者が読んで理解する方法を知っている作業成果物。静的テストは、作業のどの段階でも欠陥を発見し、作業成果物の品質を向上させるのに役立ちます。ソフトウェア開発ライフサイクル。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 3.1 および 3.2

最新問題: 181

ホワイト ボックス テストの設計特性は次のうちどれですか？

A. 仕様に基づく

B. テストベースのドキュメントの分析に基づく

C. コンポーネントまたはシステムの構造の分析に基づく

D. 機能テストと非機能テストの両方を含める

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

説明

コンポーネントまたはシステムの構造の分析に基づく。ホワイト ボックス テスト手法は、システムの仕様や機能ではなく、システムの内部構造とコードに基づいています。ホワイト ボックス テスト手法には、ステートメント カバレッジ、ディシジョン カバレッジ、ブランチ カバレッジ、パス カバレッジなどが含まれます。ホワイト ボックス テスト手法は、通常、単体テストやコンポーネント テストなどの下位レベルのテストで実行されます。ホワイト ボックス テスト手法の詳細な説明は、[A Study Guide to the ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus]、68 ~ 74 ページに記載されています。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら:

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 182

「テストの実装と実行」アクティビティの一部として実行されるタスクを説明しているものは次のうちどれですか？

- A. テスト実行の結果をログに記録し、バグを報告します。
- B. テストベースとテストオブジェクトのテスト容易性の評価
- C. 指定された終了基準を変更する必要があるかどうかを評価します
- D. テストの実行と欠陥解決を監視するためのメトリクスの選択

**Answer: (解答を表示する)**

テスト実行の結果のログ記録とバグの報告は、test1 でのソフトウェアの予想される結果や動作からの逸脱を記録して伝達することが含まれるため、テストの実装と実行アクティビティの一部として実行されるアクティビティです。テストの実装と実行は、テスト対象のソフトウェア上でテスト ケースまたは手順を実行し、実際の結果と期待される結果を比較するプロセスです<sup>1</sup>。他のオプションは、テストの実装および実行アクティビティの一部として実行されるアクティビティではなく、他のアクティビティの一部として実行されます。オプション B は、テスト条件を特定するためにテストベースとテストオブジェクトのテスト可能性を評価することが含まれるため、テスト分析アクティビティの一部として実行されるアクティビティです<sup>1</sup>。オプション C は、テスト終了アクティビティの一部として実行されるアクティビティです。これは、テストをいつ停止するかを決定するために、指定された終了基準を変更する必要があるかどうかを評価することが含まれるためです<sup>1</sup>。オプション D は、テスト計画アクティビティの一部として実行されるアクティ

ビティです。これは、テストの進行状況と品質を測定するために、テストの実行と欠陥解決を監視するためのメトリクスを選択することが含まれるためです1。

#### 最新問題: 183

テストの目的ではないものは次のうちどれですか？

- A. 欠陥の発見
- B. 意思決定のための情報の提供
- C. 障害の原因を分析して除去します。
- D. ソフトウェアの品質レベルについて自信を得る

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

テストには、ソフトウェア製品の品質とリスクレベルに関する情報と信頼性を提供し、意思決定と改善のプロセスをサポートすることを目的としたいくつかの目的があります。これらの目標には次のようなものがあります。

欠陥の発見: テストは、ソフトウェア製品の要件や期待を満たさない欠陥や障害を発見するプロセスです。

意思決定のための情報の提供: テストは、特定の条件と仮定の下で観察された動作と結果に基づいて、ソフトウェア製品の品質とリスクレベルに関する情報を提供するプロセスです。この情報は、関係者がソフトウェア製品のリリース、展開、受け入れ、または改善について情報に基づいた意思決定を行うのに役立ちます。

ソフトウェアの品質レベルについて自信を得る: テストは、ソフトウェア製品が要件と期待を満たしており、ユーザーと顧客に価値を提供しているという確信を得るプロセスです。

障害の原因を分析して除去する: テストは、欠陥を見つけるプロセスだけでなく、欠陥につながる障害の原因を分析し除去するプロセスでもあります。この目的は、ソフトウェア製品のコードまたは設計内のエラーを特定、診断、修正することを含む開発作業であるデバッグに関連しています。

テストの目的の詳細については、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、第1章、セクション 1.2 を参照してください。

#### 最新問題: 184

システムは支払うべき関税額を計算します。

- 2,000 ドルまでの商品価値には関税はかかりません。
- 次の 8,000 ドルには 10% の税金がかかります。
- その後の次の 20,000 ドルには 12% の税金がかかります。
- それ以降の金額には 17% の税金がかかります。

\$ に最も近い数値のグループのうち、3 つの異なる同値クラスに分類されるのはどれですか？

- A. \$2,000 \$2,001 \$10,000
- B. \$20,000 \$20,001 \$30,001
- C. \$2,000 \$8,000 \$20,000
- D. \$1,500 \$2,000 \$10,000

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 185

統合テストとは何ですか？

- A. システムの整合性をテストするための別の用語
- B. インターフェイスが正しく動作することをテストします。
- C. どのコンポーネントをどの順序で統合するかを指定します
- D. より大きなコンポーネントまたはサブシステムの障害を探しています

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 186

特定のテスト ケースのセットについて、テスト自動化を使用してこれらのテストを実行する利点は次のうちどれですか。

道具？

- A. テスト プロジェクトの総コストは常に減少します
- B. 見つかったバグの数が減少します。
- C. テスト カバレッジが増加します。
- D. 反復的なタスクにかかる時間が削減されます。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

最新問題: 187

統合テストのテスト レベルを正確に定義しているのは次のうちどれですか？ [K2]

- A. テストの基礎にはソフトウェアとシステムの設計が含まれ、テスト オブジェクトにはインターフェイスが含まれ、テストはシステムのさまざまな部分間の相互作用に集中します。
- B. テストの基礎にはコンポーネント要件が含まれ、テスト オブジェクトにはデータベース モジュールが含まれ、テストはシステム全体の動作に集中します。
- C. テストの基礎にはビジネス プロセスが含まれ、テスト オブジェクトにはシステム構成と構成データが含まれ、テストはシステムの信頼性を確立することに集中します。
- D. テストの基礎にはユースケースが含まれ、テスト オブジェクトにはユーザー プロシージャが含まれ、テストはシステム動作の高レベル モデルに集中します。

**Answer: (解答を表示する)**

説明

統合テストは、統合テストのテスト レベル 1 を正確に定義するテスト レベルです。統合テストは、さまざまなコンポーネントまたはシステムが正しく一貫して連携して動作することを検証するテストの一種です<sup>1</sup>。統合テストのテスト基礎には、コンポーネントまたはシステムがどのように統合され、相互に作用するかを指定するソフトウェアおよびシステムの設計文書が含まれます<sup>1</sup>。統合テストのテスト オブジェクトには、データ交換または通信を可能にするコンポーネントまたはシステム間のインターフェイスが含まれます<sup>1</sup>。統合テストのテストは、システムのさまざまな部分間の相互作用に重点を置き、機能、パフォーマンス、信頼性、セキュリティ、互換性、および

相互運用性の問題をチェックします<sup>1</sup>。したがって、統合テストは、統合テストのテスト レベルを正確に定義するテスト レベルです。

**最新問題: 188**

組織内でのツールの導入の成功に悪影響を与える可能性のある要因は次のうちどれですか？

- A. 組織のすべてのテスト チームにツールを同時に導入します。
- B. 初期プロジェクトからツールの使用情報を収集します。
- C. ツールの新規ユーザーにトレーニングとコーチングを提供する
- D. ツールの使用法にプロセスを適応させ、改善する

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**説明**

組織内のすべてのテスト チームに同時にツールを導入すると、テスト チーム間で抵抗、混乱、過負荷が生じる可能性があるため、組織内でのツールの導入の成功に悪影響を与える可能性があります。より良いアプローチは、パイロット プロジェクトまたは少数のユーザー グループから始めて、フィードバックと結果に基づいて他のテスト チームにツールを拡大して、徐々に段階的にツールを導入することです。これは次のように示唆されています。

新しいテスト ツールを組織に導入する前に、実際の環境で効果的かつ効率的にツールを使用する方法や、他のツールやプロセスとどのように相互作用するかを学ぶために、パイロット プロジェクトを実施する必要があります。パイロット プロジェクトには、ツールを試してフィードバックを提供する意欲と能力のある少数のユーザー グループが参加する必要があります。パイロット プロジェクトには、明確な目的、範囲、期間、成功基準が必要です。

B、C、D は、組織内でのツールの導入の成功にプラスの影響を与える可能性のある要因です。初期のプロジェクト (B) からツールの使用状況に関する情報を収集すると、ツールの利点と欠点を評価し、改善すべき領域を特定し、投資を正当化するのに役立ちます。ツールの新規ユーザーにトレーニングとコーチングを提供すると、ツールの使用に対する自信と能力が向上し、エラーやフラストレーションが軽減され、生産性と満足度が向上します。ツール (D) の使用法にプロセスを適応させて改善することは、テスト チームのワークフローとパフォーマンスを最適化し、ツールを組織の目標と標準に合わせて、テスト活動の価値と品質を高めるのに役立ちます。

**最新問題: 189**

テスト終了基準の基礎として使用される可能性が最も低いものは次のうちどれですか？

- A. これまでに実行されたテストのコスト
- B. 未修正の欠陥の数
- C. テストされたコードに対するテストターの信頼度
- D. テストスケジュール

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

**説明**

これまでに実行されたテストのコストは、テスト プロセスの品質や完全性を反映していないため、テストの終了基準にはなりません。テスト終了基準は通常、未修正の欠陥の数、テストされた

コードに対するテストの信頼度、達成されたテスト カバレッジ、テスト スケジュールなどの要素に基づきます。

**最新問題: 190**

静的テストの例は次のうちどれですか？

- A. 要件のレビュー
- B. パフォーマンス テスト
- C. ツールを使用したパス カバレッジの計算
- D. ユーザビリティテスト

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 191**

次の記述のうち、正しくないものはどれですか？

- A. 独立性の高いテスト チームは、製品に対する習熟度が低い可能性があります。
- B. 開発チームはコードに精通しているため、多くの欠陥を見つける可能性があります
- C. 組織内の異なるグループの担当者によって設計されたテストは、最も高い独立性レベルです。
- D. コードを書いた人以外の開発チームの人によって設計されたテストは、独立性が最も低くなります。

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

**説明**

コードを書いた人以外の開発チームの人によって設計されたテストは、最低レベルの独立性ではありません。最も低いレベルの独立性は、コードを書いた人によって設計されたテストです。これは、テストにバイアスや盲点が生じる可能性があるためです。開発チームの別の人が設計したテストは、コードを書いた人が設計したテストよりも 1 レベル高くなります。これにより、テストにおいて異なる視点や専門知識が提供される可能性があります。独立性のレベルを次のように定義します。

テストの独立性のレベルは、ソフトウェアの開発責任者とソフトウェアのテスト責任者の間の分離の程度に関係します。

次の独立性レベルを区別できます。

レベル 0: 独立したテストはありません。テストはコードを書いた人と同じ人によって設計されます。

レベル 1: テストは開発チームの別の人によって設計されます。たとえば、別のプログラマやソフトウェア設計者などです。

レベル 2: テストは組織内の別のグループの担当者によって設計されます。たとえば、独立したテスト チームまたはグループです。

レベル 3: テストは別の組織または会社の担当者によって設計されています。例: アウトソーシング パートナーまたは請負業者。

A、B、C は正しい記述です。独立性の高いテスト チームは、テスト対象のシステムに関するすべての情報や知識にアクセスできない可能性があるため、製品 (A) に対する精通度が低い可能性があります。開発チームは、コード (B) に精通しているため、システムが内部でどのように動作する

か、および潜在的な問題が発生する可能性がある場所についてより多くの洞察を得ることができ  
るため、多くの欠陥を見つける可能性があります。組織内の異なるグループの担当者によって設  
計されたテストは、開発活動とテスト活動が最大限に分離されるため、組織内で最高レベルの独  
立性が保たれます。

#### 最新問題: 192

次のリストのうち、レビュー プロセスを成功させるために一般的に見られるものはどれですか？  
[K2] それぞれのレビューには明確に定義された目的があります。欠陥の数が少ないほど、レ  
ビュープロセスは優れています。c. レビューの目的に適した人材が関与する d. e. 学習とプロセ  
スの改善に重点が置かれています。経営陣はプロセスにまったく関与しません。f. チェックリス  
トはプロセスの速度を低下させるため、使用しないでください。見つかった欠陥は歓迎され、客観  
的に表現されます

- A. d、e、および g。
- B. a、c、および d。
- C. a、f、g。
- D. b、c、f。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 193

次の記述のうち、保守テストを最もよく特徴づけるものはどれですか？ [K2]

- A. メンテナンス テストは、提供されたソフトウェアの変更によってトリガーされ、影響分析を使用  
して必要な回帰テストの量を最小限に抑えます。
- B. メンテナンス テストは、最初の納品前に開発中のソフトウェアに変更が加えられたことによっ  
てトリガーされ、テスト計画を使用してどの程度の回帰テストを行うかを決定します。
- C. メンテナンス テストはテスト環境の変更によってトリガーされ、テスト ツールを使用して回  
帰テストを実行します。
- D. メンテナンス テストはソフトウェア環境の変更によってトリガーされ、構造テストを使用して  
変更が正しく機能することを確認します。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

メンテナンス テストを最もよく特徴付けるステートメントは A です。メンテナンス テストは、提  
供されたソフトウェアの変更によってトリガーされ、影響分析を使用して必要な回帰テストの量  
を最小限に抑えます。保守テストは、ソフトウェア製品が顧客またはユーザーに提供された後に  
実行されるテストの一種で、ソフトウェア製品が変更や修正後も要件や期待を満たしていること  
を確認することを目的としています。メンテナンス テストは、バグ修正、機能拡張、パッチ、アッ  
プデートなど、提供されたソフトウェアの変更によってトリガーされ、影響分析を使用して、必要  
な回帰テストの範囲と範囲を決定します。影響分析は、既存のソフトウェア製品とそのコンポー  
ネント、依存関係、インターフェイスなどに対する変更の潜在的な影響を分析し、ソフトウェア製  
品のどの部分を再テストまたは変更する必要があるかを特定する手法です。影響分析は、ソフト

ウェア製品の最も影響を受ける部分または重要な部分に焦点を当てることで、必要な回帰テストの量を最小限に抑えるのに役立ちます。保守テストの詳細な説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド] のページを参照してください。

81-82。

#### 最新問題: 194

組織内でのツールの導入の成功に悪影響を与える可能性のある要因は次のうちどれですか？

- A. 組織のすべてのテスト チームにツールを同時に導入します。
- B. 初期プロジェクトからツールの使用情報を収集します。
- C. ツールの新規ユーザーにトレーニングとコーチングを提供する
- D. ツールの使用法にプロセスを適応させ、改善する

**Answer: A (メッセージを残す)**

組織内のすべてのテスト チームに同時にツールを導入すると、テスト チーム間で抵抗、混乱、過負荷が生じる可能性があるため、組織内でのツールの導入の成功に悪影響を与える可能性があります。より良いアプローチは、パイロット プロジェクトまたは少数のユーザー グループから始めて、フィードバックと結果に基づいて他のテスト チームにツールを拡大して、徐々に段階的にツールを導入することです。これは次のように示唆されています。

新しいテスト ツールを組織に導入する前に、実際の環境で効果的かつ効率的にツールを使用する方法や、他のツールやプロセスとどのように相互作用するかを学ぶために、パイロット プロジェクトを実施する必要があります。パイロット プロジェクトには、ツールを試してフィードバックを提供する意欲と能力のある少数のユーザー グループが参加する必要があります。パイロット プロジェクトには、明確な目的、範囲、期間、成功基準が必要です。

B、C、D は、組織内でのツールの導入の成功にプラスの影響を与える可能性のある要因です。初期のプロジェクト (B) からツールの使用状況に関する情報を収集すると、ツールの利点と欠点を評価し、改善すべき領域を特定し、投資を正当化するのに役立ちます。ツールの新規ユーザーにトレーニングとコーチングを提供すると、ツールの使用に対する自信と能力が向上し、エラーやフラストレーションが軽減され、生産性と満足度が向上します。プロセスをツールの使用法に適応させて改善すること (D) は、テスト チームのワークフローとパフォーマンスを最適化し、ツールを組織の目標と基準に合わせて調整し、テスト活動の価値と品質を高めるのに役立ちます。

#### 最新問題: 195

ソフトウェア システムは、どのようこそ画面を表示するかを決定するために年齢をチェックします。年齢グループは次のとおりです。グループ I: 0 ~ 12 グループ II: 13 ~ 18 グループ III: 18 歳以上 境界値を表すのは次のうちどれですか？

- A. (-1,0,12,13,18,19)
- B. (0, 12, 13, 18, 19)
- C. (-1,0,11,12,13,14,18,19)
- D. (4,5,15,20)

**Answer: (解答を表示する)**

## 最新問題: 196

欠陥、テスト結果、その他のテスト情報についてテスターが適切にコミュニケーションできる能力に正確に一致するものは次のうちどれですか？

- A. テストの利点を強調する
- B. プロジェクト学習で指揮統制アプローチを採用する
- C. テスト結果と情報に関して毅然とした態度で主張すること
- D. 主観的な欠陥レポートとレビュー結果の作成

**Answer:** ([解答を表示する](#))

### 説明

シラバスによると、テスト担当者が欠陥やテスト結果、その他のテスト情報をうまく伝える能力は、テストの有効性と効率に貢献する重要なスキルです。テスターは、テストに関与する、またはテスト結果の影響を受けるさまざまな利害関係者と、明確、正確、客観的、建設的、丁寧かつ説得力を持ってコミュニケーションできる必要があります。テスターは、コミュニケーションの状況や目的に応じて、適切なコミュニケーション方法やツールを使用できる必要もあります。答え A は正解です。これは、欠陥、テスト結果、その他のテスト情報についてテスターがうまく伝える能力の一例であるためです。テストの利点を強調するということは、テストがソフトウェア製品とビジネス目標にどのように価値を加えるのかを強調することを意味します。これは、関係者からのサポートと信頼を獲得し、テストに対する前向きな姿勢を促進するのに役立ちます。他の回答は、テストの有効性と効率性を妨げる可能性のあるコミュニケーションスキルの不足の例であるため、不正解です。プロジェクトチーム (B) で指揮統制アプローチをとるということは、他の人の意見やフィードバックを考慮せずに、自分自身の決定や意見を押し付けることを意味します。これにより、チームメンバー間に対立や恨みが生じ、コラボレーションや協力が減少する可能性があります。検査結果や情報に対して毅然として主張するということは、柔軟性や偏見を持たずに自分の意見や要求を主張することを意味します。これは、異なる視点や期待を持つ利害関係者との議論や意見の相違につながる可能性があります。主観的な欠陥レポートやレビュー結果を書くこと (D) は、欠陥やテストの評価や分析を裏付けるものではない、個人的、偏った、または観察不可能な情報を使用することを意味します。これにより、欠陥やテストを再現または検証できない可能性がある関係者に混乱や誤解が生じる可能性があります。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 1.5.1、19 ~ 20 ページ。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら:

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

## 最新問題: 197

テスト開発プロセスの一部として、テスト ケース、テスト条件、テスト手順の仕様はどのような順序で開発されますか？

- A. テスト手順 --> テスト条件 --> テスト ケース
- B. テスト条件 --> テスト ケース --> テスト手順
- C. テスト手順 -> テストケース -> テスト条件
- D. テスト条件 --> テスト手順 --> テスト ケース

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

説明

テスト開発プロセスの一部として、テスト ケース、テスト条件、およびテスト手順の仕様が作成される順序は次のとおりです。

テスト条件: テスト条件は、機能、トランザクション、機能、品質属性、構造要素などの 1 つ以上のテスト ケースによって検証できるコンポーネントまたはシステムの項目またはイベントです。

テスト ケース: テスト ケースは、特定のプログラム パスを実行したり、特定の要件への準拠を検証したりするなど、特定の目的またはテスト条件用に開発された入力値、実行前提条件、期待される結果、および実行事後条件のセットです。

テスト手順: テスト手順は、1 つ以上のテスト ケースを実行するための詳細な手順を提供する文書です。

したがって、正しい順序は、テスト条件 --> テスト ケース --> テスト手順です。

参考文献: [Certified Tester Foundation Level Syllabus]、セクション 4.2.1 および用語集

**最新問題: 198**

構造ベースのテスト手法の基本的な考え方は何ですか？

- A. 開発者が独自のテスト手法を使用できるようにします。
- B. 仕様は必要ないため、より適切なテストを行うため。
- C. ソース コードを詳細に実行するほど、より多くの欠陥が発見されます。
- D. 構造ベースの手法は仕様ベースの手法よりも実装が簡単なので、時間を稼ぐためです。

**Answer: (解答を表示する)**

構造ベースのテスト手法の基本的な考え方は、ソース コードをより詳細に実行すればするほど、より多くの欠陥を発見できるというものです。構造ベースのテスト手法は、ホワイトボックス テストまたはコードベースのテストとも呼ばれ、ソフトウェア コードの内部構造とロジックの分析に基づいています。

構造ベースのテスト手法は、ステートメント、分岐、パス、条件などのコード要素を一定レベルでカバーすることを目的としています。これについては次のように説明されています。

構造ベースのテスト手法 (ホワイトボックス テスト手法またはコードベースのテスト手法とも呼ばれます) は、コンポーネントまたはシステムの内部構造の情報を使用してテスト ケースを導き出します。これらは通常、コンポーネント テストおよびコンポーネント統合テスト レベルで使用されますが、システム レベルや受け入れレベルでも使用できます。

構造ベースのテスト手法の主な利点は、論理エラー、誤った仮定、不完全なパスなど、他の手法では簡単に発見できない欠陥を明らかにできることです。構造ベースのテスト手法の主な欠点は、

ソースコードにアクセスする必要がある、状況によってはソースコードが利用できない、または実行できない場合があることです。

A、B、Dは、構造ベースのテスト手法に関する誤った記述です。構造ベースのテスト手法では、カバレッジとテストケースの設計に関して事前に定義されたルールと基準に従うため、開発者は独自のテスト手法(A)を持つことができません。構造ベースのテスト手法は、ソフトウェアの要件と機能に基づく仕様ベースのテスト手法を置き換えるのではなく補完するため、仕様が必要ないため、より良いテストを行うことはできません(B)。構造ベースのテスト手法は、コードの分析と実行に多くの労力とツールが必要になる可能性があるため、仕様ベースの手法(D)よりも実装が簡単であるため、時間がかかりません。

#### 最新問題: 199

次の記述のうち、「一般原則をテストする」ものはどれですか？

I. 徹底的なテストは不可能です

II. リリース前のテスト中に見つかった欠陥や運用上の障害は、複数の地域に均一に分散されています。

システムのソフトウェアモジュール

III. テストでは欠陥の存在を示すことはできますが、欠陥がないことを証明することはできません。

IV. テストはコンテキストに依存しない

A. I、IV

B. I、III

C. I、II

D. II、III

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 200

あなたは、テストを実行するために必要な正確な手順を記載した文書を調べています。

この文書の正しい定義は何ですか？

A. テスト設計仕様

B. テスト条件

C. テスト手順の仕様

D. テストケースの仕様

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

説明

テスト手順仕様書は、テスト2を実行するために必要な正確な手順を示す文書です。テスト手順仕様書は、事前条件、事後条件、入力、出力、アクション、検証、期待される結果など、各テストケースまたはテストケースのグループを特定の順序で実行する方法を定義します2。テスト手順の仕様には、テスト環境、ツール、データ、役割、責任、リスクなどに関する情報も含めることができます2。したがって、テスト手順仕様書は、テストを実行するために必要な正確な手順を示す文書です。

最新問題: 201

非公式レビューに関する正しい記述は次のうちどれですか？

- A. 非公式レビューの有用性は非常にばらつきがあり、レビュー担当者に大きく依存します。
- B. 非公式レビューは、正式なレビューのために提出される前に、レビュー対象の素材の作成者によって行われなければなりません
- C. 非公式レビューのモデレータは、レビュー対象資料の作成者であってはなりません
- D. 非公式レビューは製品の品質には影響せず、レビュー担当者の知識レベルにのみ影響しますが、構造テストは単体テスト レベルで実行できます。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

ISTQB Certified Tester Foundation Level Syllabus Version 2018 によると、非公式レビューは静的テスト手法の一種であり、定義されたプロセスに従わず、正式なまたは最小限の開始および終了基準がありません。非公式レビューの有用性は非常に変わりやすく、恣意的に選ばれるレビュー担当者に大きく依存します。非公式レビューは、多くの場合、開発プロセスの一部として、作業成果物が正式なレビューのために提出される前に実行されます。非公式レビューのモデレータは、レビュー対象資料の著者である場合もあれば、そうでない場合もあります。非公式のレビューは、製品の品質だけでなく、レビュー担当者の知識レベルにもプラスの影響を与える可能性があります。

参考資料: ISTQB Certified Tester Foundation Level シラバス バージョン 2018、セクション 4.2.1、38 ページ。

最新問題: 202

あなたは電子商取引システムをテストしています。このシステムは 4 種類のクレジットカードを受け入れます。各カードには、有効な番号と無効な番号に関する独自のルールがあります。以下は、注文管理のデシジョンテーブルの一部です。

Condition			
Valid Card Number	NO	YES	YES
Purchase Approved	NO	NO	YES
Action			
Reject message	YES	YES	NO
Accept Payment	NO	NO	YES

有効なカード番号 (NO) + 購入承認 (YES) という条件の組み合わせは実行できません。

上記の決定表に示されているルールに従って、さまざまな種類のクレジットカードの等価分割のすべての組み合わせを完全にカバーするテストを実行したいと考えています。テスト ケースはいくつ必要ですか？

- A. 8
- B. 4
- C. 16
- D. 12

**Answer: C (メッセージを残す)**

無効なカード番号では購入を承認できないため、有効なカード番号 (NO) + 購入承認 (YES) という条件の組み合わせは実現できません。したがって、この組み合わせは、異なるタイプのクレジットカードの等価分割では無視できます。各タイプのクレジットカードには、有効なカード番号 (YES) + 購入承認 (YES) と有効なカード番号 (YES) + 購入承認 (NO) の2つの有効な等価パーティションがあります。各タイプのクレジットカードには、有効なカード番号 (NO) + 購入承認済み (NO) という無効な等価パーティションも1つあります。したがって、4種類のクレジットカードの等価パーティションのすべての組み合わせをカバーするには、 $4 \times (2 + 1) = 12$  のテストケースが必要です。

A、B、D は不正解です。A は、クレジットカードの種類ごとに2つの等価パーティションがあることを意味しますが、3つあるため、これは真実ではありません。B は、クレジットカードの種類ごとに等価パーティションが1つだけ存在することを意味しますが、有効なパーティションが2つと無効なパーティションが1つあるため、これは当てはまりません。D は、クレジットカードのタイプごとに4つの等価パーティションがあることを意味しますが、3つしかないため、これは真実ではありません。

**最新問題: 203**

次の記述のうち、正しいものはどれですか？

- A. インシデント管理ツールはテスターのみが使用します
- B. 構成管理ツールはテストとは何の関係もありません
- C. テスト管理ツールはマネージャーのみが使用します
- D. 要件管理ツールはテスト支援ツールとみなされる場合があります

**Answer: D (メッセージを残す)**

要件管理ツールは、テスト活動やプロセスのいくつかの側面をサポートまたは強化するのに役立つため、テスト サポート ツールとみなされる場合があります。要件管理ツールは、ユーザーがソフトウェアシステムの要件を管理および追跡できるようにするツールです。要件管理ツールは、次のことによってテスト活動やプロセスをサポートまたは強化するのに役立ちます。

- \* ユーザーのニーズと期待に基づいて、何をテストする必要があるかについて明確で一貫した定義を提供します。
- \* 要件とテスト ケースの間のトレーサビリティを有効にして、適切かつ完全なテスト カバレッジを確保します
- \* 要件の変更と、その変更がテスト活動と結果に及ぼす影響を特定して追跡することにより、変更管理と影響分析をサポートします。

**最新問題: 204**

次の指標のうち、テスト設計段階からのものはどれですか？

- A. 実行された/実行されなかったテスト ケースの数
- B. 見つけて修正された欠陥の数
- C. テスト ケースがカバーするテスト条件の割合
- D. テスト対象システムにおけるテストの主観的な信頼度

**Answer:** [\(解答を表示する\)](#)

説明

テスト ケースによってカバーされるテスト条件の割合は、テスト ケースがテストの基礎をどの程度カバーしているかを測定するため、テスト設計段階からの指標になります 13。他のメトリクスは、テスト実行フェーズまたはテスト終了フェーズからのものです。

**最新問題: 205**

統合テストのテスト レベルを正確に定義しているのは次のうちどれですか? [K2]

- A. テストの基礎にはコンポーネント要件が含まれ、テスト オブジェクトにはデータベース モジュールが含まれ、テストはシステム全体の動作に集中します。
- B. テストの基礎にはユースケースが含まれ、テスト オブジェクトにはユーザー プロシージャが含まれ、テストはシステム動作の高レベル モデルに集中します。
- C. テストの基礎にはビジネス プロセスが含まれ、テスト オブジェクトにはシステム構成と構成データが含まれ、テストはシステムの信頼性を確立することに集中します。
- D. テストの基礎にはソフトウェアとシステムの設計が含まれ、テスト オブジェクトにはインターフェイスが含まれ、テストはシステムのさまざまな部分間の相互作用に集中します。

**Answer:** [D \(メッセージを残す\)](#)

**最新問題: 206**

製品のリスクは次のうちどれですか?

- a) 障害が発生しやすいソフトウェアが提供される。
  - b) ソフトウェアが意図した機能を実行しない。
  - c) テストに利用できるスタッフが不足している。
  - d) テスト環境の準備が時間通りに整っていない。
  - e) データの整合性と品質が低い。
- A. b、c、および d。
  - B. b、c、および e。
  - C. b、d、および e。
  - D. a、b、および e。

**Answer:** [D \(メッセージを残す\)](#)

**最新問題: 207**

システムは支払うべき関税額を計算します。

- 2,000 ドルまでの商品価値には関税はかかりません。
- 次の 8,000 ドルには 10% の税金がかかります。
- その後の次の 20,000 ドルには 12% の税金がかかります。

\_ それ以降の金額には 17% の税金がかかります。

\$ に最も近い数値のグループのうち、3 つの異なる同値クラスに分類されるのはどれですか？

- A. \$20,000 \$20,001 \$30,001
- B. \$2,000 \$2,001 \$10,000
- C. \$2,000 \$8,000 \$20,000
- D. \$1,500 \$2,000 \$10,000

**Answer:** ([解答を表示する](#))

等価分割は、システムの入カドメインを、同様に動作するか、同様の出力を生成することが期待されるパーティションまたはクラスに分割する手法です<sup>2</sup>。テスト目的では同じパーティション内のすべての値が同等であると想定されるため、テスト ケースは各パーティションから 1 つの値をカバーできます<sup>2</sup>。この質問では、以下に示すように、数値のグループが、支払う関税の額に基づいてさまざまな同等クラスに分類されます。

グループ

等価クラス

\$20,001 \$20,001 \$30,001

無関税 (\$2,000 まで)、10% 関税 (\$2,001 ~ \$10,000)、12% 関税 (\$10,001 ~ \$30,000)、17% 関税 (\$30,000 以上)

\$2,000 \$2,001 \$10,000

関税なし (\$2,000 まで)、10% 関税 (\$2,001 ~ \$10,000)、12% 関税 (\$10,001 ~ \$30,000)

2,000 ドル 8,000 ドル 20,000 ドル

関税なし (\$2,000 まで)、10% 関税 (\$2,001 ~ \$10,000)、12% 関税 (\$10,001 ~ \$30,000)

1,500 ドル 2,000 ドル 10,000 ドル

関税なし (2,000 ドルまで)、10% 関税 (2,001 ドル~10,000 ドル)

### 最新問題: 208

次のテスト ケースは、単純な Web ベースの航空会社予約システム用に作成されました。

テスト ケース 1: アイテムの検索 利用可能なフライト

テスト ケース 2: [マイ フライト] で選択したアイテムを表示する

テスト ケース 3: システムへのログイン: ログインが受け入れられる

テスト ケース 4: 利用可能なフライトを選択します: アイテムが [マイ フライト] に追加されました

テスト ケース 5: 確認レシートを印刷して終了する

テスト ケース 6: [マイ フライト] で詳細を確認し、フライトを予約する

テスト ケースの正しい論理順序は次のうちどれですか？

- A. 6、3、1、4、2、5
- B. 3、4、1、2、5、6
- C. 3、2、1、4、6、5
- D. 3、1、4、2、6、5

**Answer:** ([解答を表示する](#))

テストケースの正しい論理順序は、3、1、4、2、6、5です。この順序は、ユーザーが Web ベースの航空会社予約システムを使用してフライトを予約するために実行するアクションの論理シーケンスに従います。この注文では、フライトを検索する前にログインしたり、確認領収書を印刷する前にフライトを予約したりするなど、テストケース間の依存関係も考慮されません。他のオプションは、テストケースの論理順序が正しくありません。オプション A は、アクションの論理的な順序に従わず、テストケース間の依存関係を尊重しません。たとえば、ログインやフライトの選択の前に、詳細の確認とフライトの予約から始まります。オプション B は、アクションの論理的な順序に従わず、テストケース間の依存関係を尊重しません。たとえば、ログインしたりフライトを検索したりする前に、フライトを選択することから始まります。オプション C は、アクションの論理的な順序に従わず、テストケース間の依存関係を尊重しません。たとえば、フライトを選択する前に、[マイ フライト] で選択したアイテムを表示することから始まります。

#### 最新問題: 209

有効なテスト目標は次のうちどれですか？

- (i) 欠陥の発見。
- (ii) 品質レベルに対する自信と情報提供。
- (iii) 欠陥の防止。
- (iv) コードをデバッグします。

- A. ii および iii
- B. i、ii、および iv
- C. i、ii、iii
- D. i と iv

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 210

ある組織は、ソフトウェアの特定のモジュールのテストケースの更新に取り組んでいます。サムは昨日、一連のテストケースを更新し、新しいバージョンを PC に保存しました。残念なことに、彼の PC のハードディスクがクラッシュし、彼の作品は失われてしまいました。組織の IT 部門は、利用可能な最後のバックアップを使用してハードディスクの内容を復元しました -

昨日の朝から しかし、昨日彼が加えた変更は永遠に失われてしまいました

次のツールのうち、使用していればサムのアップデートの損失を防ぐことができたのはどれですか？

- A. バックアップ ツール
- B. 構成管理ツール
- C. テスト実行ツール
- D. インシデント管理ツール

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 211

チームのテスト戦略は、システムの各モジュールのテストに均等な労力を投資することでした。1回のテストサイクルを実行した後、重大なバグのほとんどがシステムのモジュールの1つで検出されたことが判明しました。

次のテストサイクルに向けて現在のテスト戦略の変更を提案するテストプリンシパルはどれですか？

- A. 農薬のパラドックス
- B. エラーの不在の誤謬
- C. 初期テスト
- D. 欠陥クラスタリング

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：  
[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 212

次のテストケースは、単純な Web ベースの航空会社予約システム用に作成されました。

テストケース 1: アイテムの検索 利用可能なフライト

テストケース 2: [マイ フライト] で選択したアイテムを表示する

テストケース 3: システムへのログイン: ログインが受け入れられる

テストケース 4: 利用可能なフライトを選択します: アイテムが [マイ フライト] に追加されました

テストケース 5: 確認レシートを印刷して終了する

テストケース 6: [マイ フライト] で詳細を確認し、フライトを予約する

テストケースの正しい論理順序は次のうちどれですか？

- A. 6、3、1、4、2、5
- B. 3、4、1、2、5、6
- C. 3、2、1、4、6、5
- D. 3、1、4、2、6、5

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

テストケースの正しい論理順序は、3、1、4、2、6、5 です。この順序は、ユーザーが Web ベースの航空会社予約システムを使用してフライトを予約するために実行するアクションの論理シーケンスに従います。この注文では、フライトを検索する前にログインしたり、確認領収書を印刷する前にフライトを予約したりするなど、テストケース間の依存関係も考慮されます。他のオプション

は、テスト ケースの論理順序が正しくありません。オプション A は、アクションの論理的な順序に従わず、テスト ケース間の依存関係を尊重しません。たとえば、ログインやフライトの選択の前に、詳細の確認とフライトの予約から始まります。オプション B は、アクションの論理的な順序に従わず、テスト ケース間の依存関係を尊重しません。たとえば、ログインしたりフライトを検索したりする前に、フライトを選択することから始まります。オプション C は、アクションの論理的な順序に従わず、テスト ケース間の依存関係を尊重しません。たとえば、フライトを選択する前に、[マイ フライト] で選択したアイテムを表示することから始まります。

#### 最新問題: 213

テストターの主要な責任ではないものは次のうちどれですか？

- A. 欠陥の根本原因を見つけます。
- B. テスト仕様の作成
- C. バグの報告と追跡。
- D. 中間テストレポートを作成します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 214

ユースケースのテストに関する次の記述のうち、誤っているものはどれですか？

- A. ユースケースは、実装から分離された抽象レベル、またはシステム レベルで定義できます。実行される一連の関数の説明
- B. ユースケースには通常、主流のシナリオがあり、多くの代替または例外的なシナリオが存在する場合があります。
- C. 各ユースケースには、ユースケースが正常に動作するために満たす必要のある前提条件があります。
- D. ユースケースのテストでは、異なるコンポーネントの相互作用によって引き起こされる欠陥は検出されません

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 215

次のうち正しいのはどれですか？

- A. 侵入型テスト ツールは、プローブ効果を示さないツールです。
- B. テスト ツールは開発者とテストターの両方が使用できます。
- C. テスト ツールの使用は、テスト自動化システムの一部として実行された場合にのみ有効です。
- D. テスト ツールを使用すると、開発者はテストを行うことができます。このようなツールを使用すると、テスト チームの役割が変わります。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

説明

テスト ツールは、開発者とテストターの両方がさまざまな目的で、またソフトウェア開発ライフ サイクルのさまざまな段階で使用できます。たとえば、開発者は単体テスト フレームワーク、コードカバレッジ ツール、デバッグ ツール、静的分析ツールなどのツールを使用して、コードの品質を

向上させ、欠陥を早期に発見できます。テスターは、テスト管理ツール、テスト設計ツール、テスト実行ツール、テストデータ準備ツール、パフォーマンス テスト ツールなどのツールを使用して、テスト活動をサポートし、効率と有効性を高めることができます。テスト ツールの使用は、必ずしもテストの自動化を意味するものではありません。テストの自動化とは、手動介入が必要なテスト作業をソフトウェアを使用して実行またはサポートすることです。テストの自動化は複雑でコストのかかるプロセスであり、慎重な計画、設計、実装、メンテナンス、評価が必要です。テスト ツールを使用しても、テスト チームの役割は変わりません。テスト チームは、テスト戦略の定義、テスト ケースの設計、テスト結果の分析、欠陥の報告などを引き続き担当します。テスト ツールの詳細については、こちらをご覧ください。およびテストの自動化については、ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus のスタディ ガイド、第 61 章を参照してください。

#### 最新問題: 216

テスト計画とテスト実行の関係を最もよく説明しているものは次のうちどれですか? [K2]

- A. テスト計画はテストの実行をスケジュールしますが、リソースは割り当てません
- B. テスト計画では、範囲とリスクに関連するテスト目標を特定しますが、テスト実行で使用されるテスト手順の詳細レベルは定義しません。
- C. テスト計画では、テストへの全体的なアプローチを定義しますが、テストの実行などの特定のアクティビティはスケジュールしません。
- D. テスト計画により、テスト手順の詳細レベルがテストの実行に適切であることが保証されます。

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 217

「コスト」を出口基準とみなしてよいでしょうか？

- A. いいえ 製品品質の財務的価値は見積もることができないため、終了基準としてコストを使用するのは誤りです
- B. はい。テストにあまりにも多くの費用を費やしすぎると、製品が不採算になるため、終了基準としてコストを設定することで、これを回避できます。
- C. はい 終了基準としてコストに基づくと、プロジェクトに定義された望ましい品質レベルの達成に役立つテスト プロジェクトが制約されます。
- D. いいえ テストのコストは効果的に測定できないため、コストを終了基準として使用するのは誤りです

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

コストはテスト中止の決定に影響を与える可能性がある要因の 1 つであるため、終了基準とみなすことができます。テストに多額の費用を費やしすぎると、製品が不採算になるため、終了基準としてコストを設定することで、これを回避できます。他の選択肢は不正確です。製品品質の財務的価値は推定でき、テストのコストは効果的に測定でき、終了基準としてコストを持つことは必ず

しもテスト プロジェクトを制約したり、望ましい品質レベルの達成に役立つわけではありません。

参照: セクション 2.2.1、セクション 2.2.3

#### 最新問題: 218

図書館管理システムの次のテスト ケースは、機能に加えられた変更をテストするために利用できます。

借り手に関連するデータ構造

1. システムに新しい借り手を追加します。
2. 借り手のデータを更新する
3. システムから借り手を削除する
4. 借り手に本を貸す
5. 借りた本を返す
6. 借りたい本を予約する
7. 借り手に「予約準備完了」メッセージを送信する

次のテスト シーケンスのうち、考えられる使用例はどれですか? (テスト シーケンスは常に test で始まります)

#1)

- A. 1-4-2-7-5-6-3
- B. 1-6-4-7-5-3-2
- C. 1-6-2-5-7-4-3
- D. 1-2-6-7-4-5-3

**Answer: C (メッセージを残す)**

#### 最新問題: 219

テスト中の障害の観察を対象とするインシデント レポートの一部として最も不適切なものは次のうちどれですか?

- A. 友達リストの応答時間の予想結果は 10 秒未満でしたが、得られた平均応答時間は 13 秒でした。
- B. ユーザー インターフェイスは複雑でわかりにくく、テスト スクリプトに従うのが非常に難しいことがわかりました。
- C. 新しいメンバーの追加機能の一部として行われた更新は、名前がアドレス フィールドに書き込まれたため、予期された変更を反映していませんでした。
- D. ユーザー名入力フィールドへの SQL インジェクションにより、適切な権限がなくてもアプリケーションでさまざまな SQL コマンドを実行できるようになりました。

**Answer: B (メッセージを残す)**

複雑でわかりにくいユーザー インターフェイスは、主観的な意見であり、障害の事実の説明ではないため、テスト中の障害の観察を対象とするインシデント レポートの一部としては適切ではありません。インシデント レポートには、障害の特定、再現、解決に役立つ客観的かつ関連情報が含まれている必要があります。インシデント レポートは次のように定義されています。

インシデントレポートは、期待された結果からの逸脱、テスト対象システムの欠陥、テスト環境の問題など、テスト中の異常または予期せぬイベントの発生を記録する文書です。インシデントレポートには通常、次の情報が含まれます。

\* 識別子: インシデント レポートの一意の識別子。

\* 概要: 事件の簡単な説明。

\* インシデントの詳細: 入力、期待される結果、実際の結果、環境、日時、重大度、優先度、その他の関連情報を含む、インシデントの詳細な説明。

\* 再現手順: インシデントを再現するために実行できる一連の手順。

\* 添付ファイル: インシデントの理解または再現に役立つスクリーンショット、ログ、ファイル、またはその他の成果物。

### 最新問題: 220

デバッグについて正しく説明しているのはどれですか? [K2]

A. テスターは欠陥を特定し、開発者は欠陥を特定して修正し、テスターは修正により元の欠陥が解消されたことを確認します。

B. 開発者が欠陥を特定し、テスターが欠陥を特定し、開発者が修正し、修正によって元の欠陥が解消されたことを確認します。

C. テスターは欠陥を特定して特定し、開発者は欠陥を修正し、修正によって元の欠陥が解消されたことを確認します。

D. 開発者は欠陥を特定、特定、修正し、テスターは修正により元の欠陥が解消されたことを確認します。

**Answer: A (メッセージを残す)**

説明

テスターは欠陥を特定し、開発者は欠陥を特定して修正し、テスターは修正によって元の欠陥が解消されたことを確認します。デバッグは、ソフトウェア製品のコードや動作を分析することによって、ソフトウェア製品の欠陥を見つけ、修正するプロセスです。デバッグは通常、ソフトウェア製品のコードまたは構造にアクセスし、その知識を持っている開発者によって実行されます。デバッグには、テスト作業中にテスターによって特定された欠陥を特定して修正し、修正によって新たな欠陥が生じることなく元の欠陥が解消されたことを検証することが含まれます。テスターは、欠陥を再現する方法、期待される結果、実際の結果などに関する情報を提供したり、デバッグ後に欠陥が修正されたことを確認したりすることで、デバッグに参加することもできます。デバッグの詳細な説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、6 ページを参照してください。

### 最新問題: 221

インシデント管理ツールは、次の欠陥状態「オープン」を実装します。割り当てられました。解決しました。閉まっている。

次の欠陥レポートについて考えてみましょう。

ID: T000561

テスト対象: 倉庫管理アプリケーション

テスター名: ジョン・ビショップ

日付: 2010年4月10日

テストケース MRT5561

ステータス: オープン

重大度 深刻

優先度:

問題: SV034 画面で合計数量項目 = 450 を入力した後。システムが予期しないことを示します  
エラーメッセージ = 47

修正:

開発者名:

決算日

この報告書に対する正当な批判は次のうちどれですか?

- A. アプリケーションのバージョンがありません
- B. 優先度、修正の説明、開発者名がありません。
- C. 該当する要件 (トレーサビリティ) へのリンクがありません。
- D. 説明では問題の原因が強調されていません。

**Answer: C (メッセージを残す)**

最新問題: 222

ソフトウェアでは、ファイルの保存に 1 秒未満という規定の要件よりもはるかに長い時間がかかることが判明しました。

調査の結果、ループ内に不必要なチェックがあり、ファイルの保存操作が遅くなっていることが判明しました。ソフトウェアが望ましい応答時間を満たせないことは、その一例です。

- A. 失敗
- B. 欠陥
- C. エラー
- D. 欠陥ではありません

**Answer: A (メッセージを残す)**

ソフトウェアが要求された応答時間を満たせないことは、障害の一例です。障害とは、コンポーネントまたはシステムが指定された制限内で必要な機能を実行しないイベントです。障害は、エンドユーザーまたはテスターによって、期待された結果からの逸脱として観察されます。失敗を次のように定義します。

失敗: コンポーネントまたはシステムが、期待される配信、サービス、または結果から逸脱すること。

B、C、D は不正解です。ソフトウェアが望ましい応答時間を満たせないことは、欠陥 (B)、エラー、または欠陥ではない (D) の例ではありません。欠陥とは、必要な機能を実行できなくなる原因となるコンポーネントまたはシステムの欠陥です。エラーとは、誤った結果を生み出す人間の行為です。

「欠陥ではない」とは、無効または範囲外として拒否またはクローズされたインシデント レポートを説明するために使用される用語です。

ではこれらの用語を次のように定義しています。

欠陥: コンポーネントまたはシステムが必要な機能を実行できなくなる原因となる、コンポーネントまたはシステムの欠陥。

エラー: 誤った結果を生み出す人間の行為。

欠陥ではありません: このインシデント レポートに関して欠陥がないことを示すインシデント レポート ステータス。

### 最新問題: 223

次の2つのイベントのうち、メンテナンス テストのトリガーとなるものはどれですか?

a) 本番システムのデータベースを最新の Oracle リリースにアップグレードする  
b) テストをスプレッドシートから新しいテスト管理ツールに移行する  
c) 新しいアプリケーションを本番環境に最初にリリースする前に緊急に修正する  
d) 要件を簡素化して要件を簡素化する分析とレビュー  
e) ビジネス上の利点がなくなった稼働中のアプリケーションの廃止

A. a と b

B. a と e

C. c および d

D. c および e

**Answer:** ([解答を表示する](#))

保守テストは、ソフトウェアまたはその環境の変更、またはソフトウェアまたはその環境の廃止によってトリガーされます<sup>1</sup>。したがって、メンテナンス テストのトリガーとなるイベントは次のとおりです。

\* 運用システムのデータベースを最新の Oracle リリースにアップグレードする (環境の変更)

\* ビジネス上の利点がなくなった稼働中のアプリケーションの廃止 (ソフトウェアの廃止) 他のイベントは、開発またはテストのプロセスに関連しているか、ソフトウェアの変更や廃止を伴わないため、保守テストのトリガーにはなりません。ソフトウェアまたはその環境。彼らです:

\* スプレッドシートから新しいテスト管理ツールへのテストの移行 (テスト プロセスの変更)

\* 実稼働への最初のリリース前の新しいアプリケーションに対する緊急修正 (開発中のソフトウェアへの変更)

\* 分析とレビューを容易にするための要件の簡素化 (開発中の要件の変更) 参考文献: ISTQB Foundation Level 2018 syllabus Exams Set 10 - CherCherTech

### 最新問題: 224

結合テストには以下のような特徴があります。

I)。段階的に実行できる

II)。常にシステムテスト後に行われます

III)。機能テストが含まれます

IV)。非機能テストも含まれます

A. I と IV は正しいです

B. I III と IV は正しいです

C. II が正しいです

D. II と III は正しいです

**Answer: B (メッセージを残す)**

統合テストは、システムのさまざまなコンポーネントまたはサブシステム間の相互作用をテストするプロセスです。次のような特徴があります。

\* これは段階的に実行できません。つまり、システム全体が統合およびテストされるまで、コンポーネントまたはサブシステムが1つずつ統合およびテストされます。

\* 通常、システム テストの前に行われます。システム テストは、システム全体をその要件と仕様に照らしてテストするプロセスです。

\* これには、システムまたはそのコンポーネントの機能と動作を検証するテストである機能テストが含まれます。

\* これには、パフォーマンス、信頼性、セキュリティなど、システムまたはそのコンポーネントの品質特性を検証するテストである非機能テストが含まれます。

したがって、ステートメント I、III、IV は正しいです。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 5.1.2 および 5.2.2

**最新問題: 225**

次のテスト ツールのうち、テスト実行ツールとして分類されるのはどれですか? [K2] テストデータ準備ツール b. テストハーネス c. レビューツール d. コンパレータのテスト e. 構成管理ツール

A. a と b

B. c および d

C. c および e

D. b および d

**Answer: (解答を表示する)**

テスト実行ツールとして分類されるテスト ツールは、D. b および d です。テスト実行ツールは、テスト ケースまたはテスト スクリプトの実行を自動化し、実際の結果と期待される結果を比較するツールです。

テスト実行ツールは、ユーザー アクションの記録と再生、テスト データの生成、テスト結果のレポートも行うことができます。テスト ハーネスとテスト コンパレーターは、テスト実行ツールの例です。テスト ハーネスは、スタブ、ドライバー、モック オブジェクトなどの必要な依存関係をシミュレートすることによって、テスト対象のコンポーネントまたはシステムのテスト環境を作成するツールです。テスト コンパレーターは、テスト対象のコンポーネントまたはシステムの実際出力と予想される出力を比較し、差異や異常を報告するツールです。テスト実行ツールの詳細な説明は、ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus のスタディ ガイドのページにあります。

111-1121。

**最新問題: 226**

次の疑似コードを考えてみましょう。

1. 始める

2. X、Yを入力
3. X > Y の場合
4. \_\_Print (X, 'より大きい', Y)
- 5.その他
6. \_\_Print (Y, 'は以上です', X)
- 7.Endlf
- 8.終わり

100% のステートメント カバレッジと 100% のディシジョン カバレッジの両方を保証するために必要なテスト ケースの最小数はどれくらいですか？

- A. ステートメント カバレッジ = 3、意思決定カバレッジ = 3
- B. ステートメント カバレッジ = 2、意思決定カバレッジ = 2
- C. ステートメント カバレッジ = 1、意思決定カバレッジ = 2
- D. ステートメント カバレッジ = 2、意思決定カバレッジ = 1

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

説明

100% のステートメント カバレッジと 100% の意思決定カバレッジの両方を保証するために必要なテスト ケースの最小数は 2 です。ステートメント カバレッジとは、コード内のすべてのステートメントがテスト ケースによって少なくとも 1 回実行されることを意味します。意思決定カバレッジとは、各意思決定 (if-else ステートメントなど) の考えられるすべての結果がテスト ケースによって少なくとも 1 回実行されることを意味します。ステートメントと決定の両方のカバレッジを達成するには、2 つのシナリオをテストする必要があります。1 つは X > Y の場合、もう 1 つは X <= Y の場合です。これにより、すべてのステートメントと決定がテスト ケースでカバーされることが保証されます。ステートメントと決定の適用範囲の詳細な説明は、ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus のスタディ ガイド、61 ~ 671 ページに記載されています。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：  
[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: **227**

リスクレベルの決定方法を最もよく説明しているのはどれですか？

- A. 有害事象が発生する可能性とそれを防ぐためのコストを掛けたもの
- B. 潜在的な問題の結果と、起こり得る法的措置の費用を掛け合わせたもの
- C. 有害事象の影響とその事象が発生する可能性を乗じたもの
- D. 危険が発生する可能性と確率

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

説明

リスクのレベルは、有害事象の影響とその事象が発生する可能性を乗じることによって決定されます<sup>1</sup>。有害事象の影響とは、経済的損失、風評被害、法的影響、安全上の問題など、その事象から生じる損害や損失の程度を指します<sup>1</sup>。有害事象の可能性とは、過去のデータ、専門家の判断、または統計分析に基づいた、その事象が発生する確率または頻度です<sup>1</sup>。他のオプションは、リスクを計算するための正しい式ではありません。オプション A は、有害事象を防止するためのコストとその影響を混同しています。選択肢 B は、起こり得る訴訟費用とその可能性を混同しています。オプション D では、可能性を影響と組み合わせる代わりに、可能性の 2 つの同義語 (確率と頻度) を使用します。

**最新問題: 228**

テスト支援ツールの典型的なターゲットではないものは次のうちどれですか？

- A. 手動で実行すると大量のリソースを必要とするアクティビティを自動化します。
- B. 手動で実行できないアクティビティを自動化します。
- C. 反復的なタスクを自動化します
- D. 反復検査の自動化

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

テスト サポート ツールは、テスト管理、テスト設計、テスト実行、テスト評価、欠陥管理などのテスト活動の実行をテスターが支援するソフトウェア ツールです<sup>1</sup>。ISTQB シラバスによると、テスト サポート ツールの一般的なターゲットは、手動で実行すると大量のリソースを必要とするアクティビティの自動化、手動で実行できないアクティビティの自動化、および反復的なタスクの自動化です。インスペクションは人間によるソフトウェア成果物のレビューと分析を伴う静的テスト手法であるため、反復的なインスペクションの自動化はテスト サポート ツールの一般的なターゲットではありません<sup>1</sup>。

**最新問題: 229**

ソフトウェアの最小本体のテストに関係するテスト レベルはどれですか？

- A. コンポーネントのテスト
- B. 機能テスト
- C. 機能テスト
- D. サブシステムのテスト

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

説明

コンポーネント テストは、関数、クラス、プロシージャ、モジュールなどのソフトウェアの最小本体のテストに関係します。コンポーネント テストは、単体テストまたはモジュール テストとも呼ばれます。機能テストは、システムの特定の機能の検証に焦点を当てた機能テストの一種です。機能テストは、システムが機能要件と仕様を満たしていることを検証するブラックボックス テストの一種です。サブシステム テストは、コンポーネントのグループが期待どおりに連携して動作す

ることを検証する統合テストの一種です。参考文献: ISTQB Certified Tester Foundation Level シラバス 2018、セクション 2.2

**最新問題: 230**

一般市場向けでアジャイル手法を使用して構築された新しいソフトウェア製品の最初のリリースのユーザー受け入れテストに適切なテスト目標は次のうちどれですか? [K2] できるだけ多くの欠陥を特定するため b. コード カバレッジを最大化するには c. 製品が期待どおりに動作することを確認するため d. 製品の全体的な品質を評価するため e. 製品の信頼性を判断するため

- A. b および c
- B. a と d
- C. b および e
- D. c と d

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**説明**

一般市場を対象とし、アジャイル手法を使用して構築された新しいソフトウェア製品の最初のリリースのユーザー受け入れテストのテスト目標は、D. c および d です。ユーザー受け入れテストは、ソフトウェア製品の使用や展開を受け入れる前に、ユーザーまたは顧客がそのソフトウェア製品がニーズや期待を満たしているかどうかを検証するテストのレベルです。ユーザー受け入れテストの目的は、ソフトウェア製品の状況と目的に応じて異なります。一般市場を対象とし、アジャイル手法を使用して構築された新しいソフトウェア製品の場合、考えられる目的は次のとおりです。

製品が期待どおりに動作することを保証することは、アジャイル開発プロセスの各反復またはスプリント中に、ユーザーまたは顧客と開発チームによって合意された機能要件および非機能要件を製品が満たしていることを検証することを意味します。

製品の全体的な品質を評価すること。これは、製品がユーザーまたは顧客にとって重要な品質特性 (ユーザビリティ、パフォーマンス、信頼性、セキュリティなど) をどの程度満たしているかを評価することを意味します。

ユーザー受け入れテストの詳細な説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、79 ~ 80 ページに記載されています。

**最新問題: 231**

コードカバレッジの測定が重要なのはなぜですか?

- A. コード カバレッジを使用すると、すべてのコードがテストで実行されることを確認できるため
- B. コード カバレッジが 100% であるため、コーディング エラーがないことが保証されます。
- C. 100% のコード カバレッジは要件を 100% カバーしていることを意味するため
- D. コード カバレッジにより、すべての決定がコードに正しく実装されていることを確認できるため

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 232**

次のツールタイプのうち、テスト マネージャーにとって最も役立つものはどれですか？

- A. モデリング ツール
- B. 静的解析ツール
- C. カバレッジ測定ツール
- D. 欠陥追跡ツール

**Answer:** ([解答を表示する](#))

ツールタイプは、同様の機能と機能を持ち、同様の目的に使用できるツールのカテゴリです。

テスト マネージャーは、テストのアクティビティと結果の計画、監視、制御、および報告を担当する人です。テスト管理者は、これらのタスクを支援し、有用な情報と洞察を提供できるツールを使用する必要があります。テスト管理者にとって役立つツールの種類の例をいくつか示します。

\* 欠陥追跡ツール: このツールタイプを使用すると、テスト管理者は、テスト中に見つかった欠陥を記録、追跡、管理、および報告できます。また、テスト マネージャーが、欠陥のステータスと解決策について開発者、テスター、その他の関係者とコミュニケーションをとるのにも役立ちます。

\* テスト管理ツール: このツールタイプを使用すると、テスト マネージャーはテスト プロセスとその結果を整理、管理、制御できます。また、テスト管理者がテスト戦略を定義し、テスト活動を計画し、テスト リソースを割り当て、テスト実行をスケジュールし、テストの進行状況を監視し、テスト結果を評価するのにも役立ちます。

\* 要件管理ツール: このツールタイプを使用すると、テスト管理者はテスト対象システムの要件を管理および追跡できます。また、テスト管理者が、テストの目的がユーザーのニーズや期待と一致していること、およびテスト範囲が適切かつ完全であることを確認するのにも役立ちます。

質問で言及されている他の種類のツールは、他の役割や目的ほどテスト管理者にとっては役に立ちません。例えば：

\* モデリング ツール: このツールタイプを使用すると、ユーザーはソフトウェア システムまたはプロセスのグラフィックまたはテキスト表現を作成できます。設計、分析、シミュレーション、または文書化の目的で使用できます。

\* 静的解析ツール: このツールタイプを使用すると、ユーザーはソフトウェア システムのコードまたは設計を、実行せずに検査できます。これは、欠陥の発見、複雑さの測定、コンプライアンスのチェック、または品質の向上に使用できます。

\* カバレッジ測定ツール: このツールタイプを使用すると、ソフトウェア システムのコードまたは設計のどの程度が一連のテスト ケースによって実行されたかをユーザーが測定できます。テストの有効性や完全性を評価するために使用できます。

ツールの種類の詳細については、「ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド」の第 61 章を参照してください。

**最新問題: 233**

ホワイトボックステスト手法は次のうちどれですか？

- A. 推測エラー
- B. デシジョンテーブルのテスト
- C. ステートメントのテスト

## D. 探索的テスト

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 234

統合テストのテスト レベルを正確に定義しているのは次のうちどれですか? [K2]

- A. テストの基礎にはソフトウェアとシステムの設計が含まれ、テスト オブジェクトにはインターフェイスが含まれ、テストはシステムのさまざまな部分間の相互作用に集中します。
- B. テストの基礎にはコンポーネント要件が含まれ、テスト オブジェクトにはデータベース モジュールが含まれ、テストはシステム全体の動作に集中します。
- C. テストの基礎にはビジネス プロセスが含まれ、テスト オブジェクトにはシステム構成と構成データが含まれ、テストはシステムの信頼性を確立することに集中します。
- D. テストの基礎にはユースケースが含まれ、テスト オブジェクトにはユーザー プロシージャが含まれ、テストはシステム動作の高レベル モデルに集中します。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

統合テストは、統合テストのテスト レベル 1 を正確に定義するテスト レベルです。統合テストは、さまざまなコンポーネントまたはシステムが正しく一貫して連携して動作することを検証するテストの一種です<sup>1</sup>。統合テストのテスト基礎には、コンポーネントまたはシステムがどのように統合され、相互に作用するかを指定するソフトウェアおよびシステムの設計文書が含まれます<sup>1</sup>。統合テストのテスト オブジェクトには、データ交換または通信を可能にするコンポーネントまたはシステム間のインターフェイスが含まれます<sup>1</sup>。統合テストのテストは、システムのさまざまな部分間の相互作用に重点を置き、機能、パフォーマンス、信頼性、セキュリティ、互換性、および相互運用性の問題をチェックします<sup>1</sup>。したがって、統合テストは、統合テストのテスト レベルを正確に定義するテスト レベルです。

### 最新問題: 235

次のプロセスのうち、テスト プロセス全体でトレーサビリティを維持できるように、テストウェアのすべての項目が確実に識別され、バージョン管理され、変更が追跡されるのはどれですか?

- A. ソフトウェアトレーサビリティプロセス
- B. インシデント管理プロセス
- C. 設計プロセスのテスト
- D. 構成管理プロセス

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

テスト プロセス全体を通じてトレーサビリティを維持できるように、テストウェアのすべての項目が確実に識別され、バージョン管理され、変更が追跡されるようにするプロセスが D. 構成管理プロセスです。

構成管理は、テスト プロセス全体を通じてテストウェアのすべての項目の整合性と一貫性を確立および維持するプロセスです。構成管理には、テストウェアのすべての項目 (テスト計画、テストケース、テストスクリプト、テストデータ、テスト結果など) とそのバージョンと変更の識別、保存、制御、追跡、監査が含まれます。構成管理は、認可および承認されたテストウェア項目のみがテ

ストに使用され、それらのテストウェア間のトレーサビリティが維持されるようにするのに役立ちます。構成管理の詳細な説明は、「ISTQB Foundation Level へのスタディ ガイド」を参照してください。

2018 シラバス、101 ~ 1021 ページ。

#### 最新問題: 236

図書館管理システムの次のテスト ケースは、借り手に関連付けられた機能とデータ構造に加えられた変更をテストするために利用できます。

1. システムに新しい借り手を追加します。
2. 借り手のデータを更新する
3. システムから借り手を削除する
4. 借り手に本を貸す
5. 借りた本を返す
6. 借りたい本を予約する
7. 借り手に「予約準備完了」メッセージを送信する

次のテスト シーケンスのうち、考えられる使用例はどれですか? (テスト シーケンスは常に test で始まります)

#1)

- A. 1-4-2-7-5-6-3
- B. 1-6-2-5-7-4-3
- C. 1-6-4-7-5-3-2
- D. 1-2-6-7-4-5-3

**Answer: D (メッセージを残す)**

ユースケースは、目標を達成したりタスクを実行したりするために、ユーザーがシステムとどのように対話するかを記述したものです。通常、ユースケースは、目標またはタスクを完了するためにユーザーとシステムが実行する一連のステップまたはアクションで構成されます。ユースケースは、テスト対象システムの機能と使いやすさを検証するテスト ケースを設計するための基礎として使用できます。考えられるユースケースを表すテスト シーケンスは、ユーザーとシステムの対話の論理的な順序とフローに従い、主要なシナリオと考えられるバリエーションや例外をカバーする必要があります。たとえば、図書館管理システム用に指定されたテスト ケースに基づいて、次の使用例を特定できます。

- \* UC1: システムに新しい借り手を追加します。
- \* UC2: 借り手のデータを更新します
- \* UC3: システムから借り手を削除します。
- \* UC4: 借り手に本を貸す
- \* UC5: 借りた人から本を返す
- \* UC6: 借り手に本を予約する
- \* UC7: 借り手に「予約準備完了」メッセージを送信

考えられる使用例を表すテストシーケンスは D. 1-2-6-7-4-5-3 です。このテストシーケンスは、ユーザーとシステムの対話の論理的な順序とフローに従い、主なシナリオと考えられるバリエーションや例外をカバーします。例えば：

- \* TC1: 新しい借主をシステムに追加します -> これはユースケースの最初のステップであり、ユーザーがシステムに新しい借主として登録します。
- \* TC2: 借り手のデータを更新する -> これは、ユーザーがシステム内の個人情報または連絡先情報を更新するユースケースの可能なバリエーションです。
- \* TC6: 借り手に本を予約する -> これはユースケースの 2 番目のステップで、ユーザーが図書館に借りたい本を予約します。
- \* TC7: 借り手に「予約準備完了」メッセージを送信 -> これは使用例の 3 番目のステップで、システムはユーザーに、予約した本の受け取り準備ができていることを通知するメッセージを送信します。
- \* TC4: 借り手に本を貸す -> これはユースケースの 4 番目のステップであり、ユーザーが予約した本を図書館から受け取り、システムから貸し出します。
- \* TC5: 借りた本を返却する -> これはユースケースの 5 番目のステップで、ユーザーが借りた本を図書館に返却し、システムに返却します。
- \* TC3: システムから借り手を削除する -> これは、ユーザーがメンバーシップをキャンセルし、システムからアカウントを削除することを決定した場合のユースケースの可能な例外です。

他のテストシーケンスは、ユーザーとシステムの対話の論理的な順序とフローに従っていないため、または主要なシナリオと考えられるバリエーションや例外をカバーしていないため、考えられるユースケースを表していません。例えば：

- \* A. 1-4-2-7-5-6-3 -> このテストシーケンスは、発生するはずの前後にいくつかのステップを実行するため、ユーザーとシステムの対話の論理的な順序とフローに従っていません。たとえば、TC6 (借り手に本を予約する) の前に TC4 (借り手に本を貸す) が実行されますが、ユーザーはまだ予約していない本を借りることができないため、意味がありません。
- \* B. 1-6-2-5-7-4-3 -> このテストシーケンスは、発生するはずの前後にいくつかのステップを実行するため、ユーザーとシステムの対話の論理的な順序とフローに従っていません。たとえば、TC4 (借り手に本を貸す) の前に TC5 (借り手に本を返す) を実行しますが、ユーザーはまだ貸していない本を返すことができないため、意味がありません。
- \* C. 1-6-4-7-5-3-2 -> このテストシーケンスでは、ユースケースの完了または終了に不可欠ないくつかの手順が省略されているため、メインシナリオと考えられるバリエーションや例外はカバーされていません。たとえば、TC2 (借り手のデータの更新) は省略されています。これは、ユーザーがシステム内の個人情報や連絡先情報を変更できるようにするユースケースの可能なバリエーションです。

ユースケースとテストシーケンスの詳細については、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、第 4 章、セクション 4.2 を参照してください。

#### 最新問題: 237

構造ベースのテスト手法では検出できないエラーは次のうちどれですか？

- A. メモリ リークが発生しています
- B. 機能は部分的にのみ実装されています
- C. ゼロ除算
- D. 初期化前に使用されるデータ構造

Answer: A ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 238

システムテストは次のとおりです。

- A. 個別にテスト可能なソフトウェア モジュールの欠陥を検索するために使用されます。
- B. システムのユーザーの責任。
- C. 開発プロジェクトの範囲によって定義されるシステム/製品全体の動作に関係します。
- D. ソフトウェア システムの変更、移行、または廃止によってトリガーされます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

#### 最新問題: 239

プロジェクトのリスクの例として最も考えられるのは次のうちどれですか？

- A. システム アーキテクチャは一部の非機能要件をサポートしていない可能性があります
- B. 状況によっては計算が常に正しく実行されるとは限りません
- C. チームメンバーのスキルが、割り当てられた作業に対して十分でない可能性があります
- D. ユーザーによると、特定のモジュールが意図した機能を適切に満たしていません

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

正解は C です。これはプロジェクトのリスクの例です。プロジェクト リスクとは、計画、予算、スケジュール、リソース、品質、範囲など、テスト プロジェクトの管理と制御に影響を与えるリスクです<sup>1</sup>。チームメンバーのスキルが割り当てられた作業に対して十分でない可能性は、テスト活動の品質と効率に影響を与えるため、プロジェクトのリスクとなります<sup>1</sup>。選択肢 A は製品リスクの一例であるため、不正解です。製品リスクとは、機能、信頼性、使いやすさ、セキュリティ、パフォーマンスなど、テスト対象のソフトウェア製品の品質に影響を与えるリスクです<sup>1</sup>。システム アーキテクチャが一部の非機能要件をサポートしていない場合は、ソフトウェア製品の信頼性とパフォーマンスに影響を与えるため、製品リスクとなります<sup>1</sup>。選択肢 B は欠陥の一例であるため、不正解です。欠陥とは、誤ったまたは予期しない結果や動作を引き起こすソフトウェア製品の欠陥です<sup>1</sup>。状況によっては計算が常に正しく実行されるわけではなく、ソフトウェア製品が誤った結果を生成するため、欠陥となります<sup>1</sup>。選択肢 D は欠陥の一例であるため、不正解です。欠陥とは、誤ったまたは予期しない結果や動作を引き起こすソフトウェア製品の欠陥です<sup>1</sup>。特定のモジュールがユーザーの意図した機能を適切に満たしていないことは、ソフトウェア製品に予期しない動作を引き起こすため、欠陥となります<sup>1</sup>。参考文献: 1、セクション 2.8

#### 最新問題: 240

次の疑似コードを考慮して、達成するために必要なテスト ケースの最小数を計算します。100% の声明および 100% の決定をカバーします。

```

IF user age > 14 THEN
  IF user name = 'blank' THEN
    Error message
  ELSE
    IF sex= null or age > 120 THEN
      Error message
    ELSE
      Correct entry
    ENDIF
  ENDIF
ELSE
  Error message
ENDIF

```

- A. ステートメント カバレッジ: 4、決定カバレッジ: 5
- B. ステートメントのカバレッジ。3. 意思決定の対象範囲 4
- C. ステートメント カバレッジ 4. 意思決定カバレッジ 4
- D. ステートメント カバレッジ: 4。決定カバレッジ: 3

**Answer: C (メッセージを残す)**

ステートメント カバレッジを 100% 達成するには、コード内のすべてのステートメントを少なくとも 1 回実行する必要があります。達成するために

100% の意思決定カバレッジでは、コード内のすべての意思決定の考えられるすべての結果を少なくとも 1 回実行する必要があります。この場合、次のテスト ケースを使用して、ステートメント カバレッジと意思決定カバレッジの両方をカバーできます。

※A=5、B=4、C=3、D=2、E=1

※A=1、B=2、C=3、D=4、E=5

※A=3、B=4、C=5、D=2、E=1

※A=3、B=2、C=1、D=4、E=5

これら 4 つのテスト ケースは、コード内のすべてのステートメントと決定によって考えられるすべての結果をカバーします。

したがって、ステートメントと決定の両方のカバレッジを達成するために必要なテスト ケースの最小数は 4 です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.3.1

**最新問題: 241**

展示を参照してください

次の状態遷移図を考慮して、以下のテスト ケースを関連する状態遷移のセットと照合します。

(i)XZVW

(ii)WYUU

A. (i) = S1 - S2 - S3 - S4 - S2 および (ii) = S4 - S2 - S4 - S4 - S4

B. (i) = S1 - S2 - S3 - S4 - S4 および (ii) = S2 -S4 - S4 - S4 - S2

C. (i) = S2 - S3 - S4 - S2 - S2 および (ii) = S4 - S2 - S4 - S4 - S4

D. (i) = S2 - S3 - S4 - S4 - S2 および (ii) = S2 - S3 - S4 - S4 - S4

**Answer:** ([解答を表示する](#))

状態遷移テストは、テスト ケースを導き出すためのテストの基礎として状態遷移図を使用する手法です<sup>2</sup>。状態遷移図は、システムの状態と、イベントまたは条件によってトリガーされるシステムの状態間の遷移を示します<sup>2</sup>。テスト ケースは、テストの目的とカバレッジ基準に応じて、1つ以上の状態遷移をカバーできます<sup>2</sup>。この質問では、以下に示すように、テスト ケース (i) と (ii) でさまざまな状態遷移セットがカバーされます。

テストケース

状態遷移

(i) XZVW

S1 - S2 - S3 - S4 - S2

(ii) WYUU

S4 - S2 - S4 - S4 - S4

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 242

ステートメントの対象範囲について最も適切に説明しているのは次のうちどれですか？

- A. 状態テーブルを使用してテスト ケースを導出するブラック ボックス テスト手法
- B. 過去の失敗に関するテスターの知識に基づいてテスト ケースを作成する、経験ベースの LEST 手法
- C. テスト スイートによって実行された実行可能ステートメントの割合に焦点を当てるホワイト ボックス テスト手法
- D. 次に実行されるステートメントを決定する決定結果をカバーするホワイトボックス テスト手法

**Answer:** ([解答を表示する](#))

ステートメント カバレッジは、テスト スイートによって実行された実行可能ステートメントの割合に焦点を当てるホワイトボックス テスト手法です。これは、ソース コード内のステートメントの数が 1つ以上のテスト ケースでカバーされているかを測定するため、ステートメント カバレッジを最もよく説明します。選択肢 A は不正解です。状態遷移テストについて説明しています。状態遷移テストは、状態テーブルを使用してテスト ケースを導出するブラック ボックス テスト手法です。

選択肢 B は不正解です。エラー推測とは、テスト ケースが過去の失敗に関するテスターの知識に基づいている経験ベースのテスト手法です。選択肢 D は、次に実行されるステートメントを決定する決定結果をカバーするホワイトボックス テスト手法である決定カバレッジについて説明しているため、不正解です。

参照: 、セクション 4.2.2

#### 最新問題: 243

テスト計画を実行する必要がある場合、どのステートメントが最も適切に説明されますか? [K1]

- A. テスト計画はライフサイクルの開始時に 1 回だけ実行され、マスター テスト計画が生成されます。
- B. テスト計画はライフサイクルの開始時に実行され、テスト実行の開始時にも再度実行されません。
- C. テスト計画はライフサイクルの開始時に実行され、テスト レベルごとに再度実行されます。
- D. テスト計画は、すべてのライフサイクルのプロセスおよびアクティビティにおいて継続的に実行されます。

**Answer: D (メッセージを残す)**

説明

BEST では、テスト計画をいつ実行する必要があるかを説明しています。D です。テスト計画は、すべてのライフサイクル プロセスおよびアクティビティで継続的に実行されます。テスト計画は、テスト活動の目的、範囲、アプローチ、リソース、スケジュール、リスク、成果物を定義するプロセスです。テスト計画は、ライフサイクルの開始時または各テスト レベルでのみ実行される 1 回限りのアクティビティではありません。テスト計画は、テストに関わるすべてのプロセスとアクティビティのライフサイクル全体にわたって行われる継続的なアクティビティです。

テスト計画は開発プロセスに合わせて行う必要があります、以前のテスト活動からの変更やフィードバックを反映するために定期的に更新する必要があります。テスト計画では、さまざまなレベルのテスト (単体テスト、統合テスト、システム テスト、受け入れテストなど) やさまざまな種類のテスト (機能テスト、非機能テスト、回帰テストなど) も考慮する必要があります。テスト計画の詳細な説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、13 ~ 15 ページに記載されています。

#### 最新問題: 244

次の記述のうち、正しいのはどれですか?

- A. 法的義務または契約上の義務を果たすために、ソフトウェア テストが必要になる場合があります。
- B. ソフトウェア テストは、基本的に開発者の品質を向上させるために行われます。
- C. 集中的なテストは、運用中のリスクや問題を軽減するのに役立ちます
- D. 正確性を証明するために集中的なテストが使用されます。
- E. C と D は true です。AとBは間違っています。
- F. A と C は true です。BとDは間違っています

G. B と D は true です。AとCは間違っています

H. B と C は true、A と D は間違っています

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

ソフトウェアのテストは、安全基準やコンプライアンス要件などの法的または契約上の義務を果たすために必要になる場合があります。これについては、シラバスのセクション 1.1 「テストが必要な理由」1 に記載されています。

集中テストは、欠陥を早期に発見し、障害を防止することで、運用中のリスクや問題を軽減するのに役立ちます。これはシラバスのセクション 1.2 「テストとは何ですか?」1 に記載されています。

ソフトウェアのテストは、開発者の品質を向上させるために行われるわけでも、正確さを証明するために行われるわけでもありません。これらはテストに関するよくある誤解ですが、シラバスのセクション 1.3 「テストの 7 つの原則」1 で反論されています。

参考資料: Certified Tester Foundation Level (CTFL) シラバス - ASTQB

### 最新問題: 245

次の疑似コードを考えてみましょう

```
If (Walking && Midnight)
  If (Raining)
    Take umbrella and search light
  Else
    Take searchlight
  End IF
Else if (Running && Sunshine)
  IF (Raining)
    Take umbrella
  End IF
Else keep doing what you were doing
End IF
```

ステートメントカバレッジと意思決定カバレッジを 100% カバーするには、最小でいくつのテストケースが必要ですか?

- A. ステートメントに 5、決定に 5
- B. ステートメントの場合は 4、決定の場合は 5
- C. ステートメントの場合は 8、決定の場合は 6
- D. ステートメントの場合は 6、決定の場合は 8

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

説明

ステートメントカバレッジを 100% カバーするには、コード内のすべてのステートメントを少なくとも 1 回実行する必要があります。カバーするために

100% の意思決定カバレッジでは、コード内のすべての分岐を少なくとも 1 回実行する必要があります。ステートメントとディシジョンの両方のカバレッジを達成するために必要なテストケースの最小数は、ステートメントの場合は 4、ディシジョンの場合は 5 です。考えられるテストケースのセットの 1 つを次に示します。

| テストケース | 入力 | 出力 | ステートメントの対象範囲 | 意思決定の対象範囲 || TC1 | ウォーキング = True、真夜中 = False、雨が降っている = False、ランニング = False | 傘を取る | 写真 傘を取る S1、S2、S3、S4、S5 | D1-T、D2-T || TC2 | ウォーキング = False、真夜中 = True、雨が降っている = False、ランニング = False | サーチライト | S1、S2、S6、S7 | D1-F、D3-T || TC3 | ウォーキング = False、真夜中 = False、雨が降っている = True、ランニング = False | 傘とサーチライトを持ってください | S1、S2、S6、S8、S9 | D1-F、D3-F、D4-T || TC4 | ウォーキング = False、真夜中 = False、雨が降っている = False、ランニング = True | やってたことを続けてください | S1、S2、S6、S8、S10 | D1-F、D3-F、D4-F |

**最新問題: 246**

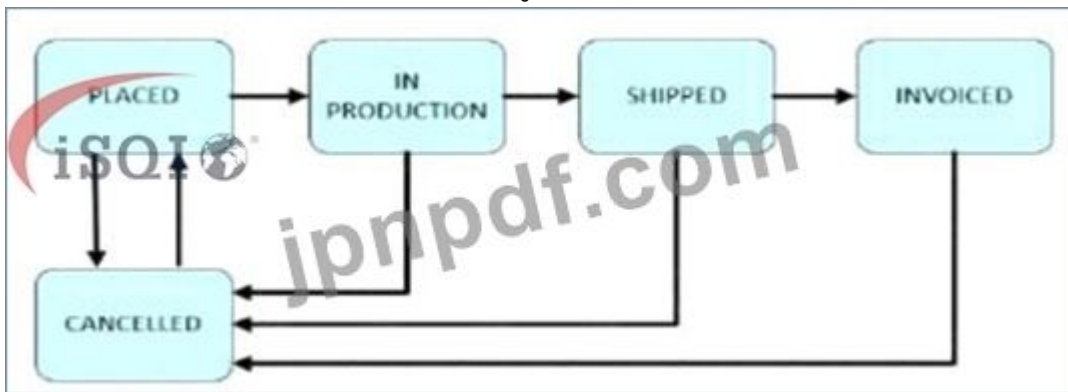
次の記述のうち、正しくないものはどれですか？

- A. 開発チームはコードに精通しているため、多くの欠陥を見つける可能性があります
- B. 組織内の異なるグループの担当者によって設計されたテストは、最も高い独立性レベルです。
- C. コードを書いた人以外の開発チームの人によって設計されたテストは、最低レベルの独立性
- D. 独立性の高いテスト チームは、製品に対する精通度が低い可能性があります。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 247**

ISTQBw Certified Tester Foundation Level (シラバス 2018。英語) 提供: iSOI GmbH、国際ソフトウェア品質協会 質問 25/40 | レベル: K3 | 正解数: 1 | クレジット: 1 次のような販売注文ソフトウェアの古いモデルがあるとします。



次の遷移シーケンスのうち、モデルに最高レベルの遷移カバレッジを提供するものはどれですか (どの状態でも開始できると仮定して)。

- A. 配置済み --> キャンセル済み ~> 配置済み -> キャンセル済み --> 配置済み --> 実稼働中 --> キャンセル済み
- B. 配置 --> 製造中 --> 出荷 --> キャンセル --> 配置
- C. 製造中 -> 出荷済み -> 請求書発行済み -> キャンセル済み -> 発注済み -> 製造中
- D. 運用中 -> キャンセル済み -> 配置済み --> 運用中 -> キャンセル済み --> 配置済み

**Answer:** ([解答を表示する](#))

モデルに最高レベルの移行カバレッジを提供します。遷移カバレッジは、テストスイートによって実行された遷移の割合に焦点を当てたホワイトボックス テスト手法です<sup>1</sup>。この場合、モデルは、販売注文ソフトウェアの可能な状態と遷移を示す状態遷移図です。

この図には、PLACED、IN PRODUCTION、SHIPPED、INVOICED、CANCELLED の 5 つの状態があります。この図には、PLACED から IN PRODUCTION、PLACED から CANCELLED、IN PRODUCTION から SHIPPED、IN PRODUCTION から CANCELLED、SHIPPED から INVOICED、SHIPPED から CANCELLED、INVOICED から CANCELLED、CANCELLED から PLACED、CANCELLED から IN PRODUCTION の 9 つの遷移があります。オプション C では、次の順序で 9 つの遷移すべてがカバーされます。

- \* 生産中 -> 出荷済み
- \* 発送済み -> 請求済み
- \* 請求済み -> キャンセル済み
- \* キャンセルされました -> 配置されました
- \* 配置済み -> 実稼働中

オプション A では、次の順序で 6 つのトランジションのみがカバーされます。

- \* 配置されました -> キャンセルされました
- \* キャンセルされました -> 配置されました
- \* 配置済み -> 実稼働中
- \* 生産中 -> キャンセルされました

オプション B では、次の順序で 5 つの遷移のみがカバーされます。

- \* 配置済み -> 実稼働中
- \* 生産中 -> 出荷済み
- \* 発送済み -> キャンセル済み
- \* キャンセルされました -> 配置されました

オプション D では、次のシーケンスの 4 つの遷移のみがカバーされます。

- \* 生産中 -> キャンセルされました
- \* キャンセルされました -> 配置されました
- \* 配置済み -> 実稼働中

したがって、選択肢 C が正解です。オプション A、B、および D は、モデル内のすべての遷移をカバーしていないため、不正確です。参考文献: 1、セクション 4.2.2

#### 最新問題: 248

ベータテストは通常、どこで誰によって行われますか？

- A. 開発組織のサイトの顧客または潜在顧客による
- B. 開発チームによるものではなく、開発組織のサイトにあります。
- C. 開発組織の所在地の独立したテスト チームによる
- D. それぞれの場所にいる顧客または潜在顧客による

**Answer:** ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 249

「テスト分析と設計」中のタスクとして正しいものは次のうちどれですか？

- I. テスト ケースの設計と優先順位付け
  - II 必要なインフラストラクチャとツールを特定する
  - III テストベースの見直し
  - IV テストデータの作成とテストハーネスの準備
  - V. 自動テスト スクリプトの作成
- A. II、III、IV、V
  - B. I、III IV
  - C. I、II。病気
  - D. そうですね

**Answer:** ([解答を表示する](#))

テスト分析と設計は、テスト プロセスのフェーズであり、テストの基礎とテストの目的に基づいて、テスト ケースとテスト データが設計され、優先順位が付けられます。したがって、選択肢 C は、タスク I、II、III を含むため、正解です。選択肢 A は、テストの実装および実行フェーズの一部であるタスク IV および V が含まれているため、不正解です。選択肢 B は、テストの実装および実行フェーズの一部であるタスク IV を含むため、不正解です。選択肢 D は、テスト分析および設計フェーズの一部であるタスク III が含まれていないため、不正解です。

参考文献: [Certified Tester Foundation Level シラバス]、セクション 2.2

**最新問題: 250**

テスト プロセスのテスト分析と設計アクティビティのタスクは次のうちどれですか？

- A. テスト環境が正しく設定されていることの確認
- B. 準備されたテスト ケースと実際に準備されたテスト ケースの割合を測定します。
- C. テスト計画で指定された終了基準に照らしてテスト ログをチェックします
- D. テスト条件とテスト ケースをサポートするために必要なテスト データを特定する

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 251**

次の選択肢のうち、因果関係の連鎖を正しい順序で説明しているものはどれですか？

- A. エラー、障害、失敗
- B. 障害、バグ、間違い
- C. 間違い、失敗、過失
- D. 失敗、バグ、エラー

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

エラー、障害、失敗は、因果関係の連鎖を正しい順序で記述するオプションです<sup>1</sup>。因果連鎖は、ソフトウェアに欠陥がどのように導入され、現れるかを説明するモデルです<sup>1</sup>。エラーとは、誤った結果を生み出す人間の行為または決定のことです<sup>1</sup>。障害とは、エラーによって引き起こされるソフトウェアの欠陥です<sup>1</sup>。障害とは、障害によって引き起こされるソフトウェアの誤った動作です<sup>1</sup>。他のオプションでは、因果関係の連鎖が正しい順序で記述されません。オプション B では、エ

ラー (間違い)、フォールト (バグ)、および失敗 (欠陥) の同義語が使用されていますが、正しい順序に従っていません。オプション C では、エラー (間違い) とフォールト (失敗) の同義語が使用されていますが、正しい順序に従っておらず、フォールトと失敗を混同しています。オプション D では、障害 (バグ) とエラー (エラー) の同義語が使用されていますが、正しい順序に従っておらず、失敗とエラーが混同されています。

**最新問題: 252**

プロジェクトが進行するにつれて回帰テストがますます重要なアクティビティとなっている開発ライフサイクルモデルはどれですか？

- A. V モデル。
- B. 滝。
- C. スクラム。
- D. プログレッシブ。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

説明

スクラム開発ライフサイクルモデルでは、プロジェクトが進行するにつれて回帰テストがますます重要なアクティビティになります。スクラムは、ソフトウェア開発に対する反復的かつ段階的なアプローチに従うアジャイルフレームワークであり、ソフトウェアはスプリントと呼ばれる小さな単位で提供されます。回帰テストは、以前にテストされたソフトウェアが変更または修正後も期待どおりに動作することを検証するテストの一種です。

各スプリントで新しい機能が追加または変更され、新しい欠陥が生じたり、既存の欠陥に影響を与えたりする可能性があるため、スクラムでは回帰テストが不可欠です。したがって、ソフトウェアが品質基準とユーザーの期待を満たしていることを確認するために、ソフトウェアのリリース前と同様に、各スプリントの終了時に回帰テストを実行する必要があります。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 5.3.2

**最新問題: 253**

次のプロセスのうち、テストウェアのすべての項目が確実に識別され、バージョン管理され、追跡されるのはどれですか

テストプロセス全体を通してトレーサビリティを維持できるように、変更を考慮しますか？

- A. 構成管理プロセス
- B. 設計プロセスのテスト
- C. インシデント管理プロセス
- D. ソフトウェアトレーサビリティプロセス

**Answer:** A ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 254**

開発者、テスター、品質保証担当者が動的テストの前に欠陥を探すために使用できるツールは次のうちどれですか？

- A. 静的解析ツール

B. モデリング ツール

C. テストデータ準備ツール

D. 構成管理ツール

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

静的分析ツールは、開発者、テスター、品質保証担当者が動的テストの前に欠陥を探すために使用できます。これは、テスト対象のソフトウェアのコードや設計を実行せずに分析し、構文エラーや宣言の欠落などのエラーを特定できるためです。、未定義の変数、未使用の変数、または到達不能なコード。他のオプションは、開発者、テスター、品質保証担当者が動的テストの前に欠陥を探すために使用できるツールではありません。オプション B は、この目的に使用できるツールではありません。モデリング ツールは、状態図、データ フロー図、ユース ケースなど、テスト対象のソフトウェアのグラフィックまたはテキスト表現を作成するために使用されるためです。オプション C は、この目的に使用できるツールではありません。テスト データ準備ツールは、テスト ケースまたは手順の実行に必要なデータを生成または操作するために使用されるためです。オプション D は、この目的に使用できるツールではありません。構成管理ツールは、テスト対象のソフトウェアとテストウェアのバージョンと変更を管理および制御するために使用されるためです。

最新問題: 255

テスターは、欠陥に関する望ましくないニュースを伝える者として見られることがよくあります。テスターと他の人々間のコミュニケーションと関係を改善する効果的な方法は何ですか？

- a) 建設的な方法で事実の情報を伝えます。
- b) 相手がどのように感じているか、なぜそのような反応をするのかを理解するように努めてください。
- c) テスト活動は必ず外部委託してください。
- d) 個人またはチームに責任を割り当てるために使用される可能性のある情報は決して記録しないでください。

A. a と b

B. a、b、c

C. a、b、および d

D. a と c

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

テスターと他の人々間のコミュニケーションと関係を改善する効果的な方法は、A. a と b です。

建設的な方法で事実の情報を伝え、相手がどう感じているか、なぜそのような反応をするのかを理解しようとすることは、どちらもテスターが持つべき重要なスキルです。テスターは、開発者やユーザーに受け入れられない可能性のある欠陥や問題を報告しなければならないことがよくあります。したがって、テスターは個人攻撃や非難を避け、明確、客観的、敬意を持ってコミュニケーションをとる必要があります。テスターはまた、他の人の視点や感情に共感し、対立や誤解を前向きな方法で解決するよう努める必要があります。テスターのコミュニケーション スキルの詳細な

説明は、[ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド]、107 ~ 108 ページに記載されています。

#### 最新問題: 256

ユースケースのテストに関する次の記述のうち、誤っているものはどれですか？

- A. ユースケースには通常、主流のシナリオがあり、多くの代替または例外的なシナリオが存在する場合があります。
- B. ユースケースは、実装から分離された抽象レベルで定義することも、実行される一連の関数を記述するシステム レベルで定義することもできます。
- C. ユースケースのテストでは、異なるコンポーネントの相互作用によって引き起こされる欠陥は検出されません
- D. 各ユースケースには、ユースケースが正常に動作するために満たす必要のある前提条件があります。

**Answer: C (メッセージを残す)**

#### 説明

ユースケーステストでは、異なるコンポーネントの相互作用によって引き起こされる欠陥は検出されない、というのは、ユースケーステストについての間違いです。ユースケーステストは、特定の目標または機能を達成するために、システムが1つ以上のアクター(ユーザーまたは他のシステム)とどのように対話するかを説明するユースケースに基づいてテストケースを作成する手法です。ユースケースでは、アクターにサービスや機能を提供するために複数のコンポーネントが連携して動作することがよくあるため、ユースケーステストでは、さまざまなコンポーネントの相互作用によって引き起こされる欠陥を見つけることができます<sup>2</sup>は、ユースケーステストについて次のように説明しています。

ユースケーステストは、最初から最後までトランザクションごとにシステム全体を実行するテストケースを特定するのに役立つ手法です。これは機能的なブラックボックステスト手法です。

ユースケースは、エンドユーザーの観点からシステムの機能要件を文書化するアナリストとドメイン専門家によって準備されます。通常、各ユースケースには主流のシナリオがあり、異なるパスや結果を説明する代替シナリオまたは例外シナリオが存在する場合があります。

ユースケースのテストは、アクターとテスト対象のシステム間のすべての対話が期待どおりに機能し、ユーザーの要件を満たしていることを検証するのに役立ちます。また、異なるコンポーネントまたはサブシステム間の統合の欠陥を検出するのにも役立ちます。

A、B、D はユースケースのテストに関する正しい記述です。一般に、ユースケースには主流のシナリオがあり、さまざまな条件やイベントに応じて異なるパスや結果を記述するため、多くの代替シナリオまたは例外シナリオ(A)が存在する場合があります。ユースケースは、ユーザー目標レベル、概要レベル、サブ関数レベルなどのさまざまな抽象化レベルで定義できますが、実装から切り離された抽象レベルや、実行される一連の関数を記述するシステムレベルでは定義できません(B)、ユースケースは常に、抽象的な概念や機能ではなく、アクターとシステム間の相互作用を記述するためです。各ユースケースには、ユースケースが正常に動作するために満たす必要のある

る前提条件があります (D)。前提条件は、ユース ケースを開始する前に真でなければならないことを指定します。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：  
[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 257

テスト自動化を適用する正しい理由は次のうちどれですか？

- A. テスト自動化ツールを安価に購入できる場合
- B. 新しいテスト自動化ツールが起動されたとき
- C. 繰り返しのテストタスクが多い場合
- D. 自動化が簡単な場合

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 258

次のプログラム部分が与えられます。

IF (条件)

それから DO B

終了 IF

ステートメント カバレッジを 100% 達成するには、いくつかのテスト ケースが必要ですか？

- A. 1
- B. 2
- C. 4
- D. 非常に大きな数値

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

ステートメント カバレッジを 100% 達成するには、コード内のすべてのステートメントを少なくとも 1 回実行する必要があります。この場合、2 つのテスト ケースが必要です。1 つは条件 A が true の場合、もう 1 つは条件 A が false の場合です。このようにして、DO B ステートメントと END IF ステートメントの両方をカバーできます。ステートメントの対象範囲の詳細については、ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus のスタディ ガイド、第 4 章、セクション 4.31 を参照してください。

最新問題: 259

インシデント レポートが IEEE 829 標準に基づいている場合、インシデント レポートにはどのような内容が含まれるか

ソフトウェアテストのドキュメント?

- (i) ソフトウェアまたはシステムの構成要素の特定。
- (ii) インシデントが観察されたソフトウェアまたはシステムのライフサイクル プロセス。
- (iii) インシデントの再現を可能にする異常の説明。
- (iv) インシデントの発生数。
- (v) 指標およびレポート目的でのインシデントの原因の分類。

正解数 :1

- A. i、ii、iii
- B. ii、iii
- C. i、iii、iv
- D. i、ii、iii、v

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 260

一般的なテスト目的ではないものは次のうちどれですか?

- A. ソフトウェアをデバッグして欠陥の原因を見つけます
- B. 欠陥の防止
- C. ソフトウェアの欠陥の検索
- D. システムのステータスに関する情報の提供

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 261

次の疑似コードを考えてみましょう

1. 始める
2. 性別を読む
3. \_\_ 親愛なる」を印刷する
4. 性別 = '女性' の場合
5. 印刷 (MsJ)
6. その他
7. \_\_Print ( ミスター」)
8. エンディフ
9. 終わり

100% の判定カバレッジを達成するには、いくつかのテスト ケースが必要ですか?

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Answer: B ([メッセージを残す](#))

意思決定カバレッジは、各意思決定ポイントの考えられるすべての結果または分岐をテストすることによって、コード内のすべての意思決定ポイントをテストする構造ベースのテスト手法です。意思決定カバレッジには、ソフトウェア システムの内部構造または実装に関するある程度の知識が必要です。システムが何を行うかではなく、システムが何を行うかをどのように行うかに焦点を当てます。

質問に示されている疑似コードには、4 行目に 1 つの決定ポイントがあり、そこで Gender の値が「女性」と比較されます。この決定点には、次の 2 つの結果または分岐が考えられます。

\* True ブランチ: 性別 = '女性' の場合、5 行目に「Ms」を出力します。

\* False ブランチ: Gender != '女性' の場合、7 行目に "Mr" を出力します。

100% の意思決定カバレッジを達成するには、両方の結果または意思決定ポイントの分岐を少なくとも 1 回テストする必要があります。したがって、両方のシナリオをカバーする 2 つのテストケースが必要です。

\* TC1: 性別 = '女性' -> Dear Ms」を印刷します

\* TC2: 性別 = '男性' -> Dear Mr」を印刷します。

他のオプションは、100% の判定カバレッジを達成するのに十分な、または多すぎるテスト ケースを提供しないため、不正解です。例えば：

\* A. 1: このオプションでは、意思決定ポイントの 1 つの結果または分岐をカバーするテスト ケースが 1 つだけ提供され、もう 1 つは提供されないため、十分ではありません。

\* C. 3: このオプションは多すぎます。これは、決定点の結果または分岐の両方をカバーする 3 つのテスト ケースが提供されますが、そのうちの 1 つは冗長または不要であるためです。

\* D. 4: このオプションは、決定点の結果または分岐の両方をカバーする 4 つのテスト ケースを提供するため、多すぎますが、そのうちの 2 つは冗長または不要です。

ディシジョンカバレッジと構造ベースのテストの詳細については、[A Study Guide to the ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus]、第 4 章、セクション 4.3 を参照してください。

#### 最新問題: 262

組織にテスト ツールを導入するためにパイロット プロジェクトを使用する主な理由は何ですか？

[K1]

A. 代替ツール間で選択を行うため

B. ツールを使用するための要件を特定するため

C. ツールの費用対効果が高いかどうかを評価するため

D. ツールが変更せずに既存のプロセスに適合することを確認するため

Answer: ([解答を表示する](#))

#### 最新問題: 263

テスト手法に関する次の記述のうち、正しいものはどれですか？

A. テスト時間が非常に限られている場合、探索的テストはブラック ボックス手法を置き換えることができます

B. テスト実行のスケジュールでは、経験に基づいたテストを優先する必要があります。

C. 仕様ベースの技術は、不十分に定義されたテスト基準の代わりに使用できません。

D. 経験に基づいたテクニックは体系的であり、詳細なテスト文書を生成します。

**Answer: A** ([メッセージを残す](#))

説明

探索的テストは、テスト時間が非常に限られている場合に、ブラック ボックス手法を置き換えることができます。これは、テスターが、事前に定義されたテスト計画やテストに従わずに、テスターが直観、知識、スキルに基づいてテストを設計および実行できる一種の経験ベースの手法であるためです。事例13. 他のオプションは、テスト手法に関する虚偽の記述です。選択肢 B は false です。テスト実行のスケジューリングでは、経験ベースの手法よりも体系的かつ客観的な仕様ベースまたは構造ベースの手法を優先する必要があるからです<sup>13</sup>。選択肢 C は誤りです。なぜなら、仕様ベースの手法は、不明確に定義されたテスト基礎の代わりとして使用することはできず、効果的なテスト ケースを設計するには、明確で完全なテスト基礎を必要とするからです<sup>13</sup>。選択肢 D は誤りです。経験ベースのテクニックは系統的ではなく、詳細なテスト文書を作成せず、テスターの判断と創造性に依存するためです。

**最新問題: 264**

次の問題に対する等価クラスの有効なコレクションはどれですか: 整数フィールドには「1 から 80 までの値が含まれなければなりません (両方の値を含む)」

A. 0未満、1~79、80、80以上

B. 0未満、1~80、80以上

C. 1未満、1~80、80以上

D. 1未満、1~79、80以上

**Answer: (**[解答を表示する](#)**)**

説明

0 未満、1 ~ 80、80 を超える値は、整数値フィールドには「1 ~ 80 の値が含まれなければなりません (両方の値を含む)」という問題に対する同値クラスの有効なコレクションです。等価分割は、入力ドメインを、同様に動作するか、同じ出力を生成することが期待されるパーティションに分割する手法です。テスト ケース 2 では等価分割が次のように説明されているため、各分割には少なくとも 1 つの代表値が必要です。

等価パーティショニング (または等価クラス パーティショニング) は、ソフトウェア ユニットの入力データを、テスト ケースを導き出すことができる等価データのパーティションに分割するソフトウェア テスト手法です。原則として、テスト ケースは各パーティションを少なくとも 1 回カバーするように設計されています。

同値分割の基本概念は、同値クラスの代表値を使用することで、そのクラスの他の値を使用するよりもテスト ケースでより多くのエラーを検出できるということです。

この問題の入力ドメインは、0 未満、1 ~ 80、および 80 を超える 3 つのパーティションに分割できます。

最初と最後のパーティションは、このフィールドの許容値の範囲外であるため、無効です。中央のパーティションは、このフィールドの許容値の範囲内であるため、有効です。

A、C、D は不正解です。A には無効なパーティションとして 0 は含まれません。C には無効なパーティションとして 0 は含まれません。D には、有効なパーティションとして 80 が含まれていません。

#### 最新問題: 265

静的解析ツールの使用における制限を正しく述べているのは次のうちどれですか? [K1]

- A. 静的分析ツールは新しいコードに適用できますが、既存のコードには適用できません
- B. 静的分析ツールを使用してコーディング標準を強制できます。
- C. 静的解析ツールは、コードがコーディング標準を満たしている場合でも、新しいコードに適用すると常に大量の警告メッセージを生成します。
- D. 静的分析ツールは、既存のコードに適用しても警告メッセージを生成しません

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

静的分析ツールの使用における制限は C です。静的分析ツールは、コードがコーディング標準を満たしている場合でも、新しいコードに適用されると常に大量の警告メッセージを生成します。静的分析ツールは、コードやその他のソフトウェア成果物を実行せずに分析し、欠陥、エラー、脆弱性、またはコーディング標準や規約の違反を報告するツールです。静的分析ツールは、コードまたはその他のソフトウェア成果物の品質と保守性の向上に役立ちます。ただし、静的分析ツールには、コードがコーディング標準や規約に準拠している場合でも、新しいコードに適用すると大量の警告メッセージが生成されるなど、いくつかの制限もあります。これにより、開発者やテスターが、修正または対処すべき最も重要な問題を特定し、優先順位を付けることが困難になる可能性があります。静的分析ツールの詳細な説明は、ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus の学習ガイド、109 ~ 1101 ページに記載されています。

#### 最新問題: 266

入力と前提条件のすべての組み合わせをカバーするために徹底的なテストを実行することをお勧めします。

- A. はい、強くお勧めします。
- B. いいえ、リスク分析と優先順位を使用してテスト作業に焦点を当てる必要があります
- C. はい、すべての終了の組み合わせを含める必要もあります
- D. 専門のテスターだけが徹底的なテストを実行できます。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

#### 説明

徹底的なテストは、入力と前提条件の考えられるすべての組み合わせをカバーする手法です<sup>2</sup>。ただし、網羅的なテストを実行することはお勧めできません。これは、多数のテストケースが必要となるため、通常は非現実的で不可能であるからです<sup>2</sup>。代わりに、リスク分析と優先順位を使用して、テスト対象のシステムの最も重要かつクリティカルな側面にテスト作業を集中させる必要があります<sup>2</sup>。

#### 最新問題: 267

次の記述のうち、非機能テストに当てはまる可能性が最も低いものはどれですか？

- A. さまざまな指定されたコンポーネントの相互作用の評価をカバーします。
- B. システムが「どのように」動作するかをテストします。
- C. システムの変更の容易さのテストが含まれる場合があります。
- D. ユニット、統合システム、および受け入れテストのレベルで実行できます。

**Answer:** [\(解答を表示する\)](#)

システムの変更の容易さをテストするということは、機能以外のテストには当てはまらない可能性が最も低いです。非機能テストとは、パフォーマンス、使いやすさ、信頼性、セキュリティなど、システムまたはソフトウェア コンポーネントの非機能面をテストすることです。非機能テストには、通常、システムの変更の容易さのテストは含まれません。非機能要件ではなく品質属性である保守性との関連性が高い<sup>1</sup> では、非機能テストを次のように定義しています。

非機能テストは、ソフトウェア アプリケーションの非機能面 (パフォーマンス、使いやすさ、信頼性など) をチェックするソフトウェア テストの一種として定義されます。これは、機能テストでは決して対処されない非機能パラメータに従ってシステムの準備状況をテストするように設計されています。

非機能テストには、負荷テスト、ストレス テスト、セキュリティ、ボリューム、リカバリ テストなどの非機能要件のテストが含まれます。NFT テストの目的は、ソフトウェアまたはアプリケーションの応答時間がビジネスに応じて十分に速いかどうかを確認することです。要件。

A、B、D は不正解です。さまざまな指定されたコンポーネントの相互作用の評価 (A)、システムがどのように動作するかをテスト (B)、および単体テスト、統合テスト、システムおよび受け入れテストのレベルでの実行 (D) は、非機能テストに当てはまる可能性が高いステートメントです。非機能テストでは、パフォーマンス、信頼性、互換性などの観点からさまざまなコンポーネントの相互作用をカバーできます。非機能テストでは、速度、効率、安定性などの観点からシステムがどのように動作するかをテストできます。非機能テストは実行できます。テストの範囲と目的に応じて、さまざまなテストレベルで行われます。

#### 最新問題: 268

「コンポーネントのテスト」について説明していないものは次のうちどれですか？

A. コンポーネントのテストでは、機能が検証されます。ソフトウェアモジュール、プログラム、オブジェクト、クラスなど。

個別にテスト可能です。

B. コンポーネントのテストは、テスト対象のコードにアクセスし、開発者のサポートを受けて行われます。

単体テスト フレームワークやデバッグ ツールなどの環境

C. コンポーネント テストは、モジュール間のインターフェイスとシステムのさまざまな部分の相互作用をテストします。

D. コンポーネント テストのスタブでは、テストターの作業を容易にするためにドライバとシミュレータを有効に利用できます。

**Answer:** D ([メッセージを残す](#))

### 最新問題: 269

ユーザーの画面ナビゲーションを簡素化するためにシステムが強化されています。

構造テストを反映していないものは次のうちどれですか？

- A. ユーザーが画面メニュー システムを通じて通過できるすべてのパスをテストします。
- B. 各システム コンポーネントに対して 100% の意思決定テストが確実に達成されるようにするため
- C. アプリケーション呼び出しグラフ内のコンポーネント呼び出しのすべての分岐をテストするには
- D. ユーザーが画面上のすべてのフィールドに移動できるようにするため

**Answer: D ([メッセージを残す](#))**

説明

ユーザーが画面上のすべてのフィールドに移動できることを確認するには、構造テストではなく、機能テストまたはユーザビリティ テストが反映されます<sup>1</sup>。構造テストでは、コード カバレッジ、複雑さ、結合などの側面を測定することによって、ソフトウェアが指定された設計およびコード標準を満たしているかどうかを検証します<sup>1</sup>。他のオプションは、さまざまな粒度レベルでの構造テストを反映します。オプション A は、ユーザーが画面メニュー system1 を通じて通過できるすべてのパスをテストすることにより、システム レベルでの構造テストを反映します。オプション B は、各システム コンポーネントで 100% の判定カバレッジが達成されることを保証することにより、コンポーネント レベルでの構造テストを反映します<sup>1</sup>。オプション C は、アプリケーション呼び出しグラフ内のコンポーネント呼び出しのすべてのブランチをテストすることにより、コンポーネント統合レベルでの構造テストを反映します。

### 最新問題: 270

テスト条件に関して最も正しいのは次のどれですか？

- A. 1 つ以上のテスト ケースで検証できるコンポーネントまたはシステムの項目またはイベント。
- B. ソフトウェア テストのみに適用されます。
- C. ビジネス要件から派生したテスト可能なコンポーネント。
- D. 全体としてテストすると、肯定的な結果または否定的な結果が明らかになる、テスト ケースの複合セットのグループ化。

**Answer: ([解答を表示する](#))**

### 最新問題: 271

安全性が重要なシステムのシステムテストのテスト目標には、すべての未解決の欠陥修正の完了が含まれます。すべてのテスト レベルで欠陥を修正した後は、回帰テストが必要です。テストの目的が達成されたかどうかを判断するのに最も適した指標は、次の 2 つのうちどれですか？ [K2] b. システム テストで回帰テストが実行され、合格する。システムテストでインシデントが解決された c. d. 計画されたテストがシステム テストで実行され、合格します。計画されたテストが実行され、テストのすべてのレベルで合格します。あらゆるレベルのテストで発生および解決されたインシデント

- A. a と e
- B. b と c
- C. d および e
- D. a と b

**Answer: A (メッセージを残す)**

説明

テスト目標は、テスト活動が何を達成または達成する必要があるかを定義する特定の目標またはターゲットです<sup>1</sup>。

安全性が重要なシステムのシステムテストのテスト目標には、すべての未解決の欠陥修正の完了が含まれます。すべてのテストレベルで欠陥を修正した後は、回帰テストが必要です。したがって、このテストの目的が達成されているかどうかを判断するには、次の2つの指標が最適です。システムテストで実行され、合格した回帰テスト: このメトリクスは、システムテストで実行され、合格した回帰テストの数を測定します<sup>1</sup>。回帰テストは、以前にテストしたソフトウェアが変更や欠陥修正後も正しく動作することを検証するテストの一種です<sup>1</sup>。このメトリクスは、すべての未解決の欠陥修正が完了し、システムテストで検証されたかどうかを示すことができます。

すべてのレベルのテストで発生および解決されたインシデント: この指標は、すべてのレベルのテストで報告および解決されたインシデントの数を測定します<sup>1</sup>。インシデントとは、テスト中に発生し、調査が必要なあらゆるイベントです<sup>1</sup>。このメトリクスは、テストのすべてのレベルですべての欠陥が特定され、修正されたかどうかを示すことができます。

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら:

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 272

ソフトウェア障害が環境条件によって引き起こされる可能性がある理由を説明する最も適切な説明は次のどれですか?

- A. 磁気、放射線、さらには汚染などの要因が、電子デバイスやその組み込みリアルタイムソフトウェアのパフォーマンスに影響を与える可能性があります。
- B. 環境条件はハードウェアにのみ影響し、ソフトウェアには影響しません。
- C. ソフトウェアアプリケーションが周囲の温度と湿度の下で実行されているハードウェアの場合、環境条件に関連する障害はありません。
- D. ストレージメディアに加わる極度の熱と振動により、アルゴリズムやプログラムフローにエラーが発生する可能性があります

**Answer: (解答を表示する)**

## 説明

環境条件はハードウェアにのみ影響し、ソフトウェアには影響しないという記述は、ソフトウェアの障害が環境条件によって引き起こされる可能性がある理由の適切な説明ではありません。環境条件はシステムのパフォーマンス、信頼性、機能に影響を与える可能性があるため、ハードウェアとソフトウェアの両方に影響を与える可能性があります。たとえば、磁気、放射線、汚染、熱、湿度、振動などの要因は、電子デバイスやその上で実行される組み込みソフトウェアに影響を与える可能性があります。環境条件によって引き起こされるソフトウェアの障害は、特に安全性が重要なシステムの場合、深刻な結果をもたらす可能性があります。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 1.2.2

### 最新問題: 273

チェックリストベースのテストを最もよく説明しているのは次のうちどれですか？

- A. テスターが知識、テスト項目の調査、および以前のテストの結果に基づいてテストを動的に設計および実行するテストのアプローチ。
- B. 経験に基づいたテスト手法。経験豊富なテスト担当者が、注意、チェック、記憶すべき項目の概要リスト、または製品を検証する必要がある一連のルールや基準を使用します。
- C. 内部構造を参照せずに、コンポーネントまたはシステムの機能的または非機能的な仕様の分析に基づいてテスト ケースを導出および/または選択する手順。
- D. 組織の書式設定ルールとベスト プラクティスのリストに照らして、テスト ケースの一貫性と完全性がチェックされることを保証するテスト設計手法。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

チェックリストベースのテストは、経験に基づいたテスト手法であり、経験豊富なテスト担当者が、注意、チェック、記憶すべき項目の概要リスト、または製品を検証する必要がある一連のルールや基準を使用します。チェックリストベースのテストは、テスト担当者がテスト オブジェクトの重要な側面に焦点を当て、見落としや忘れがないようにするのに役立ちます。チェックリストベースのテストは、テスターがテスト結果と範囲をより効果的に伝達および報告するのに役立ちます。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.6.1

### 最新問題: 274

テスト計画を実行する必要がある場合、どのステートメントが最も適切に説明されますか？ [K1]

- A. テスト計画はライフサイクルの開始時に 1 回だけ実行され、マスター テスト計画が生成されます。
- B. テスト計画はライフサイクルの開始時に実行され、テスト実行の開始時にも再度実行されます。
- C. テスト計画は、すべてのライフサイクルのプロセスおよびアクティビティにおいて継続的に実行されます。
- D. テスト計画はライフサイクルの開始時に実行され、テスト レベルごとに再度実行されます。

**Answer:** C ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 275**

ユースケースに基づいてテストケースを作成すると、どのような種類のテストが作成されますか？

- A. 構造テスト
- B. 機能テスト
- C. パフォーマンステスト
- D. 回帰テスト

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

**説明**

機能テストは、テスト ケースがユース ケースに基づいている場合に作成されるテストのタイプです。ユースケースは、特定の目標または機能を達成するために、システムが 1 つ以上のアクター (ユーザーまたは他のシステム) とどのように対話するかを記述したものです。機能テストは、システムまたはソフトウェア コンポーネントが要件に従って指定された機能を実行することを検証するテストです。機能テストは、各ユース ケースのメイン フローと代替フローをカバーするテスト シナリオとテスト ケースを特定することにより、ユース ケースから派生できます<sup>2</sup>。これについては次のように説明されています。

ユースケースは、システムの機能要件を分析およびモデル化するために最も一般的に使用される手法の 1 つです。ユースケースは、特定の目標を達成するためにアクターがシステムとどのように対話するかを記述します。

機能テストはソフトウェア テストの一種で、システムが機能要件/仕様に照らしてテストされます。関数は、入力を与えて出力を調べることによってテストされます。

ユース ケースは、各ユース ケースのメイン フローと代替フローをカバーするテスト シナリオとテスト ケースを特定することにより、機能テストを導き出すためのソースとして使用できます。

A、C、D は不正解です。構造テスト、パフォーマンス テスト、回帰テストは、テスト ケースがユース ケースに基づいている場合に作成されるテストの種類ではありません。構造テストは、機能や要件ではなく、コードの内部構造とロジックに基づくテストの一種です。パフォーマンス テストは、さまざまなワークロードまたは条件下でシステムの速度、応答性、スケーラビリティ、または安定性を測定するテストの一種です。回帰テストは、システムまたはその環境に変更が加えられた後も、以前に動作していた機能が引き続き動作することを検証するテストの一種です。

**最新問題: 276**

どのタイプのソフトウェア開発製品が静的テストを受けることができますか？

**A.** 静的テストは、「ロード レビュー」セッションの一部としてコードに対してのみ実行されます。その他のドキュメントは次のとおりです。

レビューはされるが、静的テストは行われ~~ない~~ 静的テスト

**B.** 静的テストは要件に対してのみ実行されます。欠陥を見つけるにはソフトウェアを実行する必要があります

コードの中で

**C.** あらゆるソフトウェア開発製品は、要件仕様を含む静的テストを受けることができます。設計仕様とコード

D. インストールおよびユーザー ガイドのドキュメントは、これらのドキュメントで使用されるため、これらのドキュメントに対して実行する必要があります。

エンドユーザー

**Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 277

ソフトウェア障害が環境条件によって引き起こされる可能性がある理由を説明する最も適切な説明は次のどれですか？

- A. 磁気、放射線、さらには汚染などの要因が、電子デバイスやその組み込みリアルタイム ソフトウェアのパフォーマンスに影響を与える可能性があります。
- B. 環境条件はハードウェアにのみ影響し、ソフトウェアには影響しません。
- C. ソフトウェア アプリケーションが周囲の温度と湿度の下で実行されているハードウェアの場合、環境条件に関連する障害はありません。
- D. ストレージ メディアに加わる極度の熱と振動により、アルゴリズムやプログラム フローにエラーが発生する可能性があります

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

環境条件はハードウェアにのみ影響し、ソフトウェアには影響しないという記述は、ソフトウェアの障害が環境条件によって引き起こされる可能性がある理由の適切な説明ではありません。環境条件はシステムのパフォーマンス、信頼性、機能に影響を与える可能性があるため、ハードウェアとソフトウェアの両方に影響を与える可能性があります。たとえば、磁気、放射線、汚染、熱、湿度、振動などの要因は、電子デバイスやその上で実行される組み込みソフトウェアに影響を与える可能性があります。環境条件によって引き起こされるソフトウェアの障害は、特に安全性が重要なシステムの場合、深刻な結果をもたらす可能性があります。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 1.2.2

最新問題: 278

エラー推測テスト手法への系統的なアプローチを説明しているものは、次のうち最も適切なものはどれですか？

- A. テスターは、知識、テスト項目の調査、および以前のテストの結果に基づいて、テストを動的に設計および実行します。
- B. 経験豊富なテスターは、潜在的な欠陥と障害のリストを作成し、コードに欠陥が存在する場合にこれらの障害を生成するテストを設計して実行します。
- C. テスターは、ユーザーにとって重要なものに基づいたチェックリストにあるテスト条件をカバーするテストを設計、実装、実行します。
- D. 経験の浅いテスターは、正式なテスト設計中に経験豊富なテスターが見逃した可能性のあるエラーを推測するよう求められます。

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

説明

シラバスによると、エラー推測とは、テスターの経験と直感を利用してソフトウェア システムの潜在的なエラーや欠陥を特定する手法です。経験豊富なテスターは、潜在的な欠陥と障害のリス

トを作成し、コードに欠陥が存在する場合にこれらの障害を生成するテストを設計および実行します。答え B は、エラー推測手法に対する系統的なアプローチを最もよく表しているため、正解です。他の回答は、探索的テスト (A)、チェックリストベースのテスト、ネガティブ テスト (D) などの他の手法について説明しているため、不正確です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.2.4、43 ページ。

**最新問題: 279**

ソフトウェア製品のテストに必要なテスト作業に最も影響を与える要因は次のうちどれですか?  
[K1]

- A. テストを実行できるスタッフの数
- B. 使用されるテスト推定方法
- C. テスト計画の詳細レベル
- D. 製品の信頼性とセキュリティの要件

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 280**

経験と直感に基づいてテスト ケースを作成する正当な理由は次のうちどれですか? [K1]

- A. 正式な手法を使用するには高価なトレーニングが必要です
- B. すべての機能を確実にカバーできるのは経験のみです
- C. 経験と直感に基づくテストは、正式なテクニックを補うことができます
- D. 正式な手法では高価なツールの使用が必要です

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

**説明**

経験と直感に基づいてテスト ケースを作成する正当な理由は C です。経験と直感に基づいたテストは、形式的なテクニックを補うことができます。経験と直観は、テスト担当者が正式な手法ではカバーできない可能性のある潜在的なリスク、エラー、またはシナリオを特定するのに役立つテストのアイデアの貴重な情報源です。

形式的な手法は、ルールまたはアルゴリズムを使用して、テストの基礎 (仕様、コードなど) からテスト ケースを導き出す体系的な手法です。正式な手法には、ブラックボックス手法 (等価分割、境界値分析など) とホワイトボックス手法 (ステートメント カバレッジ、意思決定カバレッジなど) が含まれます。正式な手法は、高レベルの適用範囲と一貫性を提供できますが、テスト対象のシステムまたはコンポーネントで考えられるすべての状況や動作を捕捉できるわけではありません。したがって、経験と直感に基づいたテストは、テスト ケースに多様性と創造性を加えることにより、正式なテクニックを補うことができます。経験ベースのテスト手法の詳細な説明は、[A Study Guide to the ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus]、74 ~ 76 ページに記載されています。

**最新問題: 281**

テスト労力を見積もるための手法に関する次の記述のうち、正しいものはどれですか?

- A. メトリクスベースの手法は、最も類似した以前のプロジェクトを見つけ、その元の推定値を現在のプロジェクトに使用します。

B. 専門家ベースのアプローチは、テスト タスクの所有者または対象分野の専門家の経験に基づいています。

C. メトリクスベースの手法では、必要な労力に対する主観的な感覚に基づいて、現在のテスト チームによって提供されるメトリクスを使用します。

D. 専門家ベースのアプローチでは、その役割を担った年数が最も長いテスト リードが見積もりを作成するために選択されます。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

シラバスによると、テスト工数を見積もるための主なアプローチは2つあります。メトリクスベースとエキスパートベースです。メトリクスベースのアプローチでは、以前の同様のプロジェクトまたは業界データからのメトリクスを使用して、テスト対象のソフトウェアのサイズと複雑さに基づいてテストの労力を計算します。専門家ベースのアプローチは、テスト タスクの所有者、またはテスト対象のソフトウェアに関する知識に基づいて見積もりを提供する対象分野の専門家の経験と判断に依存します。回答 B は、専門家ベースのアプローチを正確に説明しているため、正解です。他の回答は、メトリクスベースのアプローチと専門家ベースのアプローチを混同しているか、誤って説明しているため、不正確です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 2.3.1、24 ~ 25 ページ。

**最新問題: 282**

ブラックボックス テストを正しく説明しているものは次のどれですか。」

A. ソフトウェア システムの入力と trfe 出力の動作を調査するテスト。

B. 外部からの影響を避けるため、他のコンポーネントから分離して個々のソフトウェア コンポーネントをテストします。

影響

C. テスターの能力、直感、同様のアプリケーションでの経験から導き出されたテスト およびテクノロジー（体系的なテクニックを強化するために使用される場合もあります）

D. コンポーネント間のインターフェイスおよびシステムのさまざまな部分との相互作用のテスト

**Answer: D** ([メッセージを残す](#))

**最新問題: 283**

動的分析ツールは次の目的で使用されます。

A. ソフトウェアの実行中にメモリ リークなどの欠陥を検出します。

B. 実行された特定のタイプのコード構造の割合を測定します。

C. さまざまな条件下でシステムがどのように動作するかを監視し、レポートします。

D. ファイルまたはデータベース間の違いを判断します。

**Answer:** ([解答を表示する](#))

**最新問題: 284**

特定のテスト ケースのセットについて、テスト自動化ツールを使用してこれらのテストを実行する利点は次のうちどれですか？

- A. テスト カバレッジが増加します。
- B. 見つかったバグの数が減少します。
- C. テスト プロジェクトの総コストは常に減少します。
- D. 反復的なタスクにかかる時間が削減されます。

**Answer: D (メッセージを残す)**

正解の説明: テスト自動化ツールを使用してテストを実行する利点は、ツールが人間よりも速く、より確実にテストを実行できるため、繰り返しのタスクに費やす時間が削減されることです。したがって、選択肢 D が正しいです。選択肢 A は不正解です。テスト カバレッジは、テスト自動化ツールを使用することで増加するのではなく、より効果的なテスト ケースを設計することによって増加します。選択肢 B は不正解です。検出されるバグの数は、テスト自動化ツールを使用することで減少するのではなく、テスト対象のソフトウェアの品質を向上させることによって減少します。選択肢 C は不正解です。自動テストの開発と維持にはコストがかかるため、テスト自動化ツールを使用してもテスト プロジェクトの総コストが必ずしも減少するとは限りません。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 6.1

**最新問題: 285**

次の記述のうち、正しいのはどれですか？

- A. B と D は true です。AとCは間違っています
- B. 法的義務または契約上の義務を果たすために、ソフトウェア テストが必要になる場合があります。
- C. B と C は true、A と D は間違っています
- D. C と D は true です。AとBは間違っています。
- E. A と C は true です。BとDは間違っています
- F. ソフトウェア テストは、基本的に開発者の品質を向上させるために行われます。
- G. 正確性を証明するために集中的なテストが使用されます。
- H. 集中的なテストは、運用中のリスクや問題を軽減するのに役立ちます

**Answer: G (メッセージを残す)**

**最新問題: 286**

ステートメント テストの目的を正しく説明しているものは次のうちどれですか？

- A. システムのテストに必要なテストの数を削減します。
- B. アプリケーションの各モジュールの主要なステートメントの正確性の評価
- C. テスト セットによって実行される実行可能ステートメントの割合を増やします。
- D. 各機能の実装に必要なコード ステートメントの数を評価します。

**Answer: C (メッセージを残す)**

説明

ステートメント テストの目標は、テスト セットによって実行される実行可能ステートメントの割合を増やすことです。これはステートメント カバレッジまたはライン カバレッジ 3 とも呼ばれ、次のように定義されています。

ステートメント カバレッジ (ライン カバレッジとも呼ばれます) は、テストによって実行されたステートメントの数を測定します。これは、実行されたステートメントの数をソースコードファイル内のステートメントの合計数で割ることによって計算されます。

ステートメント テストは、システムのテスト (A)、アプリケーションの各モジュールの主要なステートメントの正確性の評価 (B)、または各機能の実装に必要なコードステートメントの数の評価 (D) に必要なテストの数を削減することを目的としたものではありません。)

有効な **CTFL\_Syll2018** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CTFL\_Syll2018 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CTFL\_Syll2018** 試験問題集を提供しています。

GoShiken.com CTFL\_Syll2018 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CTFL\_Syll2018 問題集をゲットする人はこちら：

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**36530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w**特別割引コード: **Freepdfdumps**)

#### 最新問題: 287

次の指標のうち、テスト設計段階からのものはどれですか？

- A. 実行された/実行されなかったテスト ケースの数
- B. 見つかって修正された欠陥の数
- C. テスト ケースがカバーするテスト条件の割合
- D. テスト対象システムにおけるテストの主観的な信頼度

**Answer: C** ([メッセージを残す](#))

テスト ケースによってカバーされるテスト条件の割合は、テスト ケースがテストの基礎をどの程度カバーしているかを測定するため、テスト設計段階からの指標になります 13。他のメトリクスは、テスト実行フェーズまたはテスト終了フェーズからのものです。

#### 最新問題: 288

必要なテストの範囲を決定する際の決定要因にならないのは次のうちどれですか？

- A. テストを行うための予算
- B. テストに関与する特定のテスター
- C. 製品または機能のリスクのレベル
- D. テストに使用できる時間

**Answer: B** ([メッセージを残す](#))

ソフトウェア製品または機能に必要なテストの範囲は、その提供または展開に伴う品質とリスクのレベルに影響を与えるいくつかの要因によって異なります。これらの要因には次のようなものがあります。

\* テストを行うための予算: この要素は、テスト活動の実施にどれだけの資金が利用可能または割り当てられているかを示し、テストの範囲、深さ、期間、およびリソースに影響します。

\* テストに利用できる時間: この要素は、テスト活動の実施にどれだけの時間が利用可能または割り当てられているかを示し、テストのスケジュール、頻度、速度、範囲に影響します。

\* 製品または機能のリスクのレベル: この要素は、製品または機能の障害または欠陥がユーザー、顧客、利害関係者、または環境にどの程度の影響または損害を与える可能性があるかを示し、優先度、強度、複雑さ、および環境に影響を与えます。テストの厳しさ。

\* 製品または機能の複雑さ: この要素は、製品または機能を理解、設計、実装、保守することがどれだけ困難または困難であるかを示し、テストに必要な労力、スキル、技術、およびツールに影響します。

テストに関与する特定のテスターは、テスト対象の製品や機能の品質やリスクレベルに影響を及ぼさないため、必要なテストの範囲を決定する決定要因にはなりません。むしろ、予算、時間、リスク、複雑さなどの他の要素に基づいて、どれだけのテストが必要かを決定した結果です。テスト範囲の決定に関する詳細については、Software Testing Foundations: A Study Guide for the Certified Tester Examの第2章、セクション2.12を参照してください。

#### 最新問題: 289

次のタイプの欠陥のうち、通常、静的解析ツールを使用しても検出されないものはどれですか？

- A. 変数は定義されていますが、使用されていません。
- B. 変数は定義される前に計算で使用されます。
- C. 変数に間違った数値が渡されました
- D. 変数は使用されていますが、宣言されていません

**Answer: (解答を表示する)**

変数に間違った数値が渡された場合、これはソフトウェアのコンテキストと要件に依存する論理的または機能的なエラーであるため、静的分析ツールを使用して通常は検出できないタイプの欠陥です13。静的分析ツールは、宣言の欠落、未定義の変数、未使用の変数、または到達不能なコードなど、コード内の構文エラーまたは構造エラーを検出できます13。他のオプションは、通常、静的解析ツールを使用して検出できるエラーを表します。オプションAは、変数が定義されているにもかかわらず使用されない場合のエラーで、メモリの無駄遣いまたはロジック上の欠陥の可能性を示します13。オプションBは、変数が定義される前に計算で使用されるエラーで、予測できない結果や例外が発生する可能性があります13。オプションDは、変数が使用されているが宣言されていないエラーであり、コンパイルエラーや実行時エラーが発生する可能性があります。

#### 最新問題: 290

請求書を作成するには、アカウントが必要です。アカウントを設定する前に、(アカウントを設定するために)アカウントユーザーが必要です。ソフトウェアはマスターユーザーのみで提供され、マスターユーザーは他のタイプのユーザーのみを作成できます。次のテストケースは、ソフトウェアの高レベル構造をテストするために作成されました。b. 請求書を作成します。請求書の修正 c. 請求書の処理(顧客に送信) d. e. 請求書を削除します。アカウントを作成する f. g. アカウントユーザーを作成します。アカウントユーザーを修正する h. アカウントユーザーを削除しま

す。アカウントを修正する j. アカウントを削除する 次のテスト手順のうち、すべてのテストを実行できるものはどれですか? [K3]

A. f、g、a、c、b、d、e、i、j、h

B. e、i、a、c、b、d、f、g、h、j

C. e、i、f、g、a、c、b、d、h、j

D. f、g、e、i、a、b、c、d、j、h

**Answer: D (メッセージを残す)**

UAT はユーザー受け入れテストの略で、ソフトウェア製品がエンド ユーザーまたは顧客の受け入れ基準と期待を満たしていることを検証するテストの一種です<sup>1</sup>。UAT 仕様は、UAT1 の範囲、目的、アプローチ、基準を定義する文書です。テスターは、UAT の開始前にいつでも UAT 仕様のレビューに参加する必要があります。これにより、UAT 仕様が明確で、完全で、一貫性があり、テスト可能であり、ユーザー要件と一致していることを確認できます<sup>1</sup>。テスターは、UAT 仕様を改善し、UAT 実行中の潜在的な問題や競合を回避するために、フィードバックや提案を提供することもできます<sup>1</sup>。したがって、テスターは、UAT が開始される前に、いつでも UAT 仕様のレビューに参加する必要があります。

**最新問題: 291**

デシジョンテーブルに関する次の記述のうち、正しいものはどれですか?

I. 一般に、デシジョンテーブルは低リスクのテスト項目に対して生成されます。

II. デシジョンテーブルから派生したテストケースは、コンポーネントテストに使用できます。

III. デシジョンテーブルの各列に対して複数のテストケースを選択できます。

IV. 決定表の条件は、一般に陰性テストを表します。

A. 私、病気で

B. II、III

C. II、IV

D. I、IV

**Answer: (解答を表示する)**

デシジョン テーブルは、特定の条件とルールに基づいてテスト対象システムの入力と出力の組み合わせを示すテーブルを作成する仕様ベースのテスト手法です。デシジョン テーブルを使用すると、テスト対象のシステムで考えられるすべてのシナリオと結果をカバーするテスト ケースを設計できます。

デシジョンテーブルに関するいくつかのステートメントは次のとおりです。

\* I. 一般に、デシジョン テーブルは低リスクのテスト項目に対して生成されます。デシジョン テーブルは、テスト対象システムの複雑さと変動性に応じて、あらゆるレベルのリスク テスト項目に対して生成される可能性があるため、この記述は誤りです。デシジョンテーブルは、以下のようなシステムをテストする場合に特に役立ちます。

\* 動作やパフォーマンスに影響を与える多くの入力、出力、条件、ルール。

\* II. デシジョン テーブルから派生したテスト ケースをコンポーネント テストに使用できる: デシジョン テーブルを使用して、コンポーネント テストを含むあらゆるレベルまたはタイプのテスト

のテスト ケースを設計できるため、このステートメントは当てはまりません。コンポーネント テストは、ソフトウェアの個々のコンポーネントまたはユニットを他のコンポーネントやシステムから分離して検証するテストです。

\* III デシジョン テーブルの各列に対して複数のテスト ケースを選択できます。デシジョン テーブルの各列は、特定の条件とルールに基づいてテスト対象システムの入力と出力の一意の組み合わせを表すため、このステートメントは true です。したがって、各列は、その組み合わせをカバーする 1 つ以上のテスト ケースを選択するための基礎として使用できます。

\*IV. デシジョン テーブルの条件は、一般的にネガティブ テストを表します。デシジョン テーブルの条件は、テスト対象システムの要件と期待に応じて、ポジティブ テストとネガティブ テストの両方を表す可能性があるため、このステートメントは false です。ポジティブ テストは、テスト対象のシステムが有効または通常の入力または条件下で期待どおりに動作することを検証するテストです。ネガティブ テストは、テスト対象のシステムが無効または異常な入力または条件下でエラーまたは例外を適切に処理することを検証するテストです。

デシジョンテーブルの詳細については、[ISTQB 基礎レベルへの学習ガイド] を参照してください。

2018 シラバス]、第 4 章、セクション 4.2。

#### 最新問題: 292

ホリデー クラブでは、休暇の予約者を 18 歳から 30 歳までの人に制限しています。3 点の境界値を使用すると、下限と上限をテストするには何歳が必要になりますか？

- A. 17、18、19、29、30、31。
- B. 17、18、19、30、31、32。
- C. 18、19、20、28、29、30。
- D. 16、17、18、30、31、32。

**Answer: A (メッセージを残す)**

シラバスによると、境界値分析は、等価分割の境界上および境界付近の値をテストする手法です。3 点の境界値は、下限の場合は最小値、最小値のすぐ下、最小値のすぐ上、上限の場合は最大値、最大値のすぐ下、最大値のすぐ上です。答え A は、年齢範囲の下限と上限の両方の 3 点境界値が含まれているため、正解です。他の回答は、境界値の一部が欠落しているか、境界から遠すぎる値が含まれているため、不正確です。

参考資料: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.2.2、41 ページ。

#### 最新問題: 293

次の記述のうち、正しいものはどれですか？

- A. 回帰テストは、システム テストと受け入れテストのみを目的とした手法です。
- B. 回帰テストはどのレベルのテストでも使用できますが、ホワイトボックス テストが終了した後に実行する必要があります。
- C. 回帰テストは再テストの別の用語です。

D. 回帰テストは、テスト対象のシステムに変更が適用された後の副作用を見つけることを目的としています。

**Answer: D (メッセージを残す)**

説明

回帰テストは、テスト対象のシステムに変更が適用された後の副作用を見つけることを目的としています。

副作用とは、直接変更されていないシステムの部分に新しい欠陥が発生したり、以前に修正された欠陥が再導入されたりする可能性のある、変更による意図しない結果です。回帰テストは、あらゆるレベルのテストで実行でき、あらゆる種類のテスト手法を使用できます。

参照: ISTQB Foundation Level 2018 Syllabus1 の学習ガイド、第 5 章、セクション 5.4。

**最新問題: 294**

ブラックボックス テストとホワイトボックス テストの違いを最もよく表したものを以下から選択してください

A. ブラックボックス テストの場合、テスターは事前にテスト オブジェクトを知る必要はありません。

B. ホワイトボックス テストの場合、テスターはテストを実行する前に仕様書と開発者に相談する必要があります。

C. ブラック ボックス テストでは静的解析が使用されます。ホワイトボックステストは動的分析を使用します

D. ブラックボックス テストは、テストベースのドキュメントに基づいています。ホワイトボックス テストは、コード自体の分析に基づいています。

E. ブラックボックス テストはコード自体の分析に基づいています。ホワイトボックス テストはテスト ベースに基づいています。

**Answer: D (メッセージを残す)**

説明

ブラックボックス テストとホワイトボックス テストは、テスト設計の 2 つのアプローチであり、テスト ベースからテスト ケースを導き出す方法が異なります。ブラックボックス テストは、テスト対象のシステムの内部構造やコードを確認することなく、要件、仕様、ユーザー ストーリー、ユース ケースなどのテスト基礎ドキュメントの分析に基づいています。ホワイトボックス テストは、ステートメント、分岐、パス、データ フローなどのコード自体の分析に基づいて、コードの特定の側面をカバーするテスト ケースを設計します。ブラックボックス テストはシステムの外部動作と機能に焦点を当てますが、ホワイトボックス テストはシステムの内部ロジックと構造に焦点を当てます。

参考文献: Certified Tester Foundation レベルのシラバス、セクション 4.3

CTFL\_Syll2018 exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com CTFL\_Syll2018 dumps with Test Engine here:

[https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL\\_Syll2018-mondaishu.html](https://www.goshiken.com/ISQI/CTFL_Syll2018-mondaishu.html) (**365** Q&As Dumps, **30%OFF**

**Special Discount: Freepdfdumps)**