

EMC.E20-393.v2022-10-20.q339

試験コード:	E20-393
試験名称:	Specialist - Implementation Engineer, Dell EMC Unity Solutions Exam
認定資格:	EMC
無料問題数:	339
バージョン:	v2022-10-20
アクセス数:	2574
ページビュー数:	3380
https://www.jpnpdf.com/EMC.E20-393.v2022-10-20.q339-mondaishu.html	

最新問題: 1

CTAとの統合からUnityに提供される機能は何ですか？

- A. Virtustreamのクラウド宛先へのDHSMデータモビリティ
- B. Unityファイルストレージ用の同期ディザスタリカバリソリューション
- C. VNXブロックストレージのUnityへのデータ移行ソリューション
- D. 階層化されたDHSMデータの宛先として構成されたUnity

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

説明/参照 :

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h16376-dell-emc-unity-cloud-tiering-appliance.pdf>

最新問題: 2

Unity UFS64エンタープライズファイルシステムアーキテクチャによって提供される機能は何ですか？

- A. ディレクトリあたり最大64,000のサブディレクトリ
- B. 密度ベースのポリシーによって制御されるQoS
- C. 未使用ブロックのスペース再生
- D. 最大16TBにスケールアップされたファイルシステム

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 3

従来のプールのすべてのRAIDグループに対してどのストレージプールオブジェクトが作成されますか？

- A. ストライプボリューム
- B. プライベートLUN
- C. プールスライス

D. MetaLUN

Answer: (解答を表示する)

説明/参照 :

参照 https://www.dell EMC.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h16289-dell_emc_unity-dynamic_pools.pdf 10)

最新問題: 4

Unityでファイルシステムを作成するには何が必要ですか？

- A. 株
- B. DNS構成
- C. NTP構成
- D. NASサーバー

Answer: D (メッセージを残す)

参照 <https://www.dell EMC.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-configure-nfs-file-sharing/03-unity-nfs-c-ch-configuring-file-systems。htm>

最新問題: 5

UnityVSAシステムを導入するときに、ESXiホストにバックエンドストレージがプロビジョニングされるプロトコルはどれですか。

- A. iSCSI、SMB、およびNFS
- B. iSCSIおよびNFSのみ
- C. FC、iSCSI、およびNFS
- D. FCおよびiSCSIのみ

Answer: A (メッセージを残す)

説明

UnityVSAは、SMB、NFS、およびiSCSIをサポートします。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69362.pdf> 4ページ)

最新問題: 6

CTAとの統合からUnityに提供される機能は何ですか？

- A. Virtustreamのクラウド宛先へのDHSMデータモビリティ
- B. Unityファイルストレージ用の同期ディザスタリカバリソリューション
- C. VNXブロックストレージのUnityへのデータ移行ソリューション
- D. 階層化されたDHSMデータの宛先として構成されたUnity

Answer: D (メッセージを残す)

参照 :

<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h16376-dell-emc-unity-cloud-tiering-appliance.pdf>

最新問題: 7

UnisphereでLUNを作成するために使用できる構成にはどのようなものがありますか？

A. 作成するLUNの数

LUNのサイズ

からLUNを作成するためのプール

LUNのRAIDタイプ

B. LUNのサイズ

LUNのRAIDタイプ

ホストI/Oの制限

シックLUNを有効にする

C. 作成するLUNの数

LUNの名前

LUNのサイズ

からLUNを作成するためのプール

D. 作成するLUNの数

ホストI/Oの制限

LUNのサイズ

シックLUNを有効にする

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 8

優先される実動インターフェースがアクティブです。NASサーバーが外部サービスへのアウトバウンドトラフィックを開始すると、Dell EMC Unity XTシステムは何をしますか？

A. バックアップインターフェースを使用します

B. NASサーバーのフェイルオーバーを開始します

C. アクティブな本番インターフェースを使用します

D. パケットリフレクトを有効にします

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 <https://www.dell EMC.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-configure-smb-file-sharing/07-unity-smb-c-ch-configuring-ip-ルート.htm>

最新問題: 9

ファイルシステムのサイズは1TBで、250GBのデータが含まれています。ファイルシステムは完全に割り当てられておらず、450のみです。

GBのプールストレージが使用されています。ユーザーは、ファイルシステムを300GBに減らしたいと考えています。

どのくらいのスペースがストレージプールに戻されますか？

A. 750 GB

B. 450 GB

C. 150 GB

D. 700 GB

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 10

ユーザーは、NASクライアントとNASサーバー間の接続用にDellEMCUnityネットワークポートを設定しています。

Unisphereでは、ユーザーは[設定]構成ウィンドウの[アクセス]セクションで何を変更できますか？

- A. 速度とMTUのみ
- B. 速度、MTU、およびポートアグリゲーション
- C. 速度、MTU、およびポートの名前
- D. 速度とポートの集約のみ

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 :

参照<https://www.dell EMC.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-cli-user-guide/03-unity-cli-br-configure-network-communication.htm>

最新問題: 11

ある会社には、200台のSASドライブを備えたUnity300システムがあります。SASドライブの数を次のように増やす必要があります

300。

どのインプレースアップグレードが必要ですか？

- A. Unity 400
- B. Unity400F
- C. Unity 600F
- D. Unity 500

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 12

ストレージ管理者は、ブロックおよびファイルストレージリソースのDRソリューションを作成する必要があります。同社には、Dell EMCUnityXTシステムとDellEMCUnityVSAシステムを組み合わせた複数の地域および国際的なサイトがあります。

DRソリューションを作成する際のストレージ管理者の考慮事項は何ですか？

A. 長距離での非同期レプリケーションはレイテンシーに影響を与えません

非同期レプリケーションにより、災害時にリモートレプリカへのデータ損失がゼロになります

B. 遅延を10ミリ秒未満に保つには、同期リモートレプリケーションをサイト間で100マイル以内に制限する必要があります。ファイルおよびブロックのストレージリソースを同期および非同期でレプリケートできます。

C. 遅延を10ミリ秒未満に保つには、同期リモートレプリケーションをサイト間で100マイル以内に制限する必要があります。ブロックストレージリソースは同期および非同期でレプリケートできます

D. 非同期レプリケーションにより、災害時にリモートレプリカのデータ損失がゼロになります
ブロックストレージリソースを同期および非同期にレプリケートできます

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 13

管理者は、[プロパティ]ページから既存のファイルシステムに対してどのようなアクションを実行できますか？

- A. フォーマットをUFS32に変更できます
- B. 別のプールを選択できます
- C. 割り当てられたHASサーバーを削除できます
- D. サイズを拡大または縮小できます

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 14

ストレージ管理者は、構成されているすべてのホストI/O制限ポリシーがグローバルに一時停止されていることに気付きます。どのようにすることができます
管理者はこれらのポリシーをアクティブ状態にしますか？

- A. それぞれのホストI/O制限ポリシーを選択し、[ホストI/O制限]設定を[再開]に構成します。
- B. それぞれのホストI/O制限ポリシーを選択し、ホストI/O制限設定をアクティブに構成します。
- C. [設定]> [パフォーマンス]ページで、[ホストI/O制限]設定を[アクティブ]に構成します。
- D. [設定]> [パフォーマンス]ページで、[ホストI/O制限]設定を[再開]に構成します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 15

最近、UnityVSAシステムを導入しました。システムが展開されている3つの仮想ディスクに加えて、システム上にストレージプールを作成するために必要な仮想ディスクの最小数はいくつですか。

- A. 1
- B. 2
- C. 4
- D. 5

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69316.pdf> (p.11)

最新問題: 16

展示を参照してください。



Test_Devストレージプールに関連付けられているヘルススコア70の考えられる理由は何ですか？

- A. ストレージプールがいつぱいでオーバーサブスクライブされているため、注意が必要です
- B. このストレージプールのデータ保護が構成されていません
- C. ストレージプールにコンポーネント障害があり、注意が必要です
- D. ディスクキューの長さが長くなるため、ストレージプールのパフォーマンスが影響を受けます

Answer: D ([メッセージを残す](#))

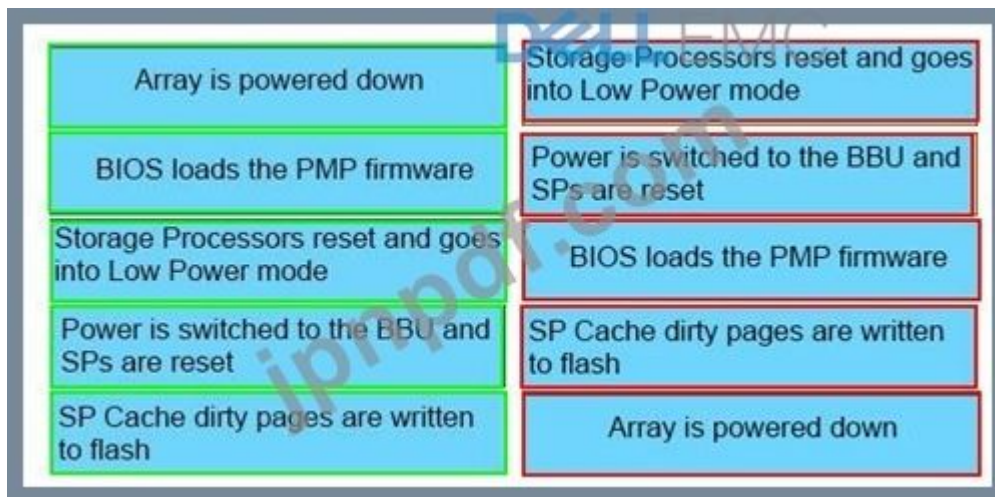
有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集容と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 17

AC電源障害が検出されたときにストレージレイが実行する正しい手順は何ですか？

Array is powered down	STEP 1
BIOS loads the PMP firmware	STEP 2
Storage Processors reset and goes into Low Power mode	STEP 3
Power is switched to the BBU and SPs are reset	STEP 4
SP Cache dirty pages are written to flash	STEP 5

Answer:



Explanation:

バッテリーバックアップユニット (BBU) は、キャビネットの電源が失われた場合にストレージプロセッサに電力を供給します。BBUは、システムが電源を切る前にSPキャッシュコンテンツを M.2SSD デバイスに保存するのに十分な時間SPに電力を供給するように設計されています。BBU には、充電とヘルスステータスをSPに伝達するセンサーが含まれています。BBUが放電された場合、SPはBBUが再充電されるまでキャッシュを無効にします。BBUに障害が発生した場合、または十分な充電を維持できない場合は、アラートが生成されます。

参照：

<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15084-dell-emc-unity-introduction-to-the-platform.pdf>

最新問題: 18

ファイルシステムをシンまたはシックとして定義できるのはいつですか？

- A. ファイルシステムが作成された後はいつでも
- B. ファイルシステムにホストアクセスを追加する場合のみ
- C. ファイルシステムでデータ削減を有効にする場合のみ
- D. ファイルシステムを作成する場合のみ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 19

ホストにブロックストレージへのファイバーチャネルアクセスを提供するために、Dell EMC Unity XTシステムでサポートされているパスオプションは何ですか？

- A. シングルパス、マルチパス、および代替パス
- B. シングルパスおよびマルチパスのみ
- C. マルチパスのみ
- D. シングルパスのみ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

参照：

<https://www.dell EMC.com/zh-tw/collaterals/unauth/technical-guides-support-information/products/storage/docu69325.pdf>

最新問題: 20

ある会社は、Dell EMC Unity600ストレージレイ上の30ドライブのSASFlash4オールフラッシュプールに5台のドライブを追加することを計画しています。拡張に使用できるドライブタイプはどれですか？

- A. 任意のSASフラッシュドライブタイプ
- B. SASFlash4のみ
- C. SASFlash3およびSASFlash4のみ
- D. SASFlash2およびSASFlash4のみ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 21

Quality of Serviceはどのシステムで利用できますか？

- A. PhysicalUnityおよびUnityVSAシステム
- B. UnityVSAシステムのみ
- C. 物理Unityシステムのみ
- D. すべてのFlashUnityシステムのみ

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 22

Unityの電源投入シーケンスのどの段階で、エラーを検出するとストレージプロセッサはサービスモードになりますか？

- A. CMI開始後
- B. ブートフラッシュ
- C. POST
- D. BIOS

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

注：ブートカウンターは、Unityアーキテクチャに組み込まれたトラブルシューティングメカニズムであり、ブートシーケンス中のソフトウェアまたはハードウェアイベントの特定の原因を特定するのに役立ちます。Unityシステムがソフトウェアまたはハードウェアコンポーネントの問題を検出すると、対応するブートカウンタが増加します。カウンタが事前定義されたしきい値に達すると、SPは次の起動サイクル中にサービスモードで起動します。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69328.pdf> (12ページ)

最新問題: 23

ストレージ管理者は、システムイベントをリモートログサーバーに記録するようにUnityシステムを構成したいと考えています。順番に

ログサーバーへのアクセスを許可するには、管理者はどのポートがファイアウォールによってブロックされていないことを確認する必要がありますか？

- A. 514
- B. 714
- C. 1000
- D. 5179

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

ストレージシステムは、リモートホストへのユーザー/監査メッセージのログ記録をサポートしています。デフォルトでは、ストレージシステム

UDPを使用してポート514でログ情報を転送します。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69321.pdf>

(31ページ)

最新問題: 24

システム管理者は、環境で電源障害が発生しました。どのデバイスにデステージをキャッシュしますか？

- A. 各ストレージプロセッサのM.2 SSD
- B. ディスクプロセッサエンクロージャの最初の4つのディスク
- C. キャッシュは不揮発性になっているため、ステージを解除する必要はありません
- D. バックアップバッテリーユニットはデータをキャッシュに保存します

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

グレースフルシャットダウンが発生した場合、システムは書き込みキャッシュの内容をバックエンドドライブにフラッシュします。

ただし、予期しない停電が発生した場合は、オンボードのバッテリーバックアップユニット(BBU)がアクティブになります。

BBUは、SPが書き込みキャッシュの内容を不揮発性の内部M.2 SSDにフラッシュするために、エンクロージャーに一時的に十分な電力を供給するように設計されています。電源が復旧すると、M.2の内容がSPに復元されます。通常のシナリオでは、キャッシュの両方のコピーを使用できます。1つのコピーが無効または古くなっている場合、最新の有効なコピーを所有するSPは、書き込みキャッシュを再度有効にする前に、その内容をピアSPに同期します。

最新問題: 25

ある会社は、Dell EMC Unity600ストレージレイ上の30ドライブのSASFlash4オールフラッシュプールに5台のドライブを追加することを計画しています。拡張に使用できるドライブタイプはどれですか？

- A. SASFlash2およびSASFlash4のみ
- B. SASFlash4のみ
- C. SASFlash3およびSASFlash4のみ
- D. 任意のSASフラッシュドライブタイプ

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

最新問題: 26

UnityVSAでは、Professionalライセンスによって提供される最大ストレージ容量はどれくらいですか？

- A. 4 TB
- B. 10 TB
- C. 25 TB
- D. 50 TB

Answer: (解答を表示する)

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69362.pdf>

最新問題: 27

ライセンスの有効期限が切れる前に、UnityVSAは最初のアラート警告を送信しますか？

- A. 3日
- B. 7日
- C. 15日
- D. 1ヶ月

Answer: D (メッセージを残す)

説明/参照：

注意として、UnityVSAは、ライセンスの有効期限が切れる前に、Unisphereにいくつかのアラートを表示します。次の表は、有効期限までにアラートが生成されるタイミングを示しています。

Weeks	Days
4 weeks	6 days
3 weeks	5 days
2 weeks	4 days
1 week	3 days
	2 days
	1 day

最新問題: 28

大きなファイル転送に高帯域幅の接続を提供するUnity機能は、プロアクティブなサービスを可能にします

生成および使用ライセンスのレポートを要求し、24時間年中無休で動作しますか？

- A. EMCサービスセンター
- B. ソフトウェアライセンスセントラル
- C. ユニスフィアセントラル
- D. EMCセキュアリモートサービス

Answer: D (メッセージを残す)

説明

EMC情報の安全で高速な24時間年中無休の予知保全とリモート修復の恩恵を受けるインフラストラクチャー。EMCセキュアリモートサービス (ESRS)により、EMCカスタマーサービスは潜在的な問題がビジネスに影響を与える前に、それらをプロアクティブに解決します。

最新問題: 29

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. CloudIQを構成できます
- B. 外部仮想マシンのデプロイは必要ありません
- C. 一元化されたESRSの構成が簡単
- D. すべてのDellEMCUnityシステムにインターネット接続は必要ありません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

次の要件は、統合ESRSの実装にのみ関連しています。

- * ESRSの実装にインターネットに接続するためのプロキシサーバーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。
- * ESRSの実装に、ストレージシステムへのリモートアクセスをより詳細に制御するためのポリシーマネージャーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。
- * ESRSの実装に、ストレージシステムがポリシーマネージャーに接続するためのプロキシサーバーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。参照：
<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69327.pdf> (12ページ)

最新問題: 30

ストレージリソースのスナップショットが取得された場合、ストレージリソースへの書き込みはどこに書き込まれますか？

- A. リザーブLUNプールからの既存のスペース
- B. FASTCacheから256MBのストライプで割り当てられた新しいスペース
- C. ストレージリソースの親プールから割り当てられた新しいスペース
- D. ストレージリソースの既存のスペース

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 31

ストレージ管理者は、VNX5600を同等のUnityストレージアレイにアップグレードするための推奨事項を要求しましたソリューションには最大3.5PBの容量。

容量を過剰にプロビジョニングせずに管理者の要件を満たすには、どのUnityハイブリッドストレージアレイをお勧めしますか？

- A. Unity 600
- B. Unity 500

C. Unity400

D. Unity 300

Answer: A ([メッセージを残す](#))

有効な E20-393 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の E20-393 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (34030%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 32

Dell EMC Unity XTストレージアレイのiSCSIインターフェイスの特徴は何ですか？

- A. IQNエイリアスは、iSCSIインターフェイスの作成後にオプションで作成できます。
- B. IQNエイリアスはiSCSIインターフェイスに関連付けられています。
- C. IQNはネットワークポートに関連付けられています。
- D. iSCSIインターフェイスは、IPv4とIPv6の両方のIPアドレスを使用して作成できます。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 :<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu88302.pdf> (11)

最新問題: 33

保存データ暗号化 (D@RE)はいつ有効にできますか？

- A. ライセンスは初めて適用されます
- B. 管理IPが割り当てられています
- C. LUNが作成されます
- D. ファイルシステムが作成されます

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

参照 :<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15090-dell-emc-unity-data-at-rest-encryption.pdf>

(p.7)

最新問題: 34

展示を参照してください。



Unityストレージプロセッサの管理ポートはどこにありますか？

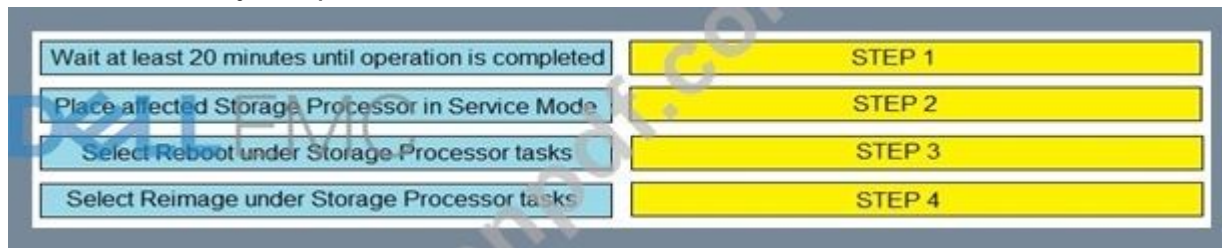
- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照 <https://www.presidio.com/blog/1554/technical-summary-emc-unification-with-unity>

最新問題: 35

ユーザーは、Dell EMC Unityストレージプロセッサのイメージを再作成し、通常の操作を再開する必要があります。Unisphereを使用してこのタスクを完了するための正しい手順は何ですか？



Answer:



最新問題: 36

UnityシステムLUNには、7日間の保持ポリシーを持つ毎日のスナップショットスケジュールがあります。ハードウェア障害により、LUNの二重障害が発生します。

どのスナップショットの動作が発生しますか？

- A. すべてのスナップショットはデータを復元できなくなります
- B. データの復元は最も古いスナップショットから利用でき、他のすべてのスナップショットは利用できません
- C. すべてのスナップショットを使用してデータを復元できます
- D. データの復元は最新のスナップショットから利用でき、その他はすべて利用できません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

プールの自動削除に保持ポリシーが設定されている、そのプールにある最も古いスナップショットの削除が開始されます。

最新問題: 37

ネイティブのDell EMC Unityレプリケーションを使用してレプリケーションソリューションを設計する際の考慮事項

特徴？

- A. 非同期リモートレプリケーションは、最大2つのリモートDellEMCUnityシステムへのレプリケーションをサポートします
- B. 非同期リモートレプリケーションは、最大1つのリモートDellEMCUnityシステムへのレプリケーションをサポートします
- C. 同期リモートレプリケーションは、最大1つのリモートDellEMCUnityシステムへのレプリケーションをサポートします
- D. 同期リモートレプリケーションは、最大2つのリモートDellEMCUnityシステムへのレプリケーションをサポートします

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 38

システム管理者は、新しいUnityストレージアレイを環境に追加しました。管理者はしたいVMware環境で実行されているvVNXからUnityVSAにブロックデータを移行します。加えて管理者は、ブロックデータを古いCLARiXストレージアレイから新しいUnityストレージに移行する必要があります

配列。

仮想ストレージデバイスとハードウェアストレージデバイスの両方で機能する単一ブロックの移行オプションはどれですか？

- A. SANコピープッシュ
- B. VPLEX
- C. ホストベースのLVM
- D. RecoverPoint

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

ブロックストレージをCLARiXCXまたはVNXシリーズストレージシステムからEMCに移動しますUnityシステム。

注 :Clariion スタイルはCLARiX)は、EMCが製造および販売している廃止された[1]SANディスクアレイです。

株式会社、それはEMCのSANディスクアレイ製品のエントリーレベルとミッドレンジを占めていました。2011年、EMC

Clariion製品とCelerra製品の両方を置き換えるように設計されたEMCVNXシリーズを発表しました。

最新問題: 39

ファイルインポートセッションのカットオーバー操作について説明しますか？

- A. データへのクライアントアクセスはターゲットUnityシステムに切り替えられ、キャンセルされた場合はセッションをロールバックできます。
- B. 本番データへのアクセスはUnityからですが、クライアントは引き続きVNXのインターフェイスに接続します。

- C. 本番データへのアクセスはUnityで永続的に設定され、元のデータはVNXから削除されます。
- D. データへのクライアントアクセスはターゲットUnityシステムに切り替えられ、セッションをロールバックまたはキャンセルすることはできません。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15163-dell-emc-unity-migration-technology.pdf>

最新問題: 40

ストレージ管理者は、Unity 300をオンにするために別のアプリケーションを追加することを検討していますが、アプリケーションのパフォーマンスを懸念しています。彼らは、CPU使用率について「正常」と見なされるものを尋ねます。

Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、どのような対応をする必要がありますか？

- A. 50%-70%
- B. 50%未満
- C. 90%-95%
- D. 70%-90%

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 41

発生した障害状態に対してアラートを出し、システムにわずかな影響を与え、すぐに修正する必要がある重大度レベルはどれですか？

- A. クリティカル
- B. 注意
- C. エラー
- D. 警告

Answer: D ([メッセージを残す](#))

イベントの重大度レベルは、重大、エラー、警告、情報です。

最新問題: 42

UnityからVMwareVMFSデータストアにアクセスするために使用されるプロトコルはどれですか？

- A. iSCSIおよびファイバーチャネル
- B. ファイバーチャネルのみ
- C. iSCSIのみ
- D. IPを介したファイバチャネル

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 43

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. CloudIQを構成できます
- B. 外部仮想マシンのデプロイは必要ありません
- C. 一元化されたESRSの構成が簡単
- D. すべてのDell EMCUnityXTシステムにインターネット接続は必要ありません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

次の要件は、統合ESRSの実装にのみ関連しています。

- * ESRSの実装にインターネットに接続するためのプロキシサーバーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。
- * ESRSの実装に、ストレージシステムへのリモートアクセスをより詳細に制御するためのポリシーマネージャーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。
- * ESRSの実装に、ストレージシステムがポリシーマネージャーに接続するためのプロキシサーバーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。参照：
<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69327.pdf> (12ページ)

最新問題: 44

ソフトクォータ制限を設定することの重要性は何ですか？

- A. ユーザーが問題のあるデータを圧縮できるようにします。
- B. UNIXホストが古いマウントに遭遇するのを防ぎます。
- C. SEC規制要件を満たすために必要です。
- D. クォータ制限を適用する前に猶予期間を提供します。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

参照：

<https://www.dellemc.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-configure-smb-file-sharing/06-unity-smb-c-ch-managing-quotas.htm>

最新問題: 45

システム管理者は、初期設定ウィザードを使用してUnityストレージシステムを設定しました。ウィザードを完了した後、管理者は、Unityシステムに誤ったIPアドレスが割り当てられていることを発見します。IPアドレスはどのように変更できますか？

- A. ifconfigコマンドを使用したサービスインターフェイス経由
- B. IPアドレスはUEMCLIを使用してのみ変更できます
- C. 一度設定したIPアドレスは変更できません
- D. ユニスフィア設定メニュー

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 46

システム管理者は、Unityシステムで非同期レプリケーションを設定したいと考えています。レプリケーションセッションを作成する前に何が必要ですか？

- A. リモートシステム間に構成されたファイバーチャネル接続。

リモートシステム間で構成されたレプリケーション接続。

B. 各システムで構成された同期レプリケーション管理ポート。

リモートシステム間に構成されたファイバーチャネル接続。

リモートシステム間で構成されたレプリケーション接続。

C. 宛先システムのレプリケーションインターフェイスと同じネットワーク上のIPベースのレプリケーションインターフェイス。

リモートシステム間で構成されたレプリケーション接続。

D. 各システムで構成された同期レプリケーション管理ポート。

宛先システムのインターフェイスと同じネットワーク上のIPベースの複製インターフェイス。

リモートシステム間で構成されたレプリケーション接続。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

非同期リモートレプリケーションでは、システム上の各SPLにレプリケーションインターフェイスを作成する必要があります。

非同期レプリケーションの場合、レプリケーションはシステムに設定されているイーサネットインターフェイスを介して実行されます。EMC Unity物理システムでは、オンボードの10GbE BaseTポート、イーサネットパーソナリティを備えたCNAポート、またはI/Oモジュールに配置されたイーサネットポートをレプリケーションに使用できます。UnityVSAシステムでは、任意のI/Oポートを非同期レプリケーションに使用できます。

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: **47**

ファイルシステムのスナップショットコピー操作の特徴は何ですか？

A. 親は読み取り専用スナップショットのみになります

コピーは読み取り専用スナップショットになります

親から独立した保持ポリシーがあります

B. 親は読み取り専用または読み取り/書き込みスナップショットにすることができます

コピーは読み取り/書き込みスナップショットになります

親の保持ポリシーを継承します

C. 親は読み取り専用または読み取り/書き込みスナップショットにすることができます

コピーは読み取り専用スナップショットになります

親から独立した保持ポリシーがあります

D. 親は読み取り専用スナップショットのみになります

コピーは読み取り/書き込みスナップショットになります

親の保持ポリシーを継承します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 48

UnityシステムにIPマルチテナンシーを実装するために実行する必要のある一連の手順は何ですか。

- A. テナントごとにファイルシステムと共有を作成するテナントの共有のホストアクセスを構成するUnityシステムにテナントを追加する
- B. テナントを既存のNASサーバーに関連付ける各テナントのファイルシステムと共有を作成するテナントの共有のホストアクセスを構成する
- C. テナントごとにNASサーバーを作成するテナントごとにファイルシステムと共有を作成するテナントを追加し、NASサーバーに関連付ける
- D. Unityシステムにテナントを追加するテナントごとにNASサーバーを作成するテナントごとにファイルシステムと共有を作成する

Answer: D ([メッセージを残す](#))

参照 <https://www.dellemc.com/en-za/documentation/unity-family/unity-p-configure-smb-file-sharing/08-unity-smb-c-ch-configuring-ip-multitenancy>。htm

最新問題: 49

ストレージ管理者は、FASTCacheを400GB拡張する必要があります。現在の構成は、2台の400 GB SASFlash2ドライブで構成されています。

FAST Cacheを拡張するために何を使用できますか？

- A. 400GBSASフラッシュ2ドライブ1台
- B. 2台の400 GB SASFlash2ドライブ
- C. 2台の200 GB SASFlash2ドライブ
- D. 4台の200 GB SASFlash3ドライブ

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 50

ストレージ管理者は、ドライブ0_0を含めるようにストレージプールを構成したいと考えています。0_3 Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、どの構成を推奨する必要がありますか？

- A. RAID 5 12 + 1
- B. RAID 5 10 + 2
- C. RAID 5 4 + 1
- D. RAID 6 14 + 2

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 51

Unityストレージシステムは、両方のストレージプロセッサのCNAポート4および5に10Gbの光SFPとともにインストールされます。

ストレージ管理者から、ファイバーチャネルを介してストレージシステムに接続するようにユーザーから要求されました。

管理者は16GbファイバーチャネルSFPのCNAポートをどのように再構成できますか？

- A. 16Gbファイバーチャネル用にすべてのCNAポートを構成します
- B. SPAおよびSPBのCNAポート4を10Gbオプティカルとして構成します。SPAおよびSPBのCNAポート5を16Gbファイバーチャネルとして構成します。
- C. SPAのCNAポート4および5を10Gbオプティカルとして構成します。SPBのCNAポート4および5を16Gbファイバーチャネルとして構成します。
- D. CNAポートは、コミットされると再構成できません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

CNAポートでネットワークプロトコルを設定すると、別のネットワークプロトコルに切り替えることはできません。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu60144.pdf> 5ページ)

最新問題: 52

ストレージ管理者は、Unisphere Centralを使用して、アクティビティとシステムステータスをリモートで監視するアレイのリストに参加するようにUnityシステムを設定したいと考えています。Unisphereサーバーのセキュリティポリシーは次のように設定されました
自動」。

Unisphere Centralとの通信を有効にするには、[Unisphere設定]ウィンドウでどのような追加のセキュリティ情報を指定する必要がありますか？

- A. UnisphereCentralIPアドレスとログイン資格情報
- B. UnisphereCentralIPアドレスとCentralHash
- C. UnisphereCentralHashとログイン資格情報
- D. ユニスフィアセントラルハッシュとチャレンジフレーズ

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

Unisphere Centralに接続するときにストレージシステムを検証する方法を指定するように、セキュリティポリシーを構成します。自動検証は、事前構成されたセキュリティ証明書ハッシュとパスフレーズを使用してUnisphere Centralに接続するときに、ストレージシステムを自動的に検証します。

参照 <http://www.emc.com/collateral/white-papers/h13827-unisphere-central-v4-wp.pdf> 21ページ)

最新問題: 53

接続ユーティリティの自動検出オプションを実行するときに、未構成のUnityVSAシステムを選択するには、どの情報を取得して使用する必要がありますか？

- A. アレイ名
- B. システムのシリアルID
- C. DNSホスト名
- D. システムのUUID

Answer: B ([メッセージを残す](#))

注：接続一ティリティは、自動検出オプションを使用してシステムを検出し、システム名、IPv4管理設定、および/またはIPv6管理設定を構成できます。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69316.pdf>

最新問題: 54

非同期リモートレプリケーションを構成する場合、単一のレプリケーションセッションによってソースシステムで構成および使用される内部Unityスナップショットの数はいくつですか。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

内部スナップショット (レプリケーションスナップショット)は、非同期レプリケーションセッションの一部であるシステムによって作成されたUnityスナップショットです。これらのスナップショットはUnisphereで表示できますが、ユーザー操作は許可されていません。各非同期レプリケーションセッションは、ソースストレージリソースと宛先ストレージリソースで取得された2つの内部スナップショットを使用します。

最新問題: 55

ホストI/O制限を使用して構成できるUnityVSAストレージリソースはどれですか？

- A. NASサーバー
- B. プール
- C. ファイルシステム
- D. LUN

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

Explanation:

ホストI/O制限は、ユーザーがブロックリソースによって消費されるスループットと帯域幅の量を制御できるようにする機能です。

この機能は、LUN、VMFSデータストア、または接続されたスナップショットに適用できます。

最新問題: 56

UnityVSAでは、アップグレードによりストレージ容量を25TBから50TBに拡張できるライセンスパスライセンス？

- A. プロフェッショナルのみ
- B. プロフェッショナルおよびVVOLS
- C. VVOLSのみ
- D. コミュニティ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

Professional Editionは、10 TB、25 TB、および50TB。

最新問題: 57

プロキシNASサーバーの目的は何ですか？

- A. NASサーバーにアクセスする共有ネットワーク接続のパフォーマンスを向上させる
- B. レプリケートされたファイルリソースの宛先側でSnapshotレプリカにアクセスします
- C. 本番NASサーバーをテストするためのスナップショットへのアクセス
- D. 本番NASサーバーのセキュリティを強化します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

参照https://www.dellemc.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h17122-dell_emc_unity-dr_access_and_testing.pdf (5)

最新問題: 58

HTTPS経由でDell EMC UnityVSAと統合するために使用されるVASA APIプロトコルはどれですか。

- A. SOAP
- B. REST
- C. WSDL
- D. SNMP

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 59

UnityでサポートされているLUNスナップショットの最大数はいくつですか？

- A. 16
- B. 96
- C. 256
- D. 512

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

注：論理ユニット番号 (LUN)-iSCSIなどのプロトコルを使用してアクセスできるブロックレベルのストレージデバイス。

最新問題: 60

12 Gb / s SAS I / OモジュールをサポートするDellEMC UnityXTモデルはどれですか。

- A. 380 / 380F
- B. 880 / 880Fのみ
- C. 480 / 480F、680 / 680F、および880 / 880F
- D. 680 / 680Fおよび880 / 880Fのみ

Answer: (解答を表示する)

説明/参照 <https://www.dell EMC.com/en-ug/collaterals/unauth/technical-guides-support-information/products/storage/docu69319.pdf>

最新問題: 61

UnityファイルシステムのNFS共有に設定できる機能はどれですか。

- A. 継続的な可用性
- B. オフラインでの可用性
- C. ホストアクセスレベル
- D. プロトコル暗号化

Answer: C (メッセージを残す)

参照 :

<https://www.emc.com/dam/uwaem/documentation/unity-p-configure-nfs-file-sharing.pdf>

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 62

UnityシステムにIPマルチテナンシーを実装するために実行する必要のある一連の手順は何ですか。

- A. テナントごとにファイルシステムと共有を作成するテナントの共有のホストアクセスを構成するUnityシステムにテナントを追加する
- B. テナントを既存のNASサーバーに関連付ける各テナントのファイルシステムと共有を作成するテナントの共有のホストアクセスを構成する
- C. テナントごとにNASサーバーを作成するテナントごとにファイルシステムと共有を作成するテナントを追加し、NASサーバーに関連付ける
- D. Unityシステムにテナントを追加するテナントごとにNASサーバーを作成するテナントごとにファイルシステムと共有を作成する

Answer: D (メッセージを残す)

説明

参照 :

<https://www.dellemc.com/en-za/documentation/unity-family/unity-p-configure-smb-file-sharing/08-unity-smb-c->

最新問題: 63

[LUNのプロパティ]ページの[全般]タブで実行できる操作はどれですか。

- A. ホストI/O制限を設定する
- B. ホストアクセスを許可する
- C. LUNを拡張します
- D. LUNを複製します

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 64

シンクローンのユースケースは何ですか？

- A. 一次生産
- B. 開発とテスト
- C. オフラインバックアップ
- D. データアーカイブ

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

説明/参照 <https://www.dellemc.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h15089-dell-emc-unity-snapshots-and-thin-clones.pdf> 25)

最新問題: 65

シンクローンのユースケースは何ですか？

- A. 一次生産
- B. 開発とテスト
- C. オフラインバックアップ
- D. データアーカイブ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 <https://www.dellemc.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h15089-dell-emc-unity-snapshots-and-thin-clones.pdf> 25)

最新問題: 66

UnityVSAでは、WOLslicenseが提供する最大ストレージ容量はどれくらいですか？

- A. 4TB
- B. 50TB
- C. 25TB
- D. 10TB

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 67

Unity UFS64エンタープライズファイルシステムアーキテクチャによって提供される機能は何ですか？

- A. ファイルシステムは16TBまでスケールアップされました。
- B. 密度ベースのポリシーによって制御されるQoS。
- C. ディレクトリあたり最大64,000のサブディレクトリ
- D. 未使用ブロックのスペース再生。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照：

参照 <http://www.emc-announces.com/collateral/white-papers/h13770-emc-vnxe3200-ufs64-wp.pdf>

最新問題: 68

複数のリモートオフィスを持つ会社は、非同期レプリケーションを使用することを決定しました。どのシステムがこの機能をサポートしていますか？

- A. Dell EMCUnityXTのみ
- B. Dell EMCUnityVSAのみ
- C. Dell EMCUnityVSAおよびVNXe
- D. Dell EMCUnityXTおよびDell EMCUnityVSA

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 69

システム管理者は、システムのペア間で非同期リモートレプリケーションを構成しており、レプリケーションは現在正常に動作しています。管理者が宛先システムの[UnisphereSessions]ページでレプリケーションセッションを表示する場合、[その他のアクション]を表示するときに使用できるオプションはどれですか。

- A. 同期によるフェイルオーバー
- B. フェイルオーバー
- C. 一時停止
- D. 同期

Answer: B ([メッセージを残す](#))

参照：

<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15088-dell-emc-unity-replication-technologies.pdf> 20)

最新問題: 70

ストレージ管理者は、プールの自動削除保持ポリシーを使用してSMB共有を構成しました。デフォルト設定を適用すると、プールが95%を超えるとどうなりますか？

- A. 何もありません。スナップショットがプールサイズの25%に達すると、プールサイズの20%に達するまでスナップショットが削除されます。
- B. Dell EMC Unityシステムは、設定されたスケジュールの最も古いスナップショットのみを削除します。
- C. Dell EMC Unityシステムは、85%のプールスペースに達するまでスナップショットを削除します。
- D. 何もありません。デフォルト設定では、スナップショットは自動的に削除されません。
- Answer:** (解答を表示する)

最新問題: 71

ストレージ管理者は、システムイベントをリモートログサーバーに記録するようにUnityシステムを構成したいと考えています。ログサーバーへのアクセスを許可するために、管理者はどのポートがファイアウォールによってブロックされていないことを確認する必要がありますか？

- A. 514
- B. 714
- C. 1000
- D. 5179

Answer: A (メッセージを残す)

ストレージシステムは、リモートホストへのユーザー/監査メッセージのログ記録をサポートしています。デフォルトでは、ストレージシステムはUDPを使用してポート514でログ情報を転送します。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69321.pdf> (ページ31)

最新問題: 72

Unityでファイルシステムを作成するには何が必要ですか？

- A. 株
- B. DNS構成
- C. NTP構成
- D. NASサーバー

Answer: D (メッセージを残す)

説明/参照 :

参照 <https://www.dellemc.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-configure-nfs-file-sharing/03-unity-nfs-c-ch-configuring-file-systems。html>

最新問題: 73

システム管理者は、DPE I/Oモジュールに障害があるという警告を受け取ります。この状況では、どのタイプ

交換が必要ですか？

- A. ホットプラグ可能なCRU
- B. ホットプラグ不可のFRU

- C. ホットプラグ可能なFRU
- D. ホットプラグ不可のCRU

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

ストレージシステムは、継続的に電源がオンになるように設計されています。ほとんどのコンポーネントはホットスワップ可能です。あれは、ストレージシステムの実行中に、これらのコンポーネントを交換またはインストールできます。

最新問題: 74

展示を参照してください。



DPEをDAEに接続するために使用されるポートはどれですか？

- A. B
- B. D
- C. A
- D. C

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 75

Unityスナップショットで使用されているテクノロジーはどれですか？

- A. 最初の書き込みでコピー
- B. インライン重複排除
- C. 書き込み時にリダイレクト
- D. ブロック圧縮

Answer: (解答を表示する)

説明/参照：

Unityのブロックリソースとファイルリソースの両方のスナップショットに使用されるテクノロジーは、書き込み時リダイレクトと呼ばれます。

最新問題: 76

ローカルLUN移動はどのように構成されますか？

- A. 最初にLUNを選択し、次にLUNを移動するプールを選択し、最後に移動操作を選択します。
- B. 最初にLUNを移動するプールを選択し、次に移動操作を選択し、最後にLUNを選択します。
- C. 最初に移動操作を選択し、次にLUNを選択し、最後にLUNを移動するプールを選択します。
- D. 最初にLUNを選択し、次に移動操作を選択し、最後にプールを選択してLUNを移動します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

参照 <https://www.dellemc.com/sr-me/documentation/unity-family/unity-p-config-luns/02-configuring-lun-move.htm>

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 77

Unityネイティブ非同期レプリケーションを使用するときに構成可能な最大リカバリポイント目標 (RPO)は何ですか？

A. 最小=1分

最大=60分

B. 最小=1分

最大=1440分

C. 最小=5分

最大=60分

D. 最小=5分

最大=1440分

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

参照 <https://www.dellemc.com/en-ie/documentation/unity-family/unity-p-replication-config/02-unity-rep-br-workflow.htm>

最新問題: 78

Unityネイティブ非同期レプリケーションを使用するときに構成可能な最小および最大のリカバリポイントオブジェクトライフ (RPO)は何ですか？

A. 最小= 1分最大= 1440分

B. 最小= 5分最大= 60分

C. 最小= 1分最大= 60分

D. 最小= 5分最大= 1440分

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 79

フェイルオーバーが発生した場合にDellEMCUnityストレージシステムに継続的にアクセスできるようにするためのiSCSI接続の推奨構成は何ですか？

A. VLANタギングを使用するようにiSCSIインターフェイスを設定し、同じVLANを使用するようにホストを設定します

B. 各SPの同じポートにiSCSIインターフェイスを設定し、ホストベースのマルチパスソフトウェアを活用します。

C. フェイルセーフネットワーク (FSN)で構成されたさまざまなSPのネットワークポートにiSCSI インターフェイスを設定します

D. 同じSPでLACPを使用して構成されたネットワークポートにiSCSIインターフェイスを設定します

Answer: C ([メッセージを残す](#))

https://www.dellemc.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h15162-dell_emc_unity-high_availability.pdf

最新問題: 80

上級ユーザーがルーチンタスクを自動化するためのスクリプトを作成できるUnityVSAユーザーインターフェイスはどれですか。

A. ユニスフィアセントラル

B. ユニスフィアGUI

C. UEMCU

D. SPコンソール

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 81

ストレージ管理者はUnity500ストレージアレイにFASTCacheを実装しており、SSDドライブの組み合わせから選択できます。管理者の要件を満たすように構成できるドライブタイプはどれですか？

A. 400GBおよび1.6 TB

B. 1.6TBおよび3.2TB

C. 200GBおよび400GB

D. 3.2TBおよび800GB

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 82

ストレージ管理者は、正常に動作している既存の同期レプリケーションセッションを備えたUnityシステムのペアに非同期レプリケーションセッションとして追加したいと考えています。どの構成手順が必要ですか？

A. 両方のシステムでレプリケーションインターフェイスを作成します。

レプリケーション接続モードを変更します。

レプリケーション接続の検証および更新操作を実行します。

B. ソースシステムにレプリケーションインターフェイスを作成します。

レプリケーション接続のモードを変更します。

非同期セッションで手動同期操作を実行します。

C. 宛先システムにレプリケーションインターフェイスを作成します。

各システムの同期FCポートを使用してFC接続を確立します。

非同期セッションで手動同期操作を実行します。

D. 両方のシステムでレプリケーションインターフェイスを作成します。

各システムの同期FCポートを使用してFC接続を確立します。

レプリケーション接続の検証および更新操作を実行します

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照：

システム間の非同期レプリケーションを完全に構成するには、次のそれぞれを実行する必要があります。

*非同期レプリケーションで使用するレプリケーションインターフェイスの接続を構成します

-システム間のレプリケーション接続を構成します

-システム間のレプリケーションセッションを構成します

注：同期レプリケーションを完全に構成するには、以下のそれぞれを完了する必要があります。

*同期レプリケーションインターフェイスの接続を構成します

*同期レプリケーション管理ポートを作成します

*システム間のレプリケーション接続を構成します

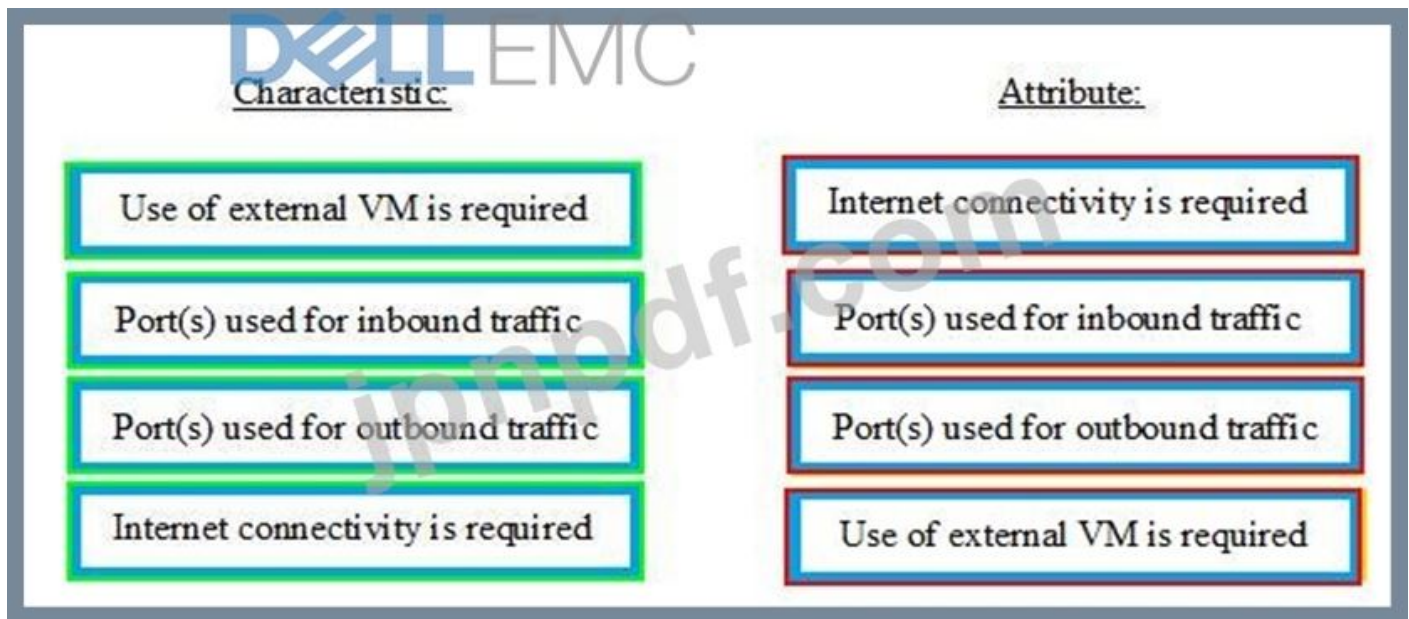
*システム間のレプリケーションセッションを構成する

最新問題: 83

統合された各ESRS特性をその属性と一致させます。

<u>Characteristic:</u>	<u>Attribute:</u>
Use of external VM is required	Yes
Port(s) used for inbound traffic	80
Port(s) used for outbound traffic	443 and 8443
Internet connectivity is required	No

Answer:



最新問題: 84

保存データ暗号化 (D @ RE)はいつ有効にできますか？

- A. 管理IPが割り当てられています
- B. ファイルシステムが作成されます
- C. LUNが作成されます
- D. ライセンスは初めて適用されます

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 85

従来のプールのすべてのRAIDグループに対してどのストレージプールオブジェクトが作成されますか？

- A. ストライプボリューム
- B. プライベートLUN
- C. プールスライス
- D. MetaLUN

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :https://www.dell EMC.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h16289-dell_emc_unity-dynamic_pools.pdf (10)

最新問題: 86

システム管理者は、環境で電源障害が発生しました。どのデバイスにキャッシュするかデステージ？

- A. ディスクプロセッサエンクロージャの最初の4つのディスク
- B. キャッシュは不揮発性になっているため、ステージを解除する必要はありません
- C. 各ストレージプロセッサのM.2 SSD
- D. バックアップバッテリーユニットはデータをキャッシュに保存します

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 87

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. 一元化されたESRSの構成が簡単
- B. 外部仮想マシンのデプロイは必要ありません
- C. すべてのDellEMCUnityシステムにインターネット接続は必要ありません
- D. CloudIQを構成できます

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 88

UnityCompressionはどこで有効にできますか？

- A. オールフラッシュおよび3層プール
- B. オールフラッシュシステムのみ
- C. 厚いLUNのみ
- D. オールフラッシュプールのみ

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 89

ストレージ管理者は、セカンダリホストにロードされたアプリケーションの新しいバージョンをテストする必要があります。管理者は、UnityからプライマリホストにプロビジョニングされたLUNに含まれる既存のデータを使用する必要があります。

要件を満たし、スペース効率を提供するソリューションはどれですか？

- A. セカンダリホストのLUNConfigureLUNアクセスのスナップショットを作成しますスナップショットをセカンダリホストに添付します
- B. LUNのスナップショットを作成するセカンダリホストのLUNへのスナップショットアクセスを構成するスナップショットをセカンダリホストに接続する
- C. LUNの同期レプリケーションセッションを作成します。セカンダリホストのレプリカLUNへのアクセスを構成します。セカンダリホストを接続します。
- D. LUNのセッションで非同期レプリケーションを作成します。セカンダリホストのレプリカLUNへのアクセスを構成します。セカンダリホストを接続します。

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

スナップショットの添付はブロックスナップショットにのみ適用可能であり、スナップショットをホストIOでできるようにします。スナップショットにアクセスするには、ホストにスナップショットアクセスまたはLUNとスナップショットアクセスが構成されている必要があります。スナップショットが添付されると、管理者が将来の使用のために現在のスナップショットビューを保持したい場合に備えて、Unisphereはスナップショットのコピーを作成するオプションを提供します。

最新問題: 90

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. 外部仮想マシンは必要ありません
- B. UnityシステムにはWAN圧縮は必要ありません
- C. Unityシステム間でCHAPセキュリティは必要ありません
- D. すべてのUnityシステムにインターネット接続は必要ありません

Answer: (解答を表示する)

説明

次の要件は、統合ESRSの実装にのみ関連しています。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69327.pdf>
(12ページ)

最新問題: 91

Dell EMC Unityアレイで静的管理IPv6アドレスを最初に構成するために何を使用できますか？

- A. symcli
- B. navisecCLI
- C. uemcli
- D. initCLI

Answer: C (メッセージを残す)

<https://www.dell EMC.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-cli-user-guide/03-unity-cli-br-configure-network-communication.htm>

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 92

Dell EMC Unityデータ削減率はどのように計算されますか？

- A. シンプロビジョニング、スナップショット、および圧縮から得られる効率を合計します。
- B. すべてのストレージリソースとそのスナップショットのpredata-reductionサイズをpostdata-reductionで除算します
すべてのストレージリソースとそのスナップショットのサイズ。
- C. スナップショットを除くすべてのストレージリソースのpredata-reductionサイズをpostdata-スナップショットを除くすべてのストレージリソースの削減サイズ。
- D. シンプロビジョニング、重複排除、および圧縮から得られる効率を合計します。

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 93

管理者はFLR対応のファイルシステムで保持を無効にするにはどうすればよいですか？

- A. Unisphereの[ファイルシステムのプロパティ]ページを使用します
- B. ファイルシステム内の各ファイルのFLRポリシーを変更します
- C. ファイルシステムのFLRポリシーを変更します
- D. このタイプのファイルシステムではFLRを無効にできません

Answer: (解答を表示する)

参照：

https://www.dellemc.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h17523-dell_emc_unity_file_level_retention_flr.pdf 6)

最新問題: 94

障害のあるコンポーネントを交換するために、サービスプロバイダーはUnityストレージプロセッサの1つを

サービスモード。コンポーネントを交換したら、ストレージプロセッサはどのようにして通常モードに戻りますか？

- A. サービスモードタスクを終了します
- B. ストレージプロセッサを再起動します
- C. ストレージシステムを再起動します
- D. 管理ソフトウェアを再起動します

Answer: B (メッセージを残す)

説明

単一のストレージプロセッサ (SP)がサービスモードで起動した場合、Unisphereでは、SPを再起動して

通常モードに戻します。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69355.pdf>
4ページ)

最新問題: 95

ストレージ管理者は、Unisphere Centralを使用して、アクティビティとシステムステータスをリモートで監視するアレイのリストに参加するようにUnityシステムを設定したいと考えています。Unisphereサーバーのセキュリティポリシーは「自動」に設定されました。

Unisphere Central1との通信を有効にするには、[Unisphere設定]ウィンドウでどのような追加のセキュリティ情報を指定する必要がありますか？

- A. UnisphereCentralIPアドレスとCentralHash
- B. UnisphereCentralIPアドレスとログイン資格情報
- C. ユニスフィアセントラルハッシュとチャレンジフレーズ
- D. UnisphereCentralHashとログイン資格情報

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 96

ディスクグループの障害特性を決定するものは何ですか？

- A. 駆動速度
- B. ストライプ幅
- C. ドライブタイプ
- D. D @ RE

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 <https://www.dell EMC.com/tr-tr/documentation/unity-family/unity-p-pool-config/06-unity-pool-br-understanding-raid.htm>

最新問題: 97

コンシステンシグループ内のLUNの最大数はいくつですか。

- A. 25
- B. 50
- C. 75
- D. 100

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

整合性グループ (CG) の用語は、複数のボリュームにわたって書き込み順序の整合性を確保するために、複数のLUNをグループ化するために使用されます。各LUNには最大2TBを含めることができ、サポートされる合計容量は最大150TBにすることができます。

参照 <https://en.wikipedia.org/wiki/RecoverPoint>

最新問題: 98

ストレージ管理者は、NASサーバーをあるDell EMC Unityから別のDell EMC Unityに複製しています。宛先システムには、ソースシステムとは異なるネットワークスキームがあります。

フェイルオーバー後にデータにアクセスできるようにするには、宛先システムのNASサーバーでどのような操作を実行する必要がありますか？

- A. 変更は必要ありません
- B. オーバーライドプロパティを変更します
- C. DNSキャッシュを変更する
- D. 新しいインターフェースを作成します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 99

Unityの電源投入シーケンスのどの段階で、エラーを検出するとストレージプロセッサはサービスモードになりますか？

- A. CMI開始後
- B. ブートフラッシュ
- C. POST

D. BIOS

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

注: ブートカウンターは、Unityアーキテクチャに組み込まれたトラブルシューティングメカニズムであり、ブートシーケンス中のソフトウェアまたはハードウェアイベントの特定の原因を特定するのに役立ちます。Unityシステムがソフトウェアまたはハードウェアコンポーネントの問題を検出すると、対応するブートカウンタが増加します。カウンタが事前定義されたしきい値に達すると、SPは次の起動サイクル中にサービスモードで起動します。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69328.pdf> (12ページ)

最新問題: 100

Unity Starterソフトウェアパッケージで提供されるソフトウェアバンドルはどれですか？

- A. FASTキャッシュとFast VP
- B. シンプロビジョニングとサービス品質
- C. コントローラーベースの暗号化とRecoverPoint Basic
- D. FASTキャッシュとローカルポイントインタイムコピー

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

UnityVSAは、ビジネスニーズの進化に応じて無料で開始し、成長できる動的な展開モデルを提供します。

UnityVSAには次のものが含まれます。

最新問題: 101

ファイルインポートセッションのカットオーバー操作について説明しますか？

- A. 本番データへのアクセスは RAM Unityですが、クライアントは引き続きVNXのインターフェイスに接続します。
- B. 本番データへのアクセスはUnityで永続的に設定され、元のデータはVNXから削除されます。
- C. データへのクライアントアクセスはターゲットUnityシステムに切り替えられ、セッションをロールバックまたはキャンセルすることはできません。
- D. データへのクライアントアクセスはターゲットUnityシステムに切り替えられ、キャンセルされた場合はセッションをロールバックできます。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 102

ユーザーがUnityストレージシステムのトラブルシューティングに問題を抱えており、サービスプロバイダーに連絡がありました

援助のため。サービスプロバイダーは、ストレージプロセッサでいくつかのサービスコマンドを実行する必要があります。

問題をさらにトラブルシューティングします。

サービスプロバイダーがストレージシステムにリモートアクセスできるようにするには、どの手順を実行する必要がありますか？

- A. ストレージシステムでSSHを有効にする
- B. リモートアクセス用にUnisphereプリファレンスを「最適化」に設定します
- C. SMTP構成を指定します
- D. リモートログ構成を指定します

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

説明

[サービスタスク]タブには、修復やトラブルシューティングなど、ストレージシステムにサービスを提供するためのツールが用意されています。君はこのページを使用して、サービスプロバイダーを支援するためのシステムおよび構成情報を収集できます。

サービス要求。さまざまなサービスタスク操作にアクセスするには、サービスパスワードが必要です。

[テクニカルアドバイザリ]タブには、システムに固有のアドバイザリに関する最新情報が表示されます。

ナレッジベースの記事を参照する。[ログ]タブには、システムイベントの監査ログが表示されず。また、ユーザーを許可します

ログ情報の送信先となるリモートホストを構成し、ユーザーがログをCSVファイルにエクスポートできるようにします。

追加の報告目的。

最新問題: 103

ストレージ管理者は、iSCSIプロトコルを使用してストレージリソースをブロックするためのホストアクセスを提供するために、Unisphereでホストプロファイルを作成しています。ホストイニシエーターは自動的に検出されなかったため、手動で追加する必要があります。

SANホストIQNに加えて、[iSCSIイニシエーターの作成ウィザード]ウィンドウで実行できる他の構成は何ですか？

- A. CHAP設定を有効または無効にします
- B. 相互CHAPシークレットを作成する
- C. グローバルCHAPシークレットを作成する
- D. CHAPユーザー名とシークレットを入力します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

Broadcomm BIOSのサンプルを次の図に示します。これは、VNXiSCSIターゲットのIQN割り当てを示しています。



参照：

<https://www.emc.com/collateral/hardware/technical-documentation/h8229-vnx-vmware-tb.pdf> §4
ページ)

最新問題: 104

ユーザーは、NASクライアントとNASサーバー間の接続用にDellEMCUnityネットワークポートを設定しています。Unisphereでは、ユーザーは[設定]構成ウィンドウの[アクセス]セクションで何を変更できますか？

- A. 速度とMTUのみ
- B. 速度、MTU、およびポートアグリゲーション
- C. 速度、MTU、およびポートの名前
- D. 速度とポートの集約のみ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

参照

<https://www.dell EMC.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-cli-user-guide/03-unity-cli-br-configure-net>

最新問題: 105

システムに影響を与えず、近い将来に修正する必要があるエラーが発生したことを示すシステムレベルのアラートはどれですか？

- A. 情報
- B. 注意
- C. エラー
- D. 警告

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 106

ファンアウトトポロジを使用して、リソースを非同期に複製できるサイトの最大数はいくつですか？

- A. 2
- B. 4
- C. 6
- D. 8

Answer: B ([メッセージを残す](#))

参照：

<https://www.dell EMC.com/en-us/collaterals/unauth/white-papers/products/storage/h15088-dell-EMC-unity-replication-technologies.pdf>

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 107

ローカルLUN移動はどのように開始されますか？

- A. LUNを選択し、次にLUNを移動するプールを選択してから、移動操作を選択します
- B. [移動]操作を選択し、次にLUNを選択してから、LUNを移動するプールを選択します
- C. LUNを選択し、次に移動操作を選択してから、LUNを移動するプールを選択します
- D. LUNを移動するプールを選択し、次に移動操作を選択してから、LUNを選択します

Answer: (解答を表示する)

説明/参照 <https://www.dellemc.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-config-luns/02-configuring-lun-move.htm>

最新問題: 108

Unity 400システムには、保存データ暗号化のライセンスが付与され、有効になっています。SPの交換後もシステムが動作し続けるようにするには、[ユニスフィア設定]ウィンドウからどの操作を実行する必要がありますか？

- A. 監査ログをダウンロードする
- B. チェックサムをダウンロード
- C. バックアップキーストアファイル
- D. 監査ログとチェックサムをダウンロードする

Answer: C (メッセージを残す)

説明/参照 :

キーストアはストレージプロセッサに関連付けられているため、暗号化キーを保持するためにサービス操作を実行する場合は注意が必要です。シャーシと両方のストレージプロセッサを交換する必要がある場合は、両方のストレージプロセッサを同時に交換しないでください。代わりに、2番目のSPを交換する前に、アレイがオンラインに戻るまで1つのSPを保持しながら、シャーシの交換を行う必要があります。ストレージプロセッサがすでに同時に交換されていて、キーストアが失われた場合、キーストアは外部バックアップから復元される可能性があります。

参照 <http://www.emc.com/collateral/white-papers/h15090-emc-unity-data-at-rest-encryption.pdf> (10ページ)

最新問題: 109

ストレージ管理者は、システムイベントをリモートログサーバーに記録するようにUnityシステムを構成したいと考えています。ログサーバーへのアクセスを許可するために、管理者はどのポートがファイアウォールによってブロックされていないことを確認する必要がありますか？

- A. 5179
- B. 1000
- C. 514
- D. 714

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 110

NFSプロトコルとCIFS/SMBプロトコルの両方でUnityストレージレイのファイルデータを移動するために使用できる移行ツールはどれですか？

- A. EMC Select Datadobi
- B. Unity非同期レプリケーション
- C. rsync
- D. EMCopy

Answer: ([解答を表示する](#))

EMCopyは、Solarisホストからデータをコピーして、セキュリティ構成を含むCIFSおよびNFSをエクスポートするように機能します。

参照 <https://it.toolbox.com/question/copy-data-from-nfs-shared-file-systems-to-nfs-and-cifs-101012>

最新問題: 111

ストレージ管理者は、iSCSIプロトコルを使用してストレージリソースをブロックするためのホストアクセスを提供するために、Unisphereでホストプロファイルを作成しています。ホストイニシエーターは自動的に検出されなかったため、手動で追加する必要があります。

SANホストIQNに加えて、[iSCSIイニシエーターの作成ウィザード]ウィンドウで実行できる他の構成は何ですか？

- A. CHAP設定を有効または無効にします
- B. 相互CHAPシークレットを作成する
- C. グローバルCHAPシークレットを作成する
- D. CHAPユーザー名とシークレットを入力します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

Broadcomm BIOSのサンプルを次の図に示します。これは、VNXiSCSIターゲットのIQN割り当てを示しています。



参照 <https://www.emc.com/collateral/hardware/technical-documentation/h8229-vnx-vmware-tb.pdf> §4ページ)

最新問題: 112

ダーティページを基盤となるハードディスクドライブにプロアクティブにコピーするFASTCache操作はどれですか？

- A. 高速キャッシュクリーニング
- B. 高速キャッシュウォーミング
- C. 高速キャッシュフラッシュ
- D. FASTCacheプロモーション

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 113

LUNスナップショットコピー操作について説明しますか？

- A. 親をスナップショットコピーにすることはできませんデタッチされたスナップショットのみをコピーできます独立した保持があります

親からのポリシー

- B. 親はスナップショットコピーにすることができますデタッチされたスナップショットのみをコピーできます独立した保持ポリシーがあります

親から

- C. 親はスナップショットコピーにすることができます添付または切り離されたスナップショットをコピーできます親スナップショットを継承します

保持ポリシー

- D. 親をスナップショットコピーにすることはできません添付または切り離されたスナップショットをコピーできます親スナップショットを継承します

保持ポリシー

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

注 :ボリューム内のスナップショットコピーからLUNのクローンを作成することにより、LUNのコピーを作成できます。これらは

FlexClone LUNは、スナップショットコピー時にLUNが存在していたため、LUNの読み取りおよび書き込み可能なコピーです。

作成されました。LUNのクローンを作成する前に、のスナップショットコピー (バックアップスナップショットコピー)を作成する必要があります。

クローンを作成するLUN。

参照 :

<https://library.netapp.com/ecmdocs/ECMP1368845/html/GUID-E0660F7B-491B-4AA0-A1A8-22B12DC6917D>

最新問題: 114

Dell EMCベースのプラクティスに基づいて、どのような条件下で複数のプールを作成することを検討しますか

Unity 500 ?

- A. マルチテナンシー用の個別のリソースより大きな障害ドメインを作成する
 - B. FASTCacheがアクティブである場合とアクティブでない場合のプールを結合するマルチテナンシーのためにリソースを統合する
 - C. 特定のパフォーマンス目標を達成するための専用リソースマルチテナンシー用の個別のリソース
 - D. FASTCacheがアクティブである場合とアクティブでない場合のプールを組み合わせる特定のパフォーマンスを満たすためにリソースを割り当てる
- 目標

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69895.pdf>
(p.13)

最新問題: 115

システム管理者は、Unityシステムで非同期レプリケーションを設定したいと考えています。レプリケーションセッションを作成する前に何が必要ですか？

- A. リモートシステム間に構成されたファイバーチャネル接続。リモートシステム間に構成されたレプリケーション接続。
- B. 各システムに構成された同期レプリケーション管理ポート。リモートシステム間に構成されたファイバーチャネル接続。リモートシステム間に構成されたレプリケーション接続。
- C. 宛先システムのレプリケーションインターフェイスと同じネットワーク上のIPベースのレプリケーションインターフェイス。リモートシステム間に構成されたレプリケーション接続。
- D. 各システムに構成された同期レプリケーション管理ポート。宛先システムのインターフェイスと同じネットワーク上のIPベースのレプリケーションインターフェイス。リモートシステム間に構成されたレプリケーション接続。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

非同期リモートレプリケーションでは、システム上の各SPLにレプリケーションインターフェイスを作成する必要があります。

非同期レプリケーションの場合、レプリケーションはシステムに設定されているイーサネットインターフェイスを介して実行されます。EMC Unity物理システムでは、オンボードの10GbE BaseTポート、イーサネットパーソナリティを備えたCNAポート、またはI/Oモジュールに配置されたイーサネットポートをレプリケーションに使用できます。UnityVSAシステムでは、任意のI/Oポートを非同期レプリケーションに使用できます。

最新問題: 116

Dell EMC Unityシステムでは、すべてのホストがiSCSIインターフェイスにどの認証方法を使用する必要がありますか？

- A. PAP

- B. Kerberos
- C. EAP
- D. CHAP

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 <https://www.dell EMC.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-hst-fc-iscsi/02-vxe-hst-br-fi-setting-up-iscsi-unixhost.htm>

最新問題: 117

Dell EMC Unityファイルシステムの非同期セッションでは、合計でいくつのシステムスナップショットが必要です。

レプリケーションをサポートしますか？

- A. 1
- B. 4
- C. 8
- D. 2

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 118

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. 外部仮想マシンは必要ありません
- B. UnityシステムにはWAN圧縮は必要ありません
- C. Unityシステム間でCHAPセキュリティは必要ありません
- D. すべてのUnityシステムにインターネット接続は必要ありません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

次の要件は、統合ESRSの実装にのみ関連しています。

ESRSの実装にインターネットに接続するためのプロキシサーバーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。

ESRSの実装に、ストレージシステムへのリモートアクセスをより詳細に制御するためのポリシーマネージャーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。

ESRSの実装に、ストレージシステムがポリシーマネージャーに接続するためのプロキシサーバーが含まれる場合は、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。参照：

<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69327.pdf> (12ページ)

最新問題: 119

ストレージ管理者は、iSCSIプロトコルを使用してストレージリソースをブロックするためのホストアクセスを提供するために、Unisphereでホストプロファイルを作成しています。ホストイニシエーターは自動的に検出されなかったため、手動で追加する必要があります。

SANホストIQNに加えて、[iSCSIイニシエーターの作成ウィザード]ウィンドウで実行できる他の構成は何ですか？

- A. CHAPユーザー名とシークレットを入力します
- B. グローバルCHAPシークレットを作成
- C. CHAP設定を有効または無効にします
- D. 相互CHAPシークレットを作成する

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 120

Unityの電源投入シーケンスのどの段階で、エラーを検出するとストレージプロセッサはサービスモードになりますか？

- A. CMI開始後
- B. ブートフラッシュ
- C. POST
- D. BIOS

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

注：ブートカウンターは、Unityアーキテクチャに組み込まれたトラブルシューティングメカニズムであり、ブートシーケンス中のソフトウェアまたはハードウェアイベントの特定の原因を特定するのに役立ちます。Unityシステムがソフトウェアまたはハードウェアコンポーネントの問題を検出すると、対応するブートカウンタが増加します。

カウンタが事前定義されたしきい値に達すると、SPIは次の起動サイクル中にサービスモードで起動します。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69328.pdf> (12ページ)

最新問題: 121

Unityスナップショットで使用されているテクノロジーはどれですか？

- A. 最初の書き込みでコピー
- B. インライン重複排除
- C. 書き込み時にリダイレクト
- D. ブロック圧縮

Answer: (解答を表示する)

説明/参照：

Unityのブロックリソースとファイルリソースの両方のスナップショットに使用されるテクノロジーは、書き込み時リダイレクトと呼ばれます。

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15089-emc-unity-snapshots.pdf> (6ページ)

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 122

NAS Serverレプリケーションセッションのグループ化された操作の例は何ですか？

- A. 削除
- B. 再開
- C. 同期
- D. 作成

Answer: B ([メッセージを残す](#))

<https://www.emc.com/dam/uwaem/documentation/unity-p-replication-config.pdf>

最新問題: 123

管理者のUnityシステムは、ファイバーチャネルCNAとファイバーチャネルI/Oモジュールの両方で構成されています。各SPのどのファイバーチャネルポートをネイティブ同期レプリケーションに使用する必要がありますか？

- A. CNAFCポート5
- B. I/OモジュールFCポート2
- C. CNAFCポート4
- D. I/OモジュールFCポート5

Answer: (解答を表示する)

説明/参照：

同期レプリケーションに構成および使用できるFCポートは1つだけです。FCポートが割り当てられると、FCポートは引き続き同期レプリケーションポートとして機能し、変更することはできません。同期レプリケーションに使用されるFCポートを確認するには、CLIコンソールでコマンド/remote / sys show-detailを実行します。次の例のようなポート情報が出力に表示されます。

同期FCポート= spb_fc4、spa_fc4

参照 <https://www.dellemc.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-replication-config/03-unity-rep-br-considerations-syncprep.htm>

最新問題: 124

FLR対応のファイルシステム内で使用可能なファイルシステムの状態は何ですか？

- A. 追加、追加なし、ロック、保護
- B. ロックされていない、追加のみ、ロックされている、期限切れ
- C. 追加のみ、ロック、保護
- D. 保護、ロックなし、期限切れ、および保護

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 125

UnityVSAシステムに仮想ディスクを導入する場合、EMCが推奨するディスクプロビジョニングポリシーとは何ですか？

- A. シックプロビジョン熱心なゼロ
- B. シンプロビジョニング
- C. 厚いプロビジョニング
- D. シックプロビジョンレイジーゼロ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

EMCは、すべての仮想ディスクに対して次の設定をお勧めします。

ディスクプロビジョニング :シックプロビジョニングの熱心なゼロ化。

場所 :VMとは異なるデータストア。

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15092-emc-unity-unity-vsa.pdf> (12ページ)

最新問題: 126

上級ユーザーが定期的なUnityタスクを自動化するためのスクリプトを作成するために何を使用できますか？

- A. UEMCLIコマンド
- B. ユニスフィアGUI
- C. サービスCLIコマンド
- D. CloudIQ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 127

ストレージ管理者は、FASTCache構成のオンライン拡張を実行したいと考えています。

現在のFASTCacheには、SAS Flash 2、200GBドライブのセットが含まれています。SAS Flash 2、400 GBドライブのペアを追加すると、操作が失敗します。この問題の原因は何でしょうか。

- A. 最初に現在の構成を破棄せずに拡張を実行することはできません
- B. 拡張は手動でのみ実行できます
- C. 拡張には、同じタイプとサイズの追加のドライブが必要です
- D. 拡張はSAS Flash 2、200GBドライブのみをサポートします

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 128

UnityストレージシステムのD@RE暗号化/復号化機能はどこで発生しますか？

- A. SAS\IOモジュール
- B. 自己暗号化ドライブ
- C. ホストI/Oモジュール

Bストレージプロセッサキャッシュ

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 129

[SMB共有プロパティ]ウィンドウの[詳細設定]タブで有効にできるオプションはどれですか。

- A. 共有VHDX
- B. コントローラーベースの暗号化
- C. SMBダイレクト
- D. プロトコル暗号化

Answer: D ([メッセージを残す](#))



Figure 28. SMB Share Settings

最新問題: 130

UnityVSAシステムの初期構成を実行し、最初のストレージプールを作成する前に、どのステップを完了する必要がありますか？

- A. ESXiホストプロファイルを作成します
- B. ストレージアプライアンスにvDiskを追加します
- C. NFSおよびSMBサポート用にシステムのライセンスを取得します
- D. シンプロビジョニング用のライセンスキーをインストールする

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 131

圧縮が機能するために必要なコンポーネントはどれですか？

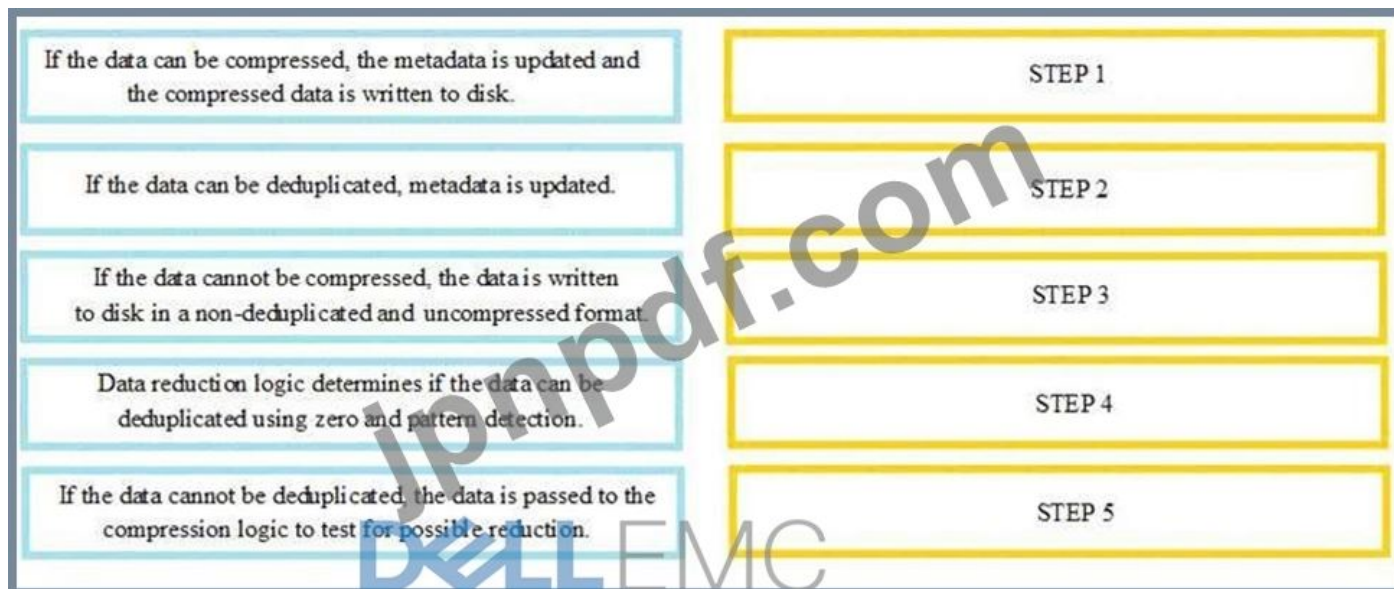
- A. 高速キャッシュ
- B. PFDC
- C. 厚いLUN
- D. FAST VP

Answer: C ([メッセージを残す](#))

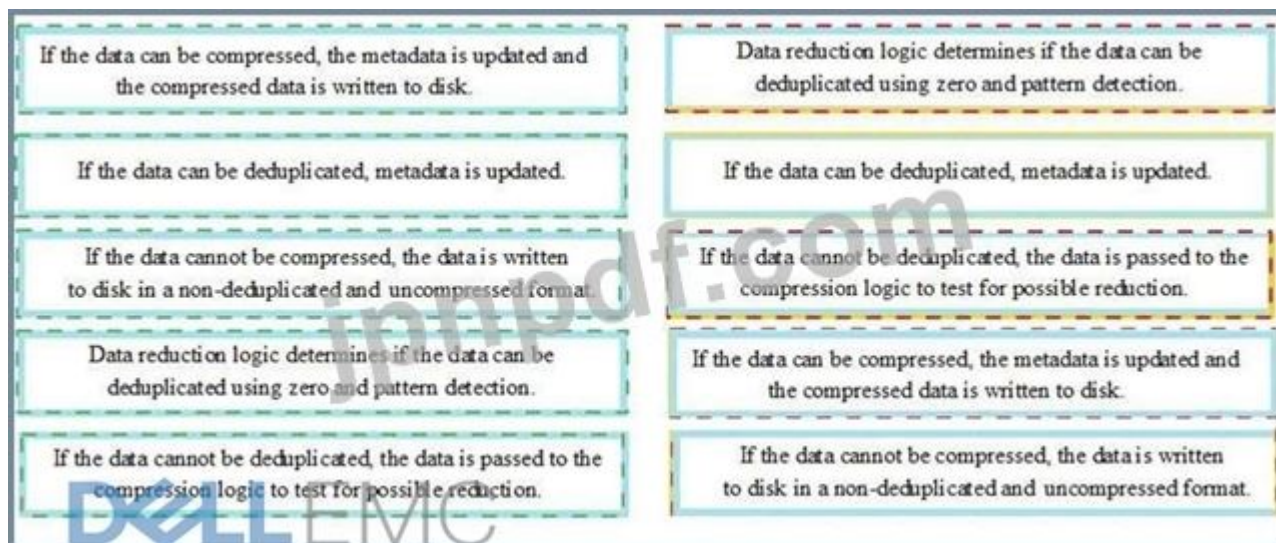
参照：

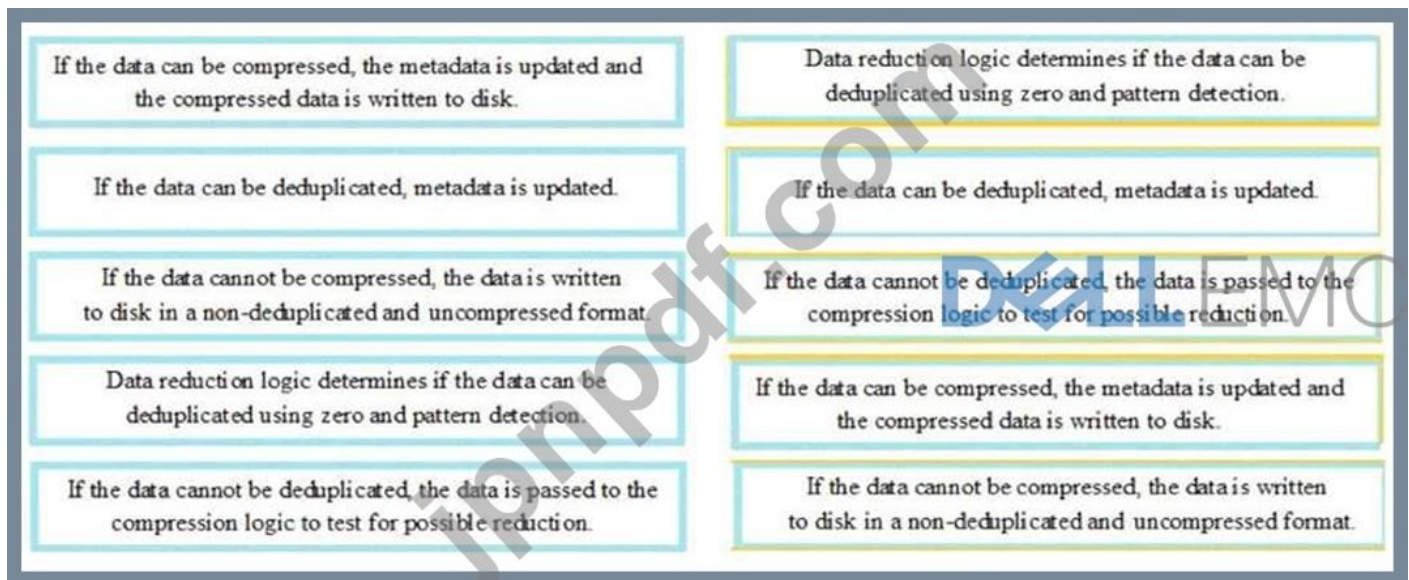
最新問題: 132

キャッシュは、プロアクティブなクリーニングまたはフラッシュ中にデータをデータ削減ロジックに送信しました。正しいものは何ですか
データ削減ロジックによって実行される一連の手順？



Answer:





最新問題: 133

VMの電源がオンになっているときに、VMのメモリページのコピーを保存するVVolオブジェクトはどれですか。

- A. スワップ
- B. 構成
- C. メモリ
- D. データ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 134

システム管理者は、環境で電源障害が発生しました。どのデバイスにデステージをキャッシュしますか？

- A. バックアップバッテリーユニットはデータをキャッシュに保存します
- B. キャッシュは不揮発性になっているため、ステージを解除する必要はありません
- C. ディスクプロセッサエンクロージャの最初の4つのディスク
- D. 各ストレージプロセッサ上のM.2 SSD

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 135

作成中にブロックサイズを変更できるDell EMC Unityストレージリソースはどれですか？

- A. VVolファイルデータストア
- B. ブロックデータストア
- C. VVolブロックデータストア
- D. NFSデータストア

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 136

管理者のUnityシステムは、ファイバーチャネルCNAとファイバーチャネルI/Oモジュールの両方で構成されています。

各SPのどのファイバーチャネルポートをネイティブ同期レプリケーションに使用する必要がありますか？

- A. CNAFCポート5
- B. I/OモジュールFCポート2
- C. CNAFCポート4
- D. I/OモジュールFCポート5

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

同期レプリケーションに構成および使用できるFCポートは1つだけです。FCポートが割り当てられると、FCポートは引き続き同期レプリケーションポートとして機能し、変更することはできません。同期レプリケーションに使用されるFCポートを確認するには、CLIコンソールでコマンド/remote / sysshown-detailを実行します。次の例のようなポート情報が出力に表示されます。

同期FCポート=spb_fc4、spa_fc4

参照 <https://www.dellemc.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-replication-config/03-unity-rep-br-considerations-syncrep.htm>

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 137

宛先システム上のどのリソースを複製されたアイテムが非同期に使用するかを定義する場合セッション、どの設定を提供する必要がありますか？

- A. レプリケーションモード、RPO、およびレプリケート先
- B. 名前、プール、およびストレージプロビジョニング
- C. イーサネットポート、サブネット/プレフィックス長、およびゲートウェイ
- D. 管理IPアドレス、ユーザー名、およびパスワード

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

レプリケーションセッションを作成する

最初に関連するレプリケーションインターフェイスと接続を作成したことを確認してから、名前が必要です。

宛先ストレージリソースに使用するプール、ストレージプロビジョニング、および階層化ポリシー。システム

このプロセスの一部として、宛先ストレージリソースが自動的に作成されます。

参照 <https://www.emc.com/dam/uwaem/documentation/unity-p-replication-config.pdf>
(23ページ)

最新問題: 138



展示に基づいて、どのポートがホストにファイバーチャネルまたはイーサネット接続のいずれかを提供できます
アクセス？

- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

例：

参照 <http://www.slideshare.net/USSCru/emc-unity-vnxvnx2-emc>

最新問題: 139

Dell EMC UnityストレージレイのiSCSIインターフェイスの特徴は何ですか？

- A. IQNエイリアスはiSCSIインターフェイスに関連付けられています。
- B. iSCSIインターフェイスは、IPv4とIPv6の両方のIPアドレスを使用して作成できます。
- C. IQNはネットワークポートに関連付けられています。
- D. IQNエイリアスは、iSCSIインターフェイスの作成後にオプションで作成できます。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 140

InitCLIツールを使用してUnityストレージシステムにIPアドレスを割り当てることの利点は何ですか？

- A. 接続ユーティリティが提供する以上の追加サービスを許可します。
- B. IPv6構成をサポートします。
- C. DHCPアドレスの構成をサポートします。
- D. ホストにJavaがインストールされている必要はありません。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

参照：

<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15085-dell-emc-unity-unisphere-overview.pdf> (p.7)

最新問題: 141

ファイルシステムの読み取り/書き込みスナップショットにアクセスするには、ストレージシステムでどのタスクを実行する必要がありますか？

- A. LUNスナップショットへのホストアクセスを構成します
- B. ファイルシステムスナップショットにNFS/SMB共有を構成します
- C. スナップショットのNFS/SMB共有に接続します
- D. スナップショットのホストへの接続操作を実行します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

読み取り/書き込みスナップショットは、個別の共有としてホストで利用できるようにすることができます。

Sharedプロパティはファイルスナップショットにのみ適用可能であり、スナップショットが現在あるかどうかを示します

クライアントが利用できる

シェア。デフォルト値は「いいえ」であり、読み取り/書き込みファイルシステムスナップショットを使用して作成すると「はい」に変わります。

株式。読み取り専用の場合

ファイルシステムのスナップショットの場合、このプロパティは常に「いいえ」に設定されます。

共有ファイルシステムまたはVMwareNFSを介してアクセス可能な、ファイルレベルのストレージの名前付きのマウント可能なインスタンス

データストア。各共有には、ファイルシステム用に定義されたプロトコル (NFSまたはSMB) を介してアクセスできます。

常駐します。

最新問題: 142

FAST Cacheはどのプラットフォームで利用できますか？

- A. すべてのFlashUnityシステムのみ
- B. 物理Unityシステムのみ
- C. Unityハイブリッドシステムのみ
- D. 物理システムとUnityVSAシステム

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15084-dell-emc-unity-introduction-to-the-platform.pdf>

最新問題: 143

ストレージ管理者は、Unisphere Centralを使用して、アクティビティとシステムステータスをリモートで監視するアレイのリストに参加するようにUnityシステムを設定したいと考えています。Unisphereサーバーのセキュリティポリシーは「自動」に設定されました。

Unisphere Centralとの通信を有効にするには、[Unisphere設定]ウィンドウでどのような追加のセキュリティ情報を指定する必要がありますか？

- A. UnisphereCentralIPアドレスとログイン資格情報
- B. UnisphereCentralIPアドレスとCentralHash
- C. UnisphereCentralHashとログイン資格情報
- D. ユニスフィアセントラルハッシュとチャレンジフレーズ

Answer: D ([メッセージを残す](#))

Unisphere Centralに接続するときストレージシステムを検証する方法を指定するように、セキュリティポリシーを構成します。自動検証は、事前構成されたセキュリティ証明書ハッシュとパスフレーズを使用してUnisphere Centralに接続するとき、ストレージシステムを自動的に検証します。

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h13827-unisphere-central-v4-wp.pdf> 21ページ)

最新問題: 144

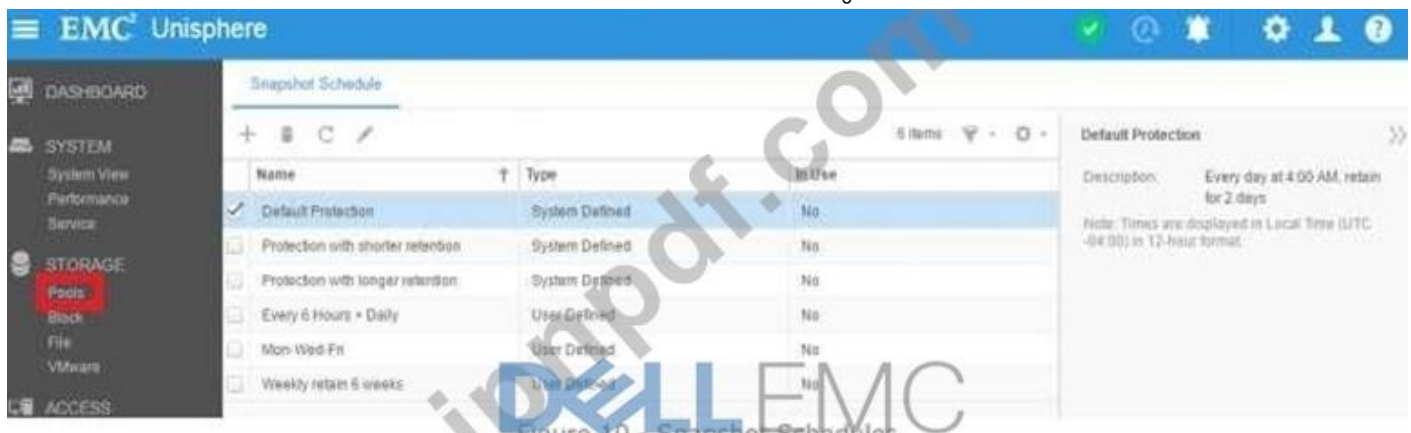
ストレージ管理者は、既存の重要なLUNの一連の毎日のスナップショットを作成したいと考えています。スナップショットはどのように作成できますか？

- A. スナップショットスケジュールは、LUN作成ウィザード内でのみ構成できます
- B. [プールのプロパティ]ページで、スナップショットのスケジュールを構成します
- C. 既存のLUNでは、手動で作成されたスナップショットのみがサポートされます
- D. [LUNのプロパティ]ページで、スナップショットのスケジュールを構成します

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照：

[スナップショットスケジュール]ページで事前に作成するだけでなく、既存のスケジュールを選択する代わりに、作成ウィザード内から新しいストレージリソースを作成するプロセス中に新しいスナップショットスケジュールを作成することもできます。



不正解：

C：手動で取得するだけでなく、スナップショットを特定の時間または頻度で自動的に取得するようにスケジュールすることもできます。

最新問題: 145

コンポーネントがノーズしている、または障害が発生して回復できない可能性があることを示すシステムアラートの重大度レベルはどれですか。

- A. 注意
- B. クリティカル
- C. エラー
- D. 警告

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 146

IP管理アドレスを構成するためにvSphereクライアントから発行できるコマンドはどれですか。

- A. svc_initialize_system
- B. svc_initialize_config
- C. svc_initial_system
- D. svc_initial_config

Answer: D ([メッセージを残す](#))

参照：

<https://www.dell EMC.com/hr-hr/collaterals/unauth/technical-guides-support-information/products/storage/docu69316.pdf>

最新問題: 147

VMware Capability Profileで定義されている4つの制約は何ですか？

- A. サービスレベル、アクセス、プロトコル、およびスペース効率
- B. 容量、ドライブタイプ、RAIDレベル、およびデータ削減
- C. プロトコルエンドポイント、ドライブタイプ、RAIDレベル、およびVMUUID
- D. サービスレベル、ドライブタイプ、RAIDレベル、およびスペース効率

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

参照 <https://www.dell EMC.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h15091-dell-emc-unity-virtualization-integration.pdf> (📄)

最新問題: 148

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. 外部仮想マシンは必要ありません
- B. UnityシステムにはWAN圧縮は必要ありません
- C. Unityシステム間でCHAPセキュリティは必要ありません
- D. すべてのUnityシステムにインターネット接続は必要ありません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

次の要件は、統合ESRSの実装にのみ関連しています。

ESRSの実装にインターネットに接続するためのプロキシサーバーが含まれる場合は、これは、ESRS機能を構成するときに使用します。

ESRSの実装に、へのリモートアクセスをより細かく制御するためのポリシーマネージャーが含まれる場合

ストレージシステムの場合、ESRS機能を構成するときにこれを指定する必要があります。

ESRSの実装に、ストレージシステムがポリシーに接続するためのプロキシサーバーが含まれる場合

マネージャ、ESRS機能を設定するときにこれを示す必要があります

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69327.pdf> (12ページ)

最新問題: 149

iSCSI内の高可用性を実現するには、何を使用して接続を接続する必要がありますか？

- A. 異なるサブネット
- B. フロー制御
- C. Twinaxケーブル
- D. ジャンボフレーム

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

最新問題: 150

[SMB共有プロパティ]ウィンドウの[詳細設定]タブで有効にできるオプションはどれですか。

- A. 共有VHDX
- B. コントローラーベースの暗号化
- C. SMBダイレクト
- D. プロトコル暗号化

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明



Figure 28. SMB Share Settings

最新問題: 151

UnityでサポートされているLUNスナップショットの最大数はいくつですか？

- A. 16
- B. 96
- C. 256
- D. 512

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

注：論理ユニット番号 (LUN)-次のようなプロトコルを使用してアクセスできるブロックレベルのストレージデバイス

iSCSIとして。

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 152

ストレージプロビジョニングのためにDellEMCUnityVSAでサポートされているプロトコルはどれですか？

- A. FC、NFS、およびiSCSI
- B. iSCSIおよびFCのみ
- C. iSCSIおよびSMBのみ
- D. iSCSI、NFS、およびSMB

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 153

LUNをシンまたはシックとして定義できるのはいつですか。

- A. LUNが作成された後はいつでも
- B. LUNを作成する場合のみ
- C. LUNでデータ削減を有効にする場合のみ
- <D> :ホストアクセスをLUNに追加する場合のみ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 <https://community.emc.com/docs/DOC-24278>

最新問題: 154

ストレージリソースのスナップショットが取得された場合、ストレージリソースへの書き込みはどこに書き込まれますか？

- A. ストレージリソースの親プールから割り当てられた新しいスペース
- B. FASTCacheから256MBのストライプで割り当てられた新しいスペース
- C. ストレージリソースの既存のスペース
- D. リザーブLUNプールからの既存のスペース

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 155

システム管理者が日常業務を自動化するためのスクリプトを作成できるDellEMCUnityXTシステムユーザーインターフェイスはどれですか？

- A. ユニスフィアGUI
- B. UEMCLI
- C. ユニスフィアセントラル
- D. IPMI

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 156

システム管理者は、Unityシステム上の既存のNASサーバーとそれに関連するファイルシステムの非同期リモートレプリケーションを構成しています。要件を満たすアクションは何ですか？

- A. サーバー手動でNasサーバーレプリケーションセッションを作成システムは、関連付けられたファイルシステムのセッションを自動的に作成します
- B. 最初にNAS Serverレプリケーションセッションを手動で作成し、次に関連する各ファイルシステムでレプリケーションセッションを手動で作成します。

C. 関連付けられたファイルシステムごとに手動でレプリケーションを作成してから、NASサーバーのセッションを手動で作成します

D. ファイルシステムごとに手動でレプリケーションセッションを作成するシステムはNASにセッションを自動的に作成します

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 157

ストレージ管理者は、次のストレージリソースについて、単一の密度ベースのホストI/O制限ポリシーに複数のリソースを追加しました。

* LUN A 25 GB

* LUN B 25 GB

* LUN C 50 GB

*密度ベースの制限20IOPS

このポリシーによって設定された合計IOPSはどれくらいですか？

A. 500

B. 2500

C. 2000

D. 200

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 158

ストレージ管理者は、iSCSIプロトコルを使用してストレージリソースをブロックするためのホストアクセスを提供するために、Unisphereでホストプロファイルを作成しています。ホストイニシエーターは自動的に検出されなかったため、手動で追加する必要があります。

SANホストIQNに加えて、[iSCSIイニシエーターの作成ウィザード]ウィンドウで実行できる他の構成は何ですか？

A. CHAP設定を有効または無効にします

B. 相互CHAPシークレットを作成する

C. グローバルCHAPシークレットを作成する

D. CHAPユーザー名とシークレットを入力します

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

Broadcomm BIOSのサンプルを次の図に示します。これは、VNXiSCSIターゲットのIQN割り当てを示しています。



参照 <https://www.emc.com/collateral/hardware/technical-documentation/h8229-vnx-vmware-tb.pdf> §4ページ)

最新問題: 159

ストレージ管理者がunityVSAを購入し、ESXiホストにストレージをプロビジョニングする方法について推奨事項を尋ねています。DellEMCのベストプラクティスに基づいて、何を推奨しますか？

- A. シックプロビジョン熱心なゼロ
- B. シンプロビジョニング
- C. 厚いプロビジョニング
- D. シンプロビジョニングの熱心なゼロ化

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 160

ストレージ管理者は、FASTCacheを縮小する必要があります。現在の構成は、8台の200 GB SAS Flash2ドライブで構成されています。

オンラインシュリンク操作によってFASTCacheから削除できるドライブの最大数はいくつですか。

- A. 2
- B. 4
- C. 6
- D. 8

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照 http://www.sysage.com.tw/Guest/Docs/20160513_176_ActivityFile_9.pdf

最新問題: 161

システム管理者は、既存のNASサーバーとそのファイルの非同期リモートレプリケーションを構成しています

Unityシステム上のシステム。すべてのデータがNASに複製されるようにするには、管理者が何を作成する必要がありますか

サーバーとファイルシステム？

- A. 各ファイルシステムでのレプリケーションセッションのみ

- B. 最初に各ファイルシステムのレプリケーションセッション、次にNASサーバー
- C. NASサーバーでレプリケーションセッションを実行し、各ファイルでレプリケーションセッションを手動で作成します
システム
- D. NASサーバーのみのレプリケーションセッション

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

ファイルシステムまたはVMwareNFSデータストアを複製する前に、NASサーバーを複製する必要があります。

最新問題: 162

システム管理者がユニットの接続UnityをMicrosoftWindowsホストにインストールしました。Windowsホストは、新しくインストールされたUnityストレージシステムと同じ物理サブネットに接続されています。ユーティリティを実行しても、Unityストレージシステムは検出されません。ユーティリティがUnityストレージシステムを検出するのを妨げている可能性のあるホストで何をチェックする必要がありますか？

- A. イーサネットアダプタのフロー制御
- B. JavaSEバージョン
- C. ネットワークアクセスフィルタードライバー
- D. Hostfirewallサービス

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 163

vCenter内のプロビジョニングをサポートし、物理ストレージの完全な可視性を提供し、管理効率を向上させるUnity機能はどれですか？

- A. VAAI
- B. ODX
- C. VSI
- D. ESI

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 164

Dell EMC Unityストレージアーキテクチャのどのレイヤーが、仮想ストレージプールと構成済みLUNリソースの両方へのアクセスを提供しますか？

- A. エンクロージャサービスインターフェイス
- B. 一般的なソフトウェア
- C. SCSIエンクロージャサービス
- D. コミュニケーション管理インターフェース

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 https://www.dell.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h15092-dell_emc_unityvsa.pdf

最新問題: 165

参加できるDellEMCUnityアレイの最大数は同期レプリケーションです
トポロジー？

- A. 16
- B. 5
- C. 2
- D. 4

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 166

サーバーからストレージプロセッサへのファイバチャネルアクセスでは、どのパスオプションを使用できますか？

- A. シングルパス、マルチパス、および代替パス
- B. シングルパスおよびマルチパスのみ
- C. シングルパスと代替パスのみ
- D. マルチパスのみ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69325.pdf>

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 167

Dell EMC Unity XTスナップショットで使用されているテクノロジーは正確に説明されていますか？

- A. 最初の書き込み時にコピーするには、ポイントインタイムビューを保持するために変更された元のデータを保持するために予約されたストレージリソースが必要です
- B. 書き込み時のリダイレクトには、ポイントインタイムビューを保持するために変更された元のデータを保持するために予約されたストレージリソースが必要です
- C. 書き込み時にリダイレクトするには、スナップショットを作成するためのストレージリソースは必要ありません。書き込みは、親プールにリダイレクトされます

D. 最初の書き込み時にコピーする場合、スナップショットを作成するためにストレージリソースは必要ありません。書き込みは、親プールにコピーされます。

Answer: (解答を表示する)

説明/参照 https://www.dellemc.com/bs-ba/collaterals/unauth/white-papers/products/storage/h15089-dell_emc_unity-snapshots_and_thin_clones.pdf ⑨)

最新問題: 168

ローカルLUN移動はどのように構成されますか？

- A. 最初にLUNを選択し、次にLUNを移動するプールを選択し、最後に移動操作を選択します。
- B. 最初にLUNを移動するプールを選択し、次に移動操作を選択し、最後にLUNを選択します。
- C. 最初に移動操作を選択し、次にLUNを選択し、最後にLUNを移動するプールを選択します。
- D. 最初にLUNを選択し、次に移動操作を選択し、最後にプールを選択してLUNを移動します

Answer: D (メッセージを残す)

説明/参照 :

参照 <https://www.dellemc.com/sr-me/documentation/unity-family/unity-p-config-luns/02-configuring-lun-move.htm>

最新問題: 169

システム管理者は、DPE I / Oモジュールに障害があるという警告を受け取ります。この状況では、どのタイプの交換が必要ですか？

- A. ホットプラグ可能なCRU
- B. ホットプラグ不可のFRU
- C. ホットプラグ可能なFRU
- D. ホットプラグ不可のCRU

Answer: C (メッセージを残す)

説明/参照 :

ストレージシステムは、継続的に電源がオンになるように設計されています。ほとんどのコンポーネントはホットスワップ可能です。つまり、ストレージシステムの実行中に、これらのコンポーネントを交換またはインストールできます。

参照 http://corpusweb130.emc.com/upd_prod_AX4/UPDFinalPDF/en/AX4_Replacing_a_Storage_Processor-Master_1692986.pdf

最新問題: 170

システム管理者は、ローカル管理ステーションでUnityライセンスファイルを参照しています。どのファイル

Unityライセンスファイルに拡張子が使用されていますか？

- A. .lic
- B. .rsa
- C. .lin
- D. .cer

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

ライセンスファイル (lic) は、EMCライセンス管理Webサイトから入手する必要があります。

参照 https://www.emc.com/techpubs/vipr/license_vipr-1.htm

最新問題: 171

Unisphere設定ウィンドウのFASTVP設定セクションから実行できる操作はどれですか。

- A. プールレベルでスケジュールされたデータの再配置を有効にする
- B. データ再配置スケジュールからプールを除外します
- C. システムレベルでスケジュールされたデータ再配置を有効にする
- D. 階層間のデータ再配置の進行状況を表示します

Answer: A ([メッセージを残す](#))

FAST VPは、データアクセスパターンに基づいて、プール内のデータを適切なドライブテクノロジーに自動的に移動することにより、特定のストレージプールのパフォーマンスを高速化します。FAST VPは、ハイブリッドプールにのみ適用できます。

FAST VPは、通常の毎日の処理中または処理直後にデータの再配置が発生した場合に最も効果的です。EMCは、バックアップまたは夜間のバッチ処理の前にFASTVPの再配置をスケジュールすることをお勧めします。

最新問題: 172

UnityファイルシステムのNFS共有に設定できる機能はどれですか。

- A. オフラインでの可用性
- B. プロトコル暗号化
- C. 継続的な可用性
- D. ホストアクセスレベル

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 173

ストレージ管理者は、システムイベントをリモートログサーバーに記録するようにUnityシステムを構成したいと考えています。ログサーバーへのアクセスを許可するために、管理者はどのポートがファイアウォールによってブロックされていないことを確認する必要がありますか？

- A. 514
- B. 714
- C. 1000
- D. 5179

Answer: ([解答を表示する](#))

ストレージシステムは、リモートホストへのユーザー/監査メッセージのログ記録をサポートしています。デフォルトでは、ストレージシステムはUDPを使用してポート514でログ情報を転送します。

参照：

<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69321.pdf>

31ページ)

最新問題: 174

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. CloudIQを構成できます
- B. 一元化されたESRSの構成が簡単
- C. 外部仮想マシンのデプロイは必要ありません
- D. すべてのDellEMCUnityシステムにインターネット接続は必要ありません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69327.pdf> (p.12)

最新問題: 175

Dell EMC Unity XTシステムでリモートロギングを有効にするには、どのリモートサービスが必要ですか？

- A. SNMPv3
- B. Syslog
- C. SNMPv2
- D. ユニスフィアエージェント

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

ストレージシステムのリモートログを構成する前に、ストレージシステムからログメッセージを受信するように各リモートシステムを構成する必要があります。受信側コンピューターのroot/管理者は、リモートシステム上のsyslogサーバーまたはrsyslogサーバー構成ファイル

(\$syslogng.confまたはrsyslog.conf)を編集することにより、ログ情報を受信するようにリモートsyslogサーバーまたはrsyslogサーバーを構成できます。

参照 <https://www.delltechnologies.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-security-config-guide/03-vxe-c-sec-config-chap-logging.htm>

最新問題: 176

サーバーがiSCSI経由でDellEMCUnity XTストレージシステムから起動するための最小要件は何ですか？

- A. TOE NIC
- B. ソフトウェアiSCSI
- C. iSCSIイニシエーター
- D. ハードウェアiSCSI HBA

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 177

D @ REはユーザーデータを保護するためにどのタイプのデータ暗号化を使用しますか？

- A. ホストレベル

- B. ディスク上
- C. 飛行中
- D. サードパーティ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 178

FAST VPIは、どのサイズのスライスでプール内の再配置のためにデータを追跡しますか？

- A. 128 MB
- B. 256 MB
- C. 512 MB
- D. 1024 MB

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15086-emc-unity-fast-technology-overview.pdf>

最新問題: 179

ストレージ管理者は、正常に動作している既存の同期レプリケーションセッションを備えたUnityシステムのペアに非同期レプリケーションセッションとして追加したいと考えています。どの構成手順が必要ですか？

- A. 両方のシステムでレプリケーションインターフェイスを作成します。
レプリケーション接続モードを変更します。
レプリケーション接続の検証および更新操作を実行します。
- B. ソースシステムにレプリケーションインターフェイスを作成します。
レプリケーション接続のモードを変更します。
非同期セッションで手動同期操作を実行します。
- C. 宛先システムにレプリケーションインターフェイスを作成します。
各システムの同期FCポートを使用してFC接続を確立します。
非同期セッションで手動同期操作を実行します。
- D. 両方のシステムでレプリケーションインターフェイスを作成します。
各システムの同期FCポートを使用してFC接続を確立します。
レプリケーション接続の検証および更新操作を実行します

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

システム間の非同期レプリケーションを完全に構成するには、次のそれぞれを実行する必要があります。

非同期レプリケーションで使用するレプリケーションインターフェイスの接続を構成します

-システム間のレプリケーション接続を構成します

-システム間のレプリケーションセッションを構成します

注：同期レプリケーションを完全に構成するには、以下のそれぞれを完了する必要があります。

同期レプリケーションインターフェ이스の接続を構成する

同期レプリケーション管理ポートを作成します

システム間のレプリケーション接続を構成します

システム間のレプリケーションセッションを構成する

参照 <http://www.emc.com/collateral/white-papers/h15088-emc-unity-replication-technologies.pdf> (18ページ)

最新問題: 180

Unisphere初期設定ウィザードを使用して実行できるUnityシステム設定はどれですか？

- A. ホストiSCSIイニシエーターを登録します
- B. リンクアグリゲーションを構成する
- C. iSCSIネットワークインターフェースを追加します
- D. ホストHBAWWNを登録します

Answer: (解答を表示する)

参照 :

<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15085-dell-emc-unity-unisphere-overview.pdf>

最新問題: 181

システム管理者は、定期的なメンテナンスのためにUnityストレージシステムをシャットダウンすることを計画しています。どうあるべきか

ストレージシステムをシャットダウンする前にデータの損失を防ぐために行われましたか？

- A. ホストからすべてのアクティブなスナップショットを切り離します。
- B. ストレージシステムの書き込みキャッシュを手動で無効にする
- C. プロビジョニングされたストレージをホストから切断します。
- D. 両方のストレージプロセッサをサービスモードに切り替えます

Answer: C (メッセージを残す)

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69355.pdf>

3)

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 182

実行時に未構成のUnityVSAシステムを選択するために取得して使用する必要のある情報
接続ユーティリティの自動検出オプション？

- A. アレイ名
- B. システムのシリアルID
- C. DNSホスト名
- D. システムのUUID

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

注：接続ユーティリティは、自動検出オプションを使用してシステムを検出し、システムを構成することができます。

システム名、IPv4管理設定、および/またはIPv6管理設定。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69316.pdf>

最新問題: 183

物理的なDellEMCUnity XTシステムでのみサポートされる機能はどれですか？

- A. ホストI/O制限 (QoS)
- B. VVol
- C. 同期レプリケーション
- D. 非同期レプリケーション

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 184

クォータ制限をゼロに設定することの有用性は何ですか？

- A. ファイルシステムのスペース効率を向上させます。
- B. ファイルシステムアクセスのパフォーマンスを向上させます。
- C. ファイルシステムの使用状況の追跡とレポートを有効にします。
- D. データにアクセスするクライアントのCPUオーバーヘッドを削減します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 185

新しいUnityVSAの初期構成を実行した後、ライセンスの有効期限に関するアラートを実行するタイミング

最初に発生しますか？

- A. 有効期限の7日前
- B. 有効期限の15日前
- C. 有効期限の1か月前
- D. 有効期限の2か月前

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15092-dell-emc-unity-vsa.pdf>

最新問題: 186

UnityVSAシステムの導入をサポートするためにVMwareESXi6.0を実行しているホストの最小メモリ要件はどれくらいですか？

- A. 8 GB
- B. 12 GB
- C. 16 GB
- D. 18 GB

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

UnityVSAVMごとに最低12GBのRAMをお勧めします。

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69316.pdf> (2ページ)

最新問題: 187

Dell EMC Unityファイルシステムの非同期セッションでは、レプリケーションをサポートするために合計でいくつのシステムスナップショットが必要ですか？

- A. 1
- B. 2
- C. 4
- D. 8

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 188

ストレージ管理者は、Unisphere Centralを使用して、アクティビティとシステムステータスをリモートで監視するアレイのリストに参加するようにUnityシステムを設定したいと考えています。Unisphereサーバーのセキュリティポリシーは次のように設定されています

自動」。Unisphere Centralとの通信を有効にするには、[Unisphere設定]ウィンドウでどのような追加のセキュリティ情報を指定する必要がありますか？

- A. UnisphereCentralHashとログイン資格情報
- B. ユニスフィアセントラルハッシュとチャレンジフレーズ
- C. UnisphereCentralIPアドレスとCentralHash
- D. UnisphereCentralIPアドレスとログイン資格情報。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h13827-unisphere-central-v4-wp.pdf> (p.8)

最新問題: 189

[SMB共有プロパティ]ウィンドウの[詳細設定]タブで有効にできるオプションはどれですか。

- A. プロトコル暗号化
- B. コントローラーベースの暗号化

- C. 共有VHDX
- D. SMBダイレクト

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 190

統合ESRS双方向からESRS一方向にダウングレードしようとする場合の考慮事項は何ですか。

- A. ESRSをダウングレードする前に準備チェックを実行します
- B. DellEMCサポートクレデンシャルを検証します
- C. ESRSのダウングレードはサポートされていません
- D. ポート9443が開いていることを確認します

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 191

既存のデータをそのままにしてルートオペレーティングシステムを再インストールするために使用されるDellEMCUnityサービスタスクはどれですか？

- A. 管理サーバーを再起動します
- B. ストレージシステムを再初期化します
- C. ストレージプロセッサのイメージを再作成します
- D. 管理ソフトウェアを再起動します

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 192

コミュニティライセンスを持つUnityVSAシステムの使用例は何ですか？

- A. 仮想デスクトップインフラストラクチャ
- B. テストおよび開発環境
- C. リモートオフィス/ブランチオフィス
- D. サービスとしてのストレージの導入

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 193

Unityのお客様は、SASドライブで構成される20TBのプールを持っています。Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、フラッシュ層に使用する必要があるフラッシュ容量の最小推奨量はどれくらいですか？

- A. 10 TB
- B. 4 TB
- C. 2 TB
- D. 1 TB

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 194

Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、Unity 500で複数のプールを作成することを検討する条件は何ですか？

A. マルチテナンシー用の個別のリソース

より大きな障害ドメインを作成する

B. 特定のパフォーマンス目標を達成するためにリソースを割り当てる

マルチテナンシーのための個別のリソース

C. FASTCacheがアクティブであるプールとアクティブでないプールを組み合わせる

特定のパフォーマンス目標を達成するためのリソースを割り当てる

D. FASTCacheがアクティブであるプールとアクティブでないプールを組み合わせる

マルチテナンシーのためのリソースを統合する

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 195

Unityストレージシステムは、両方のストレージプロセッサのCNAポート4および5に10Gb光SFPとともにインストールされます。ストレージ管理者は、ファイバーチャネルを介してストレージシステムに接続するためにユーザーから受け取ります。

管理者はどのように要求に対処できますか？

A. 16Gbファイバーチャネル用にすべてのCNAポートを構成します

B. SPAおよびSPBのCNAポート4を10Gbオプティカルとして設定します

SPAおよびSPBのCNAポート5を16Gbファイバーチャネルとして構成します

C. SPAのCNAポート4および5を10Gb銅線として構成します

SPBのCNAポート4および5を16Gbファイバーチャネルとして構成します

D. 一度コミットされると、データを失うことなくCNAポートを再構成することはできません。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu60144.pdf> \$ページ)

最新問題: 196

NASサーバーレプリケーションセッションを作成する場合、宛先NASサーバーにはどのような設定が必要ですか？

A. 名前、プール、およびストレージプロビジョニング

B. インターフェース構成、プール、およびストレージプロセッサ

C. プール、RPO、およびストレージプロセッサ

D. 名前、インターフェース構成、およびRPO

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

参照 <https://www.emc.com/dam/uwaem/documentation/unity-p-replication-config.pdf>

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 197

Dell EMC Unity XTシステムでリモートロギングを有効にするには、どのリモートサービスが必要ですか？

- A. SNMPv3
- B. Syslog
- C. SNMPv2
- D. ユニスフィアエージェント

Answer: B ([メッセージを残す](#))

ストレージシステムのリモートログを構成する前に、ストレージシステムからログメッセージを受信するように各リモートシステムを構成する必要があります。受信側コンピューターのroot/管理者は、リモートシステム上のsyslogサーバーまたはrsyslogサーバー構成ファイル

(\$syslogng.confまたはrsyslog.conf)を編集することにより、ログ情報を受信するようにリモートsyslogサーバーまたはrsyslogサーバーを構成できます。

参照：

<https://www.delltechnologies.com/en-us/documentation/unity-family/unity-p-security-config-guide/03-vxe-c-sec-config-chap-logging.htm>

最新問題: 198

Unisphere設定ウィンドウで設定できるディレクトリサービスはどれですか。

- A. Active Directory
- B. LDAP
- C. NIS
- D. NDS

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 199

UnityでサポートされているLUNスナップショットの最大数はいくつですか？

- A. 512
- B. 256
- C. 96
- D. 16

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

最新問題: 200

2つのファンがSPEで故障しました。SPがシャットダウンされるまでにDell EMC Unityシステムはどのくらいの時間を許可しますか？

- A. 4分
- B. 2分
- C. 5分
- D. 3分

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 201

ストレージ管理者は、SASFlash4ドライブを含む1つのプールを使用してハイブリッド Dell EMC Unity XTストレージシステムを構成しました。より多くのスペースが必要ですが、追加コストを可能な限り低く抑えるために、NL-SASドライブを追加することにしました。

利用可能なストレージを拡張する正しい方法は何ですか？

- A. 1つ以上のNL-SASドライブを既存のプールに追加します
- B. NL-SASドライブの1つ以上のRAIDグループを既存のプールに追加します
- C. 1つ以上のNL-SASドライブを別のプールに追加します
- D. NL-SASドライブの1つ以上のRAIDグループを別のプールに追加します

Answer: C ([メッセージを残す](#))

参照：

<https://www.delltechnologies.com/sr-me/documentation/unity-family/unity-p-pool-config/01-unity-pool-br-intro-to-pools.htm>

最新問題: 202

NASサーバーインターフェイス用に作成できる高度な静的ルートのタイプはどれですか？

- A. ローカルおよび非ローカル
- B. ネットおよびローカル
- C. ホストとローカル
- D. ホストとネット

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 203

UnityシステムにIPマルチテナンシーを実装するために実行する必要がある一連の手順は何ですか。

- A. テナントごとにファイルシステムと共有を作成します
テナントの共有のホストアクセスを構成します
Unityシステムにテナントを追加します
- B. テナントを既存のNASサーバーに関連付けます
テナントごとにファイルシステムと共有を作成する
テナントの共有のホストアクセスを構成します

C. テナントごとにNASサーバーを作成します

テナントごとにファイルシステムと共有を作成する

テナントを追加し、NASサーバーに関連付けます

D. Unityシステムにテナントを追加します

テナントごとにNASサーバーを作成します

テナントごとにファイルシステムと共有を作成する

Answer: (解答を表示する)

説明/参照 :

参照 <https://www.dellemc.com/en-za/documentation/unity-family/unity-p-configure-smb-file-sharing/08-unity-smb-c-ch-configuring-ip-multitenancy。html>

最新問題: 204

UnityシステムLUNには、7日間の保持ポリシーを持つ毎日のスナップショットスケジュールがあります。ハードウェア障害により、LUNの二重障害が発生します。どのスナップショットの動作が発生しますか？

A. すべてのスナップショットはデータを復元できなくなります

B. データの復元は最新のスナップショットから利用でき、その他はすべて利用できません

C. データの復元は最も古いスナップショットから利用でき、他のすべてのスナップショットは利用できません

D. すべてのスナップショットを使用してデータを復元できます

Answer: A (メッセージを残す)

最新問題: 205

17 Gb / s SAS I / OモジュールをサポートするUnityモードはどれですか？

A. すべてのUnityモデル

B. Unity500およびUnity600のみ

C. Unity600のみ

D. Unity400、Unity500、Unity 600

Answer: B (メッセージを残す)

最新問題: 206

ローカルLUN移動はどのように構成されますか？

A. 最初にLUNを選択し、次に移動操作を選択し、最後にプールを選択してLUNを移動します

B. 最初にLUNを移動するプールを選択し、次に移動操作を選択し、最後にLUNを選択します

C. 最初に移動操作を選択し、次にLUNを選択し、最後にプールを選択してLUNを移動先に移動します

D. 最初にLUNを選択し、次にLUNを移動するプールを選択し、最後に移動操作を選択します

Answer: D (メッセージを残す)

最新問題: 207

ファイルシステムの手動スナップショットを作成する場合、その構成にはどのような項目が必要ですか？

- A. 名前、保持ポリシー、およびアクセスタイプ
- B. 説明、保持ポリシー、およびスケジュール
- C. 保持ポリシー、アクセスタイプ、およびスケジュール
- D. 名前、説明、およびアクセスタイプ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 208

UnisphereGUIで12台のドライブを使用して動的プールを作成しています。どのRAIDストライプ幅が設定されますか

RAID 6を使用して動的プールを作成する場合？

- A. 4 + 2
- B. 10 + 2
- C. 8 + 2
- D. 6 + 2

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 209

上級ユーザーがルーチンタスクを自動化するためのスクリプトを作成できるUnityVSAユーザーインターフェイスはどれですか。

- A. ユニスフィアセントラル
- B. UEMCLI
- C. SPコンソール
- D. ユニスフィアGUI

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明

Unisphereコマンドラインインターフェイス (UEMCLI)は、ユーザーがグラフィカルユーザーインターフェイスを使用する代わりにコマンドを入力することにより、ストレージシステムでタスクを実行できるようにするインターフェイスです。

注 (Representational State Transfer REST)は、クライアントが標準のHTTPメカニズムとセマンティクスを使用してUnityVSAと対話できるようにする管理APIです。UnisphereまたはUEMCLIで実行できる操作は、RESTAPIを使用して実行することもできます。

アプリケーション開発者は、別のクライアントを必要とせずに、HTTP要求を行うことができる任意のプログラミング言語またはスクリプト言語を使用してRESTAPIにアクセスできます。

最新問題: 210

プライベートLUNスライスのサイズはどれくらいですか？

- A. 8 KB
- B. 64 KB

C. 256 MB

D. 1024 MB

Answer: (解答を表示する)

https://www.dell EMC.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h16289-dell_emc_unity-dynamic_pools.pdf

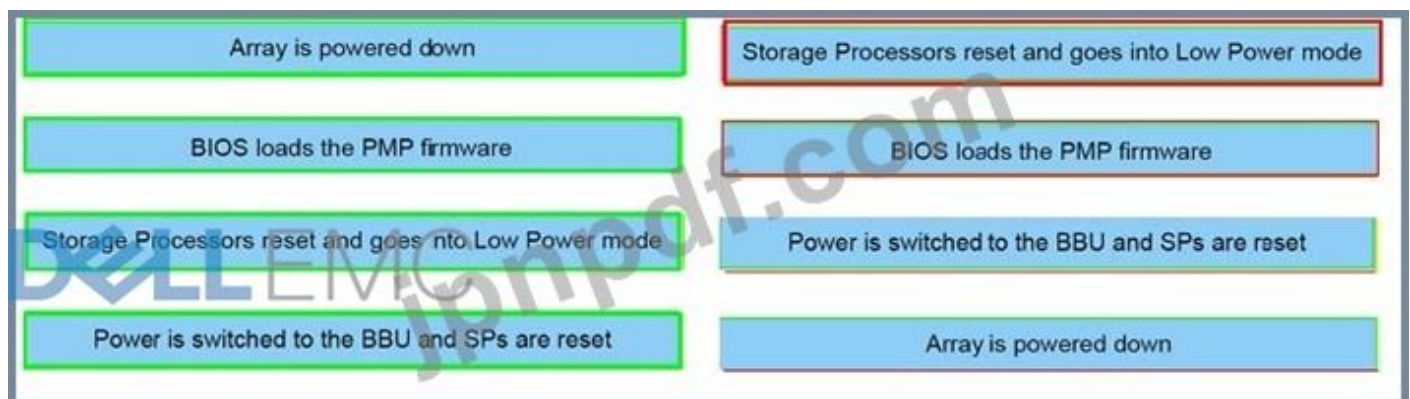
最新問題: 211

ドラッグドロップ

AC電源障害が検出されたときにストレージレイが実行する正しい手順は何ですか？



Answer:



有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 212

ストレージ管理者は、正しく動作している既存の同期レプリケーションセッションを備えた Unitysystemsのペアに非同期レプリケーションセッションとして追加したいと考えています。どの構成手順が必要ですか？

- A. ソースシステムでレプリケーションインターフェイスを作成するレプリケーション接続のモードを変更する非同期セッションで手動同期操作を実行する
- B. 両方のシステムでレプリケーションインターフェイスを作成する各システムの同期FCポートを使用してFC接続を確立するレプリケーション接続の検証および更新操作を実行する
- C. 両方のシステムでレプリケーションインターフェイスを作成します。レプリケーション接続モードを変更します。レプリケーション接続の検証と更新操作を実行します
- D. 宛先システムでレプリケーションインターフェイスを作成する各システムの同期FCポートを使用してFC接続を確立する非同期セッションで手動同期操作を実行します。

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 213

UnityシステムLUNには、7日間の保持ポリシーを持つ毎日のスナップショットスケジュールがあります。ハードウェア障害により、LUNの二重障害が発生します。どのスナップショットの動作が発生しますか？

- A. すべてのスナップショットを使用してデータを復元できます
- B. データの復元は最も古いスナップショットから利用でき、他のすべてのスナップショットは利用できません
- C. データの復元は最新のスナップショットから利用でき、その他はすべて利用できません
- D. すべてのスナップショットはデータを復元できなくなります

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 214

障害のあるコンポーネントを交換するために、サービスプロバイダーはUnityストレージプロセッサの1つをサービスモードにしました。コンポーネントを交換したら、ストレージプロセッサはどのようにして通常モードに戻りますか？

- A. サービスモードタスクを終了します
- B. ストレージプロセッサを再起動します
- C. ストレージシステムを再起動します
- D. 管理ソフトウェアを再起動します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

単一のストレージプロセッサ (SP) がサービスモードで起動した場合、Unisphereでは、SPを再起動して通常モードに戻す必要があります。

参照：

<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69355.pdf>

4ページ)

最新問題: 215

ユーザーがUnityストレージシステムのトラブルシューティングに問題を抱えており、サービスプロバイダーにサポートを依頼しました。サービスプロバイダーは、問題をさらにトラブルシュー

ティングするために、ストレージプロセッサでいくつかのサービスコマンドを実行する必要があります。

サービスプロバイダーがストレージシステムにリモートアクセスできるようにするには、どの手順を実行する必要がありますか？

- A. ストレージシステムでSSHを有効にする
- B. リモートアクセス用にUnisphereプリファレンスを「最適化」に設定します
- C. SMTP構成を指定します
- D. リモートログ構成を指定します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

[サービスタスク]タブには、修復やトラブルシューティングなど、ストレージシステムにサービスを提供するためのツールが用意されています。このページを使用して、サービスプロバイダーがサービスリクエストを支援するためのシステムおよび構成情報を収集できます。さまざまなサービスタスク操作にアクセスするには、サービスパスワードが必要です。

[テクニカルアドバイザリ]タブには、ナレッジベースの記事を参照して、システムに固有のアドバイザリに関する最新情報が表示されます。[ログ]タブには、システムイベントの監査ログが表示されます。また、ユーザーはログ情報の送信先となるリモートホストを構成でき、追加のレポート目的でログをCSVファイルにエクスポートできます。

最新問題: 216

UnityからVMwareVMFSデータストアにアクセスするために使用されるプロトコルはどれですか？

- A. IPを介したファイバチャネル
- B. iSCSIおよびファイバーチャネル
- C. ファイバーチャネルのみ
- D. iSCSIのみ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15091-dell-emc-unity-virtualization-integration.pdf>

最新問題: 217

ストレージ管理者は、VMwareVASAAPIとIPネットワークを使用してデータストアを作成したいと考えています。

どのタイプのデータストアを使用する必要がありますか？

- A. ファイルデータストア
- B. ブロックデータストア
- C. VVol (ファイル)
- D. VVol (ブロック)

Answer: D ([メッセージを残す](#))

参照：

<<https://www.delltechnologies.com/hr-hr/documentation/unity-family/unity-p-vvols-config/01-vxe-tn-vvols-br-manage-vvol-datastores.htm>>

最新問題: 218

ストレージ管理者は、セカンダリホストにロードされたアプリケーションの新しいバージョンをテストする必要があります。管理者は、UnityからプライマリホストにプロビジョニングされたLUNに含まれる既存のデータを使用する必要があります。要件を満たし、スペース効率を提供するソリューションはどれですか。

- A. LUNのスナップショットを作成するセカンダリホストのLUNへのスナップショットアクセスを構成するスナップショットをセカンダリホストに接続する
- B. セカンダリホストのLUNConfigureLUNアクセスのスナップショットを作成しますスナップショットをセカンダリホストに添付します
- C. LUNのセッションで非同期レプリケーションを作成します。セカンダリホストのレプリカLUNへのアクセスを構成します。セカンダリホストを接続します。
- D. LUNの同期レプリケーションセッションを作成します。セカンダリホストのレプリカLUNへのアクセスを構成します。セカンダリホストを接続します。

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 219

SPで同期として指定されたFCポートを確認するために使用されるUEM/CLIコマンドはどれですか？

- A. / remote / sys show -fc
- B. / remote / sys show -detail
- C. / remote / sys show -summary
- D. / remote / sys show -sp

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照 <https://www.scribd.com/document/401022305/Unity-Replication>

最新問題: 220

ユーザーのデータをそのままにしてルートオペレーティングシステムを再インストールするために使用されるUnityサービスタスクはどれですか？

- A. 管理ソフトウェアを復元します
- B. 管理サーバーを復元します
- C. ストレージシステムを再初期化します
- D. ストレージプロセッサのイメージを再作成します

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 221

動的プールを拡張する際の考慮事項は何ですか？

- A. RAIDグループのドライブの最大数は16です

- B. ドライブパートナーシップグループのドライブの最大数は64です
- C. RAID5 (4 + 1) RAIDグループのドライブの最小数は5です
- D. プライベートLUNのスライスの最大数は256です

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 222

ユーザーは、ユーザーが知っておくべきエラーが発生したことを示すシステムアラートを観察しますが、システムに重大な影響を与えることはありません。
このアラートはどの重大度レベルですか？

- A. エラー
- B. 警告
- C. 情報
- D. 注意

Answer: B ([解答を表示する](#))

最新問題: 223

LUNスナップショットコピー操作について説明しますか？

- A. 親をスナップショットコピーにすることはできませんデタッチされたスナップショットのみをコピーできます親から独立した保持ポリシーがあります
- B. 親はスナップショットコピーにすることができますデタッチされたスナップショットのみをコピーできます親から独立した保持ポリシーがあります
- C. 親はスナップショットコピーにすることができます添付または切り離されたスナップショットをコピーできます親スナップショット保持ポリシーを継承します
- D. 親をスナップショットコピーにすることはできません添付または切り離されたスナップショットをコピーできます親スナップショット保持ポリシーを継承します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

注 :ボリューム内のスナップショットコピーからLUNのクローンを作成することにより、LUNのコピーを作成できます。これらのFlexCloneLUNは、スナップショットコピーが作成されたときにLUNが存在していたため、LUNの読み取りおよび書き込み可能なコピーです。LUNのクローンを作成する前に、クローンを作成するLUNのスナップショットコピー (バックアップスナップショットコピー) を作成する必要があります。

参照 <https://library.netapp.com/ecmdocs/ECMP1368845/html/GUID-E0660F7B-491B-4AA0-A1A8-22B12DC6917D.html>

最新問題: 224

Unityのお客様は、SASドライブとNL-SASドライブで構成される20TBのプールを持っています。Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、フラッシュ層に使用する必要のあるフラッシュ容量の最小推奨量はどれくらいですか？

- A. 1 TB
- B. 2 TB

- C. 4 TB
- D. 10 TB

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15093-dell-emc-unity-best-practices-guide.pdf>

最新問題: 225

ストレージ管理者は、iSCSIプロトコルを使用してストレージリソースをブロックするためのホストアクセスを提供するために、Unisphereでホストプロファイルを作成しています。ホストイニシエーターは自動的に検出されなかったため、手動で追加する必要があります。

SANホストIQNに加えて、[iSCSIイニシエーターの作成ウィザード]ウィンドウで実行できる他の構成は何ですか？

- A. CHAP設定を有効または無効にします
- B. 相互CHAPシークレットを作成する
- C. グローバルCHAPシークレットを作成する
- D. CHAPユーザー名とシークレットを入力します

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照 :

Broadcomm BIOSのサンプルを次の図に示します。これは、VNXiSCSIターゲットのIQN割り当てを示しています。



参照 <https://www.emc.com/collateral/hardware/technical-documentation/h8229-vnx-vmware-tb.pdf> §4ページ)

最新問題: 226

非同期リモートレプリケーションを構成する場合、構成される内部Unityスナップショットの数の単一のレプリケーションセッションによってソースシステムで利用されますか？

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照 :

内部スナップショット (レプリケーションスナップショット)は、システムによって作成されたUnityスナップショットであり、非同期レプリケーションセッション。これらのスナップショットはUnisphereで表示できますが、ユーザー操作は許可されていません。各非同期レプリケーションセッションは、ソースで取得された2つの内部スナップショットを使用しますおよび宛先ストレージリソース。

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 227

システム管理者は、Unityシステム上の既存のNASサーバーとそのファイルシステムの非同期リモートレプリケーションを構成しています。NASサーバーとファイルシステムにすべてのデータが確実に複製されるようにするには、管理者は何を作成する必要がありますか？

- A. 各ファイルシステムでのレプリケーションセッションのみ
- B. 最初に各ファイルシステムのレプリケーションセッション、次にNASサーバー
- C. NASサーバーでレプリケーションセッションを実行し、各ファイルシステムでレプリケーションセッションを手動で作成します
- D. NASサーバーのみのレプリケーションセッション

Answer: (解答を表示する)

ファイルシステムまたはVMwareNFSデータストアを複製する前に、NASサーバーを複製する必要があります。

最新問題: 228

Unityストレージレイの各ストレージプロセッサに、デュアルパーソナリティコントローラを備えた2つのオンボードCNAポートがある場合、これらのCNAポートでサポートされているプロトコルはどれですか。

- A. 2/4/8/16 Gb / sのファイバーチャネルと10Gb / sのiSCSI。
- B. 4/8/16 Gb / sのファイバーチャネルと10Gb / sのiSCSI。
- C. 4/8/16 Gb / sのファイバーチャネルおよび8Gb / sのFICON。
- D. 10 Gb / sのFCoEおよび10Gb / sのiSCSI

Answer: (解答を表示する)

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69319.pdf>

最新問題: 229

Unityのお客様は、SASドライブとNL-SASドライブで構成される20TBのプールを持っています。Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、フラッシュ層に使用する必要のあるフラッシュ容量の最小推奨量はどれくらいですか？

- A. 1 TB
- B. 2 TB
- C. 4 TB
- D. 10 TB

Answer: A ([メッセージを残す](#))

参照：

<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15093-dell-emc-unity-best-practices-guide.pdf>

最新問題: 230

Dell EMC Unity XTシリーズダイナミックプールのメリットは何ですか？

- A. 故障したドライブを再構築する時間の短縮
- B. ドライブ層に常駐するデータへのアクセスを改善
- C. 書き込まれたデータを削除または変更から保護します
- D. スループットと帯域幅の調整を可能にします

Answer: A ([メッセージを残す](#))

ストレージリソースにスペースを提供するためにDellEMCUnityOEバージョン4.2で導入されたプールタイプ。動的プールは、柔軟な展開モデルを可能にし、従来のプールと比較して再構築時間とフラッシュ摩耗を削減します。

動的プールは、Dell EMCUnityOEバージョン4.2以降のUnisphereでプールを作成するときに作成されます。

動的プールは、DellEMCUnityオールフラッシュシステムでのみサポートされます。

参照 https://www.dell.com/technologies/en-us/asset/white-papers/products/storage/h16289-dell_emc_unity-dynamic_pools.pdf

最新問題: 231

ディスク使用量を8KB単位で計算するクォータポリシーはどれですか？

- A. ファイルサイズ
- B. ブロック
- C. ユーザー
- D. ディレクトリツリー

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照 <https://www.dell.com/technologies/en-us/documentation/unity-family/unity-p-configure-smb-file-sharing/06-unity-smb-c-ch-managing-quotas.htm>

最新問題: 232

UnityVSAオペレーティング環境でサポートされている機能はどれですか？

- A. 非同期レプリケーション
- B. MCC書き込みキャッシング
- C. クイックスタートプールプロビジョニング
- D. 保存データの暗号化

Answer: ([解答を表示する](#))

非同期ユニファイドレプリケーションは、UnityVSAでネイティブに使用できます。これにより、ファイルとブロックのリソースをUnityVSAシステム間、UnityVSAと物理Unityシステム間で複製し、ローカルで同じUnityVSAシステムに戻すことができます。

最新問題: 233

UnityシステムLUNには、7日間の保持ポリシーを持つ毎日のスナップショットスケジュールがあります。ハードウェア障害により、LUNの二重障害が発生します。どのスナップショットの動作が発生しますか？

- A. すべてのスナップショットはデータを復元できなくなります
- B. すべてのスナップショットを使用してデータを復元できます
- C. データの復元は最新のスナップショットから利用でき、その他はすべて利用できません
- D. データの復元は最も古いスナップショットから利用でき、他のすべてのスナップショットは利用できません

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 234

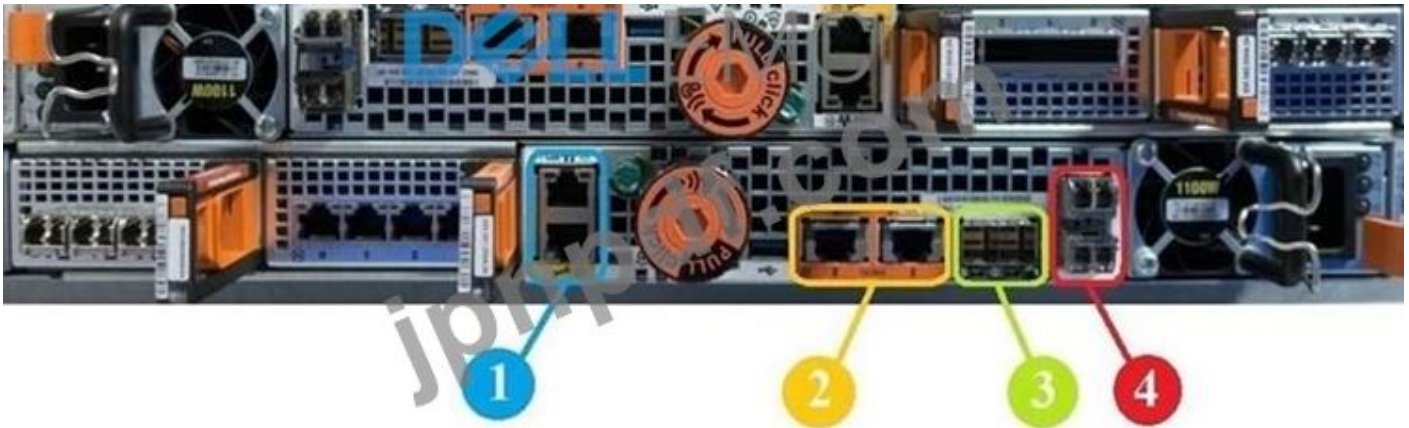
ファイルインポートデータモビリティ機能の機能は何ですか？

- A. ESXiホストのディザスタリカバリのためにUnityシステム間でNFSv3データストアのモビリティを提供します
- B. NFSv3で構成されたNASサーバーとそれに関連するファイルシステムを1つのUnityシステムから別。
- C. NFSv3で構成されたVDMとそれに関連するファイルシステムをVNXシステムからUnityに移行します
システム。
- D. ディザスタリカバリを提供し、VNXVDMとそのファイルシステムをリモートUnityシステムに複製します。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 235

展示を参照してください。DAEをUnityXTストレージレイに接続するために使用されるポートはどれですか。



- A. 2
- B. 1
- C. 3
- D. 4

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 236

ネイティブのDell EMC Unityレプリケーション機能を使用してレプリケーションソリューションを設計する際の考慮事項は何ですか？

- A. 非同期リモートレプリケーションは、最大2つのリモートDell EMC Unityシステムへのレプリケーションをサポートします
- B. 同期リモートレプリケーションは、最大2つのリモートDell EMC Unityシステムへのレプリケーションをサポートします
- C. 同期リモートレプリケーションは、最大1つのリモートDell EMC Unityシステムへのレプリケーションをサポートします
- D. 非同期リモートレプリケーションは、最大1つのリモートDell EMC Unityシステムへのレプリケーションをサポートします

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

最新問題: 237

Unisphereを使用してDell EMC Unityアレイに新しいLUNを作成する場合、データ削減機能のデフォルト設定は何ですか？

- A. オールフラッシュプール内のシンLUNの場合はオフ
- B. シックLUNの場合はオン、シンLUNの場合はオフ
- C. シックLUNの場合はオフ、シンLUNの場合はオン
- D. オールフラッシュプール内のシックLUNの場合はオン

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 238

[SMB共有プロパティ]ウィンドウの[詳細設定]タブで有効にできるオプションはどれですか。

- A. 共有VHDX
- B. コントローラーベースの暗号化
- C. SMBダイレクト
- D. プロトコル暗号化

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 :



Figure 28. SMB Share Settings

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15091-emc-unity-virtualization-integration.pdf> 23ページ)

最新問題: 239

ローカルLUN移動はどのように開始されますか？

- A. LUNを移動するプールを選択し、次に移動操作を選択してから、LUNを選択します
- B. LUNを選択し、次に移動操作を選択してから、LUNを移動するプールを選択します
- C. LUNを選択し、次にLUNを移動するプールを選択してから、移動操作を選択します
- D. [移動]操作を選択し、次にLUNを選択してから、LUNを移動するプールを選択します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 240

LUNスナップショットのホストへの接続操作は、読み取り/書き込みアクセスが選択された状態で実行されています。デフォルトでは、接続プロセスを開始する前に、Dell EMC Unityシステムは何をしますか？

- A. LUNのスナップショットを作成します
- B. スナップショットのコピーを作成します
- C. 既存の接続されたホストをLUNスナップショットツリーから切り離します
- D. 他のLUNのスナップショットからホストを切り離します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 241

LUNスナップショットのホストへの接続操作が実行されると、Unityシステムはオプションで何を実行しますか

アタッチプロセスを開始する前に？

- A. LUNのスナップショットを作成します
- B. 他のLUNのスナップショットからホストを切り離します
- C. LUNの他の既存のスナップショットをすべて削除します
- D. スナップショットのコピーを作成します

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 242

ストレージ管理者は、ブロックおよびファイルストレージリソースのDRソリューションを作成する必要があります。同社には、物理システムと仮想DellEMCUnityシステムが混在する複数の地域および国際的なサイトがあります。

DRソリューションを作成する際のストレージ管理者の考慮事項は何ですか？

- A. 長距離での非同期レプリケーションはレイテンシーに影響を与えません
非同期レプリケーションにより、災害時にリモートレプリカへのデータ損失がゼロになります
- B. 遅延を低く抑えるために、同期リモートレプリケーションはサイト間の100km以内に制限する必要があります
10ミリ秒
ファイルとブロックのストレージリソースは、同期的および非同期的に複製できます
- C. 遅延をミリ秒未満に保つために、同期リモートレプリケーションをサイト間で100 km以内に制限する必要があります。ブロックストレージリソースは、同期および非同期でレプリケートできます。
- D. 非同期レプリケーションにより、災害時にリモートレプリカのデータ損失がゼロになります
ブロックストレージリソースを同期および非同期にレプリケートできます

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 243

最近、UnityVSAシステムを導入しました。システムが展開されている3つの仮想ディスクに加えて、タイヤシステムにストレージプールを作成するために必要な仮想ディスクの最小数はいくつですか。

- A. 2
- B. 4
- C. 5
- D. 1

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 244

管理者は、リモートホストへのログを構成する準備をしています。Unityのデフォルト値を使用する場合、システムがログ情報を転送するには、ポートを開く必要がありますか？

- A. 443
- B. 514
- C. 546
- D. 8443

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69327.pdf>

最新問題: 245

サービスプロバイダーは、エンドユーザー向けにUnityストレージシステムをインストールしています。エンドユーザーは心配しています

ネットワークセキュリティであり、サービスプロバイダーがネットワークにアクセスすることを許可しません。

サービスプロバイダーは、Unityストレージシステム管理インターフェイスの静的IPアドレスをどのように設定できますか？

- A. 組み込みのInitCLIツールを使用します
- B. サービスポートに直接接続し、UEMCLIを介してネットワークを構成します
- C. IPMIシリアルオーバーLAN接続を使用する
- D. 接続ユーティリティを使用して構成ファイルを作成します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明

svc_initial_config UEMCLIコマンドは、初期システム構成をセットアップします。管理IPを構成します

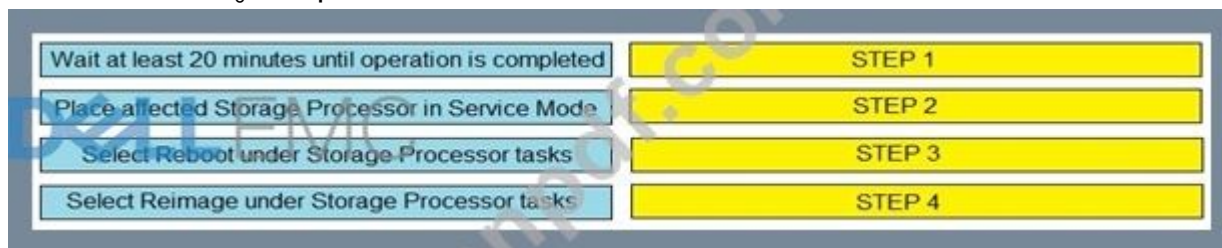
接続ユーティリティ (CU) がネットワーク上で利用できない場合のアドレス。アドレスが設定されている場合、このコマンド

管理IPv4およびIPv6構成モードを変更することもできます。システムを構成しようとします指定されたフレンドリ名および/またはネットワークパラメータ。

注 :Unisphere CLI (UEMCLI)は、同じことを実行するためのCLIアクセスを提供するツールです。
UnisphereWebインターフェイスの場合と同じようにアクションを実行します。
参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69328.pdf>
(60ページ)

最新問題: 246

ユーザーは、Dell EMC Unityストレージプロセッサのイメージを再作成し、通常の操作を再開する必要があります。Unisphereを使用してこのタスクを完了するための正しい手順は何ですか？



Answer:



最新問題: 247

ストレージ管理者がUnityVSAを購入し、プロビジョニング方法についての推奨事項を尋ねます。ESXiホストへのストレージ。Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、何を推奨する必要がありますか？

- A. 厚いプロビジョニング
- B. シックプロビジョン熱心なゼロ
- C. シンプロビジョニング
- D. シンプロビジョニングされた熱心なゼロ

Answer: B (メッセージを残す)

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15093-dell-emc-unity-best-practices-guide.pdf>
(p.11)

最新問題: 248

ローカルLUN移動はどのように構成されますか？

- A. 最初にLUNを選択し、次にLUNを移動するプールを選択し、最後に移動操作を選択します。
- B. 最初にLUNを移動するプールを選択し、次に移動操作を選択し、最後にLUNを選択します。
- C. 最初に移動操作を選択し、次にLUNを選択し、最後にLUNを移動するプールを選択します。

D. 最初にLUNを選択し、次に移動操作を選択し、最後にプールを選択してLUNを移動します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

参照 :

<https://www.dellemc.com/sr-me/documentation/unity-family/unity-p-config-luns/02-configuring-lun-move.htm>

最新問題: 249

組み込みのFCポートにより、どの速度で接続できますか？

A. 4Gb / s、8 Gb / s、および16 Gb / s

B. 10 Gb/sおよび16Gb/ s

C. 8 Gb/sおよび16Gb/sのみ

D. 1 Gb/sおよび10Gb/ s

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照 : <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69346.pdf> (7)

最新問題: 250

UnityでサポートされているLUNスナップショットの最大数はいくつですか？

A. 256

B. 512

C. 96

D. 16

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 251

大きなファイル転送に高帯域幅の接続を提供し、プロアクティブなサービスリクエストの生成と使用ライセンスのレポートを可能にし、24時間年中無休で動作するUnityの機能はどれですか？

A. EMCサービスセンター

B. ソフトウェアライセンスセントラル

C. ユニスフィアセントラル

D. EMCセキュアリモートサービス

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

EMC情報インフラストラクチャの安全で高速な24時間年中無休の予知保全とリモート修復を活用できます。EMC Secure Remote Services (ESRS)を使用すると、EMCカスタマーサービスは、潜在的な問題がビジネスに影響を与える前に、それらを特定してプロアクティブに解決できます。

不正解 :

C :Unisphere Centralを使用すると、管理者は、共通のネットワーク上にある複数のEMC VNXシリーズ、EMC VNXeシリーズ、EMC CLARiiON CX4シリーズ、およびEMCvVNXストレージシステムをリモートで監視できます。

参照 <http://www.emc.com/customer-services/online-support-tools-resources.htm>

最新問題: 252

Unityストレージレイの各ストレージプロセッサに、デュアルパーソナリティコントローラを備えた2つのオンボードCNAポートがある場合、これらのCNAポートでサポートされているプロトコルはどれですか。

- A. 2/4/8/16 Gb/sのファイバーチャネルと10Gb/sのiSCSI。
- B. 4/8/16 Gb/sのファイバーチャネルと10Gb/sのiSCSI。
- C. 4/8/16 Gb/sのファイバーチャネルおよび8Gb/sのFICON。
- D. 10 Gb/sのFCoEおよび10Gb/sのiSCSI

Answer: B ([メッセージを残す](#))

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69319.pdf>

最新問題: 253

発生した障害状態に対してアラートを出し、システムにわずかな影響を与え、すぐに修正する必要がある重大度レベルはどれですか？

- A. クリティカル
- B. 注意
- C. エラー
- D. 警告

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

イベントの重大度レベルは、重大、エラー、警告、情報です。

最新問題: 254

ストレージ管理者はUnity500ストレージレイにFASTCacheを実装しており、SSDドライブの組み合わせから選択できます。管理者の要件を満たすように構成できるドライブタイプはどれですか？

- A. 200GBおよび400GB
- B. 400GBおよび1.6 TB
- C. 1.6TBおよび3.2TB
- D. 3.2TBおよび800GB

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

Unity 500 FAST Cacheは、200GBおよび400GBのSSDハードドライブでのみサポートされます。

参照：

最新問題: 255

ストレージ管理者は、Unity 300で実行する別のアプリケーションを追加することを検討していますが、

アプリケーションのパフォーマンスが心配です。彼らは、CPU使用率について「正常」と見なされるものを尋ねます。

Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、どのように対応する必要がありますか？

- A. 50%未満
- B. 50%-70%
- C. 70%-90%
- D. 90%-95%

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15093-dell-emc-unity-best-practices-guide.pdf>
(p.9)

最新問題: 256

NASサーバーで実行されているIPパケットリフレクトの考慮事項は何ですか？

- A. Unityによって開始された通信は、ルートテーブルルックアップを必要としません
- B. IPパケットリフレクトを無効にした後、SPを再起動する必要があります
- C. 応答パケットは、要求パケットと同じインターフェイスを介して送信されます
- D. IPパケットリフレクトを有効にした後、SPを再起動する必要があります

Answer: B ([メッセージを残す](#))

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 257

接続ユーティリティの自動検出オプションを実行するときに、未構成のUnityVSAシステムを選択するには、どの情報を取得して使用する必要がありますか？

- A. 配列名
- B. システムのUUID
- C. システムのシリアルID
- D. DNSホスト名

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 258

複数のLUNスナップショットについて説明しますか？

- A. 複数のポイントインタイムデータ状態をキャプチャします。スナップショットデータ状態は、接続時にソースから「未変更」とマークされます。スナップショットツリーは複数の同時接続をサポートします。
- B. 複数のポイントインタイムデータ状態をキャプチャします。スナップショットデータ状態は、アタッチ時にソースから「未変更」とマークされます。スナップショットツリーは、一度に1つのアタッチのみをサポートします。
- C. 複数のポイントインタイムデータ状態をキャプチャします。スナップショットデータ状態は、接続時にソースから「変更済み」とマークされます。スナップショットツリーは複数の同時接続をサポートします。
- D. 複数のポイントインタイムデータ状態をキャプチャします。スナップショットデータ状態は、アタッチされるとソースから「変更済み」とマークされます。スナップショットツリーは一度に1つのアタッチのみをサポートします。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

一度に接続できるスナップショットはLUNごとに1つだけであり、同じLUNの別のスナップショットを接続する前にデタッチする必要があります。



最新問題: 259

ドラッグアンドドロップの質問

各DellEMCツールをそれぞれの機能に適合させます。

Tool:	Function:
CloudIQ	Provides automated operations management using patented analytics
ESA	Extends the disaster-restart management functionality of VMware Site Recovery Manager
VSI	Enables the VMware administrator to manage and protect datastores on the storage system directly
SRA	Collects system data to provide intelligent insight for storage administrators

Answer:

Tool:	Function:
	ESA
	SRA
	VSI
	CloudIQ

最新問題: 260

ストレージ管理者は、セカンダリホストにロードされたアプリケーションの新しいバージョンをテストする必要があります。管理者は、UnityからプライマリホストにプロビジョニングされたLUNに含まれる既存のデータを使用する必要があります。

要件を満たし、スペース効率を提供するソリューションはどれですか？

- A. セカンダリホストのLUNConfigureLUNアクセスのスナップショットを作成しますスナップショットをセカンダリホストに添付します
- B. LUNのスナップショットを作成するセカンダリホストのLUNへのスナップショットアクセスを構成するスナップショットをセカンダリホストに接続する
- C. LUNの同期レプリケーションセッションを作成します。セカンダリホストのレプリカLUNへのアクセスを構成します。セカンダリホストを接続します。
- D. LUNのセッションで非同期レプリケーションを作成します。セカンダリホストのレプリカLUNへのアクセスを構成します。セカンダリホストを接続します。

Answer: B ([メッセージを残す](#))

スナップショットの添付はブロックスナップショットにのみ適用可能であり、スナップショットをホストIOで使えるようにします。スナップショットにアクセスするには、ホストにスナップショットアクセスまたはLUNとスナップショットアクセスが構成されている必要があります。スナップショットが添付されると、管理者が将来の使用のために現在のスナップショットビュー

を保持したい場合に備えて、Unisphereはスナップショットのコピーを作成するオプションを提供します。

最新問題: 261

ホットスペアが呼び出された場合、コピーバック操作はどのくらいの期間かかりますか？

- A. コピーバック時間はディスクタイプによって異なります
- B. コピーバック時間はRAIDタイプによって異なります
- C. プロアクティブホットスペアはコピーバック操作を使用しません
- D. コピーバック時間はディスク容量に依存します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 262

NFSとCIFS/SMBの両方でUnityストレージアレイのファイルデータを移動するために使用できる移行ツール

プロトコル？

- A. EMC Select Datadobi
- B. Unity非同期レプリケーション
- C. rsync
- D. EMCopy

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

EMcopyは、Solarisホストからデータをコピーして、セキュリティを含むCIFSとNFSをエクスポートするように機能します

構成。

参照 <https://it.toolbox.com/question/copy-data-from-nfs-shared-file-systems-to-nfs-and-cifs-101012>

最新問題: 263

ストレージ管理者は、Unisphereの問題を解決するために管理サーバーを再起動しようとしていますが、再起動できません。この問題の考えられる理由は何ですか？

- A. SPはリセットアンドホールドモードです
- B. SPはメンテナンスモードです
- C. 両方のSPがサービスモードになっています
- D. サービスモードになっているSPは1つだけです

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

最新問題: 264

ストレージ管理者は、既存の重要なLUNの一連の毎日のスナップショットを作成したいと考えています。

スナップショットはどのように作成できますか？

- A. [LUNのプロパティ]ページで、スナップショットのスケジュールを構成します
- B. [プールのプロパティ]ページから、スナップショットのスケジュールを構成します
- C. スナップショットスケジュールは、LUN作成ウィザード内でのみ構成できます
- D. 既存のLUNでは手動で作成されたスナップショットのみがサポートされます

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 265

ストレージ管理者は、ブロックストレージリソースへのホストアクセスを提供するためにUnisphereでホストプロファイルを作成しています

iSCSIプロトコルを使用します。ホストイニシエーターは自動的に検出されなかったため、手動で追加する必要があります。

SANホストIQNに加えて、「iSCSIの作成」を介して実行できる他の構成イニシエーターウィザード」ウィンドウ？

- A. CHAP設定を有効または無効にします
- B. 相互CHAPシークレットを作成する
- C. グローバルCHAPシークレットを作成する
- D. CHAPユーザー名とシークレットを入力します

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

Broadcomm BIOSのサンプルを次の図に示します。これは、VNXiSCSIターゲット。



参照 <https://www.emc.com/collateral/hardware/technical-documentation/h8229-vnx-vmware-tb.pdf>

(34ページ)

最新問題: 266

Unityストレージレイの各ストレージプロセッサに、デュアルパーソナリティを持つ2つのオンボードCNAポートがある場合

コントローラ、これらのCNAポートでサポートされているプロトコルはどれですか？

- A. 2/4/8/16 Gb / sのファイバーチャネルと10Gb / sのiSCSI。
- B. 4/8/16 Gb / sのファイバーチャネルと10Gb / sのiSCSI。
- C. 4/8/16 Gb / sのファイバーチャネルおよび8Gb / sのFICON。
- D. 10 Gb / sのFCoEおよび10Gb / sのiSCSI

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69319.pdf>

最新問題: 267

ストレージ管理者がUnityVSAを購入し、ESXiホストにストレージをプロビジョニングする方法についての推奨事項を尋ねました。Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、何を推奨する必要がありますか？

- A. 厚いプロビジョニング
- B. シックプロビジョン熱心なゼロ
- C. シンプロビジョニング
- D. シンプロビジョニングされた熱心なゼロ

Answer: B ([メッセージを残す](#))

参照 :

<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15093-dell-emc-unity-best-practices-guide.pdf> (p.11)

最新問題: 268

大きなファイル転送に高帯域幅の接続を提供し、プロアクティブなサービスリクエストの生成と使用ライセンスのレポートを可能にし、24時間年中無休で動作するUnityの機能はどれですか？

- A. EMCサービスセンター
- B. ソフトウェアライセンスセントラル
- C. ユニスフィアセントラル
- D. EMCセキュアリモートサービス

Answer: (解答を表示する)

EMC情報インフラストラクチャの安全で高速な24時間年中無休の予知保全とリモート修復を活用できます。EMC Secure Remote Services (ESRS)を使用すると、EMCカスタマーサービスは、潜在的な問題がビジネスに影響を与える前に、それらを特定してプロアクティブに解決できます。

不正解 :

C :Unisphere Centralを使用すると、管理者は、共通のネットワーク上にある複数のEMC VNXシリーズ、EMC VNXeシリーズ、EMC CLARiiON CX4シリーズ、およびEMCvVNXストレージシステムをリモートで監視できます。

最新問題: 269

Unityストレージシステムは、両方のストレージプロセッサのCNAポート4および5に10Gbの光SFPとともにインストールされます。ストレージ管理者から、ファイバーチャネルを介してストレージシステムに接続するようにユーザーから要求されました。

管理者は、16 GbファイバチャネルSFPのCNAポートをどのように再構成できますか？

- A. SPAのCNAポート4および5を10Gbオプティカルとして構成します。SPBのCNAポート4および5を16Gbファイバーチャネルとして構成します。
- B. SPAおよびSPBのCNAポート4を10Gbオプティカルとして構成します。SPAおよびSPBのCNAポート5を次のように構成します。
16Gbファイバーチャネル
- C. すべてのCNAポートを16Gbファイバーチャネル用に構成します
- D. CNAポートは、コミットされると再構成できません
- Answer:** ([解答を表示する](#))

最新問題: 270

システム管理者は、ローカル管理ステーションでUnityライセンスファイルを参照しています。Unityライセンスファイルに使用されるファイル拡張子はどれですか？

- A. .ulf
- B. .cer
- C. .lic
- D. .rsa

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 271

ストレージ管理者は、2つの同一のDell EMCUnityXTシステムのプール容量を監視しています。各システムには、他のシステムに複製されたすべてのLUNがあり、すべての複製セッションが同期されています。どちらのシステムも本番ストレージに使用されます。CloudIQは両方のシステムから更新を受信していますが、一方が他方よりも早くいっぱいになっていることを示しています。この動作の考えられる説明は何ですか？

- A. UnityXTシステムの1つが他のシステムよりも使用されていません。
- B. CloudIQは、2つのシステムのいずれかから同じ量の更新を受信していません。
- C. Dell EMC Unity Data Reductionは、両方のシステムのLUNで同じように有効化されていません。
- D. Dell EMC UnityDataReductionライセンスが2つのシステムのいずれかで有効になっていません。

Answer: C ([メッセージを残す](#))

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 272

ダーティページを基盤となるハードディスクドライブにプロアクティブにコピーするFASTCache操作はどれですか？

- A. 高速キャッシュフラッシュ
- B. FASTCacheプロモーション
- C. 高速キャッシュウォーミング
- D. 高速キャッシュクリーニング

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

最新問題: 273

展示に基づいています。ホストアクセス用にファイバーチャネルまたはイーサネット接続を提供できるポートはどれですか？



- A. B
- B. D
- C. A
- D. C

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 274

ストレージ管理者は、セカンダリホストにロードされたアプリケーションの新しいバージョンをテストする必要があります。管理者は、UnityからプライマリホストにプロビジョニングされたLUNに含まれる既存のデータを使用する必要があります。

要件を満たし、スペース効率を提供するソリューションはどれですか？

- A. LUNのスナップショットを作成します
セカンダリホストのLUNアクセスを構成します
スナップショットをセカンダリホストに接続します
- B. LUNのスナップショットを作成します
セカンダリホストのLUNへのスナップショットアクセスを構成します
スナップショットをセカンダリホストに接続します
- C. LUNの同期レプリケーションセッションを作成します
セカンダリホストのレプリカLUNへのアクセスを構成します
セカンダリホストを接続します
- D. LUNのセッションで非同期レプリケーションを作成します
セカンダリホストのレプリカLUNへのアクセスを構成します
セカンダリホストを接続します

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

説明/参照：

スナップショットの添付はブロックスナップショットにのみ適用可能であり、スナップショットをホストIOで使えるようにします。スナップショットにアクセスするには、ホストにスナップショットアクセスまたはLUNとスナップショットアクセスが構成されている必要があります。スナップショットが添付されると、管理者が将来の使用のために現在のスナップショットビューを保持したい場合に備えて、Unisphereはスナップショットのコピーを作成するオプションを提供します。

最新問題: 275

電源障害が発生した場合、正常なシャットダウンのためにキャッシュのステージング解除をサポートするために必要なコンポーネントはどれですか。

- A. 冗長電源とミラーリングされたキャッシュ
- B. VaultSSDと冗長電源
- C. ミラー化されたキャッシュとバックアップバッテリーユニット
- D. バッテリーバックアップユニットとVault SSD

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 276

ファイルシステムのソフト制限クォータを超えました。データアクセスに関して何が起これると思いますか？

- A. ソフト制限に達すると、ハード制限に達するまで猶予期間がカウントダウンされます。ハード制限に達していない限り、新しいデータを書き込むことができます。
- B. ソフト制限に達すると、ファイルシステムまたはディレクトリに新しいデータを追加できなくなります。
- C. ソフト制限を超えたままで猶予期間が終了した場合、特定のファイルシステムまたはディレクトリに新しいデータを追加することはできません。
- D. ソフト制限を超えたままで猶予期間が終了すると、特定のディレクトリに新しいデータが追加される場合があります。システムは、猶予期間が終了したことを警告します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu86751.pdf>

最新問題: 277

ネイティブのDellEMCUnityレプリケーション機能を使用してレプリケーションソリューションを設計する際の考慮事項は何ですか？

- A. 同期リモートレプリケーションは、最大1つのリモートDellEMCUnityシステムへのレプリケーションをサポートします
- B. 非同期リモートレプリケーションは、最大2つのリモートDellEMCUnityシステムへのレプリケーションをサポートします

C. 同期リモートレプリケーションは、最大2つのリモートDellEMCUnityシステムへのレプリケーションをサポートします

D. 非同期リモートレプリケーションは、最大1つのリモートDellEMCUnityシステムへのレプリケーションをサポートします

Answer: (解答を表示する)

最新問題: 278

展示を参照してください。



Unityストレージプロセッサの管理ポートはどこにありますか？

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

Answer: C (メッセージを残す)

説明

説明/参照 <https://www.presidio.com/blog/1554/technical-summary-emc-unification-with-unity>

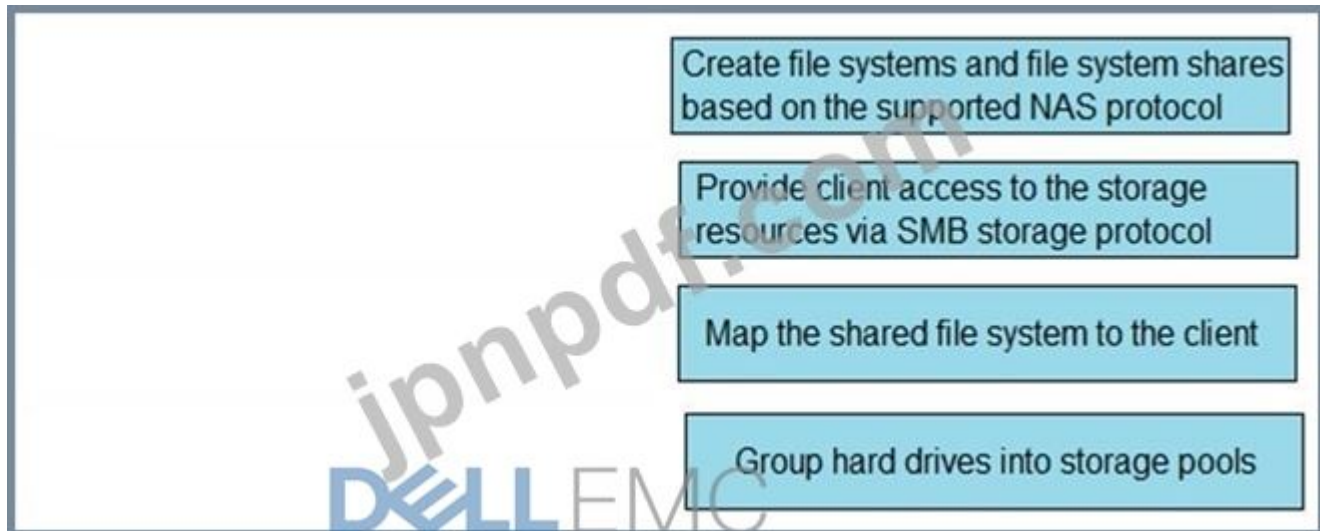
最新問題: 279

ドラッグアンドドロップの質問

SMB NASクライアントにストレージをプロビジョニングするための正しい手順は何ですか？

Group hard drives into storage pools	STEP 1
Create file systems and file system shares based on the supported NAS protocol	STEP 2
Provide client access to the storage resources via SMB storage protocol	STEP 3
Map the shared file system to the client	STEP 4

Answer:



最新問題: 280

ユーザーのデータをそのままにしてルートオペレーティングシステムを再インストールするために使用されるUnityサービスタスクはどれですか？

- A. 管理サーバーを復元します
- B. ストレージプロセッサのイメージを再作成します
- C. 管理ソフトウェアを復元します
- D. ストレージシステムを再初期化します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

ストレージプロセッサ (SP) のイメージを再作成して、SPを再起動しても解決できなかったシステムソフトウェアの問題を安全に修正します。再イメージングは、システムソフトウェアのエラーを分析し、エラーを即座に修正しようとしています。サービスシステムページからSPのイメージを再作成します。

構成設定と保存されたファイルは変更されません。

参照：

<https://community.emc.com/docs/DOC-40315>

最新問題: 281

ストレージ管理者は、既存の重要なLUNの一連の毎日のスナップショットを作成したいと考えています。スナップショットはどのように作成できますか？

- A. スナップショットスケジュールは、LUN作成ウィザード内でのみ構成できます
- B. [プールのプロパティ] ページで、スナップショットのスケジュールを構成します
- C. 既存のLUNでは、手動で作成されたスナップショットのみがサポートされます
- D. [LUNのプロパティ] ページで、スナップショットのスケジュールを構成します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照：

[スナップショットスケジュール]ページで事前に作成するだけでなく、既存のスケジュールを選択する代わりに、作成ウィザード内から新しいストレージリソースを作成するプロセス中に新しいスナップショットスケジュールを作成することもできます。



Figure 10 - Snapshot Schedules

不正解：

C：手動取得するだけでなく、スナップショットを特定の時間または頻度で自動的に取得するようにスケジュールすることもできます。

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15089-emc-unity-snapshots.pdf> (13ページ)

最新問題: 282

展示を参照してください。DPEをDAEに接続するために使用されるポートはどれですか？



- A. A
- B. B
- C. C
- D. D

Answer: B (メッセージを残す)

<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69318.pdf>

最新問題: 283

Unityネイティブ非同期レプリケーションを使用するときに構成可能な最小および最大の目標復旧時点 (RPO)は何ですか？

- A. 最小=5分最大=24時間
- B. 最小=5分最大=48時間
- C. 最小=1分最大=24時間
- D. 最小=1分最大=48時間

Answer: A (メッセージを残す)

説明

目標復旧時点 (RPO)は、障害時に失われる可能性のある、時間単位で測定された許容可能なデータ量を示す、業界で認められた用語です。非同期レプリケーションセッションを設定すると、RPOに基づいて自動同期を構成できます。最小からRPOを指定できます

5分から最大1440分 (24時間)まで。

参照 <https://www.emc.com/dam/uwaem/documentation/unity-p-replication-config.pdf> (7ページ)

最新問題: 284

NASサーバーレプリケーションセッションを作成する場合、宛先NASに必要な設定サーバ？

- A. 名前、プール、およびストレージプロビジョニング
- B. インターフェース構成、プール、およびストレージプロセッサ
- C. プール、RPO、およびストレージプロセッサ
- D. 名前、インターフェース構成、およびRPO

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 :

参照 <https://www.emc.com/dam/uwaem/documentation/unity-p-replication-config.pdf>
30)

最新問題: 285

デフォルトのNFSホストアクセスオプションは何ですか？

- A. アクセスなし
- B. 読み取り専用
- C. 読み取り/書き込み
- D. 読み取り/書き込み、ルートの許可

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 286

ストレージ管理者は、プライマリ本番サイトのDell EMCUnity650FシステムでブロックおよびファイルストレージリソースのDRソリューションを作成する必要があります。同社には他に2つのキャンパスロケーションがあります。

キャンパスAは50km離れた場所にあり、Dell EMCUnity400ハイブリッドシステムを備えています。キャンパスBは200km離れた場所にあり、Dell EMCUnityVSAシステムを備えています。

推奨される遅延レベルを満たしながら、ストレージリソースを最大限に保護するには、ストレージ管理者は何を行う必要がありますか？

- A. ブロックストレージリソースをキャンパスAに非同期で複製します
キャンパスAに同期してファイルストレージリソースを複製する
- B. ブロックストレージリソースをキャンパスBに非同期で複製します
キャンパスAに非同期でファイルストレージリソースを複製する
- C. ブロックストレージリソースをキャンパスAに同期的に複製します
キャンパスAに同期してファイルストレージリソースを複製する
- D. ブロックストレージリソースをキャンパスAに同期的に複製します
キャンパスBに非同期でファイルストレージリソースを複製する

Answer: ([解答を表示する](#))

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: **287**

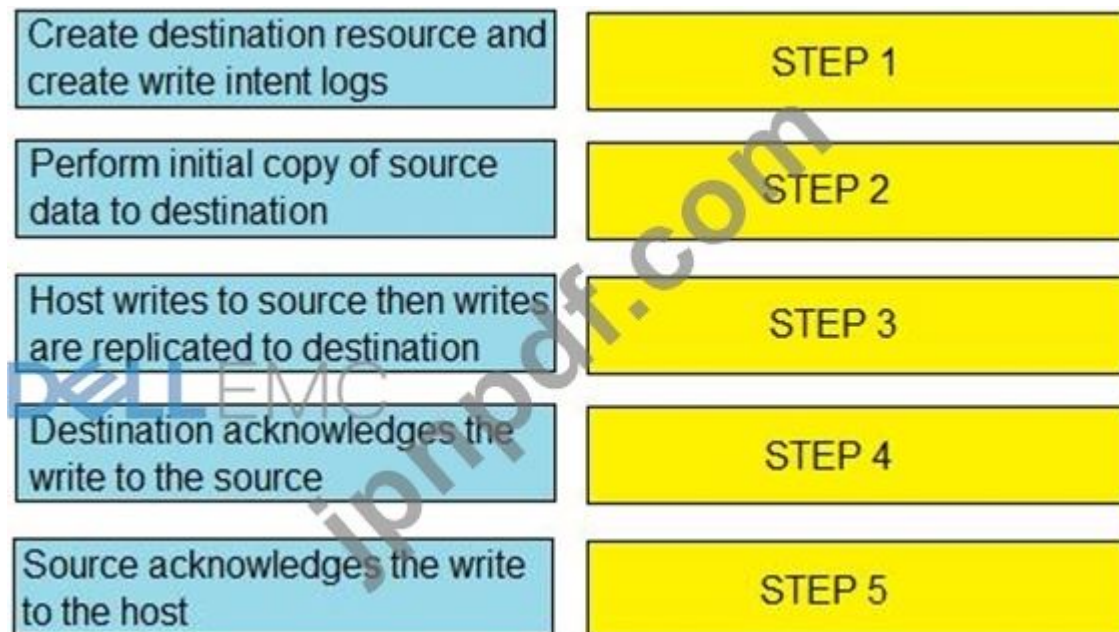
システム管理者は、ローカル管理ステーションでUnityライセンスファイルを参照しています。Unityライセンスファイルに使用されるファイル拡張子はどれですか？

- A. .cer
- B. .rsa
- C. .ulf
- D. .lic

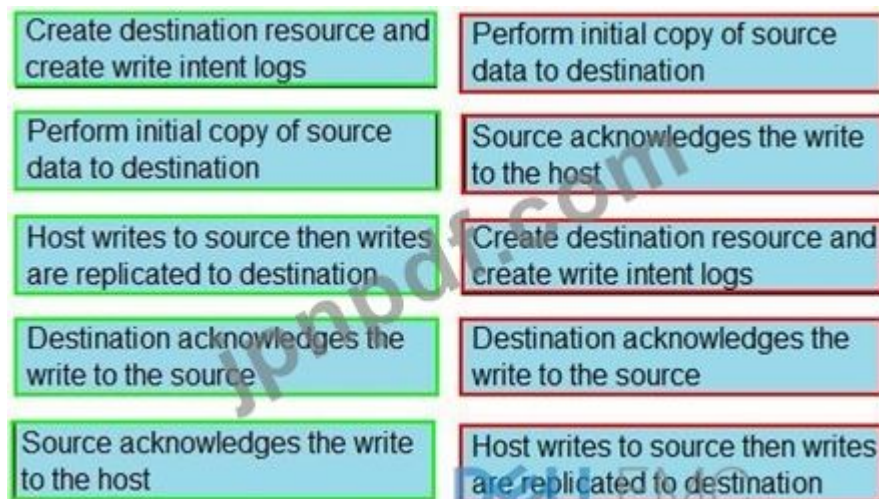
Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: **288**

同期レプリケーションプロセス中にストレージレイが実行する正しい手順は何ですか？



Answer:



最新問題: 289

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. すべてのDell EMCUnityXTシステムにインターネット接続は必要ありません
- B. 外部仮想マシンのデプロイは必要ありません
- C. 一元化されたESRSの構成が簡単
- D. CloudIQを構成できます

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 290

Dell EMC Unity XTストレージレイのデフォルトのファイルシステムクォータポリシーは何ですか？

- A. ファイルサイズ
- B. ツリークォータ
- C. ブロック
- D. ユーザークォータ

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 291

Dell EMC Unity XTストレージシステムの電源を入れるための正しい手順は何ですか？

Install DPE in cabinet	Step 1
Install optional DAEs	Step 2
Cable DAEs to the DPE	Step 3
Attach SPs to network	Step 4
Power up the storage system and verify status	Step 5

Answer:

Install DPE in cabinet	Install DPE in cabinet
Install optional DAEs	Install optional DAEs
Cable DAEs to the DPE	Cable DAEs to the DPE
Attach SPs to network	Attach SPs to network
Power up the storage system and verify status	Power up the storage system and verify status

最新問題: 292

VMwareデータストアに固有のストレージアクセス構成はどれですか？

- A. 自動フォーマット
- B. ホスト10バーストポリシー
- C. IP Multitenancy
- D. vCenter Server

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 293

ファイルシステムスナップショットのコピーが作成されるとき、そのコピーの特徴は何ですか？

- A. 読み取り/書き込み、CVFSメカニズムを介してクライアントからアクセス
- B. 読み取り専用、クライアントと共有可能
- C. 読み取り専用、CVFSメカニズムを介してクライアントからアクセス
- D. 読み取り/書き込み、クライアントと共有可能

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 294

システム管理者は、メンテナンスのためにストレージプロセッサ (SP) をサービスモードにしました。Unisphereを使用すると、SPのモードフィールドに両方のSPが通常どおり表示されることに気付きます。

管理者がSPがサービスモードになっていることを確認するために確認できる別の指標は何ですか？

- A. SP障害LEDが青色に点灯
- B. LEDを取り外すのは安全ではありませんが点灯しています
- C. SP障害LEDが黄色と青色で交互に点滅
- D. DPEシャーシ障害LEDが黄色に点灯

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

参照 <https://community.emc.com/docs/DOC-63405>

最新問題: 295

シンクロンのユースケースは何ですか？

- A. 一次生産
- B. データアーカイブ
- C. オフラインバックアップ
- D. 開発とテスト

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 296

プール内のデータを再配置するときのFASTVPの粒度はどのくらいですか？

- A. 128 MB
- B. 256 MB
- C. 512 MB
- D. 1024 MB

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 <https://www.dell EMC.com/lb-lu/documentation/unity-family/unity-p-pool-config/04-unity-pool-br-using-fast-vp.htm>

最新問題: 297

UnityVSAでは、VVOLライセンスによって提供される最大ストレージ容量はどれくらいですか？

- A. 4TB
- B. 10TB
- C. 25TB
- D. 50TB

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

UnityVSAの最大使用可能容量は4TB (Community Edition) です。10 TB; 25 TB; および50TBライセンス

利用可能。

参照：

<https://shop.dellemc.com/sv-se/Product-Family/Unity-Products/Dell-EMC-Unity-VSA/p/EMC-Unity-Virtual-Sto>

最新問題: 298

vCenter内のプロビジョニングをサポートし、物理ストレージの完全な可視性を提供し、管理効率を向上させるユニティ機能はどれですか？

- A. VAAI
- B. VSI
- C. ODX
- D. ESI

Answer: ([解答を表示する](#))

最新問題: 299

VMの電源がオンになっているときに、VMのメモリページのコピーを保存するVVolオブジェクトはどれですか。

- A. 構成
- B. メモリ
- C. データ
- D. スワップ

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 : <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69894.pdf> 24)

最新問題: 300

ドラッグアンドドロップの質問

統合された各ESRS特性をその属性と一致させます。

Characteristic

Attribute

Use of external VM is required

Yes

Port(s) used for inbound traffic

80

Port(s) used for outbound traffic

443 and 8443

Internet connectivity is required

No

Answer:

Characteristic

Attribute

Internet connectivity is required

Port(s) used for inbound traffic

Port(s) used for outbound traffic

Use of external VM is required

最新問題: 301

UnityVSAシステムを導入するときに、ESXiホストにバックエンドストレージがプロビジョニングされるプロトコルはどれですか。

- A. iSCSI、SMB、およびNFS
- B. F iSCSI、およびNFS
- C. iSCSIおよびNFSのみ
- D. FCおよびiSCSIのみ

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験

問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (34030%OFF問題集溶と正解付きで 30%w 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 302

ファイルシステムのサイズは1TBで、250GBのデータが含まれています。ファイルシステムは完全に割り当てられておらず、450GBのプールストレージのみが使用されています。ユーザーは、ファイルシステムを300GBに減らしたいと考えています。

どのくらいのスペースがストレージプールに戻されますか？

- A. 700 GB
- B. 750 GB
- C. 150 GB
- D. 450 GB

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 303

ストレージ管理者は、Unity 300で実行する別のアプリケーションを追加することを検討していますが、アプリケーションのパフォーマンスに懸念を抱いています。彼らは、CPU使用率について「正常」と見なされるものを尋ねます。

Dell EMCのベストプラクティスに基づいて、どのように対応する必要がありますか？

- A. 50%未満
- B. 50%-70%
- C. 70%-90%
- D. 90%-95%

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15093-dell-emc-unity-best-practices-guide.pdf> (p.9)

最新問題: 304

UnityVSAオペレーティング環境でサポートされている機能はどれですか？

- A. 非同期レプリケーション
- B. MCC書き込みキャッシング
- C. クイックスタートプールプロビジョニング
- D. 保存データの暗号化

Answer: ([解答を表示する](#)**)**

説明/参照 :

非同期ユニファイドレプリケーションは、UnityVSAでネイティブに使用できます。これにより、ファイルとブロックのリソースをUnityVSAシステム間、UnityVSAと物理Unityシステム間で複製し、ローカルで同じUnityVSAシステムに戻すことができます。

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15092-emc-unity-unity-vsa.pdf> (ページ15)

最新問題: 305

管理者は、DHSMが有効になっているFLR対応のファイルシステムをDellEMCVNXアレイから新しいDellEMCUnityXTアレイに移行したいと考えています。

彼らはどのような方法を使うべきですか？

- A. ファイルシステムを複製するためのIPレプリケーター
- B. DellEMCUnityファイルのインポート機能
- C. ファイルシステムを複製するためのIPレプリケーターV2
- D. 階層化先としてUnityXTFLR対応FSを使用したCTA

Answer: ([解答を表示する](#))

ネイティブファイルインポートを使用してVNXからUnityに移行する場合、FLRがサポートされません。

ソースファイルシステムでFLRが有効になっている場合、宛先には同じFLR設定がプロビジョニングされます。importRetention期間中にFLR設定を再構成する機能はなく、ロックステータスは移行されます。

FLRファイルシステムをインポートする場合は、VNXリファレンスでDHSMを構成する必要があります。

https://www.dell EMC.com/resources/en-us/asset/white-papers/products/storage/h17523-dell_emc_unity_file_level_retention_flr.pdf

最新問題: 306

ストレージ管理者は、FASTCacheを400GB拡張する必要があります。現在の構成は、2台の400 GB SASFlash2ドライブで構成されています。

FAST Cacheを拡張するために何を使用できますか？

- A. 2台の200 GB SASFlash2ドライブ
- B. 2台の400 GB SASFlash2ドライブ
- C. 4台の200 GB SASFlash3ドライブ
- D. 400GBSASフラッシュ2ドライブ1台

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照 <https://www.dell EMC.com/en-us/collaterals/unauth/white-papers/products/storage/h15086-emc-unity-fast-technology-overview.pdf>

最新問題: 307

Dell EMCUnityVSAのProfessionalEditionでサポートされているオプションは何ですか？

- A. 4 TB、10 TB、および50 TB
- B. 4 TB、25 TB、および50 TB
- C. 10 TB、25 TB、および50 TB
- D. 10 TB、30 TB、および50 TB

Answer: ([解答を表示する](#))

<https://www.emc.com/collateral/solution-overview/h14959-unity-vsa-so.pdf> ?

isKoreaPage = false &domainUrlForCanonical = <https%3A%2F%2Fwww.emc.com> 2)

最新問題: 308

ファイルインポートセッションのカットオーバー操作について説明しますか？

A. データへのクライアントアクセスはターゲットUnityシステムに切り替えられ、セッションは次の場合にロールバックできます。

キャンセル。

B. 本番データへのアクセスはUnityからですが、クライアントは引き続きVNXのインターフェイスに接続します。

C. 本番データへのアクセスはUnityで永続的に設定され、元のデータはVNXから削除されます。

D. データへのクライアントアクセスがターゲットUnityシステムに切り替えられ、セッションをロールバックまたはロールバックできません

キャンセル。

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15163-dell-emc-unity-migration-technologies.pdf>

最新問題: 309

どのUnity機能が大きなファイル転送に高帯域幅接続を提供し、プロアクティブを可能にしますサービスリクエストの生成と使用ライセンスのレポート、および24時間年中無休で動作しますか？

A. EMCサービスセンター

B. ソフトウェアライセンスセントラル

C. ユニスフィアセントラル

D. EMCセキュアリモートサービス

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

EMC情報の安全で高速な24時間年中無休の予知保全とリモート修復の恩恵を受けるインフラストラクチャー。EMCセキュアリモートサービス (ESRS)により、EMCカスタマーサービスは

潜在的な問題がビジネスに影響を与える前に、それらをプロアクティブに解決します。

不正解 :

C :Unisphere Centralを使用すると、管理者は複数のEMC VNXシリーズ、EMCVNXeをリモートで監視できます。

共通ネットワーク上に存在するシリーズ、EMC CLARiON CX4シリーズ、およびEMCVNXストレージシステム。

最新問題: 310

サポートされているSASFlash2ドライブを使用してシステムパフォーマンスを向上させるUnityの機能はどれですか？

- A. FASTCacheおよびFASTVP
- B. 圧縮と高速キャッシュ
- C. QoSおよびFAST VP
- D. QoSと圧縮

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 311

LUNスナップショットコピー操作の特徴は何ですか？

- A. 親をスナップショットコピーにすることはできませんデタッチされたスナップショットのみをコピーできます独立した保持があります

親からのポリシー

- B. 親はスナップショットコピーにすることができますデタッチされたスナップショットのみをコピーできます独立した保持ポリシーがあります

親から

- C. 親はスナップショットコピーにすることができます添付または切り離されたスナップショットをコピーできます親スナップショットを継承します

保持ポリシー

- D. 親をスナップショットコピーにすることはできません添付または切り離されたスナップショットをコピーできます親スナップショットを継承します

保持ポリシー

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

スナップショットコピー操作は、アタッチまたはデタッチされた既存のスナップショットのコピーを作成します

ホスト。コピーは、コピーするスナップショットの既存のデータ状態をキャプチャします。このコピーの例では、

既存の4時のスナップショットが作成されています。コピーは、4時の親スナップショットデータの状態を継承し、その保持ポリシー

最新問題: 312

システム管理者は、DPE I/Oモジュールに障害があるという警告を受け取ります。この状況では、どのタイプの交換が必要ですか？

- A. ホットプラグ不可のCRU
- B. ホットプラグ不可のFRU
- C. ホットプラグ対応CRU
- D. ホットプラグ可能なFRU

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 313

サーバーからストレージプロセッサへのファイバチャネルアクセスでは、どのパスオプションを使用できますか？

- A. シングルパスおよびマルチパスのみ
- B. マルチパスのみ
- C. シングルパスと代替パスのみ
- D. シングルパス、マルチパス、および代替パス

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 314

ストレージ管理者は、正常に動作している既存の同期レプリケーションセッションを備えたUnityシステムのペアに非同期レプリケーションセッションとして追加したいと考えています。どの構成手順が必要ですか？

- A. 両方のシステムでレプリケーションインターフェイスを作成します。レプリケーション接続モードを変更します。レプリケーション接続の確認と更新操作を実行します。
- B. ソースシステムにレプリケーションインターフェイスを作成します。レプリケーション接続のモードを変更します。非同期セッションで手動同期操作を実行します。
- C. 宛先システムにレプリケーションインターフェイスを作成します。各システムの同期FCポートを使用してFC接続を確立します。非同期セッションで手動同期操作を実行します。
- D. 両方のシステムでレプリケーションインターフェイスを作成します。各システムの同期FCポートを使用してFC接続を確立します。レプリケーション接続の検証および更新操作を実行します。

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

システム間の非同期レプリケーションを完全に構成するには、次のそれぞれを実行する必要があります。

非同期レプリケーションで使用されるレプリケーションインターフェイスの接続を構成する
システム間のレプリケーション接続を構成する
システム間のレプリケーションセッションを構成する

注：同期レプリケーションを完全に構成するには、次の各項目を完了する必要があります。

同期レプリケーションインターフェイスの接続を構成する

同期レプリケーション管理ポートを作成します

システム間のレプリケーション接続を構成します

システム間のレプリケーションセッションを構成する

最新問題: 315

[設定]ウィンドウから実行できるFASTキャッシュ操作はどれですか？

- A. FASTCacheの使用を一時停止します
- B. 特定のプールでFASTCacheの使用を有効にする
- C. FASTCacheを展開します

D. 特定のプールでのFASTCacheの使用を無効にする

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 316

Dell EMC Unityシステムは、さまざまな時間間隔でいくつかのメトリックを収集し、ESRSを使用して情報をCloudIQに送信します。

それらのメトリックとその時間間隔は何ですか？

A. アラート=2分

パフォーマンス=30分

容量=1時間

構成=1時間

B. アラート=5分

パフォーマンス=5分

容量=1時間

構成=1時間

C. アラート=2分

パフォーマンス=1時間

容量=1時間

構成=1時間

D. アラート=5分

パフォーマンス=1時間

容量=2時間

構成=1時間

Answer: B ([メッセージを残す](#))

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 317

UnityVSAシステムに仮想ディスクを導入する場合、EMCが推奨するディスクプロビジョニングポリシーとは何ですか？

A. 厚いプロビジョニング

B. シックプロビジョンレイジーゼロ

C. シックプロビジョン熱心なゼロ

D. シンプロビジョニング

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 318

統合ESRSよりも集中ESRSを選択する利点は何ですか？

- A. CloudIQを構成できます
- B. 一元化されたESRSの構成が簡単
- C. 外部仮想マシンのデプロイは必要ありません
- D. すべてのDell EMCUnityXTシステムにインターネット接続は必要ありません

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照 <https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69327.pdf> (p.12)

最新問題: 319

ホットスペアが呼び出された場合、コピーバック操作にはどのくらい時間がかかりますか？

- A. プロアクティブホットスペアはコピーバック操作を使用しません
- B. コピーバック時間はRAIDタイプによって異なります
- C. コピーバック時間はディスク容量に依存します
- D. コピーバック時間はディスクタイプによって異なります

Answer: B ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :

注 :リリース24以降、プロアクティブなディスク交換にプロアクティブなホットスペアを使用できるようになりました。リリース24より前では、再構築を強制するために、交換する物理ディスクを取り外す必要がありました。再構築フェーズ中に、RAIDグループは「劣化」し、リスクにさらされていました。

解像度 :

プロアクティブなホットスペアを使用することの3つの主な利点 :

- *再構築プロセス中のメディアの問題による「修正不可能なエラー」の回避。
- * RAIDグループが劣化するリスク、およびRAIDグループが二重に障害が発生するリスクを大幅に削減します。
- *パフォーマンスホットスペアへのコピーは、通常の再構築よりも高速です。

参照 <https://community.emc.com/docs/DOC-9419>

最新問題: 320

AC電源障害が検出されたときにストレージレイが実行する正しい手順は何ですか？



Answer:



Storage Processors reset and goes into Low Power mode

BIOS loads the PMP firmware

SP Cache dirty pages are written to flash

Array is powered down

最新問題: 321

Unityネイティブ非同期レプリケーションを使用するときに構成可能な最小および最大の目標復旧時点 (RPO)は何ですか？

A. 最小= 5分

最大= 24時間

B. 最小= 5分

最大= 48時間

C. 最小= 1分

最大= 24時間

D. 最小= 1分

最大= 48時間

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照：

目標復旧時点 (RPO)は、障害時に失われる可能性のある、時間単位で測定された許容可能なデータ量を示す、業界で認められた用語です。非同期レプリケーションセッションを設定すると、RPOに基づいて自動同期を構成できます。RPOは、最小5分から最大1440分 (24時間)まで指定できます。

参照 <https://www.emc.com/dam/uwaem/documentation/unity-p-replication-config.pdf> (7ページ)

最新問題: 322

CTAとの統合からUnityに提供される機能は何ですか？

- A. UnityMeストレージ用の同期ディザスタリカバリソリューション
- B. 階層化されたOHSMデータの宛先として構成されたUnity
- C. Virtustreamのクラウド宛先へのDHSMデータモビリティ
- D. VNXブロックストレージからUnityへのデータ移行ソリューション

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 323

プライベートLUNスライスのサイズはどれくらいですか？

- A. 1024 MB
- B. 8 KB
- C. 256 MB
- D. 64 KB

Answer: C ([メッセージを残す](#))

最新問題: 324

UnityでサポートされているLUNスナップショットの最大数はいくつですか？

- A. 16
- B. 96
- C. 256
- D. 512

Answer: C ([メッセージを残す](#))

注：論理ユニット番号 (LUN)-iSCSIなどのプロトコルを使用してアクセスできるブロックレベルのストレージデバイス。

最新問題: 325

保存データ暗号化 (D @ RE)はいつ有効にできますか？

- A. ライセンスは初めて適用されます
- B. 管理IPが割り当てられています
- C. LUNが作成されます
- D. ファイルシステムが作成されます

Answer: A ([メッセージを残す](#))

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15090-dell-emc-unity-data-at-rest-encryption.pdf> (p.7)

最新問題: 326

Unity 400システムには、保存データ暗号化のライセンスが付与され、有効になっています。SPの交換後もシステムが動作し続けるようにするには、[ユニスフィア設定]ウィンドウからどの操作を実行する必要がありますか？

- A. 監査ログをダウンロードする
- B. チェックサムをダウンロード
- C. バックアップキーストアファイル
- D. 監査ログとチェックサムをダウンロードする

Answer: ([解答を表示する](#))

説明/参照：

キーストアはストレージプロセッサに関連付けられているため、暗号化キーを保持するためにサービス操作を実行する場合は注意が必要です。シャーシと両方のストレージプロセッサを交換する必要がある場合は、両方のストレージプロセッサを同時に交換しないでください。代わりに、2番目のSPを交換する前に、アレイがオンラインに戻るまで1つのSPを保持しながら、シャーシの交換を行う必要があります。ストレージプロセッサがすでに同時に交換されていて、キーストアが失われた場合、キーストアは外部バックアップから復元される可能性があります。

最新問題: 327

ストレージ管理者は、FASTCacheを縮小する必要があります。現在の構成は、8台の200 GB SAS Flash2ドライブで構成されています。

オンラインシュリンク操作によってFASTCacheから削除できるドライブの最大数はいくつですか。

- A. 4
- B. 2
- C. 6
- D. 8

Answer: D ([メッセージを残す](#))

最新問題: 328

ファイルインポートセッションのカットオーバー操作について説明しますか？

- A. データへのクライアントアクセスはターゲットUnityシステムに切り替えられ、キャンセルされた場合はセッションをロールバックできます。
- B. 本番データへのアクセスはUnityからですが、クライアントは引き続きVNXのインターフェイスに接続します。
- C. 本番データへのアクセスはUnityで永続的に設定され、元のデータはVNXから削除されます。
- D. データへのクライアントアクセスはターゲットUnityシステムに切り替えられ、セッションをロールバックまたはキャンセルすることはできません。

Answer: ([解答を表示する](#))

参照：

<https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15163-dell-emc-unity-migration-technologies.pdf>

最新問題: 329

システム管理者は、メンテナンスのためにストレージプロセッサ (SP) をサービスモードにしました。

Unisphereを使用すると、通常どおり両方のSPのモードフィールドに気付きます。管理者がSPがサービスモードになっていることを確認するために確認できる別の指標は何ですか？

- A. SP障害LEDが黄色と青色で交互に点滅
- B. DPEシャーシ障害LEDが黄色に点灯
- C. LEDを取り外すのは安全ではありませんが点灯しています
- D. SP障害LEDが青色に点灯

Answer: [\(解答を表示する\)](#)

最新問題: 330

Quality of Serviceはどのシステムで利用できますか？

- A. 物理Unityシステムのみ
- B. UnityVSAシステムのみ
- C. PhysicalUnityおよびUnityVSAシステム
- D. すべてのFlashUnityシステムのみ

Answer: C ([メッセージを残す](#))

説明

UnityVSAは、サービス品質とも呼ばれるホストI/O制限を備えています。

EMC [Physical] Unityアレイには、真の統合に焦点を当てた新しいハードウェアおよびソフトウェア機能のパックが付属しています。

ホストI/O制限の設定のサポート (QOSとも呼ばれます) は、I/Oスループットと帯域幅に制限を設けることでワークロードのパフォーマンスをより予測可能にし、DPEを7Uフットプリントから革新的な2Uフットプリントに削減します

UnityDAE用の12GB SASバックエンド。EMC VNX / VNXeは、6 GBのSASバックエンドのみをサポートしました。HTML5リファレンスに基づいて完全に再設計されたユーザーインターフェイス :

<https://www.presidio.com/blog/1554/technical-summary-emc-unification-with-unity>

最新問題: 331

[SMB共有プロパティ]ウィンドウの[詳細設定]タブで有効にできるオプションはどれですか。

- A. 共有VHDX
- B. コントローラーベースの暗号化
- C. SMBダイレクト
- D. プロトコル暗号化

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明/参照 :



Figure 28. SMB Share Settings

有効な **E20-393** 問題集は GoShiken.com が提供された合格しやすい E20-393 試験問題集！
 GoShiken.com が最新の **E20-393** 試験問題集を提供しています。GoShiken.com E20-393 試験問題は最新で、解答が正確でございます。最新の GoShiken.com E20-393 問題集をゲットする人はこちら: <https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (**34030%OFF**問題集溶と正解付きで **30%w** 特別割引コード: **Freepdfdumps**)

最新問題: 332

フェイルオーバーが発生した場合にDellEMC Unity XTストレージシステムに継続的にアクセスできるようにするためのiSCSI接続の推奨構成は何ですか？

- A. 各SPの同じポートにiSCSIインターフェイスを設定し、ホストベースのマルチパスソフトウェアを活用します。
- B. FSN論理デバイスに結合されたさまざまなSPのネットワークポートにiSCSIインターフェイスを作成します
- C. リンクアグリゲーションに結合される同じSP上の異なるネットワークポートにiSCSIインターフェイスを作成します
- D. 各SPの同じポートにiSCSIインターフェイスを設定し、インターフェイスの高度な静的ルートを構成します

Answer: B ([メッセージを残す](#))

最新問題: 333

CTAとの統合からUnityに提供される機能は何ですか？

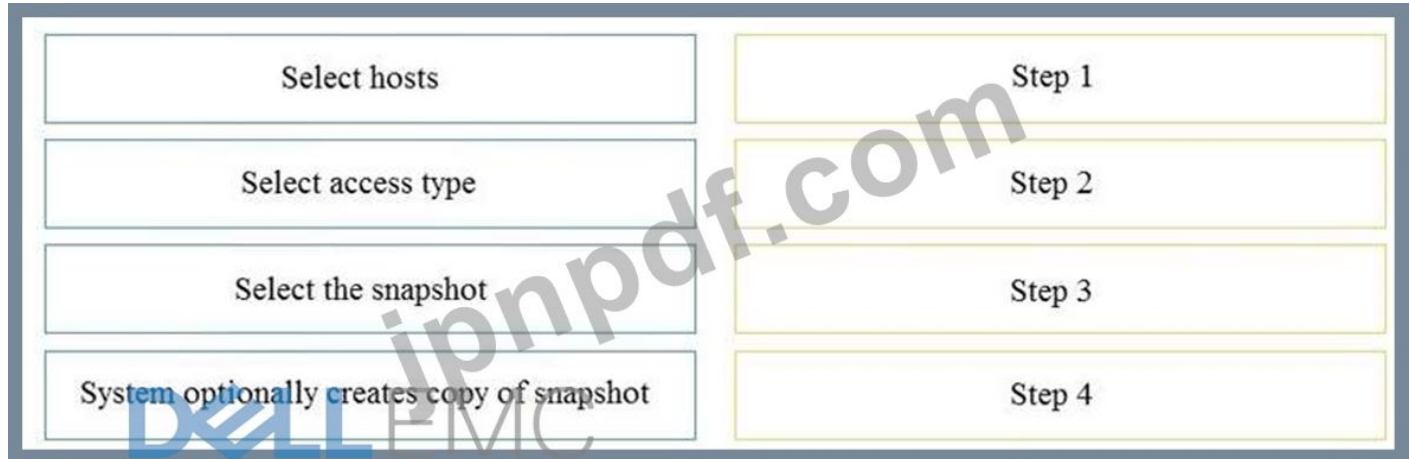
- A. Virtustreamのクラウド宛先へのDHSMデータモビリティ
- B. Unityファイルストレージ用の同期ディザスタリカバリソリューション
- C. VNXブロックストレージのUnityへのデータ移行ソリューション
- D. 階層化されたDHSMデータの宛先として構成されたUnity

Answer: D ([メッセージを残す](#))

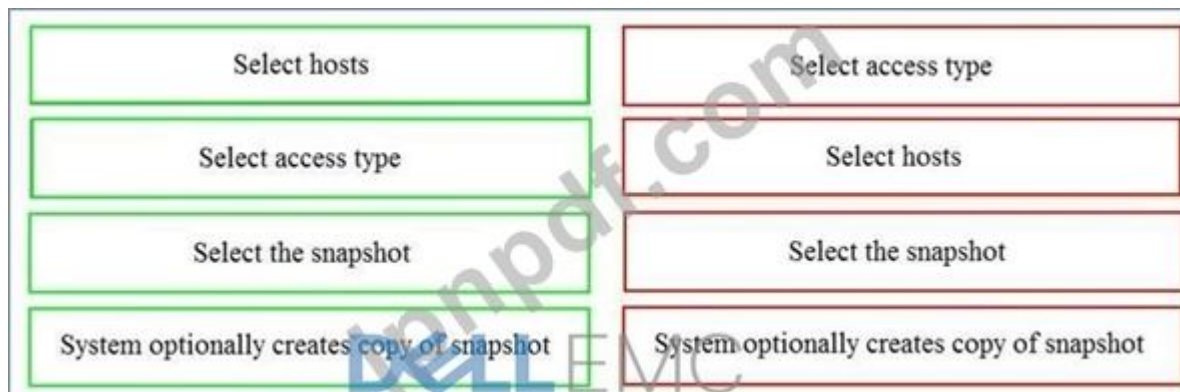
参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h16376-dell-emc-unity-cloud-tiering-appliance.pdf>

最新問題: 334

スナップショットをホストにアタッチするための正しい手順は何ですか？



Answer:



参照 :

<https://community.emc.com/docs/DOC-66549>

最新問題: 335

ローカルLUN移動データモビリティ機能は何を使用しますか？

- A. 透過的なデータ転送
- B. SANCopyプッシュ
- C. 帯域内移行ツール
- D. コモンベーススナップショット

Answer: ([解答を表示する](#))

説明

参照 <https://www.emc.com/collateral/white-papers/h15163-dell-emc-unity-migration-technologies.pdf>

p.8)

最新問題: 336

ストレージ管理者は、VNX5600を同等のUnityにアップグレードするための推奨事項を要求しました

ストレージアレイ。このソリューションには、3.5PBの最大容量が必要です。

Unityハイブリッドストレージの容量を過剰にプロビジョニングせずに管理者の要件を満たすため

アレイをお勧めしますか？

A. Unity 300

B. Unity 400

C. Unity 500

D. Unity 600

Answer: D ([メッセージを残す](#))

説明

Unity 600は、1.2TBから3.0PBの最大raw容量を提供します。

参照：

最新問題: 337

コンシステンシグループ内のLUNの最大数はいくつですか。

A. 50

B. 100

C. 25

D. 75

Answer: A ([メッセージを残す](#))

最新問題: 338

Unityストレージアレイの各ストレージプロセッサに、デュアルパーソナリティコントローラを備えた2つのオンボードCNAポートがある場合、これらのCNAポートでサポートされているプロトコルはどれですか。

A. 2/4/8/16 Gb/sのファイバーチャネルと10Gb/sのiSCSI。

B. 4/8/16 Gb/sのファイバーチャネルと10Gb/sのiSCSI。

C. 4/8/16 Gb/sのファイバーチャネルおよび8Gb/sのFICON。

D. 10 Gb/sのFCoEおよび10Gb/sのiSCSI

Answer: B ([メッセージを残す](#))

参照：

<https://www.emc.com/collateral/TechnicalDocument/docu69319.pdf>

Valid E20-393 Dumps shared by GoShiken.com for Helping Passing E20-393 Exam!

GoShiken.com now offer the **newest E20-393 exam dumps**, the GoShiken.com E20-393 exam questions have been updated and answers have been corrected get the newest

GoShiken.com E20-393 dumps with Test Engine here:

<https://www.goshiken.com/EMC/E20-393-mondaishu.html> (340 Q&As Dumps, 30%OFF

Special Discount: **Freepdfdumps**)