

HP.HPE3-U01.v2025-02-20.q43

試験コード:	HPE3-U01
試験名称:	Aruba Certified Network Technician Exam
認定資格:	HP
無料問題数:	43
バージョン:	v2025-02-20
アクセス数:	343
ページビュー数:	430
https://www.jpnpdf.com/HP.HPE3-U01.v2025-02-20.q43-mondaishu.html	

最新問題: 1

172.16.0.0 255.255.255.0 IP セグメントがある場合、ホストおよびネットワーク デバイスに割り当てることができる IP アドレスの数はいくつですか？

- A. 6
- B. 128
- C. 126
- D. 4

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 2

172.16.0.0 255.255.255.0 IP セグメントがある場合、ホストおよびネットワーク デバイスに割り当てることができる IP アドレスの数はいくつですか？

- A. 126
- B. 6
- C. 128
- D. 4

Answer: A (メッセージを残す)

説明

IP セグメント 172.16.0.0 255.255.255.0 が与えられた場合、次の式を使用してホストおよびネットワーク デバイスに割り当てることができる IP アドレスの数を計算できます。

IPアドレス数= 2^{32-n}

ここで、n はネットワーク プレフィックスのビット数であり、サブネット マスクの 1 の数でもあります。この場合、サブネット マスクは 255.255.255.0 であり、2 進数では 11111111.11111111.11111111.00000000 です。

したがって、n=24 です。これを式に代入すると、次のようになります。

IPアドレスの数= $2^{32-24}=2^8=256=254$

ただし、この数値にはネットワーク アドレス (172.16.0.0) とブロードキャスト アドレス (172.16.0.255) が含まれており、これらはホストやネットワーク デバイスに割り当てることができません。したがって、結果からさらに 2 を引く必要があります。その結果は次のようになります。

IPアドレスの数=2542=252

これは、IPセグメント内のホストとネットワークデバイスに割り当てることができるIPアドレスが252個あることを意味します。

172.16.0.0 255.255.255.0。この番号に最も近い回答オプションは A、126 です。

参考文献:

1: IP サブネット計算機2: IP サブネット化 - 基本概念 - NetworkLessons.com3: サブネット化 - Wikipedia

最新問題: 3

対数の性質上、無線周波数電力を表現する場合に推奨される測定単位はどれですか？

- A. ルーメン
- B. 等方性に対するデシベル (dBi)
- C. ミリワット (mW)
- D. ミリワットに対するデシベル (dBm)

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

無線周波数 (RF) 電力は、アンテナまたは送信機から電磁波の形で放射されるエネルギーの量です。RF 電力は、ワット (W)、ミリワット (mW)、デシベル (dB) などのさまざまな単位で測定できます。ただし、対数の性質があるため、RF 電力を表すのに他の単位よりも便利な単位があります。1 dB などの対数単位は、ラジオ局の出力電力とモバイル デバイスで受信される電力など、桁が数倍に及ぶ電力レベルを比較する場合に便利です。また、対数単位を使用すると、乗算や除算ではなく加算や減算ができるため、電力比、ゲイン、損失の計算が簡単になります。RF 電力の一般的な対数単位の 1 つは、ミリワットに対するデシベル (dBm) で、1 mW を基準とした dB 単位の電力レベルとして定義されます。たとえば、0 dBm は 1 mW、10 dBm は 10 mW、20 dBm は 100 mW を意味します。逆に、-10 dBm は 0.1 mW、-20 dBm は 0.01 mW を意味します。dBm 単位は、特に無線通信では多くの RF 信号がかなり低い電力レベルにあり、dBm 単位はそれらを短い形式で表現できるため便利です²³。RF 電力の別の対数単位は等方性に対するデシベル (dBi) で、これは等方性放射器 (すべての方向に均等に放射する仮想アンテナ) を基準とした dB 単位の電力レベルとして定義されます。dBi 単位は、アンテナのゲインを測定するために使用されます。これは、特定の方向にアンテナから放射される電力と等方性放射器から放射される電力の比です。たとえば、3 dBi のアンテナは、その主方向に等方性放射器よりも 3 dB 多く電力を放射することを意味します。dBi 単位は、基準アンテナに依存するため、絶対的な電力レベルを表すには適していません⁴⁵。したがって、対数の性質を持つ RF 電力を表すための推奨測定単位は dBm です。これは、広範囲にわたって電力レベルを比較し、電力計算を簡素化できる絶対単位です。dBi 単位は、基準アンテナに依存する相対単位であるアンテナ利得を表すためにのみ使用されます。ルーメンやミリワットなどの他の単位は対数ではなく、RF 電力測定にはあまり使用されません¹²³⁴⁵。参考文献: 1: 無線周波数 - Wikipedia 2: dBm - Wikipedia 3: RF 電力測定、パート 1: 理由と場所 - Analog IC Tips 4: 放射強度 - Wikipedia 5: RF およびマイクロ波電力測定の基礎 - UC Davis

最新問題: 4

5Ghz チャンネルが隣接チャンネル干渉を回避できる条件はどれですか？

- A. 40 MHz の帯域幅で送信

- B. 高出力レベルで送信する
- C. 低電力レベルで送信する
- D. 20 MHz の帯域幅で送信

Answer: A (メッセージを残す)

説明

隣接チャンネル干渉 (ACI) は、2 台以上のワイヤレス デバイスが同じ周波数帯域で互いに近いチャンネルを使用する場合に発生する干渉の一種です。ACI が発生すると、ワイヤレス デバイスは同じスペクトルを競合し、隣接チャンネルからのノイズに対処する必要があるため、ワイヤレス デバイスの信号品質とスループットが低下します¹²。5 GHz 帯域には 2.4 GHz 帯域よりも重複しないチャンネルが多くあるため、5 GHz 帯域で ACI が発生する可能性は低くなります。ただし、ワイヤレス デバイスが 802.11n および 802.11ac 規格でサポートされている 40 MHz や 80 MHz などのより広いチャンネル帯域幅を使用している場合は、5 GHz 帯域でも ACI が発生する可能性があります。チャンネル帯域幅が広いほど、ワイヤレス デバイスのデータ レートとパフォーマンスが向上しますが、占有するスペクトルも大きくなり、使用可能なチャンネルの数が減少します¹³。したがって、5 GHz チャンネルで ACI を回避できる条件の 1 つは、802.11a/n/ac 標準でサポートされている最も狭いチャンネル帯域幅である 20 MHz 帯域幅で送信することです。20 MHz 帯域幅で送信することにより、ワイヤレス デバイスは 5 GHz 帯域で重複しないチャンネルをより多く使用し、ACI の影響を最小限に抑えることができます。ただし、これは、ワイヤレス デバイスのデータ レートとパフォーマンスが、より広いチャンネル帯域幅を使用する場合よりも低くなることも意味します¹³。5 GHz 帯域で ACI を回避するのに役立つもう 1 つの条件は、チャンネル ボンディングを使用することです。これは、2 つ以上の隣接するチャンネルを 1 つの広いチャンネルに結合する手法です。チャンネル ボンディングにより、ワイヤレス デバイスのデータ レートとパフォーマンスが向上しますが、他のワイヤレス デバイスとの重複を回避するために注意深い計画と調整も必要になります。チャンネルボンディングは40MHzまたは80MHzのチャンネル帯域幅で実行できますが、20MHzのチャンネル帯域幅では実行できません¹³ 参考文献:

https://www.ti.com/pdfs/bcg/80211_acr_wp.pdf

https://www.ti.com/pdfs/bcg/80211_acr_wp.pdf

最新問題: 5

どの OSI モデル層がデータの作成を担当しますか?

- A. レイヤー4
- B. レイヤー7
- C. 輸送
- D. 物理

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 6

2 進数 10001010 に相当する 10 進数は何ですか?

- A. 138
- B. 198
- C. 108
- D. 89

Answer: A (メッセージを残す)

説明

2進数を10進数に変換するには、次の手順に従う必要があります。

* 2進数を書き留め、右端から順に各桁に2の累乗を割り当てます。

2⁰です。

* 各2進数を2の累乗で乗算して、その10進数に変換します。

* すべての10進数値を加算して、2進数に相当する10進数値を取得します。

これらの手順を2進数10001010に適用してみましょう。

* $10001010 = 0 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^5 + 0 \times 2^6 + 1 \times 2^7$

* $10001010 = 0 + 2 + 0 + 8 + 0 + 0 + 0 + 128$

* $10001010 = 10$ 進数で138

したがって、2進数10001010の10進数に相当する値は138 (オプション A) です。

参考資料: 回答は次のリソースを使用して確認できます。

* 10001010 を2進数から10進数に変換 - オンライン計算機

* 10進数10001010を2進数に変換するには? - CoolConversion

* 10001010を10進数に変換 - 計算

* バイナリコード | 2進数: 10001010 | 10進数: 138 | ビット: 8

最新問題: 7

マルチレイヤースイッチを、IPアドレス172.16.31.254を持つインターネットサービスプロバイダールーターに接続しました。インターネットアクセスを有効にするには、スイッチにどのような設定行を入力する必要がありますか?

A. ルーティング 0.0.0.0/0 172.16.31.254/24

B. IP ルート 0.0.0.0/0 172.16.31.254

C. IPルーティング 0/0 172.16.31.254

D. ルート 172.16.31.254 0.0.0.0 0.0.0.0

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 8

ブロードキャスト通信の例となるメッセージはどれですか?

A. DHCPオファー

B. ICMPエコー

C. HTTP 取得

D. ARP 要求

Answer: D (メッセージを残す)

説明

ブロードキャスト通信とは、電磁スペクトル (電波) を使用し、1対多モデルで、電子マス通信媒体を介して、オーディオまたはビデオコンテンツを分散した視聴者に配信することです¹。ブロードキャストメッセージは、アドレスやIDに関係なく、ネットワーク上のすべてのエンドポイントに送信されるメッセージです²。ブロードキャストメッセージの例としては、特定のIPアドレスを持つデバイスのMACアドレスを見つけるために使用されるARP要求があります³。ARP要求は、ネットワークのブロードキャストアドレスに送信されます。これは通常、サブネットの最後のアドレスです (例: /24 ネットワークの場合は192.168.1.255)。ネットワーク上のすべてのデバイスはARP要求を受信し、自分のIPアドレスが要求内のアドレスと一致するかどうかを確認します。一致する場合は、ARP要求の送信者にMACアドレスで応

end コマンドは、任意の設定コンテキストを終了し、マネージャ コンテキストに戻るために使用されます。マネージャ コンテキストは、プロンプトの末尾の # 記号で示されます。マネージャ コンテキストを使用すると、show コマンドや clear コマンドなど、設定の変更を保存する必要のないコマンドを実行できます。

マネージャ コンテキストを終了して、> 記号で示されるオペレータ コンテキストに戻るには、disable コマンドを使用します。quit コマンドと exit コマンドは、現在のコンテキストを終了して、config-if から config などの親コンテキストに戻るために使用されます。ただし、これらのコマンドでは、どの構成コンテキストからもマネージャ コンテキストに直接移動することはできません。したがって、正解は A です。

終了。参考資料: マネージャ コンテキストへの移動 (#) - Aruba、マネージャ コンテキスト (#) - Aruba

最新問題: 11

コンピュータをネットワークに接続します。NIC に静的アドレスを設定していると仮定すると、YouTube.com への安全な Web 接続を確立するためにコンピュータはどのプロトコルを実行しますか？

- A. DNS と HTTPS
- B. DHCP、FTP、HTTP5
- C. DHCP、DNS、HTTPS
- D. DHCP と https
- E. FTP と https

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

YouTube.com への安全な Web 接続を確立するために、コンピュータは DNS と HTTPS の 2 つのプロトコルを実行します。DNS (Domain Name System) は、ドメイン名を IP アドレスに変換するプロトコルで、インターネット上の Web サーバーを識別して見つけるために使用されます。HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure) は、Web ブラウザーと Web サーバー間のデータ転送を暗号化して認証し、通信のセキュリティと整合性を確保するプロトコルです。

YouTube.com に接続するために、コンピュータで DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)、FTP (File Transfer Protocol)、または HTTP5 (存在しないプロトコル) を実行する必要はありません。DHCP は、ネットワーク上のデバイスに IP アドレスを自動的に割り当てるプロトコルですが、コンピュータにはすでに静的アドレスが設定されています。FTP は、クライアントとサーバーの間でファイルを転送するプロトコルですが、Web ブラウジングには使用されません。HTTP5 は有効なプロトコル名ではなく、HTTPS の安全でないバージョンである HTTP (Hypertext Transfer Protocol) の誤字である可能性があります。参考資料:

* Aruba 認定ネットワーク技術者 (ACNT) | HPE Aruba ネットワーキング

* 知っておくべき 6 つのネットワーク セキュリティ プロトコル | Cato Networks

* HTTPS とは? | Cloudflare

最新問題: 12

スイッチの再起動後もスイッチ設定の変更が維持されるようにするには、どのコマンドを使用できますか？ (2つ選択してください。)

- A. 実行コンフィギュレーションのチェックポイントのバックアップをコピーする
- B. メモリを保存する
- C. メモリへの書き込み
- D. 実行コンフィギュレーション、チェックポイント、スタートアップコンフィギュレーションをコピーする

E. メモリを節約

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

スイッチの設定変更を保存して、スイッチを再起動しても変更が維持されるようにするには、write memory コマンドまたは save memory コマンドのいずれかを使用します。どちらのコマンドも、実行中の設定をスタートアップ コンフィギュレーションにコピーするという同じ機能を実行します。実行中の設定はスイッチの RAM 内の現在のアクティブな設定であり、スタートアップ コンフィギュレーションはスイッチの起動時に読み込まれる設定です。設定変更をスタートアップ コンフィギュレーションに保存することで、再起動後も変更が保持されることが保証されます¹²。その他のコマンドは、設定変更の保存には有効ではありません。copy running-config checkpoint backup コマンドと copy running-config checkpoint startup-config コマンドは、チェックポイントを作成するために使用されます。チェックポイントは、エラーが発生した場合に変更をロールバックするために使用できる実行中の設定のスナップショットです³。store memory コマンドは、Aruba スイッチには存在しません。参考資料: 1: 設定変更の保存 - Aruba 2: [ArubaOS-Switch 16.10 CLI リファレンス ガイド] 3: [ArubaOS-Switch 16.10 構成および管理ガイド] :

https://www.arubanetworks.com/techdocs/ArubaOS-Switch_16.10/5200-6928.pdf :

https://www.arubanetworks.com/techdocs/ArubaOS-Switch_16.10/5200-6929.pdf

最新問題: 13

ローカルベースの管理とサーバーベースの管理の違いは何ですか? (2 つ選択してください。)

- A. サーバーベースの管理ではデバイスのコントロールプレーンと通信できませんが、ローカルベースの管理では
- B. サーバーベースの管理では複数のデバイスを同時に監視できますが、ローカルベースの管理では
- C. ローカルベースの管理にはオンプレミスのネットワーク管理アプリケーションが必要です
- D. ローカルベースでは管理対象デバイスはクライアントですが、サーバーベースではサーバーです。
- E. ローカルベースの管理ではデバイスのコンソールポートを使用できますが、サーバーベースの管理では使用できません

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 14

別紙を参照してください。



PC-1 と PC-2 は、VLAN 10 のアクセス ポートとして設定されたインターフェイスに接続されています。スイッチ 1 とスイッチ 2 の他のすべてのポートはデフォルト設定になっています。同じブロードキャスト ドメイン内で PC 間通信を可能にするには、Doth スイッチでどのような設定が必要ですか。

D. ネットワーク上でデータ通信がどのように行われるかを記述する参照モデルです。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

051 モデルは、物理、データ リンク、ネットワーク、トランスポート、アプリケーションの 5 つの層を使用して、ネットワーク上でデータ通信が行われる方法を説明する参照モデルです。051 モデルは、7 つの層を持つ OSI モデルに基づいていますが、プレゼンテーション層とセッション層をアプリケーション層に簡略化しています。051 モデルは、デバイス、プロトコル、サービスなどのさまざまなネットワーク コンポーネントの機能と相互作用を理解するために使用されます。051 モデルの各層には、データ通信プロセスにおいて、次の特定の役割と責任があります。

* 物理層は、ケーブル、コネクタ、信号などの伝送媒体の電気的および機械的特性を定義します。また、データがビットにエンコードされ、媒体を介して送信される方法も決定します。

* データリンク層は、複数のデバイス間で伝送媒体にアクセスして共有するためのルールと方法を定義します。また、信頼性の高いデータ配信を保証するために、エラー検出および修正メカニズムも提供します。

* ネットワーク層は、異なるネットワーク間のデータ パケットの論理アドレス指定とルーティング スキームを定義します。また、ネットワーク パフォーマンスを最適化するために、輻輳制御と断片化/再構成機能も提供します。

* トランスポート層は、アプリケーション間のデータ セグメントのエンドツーエンドの通信と信頼性サービスを定義します。また、データ ストリームを管理するためのフロー制御と多重化/逆多重化機能も提供します。

* アプリケーション層は、ユーザー アプリケーションがネットワーク経由でデータを交換できるようにするプロトコルとサービスを定義します。また、暗号化、認証、圧縮などの機能も提供し、データのセキュリティと効率性を高めます。

参考文献:

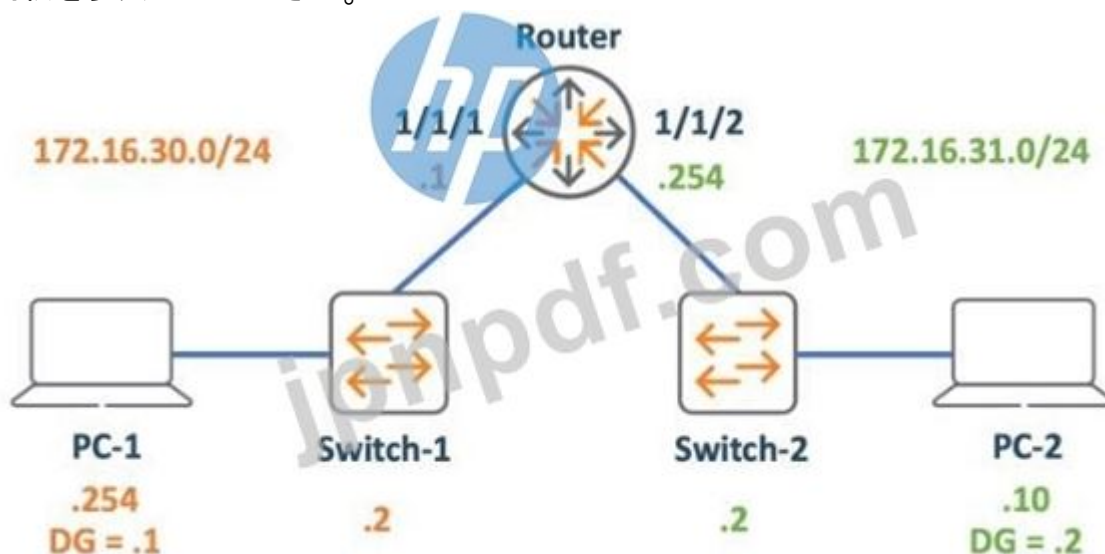
* 051 モデル

* OSI モデル

* ネットワークの基礎

最新問題: 16

別紙を参照してください。



PC は双方向通信を正常に確立できません。PC-1 と PC-2 間の通信を有効にするには、どのような変更を展開する必要がありますか？

A. PC-2のデフォルトゲートウェイを172.16.31.254に変更します

- B. ルーターの 1/1/1 インターフェース IP を 172.16.30.254 に変更します。
- C. PC-1のIPアドレスを172.16.30.10に変更します
- D. PC-1のデフォルトゲートウェイを172.16.30.2に変更します

Answer: B (メッセージを残す)

有効な HPE3-U01 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい HPE3-U01 試験問題集！ GoShiken.com が最新の HPE3-U01 試験問題集を提供しています。GoShiken.com HPE3-U01 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com HPE3-U01 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/HP/HPE3-U01-mondaishu.html> (6230%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

オープン ネットワーク上のデータ プライバシーをサポートする Wi-Fi テクノロジーはどれですか？

- A. 同等者の同時認証 (SAE)
- B. 無線暗号化 (OWE)
- C. 商用国家安全保障アルゴリズム (CNSA)
- D. Wi-Fi 保護アクセス 2 (WPA2)

Answer: B (メッセージを残す)

説明

OWE は、認証されていないデータの暗号化を提供することで、オープン ネットワーク上のデータ プライバシーを保護する Wi-Fi テクノロジーです。OWE は、RFC 8110 で定義された標準に基づいています。この標準は、暗号化ハンドシェイクを使用してオープン ネットワーク アクセス ポイントに接続するデバイスを暗号化する IEEE 802.11 の拡張を指定します。OWE は、複雑さやスケーラビリティの負担を増やすことなく、オープン Wi-Fi ネットワークの使用時にデータの漏洩や盗難のリスクを軽減します。OWE は、このテクノロジーをサポートする Wi-Fi デバイスの新しい認定である Wi-Fi CERTIFIED Enhanced Open プログラムの一部です123 参考文献:

* Wi-Fi CERTIFIED Enhanced Open: 透過的な Wi-Fi ... - Wi-Fi Alliance

* Wi-Fi セキュリティ神話の暴露: 携帯電話ネットワークは... - TechSpective

* 10. 健康情報をインターネット経由で送受信する際には、適切なセキュリティを使用してください。

最新問題: 18

IPv4 アドレスの特徴は何ですか？

- A. 128ビット長です
- B. 12桁の16進表記
- C. 32ビット長です
- D. 圧縮ルールがゼロ

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 19

どの接続タイプで衝突が発生する可能性が高くなりますか？

- A. ダークファイバー
- B. Wi-Fi
- C. ファイバー
- D. 銅

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 20

ルーターに関して正しい記述はどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. これらはレイヤー 2 デバイスと見なされます。
- B. プロトコルを利用して、すべての可能なパスを学習します。
- C. これらはレイヤー 4 デバイスと見なされます。
- D. これらはレイヤー 3 デバイスと見なされます。
- E. 送信元アドレスを分析してパスを学習します。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

ルータは、OSI モデルのネットワーク層 (第 3 層) で動作し、宛先 IP アドレスに基づいて異なるネットワーク間でパケットを転送するデバイスです¹。ルータは、OSPF、RIP、BGP などのルーティング プロトコルも使用して、宛先ネットワークへのすべての可能なパスを学習し、メトリックに基づいて最適なパスを選択します²。したがって、ルータに関するステートメント D と E は正しいです。ステートメント A、B、C は、それぞれスイッチ、ブリッジ、ファイアウォールの機能について説明しているため、誤りです³。参考文献: 1: Aruba Certified Network Technician (ACNT) Study Guide、29 ページ2: Aruba Certified Network Technician (ACNT) Study Guide、31 ページ3: Aruba Certified Network Technician (ACNT) Study Guide、28 ページ。

最新問題: 21

L2 スイッチとルーターの主な違いは何ですか? (2 つ選択してください。)

- A. スイッチは ARP テーブルを構築し、ルータはポート テーブルを構築します。
- B. スイッチは MAC テーブルを構築し、ルータはルーティング テーブルを構築します。
- C. スイッチは L2 デバイスと見なされ、ルータは L4 デバイスと見なされます。
- D. スイッチはルータよりもかなり高いポート密度を提供します。
- E. ルータはスイッチよりもかなり高いポート密度を提供します。

Answer: B,D ([メッセージを残す](#))

説明

スイッチとルーターはどちらも、OSI モデルの異なるレイヤーで動作し、異なる機能を実行するネットワーク デバイスです。L2 スイッチとルーターの主な違いは次のとおりです。

* スイッチは OSI モデルのデータリンク層 (レイヤー 2) で動作し、ルータはネットワーク層 (レイヤー 3) で動作します。つまり、スイッチは送信元と宛先デバイスの MAC アドレスに基づいてフレームを転送し、ルータは送信元と宛先ネットワークの IP アドレスに基づいてパケットをルーティングします。

* スイッチは、MAC アドレスをスイッチ ポートにマップする MAC テーブルを構築し、ルータは IP アドレスをネクストホップ インターフェイスにマップするルーティング テーブルを構築します。スイッチは、フレームを送信するポートを

決定するために MAC テーブルを使用し、ルータはパケットを送信するインターフェイスを決定するためにルーティングテーブルを使用します。

* スイッチはルーターよりもかなり高いポート密度を備えているため、より多くのデバイスをネットワークに接続できません。スイッチには通常、数十または数百のイーサネットポートがありますが、ルーターには通常、いくつかのイーサネットポートと、ADSL、ケーブル、ファイバー、ダイヤルアップなどの他の種類のポートがあります。

スイッチは LAN セグメントを作成するために使用され、ルーターは異なるネットワークまたはサブネットを接続するために使用されます。

* スイッチは、ネットワーク層のヘッダー情報を確認する時間がかからないため、ルーターよりも高速です。スイッチはフレームをワイヤスピードで転送できますが、ルーターはネットワーク層でパケットを処理し、NAT、ファイアウォール、QoS などの追加機能を実行する必要があります。

参考資料: スイッチ (L2/L3) とルーター: TCP/IP ネットワークの比較と相違点、ルーターと各種スイッチの主な相違点、レイヤー 2 スイッチ - 動作方法、使用時期 - ネットワーク百科事典、レイヤー 2 スイッチング - Study-CCNA、レイヤー 2 スイッチとレイヤー 3 スイッチの相違点 - どちらが必要ですか

最新問題: 22

衝突が発生しないようにする設定可能なスイッチポート機能はどれですか?

- A. 自動速度
- B. 半二重
- C. VLAN
- D. 全二重

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 23

ネットワークを介してメッセージを宛先にルーティングするために使用される論理アドレス指定を提供するプロトコルはどれですか?

- A. インターネット プロトコル
- B. 伝送制御プロトコル
- C. 有線イーサネット
- D. リンク層検出プロトコル

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

ネットワークを介してメッセージを宛先にルーティングするために使用される論理アドレス指定を提供するプロトコルは、インターネット プロトコル (IP) です。IP は、ネットワーク上の各デバイスに IP アドレスと呼ばれる一意の数値識別子を割り当てるネットワーク層プロトコルです。IP アドレスは、データ パケットの送信元と送信先を識別し、それらを配信するための最適なパスを決定するために使用されます。IP はコネクションレスのベスト エフォート プロトコルであり、パケットの配信、順序、または整合性を保証しません。IP は、信頼性が高く秩序立ったデータ転送を提供するために、TCP などの他のプロトコルに依存しています。

他のオプションは、次の理由で正しくありません。

B: 伝送制御プロトコル (TCP) は、デバイス間の接続を確立し、エラー チェックと再送信のメカニズムを提供することで、信頼性が高く秩序立ったデータ配信を実現するトランスポート層プロトコルです。TCP は論理アドレス指定やルーティング機能を提供しませんが、IP アドレスを使用して接続のエンドポイントを識別します。

C: 有線イーサネットは、ケーブルの種類、フレーム形式、MAC アドレスなど、有線ネットワークの物理的および論理的特性を定義するデータ リンク層プロトコルです。MAC アドレスは、ネットワーク セグメント上の物理デバイスを識別するために使用されますが、ネットワーク全体でメッセージをルーティングするためには使用されません。

イーサネットは論理アドレス指定やルーティング機能を提供しませんが、IP に依存してそれらを実行します。

D: リンク層検出プロトコル (LLDP) は、デバイスがネットワーク上の自分自身と近隣デバイスに関する情報 (デバイスの種類、機能、ポート構成、VLAN メンバーシップなど) を検出して通知できるようにするデータ リンク層プロトコルです。LLDP は論理アドレス指定やルーティング機能を提供しませんが、ネットワーク管理者がネットワーク トポロジのトラブルシューティングや最適化を行うのに役立ちます。参考資料:

* Aruba 認定ネットワーク技術者 (ACNT) | HPE Aruba ネットワーキング

* ネットワーク層プロトコル - GeeksforGeeks

* ネットワーク プロトコルとレイヤー A レベル リソース - コンピュータ サイエンスを教える

最新問題: 24

WLAN ベンダー間の相互運用性を保証する認定を提供する組織はどれですか?

A. 電気電子技術者協会

B. 連邦通信委員会

C. Wi-Fiアライアンス

D. インターネット エンジニアリング タスク フォース

Answer: C (メッセージを残す)

説明

Wi-Fi Alliance は、WLAN デバイス メーカー間の相互運用性を促進する組織です。Wi-Fi Alliance は、ワイヤレス LAN (WLAN) テクノロジーの発展にとって重要な組織です。同組織は、高品質の Wi-Fi エクスペリエンスを提供する認定プログラムとテクノロジーを開発しています。メンバーは 80,000 件を超える認定を取得しています。業界が開発した包括的なテストを通じて、Wi-Fi Alliance 認定プログラムは、複数のメーカーの Wi-Fi 製品が連携して動作することを保証します。これらの認定プログラムは、世界中の家庭、オフィス、公共アクセスの場所で Wi-Fi 製品を急速に採用し、普及させるための基礎であり、Wi-Fi テクノロジー普及の成功を支えています。Wi-Fi CERTIFIED 製品のみが、最新テクノロジーとの相互運用性と業界標準のセキュリティ保護を提供できるようにテストされています。Wi-Fi CERTIFIED ロゴは、ブランドに関係なく、購入した Wi-Fi デバイスが肯定的なユーザー エクスペリエンスを提供するという自信を消費者に与えます。小売業者、ベンダー、サービス プロバイダーにとって、Wi-Fi CERTIFIED の承認シールは、一貫したパフォーマンスと優れたユーザー エクスペリエンスを意味します。Wi-Fi CERTIFIED ロゴと Wi-Fi CERTIFIED 認定マークを使用するには、企業が Wi-Fi Alliance のメンバーであり、認定を取得する必要があります。Wi-Fi Alliance 認定プログラムは、接続性、セキュリティ、モビリティ、共存、パフォーマンスのカテゴリをカバーしています¹²³。参考資料: 認定 | Wi-Fi Alliance、プログラム | Wi-Fi Alliance、Aruba 認定ネットワーク技術者試験 HPE3-U01 実際の質問、Wi-Fi 認定が本当に重要な理由 | Aruba ブログ

最新問題: 25

アクセス ポイントについて正しい記述はどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. 無線フレームを有線ネットワークにブリッジします。
- B. エンドポイントへのワイヤレス接続を提供します。
- C. 宛先 IP アドレスを使用してパケットをスイッチングします。
- D. ワイヤレスデバイス間の相互接続にのみ使用されます。
- E. OSI モデルの第 3 層でのみ動作します。

Answer: B,C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 26

Aruba Central の特徴は何ですか? (2 つ選択してください。)

- A. オンプレミス サーバーとして展開する必要があります。
- B. SNMP を使用してネットワーク機器を管理します。
- C. HTTPs を使用してネットワーク機器を管理します。
- D. サードパーティのネットワーク機器を管理できます。
- E. クラウドベースのネットワーク管理と見なされます。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

Aruba Central は、Aruba ネットワーク インフラストラクチャの管理にシンプルさ、セキュリティ、拡張性を提供するクラウドベースのネットワーク ソリューションです。ワイヤレス、有線、VPN、SD-WAN デバイスなどのネットワーク機器との通信には HTTPS を使用します。また、キャンパス、ブランチ、データ センター、リモート ワーク環境全体で運用を統合するために、AI を活用した分析情報、ワークフロー自動化、高度なセキュリティ機能も提供します。Aruba Central ではオンプレミス サーバーは必要なく、管理に SNMP も使用しません。

また、Aruba ESP (エッジ サービス プラットフォーム) 向けに設計されているため、サードパーティのネットワーク機器はサポートされません。参考資料: クラウド管理ネットワーク用の Aruba Central、Aruba Central について、Aruba Central データ シート

最新問題: 27

展示する :



Aruba Central のブリッジベースの WLAN に有効な構成可能な クライアント VLAN 割り当てオプションは何ですか? (3つ選択してください。)

- A. 静的VLAN
- B. ハイブリッドVLAN
- C. ネイティブVLAN
- D. 自動VLAN

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 28

ルーターに関して正しい記述はどれですか? (2 つ選択してください。)

- A. これらはレイヤー 4 デバイスと見なされます。
- B. プロトコルを利用して、すべての可能なパスを学習します。
- C. これらはレイヤー 3 デバイスと見なされます。
- D. 送信元アドレスを分析してパスを学習します。
- E. これらはレイヤー 2 デバイスと見なされます。

Answer: C,D (メッセージを残す)

最新問題: 29

051 モデルを正確に表しているのはどれですか?

- A. ネットワーク上でデータ通信がどのように行われるかを記述する参照モデルです。
- B. アプリケーション層でデータがどのように作成されるかを説明する参照モデルです。
- C. バイナリ ビットをアナログ信号に変換するために使用される参照モデルです。
- D. 4 つのレイヤーを使用してネットワーク上のデータ フローを記述する参照モデルです。

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 30

ArubaOS-CX スイッチ インターフェイス番号の数字は何を表していますか?

- A. メンバー/スロット/ポート
- B. モジュール/スロット/ポート
- C. スタック/メンバー/ポート
- D. スロット/メンバー/ポート

Answer: C (メッセージを残す)

最新問題: 31

物理アドレス指定を使用したフレーム配信とフレーム チェック シーケンスを使用したエラー検出を提供するプロトコルはどれですか?

- A. ユーザーデータグラムプロトコル
- B. TCP/IP
- C. イーサネット
- D. リンク層検出プロトコル

Answer: D (メッセージを残す)

有効な HPE3-U01 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい HPE3-U01 試験問題集! GoShiken.com が最新の HPE3-U01 試験問題集を提供しています。GoShiken.com HPE3-U01 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com HPE3-U01 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/HP/HPE3-U01-mondaishu.html> (6230%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

モジュラー ArubaOS-CX スイッチの 3 番目のスロットの 2 番目のインターフェイスにアクセスするには、どのコマンドを入力する必要がありますか？

- A. インターフェイス 0/3/2
- B. インターフェイス 0/2/3
- C. インターフェイス 1/3/2
- D. インターフェイス 3/1/2

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 33

TCP 3 ウェイ ハンドシェイクの目的は何ですか？

- A. 信頼性の高いフロー制御接続を確立します。
- B. 送信元が誰であることを宛先に通知します。
- C. セグメントの受信を確認します。
- D. 送信されるセグメントの数を通知します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 34

Wi-Fi を使用した無線通信に関する正しい記述は何ですか？

- A. 電波の振幅、位相、周波数を変調してデータを送信します
- B. 無線通信の最大範囲は10メートル (30フィート)です
- C. 電波の振幅、位相、周波数を変調して範囲を拡大する
- D. 無線通信の最小範囲は 10 メートル (30 フィート) です

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

Wi-Fi は、無線波を使用して空中でデータを通信するワイヤレス ネットワーク プロトコルです。無線波は、振幅、位相、周波数によって異なる特性を持つ電磁波です。振幅は波の高さ、位相は基準点に対する波の位置、周波数は 1 秒あたりの波のサイクル数です。Wi-Fi を使用してデータを送信するには、情報ビットをエンコードする定義済みの方式に従って、これらの特性を変調 (変更) します。

たとえば、振幅の大きい波は 1 ビットを表し、振幅の小さい波は 0 ビットを表します。

同様に、正の位相シフトは 1 ビットを表し、負の位相シフトは 0 ビットを表します。

同様に、高周波の波は 1 ビットを表し、低周波の波は 0 ビットを表します。これらの特性を変調することで、Wi-Fi はデータをバイナリ形式で無線で送信できます。チャンネルの状態や干渉に応じて、異なる変調方式で異なるデータ レートと信頼性を実現できます。

Wi-Fi で使用される一般的な変調方式には、2 位相偏移変調 (BPSK)、4 位相偏移変調 (QPSK)、直交振幅変調 (QAM)、直交周波数分割多重 (OFDM) などがあります。参考資料: Wi-Fi とその仕組みについて、Wi-Fi ワイヤレス ネットワーキングの概要、ワイヤレス通信 - 概要、ワイヤレス通信 | セット 1。

最新問題: 35

別紙を参照してください。

Source Port	Destination Port
Length	Optional Checksum

ヘッダーはどのプロトコルに属していますか？

- A. ユーザーデータグラムプロトコル
- B. 伝送制御プロトコル
- C. 802.11 Wi-Fi
- D. イーサネット プロトコル
- E. インターネット プロトコル

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

展示のヘッダーは、ユーザー データグラム プロトコル (UDP) に属します。UDP は、コネクションレスで信頼性の低いデータ配信を提供するトランスポート層プロトコルです。UDP ヘッダーは、送信元ポート、宛先ポート、長さ、チェックサムの4つのフィールドで構成されます。送信元ポート フィールドと宛先ポート フィールドは、通信のエンドポイントを識別し、それぞれ 16 ビットです。長さフィールドは、ヘッダーとデータを含む UDP データグラムの合計長を指定し、これも 16 ビットです。チェックサム フィールドは、UDP データグラムの整合性を検証するために使用され、IPv4 ではオプションですが、IPv6 では必須です。チェックサム フィールドも 16 ビットです。

他のオプションは、次の理由で正しくありません。

B: 伝送制御プロトコル (TCP) は、接続指向で信頼性の高いデータ配信を提供する別のトランスポート層プロトコルです。TCP ヘッダーには、シーケンス番号、確認応答番号、ウィンドウ サイズなど、UDP ヘッダーよりも多くのフィールドがあります。TCP ヘッダーの長さは少なくとも 20 バイトですが、UDP ヘッダーは長さは8バイトです。

C: 802.11 Wi-Fi は、ワイヤレス ローカル エリア ネットワーク (WLAN) の標準規格です。802.11 Wi-Fi ヘッダーは、フレーム制御、期間、アドレス 1、アドレス 2、アドレス 3 などのフィールドを含む点で UDP ヘッダーとは異なります。802.11 Wi-Fi ヘッダーの長さは少なくとも 24 バイトですが、UDP ヘッダーの長さは 8 バイトのみです。

D: イーサネット プロトコルは、有線ネットワークの物理的および論理的特性を定義するデータ リンク層プロトコルです。イーサネット ヘッダーは、宛先 MAC アドレス、送信元 MAC アドレス、EtherType などのフィールドを含む点で UDP ヘッダーとは異なります。イーサネット ヘッダーの長さは 14 バイトですが、UDP ヘッダーの長さは 8 バイトです。

E: インターネット プロトコル (IP) は、データ パケットの論理アドレス指定とルーティングを提供するネットワーク層プロトコルです。IP ヘッダーは、バージョン、インターネット ヘッダー長、サービス タイプ、合計長、識別、フラグ、フラグメント オフセット、存続時間、プロトコル、ヘッダー チェックサム、送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレスなどのフィールドを含む点で UDP ヘッダーとは異なります。IP ヘッダーの長さは少なくとも 20 バイトですが、UDP ヘッダーの長さは 8 バイトです。参考資料:

* Aruba 認定ネットワーク技術者 (ACNT) | HPE Aruba ネットワーキング

* ユーザーデータグラムプロトコル - Wikipedia

* 伝送制御プロトコル - Wikipedia

* IEEE 802.11 - ウィキペディア

* イーサネットフレーム - Wikipedia

* [IP ヘッダー - Wikipedia]

最新問題: 36

255.255.252.0 はいくつのアドレスを提供しますか?

- A. 16384
- B. 32768
- C. 8192
- D. 1024

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

サブネット マスク 255.255.252.0 は、CIDR 表記の /22 に相当します。つまり、22 ビットがネットワーク プレフィックスに使用され、10 ビットがホスト部に使用されます。このサブネット マスクが提供するアドレスの数を計算するには、 2^n という式を使用します。ここで、n はホスト部のビット数です。この場合、n=10 なので、アドレスの数は $2^{10} = 1024$ です。2 を減算するのは、最初と最後のアドレスがそれぞれネットワーク識別子とブロードキャストアドレス用に予約されているためです。したがって、サブネット マスクは 255.255.252.0 は、ホストに使用可能なアドレスを 1022 個提供し、さらに予約済みのアドレスを 2 個追加して、合計 1024 個のアドレスを提供します。参考資料: IP サブネット計算機、ネットワーク上で使用可能なホスト アドレスの数は... - ITExamAnswers

最新問題: 37

ローカルベースの管理とサーバーベースの管理の違いは何ですか? (2 つ選択してください。)

- A. サーバーベースの管理ではデバイスのコントロールプレーンと通信できませんが、ローカルベースの管理では
- B. ローカルベースでは管理対象デバイスはクライアントですが、サーバーベースではサーバーです。
- C. ローカルベースの管理ではデバイスのコンソールポートを使用できますが、サーバーベースの管理では使用できません。
- D. ローカルベースの管理にはオンプレミスのネットワーク管理アプライアンスが必要です
- E. サーバーベースの管理では複数のデバイスを同時に監視できますが、ローカルベースの管理では

Answer: C,E ([メッセージを残す](#))

説明

ローカルベースの管理とは、コンソール ポート、Web インターフェイス、コマンドライン インターフェイスなどのツールを使用して、デバイス自体から直接ネットワーク デバイスを管理することを指します。サーバーベースの管理とは、Windows Admin Center、System Center、Azure Arc123 などのツールを使用して、集中管理されたサーバーからネットワーク デバイスをリモートで管理することを指します。これら 2 種類の管理の違いは次のとおりです。

* ローカルベースの管理では、デバイスのコンソール ポートを使用できます。これは、ネットワークがダウンしている場合やデバイスが設定されていない場合でもデバイスにアクセスできる物理接続です。サーバーベースの管理では、ネットワーク接続とプロトコル4 に依存するため、コンソール ポートは使用できません。

* サーバーベースの管理では、ネットワーク内のすべてのデバイスのステータス、パフォーマンス、構成を表示する単一のダッシュボードまたはインターフェイスを使用して、複数のデバイスを一度に監視できます。ローカルベースの管理では、デバイス独自のツール123 を使用して、一度に 1 つのデバイスのみを監視できます。

参考文献:

1: クラウドとサーバー: 主な違いと利点を学ぶ - Parallels 2: Windows Server 管理の概要 | Microsoft Learn 4: 小規模企業向けのサーバーベースのローカル アクセス ネットワークの 5 つの利点 - Versatech 3: Windows Admin Center とは | Microsoft Learn

最新問題: 38

マルチレイヤー スイッチを、IP アドレス 172.16.31.254 を持つインターネット サービス プロバイダー ルーターに接続しました。インターネット アクセスを有効にするには、スイッチにどのような設定行を入力する必要がありますか？

- A. ルート 172.16.31.254 0.0.0.0 0.0.0.0
- B. IP ルート 0.0.0.0/0 172.16.31.254
- C. ルーティング 0.0.0.0/0 172.16.31.254/24
- D. IPルーティング 0/0 172.16.31.254

Answer: B (メッセージを残す)

説明

マルチレイヤ スイッチでインターネット アクセスを有効にするには、ISP ルータをネクスト ホップとして指定するデフォルト ルートを設定する必要があります。デフォルト ルートは、ルーティング テーブルに見つからない宛先 IP アドレスに一致する特殊なタイプの静的ルートです。デフォルト ルートの構文は、`ip route 0.0.0.0 0.0.0.0` です。

<next-hop-ip-address>、0.0.0.0 0.0.0.0 は任意の IP アドレスと任意のサブネット マスクを意味します。または、スラッシュ表記 0.0.0.0/0 を使用して同じことを表すこともできます。したがって、スイッチに入力する正しい設定行は `ip route 0.0.0.0/0 172.16.31.254` です。これは、ローカル ネットワーク宛ではないトラフィックはすべて 172.16.31.254 の ISP ルーターに転送されることを意味します。

その他のオプションは、間違った構文または間違った IP アドレスを使用しているため、正しくありません。オプション A は、`ip route` コマンドの代わりに `route` コマンドを使用していますが、これはマルチレイヤー スイッチでは無効です。オプション C は、`ip route` コマンドの代わりに `routing` コマンドを使用していますが、これもマルチレイヤー スイッチでは無効です。

オプション D は、`ip route` コマンドの代わりに `ip routing` コマンドを使用します。このコマンドは、デフォルト ルートを設定するためではなく、スイッチ上でルーティングを有効にするために使用されます。また、オプション D では、IP アドレスとサブネット マスクのドットが省略されるため、無効になります。

参考文献:

- * マルチレイヤースイッチとは何か、どのように使用するのか？
- * VLAN 間ルーティング構成 - 2024 ステップバイステップチュートリアル
- * マルチレイヤ スイッチ - IP マルチレイヤ スイッチングの構成

最新問題: 39

名前から IP への解決を実行するプロトコルはどれですか？

- A. DHCP
- B. FTP
- C. DNS
- D. LLDP

Answer: C (メッセージを残す)

説明

DNS (ドメイン ネーム システム) は、名前から IP への解決を実行するプロトコルです。DNS は、ドメイン名を IP アドレスに、またその逆のマッピングを行う階層型の分散データベースです。DNS を使用すると、数値アドレスの代わりに人間が読める名前を使用してネットワーク リソースにアクセスできます。DNS は、メール交換サーバー、ネーム サーバー、テキスト レコードなどの他の情報も提供します。DNS は TCP/IP モデルのアプリケーション層で動作し、クエリと応答に UDP ポート 53 を使用します。DNS は、リゾルバ、ネーム サーバー、ゾーン、レコードなどの複数のコンポーネントで構成されます。リゾルバは、ネーム サーバーにクエリを送信して応答を受信するクライアントです。ネーム サーバーは、ドメインまたはゾーンの DNS 情報を保存して提供するサーバーです。ゾーンは、異なるネーム サーバーに委任される DNS 名前空間の論理パーティションです。レコードは、名前とアドレスまたはその他の属性間のマッピングを定義するデータ エントリです。参照: <https://www.geeksforgEEKS.org/address-resolution-in-dns-domain-name-server/>
<https://networkencyclopedia.com/name-resolution/>
<https://www.ibm.com/docs/en/aix/7.2?topic=protocol-tcpip-name-resolution>

最新問題: 40

オープン ネットワーク上のデータ プライバシーをサポートする Wi-Fi テクノロジーはどれですか?

- A. 同等者の同時認証 (5AE)
- B. 商用国家安全保障アルゴリズム (CNSA)
- C. 無線暗号化 (OWE)
- D. Wi-Fi 保護アクセス 2 (WPA2)

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 41

ネットワークを介してメッセージを宛先にルーティングするために使用される論理アドレス指定を提供するプロトコルはどれですか?

- A. 伝送制御プロトコル
- B. インターネット プロトコル
- C. リンク層検出プロトコル
- D. 有線イーサネット

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 42

有効な基本サービス セット識別子 (BSSID) を表すものはどれですか?

- A. 無線機とそれに関連するすべてのクライアント
- B. ワイヤレスネットワークの名前
- C. 無線のグループとそのすべてのWLANクライアント
- D. WLANに割り当てられた無線のMACアドレス

Answer: D (メッセージを残す)

説明

BSSID は、ワイヤレス ネットワーク内の基本サービス セット (BSS) を識別する 48 ビットのラベルです。BSS は、無線周波数、変調方式、セキュリティ設定などの物理層のメディア アクセス特性を共有するデバイスのサブグループで

す。BSSIDは通常、BSSを作成するアクセスポイント(AP)のMACアドレス、またはアドホックネットワークでランダムに生成された値です。BSSIDは、ユーザーが確認して接続するワイヤレスネットワークの名前であるSSIDとは異なります。SSIDには、APの数と場所に応じて、複数のBSSIDを関連付けることができます。BSSIDは、異なるBSSを区別し、それらの間でのローミングと負荷分散を容易にするために使用されます。参照:

<https://internetspeedtest.world/wiki/bssid>

<https://www.minthaik.com/bssid-basic-service-set-identifier/>

最新問題: 43

5GHz帯の一部とは何ですか?

- A. チャンネル12と13
- B. U-NII 5
- C. チャンネル149~161
- D. チャンネル14

Answer: C (メッセージを残す)

説明

5GHz帯は、Wi-Fi通信に使用される無線周波数帯です。2.4GHz帯よりもデータ帯域幅は広くなりますが、範囲は短く、壁の透過性は低くなります。5GHz帯はいくつかのサブバンドに分かれており、それぞれが異なるチャンネルセットを持っています。これらのサブバンドの1つがU-NII-3帯で、5725MHzから5850MHzの周波数範囲をカバーします。このサブバンドには、149から172までの番号が付けられた24の重複しないチャンネルが含まれています。チャンネル149から161は5GHz帯の一部であり、Wi-Fi通信に使用できます。チャンネル165と169は屋内使用のみに制限されており、チャンネル173は一部の地域では許可されていません。チャンネル12、13、および14は5GHz帯の一部ではありませんが、異なるチャンネルセットと規制を持つ2.4GHz帯に属しています。U-NII-5は有効なサブバンド名ではありませんが、5925MHzから7125MHzの周波数範囲を含めるために5GHz帯域を拡張する提案です。この拡張はまだ承認も実装もされていないため、5GHz帯域の一部ではありません。参考資料: WLANチャンネルのリスト、2.4GHzと5GHzのWi-Fiの違いは何ですか(どちらを使用すればよいですか)?、2.4GHz、5GHz、6GHzのワイヤレス周波数の違いは何ですか?

Valid HPE3-U01 Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing HPE3-U01 Exam! GoShiken.com now offer the **newest HPE3-U01 exam dumps**, the GoShiken.com HPE3-U01 exam **questions have been updated** and **answers have been corrected** get the **newest** GoShiken.com HPE3-U01 dumps with Test Engine here: <https://www.goshiken.com/HP/HPE3-U01-mondaishu.html> (**62 Q&As Dumps, 30%OFF Special Discount: Freepdfdumps**)