

ISQI.CPSA-FL.v2023-12-28.q37

試験コード:	CPSA-FL
試験名称:	ISAQB Certified Professional for Software Architecture - Foundation Level
認定資格:	ISQI
無料問題数:	37
バージョン:	v2023-12-28
アクセス数:	381
ページビュー数:	370
https://www.jpnpdf.com/ISQI.CPSA-FL.v2023-12-28.q37-mondaishu.html	

最新問題: 1

あなたは大規模な開発プロジェクトのソフトウェア アーキテクトで、継続的なアーキテクチャの評価と分析のためのツール チェーンを構築するタスクを任されています。

このツールの選択に関する次の記述のうち、正しい間違っているのはどれですか? (すべての答えを割り当ててください。)

correct **incorrect**

- A) Tools for static code analysis find all dependencies in the source code.
- B) Several tools for static code analysis can be used to verify compliance with architectural rules.
- C) Tools for static code analysis can reliably measure cohesion.
- D) Tools for static code analysis can also be used to optimize runtime efficiency by highlighting dependencies
- E) Tools for dynamic analysis, such as profilers, cannot be used to optimize static structures.

Answer:

correct **incorrect**

- A) Tools for static code analysis find all dependencies in the source code.
- B) Several tools for static code analysis can be used to verify compliance with architectural rules.
- C) Tools for static code analysis can reliably measure cohesion.
- D) Tools for static code analysis can also be used to optimize runtime efficiency by highlighting dependencies.
- E) Tools for dynamic analysis, such as profilers, cannot be used to optimize static structures.

最新問題: 2

あなたは大規模な開発プロジェクトのソフトウェア アーキテクトで、継続的なアーキテクチャの評価と分析のためのツール チェーンを構築するタスクを任されています。

このツールの選択に関する次の記述のうち、正しい間違っているのはどれですか? (すべての答えを割り当ててください。)

correct	incorrect	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Tools for static code analysis find all dependencies in the source code.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Several tools for static code analysis can be used to verify compliance with architectural rules.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Tools for static code analysis can reliably measure cohesion.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Tools for static code analysis can also be used to optimize runtime efficiency by highlighting dependencies.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) Tools for dynamic analysis, such as profilers, cannot be used to optimize static structures.

Answer:


correct	incorrect	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	A) Tools for static code analysis find all dependencies in the source code.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Several tools for static code analysis can be used to verify compliance with architectural rules.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Tools for static code analysis can reliably measure cohesion.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	D) Tools for static code analysis can also be used to optimize runtime efficiency by highlighting dependencies.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) Tools for dynamic analysis, such as profilers, cannot be used to optimize static structures.

correct	incorrect	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	A) Tools for static code analysis find all dependencies in the source code.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Several tools for static code analysis can be used to verify compliance with architectural rules.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Tools for static code analysis can reliably measure cohesion.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	D) Tools for static code analysis can also be used to optimize runtime efficiency by highlighting dependencies.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) Tools for dynamic analysis, such as profilers, cannot be used to optimize static structures.

最新問題: 3

外部インターフェースについて。ポステルの法則は、「自分の行動においては保守的であれ。他人から受け入れることにおいては寛大であれ」と示唆しています。ポステルの法則がシステムに一貫して適用されていると仮定します。K-Question すべての答えを割り当てます。

true	false	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Response time of the system is reduced
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Implementation effort increases
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Usability of the system is reduced
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Robustness of the system is increased
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) The integrity of the data transferred via interfaces is increased
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	F) Availability of the system is reduced due to potentially bad quality of input data



Answer:

true	false	
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Response time of the system is reduced
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Implementation effort increases
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Usability of the system is reduced
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Robustness of the system is increased
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) The integrity of the data transferred via interfaces is increased
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	F) Availability of the system is reduced due to potentially bad quality of input data

説明

TRUE = アブデ

FALSE = CF

最新問題: 4

ソフトウェア システムの信頼性を評価するための最も適切な 2 つの方法を選択してください。P-質問。次の 5 つの回答の中から、最も当てはまるものを 2 つ選択してください。

- A. AT AM評価の実施
- B. 循環的複雑度の決定
- C. 性能テストの実施
- D. ロード行数」の決定
- E. 平均故障間隔」の測定

Answer: A,B (メッセージを残す)

最新問題: 5

コンウェイの法則は、「4つのチームがコンパイラに取り組んでいる場合、4パスのコンパイラが得られる」と呼ばれることもあります。この法律のどの解釈が真実で、どれが間違っていますか？(すべての答えを割り当ててください。)

true	false	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) You need four teams to build a compiler.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Structures of software architecture and associated organisation are congruent.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Software architecture is particularly important when creating compilers.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Certain types of software are not suitable for the use of software architecture.

Answer:

true	false	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	A) You need four teams to build a compiler.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	B) Structures of software architecture and associated organisation are congruent.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	C) Software architecture is particularly important when creating compilers.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	D) Certain types of software are not suitable for the use of software architecture.

true	false	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	A) You need four teams to build a compiler.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	B) Structures of software architecture and associated organisation are congruent.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	C) Software architecture is particularly important when creating compilers.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	D) Certain types of software are not suitable for the use of software architecture.

最新問題: 6

テストに適用される原則は次のうちどれですか? P-Questbn: 次の4つの回答から最も当てはまる2つを選択してください。

- A. 多くのエラーが存在する場合、通常はさらに多くのエラーが隠されます。

- B. 十分なテストにより、プログラムにエラーがないことがわかります。
- C. エラーのないテスト実行は、ソフトウェアが使用可能であることも意味します。
- D. 一般に、網羅的なテストは不可能です。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 7

顧客プロジェクトでは、アーキテクチャはコンポーネントに基づくものとし、要件はまだ完全に決定されていません。この制約を考慮して、あなたが開発したコンポーネントの3つの特性のうち、特に注意を払うのはどれですか？ (3つお選びください。)

- A. 凝集力が強い
- B. 意味のあるコンポーネント名
- C. 部品サイズが小さい
- D. 弱い結合
- E. 拡張用にオープン

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 8

ATAM 評価を実施するときに評価チームが作成する3つの成果物はどれですか？ (3つお選びください。)

- A. アーキテクチャ上のリスクのリスト
- B. アーキテクチャに関するドキュメント
- C. 品質モデル
- D. 品質シナリオの説明
- E. 品質管理マニュアルのアーキテクチャ固有の章
- F. コンクリート品質ツリー
- G. 建築構成要素の品質特性の選択

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 9

プロジェクトの目標とアーキテクチャの目標に関する記述はどれが正しくて、どれが間違っていますか？

K-質問: すべての回答を割り当てます

true	false	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Architectural objectives and project objectives need to be identical.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Most of the time, architectural objectives are of a more long-term nature than project objectives.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Architectural objectives and project objectives need to be negotiated between the concerned parties.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Architectural objectives are a subset of project objectives.

Answer:

true	false	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Architectural objectives and project objectives need to be identical.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Most of the time, architectural objectives are of a more long-term nature than project objectives.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Architectural objectives and project objectives need to be negotiated between the concerned parties.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Architectural objectives are a subset of project objectives.

true	false	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Architectural objectives and project objectives need to be identical.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Most of the time, architectural objectives are of a more long-term nature than project objectives.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Architectural objectives and project objectives need to be negotiated between the concerned parties.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	D) Architectural objectives are a subset of project objectives.

最新問題: 10

経営陣とアーキテクトはどのように連携しているのでしょうか? どのステートメントが真実であり、どのステートメントが偽であるかを判断します。

(すべての答えを割り当ててください。)

true	false	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) The project plan from management is influenced by architectural decisions.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) Cost estimates are primarily the responsibility of the architect.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) Architects advise project management on the definition of work packages.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) Management and architects cooperate on handling of technical risks.

Answer:

- true false
- A) The project plan from management is influenced by architectural decisions.
- B) Cost estimates are primarily the responsibility of the architect.
- C) Architects advise project management on the definition of work packages.
- D) Management and architects cooperate on handling of technical risks.
- true false
- A) The project plan from management is influenced by architectural decisions.
- B) Cost estimates are primarily the responsibility of the architect.
- C) Architects advise project management on the definition of work packages.
- D) Management and architects cooperate on handling of technical risks.


最新問題: 11

設計原則「情報隠蔽」に関する次の記述のうち、正しいものはどれですか?間違っているものはどれですか? K-質問。すべての答えを割り当てる


- | true | false | |
|-----------------------|-----------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | A) Adhering to the 'information hiding' principle increases flexibility for modifications. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | B) Information hiding involves deliberately hiding information from callers or consumers of the building block. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) Information hiding makes it harder to distinguish between interface and implementation. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | D) Information hiding is a derivative of the approach of incremental refinement along the control flow. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) In object -oriented development, information hiding is primarily relevant at class level. |

Answer:

true	false	
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Adhering to the 'information hiding' principle increases flexibility for modifications.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Information hiding involves deliberately hiding information from callers or consumers of the building block.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Information hiding makes it harder to distinguish between interface and implementation.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Information hiding is a derivative of the approach of incremental refinement along the control flow.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) In object-oriented development, information hiding is primarily relevant at class level.

iSQI 


true	false	
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Adhering to the 'information hiding' principle increases flexibility for modifications.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Information hiding involves deliberately hiding information from callers or consumers of the building block.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Information hiding makes it harder to distinguish between interface and implementation.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Information hiding is a derivative of the approach of incremental refinement along the control flow.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) In object-oriented development, information hiding is primarily relevant at class level.

iSQI 

最新問題: 12


階層化されたアーキテクチャ パターンの主な利点は何ですか? (すべての答えを割り当ててください。)

true	false	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Increasing flexibility
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Creating high-performance systems
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Being able to use application servers

iSQI 

Answer:

true	false	
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Increasing flexibility
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B) Creating high-performance systems
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Being able to use application servers

iSQI 

最新問題: 13

次の記述が真か偽かを判断してください。システムのパフォーマンス (応答時間またはスループット) は、多くの場合、システムのパフォーマンスと競合します... (すべての回答を割り当てます。)

- | true | false | |
|-----------------------|-----------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | A) flexibility |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | B) memory usage |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) on-time completion of the project |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | D) adaptability |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) usability |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | F) security |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | G) testability |

Answer:

- | true | false | |
|----------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | A) flexibility |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | B) memory usage |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | C) on-time completion of the project |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | D) adaptability |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) usability |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | F) security |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | G) testability |

説明

- | true | false | |
|----------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | A) flexibility |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | B) memory usage |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | C) on-time completion of the project |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | D) adaptability |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) usability |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | F) security |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | G) testability |

参考文献:

最新問題: 14

コンウェイの法則は、「コンパイラに4つのチームが取り組んでいる場合、4パスコンパイラが得られる」と呼ばれることがあります。この法則のどの解釈が真実で、どれが偽ですか? K-質問: すべての答えを割り当ててください。

- | true | false | |
|-----------------------|-----------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | A) You need four teams to build a compiler. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | B) Structures of software architecture and associated organisation are congruent. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) Software architecture is particularly important when creating compilers. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | D) Certain types of software are not suitable for the use of software architecture. |

iSQI 

Answer:

true	false	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) You need four teams to build a compiler.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	B) Structures of software architecture and associated organisation are congruent.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Software architecture is particularly important when creating compilers.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Certain types of software are not suitable for the use of software architecture.

true	false	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	A) You need four teams to build a compiler.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Structures of software architecture and associated organisation are congruent.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Software architecture is particularly important when creating compilers.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	D) Certain types of software are not suitable for the use of software architecture.

最新問題: 15

品質特性に関する次の記述のうち、最も正確なのはどれですか? (2つお選びください。)

- A. シンプルな方が分かりやすさが増す
- B. 柔軟性の向上により堅牢性が向上
- C. 柔軟性によりテスト容易性が低下します。
- D. 効率を上げるとパフォーマンスが低下する

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 16

外部インターフェースを設計する際には何を考慮する必要がありますか? P-質問: 次の6つの回答から、最も当てはまるものを3つ選択してください。

- A. ビルディングブロックビューでのカップリングへの影響
- B. 予想される並列呼び出し数
- C. 実装の容易さ
- D. 隣接システムの変動性
- E. ブローカーパターンの適切な使用法

F. 隣接システムによって強制されるプロトコル

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **CPSA-FL** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CPSA-FL 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CPSA-FL** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CPSA-FL 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CPSA-FL 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/ISQI/CPSA-FL-mondaishu.html> (**4530%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

次の側面のうち、ドメイン関連の性質が強いのはどれですか?また、技術的な性質が強いのはどれですか?
(すべての答えを割り当ててください。)

more technical	more domain-related	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Choosing a database
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Modelling a banking account
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Legal constraints for the execution of a money transfer
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Choosing a layout manager in a GUI
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) The average number of methods per class
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	F) Specification of a calculation formula

Answer:

more technical	more domain-related	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	A) Choosing a database
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	B) Modelling a banking account
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	C) Legal constraints for the execution of a money transfer
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	D) Choosing a layout manager in a GUI
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	E) The average number of methods per class
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	F) Specification of a calculation formula

more technical	more domain-related	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	A) Choosing a database
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Modelling a banking account
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Legal constraints for the execution of a money transfer
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Choosing a layout manager in a GUI
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	E) The average number of methods per class
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	F) Specification of a calculation formula

最新問題: 18

品質特性に関する次の記述のうち、最も正確なのはどれですか? P-質問。次の4つの回答から、最も当てはまるものを2つ選択してください。

- A. 効率を上げるとパフォーマンスが低下する
- B. 柔軟性の向上により堅牢性が向上
- C. 分かりやすくシンプルさが増します
- D. 柔軟性によりテスト容易性が低下します。

Answer: C,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 19

あなたは、長年にわたって稼働し、繰り返し拡張されてきたシステムのソフトウェアアーキテクトです。ソースコードの分析により、クラス間の多数の依存関係が明らかになりました。

次の対策のうち、考えられる解決策はどれですか? (すべての答えを割り当ててください。)

true	false	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) The dependencies between classes are the responsibility of the developers. No measures are required within the architecture.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Loosening of direct dependencies between classes through the introduction of interfaces
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Loosening of direct dependencies between classes through the introduction of factories

Answer:

true	false	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	A) The dependencies between classes are the responsibility of the developers. No measures are required within the architecture.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Loosening of direct dependencies between classes through the introduction of interfaces
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Loosening of direct dependencies between classes through the introduction of factories

最新問題: 20

テストに適用される原則は次のうちどれですか? (2つお選びください。)

- A. 十分なテストにより、プログラムにエラーがないことがわかります。

- B. エラーのないテスト実行は、ソフトウェアが使用可能であることも意味します。
- C. 一般に、網羅的なテストは不可能です。
- D. 多くのエラーが存在する場合、通常はさらに多くのエラーが隠されます。

Answer: A,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 21

次の要件のうち、品質要件の例として挙げられるのはどれですか? P-質問。次の4つの回答から、最も当てはまるものを2つ選択してください。

- A. 1日あたり最大40,000リクエスト
- B. ソート順序はユーザーが自由に選択できる必要があります。
- C. スペルを自動的に修正します。
- D. 故障率が0.1%未満ある。

Answer: A,D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 22

次の4つの項目のうち、ソフトウェアアーキテクチャの構成要素となるものはどれですか? 4つお選びください。)


- A. パッケージ
- B. ローカル変数
- C. メソッド/プロシージャ/関数/オペレーション
- D. テストハーネス
- E. コンポーネント
- F. アルゴリズム
- G. クラス
- H. プロセッサ

Answer: A,E,F,G ([メッセージを残す](#))

最新問題: 23

次の記述が真か偽かを判断してください。システムのパフォーマンス(応答時間またはスループット)は、多くの場合、その... K-Questionと競合します。すべての答えを割り当てる

true	false	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) flexibility
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) memory usage
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) on-time completion of the project
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) adaptability
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) usability
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	F) security
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	G) testability



Answer:

true	false	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) flexibility
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) memory usage
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	C) on-time completion of the project
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) adaptability
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E) usability
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	F) security
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	G) testability

true	false	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) flexibility
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	B) memory usage
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	C) on-time completion of the project
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) adaptability
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E) usability
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	F) security
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	G) testability

最新問題: 24

次の記述が真か偽かを判断してください。システムのパフォーマンス (応答時間またはスループット) は、多くの場合、システムのパフォーマンスと競合します... (すべての回答を割り当てます。)

- | true | false | |
|-----------------------|-----------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | A) flexibility |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | B) memory usage |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) on-time completion of the project |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | D) adaptability |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) usability |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | F) security |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | G) testability |

Answer:

- | true | false | |
|----------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | A) flexibility |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | B) memory usage |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | C) on-time completion of the project |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | D) adaptability |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) usability |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | F) security |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | G) testability |

最新問題: 25

あなたは大規模な開発プロジェクトのソフトウェア アーキテクチャを担当しており、継続的なアーキテクチャの評価と分析のための料金体系を構築するタスクを任されています。

この選択に関する次の記述のうち、正しい/間違っているのはどれですか？

K-Question .すべての回答を割り当てる

correct incorrect

A) Tools for static code analysis find all dependencies in the source code.

B) Several tools for static code analysis can be used to verify compliance with architectural rules.

C) Tools for static code analysis can reliably measure cohesion.

D) Tools for static code analysis can also be used to optimize runtime efficiency by highlighting dependencies.

E) Tools for dynamic analysis, such as profilers, cannot be used to optimize static structures.

Answer:

correct incorrect

A) Tools for static code analysis find all dependencies in the source code.

B) Several tools for static code analysis can be used to verify compliance with architectural rules.

C) Tools for static code analysis can reliably measure cohesion.

D) Tools for static code analysis can also be used to optimize runtime efficiency by highlighting dependencies.

E) Tools for dynamic analysis, such as profilers, cannot be used to optimize static structures.

説明

正しいADE

間違ったBC

最新問題: 26

トップダウン設計とボトムアップ設計に関して正しいのはどれですか? K-質問。すべての答えを割り当てる

true	false	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Top-down and bottom-up design may be employed in the same project.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Top-down requires that details be ignored initially.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C) Architects leave the bottom-up design to developers.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D) Generally, architects should work top-down.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) Bottom-up design means to proceed from the abstract to the concrete.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	F) Different ideas about top-down and bottom-up approaches constitute a potential for conflict.

Answer:

true	false	
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Top-down and bottom-up design may be employed in the same project.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Top-down requires that details be ignored initially.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Architects leave the bottom-up design to developers.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	D) Generally, architects should work top-down.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) Bottom-up design means to proceed from the abstract to the concrete.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	F) Different ideas about top-down and bottom-up approaches constitute a potential for conflict.

true	false	
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	A) Top-down and bottom-up design may be employed in the same project.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	B) Top-down requires that details be ignored initially.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	C) Architects leave the bottom-up design to developers.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	D) Generally, architects should work top-down.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	E) Bottom-up design means to proceed from the abstract to the concrete.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	F) Different ideas about top-down and bottom-up approaches constitute a potential for conflict.

最新問題: 27

システムコンテキストを定義する目的は何ですか? (すべての答えを割り当ててください。)

true

false

- A) To illustrate the relationships between internal system components
- B) To illustrate the system's interfaces with external systems
- C) To clarify the area of responsibility of the software architect
- D) To represent the external systems
- E) To distinguish between infrastructure and application
- F) To distinguish between the hardware and software of a solution

Answer:

true

false

- A) To illustrate the relationships between internal system components
- B) To illustrate the system's interfaces with external systems
- C) To clarify the area of responsibility of the software architect
- D) To represent the external systems
- E) To distinguish between infrastructure and application
- F) To distinguish between the hardware and software of a solution

true

false

- A) To illustrate the relationships between internal system components
- B) To illustrate the system's interfaces with external systems
- C) To clarify the area of responsibility of the software architect
- D) To represent the external systems
- E) To distinguish between infrastructure and application
- F) To distinguish between the hardware and software of a solution

次の4つの項目のうち、ソフトウェアアーキテクチャの構成要素となるものはどれですか? P-質問: 次の8つの回答から、最も当てはまるものを4つ選択してください。

- A. クラス
- B. テストハーネス
- C. プロセッサ
- D. パッケージ
- E. メソッド/プロシージャ/関数/オペレーション
- F. ローカル変数
- G. アルゴリズム
- H. コンポーネント

Answer: D,E,G,H ([メッセージを残す](#))

最新問題: 29

顧客プロジェクトでは、アーキテクチャはコンポーネントに基づくものとします 要件はまだ完全に決定されていません この制約を考慮すると、開発したコンポーネントの3つのプロパティのうち、特に注意を払うのはどれですか?

P-質問: 次の5つの回答から、最も当てはまるものを3つ選択してください。

- A. 部品サイズが小さい
- B. 意味のあるコンポーネント名
- C. 延長可能
- D. 凝集力が強い
- E. 弱い結合

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 30

システムコンテキストを定義する目的は何ですか? (すべての答えを割り当ててください。)

- | true | false | |
|-----------------------|-----------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | A) To illustrate the relationships between internal system components |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | B) To illustrate the system's interfaces with external systems |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) To clarify the area of responsibility of the software architect |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | D) To represent the external systems |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) To distinguish between infrastructure and application |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | F) To distinguish between the hardware and software of a solution |

Answer:

- | true | false | |
|----------------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | A) To illustrate the relationships between internal system components |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | B) To illustrate the system's interfaces with external systems |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | C) To clarify the area of responsibility of the software architect |
| <input checked="" type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | D) To represent the external systems |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | E) To distinguish between infrastructure and application |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | F) To distinguish between the hardware and software of a solution |

最新問題: 31

ソフトウェア アーキテクチャの文書化と口頭でのコミュニケーションにはどのような関係がありますか? 次の記述に真または偽のマークを付けてください。(すべての答えを割り当ててください。)

- | true | false | |
|----------------------------------|-----------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | A) Agile approaches make written documentation unnecessary. In such cases, verbal communication can substitute for documentation. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | B) Written documentation makes verbal reiteration unnecessary. |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) Despite written documentation, verbal communication of architectural interrelationships is important. |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | D) Documentation and communication should use identical terms and rationale. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) Documentation should be created primarily for project participants who either cannot or do not want to read the system's source code. |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | F) Communication and documentation complement each other: verbal communication helps architects determine what must be recorded in writing. |

Answer:

- | true | false | |
|----------------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | A) Agile approaches make written documentation unnecessary. In such cases, verbal communication can substitute for documentation. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | B) Written documentation makes verbal reiteration unnecessary. |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) Despite written documentation, verbal communication of architectural interrelationships is important. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | D) Documentation and communication should use identical terms and rationale. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | E) Documentation should be created primarily for project participants who either cannot or do not want to read the system's source code. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | F) Communication and documentation complement each other: verbal communication helps architects determine what must be recorded in writing. |

- | true | false | |
|----------------------------------|----------------------------------|---|
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | A) Agile approaches make written documentation unnecessary. In such cases, verbal communication can substitute for documentation. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | B) Written documentation makes verbal referation unnecessary. |
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) Despite written documentation, verbal communication of architectural interrelationships is important. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | D) Documentation and communication should use identical terms and rationale. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | E) Documentation should be created primarily for project participants who either cannot or do not want to read the system's source code. |
| <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | F) Communication and documentation complement each other: verbal communication helps architects determine what must be recorded in writing. |

有効な **CPSA-FL** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい CPSA-FL 試験問題集！ GoShiken.com が最新の **CPSA-FL** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com CPSA-FL 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com CPSA-FL 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/ISQI/CPSA-FL-mondaishu.html> (4530%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

ビルディングブロックビューにはどの情報が表示されますか？ 以下の選択肢を真または偽で評価してください。(すべての答えを割り当ててください。)

- | true | false | |
|-----------------------|-----------------------|--|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | A) Which building blocks the software is composed of |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | B) How the building blocks interact during run time |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | C) How the building blocks are hierarchically decomposed |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | D) How the building blocks are distributed in a distributed system |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | E) The dependencies between the building blocks |

Answer:

true	false	
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	A) Which building blocks the software is composed of
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	B) How the building blocks interact during run time
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	C) How the building blocks are hierarchically decomposed
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	D) How the building blocks are distributed in a distributed system
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E) The dependencies between the building blocks

最新問題: 33

ランタイム構成要素の相互作用を説明するのに最も適した手法は次のうちどれですか?

最も適切なものを 4 つ選択してください

テクニック。

P-質問。次の 8 つの回答から最も当てはまるものを 4 つ選択してください

- A. アクティビティ図
- B. 状態図
- C. フローチャート
- D. 連続したステップの番号付きリスト
- E. シーケンス図
- F. 画面の流れ (ユーザー操作の一連の流れ) の表現
- G. インターフェースの表形式の説明
- H. クラス図

Answer: B,C,E,F (メッセージを残す)

最新問題: 34

ソフトウェア システムの信頼性を評価するための最も適切な 2 つの方法を選択してください。(2つお選びください。)

- A. 循環的複雑度の決定
- B. 「ロード行数」の決定
- C. 「平均故障間隔」の測定
- D. ATAM評価の実施
- E. 性能テストの実施

Answer: C,E (メッセージを残す)

最新問題: 35

ソフトウェアビルディングブロック「foo」のホワイトボックスビューではどの要素を定義する必要がありますか? 最も重要な要素を 3 つ選択してください。P-質問: 次の 6 つの回答から、最も当てはまるものを 3 つ選択してください。

- A. 「foo」の内部構成要素のサプライヤーとの法的契約
- B. 「foo」の内部ビルディング ブロックの依存関係

- C. foo' の内部ビルディング ブロックのサイズ (コード行数)
- D. 構成要素の分解の理論的根拠
- E. foo' の内部構成ブロックのアルゴリズム
- F. foo' の内部構成ブロック

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 36

ソフトウェア アーキテクチャの一般的な定義における 4 つの重要な用語は何ですか? 4つお選びください。)

- A. インターフェース
- B. ビルディングブロック
- C. コンポーネント
- D. ソースコード
- E. 要件
- F. 機能性
- G. 人間関係

Answer: B,C,E,G ([メッセージを残す](#))

最新問題: 37

ソフトウェアアーキテクトはどの品質特性に対して責任を負いますか?

ソフトウェア アーキテクトの役割に最も適した 2 つの特性を挙げてください。

P-質問。次の 4 つの回答の中から最も当てはまるものを 2 つ選択してください。

- A. ソフトウェア実装の技術的品質
- B. ソフトウェアにエラーはありません
- C. ソフトウェア設計の目的への適合性
- D. ソフトウェアのパフォーマンス

Answer: ([解答を表示する](#))

Valid CPSA-FL Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing CPSA-FL Exam! GoShiken.com now offer the **newest CPSA-FL exam dumps**, the GoShiken.com CPSA-FL exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com CPSA-FL dumps with Test Engine here: <https://www.goshiken.com/ISQI/CPSA-FL-mondaishu.html>
(45 Q&As Dumps, **30%OFF Special Discount: Freepdfdumps**)